

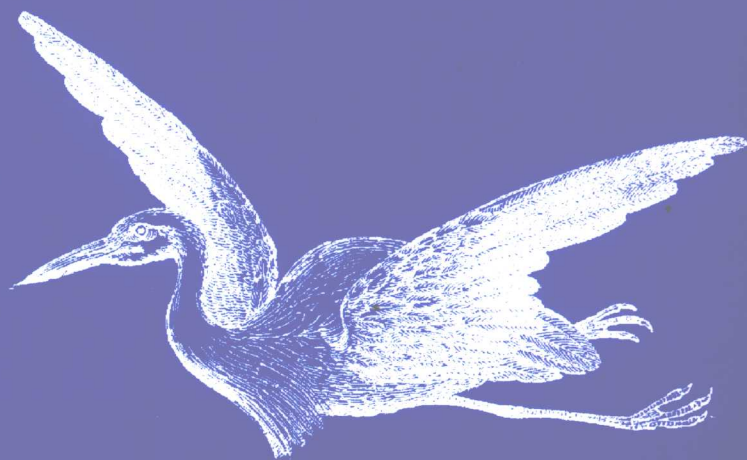
软·件·工·程·师·典·藏

ASP

开发

典型模块大全

■ 明日科技 编著



书中所有模块的源代码
《ASP编程词典体验版》



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

ASP

开发

典型模块大全

■ 明日科技 编著



人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

ASP开发典型模块大全 / 明日科技编著. —北京: 人民邮电出版社, 2009.4
(软件工程师典藏)
ISBN 978-7-115-19695-8

I. A… II. 明… III. 主页制作—程序设计 IV.
TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第013520号

内 容 提 要

本书以关键技术为核心,通过20个典型模块系统、全面地介绍了如何使用ASP进行各领域的网页开发。全书共分为24章,其中第1章~第4章介绍了ASP编程基础、运行环境搭建、ADO数据库访问和ASP内置对象,使初学者能够了解使用ASP进行编程的基本思路和方法。第5章~第24章通过对注册及登录验证模块、在线投票模块、留言簿模块、聊天室模块、购物车模块、搜索引擎模块、文件上传下载模块、编程技术论坛模块、英语网络查询评测系统模块、许愿墙模块、网站流量统计分析模块、网页版QQ模块、在线支付模块、网上客户管理系统模块、电子邮件模块、办公自动化管理模块、计算机系统检测模块、博客模块、自动建站模块和电子商务模块等20个模块进行细致地介绍,使读者能够掌握图形图像处理、网上支付、数据库、网络通信等领域的相关技术,为从事项目开发的人员提供相关解决方案。

本书附有配套光盘。光盘提供了书中所有案例的全部源代码,并经过精心调试,在Windows XP、Windows 2000和Windows Server 2003下全部通过,保证能够正常运行。此外,光盘中还提供有编程词典试用版软件。

本书案例涉及行业广泛,实用性非常强。通过本书的学习,读者可以了解各个行业的特点,能够针对某一行业进行网站开发,也可以通过光盘提供的模块源代码进行二次开发,以减少开发系统所需要的时间。本书适用于各级软件开发人员学习使用,也可供大中专院校师生学习使用。

软件工程师典藏

ASP 开发典型模块大全

◆ 编 著 明日科技

责任编辑 屈艳莲

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京铭成印刷有限公司印刷

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 38.5

字数: 1 040 千字

2009年4月第1版

印数: 1—3 500 册

2009年4月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-19695-8/TP

定价: 75.00元(附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

前言

相信许多开发人员和我一样，都有过由于项目的紧迫而加班加点工作的经历。如果有现成的模块作为参考，项目的开发进度会大幅度提高。本书提供了 20 个典型模块，几乎涵盖了网络开发的各个方面，以模块的核心技术为导向，介绍模块的设计思路和实现过程，特别适合作为项目开发人员的参考书。

本书内容

本书共分为 24 章，涉及 20 个典型模块，其中前 4 章介绍了 ASP 环境搭建、ASP 编程基础、ADO 数据库访问和 ASP 内置对象，使初学者能够快速掌握 ASP 编程的基本思路和方法。书中提供的 20 个典型模块覆盖网站开发的各个领域，内容涉及图形图像处理、数据库、网络通信等多项专题，每项专题的对应模块如下图所示。

注册及登录验证模块	网站计数分析模块	投票系统模块	网页版QQ模块	办公自动化模块	查询评测模块	自动建站模块	搜索引擎模块	许愿墙模块	博客模块	计算机系统检测模块	上传下载模块	购物车模块	在线支付模块	留言本模块	聊天室模块	编程技术论坛模块	聊天室模块	网上客户管理模块	电子邮件模块	电子商务模块
图形图像处理			数据库								网络通信									

