

武器屋

House of Weapons.

作者◎Truth in Fantasy 编辑部

译者◎赵佳 中文版审订◎杨立强 郭眩海

汕头大学出版社

本书以浅显易懂的图文形式，解说中古世界战士、骑士、忍者、圣职者等职业使用的武器形貌、功能、特征，辅以准确的插图，让您轻轻松松成为“武器通”。

中古世界武器
知识入门宝典



图书在版编目 (CIP) 数据

武器屋/日本 TRUTH IN FANTASY 编辑部编; 赵佳译. — 汕头: 汕头大学出版社, 2005.2

书名原文: The House of Weapons

ISBN 7-81036-935-0

I. 武... II. ①日...②赵... III. 兵器 (考古) — 世界 IV. K865.8

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 141678 号

BUKI-YA

by TRUTH IN FANTASY HENSHUBU

Copyright © 1991 TRUTH IN FANTASY HENSHUBU

All rights reserved.

Originally published in Japan by Shinkigensha, Tokyo.

Chinese (in simplified character only) translation rights arranged with Shinkigensha, Japan

Through THE SAKAI AGENCY.

汕头大学出版社常年法律顾问: 广东金领律师事务所

武器屋

作 者: TRUTH IN FANTASY 编辑部

译 者: 赵 佳

责任编辑: 刘 芳

封面设计: 王 勇

责任技编: 姚健燕

出版发行: 汕头大学出版社

广东省汕头市汕头大学内 邮编 515063

电 话: 0754-2903126 0754-2904596

印 刷: 广州市悦彩印刷有限公司

开 本: 889 × 1194 1/24

印 张: 15

字 数: 238 千字

版 次: 2005 年 7 月第 1 版

印 次: 2005 年 7 月第 1 次印刷

印 数: 10000 册

定 价: 29.80 元

ISBN 7-81036-935-0/K·60

发行: 广州发行中心 通讯邮购地址: 广州市天河北路 177 号祥龙阁 3005 室 邮编 510620

电话: 020-85250103 传真: 020-85250103-6001

马新发行所: 城邦 (马新) 出版集团 电话: 603-9056 3833 传真: 603-9056 2833

E-mail: citeckm@pd.jaring.my

版权所有, 翻版必究

如发现印装质量问题, 请与承印厂联系退换



k86/21

武器屋

House of
Weapons.

中古世界武器
知识入门宝典

作者○Truth in Fantasy 编辑部

译者○赵佳 中文版审订○杨立强 郭眩海

汕头大学出版社

欢迎光临 这里就是武器屋



欢迎诸位光临武器屋！敝人就是本店的店主。大家路上还算顺利吧？本店距离大家的祖国本就路途遥远，而且道路也是崎岖难寻，再加上最近食人妖（Troll）和地精（Goblin）大肆为非作歹，各位之中肯定有人是经过一番苦战拼杀才来到此地的。尽管如此，我们绝不会让您这一路的辛苦付诸东流。在下保证，只要您进了小店，就一定能满意而归。现在暂且说到这里，请大家先到那边的贵宾室。小憩之后，在下将向各位介绍本店的情况。



怎么样，大家都休息好了吗？在讲解之前，敝人先就本店做一点小小的说明。

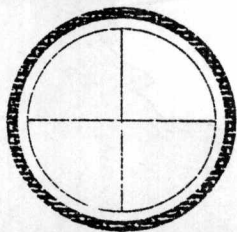
本店名叫“武器屋”，其实不光是武器，防护用具也一应俱全。而且，目前备有的所有商品，全部是以“历史”世界中的原物为蓝本制作的。能够呼风唤雨的神剑或防魔宝甲之类的魔法装备，本店恕不准备。这一点还请各位不要误会。

下面让我们谈谈店内的陈列吧。本店按照职业区别分为若干楼层。比如说，您是战士就请往一楼，是骑士的话，就请往三楼。这样做是为了使各位能根据自己的职业，或者根据自己对商品的需要，随心所欲地浏览商品。但是，由于建筑空间有限，我们把那些不限职业的商品单独集中在一层。比如剑，主要放在一楼，但是如有需要，也请您到其他职业的楼层中找找看。

