

2005 考试专用

无忧命题研究中心 编写

首次公开无忧全真试卷的精华
每题均提供命题专家经典解析
覆盖全部考试要点、讲解深入
提供考生必读知识与应试技巧
获取网上专家答疑与考前密卷



全国计算机等级考试

超级模拟试卷

二级 C 语言程序设计

C-44

5

北京科海电子出版社

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷

公共基础知识和 C 语言程序设计

TP212C-44/W895

24

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

*** 版权所有，任何单位或个人不得复制和出版，违者必究 ***

全国计算机等级考试答题卡

姓 名		准考证号																										
注意事项 1. 务必准确填写本人的准考证号; 2. 用 2B 铅笔将选中项涂满、涂黑, 黑度以盖住框内字母为准; 3. 修改时务必用橡皮擦干净, 保持卡面清洁.		填涂正确	填涂不正确	缺考考生, 由监考员填涂准考证号, 并填涂下面的缺考标记																								
					[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]		
					[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	
					[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	
					[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	
					[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]
					[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]
					[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]
					[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]
					[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]
[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]					

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]
[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]
[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]
[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]
[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]
[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]
[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]

填空题登分栏																				填空题总分: _____ 十 个 [0][1][2][3][4] [0][1][2][3][4][5][6][7][8][9]
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	
[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	
[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]

填空题答题处	【1】		【11】	
	【2】		【12】	
	【3】		【13】	
	【4】		【14】	
	【5】		【15】	
	【6】		【16】	
	【7】		【17】	
	【8】		【18】	
	【9】		【19】	
	【10】		【20】	

阅卷人签名		复核人签名		填涂人签名 (考生勿填)	
-------	--	-------	--	-----------------	--

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷（一）

公共基础知识和C语言程序设计

（考试时间120分钟，满分100分）

选择题（(1) ~ (35) 每小题 2 分，共 70 分）

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1) 下面叙述正确的是_____。

- A) 算法的执行效率与数据的存储结构无关
- B) 算法的空间复杂度是指算法程序中指令（或语句）的条数
- ☒ C) 算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止
- D) 算法的时间复杂度是指执行算法程序所需要的时间

(2) 以下数据结构属于非线性数据结构的是_____。

- A) 队列
- B) 线性表
- ☒ C) 二叉树
- D) 栈

(3) 在一棵二叉树上第 8 层的结点数最多是_____。

- A) 8
- B) 16
- C) 128
- D) 256

(4) 下面描述中，不符合结构化程序设计风格的是_____。

- A) 使用顺序、选择和重复（循环）三种基本控制结构表示程序的控制逻辑
- B) 自顶向下
- ☒ C) 注重提高程序的执行效率
- D) 限制使用 goto 语句

(5) 下面概念中，不属于面向对象方法的是_____。

- A) 对象、消息
- B) 继承、多态
- C) 类、封装
- ☒ D) 过程调用

(6) 在结构化方法中，用数据流程图（DFD）作为描述工具的软件开发阶段是_____。

- A) 可行性分析
- ☒ B) 需求分析
- C) 详细设计
- D) 程序编码

(7) 软件生命周期中所花费费用最多的阶段是_____。

- A) 详细设计
- B) 软件编码
- C) 软件测试
- ☒ D) 软件维护

(8) 数据库系统的核心是_____。

- A) 数据模型
- ☒ B) DBMS
- C) 软件工具
- D) 数据库

(9) 下列叙述中正确的是_____。

- A) 数据处理是将信息转化为数据的过程
- B) 数据库设计是指设计数据库管理系统
- C) 如果一个关系中的属性或属性组并非该关系的关键字，但它是另一个关系的关键

字, 则称其为本关系的外关键字

D) 关系中的每列称为元组, 一个元组就是一个字段

(10) 下列模式中, _____ 是用户模式。

- A) 内模式 B) 外模式 C) 概念模式 D) 逻辑模式

(11) C 语言规定, 程序中各函数之间_____。

- A) 既允许直接递归调用也允许间接递归调用
B) 不允许直接递归调用也不允许间接递归调用
C) 允许直接递归调用不允许间接递归调用
D) 不允许直接递归调用允许间接递归调用

