



电脑超级培训学院



网页开发

超人气教程



中国IT培训工程编委会 编

Dreamweaver

Flash

FrontPage



rememberer



search



FrontPage

TP393.092
989



电脑超级



网页开发

超人气教程

中国IT培训工程编委会 编

Dreamweaver

Flash



FrontPage

珠海出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

网页开发超人气教程/网垠科技编.—珠海：珠海出版社，
2001.9 (2004.2 重印)
(超级培训学院系列)

I . 网... II . 网... III . 主页制作—技术培训—教材
IV . TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 009426 号

电脑超级培训学院—《网页开发超人气教程》

作 者 ■ 中国 IT 培训工程编委会

选题策划 ■ 孙建开

终 审 ■ 成平

责任编辑 ■ 孙建开 雷良波

封面设计 ■ 姜嘉雪

出版发行 ● 珠海出版社

社 址 ● 珠海市银桦路 566 号报业大厦三层

电 话 ● 2639338 邮政编码 ● 519002

印 刷 ▲ 广东科普印刷厂

开 本 ▲ 787×1092mm 1/16

印 张 ▲ 440 字数 ▲ 9680 千字

版 次 ▲ 2004 年 2 月第 2 版

2004 年 2 月第 1 次印刷

印 数 ▲ 1~5000 册

ISBN 7-80607-820-7/TP · 9

总 定 价：523.60 元（全二十四册）

版权所有：翻印必究

前　言

Dreamweaver 和 Flash 是深受广大用户喜爱的网页设计软件，它们和 Fireworks 软件一起构成了网站开发“梦幻组合”套件。本书根据实践经验，结合大量实例，详细介绍了使用 Dreamweaver、Frontpage 编辑网页及使用 Flash 制作矢量动画的方法。书中不但介绍了三种软件的使用方法，还介绍了如何使这三个软件相互配合，发挥每个软件的特色，制作出精美的主页。

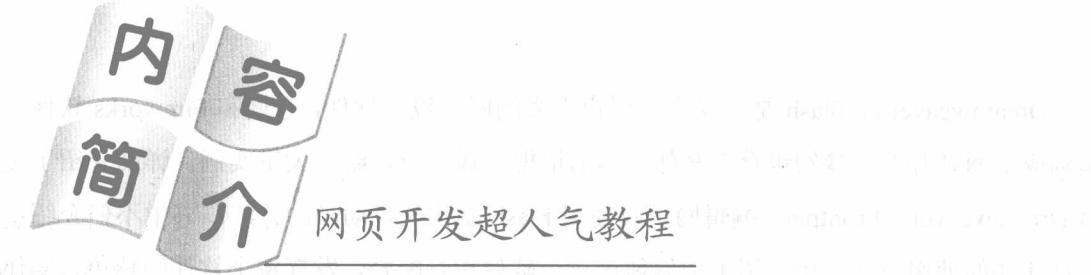
本书内容共划分为三篇：网页设计排版 Dreamweaver 篇、网页动画制作大师 Flash 篇和网站建设与维护篇。

第一篇介绍了 Dreamweaver 4 常用操作技巧、层的运用、时间轴的神奇功能、网页中的图像应用、超级链接的使用、表格和框架的应用技巧、表单创建指南、模板的使用等内容，这些是从事网页设计必须了解的基础知识；

第二篇介绍了 Flash 5 在网页中的应用、特殊文字效果制作、Flash 动画实例、Flash 按钮制作、发布 Flash 影片等内容，帮助读者掌握动画设计的基本方法；

第三篇介绍了 Web 站点规划的基本原则、设计 Web 站点的模型和结构、使用 Frontpage 创建网页、安装与配置服务器、发布站点、站点的维护与管理等内容，全面介绍了网站的建设与维护方法。