楼层又划分为主题不同的角落，而且还有一间特别馆藏室。因此，您不只可以查找自己需要的商品，还可以像参观时下流行的主题公园一样，在本店尽情观赏。

下面，在下将充当各位的店内向导。来，各位这边请。请大家往前走。

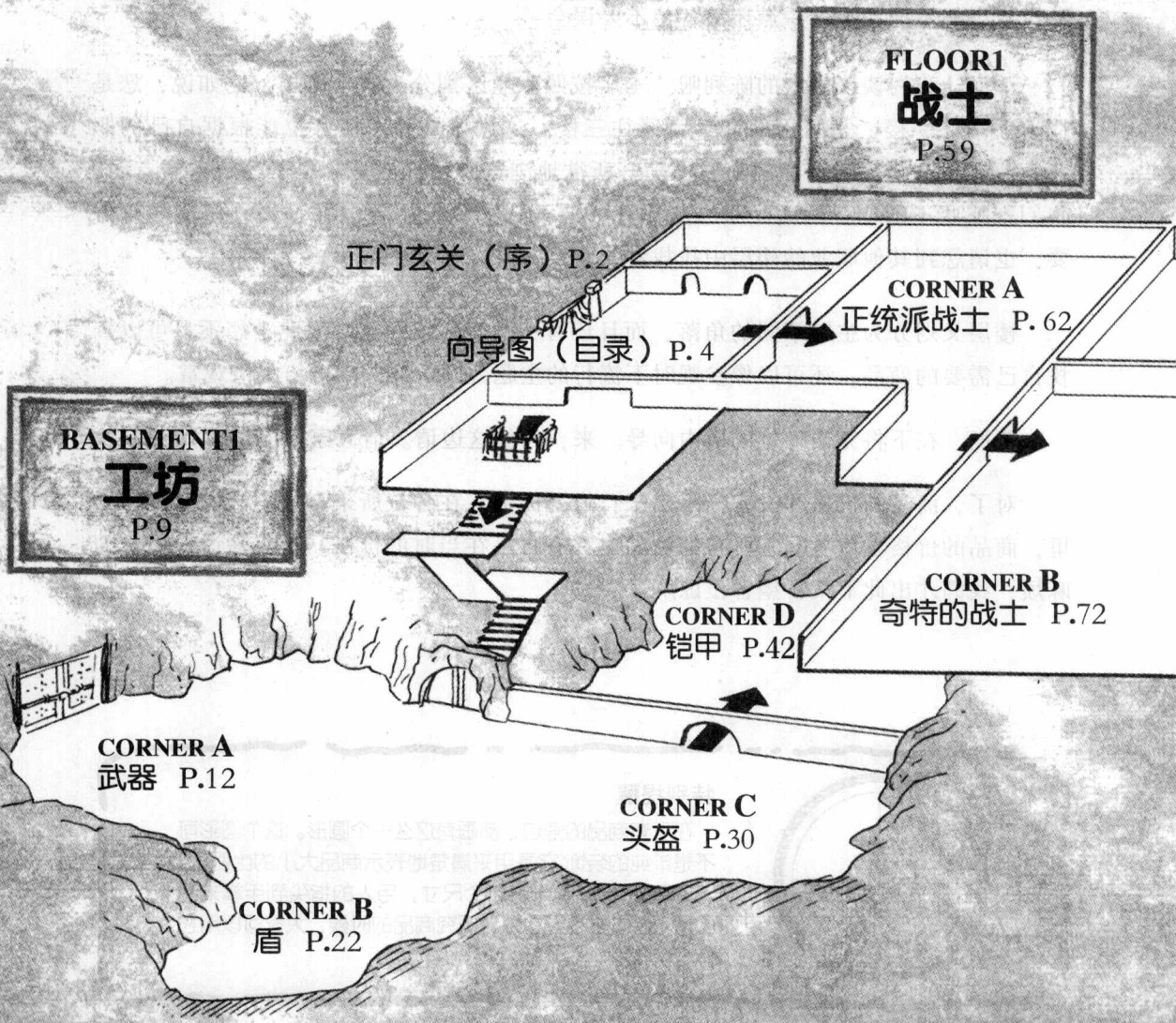
对了，商品的价格并没有标示出来！这是因为，在各位所来自的不同国家或世界里，商品的价格本就不同，所有的商品也都有自己在当时的价格。为免除讨价还价的麻烦，我们才出此下策，望各位谅解。