本书特点

● 突出核心技术，注重解决方案

书中的各模块以设计思路开始，介绍模块的各种设计方法，然后介绍实现模块需要使用的各项技术。使读者掌握实现模块的多项技术和方法。

● 模块典型，涉及范围广泛

书中的模块均经过作者反复斟酌、精挑细选，范围涉及网络开发的各个方面，尽量做到读者每设计一个模块，都能从书中获得其实现技术和方法。

● 代码规范，注释全面

书中的模块代码在注重执行效率的同时，是笔者严格按照统一代码缩进、统一命名规范的原则精心编写的。代码注释规范而且非常全面，关键代码和函数几乎每行语句均有注释。

● 注意\说明\技巧特色标识

在介绍模块的过程中，为了扩展知识面，提示读者容易出错的地方，提供了开发中的经验、技巧等，书中随处可以见到注意、说明、技巧等提示性信息。例如：



说明

决定精确分词的主要因素在于词库量的大小,如果用户想获得理想的分词效果,那么就需要不断向词库中添加词,标准的词库至少也需要有十几万条的词库。

● 光盘内容超值、赠品丰富

本书附带光盘不但提供了书中所有模块的源代码,还提供了编程词典试用版学习软件。

■ 本书约定 ■

- 因书中有些模块较大,限于篇幅关系,这类模块的所有功能不能逐一进行介绍,作者筛选了几个核心的功能进行介绍,对于实现方法、使用技术重复的功能,书中没有体现。
- 书中的在线支付模块中的支付宝和工商银行的资料都需要由读者自己申请并获取。模块的详细使用请参考程序使用说明书。
- 书中的电子邮件模块使用了 ASP 的第三方组件,需要用户到互联网上下载。模块的详细使用请参考程序使用说明书。
- 本书附带光盘中提供所有模块源代码,供读者研究、学习使用。如果直接用于商业用途,后果自负。

■ 读者人群 ■

- | | |
|--|--|
| ☒ ASP 初学者 | ☒ 一线软件开发人员 |
| ☒ 编程爱好者 | ☒ 培训机构的教师和学员 |
| ☒ 大、中专院校的教师和学生 | ☒ 初、中级程序开发人员 |

■ 技术支持 ■

本书由明日科技组织编写,参加编写的有孙明丽、吕继迪、刘玲玲、刘欣、梁晓岚、梁冰、顾彦玲、黄锐、杨丽、刘春芬、刘书娟、刘爽、寇长梅、董大永、李明霞、张艳、乔敏、李贺、高春艳、孙明丽、庞娅娟、吕继迪、孙鹏、刘中华、张跃廷、苏宇、房大伟、贯伟红、王小科、吕双、梁水、刘彬彬、安剑、孙秀梅、赛奎春、宋坤、王国辉、李钟尉、马文强、王殊宇、陈丹丹、王毅、尹相群等。由于作者水平有限,错漏之处在所难免,请广大读者批评指正。如果读者在使用本书时遇到问题,可以通过明日科技网站进行咨询,我们承诺在 5 个工作日以内给您提供及时回复。明日科技图书服务网站是 www.mingrisoft.com, 服务信箱是 mingrisoft@mingrisoft.com, 服务电话是 0431-84978981/84978982。