本书可作为各类网页设计制作培训学校的教材，也可供从事网站建设和网页设计制作的专业人员参考使用。



本书内容划分为网页设计排版 Dreamweaver 篇、网页动画制作大师 Flash 篇和网站建设与维护篇。各篇分别介绍了从事网页设计必须了解的基础知识、网页和动画设计软件的基本操作方法，以及网站的建设与维护方法。

全书以网页设计的基础知识为起点，以介绍 Dreamweaver、FrontPage 和 Flash 三个软件的使用方法为核心内容，以范例站点为了解网页设计软件应用的切入点，可操作性很强，是学习使用 Dreamweaver、FrontPage 和 Flash 软件的入门级培训教程。

目 录

第一篇 网页设计排版利器 Dreamweaver4.0

第1章 一见倾心的 Dreamweaver4.0	- 2 -
1.1 什么是 Dreamweaver	- 2 -
1.2 Dreamweaver 系统的安装	- 3 -
1.3 Dreamweaver 的特点	- 6 -
1.4 Dreamweaver 3.0 的功能	- 8 -
1.5 Dreamweaver 4.0 的新功能	- 10 -
1.6 Dreamweaver 4.0 的主菜单	- 18 -
1.7 对象面板、快速启动档、状态栏	- 33 -
第2章 Dreamweaver4.0 常用操作技巧	- 36 -
2.1 Macromedia 的通用用户界面	- 36 -
2.2 Dreamweaver4.0 工作区	- 39 -
2.2.1 设计视图	- 41 -
2.2.2 重置设计视图（或组合视图）大小	- 42 -
2.3 浮动面板及其设置方法	- 43 -
2.3.1 启动面板的使用	- 43 -
2.3.2 对象面板的使用	- 44 -
2.3.3 属性面板的使用	- 45 -
2.3.4 浮动面板的移动和重设大小	- 46 -
2.3.5 浮动面板设置	- 49 -
2.4 对象面板	- 50 -
2.4.1 对象面板概述	- 50 -
2.4.2 Common（常用对象嵌板）	- 52 -
2.4.3 Characters（字符嵌板）	- 53 -
2.4.4 Forms（表单）	- 54 -
2.4.5 Frames（框架）	- 54 -
2.4.6 Head（头部元素）	- 55 -
2.4.7 Invisibles（不可见元素）	- 55 -
2.4.8 Special（特殊对象面板）	- 56 -
2.5 HTML、设计视图、代码视图及组合试图	- 56 -
2.5.1 什么是 HTML	- 56 -
2.5.2 Dreamweaver 4 的 Roundtrip HTML 特性	- 59 -



2.5.3 代码视图、设计视图及组合视图	- 60 -
第3章 层的运用	- 63 -
3.1 层与层面板	- 63 -
3.1.1 关于层	- 63 -
3.1.2 创建层	- 63 -
3.1.3 层面板	- 64 -
3.2 层的属性设置和操作	- 65 -
3.2.1 层属性及其检查器	- 65 -
3.2.2 层的操作	- 67 -
3.3 层参数设置和嵌套层	- 70 -
3.3.1 层参数设置	- 70 -
3.3.2 嵌套层	- 71 -
3.4 层与表格的相互转换	- 73 -
3.4.1 把层转换为表格	- 73 -
3.4.2 把表格转换为层	- 75 -
3.4.3 防止层重叠	- 75 -
3.5 技巧实例	- 76 -
第4章 时间轴的神奇功能	- 83 -
4.1 历史面板及其应用	- 83 -
4.1.1 打开历史面板	- 83 -
4.1.2 利用历史面板撤消多步操作	- 84 -
4.1.3 利用历史面板重复执行多步操作	- 85 -
4.1.4 在文档之间拷贝和粘贴步骤	- 86 -
4.1.5 利用历史面板录制命令	- 86 -
4.1.6 利用历史面板创建命令	- 87 -
4.2 用时间轴创建动画	- 89 -
4.2.1 时间轴检查器	- 89 -
4.2.2 创建时间轴动画	- 90 -
4.2.3 通过拖动路径创建时间轴动画	- 92 -
4.3 修改时间轴及其对象的属性	- 92 -
4.3.1 修改时间轴	- 92 -
4.3.2 修改时间轴中对象的属性	- 94 -
4.4 实例技巧	- 95 -
第5章 创建图像的艺术	- 98 -
5.1 Web 图形文件格式	- 98 -
5.1.1 Web 图形文件格式	- 98 -
5.1.2 文件下载速度	- 99 -
5.1.3 Web 图像颜色	- 99 -
5.1.4 图像压缩的损耗	- 100 -