(12) C 语言中下列叙述正确的是_____。

- A) 不能使用 do-while 语句构成的循环
B) do-while 语句构成的循环, 必须用 break 语句才能退出
C) do-while 语句构成的循环, 当 while 语句中的表达式值为非零时结束循环
D) do-while 语句构成的循环, 当 while 语句中的表达式值为零时结束循环

(13) 以下选项中属于 C 语言的数据类型是_____。

- A) 复数型 B) 逻辑型 C) 双精度型 D) 集合型

(14) 在 C 语言中, 不正确的 int 类型的常数是_____。

- A) 32768 B) 0 C) 037 D) 0xAF

(15) 下列描述中不正确的是_____。

- A) 字符型数组中可以存放字符串
B) 可以对字符型数组进行整体输入、输出
C) 可以对整型数组进行整体输入、输出
D) 不能在赋值语句中通过赋值运算符“=”对字符型数组进行整体赋值

(16) 以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int i,x[3][3]={9,8,7,6,5,4,3,2,1},*p=&x[1][1];
    for(i=0;i<4;i+=2) printf("%d",p[i]);
}
```

- A) 5 2 B) 5 1 C) 5 3 D) 9 7

(17) 以下程序的运行结果是_____。

```
#include "stdio.h"
main()
{
    int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};
    int *p=a+5,*q=NULL;
    *q=*(p+5);
    printf("%d %d\n", *p,*q);
}
```

- A) 运行后报错 B) 6 6

C) 6 12

D) 5 5

(18) 以下说法中正确的是_____。

- A) C 语言程序总是从第一个函数开始执行
- B) 在 C 语言程序中, 要调用函数必须在 main() 函数中定义
- C) C 语言程序总是从 main() 函数开始执行
- D) C 语言程序中的 main() 函数必须放在程序的开始部分

(19) 能正确表示 a 和 b 同时为正或同时为负的逻辑表达式是_____。

- A) $(a \geq 0 \parallel b \geq 0) \&\& (a < 0 \parallel b < 0)$
- B) $(a \geq 0 \&\& b \geq 0) \&\& (a < 0 \&\& b < 0)$
- C) $(a + b > 0) \&\& (a + b \leq 0)$
- D) $a * b > 0$

(20) 若已定义: `int a[9], *p=a;` 并在以后的语句中未改变 p 的值, 不能表示 a[1] 地址的表达式是_____。

- A) `p+1`
- B) `a+1`
- C) `a++`
- D) `++p`

(21) 以下程序的输出结果是_____。

是个常量 不能自加

```
main()
{
    int a=-1, b=1, k;
    if((++a<0)&&!(b--<=0))
        printf("%d %d\n", a, b);
    else
        printf("%d %d\n", b, a);
}
```

- A) -1 1
- B) 0 1
- C) 1 0
- D) 0 0

(22) 以下选项中, 能定义 s 为合法的结构体变量的是_____。

A) `typedef struct abc`
`{ double a;`
`char b[10];`
`}s;`

B) `struct`
`{ double a;`
`char b[10];`
`}s;`

C) `struct ABC`
`{ double a;`
`char b[10];`
`}`
`ABC s;`

D) `typedef ABC`
`{ double a;`
`char b[10];`

ABC s;

(23) 请读程序:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    char *s1="AbCdEf", *s2="aB";
    s1++; s2++;
    printf("%d\n",strcmp(s1,s2));
}
```

上面程序的输出结果是_____。

- A) 正数 B) 负数 C) 零 D) 不确定的值

(24) 请读程序:

```
#include <stdio.h>
func(int a, int b){
    int c;
    c=a+b;
    return c;
}
main() {
    int x=6,y=7,z=8,r;
    r=func((x--,y++,x+y),z--);
    printf("%d\n", r);
}
```