书山有路勤为径,学海无涯苦作舟。希望读者通过对本书的学习,能够掌握网络开发各个方面的技能,并将其融会贯通,应用到实际的工作中,成为网络开发领域的精英。

明日科技

2009 年 1 月

目 录

第 1 章 ASP 编程基础.....1	3.2.3 Response 对象的属性 25
1.1 ASP 语法编写规则.....2	3.2.4 Response 对象的方法 27
1.1.1 ASP 文件的结构 2	3.3 Session 对象 31
1.1.2 ASP 文件的基本语法 2	3.3.1 Session 对象的使用及语法 结构 31
1.2 ASP 指令的应用.....3	3.3.2 Session 对象的集合 31
1.2.1 了解 ASP 指令 3	3.3.3 Session 对象的属性 33
1.2.2 应用 ASP 输出指令 4	3.3.4 Session 对象的方法 34
1.2.3 应用 #include 包含指令 4	3.3.5 Session 对象的事件 35
1.3 开发 ASP 程序时的注意事项.....5	3.4 Application 对象 36
1.3.1 在 ASP 语句中输入标点符号 6	3.4.1 Application 对象的使用及语 法结构 36
1.3.2 在 ASP 语句中输入空格符 6	3.4.2 Application 对象的集合 36
1.3.3 ASP 语句的书写形式 6	3.4.3 Application 对象的方法 37
1.3.4 ASP 主脚本语言及使用的 注意事项 7	3.4.4 Application 对象的事件 38
第 2 章 运行环境搭建 9	3.5 Server 对象 38
2.1 ASP 运行环境概述 10	3.5.1 Server 对象的使用及语法 结构 38
2.1.1 ASP 建站的优势 10	3.5.2 Server 对象的属性 39
2.1.2 选择 Web 服务器执行 ASP 程序 10	3.5.3 Server 对象的方法 39
2.2 IIS 服务器安装与配置 11	第 4 章 ADO 数据库访问 45
2.2.1 IIS 服务器的安装 11	4.1 ADO 概述 46
2.2.2 IIS 服务器的配置 12	4.1.1 了解 ADO 的对象 46
2.3 测试网站服务器 15	4.1.2 ADO 的数据集合 46
2.4 不同操作系统下网站配置的区别 15	4.1.3 ADO 对象与数据集的关系 47
第 3 章 ASP 内置对象 17	4.1.4 ADO 的操作流程 47
3.1 Request 对象 18	4.2 在 ODBC 数据源管理器中配置 DSN 48
3.1.1 Request 对象的使用及语法 结构 18	4.2.1 配置 Microsoft Access 数据库 文件的 DSN 48
3.1.2 Request 对象的集合 18	4.2.2 配置 Microsoft SQL Server 数据库文件的 DSN 49
3.1.3 Request 对象的属性 21	4.3 Connection 连接对象的应用 52
3.1.4 Request 对象的方法 22	4.3.1 创建 Connection 对象 52
3.2 Response 对象 23	4.3.2 打开和关闭数据库连接 52
3.2.1 Response 对象的使用及语法 结构 23	4.3.3 执行 SQL 语句 53
3.2.2 Cookie 集合 23	4.3.4 通过 ADO 连接 Access

数据库.....	53	5.4 程序调试.....	86
4.3.5 通过 ADO 连接 SQL Server 数据库.....	54	第 6 章 在线投票模块.....	87
4.3.6 通过 ODBC 连接 Access 数据库.....	55	6.1 在线投票模块概述.....	88
4.3.7 通过 ODBC 连接 SQL Server 数据库.....	55	6.1.1 在线投票概述.....	88
4.3.8 通过 OLE DB 连接 Access 数据库.....	56	6.1.2 在线投票系统流程.....	88
4.3.9 通过 OLE DB 连接 SQL Server 数据库.....	57	6.2 热点关键技术.....	88
4.4 Command 对象的应用.....	57	6.2.1 通过 ADO 连接 Access 数据库.....	88
4.4.1 创建 Command 对象.....	57	6.2.2 使用聚合函数 SUM 计算投票 结果.....	89
4.4.2 删除数据记录.....	58	6.2.3 限制 IP 重复投票.....	89
4.4.3 更新所修改的数据库记录.....	58	6.3 实现过程.....	91
4.4.4 增加数据记录.....	58	6.3.1 数据库设计.....	91
4.5 RecordSet 记录集对象的应用.....	58	6.3.2 在线投票选择功能的实现.....	92
4.5.1 了解 RecordSet 对象.....	58	6.3.3 判断投票管理功能的实现.....	93
4.5.2 创建 RecordSet 对象.....	59	6.3.4 投票结果分析功能的实现.....	94
4.5.3 实现记录集的分页显示.....	60	6.4 程序调试与发布.....	95
4.5.4 读取记录集字段的不同 方法.....	62	6.4.1 程序调试.....	95
第 5 章 注册及登录验证模块.....	65	6.4.2 程序发布.....	96
5.1 登录及注册验证模块概述.....	66	第 7 章 留言本模块.....	97
5.1.1 用户注册流程.....	66	7.1 留言本模块概述.....	98
5.1.2 用户登录流程.....	66	7.1.1 留言本概述.....	98
5.1.3 找回密码流程.....	67	7.1.2 留言本的功能结构.....	98
5.2 热点关键技术.....	67	7.1.3 留言本系统流程.....	98
5.2.1 防 SQL 注入技术.....	67	7.2 热点关键技术.....	99
5.2.2 Ajax 技术实现无刷新验证.....	68	7.2.1 什么是敏感词.....	99
5.2.3 验证码技术.....	69	7.2.2 过滤敏感词.....	100
5.2.4 应用键盘响应事件验证信息 是否合法.....	70	7.2.3 添加敏感词到文本文件中.....	102
5.2.5 应用 Cookie 技术实现自动 登录.....	72	7.2.4 读取文本文件中的敏感词.....	104
5.3 注册及登录验证模块.....	74	7.2.5 实现复选框的全选和反选.....	105
5.3.1 数据库设计.....	74	7.3 实现过程.....	106
5.3.2 公共函数.....	74	7.3.1 数据库设计.....	107
5.3.3 注册功能的实现.....	76	7.3.2 签写留言及过滤敏感词的 实现.....	108
5.3.4 登录功能的实现.....	82	7.3.3 分页查看留言及版主信息 回显的实现.....	110
5.3.5 找回密码功能的实现.....	85	7.3.4 检索留言及回复信息的实现.....	113
		7.3.5 版主回复留言功能的实现.....	116
		7.3.6 批量删除留言及回复信息 的实现.....	119