5.1.5 浏览器支持的图像文件格式	- 100 -
5.2 插入图像	- 100 -
5.2.1 插入图像	- 100 -
5.2.2 修改图像属性	- 101 -
5.2.3 调整图像和其他元素的大小	- 103 -
5.2.4 使图像与页面其他元素对齐	- 103 -
5.3 创建轮换图像	- 104 -
5.3.1 用插入方法创建轮换图像	- 105 -
5.3.2 用附加行为的方法创建轮换图像	- 105 -
5.4 创建影像地图	- 107 -
5.5 插入 Flash 文本和按钮	- 109 -
5.5.1 插入 Flash 文本	- 109 -
5.5.2 插入 Flash 按钮	- 110 -
5.6 与 Fireworks 联合作战	- 111 -
5.6.1 粘贴 Fireworks HTML	- 111 -
5.6.2 插入 Fireworks HTML	- 112 -
第 6 章 链接的诀窍	- 114 -
6.1 创建链接	- 114 -
6.1.1 链接的类型	- 114 -
6.1.2 关于文档路径	- 114 -
6.1.3 创建链接的一般方法	- 115 -
6.1.4 创建链接独特方法	- 116 -
6.2 创建邮件链接和锚点链接	- 118 -
6.2.1 创建电子邮件链接	- 118 -
6.2.2 设置锚点和创建锚点链接	- 119 -
6.3 快速图片链接批处理	- 120 -
第 7 章 活用表格	- 123 -
7.1 插入表格和选择表格元素	- 123 -
7.1.1 插入表格	- 123 -
7.1.2 添加内容到表格单元	- 124 -
7.1.3 选择表格元素	- 126 -
7.2 设置表格属性	- 128 -
7.2.1 设置整个表格的属性	- 128 -
7.2.2 设置列、行和单元格属性	- 130 -
7.2.3 用预置表格设计格式化表格	- 131 -
7.3 拷贝和粘贴表格单元	- 132 -
7.4 调整表格大小	- 134 -
7.5 表格排序	- 136 -
7.6 布局视图	- 137 -



第8章 框架应用技巧	- 141 -
8.1 创建框架	- 141 -
8.1.1 创建框架集	- 141 -
8.1.2 插入预定义框架集	- 143 -
8.1.3 创建嵌套框架集	- 144 -
8.2 选择框架和框架集	- 145 -
8.2.1 框架检查器	- 145 -
8.2.2 在框架检查器中选择框架或框架集	- 146 -
8.2.3 在设计视图（文档窗口）选择框架或框架集	- 146 -
8.3 框架和框架集文件及其保存方法	- 147 -
8.4 框架和框架集属性	- 150 -
8.4.1 框架属性及其设置方法	- 150 -
8.4.2 框架集属性及其设置方法	- 152 -
8.4.3 改变框架的背景颜色	- 153 -
8.5 框架应用实例	- 154 -
第9章 创建表单指南	- 158 -
9.1 创建表单	- 158 -
9.2 表单对象的属性设置	- 161 -
9.3 表单应用实例：访客留言	- 166 -
9.4 与 Dreamweaver UltraDev4.0 联合打造留言簿	- 168 -
9.4.1 安装 PWS	- 168 -
9.4.2 制作留言簿网页文档	- 169 -
9.4.3 数据库的选取	- 170 -
9.4.4 设定 DSN	- 172 -
9.4.5 定义网站	- 174 -
9.4.6 定义数据库连结	- 176 -
9.4.7 制作填写留言页面	- 176 -
9.4.8 建立数据目录	- 177 -
9.4.9 制作浏览页面	- 179 -
9.4.10 添加多条记录的显示	- 180 -
第10章 轻松用模板	- 182 -
10.1 站点的规划和定义	- 182 -
10.1.1 站点规划	- 182 -
10.1.2 定义本地站点	- 183 -
10.2 创建模板	- 186 -
10.2.1 创建模板	- 186 -
10.3 定义模板的可编辑区	- 189 -
10.4 应用模板创建文档	- 191 -
10.5 模板参数设置	- 194 -