上面程序的输出结果是_____。

- A) 11 B) 20 C) 21 D) 31

(25) 请读程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a, b;
    for(a = 1, b = 1; a <= 100; a++) {
        if(b >= 20) break;
        if (b%3 == 1) { b += 3; continue; }
        b = 5;
    }
    printf("%d\n", a);
}
```

上面程序的输出结果是_____。

A) 7 B) 8 C) 9 D) 10

(26) 请读程序片段 (字符串内没有空格字符):

```
printf("%d\n",strlen("ATS\n012\1\\"));
```

上面程序片段的输出结果是_____。

A) 11 B) 10 C) 9 D) 8

(27) 请选出可用作 C 语言用户标识符的一组标识符_____。

A) void B) a3_b3 C) For D) 2a
define _123 _abc DO
WORD IF case sizeof

(28) 请选出以下程序的输出结果_____。

```
#include <stdio.h>
sub(int *s,int y)
{ static int t=3;
  y=s[t];t--;
}
main()
{ int a[ ]={1,2,3,4},i,x=0;
  for(i=0;i<4;i++) {
    sub(a,x);printf("%d",x); }
  printf("\n");
}
```

A) 1234 B) 4321 C) 0000 D) 4444

(29) 若有以下说明和语句, 请选出哪个是对 c 数组元素的正确引用_____。

```
int c[4][5],(*cp)[5];
cp=c;
```

A) cp+1 B) *(cp+3) C) *(cp+1)+3 D) *(*cp+2)

(30) 设有以下语句

```
char a=3,b=6,c;
c=a^b<<2;
```

则 c 的二进制值是_____。

A) 00011011 B) 00010100 C) 00011100 D) 00011000

(31) 设有

```
static char str[ ]="Beijing";
```

则执行

```
printf("%d\n",strlen(strcpy(str,"China")));
```

后的输出结果为_____。

A) 5 B) 7 C) 12 D) 14

(32) 以下程序的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>
```



```

main()
{
    int i;
    for(i=1;i<5;i++) {
        if(i%2) printf("*");
        else continue;
        printf("#");
    }
    printf("$\n");
}

```

- A) *###*\$ B) #####\$ C) *###\$ D) *###\$

(33) 有以下程序

```

#include<stdio.h>
main()
{
    int c;
    while((c=getchar())!='\n') {
        switch(c-'2') {
            case 0: case 1: putchar(c+4);
            case 2: putchar(c+4);break;
            case 3: putchar(c+3);
            default: putchar(c+2);break; }
    }
}

```

从第一列开始输入以下数据，✓代表一个回车符。

2473✓

程序的输出结果是_____。

- A) 668977 B) 668966 C) 66778777 D) 6688766

(34) 以下程序的输出结果是_____。

```

main()
{
    int w=5; fun(w); printf("\n"); }
fun(int k)
{
    if(k>0) fun(k-1);
    printf("%d",k);
}

```

- A) 5 4 3 2 1 B) 0 1 2 3 4 5
C) 1 2 3 4 5 D) 5 4 3 2 1 0

(35) 若 fp 是指向某文件的指针，且已读到此文件的末尾，则函数 feof(fp) 的返回值是_____。

- A) EOF B) 0 C) 非零值 D) NULL

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将每空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。

- (1) 算法的复杂度主要包括时间复杂度和 空间 复杂度。
- (2) 数据的物理结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的 物理结构。
- (3) 若按功能划分，软件测试的方法通常分为 白盒 测试方法和黑盒测试方法。
- (4) 数据库三级模式体系结构的划分，有利于保持数据库的 逻辑独立性。
- (5) 在关系运算中，查找满足一定条件的元组的运算称之为 选择。
- (6) 在 C 语言中（以 16 位 PC 机为例），一个 float 型数据在内存中所占的字节数为 4；一个 double 型数据在内存中所占的字节数为 8。
- (7) 若运行时给变量 x 输入 12，则以下程序的运行结果是 12。

```
main(){
    int x,y;
    scanf("%d",&x);
    y=x>12?x+10:x-12;
    printf("%d\n",y);
}
```