7.3.7 版主悄悄话管理功能的实现	120
7.4 程序调试	122
第8章 聊天室模块	123
8.1 聊天室模块概述	124
8.2 热点关键技术	124
8.2.1 框架和框架集	124
8.2.2 onunload 事件自动删除退出用户	126
8.2.3 屏蔽刷新技术	127
8.2.4 应用 Global.asa 文件	128
8.2.5 使用 request 对象发送自定义图片	130
8.3 聊天室模块	131
8.3.1 Ajax 文件	132
8.3.2 公共函数文件	132
8.3.3 用户登录验证	135
8.3.4 发言功能的实现	137
8.3.5 发送自定义图片功能的实现	138
8.3.6 用户列表功能的实现	139
8.3.7 聊天信息功能的实现	140
8.4 程序调试	141
第9章 购物车模块	143
9.1 购物车模块概述	144
9.1.1 购物车功能概述	144
9.1.2 购物车的功能结构图	144
9.1.3 购物车操作流程图	144
9.2 热点关键技术	145
9.2.1 在 ASP 中使用 Function 自定义函数	145
9.2.2 代码封装技术的使用	146
9.2.3 自动计算金额	147
9.2.4 VBScript 的数组在购物车中的使用	148
9.2.5 在 ASP 中应用数据库的事务处理机制	150
9.3 实现过程	151
9.3.1 数据库设计	152
9.3.2 商品展示功能的实现	152
9.3.3 用户注册功能的实现	155
9.3.4 用户登录功能的实现	158
9.3.5 添加至购物车功能的实现	159
9.3.6 查看购物车功能的实现	161
9.3.7 从购物车中移去指定商品信息功能的实现	163
9.3.8 修改商品购买数量功能的实现	164
9.3.9 清空购物车功能的实现	165
9.3.10 收银台结账功能的实现	165
9.4 程序调试	167
第10章 搜索引擎模块	169
10.1 搜索引擎模块概述	170
10.1.1 搜索引擎模块概述	170
10.1.2 搜索引擎模块功能结构	170
10.2 热点关键技术	170
10.2.1 模糊查询功能	170
10.2.2 查询内容描红	171
10.2.3 利用 JavaScript 脚本实现链接知名站点	173
10.2.4 在查询结果中进行二次查询	174
10.3 实现过程	176
10.3.1 数据库设计	176
10.3.2 IT 企业故事功能的实现	179
10.3.3 图书资源功能的实现	180
10.3.4 一般搜索功能的实现	182
10.3.5 高级搜索功能的实现	185
10.4 程序调试	188
第11章 文件上传下载模块	189
11.1 文件上传下载模块概述	190
11.1.1 文件上传下载模块概述	190
11.1.2 文件上传下载模块功能结构	190
11.2 热点关键技术	190
11.2.1 强制用户登录页面	190
11.2.2 使用 Abandon 方法清除 Session 变量	191
11.2.3 获取数据表中的路径下载文件	192
11.3 实现过程	192