10.6 修改模版和更新站点.....	- 195 -
---------------------	---------

第二篇 网页动画制作大师 Flash5

第1章 Flash 网页大制作	- 200 -
1.1 删 除 Flash 中多 余的元件	- 200 -
1.2 用 Flash 5.0 为 动画制作 loading 界面.....	- 201 -
1.2.1 一个普通的 loading 界面	- 201 -
1.2.2 精确百分比的 loading 界面	- 205 -
1.3 用 Dreamweaver 将 Flash 动画嵌入网页.....	- 209 -
1.3.1 插入 Flash 动画	- 209 -
1.3.2 调整动画的大小	- 210 -
1.3.3 修改自动生成的 Html 源代码	- 211 -
1.4 实现在 HTML 中的分 Frame 格式.....	- 214 -
1.5 多用户登录密码模式.....	- 216 -
1.6 背景音乐.....	- 224 -
1.6.1 背景音乐的导入与控制	- 224 -
1.6.2 使背景音乐连贯.....	- 227 -
1.6.3 音乐开关的制作.....	- 231 -
1.6.4 调节音量	- 238 -
第2章 Flash 文字效果大制作	- 250 -
2.1 空心文字	- 250 -
2.2 彩虹文字	- 252 -
2.3 图片文字	- 254 -
2.4 电影文字	- 256 -
2.5 金属文字	- 260 -
2.6 立体文字	- 263 -
2.7 光影变幻文字	- 270 -
2.8 爆炸文字	- 273 -
第3章 Flash 动画实例大制作	- 276 -
3.1 文字大小和位置的变化.....	- 276 -
3.2 沿轨迹运动的小球.....	- 278 -
3.2.1 Guide 层的制作	- 278 -
3.2.2 在主图层中编辑小球动画	- 279 -
3.3 不断变化的五角星.....	- 281 -
3.3.1 五角星的制作	- 281 -
3.3.2 设置五角星的纹理效果	- 284 -
3.3.3 使五角星产生一系列的运动变化	- 286 -



3.4 玻璃杯	- 288 -
3.4.1 制作元件	- 288 -
3.4.2 在舞台上放置元件	- 292 -
3.5 倒计时动画	- 293 -
3.5.1 制作元件	- 293 -
3.5.2 生成动画	- 295 -
3.6 视觉欺骗——“三维”矩阵	- 299 -
3.6.1 元件的制作	- 299 -
3.6.2 在舞台上放置元件	- 303 -
3.7 辉光效果——闪光镜特效	- 304 -
3.7.1 绘制需要的图画	- 304 -
3.7.2 把我们的作品连接起来	- 308 -
3.7.3 最后的操作	- 311 -
3.8 制作 Flash 时钟	- 312 -
3.8.1 要做好时钟的 Flash 动画	- 312 -
3.8.2 把时钟的动画插入网页	- 313 -
第 4 章 Flash 按钮大制作	- 315 -
4.1 二维的动态按钮	- 315 -
4.1.1 圆形动态按钮的制作	- 315 -
4.1.2 矩形动态按钮	- 317 -
4.1.3 系列按钮的制作	- 319 -
4.2 苹果熟了	- 322 -
4.3 三维动态按钮	- 328 -
第 5 章 将 Flash 影片成功发布	- 339 -
5.1 全屏技术	- 339 -
5.1.1 浏览器内的全屏	- 339 -
5.1.2 没有浏览器的全屏	- 341 -
5.2 将动画制成可执行的 EXE 程序	- 346 -
5.3 将 Flash 动画输出为 AVI 影音文件	- 347 -