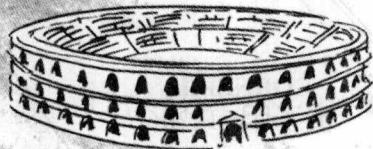
特别提醒

在所有商品的旁边，都画有这么一个圆形。这个圆形可不是单纯的装饰，它是用来清楚地表示商品大小的比例尺，它的直径是 20 厘米。这个尺寸，与人的指尖到手掌末端的长短基本一致。在仔细研究商品的时候，大家可以用它作个参考。

向导图 (目录)



圆形竞技场 (COLOSSEUM)



FLOOR2

士兵

P.99

CORNER E
角斗士 P.90

CORNER D
女性战士 P.84

CORNER C
力量型战士 P.78

CORNER B
重装步兵 P.114

CORNER A
步兵 P.102

CORNER D
长枪步兵 P.130

CORNER C
罗马步兵 P.120

CORNER E
弓箭兵 P.138

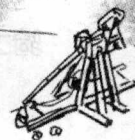
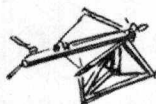
CORNER G
轻装骑兵 P.156

CORNER F
投掷兵 P.150

CORNER H
重装骑兵 P.166

CORNER I
诺曼骑兵 P.180

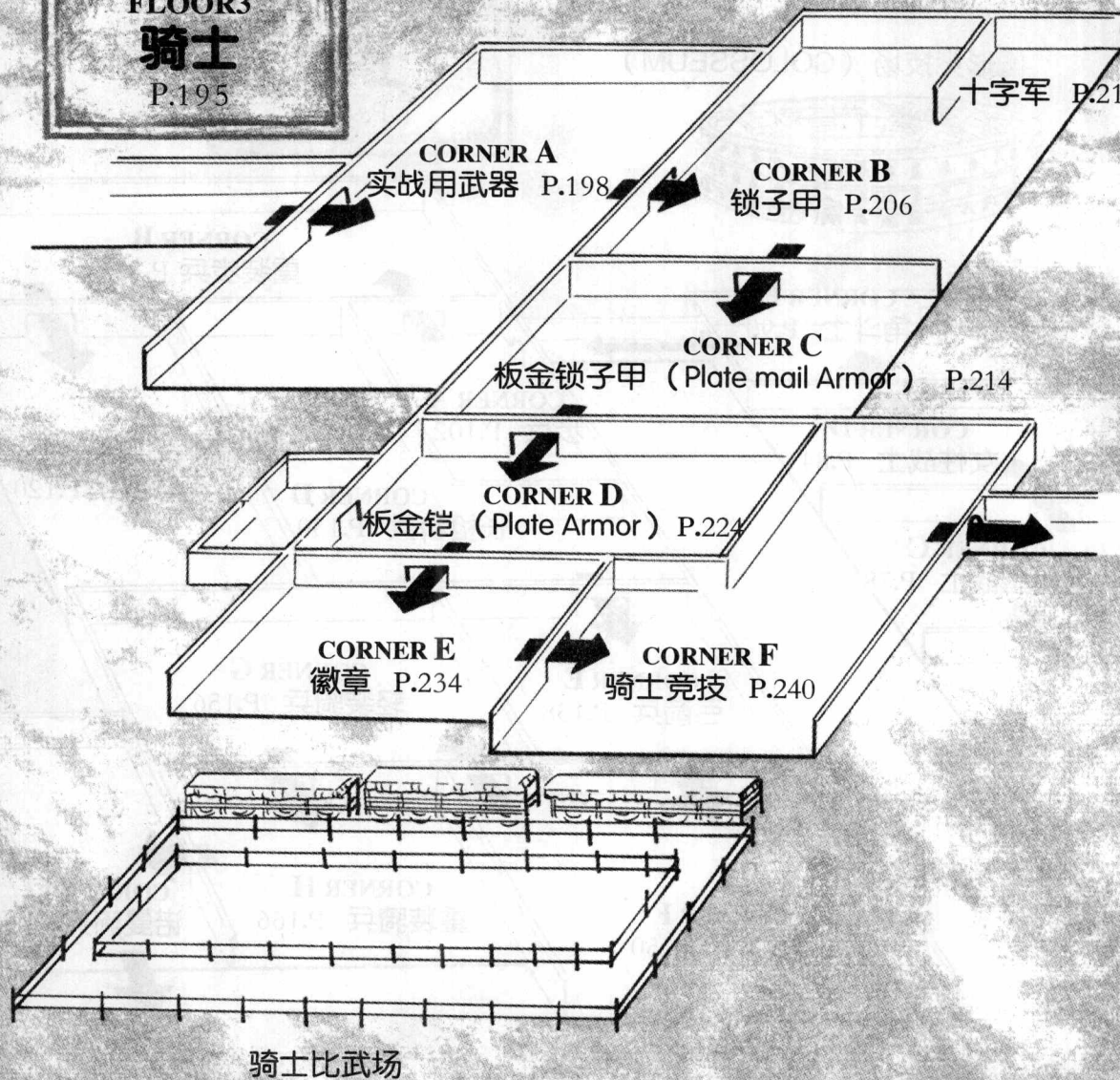
CORNER J
战术兵器 P.186



FLOOR3

骑士

P.195



FLOOR4
圣职者

P.253

FLOOR5

刺客

P.273

CORNER A
持权杖者 P.256

CORNER C
宗教骑士团 P.266

CORNER B
连枷 P.262