11.3.1 数据库设计	192	13.3.1 数据库设计	254
11.3.2 用户登录功能的实现	193	13.3.2 数据库连接文件	256
11.3.3 文件上传功能的实现	195	13.3.3 验证访问权限文件	257
11.3.4 我的文件功能的实现	198	13.3.4 公共函数文件	257
11.3.5 信息修改功能的实现	203	13.3.5 获取密码(注册)功能的 实现	258
11.3.6 系统管理功能的实现	205	13.3.6 查询成绩功能的实现	260
11.4 程序调试	209	13.3.7 管理员信息管理功能的实现	263
第 12 章 编程技术论坛模块	211	13.3.8 公告信息管理功能的实现	268
12.1 编程技术论坛模块概述	212	13.3.9 留言信息管理功能的实现	273
12.1.1 编程技术论坛概述	212	13.4 程序调试	276
12.1.2 编程技术论坛的功能结构	212	第 14 章 许愿墙模块	277
12.1.3 编程技术论坛系统流程	212	14.1 许愿墙模块概述	278
12.2 热点关键技术	213	14.1.1 许愿墙的功能结构	278
12.2.1 什么是 FIELDSET 标签	213	14.1.2 许愿墙的系统流程	278
12.2.2 在 ASP 中应用视图	214	14.2 热点关键技术	278
12.2.3 树状导航菜单	215	14.2.1 应用 DIV+CSS 样式进行 页面布局	278
12.2.4 在网页中应用浮动框架	217	14.2.2 实现可拖放 DOM 技术移动 许愿字条	281
12.3 实现过程	219	14.2.3 解决 ASP 与 Ajax 的中文 乱码问题	284
12.3.1 数据库设计	220	14.2.4 分类选择心情图案	284
12.3.2 用户注册功能的实现	221	14.2.5 限制字条内容的长度	285
12.3.3 发表主题信息的实现	223	14.2.6 定义生成指定范围随机数 的标签	286
12.3.4 回复主题信息的实现	227	14.3 实现过程	287
12.3.5 帖子列表显示功能的实现	230	14.3.1 数据库设计	288
12.3.6 管理员登录功能的实现	234	14.3.2 贴字条功能的实现	289
12.3.7 后台导航菜单功能的实现	236	14.3.3 将新添加许愿字条显示到 许愿墙上	296
12.3.8 版块管理功能的实现	237	14.3.4 随机显示许愿字条	297
12.3.9 用户管理功能的实现	240	14.3.5 单击指定字条时, 该字条 置顶显示	298
12.4 程序调试	242	14.3.6 双击指定字条时, 该字条 突出显示	298
第 13 章 英语网络查询评测系统	245	14.3.7 滚动显示最新的 10 条字条	299
13.1 英语网络查询评测系统概述	246	14.3.8 按字条 ID 搜索许愿字条	300
13.2 热点关键技术	246	14.3.9 无刷新实现字条支持功能	301
13.2.1 应用连接 (JOIN) 语句 实现多表查询	246	14.3.10 关闭许愿字条	303
13.2.2 将 Excel 表导入 Access 数据库	248	14.4 程序调试	304
13.2.3 使用随机函数生成校验码	250		
13.2.4 设置用户的有效期	250		
13.2.5 使用浮动框架和表格布局	251		
13.2.6 MD5 加密介绍	253		
13.3 英语网络查询评测系统	254		