- (8) 设有以下定义和语句，则 $*(p+2)+1$ 的值为 4。

```
int[3][2]={ 10,20,30,40,50,60},(*p)[2];
p=a;
```

- (9) 若要使指针 p 指向一个 double 类型的动态存储单元，请填空。

p = malloc(sizeof(double));

- (10) 函数 mycmp(char *s,char *t) 的功能是比较字符串 s 和 t 的大小，当 s 等于 t 时返回 0，当 s>t 时返回正值，当 s<t 时返回负值。请填空。

```
mycmp( char *s,char *t)
{ while (*s==*t)
    { if (*s=='\0')return 0;
      ++s;++t;
    }
    return(0);
}
```

- (11) 下列程序的运行结果是 11。

```
main()
{ union EXAMPLE
    { struct
        { int x; int y; } in;
      int a;
      int b;
    }
```

```

    }e;
    e.a=1;e.b=2;
    e.in.x=e.a*e.b;
    e.in.y=e.a+e.b;
    printf("%d,%d\n",e.in.x,e.in.y);
}

```

(12) 在对文件进行操作的过程中，若要求文件的位置回到文件的开头，应当调用的函数是 rewind 函数。 *rewind*

(13) 以下函数用于求出一个 2×4 矩阵中的最大元素值。

```

max_value(arr)
int arr[ ][4];
{
    int i,j,max;
    max=arr[0][0];
    for(i=0;i<2;i++)
        for(j=0; 【13】 ;j++)
            if( 【14】 >max)max= 【15】 ;
    return(max);
}

```

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷（二）

公共基础知识和C语言程序设计

（考试时间120分钟，满分100分）

一、选择题（(1)~(35) 每小题 2 分，共 70 分）

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

- (1) 算法的时间复杂度是指_____。
A) 执行算法程序所需要的时间
B) 算法程序的长度
C) 算法执行过程中所需要的基本运算次数
D) 算法程序中的指令条数
- (2) 下列叙述中正确的是_____。
A) 线性表是线性结构
B) 栈与队列是非线性结构
C) 线性链表是非线性结构
D) 二叉树是线性结构
- (3) 下面关于完全二叉树的叙述中，错误的是 B。
A) 除了最后一层外，每一层上的结点数均达到最大值
B) 可能缺少若干个左右叶子结点
C) 完全二叉树一般不是满二叉树
D) 具有结点的完全二叉树的深度为 $\lceil \log_2 n \rceil + 1$
- (4) 结构化程序设计主要强调的是_____。
A) 程序的规模
B) 程序的易读性
C) 程序的执行效率
D) 程序的可移植性
- (5) 在软件生命周期中，能准确地确定软件系统必须做什么和必须具备哪些功能的阶段是_____。
A) 概要设计
B) 详细设计
C) 可行性分析
D) 需求分析
- ⑥ 数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型，数据流图由一些特定的图符构成。下列图符名标识的图符不属于数据流图合法图符的是 A。
A) 控制流
B) 加工
C) 数据存储
D) 源和潭
- (7) 软件需求分析一般应确定的是用户对软件的_____。
A) 功能需求
B) 非功能需求
C) 性能需求
D) 功能需求和非功能需求
- (8) 下述关于数据库系统的叙述中正确的是 A。
A) 数据库系统减少了数据冗余
B) 数据库系统避免了一切冗余

C) 数据库系统中数据的一致性是指数据类型的一致

D) 数据库系统比文件系统能管理更多的数据

(9) 关系表中的每一横行称为一个 A。

A) 元组

B) 字段

C) 属性

D) 码

(10) 数据库设计包括两个方面的设计内容, 它们是 A。

A) 概念设计和逻辑设计

B) 模式设计和内模式设计

C) 内模式设计和物理设计

D) 结构特性设计和行为特性设计

(11) 请读程序:

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int a; float b, c;
```

```
    scanf("%2d%3f%4f",&a,&b,&c);
```

```
    printf("\na=%d,b=%f,c=%f\n",a,b,c);
```

```
}
```

若运行时从键盘上输入 9876543210, 则上面程序的输出结果是_____。

A) a=98,b=765,c=4321

B) a=10,b=432,c=8765

C) a=98,b=765.000000,c=4321.000000

D) a=98,b=765.0,c=4321.0

(12) 请选出以下程序的输出结果_____。

```
#include <stdio.h>
```

```
sub(x,y,z)
```

```
int x,y,*z;
```

```
{ *z=y-x;}
```

```
main(){
```

```
    int a,b,c;
```

```
    sub(10,5,&a);sub(7,a,&b);sub(a,b,&c);
```

```
    printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
```

```
}
```

A) 5,2,3

B) -5,-12,-7

C) -5,-12,-17

D) 5,-2,-7

(13) 若 x 是整型变量, pb 是基类型为整型的指针变量, 则正确的赋值表达式是_____。

A) pb=&x;

B) pb=x;

C) *pb=&x;

D) *pb=*x

(14) 若要用下面的程序片段使指针变量 p 指向一个存储整型变量的动态存储单元

```
int *p;
```

```
p=_____ malloc(sizeof(int));
```

则应填入_____。

A) int

B) int *

C) (*int)

D) (int*)

(15) 若执行下面程序时从键盘上输入 5,

```
main()
```

```
{
```

```
    int x;
```

```
    scanf("%d",&x);
```

```
if(x++>5) printf("%d\n",x);
else printf("%d\n",x--);
```

```
}
```

则输出是_____。

- A) 7 B) 6 C) 5 D) 4

(16) 设 a、b 和 c 都是 int 型变量，且 a=3、b=4、c=5，则下面的表达式中，值为 0 的表达式是_____。

- A) 'a'&&'b' B) a<=b C) a||+c&&b-c D) !((a<b)&&!c||1)

(17) 设有如下程序

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
int **k, *j,i=100;
```

```
j=&i; k=&j;
```

```
printf("%d\n",**k);
```

```
}
```

上述程序的输出结果是_____。

- A) 运行错误 B) 100 C) i 的地址 D) j 的地址

(18) 设有以下语句，其中不是对 a 数组元素的正确引用的是：_____（其中 $0 \leq i < 10$ ）

```
int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},*p=a;
```

- A) a[p-a] B) *(&a[i]) C) p[i] D) *(*(a+i))

(19) 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
```

```
main() {
```

```
char c[6];
```

```
int i=0;
```

```
for(i<6;c[i]=getchar(),i++);
```

```
for(i=0;i<6;i++)putchar(c[i]);
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

如果从键盘上输入：

ab<回车>

c<回车>

def<回车>

则输出结果为_____。

- A) a B) a C) ab D) abcdef
b b c
c c d
d d
e
f

(20) 下面程序

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main()
{
    char *p1="abc",*p2="ABC",str[50]="xyz";
    strcpy(str+2, strcat(p1,p2));
    printf("%s\n",str);
}
```

的输出是_____。

A) xyzabcABC

B) zabcABC

C) yzabcABC

D) xyabcABC

(21) 下面程序