CORNER A
刺客 P.276

CORNER B
忍者 P.284

安全门（暗门）

CORNER A
武器 / 防具 P.296

CORNER B
克尔特人 P.310

CORNER E
美洲印第安人 P.328

CORNER C
维京人 P.316

CORNER D
祖鲁族 P.324

CORNER F
阿兹提克人 P.332

FLOOR6
异族战士

P.293

图书角（参考书目） P.340
商品目录角（索引） P.345
服务处（审订者注） P.351

资料室

P.339

前门

出口（小结） P.353

后门



BASEMENT

1

工坊

WORKS



欢迎各位光临！

在武器屋中，在下想先请诸位参观一下小店引以为傲的锻造工坊。

力大过人的锻造工人们一个个汗流浹背，胳膊上缠着毛巾，

奋力打造各种武器和防具。大家不妨仔细观看。

看到这样的场面，一定能增加诸位对本店商品的信心。

而且，对铠甲和头盔等还不甚了解的客人，还可以从本店获得大量的基础知识。

小店也因此备受好评。

大家请注意脚下，这里杂物很多，而且热气弥漫，还希望大家暂时忍耐。

接下来，就请手艺精湛的矮人族（Dwarf）师傅，来担任大家的向导。

（店主）

Arms

武器

在本店，我见过来自各种各样的世界的客人，其中甚至还有用石头货币购买石头武器的呢！本店既有锋口锐利的钢刀钢枪，也有用美丽的宝石装饰而成的各种武器。喜欢石头的那些家伙，究竟是看上石头的哪一点呢？我真是一点也不明白。可是，店主的原则是：从石头武器到钢制兵刃，无论是什么，一律打造。不过我是只愿意在银和钢上费功夫的。