第 15 章 网站流量统计分析模块 305

15.1 网站流量统计分析模块概述 306

15.1.1 网站流量统计分析模块
概述 306

15.1.2 网站流量统计分析模块
功能结构 306

15.2 热点关键技术 306

15.2.1 什么是 VML 306

15.2.2 Line 对象的使用 307

15.2.3 Oval 对象的使用 307

15.2.4 Rect 对象的使用 307

15.2.5 冒泡法的使用 308

15.3 实现过程 308

15.3.1 数据库设计 309

15.3.2 网站在线人数统计的实现 310

15.3.3 时段分析网站流量的实现 311

15.3.4 通过搜索引擎分析网站流量 316

15.3.5 通过客户端分析网站流量 323

15.3.6 受访页面流量分析 327

15.4 程序调试 330

第 16 章 网页版 QQ 模块 331

16.1 网页版 QQ 概述 332

16.1.1 网页版 QQ 模块的概述 332

16.1.2 网页版 QQ 模块的功能
结构图 332

16.1.3 网页版的 QQ 流程 332

16.2 热点关键技术 333

16.2.1 应用 Ajax 技术实现用户的
检测 333

16.2.2 通过<Ctrl+Enter>快捷键
发送聊天信息 335

16.2.3 客户端验证输入的 E-mail
地址格式是否正确 338

16.3 实现过程 340

16.3.1 数据库设计 340

16.3.2 用户注册功能的实现 341

16.3.3 用户登录功能的实现 343

16.3.4 发送信息功能的实现 345

16.3.5 接收信息时头像闪烁
功能的实现 347

16.3.6 好友分组功能的实现 349

16.3.7 聊天信息导出功能的实现 357

16.3.8 清除聊天记录功能的实现 359

16.4 程序调试 361

第 17 章 在线支付模块 363

17.1 在线支付模块概述 365

17.1.1 在线支付模块概述 365

17.1.2 在线支付模块的功能结构 365

17.1.3 在线支付模块系统流程 365

17.2 关键技术 366

17.2.1 收货人信息验证 366

17.2.2 动态生成订单号 369

17.2.3 WebBrowser 打印 370

17.2.4 工商银行支付 372

17.2.5 支付宝支付 373

17.3 实现过程 374

17.3.1 商品展示功能的实现 374

17.3.2 购物车功能的实现 376

17.3.3 订单打印和预览功能的
实现 378

17.3.4 提交订单功能的实现 381

17.4 程序调试 382

第 18 章 网上客户管理系统模块 383

18.1 网上客户管理系统模块概述 384

18.1.1 网上客户管理系统概述 384

18.1.2 网上客户管理系统的功能
结构 384

18.1.3 网上客户管理系统流程 384

18.2 热点关键技术 385

18.2.1 使用 SSI 的#include 命令 385

18.2.2 用<Enter>键替代<Tab>键
切换焦点 385

18.2.3 实现客户区域信息的分级
选择 385

18.2.4 时间段查询 386

18.3 实现过程 387

18.3.1 管理员登录功能的实现 387

18.3.2 地域信息管理功能的实现 389

18.3.3 客户信息管理功能的实现 396

18.3.4 业务员信息管理功能的



实现.....	405	20.3.8 上下班登记管理功能的实现.....	456
18.3.5 客户等级设置功能的实现.....	413	20.3.9 计划制定管理功能的实现.....	457
18.4 程序调试.....	413	20.3.10 员工添加管理功能的实现.....	458
第 19 章 邮件收/发模块.....	415	20.3.11 员工查询管理功能的实现.....	460
19.1 邮件收/发模块概述.....	416	20.3.12 通信管理模块功能的实现.....	464
19.2 热点关键技术.....	416	20.4 程序调试.....	465
19.2.1 ActiveX 组件发送邮件.....	416	第 21 章 计算机系统检测模块.....	467
19.2.2 Jmail 组件发送邮件.....	416	21.1 计算机系统检测模块概述.....	468
19.2.3 AspEmail 组件发送邮件.....	417	21.1.1 计算机系统检测模块概述.....	468
19.2.4 CDONTS 组件邮件收发.....	417	21.1.2 计算机系统检测模块功能 结构.....	468
19.3 实现过程.....	417	21.2 热点关键技术.....	468
19.3.1 ActiveX 组件发送邮件的 实现.....	417	21.2.1 获取浏览器的脚本引擎.....	468
19.3.2 Jmail 组件发送邮件的实现.....	420	21.2.2 利用 GetDrivename 方法 获取驱动器信息.....	469
19.3.3 AspEmail 组件发送邮件的 实现.....	428	21.2.3 利用 Drives 属性获取磁盘 信息.....	470
19.3.4 CDONTS 组件实现邮件 收发的实现.....	429	21.2.4 几个常用的 Request.Server Variables 属性.....	470
19.4 程序调试.....	433	21.3 实现过程.....	472
第 20 章 办公自动化管理.....	435	21.3.1 服务器信息功能的实现.....	472
20.1 办公自动化管理模块概述.....	436	21.3.2 服务器组件信息功能的 实现.....	475
20.1.1 办公自动化管理模块概述.....	436	21.3.3 磁盘信息功能的实现.....	480
20.1.2 办公自动化管理功能结构.....	436	21.3.4 磁盘文件操作速度功能的 实现.....	483
20.2 热点关键技术.....	436	21.4 程序调试.....	484
20.2.1 制作树状导航菜单.....	436	第 22 章 博客模块.....	485
20.2.2 将数据库中的记录显示 到下拉列表中.....	438	22.1 博客模块概述.....	486
20.2.3 客户端验证 E-mail 格式 是否正确.....	439	22.1.1 博客概述.....	486
20.2.4 通过日期选择器选择时间.....	441	22.1.2 博客的功能结构.....	486
20.2.5 修改数据时下拉列表的默认 值为数据库中原数据信息.....	443	22.2 热点关键技术.....	486
20.3 实现过程.....	444	22.2.1 防止 SQL 注入漏洞.....	486
20.3.1 数据库设计.....	444	22.2.2 使用 Cookie 统计网站 访问量.....	487
20.3.2 创建数据库连接.....	446	22.2.3 获取上传文件的后缀名.....	487
20.3.3 CSS 样式表文件设计.....	447	22.3 实现过程.....	489
20.3.4 系统登录模块的实现.....	448	22.3.1 数据库设计.....	489
20.3.5 收/发文管理功能的实现.....	450	22.3.2 前台首页设计.....	490
20.3.6 发送公文管理功能的实现.....	453	22.3.3 我的文章功能的实现.....	491
20.3.7 外出登记管理功能的实现.....	454		