```
int aa[3][3]={ {2},{4},{6}};
```

```
main()
```

```
{ int i,*p=&aa[0][0];
```

```
  for (i=0;i<2;i++){
```

```
    if(i==0) aa[i][i+1]=*p+1;
```

```
    else ++p;
```

```
    printf("%d",*p);
```

```
  }
```

```
}
```

的输出是_____。

A) 23

B) 26

C) 33

D) 36

(22) 下面程序

```
main()
```

```
{ int x=100, a=10, b=20, ok1=5, ok2=0;
```

```
  if(a<b)
```

```
    if(b!=15)
```

```
        if(!ok1) x=1;
```

```
        else if(ok2) x=10;
```

```
  x=-1;
```

```
  printf("%d\n",x);
```

```
}
```

的输出是_____。

A) -1

B) 0

C) 1

D) 不确定的值

(23) 下面程序

```
main()
```

```
{
```

```
  int x=32;
```

```
  printf("%d\n",x=x<<1);
```

```
}
```

的输出是_____。

A) 100

B) 160

C) 120

D) 64

(24) 以下程序的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>
#define FUDGE(y) [ 2.84+y ]
#define PR(a)      printf("%d", (int)(a))
#define PRINT1(a)  PR(a); putchar('\n')
```

```
main()
```

```
{ int x=2;
  PRINT1(FUDGE(5)*x); }
// 2.84 + 5 * 2 = 12
```

A) 11 B) 12 C) 13 D) 15

(25) 以下程序段给数组所有的元素输入数据，请选择正确答案填入：

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a[10], i=0;
    while(i<10) scanf("%d", _____);
    :
    :
}
```

A) a+(i++) B) &a[i+1] C) a+i D) &a[++i]

(26) 字符(char)型数据在微机内存中的存储形式是_____。

A) 反码 B) 补码
C) EBCDIC 码 D) ASCII 码

(27) 下面程序的输出是_____。

```
typedef union
{ long x[2];
  int y[4];
  char z[8];
} MYTYPE;
MYTYPE them;
main()
{ printf("%d\n", sizeof(them)); }
```

A) 32 B) 16 C) 8 D) 24

(28) 不能把字符串：“Hello!” 赋给数组 b 的语句是_____。

A) char b[10]={ 'H', 'e', 'l', 'l', 'o', '!', '\0' };
B) char b[10]={ 'h', 'e', 'l', 'l', 'o', '!', '\0' };
C) char b[10]; strcpy(b, "Hello!");
D) char b[10]="Hello!";

(29) 下面程序的输出是_____。

```
main()
{ int x=3, y=6, a=0;
  while(x++!=(y-=1))
```

```

    { a+=1;
      if (y<x) break;
    }
    printf("x=%d,y=%d,a=%d\n",x,y,a);
}

```

☒ A) x=4,y=4,a=1

B) x=5,y=5,a=1

☐ C) x=5,y=4,a=3

☒ D) x=5,y=4,a=1

(30) 下面程序的输出是_____。

```

main()
{ char *s="12134211";
  int v1=0,v2=0,v3=0,v4=0,k;
  for (k=0;s[k];k++)
    switch(s[k])
    { default:v4++;
      case'1':v1++;
      case'3':v3++;
      case'2':v2++;
    }
  printf("v1=%d,v2=%d,v3=%d,v4=%d\n",v1,v2,v3,v4);
}

```

A) v1=4,v2=2,v3=1,v4=1

B) v1=4,v2=9,v3=3,v4=1

☒ C) v1=5,v2=8,v3=6,v4=1

D) v1=8,v2=8,v3=8,v4=8

(31) 下面程序的输出是_____。

```

main()
{ int k=11;
  printf("k=%d,k=%o,k=%x\n",k,k,k);
}

```

A) k=11,k=12,k=11

B) k=11,k=13,k=13

C) k=11,k=013,k=0xb

☒ D) k=11,k=13,k=B

(32) 以下叙述中正确的是_____。

A) C 语言比其他语言高级

B) C 语言可以不用编译就能被计算机识别执行

C) C 语言以接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式

☒ D) C 语言出现的最晚, 具有其他语言的一切优点

(33) 下列可用于 C 语言用户标识符的一组是 B。

A) void define WORD

B) a3_b3 _123 Car

C) For -abc IFCase

D) 2a DO sizeof

(34) 请选出正确的程序段 A。

A) int *p

B) int *s,k;

scanf("%d",p);

*s=100;

.....

.....

C) int *s,k;

D) int *s,k;