第三篇 网站建设与维护

第 1 章 网站创建概述	- 352 -
1.1 WWW 由无数网站构成	- 352 -
1.1.1 浏览网站获取信息	- 352 -
1.1.2 Web 站点的价值	- 354 -
1.2 网站创建概述	- 358 -
1.2.1 网站的基本构成	- 358 -

1.2.2 创建网站的几种方法.....	- 358 -
第2章 Web 站点规划基本原则.....	- 360 -
2.1 好的 Web 站点应具有的特点.....	- 360 -
2.2 坏的 Web 站点的特点.....	- 361 -
2.3 Web 站点的内容	- 362 -
2.3.1 基本内容.....	- 362 -
2.3.2 扩展内容.....	- 363 -
2.4 Web 站点结构基本原理	- 365 -
第3章 设计 Web 站点的模型和结构	- 368 -
3.1 FrontPage 2000 功能概述	- 368 -
3.1.1 网页编辑功能.....	- 368 -
3.1.2 管理功能.....	- 369 -
3.2 Web 站点模型.....	- 370 -
3.2.1 FrontPage 2000 向导	- 370 -
3.2.2 FrontPage 2000 模板	- 387 -
3.3 设计 Web 站点结构	- 394 -
3.3.1 创建主页	- 394 -
3.3.2 在 Web 站点中添加网页	- 394 -
3.3.3 修改 Web 站点结构	- 395 -
3.3.4 设计 Web 站点元素	- 395 -
3.3.5 在网页视图中浏览 Web 站点	- 397 -
第4章 创建网页实战	- 399 -
4.1 基本的网页操作.....	- 399 -
4.1.1 新建网页	- 399 -
4.1.2 打开已有的网页	- 399 -
4.1.3 保存网页	- 401 -
4.1.4 删除现有的网页	- 402 -
4.1.5 文本编辑	- 402 -
4.1.6 插入特殊文本	- 403 -
4.1.7 设置文本字体格式	- 404 -
4.2 超级链接	- 405 -
4.2.1 文本超链接技术	- 405 -
4.2.2 图形超链接技术	- 410 -
4.2.3 超链接的检验	- 414 -
4.2.4 超链接的管理	- 415 -
4.3 Web 页面总体结构	- 416 -
4.4 文档字体设置	- 417 -
4.4.1 利用 FrontPage 2000 进行文档字体设置	- 417 -
4.4.2 HTML 语言简介	- 418 -



第4章	4.5 制作页面文本.....	- 423 -
	4.5.1 文本内容.....	- 424 -
	4.5.2 编排文本内容.....	- 427 -
	4.6 页面修饰.....	- 429 -
	4.6.1 添加水平线.....	- 430 -
	4.6.2 制作标题.....	- 431 -
	4.6.3 添加注释.....	- 432 -
	4.6.4 添加时间戳.....	- 434 -
	4.6.5 添加计数器.....	- 435 -
	4.7 实战演习	- 436 -
第5章	安装与配置服务器.....	- 440 -
	5.1 Web 服务器的硬、软件需求.....	- 440 -
	5.2 Web 服务器软件的选择	- 441 -
	5.3 IIS 的安装与设置.....	- 442 -
	5.3.1 IIS 简介	- 442 -
	5.3.2 IIS 的安装	- 443 -
	5.3.3 客户端/服务器模型	- 446 -
	5.3.4 用 IIS 配置 WWW 服务	- 446 -
	5.3.5 建立新 Web 站点	- 454 -
	5.3.6 配置 SMTP 服务	- 455 -
	5.3.7 配置 FTP 服务	- 461 -
	5.4 Microsoft Personal Web Server 的安装和配置.....	- 463 -
	5.4.1 安装	- 463 -
	5.4.2 配置	- 465 -
	5.5 Linux 下 Apache 的安装与配置.....	- 467 -
	5.5.1 编译产生 Web 服务器	- 467 -
	5.5.2 Unix 下 Web 服务器配置文件	- 467 -
	5.5.3 HTTPD 用户管理.....	- 472 -
	5.5.4 提供个人主页空间的设置	- 473 -
第6章	激动人心的站点发布	- 474 -
	6.1 选择连接方式.....	- 474 -
	6.2 选择 ISP	- 476 -
	6.2.1 我国 ISP 的现状	- 476 -
	6.2.2 选择 ISP 服务提供者需要考虑的几个因素	- 477 -
	6.3 申请 IP 地址和域名	- 478 -
	6.3.1 申请 IP 地址	- 478 -
	6.3.2 索取一个域名	- 479 -
	6.4 网页发布	- 479 -
	6.4.1 发布前期准备	- 479 -