22.3.4 博客日历功能的实现	495	23.3.7 栏目管理的实现	543
22.3.5 我的相册功能的实现	499	23.3.8 其他设置的实现	546
22.3.6 在线音乐点播功能的实现	501	23.3.9 用户信息管理的实现	548
22.3.7 后台首页设计	504	23.4 程序调试	555
22.3.8 文章管理功能的实现	504	第24章 电子商务模块	557
22.3.9 音频文件管理功能的实现	509	24.1 电子商务模块概述	558
22.3.10 退出登录功能的实现	512	24.1.1 电子商务概述	558
22.3.11 网站统计功能的实现	512	24.1.2 电子商务的功能结构	558
22.4 程序调试及错误处理	513	24.1.3 电子商务系统流程	558
第23章 自动建站模块	515	24.2 热点关键技术	559
23.1 自动建站系统概述	516	24.2.1 动态树状菜单	559
23.1.1 自动建站系统概述	516	24.2.2 SQL注入简介	561
23.1.2 自动建站系统功能结构	516	24.3 实现过程	562
23.2 热点关键技术	516	24.3.1 数据库设计	562
23.2.1 设置文本框的只读属性	516	24.3.2 前台首页的实现	564
23.2.2 动态显示用户在页面停留 时间	517	24.3.3 用户注册/登录的实现	565
23.2.3 <iframe>属性设置	518	24.3.4 购物车的实现	568
23.2.4 制作拾色器	519	24.3.5 提交订单的实现	571
23.2.5 网站结构优化	520	24.3.6 订单查询的实现	572
23.3 实现过程	521	24.3.7 用户中心的实现	574
23.3.1 数据库设计	521	24.3.8 后台首页的实现	577
23.3.2 公共模块设计	523	24.3.9 商品管理的实现	579
23.3.3 注册登录的实现	523	24.3.10 用户管理的实现	592
23.3.4 选择模板的实现	529	24.3.11 分类管理的实现	594
23.3.5 网站 LOGO 的实现	532	24.3.12 信息管理的实现	597
23.3.6 BANNER 的实现	538	24.4 程序调试	600

ASP 编程基础

第 1 章

 实例位置：光盘\mr\01\

ASP 是当前流行的网络开发环境，使用它可以开发出具有良好的扩展性和兼容性、强大的动态交互能力和数据处理能力的 Web 应用程序。本章致力于使读者能够轻松地进入 ASP 的网络编程世界，主要介绍 ASP 的基础知识，使读者能够系统地了解 ASP 的编程特点，为以后的学习奠定坚实的基础。通过本章的学习，读者能够学到以下内容。

- 了解 ASP 指令。
- 掌握 ASP 输出指令的应用。
- 掌握#Include 包含指令的应用。
- 领会 ASP 语法编写规则。
- 掌握开发 ASP 程序时的注意事项。

1.1 ASP 语法编写规则

ASP 不但功能强大,而且语法的编写规则很简单。ASP 使用简单易懂的脚本语言和 HTML 语言作为基础语言,对脚本语言的类型没有限制,只要安装了相应的脚本引擎,就可以使用该脚本语言来编写 ASP 程序。本节将对 ASP 的文件结构和基本语法进行介绍,并编写第 1 个 ASP 程序。

1.1.1 ASP 文件的结构

ASP 文件是以.asp 为扩展名的文本文件,它可以包含以下内容。

- 文本:网页中说明性的静态文字。
- HTML 标记(Tag):即普通 Web 页面的内容。
- 脚本命令:包括 VBScript 或 JavaScript,位于<script>和</script>之间。
- ASP 代码:位于“<%”和“%>”分界符之间的命令。

以上 4 个方面的内容中只有 ASP 代码是在服务器端运行的,其他内容均由浏览器解释执行。



说明

ASP 程序与 HTML 程序一样必须存储在 Web 服务器中才能真实地显示程序的运行结果。

1.1.2 ASP 文件的基本语法

ASP 页面的基本语法如下。

- 为区分 HTML 命令标识与普通字符,可以在 HTML 命令标识的两端分别加上“<”和“>”分隔符。例如<title>...</title>、<table>...</table>等。
- 为区分服务器端的 ASP 脚本和其他字符,可以在 ASP 主脚本代码的两端分别加上“<%”和“%>”分隔符。例如<% response.write("hello") %>。
- 另一个标准的 HTML 的标识符为<script>...</script>,在编写服务器端的 ASP 脚本时,可以使用它来表示服务器端用户定义的函数、方法或模块,但必须在<script>标识符内指定属性 RunAT=Server。

下面来看一个简单的 ASP 程序,在页面中输出当前时间。

- (1) 选择“开始”/“程序”/“附件”/“记事本”命令,启动记事本程序。
- (2) 在记事本程序窗口中,输入以下内容:

例程01 代码位置:光盘\mr\01\01\FirstProgram.asp

```
<html>
  <head>
    <title>ASP动态网页实例</title>
  </head>
  <body>
    现在的时间是: <%=Time()%>
  </body>
</html>
```

其中<%= Time() %>是在服务器端执行的脚本,用于显示在服务器上处理该页的时间。

- (3) 选择“文件”菜单中的“保存”命令,在弹出的“另存为”对话框中,选择“网站目录/mr/02/01/”,并在“文件名”输入框中输入“FirstProgram.asp”,然后单击“保存”按钮。
- (4) 在 Internet Explorer 浏览器窗口的地址栏中输入测试页的 URL,然后按回车键。如果