但不管怎样，要给大家说清楚武器的材质和功能的发展变化，还得从石头类讲起。我也会顺便把武器各部分的名称告诉大家。（师傅）



●虽然举起大石头很费力气，但只是这重量就已经具有极强的攻击威力了。



Arms

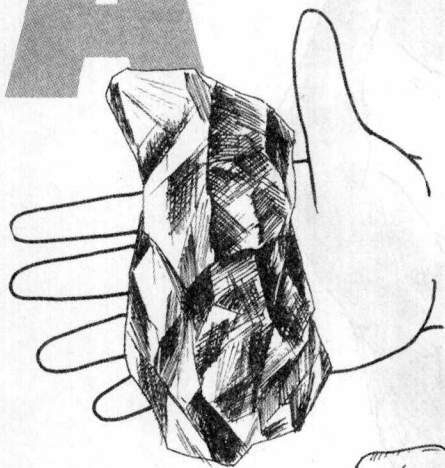
骨头、石头、木头

我认为将自然界现有的石头、骨头、木块直接取用，就能当作武器，而且最初的武器好像正是这些东西呢！

武器这东西原本是用在动物身上的狩猎工具，然后，这些工具被使用到人类身上，就成为武器。尽管这是件不幸的事情，但是也正因为如此，我才能以打造武器作为营生呀。

从那个时候开始，人类不再满足于随便抓起身边的什么东西就用，也正是从这一刻起，狩猎工具开始不断地发展。刚开始，人们只是仔细地挑选手边的东西，以求它们的大小轻重便于使用。后来，在学会加工之后，人们开始对其外观进行修整，在这个阶段，打制石器和磨制石器出现了。

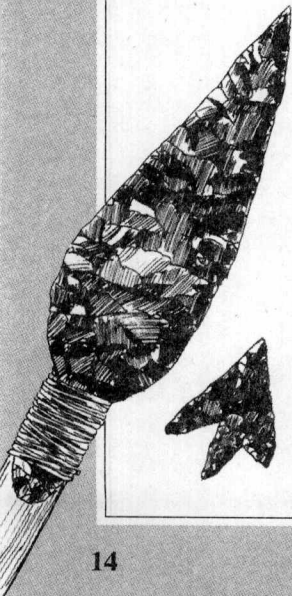
●人类学会了砍、削等加工技术，开始加工石头以便于握持。人类约在十万年前制作出这样的武器（狩猎工具）。



●燧石（Flint）可以作为打火石使用，而且它还具有切割性和一定的硬度，所以最初被制成斧头，后来还被做成多种武器。



●玻璃质的黑色曜石，具有可被切成薄片的性质，因此被加工成锋利的刃口。而且由于在自然界中广泛存在，所以被用来制造武器，缺点是质地较脆。



①骨制
②木制

●去除断落的木头上多余的枝条，就成了做武器用的棍棒。由于已经可以利用石刀对骨头和木头进行切割、雕刻，所以能将矛或箭头削尖，并为了防止拔脱而装上倒刺。



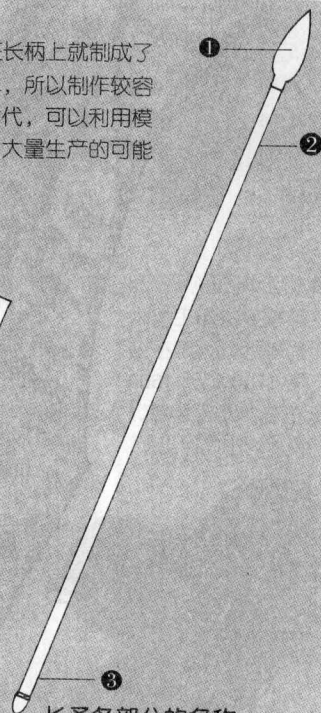
●装了柄的燧石斧头。

●只要将矛头安装在长柄上就制成了长矛。因为构造简单，所以制作较容易。而且到了青铜时代，可以利用模具浇铸青铜，具备了大量生产的可能性。

●因为装了木柄，武器的效能大幅提高。柄的意义不只在于使握持和使用变得便利，而且缩短了与对手之间的距离，并能够加强攻击力量。斧头和矛是最早的有柄武器。

斧子各部分的名称

- ①斧头/axe head
- ②刃口/axe blade
- ③柄/pole
- ④箍/ferrule
- ⑤斧尾/butt



长矛各部分的名称

- ①矛头/spearhead
- ②柄/pole, shaft
- ③矛尾/butt



●磨制石器的制作方法。

- ①将石头打碎，选出手掌大小的碎片。
- ②用更硬的石头将碎片削出大致的形状。
- ③用尖利的石头进一步修整形状。