6.4.2 网页发布方式.....	- 479 -
6.4.3 学会使用 Web 发布向导.....	- 480 -
6.5 网页的测试.....	- 483 -
6.5.1 网页测试技巧.....	- 483 -
6.5.2 网页测试项目.....	- 484 -
第 7 章 细心维护与管理.....	- 487 -
7.1 Windows 2000 下网站维护的工具.....	- 487 -
7.1.1 微软管理控制台.....	- 487 -
7.1.2 管理系统服务.....	- 489 -
7.1.3 查看事件.....	- 491 -
7.1.4 监视性能.....	- 493 -
7.1.5 监视网络.....	- 495 -
7.2 服务器基本管理.....	- 498 -
7.3 服务器日志文件.....	- 499 -
7.3.1 Apache 的服务器日志	- 500 -
7.3.2 IIS 的日志文件.....	- 501 -
7.3.3 使用日志记录.....	- 502 -
7.4 Internet 站点的安全	- 502 -
7.4.1 Internet 站点的安全保障.....	- 503 -
7.4.2 站点本身的安全性.....	- 504 -
7.5 防火墙概述.....	- 508 -
7.5.1 防火墙的基本原理.....	- 508 -
7.5.2 配置防火墙.....	- 509 -
附录一 Dreamweaver 菜单命令与中文对照.....	- 511 -
一、File(文件)菜单	- 512 -
二、Edit (编辑) 菜单	- 513 -
三、View (查看) 菜单	- 513 -
四、Insert (插入) 菜单	- 514 -
五、Modify (修改) 菜单	- 516 -
六、Text (文本) 菜单.....	- 518 -
七、Command (命令) 菜单:	- 520 -
八、Site (站点) 菜单.....	- 520 -
九、Window (窗口) 菜单.....	- 521 -
十、Help (帮助) 菜单.....	- 521 -
附录二 Flash 菜单命令与中文对照	- 522 -
一、File (文件) 菜单.....	- 523 -
二、Edit (编辑) 菜单	- 523 -
三、View (查看) 菜单	- 524 -
四、Insert (插入) 菜单.....	- 524 -
五、Modify (修改) 菜单.....	- 525 -



六、Control（控制）菜单	- 526 -
七、Windows（窗口）菜单	- 526 -
八、Help（帮助）菜单	- 527 -

中文 Dreamweaver 4.0 入门与进阶——第 1 章

第一篇：

网页设计排版利器

中文版Dreamweaver4.0

在众多的中文设计软件中，Dreamweaver 是一款非常实用的网页制作工具。它集成了许多强大的功能，如文本编辑、图像处理、表格制作、数据库操作等，能够帮助用户轻松地创建和维护网站。Dreamweaver 的界面友好，操作简便，适合初学者使用。同时，它还提供了丰富的插件和支持，使得用户可以根据自己的需求进行定制化设置。无论是个人网站还是企业网站，Dreamweaver 都是不可或缺的利器。