是在本地计算机上运行，则可以输入如下的 URL：

http://localhost/mr/02/01/firstProgram.asp

(5) 在 IIS 中运行后，会显示当前的系统时间，如图 1.1 所示。

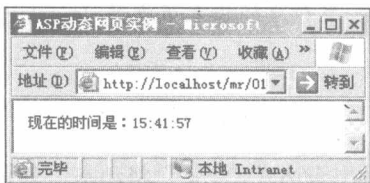


图 1.1 第 1 个 ASP 程序的运行结果



说明

在 IE 浏览器窗口中，每次单击工具栏上的“刷新”按钮，都将生成具有不同时间的新页，所指定的时间通常称为动态内容。

如果从“查看”菜单中选择“源文件”命令，将看到以下内容：

```
<html>
<head><title>ASP动态网页实例</title></head>
<body>
现在的时间是: 8:34:13
</body>
</html>
```

1.2 ASP 指令的应用

ASP 指令在开发 ASP 程序时经常被使用，本节将向读者介绍 ASP 指令的基本内容、应用 ASP 输出指令和文件包含指令的实现过程以及开发 ASP 程序时的编写规则和注意事项。

1.2.1 了解 ASP 指令

在 ASP 中，除了脚本语言中的指令外，还提供了一些专门用于数据的输入、输出及处理的 ASP 指令，主要有输出指令和处理指令。

ASP 的输出指令是指 `<%=Expression %>`。该指令等同于 `Response.Write()`，用于在浏览器中显示信息。

ASP 处理指令 `<%@ keyword %>` 为 ASP 提供处理 .asp 文件所需的信息。

处理指令必须出现在 .asp 文件的第 1 行，不要将处理指令放在 `#include` 包含语句的文件中，必须在 `@` 标记和关键字之间加入一个半角空格。处理指令有下列关键字。

- LANGUAGE：设置页的脚本语言。
- CODEPAGE：设置页的代码页（字符编码）。
- LCID：设置页的现场标识符。
- TRANSACTION：指定将在事务处理环境中运行的页。
- ENABLESESSIONSTATE：指定 ASP 页是否使用会话状态。

可以在单个指令中包含多个关键字，关键字和值之间必须由空格分开，不要在等号左右加入空格。



说明

`@`命令只可以在 Active Server Pages 中使用一次，即每个页面只可以设置一次主脚本语言。此外，`@`命令必须是 Active Server Pages 的第 1 个命令。





注意

如果在 ASP 文件的开头使用 `<% @language=VBScript %>` 代码, 则通知服务器现在使用的 VBScript 来编写程序, 但因为 ASP 的预设程序语言是 VBScript, 所以忽略这行代码也可以正常运行, 但是如果程序的脚本语言是 JavaScript, 就需要在程序第 1 行指明所用的脚本语言。

1.2.2 应用 ASP 输出指令

ASP 的输出指令是指应用输出表达式 “`<%=`” 将动态信息显示到浏览器的 ASP 代码。应用该指令可以很方便地将动态信息 (例如文字信息、时间信息和数据库信息等) 输出。输出指令在 ASP 编程中是最常用的。

下面就利用 ASP 输出指令随机输出不同的问候语, 应用 ASP 输出指令实现根据时间而随机输出不同问候语的关键代码如下:

例程02 代码位置: 光盘\mr\01\02\index.asp

```
<%
dim ary(7)
ary(0)="朋友下午好, 敲几下键盘, 打上N个你好, 是否在聊天, 灌水~~~~"
ary(1)="老朋友, 想你的伙伴了吧! 赶快来社区留言吧!"
ary(2)="不管你走到哪里, 这里永远是你最温暖的家!"
ary(3)="新来的朋友, 你们好! 阳光社区欢迎你们。"
ary(4)="想成功吗? 集体的智慧是你坚强的依靠!"
ary(5)="还是单身吗? 这里可以找到你的另一半!"
ary(6)="工作累吗? 有时间的话就来这里放松放松!"
Randomize '初始化随机数生成器, 该生成器具有基于系统计时器的种子
num = int(rnd() * 10)
select case num
    case 0
%>
        <%=ary(0) %>
    <% case 1 %>
        <%=ary(1) %>
    <% case 2 %>
        <%=ary(2) %>
    <% case 3 %>
        <%=ary(3) %>
    <% case 4 %>
        <%=ary(4) %>
    <% case 5 %>
        <%=ary(5) %>
    <% case else %>
        <%=ary(6) %>
<% end select %>
```

运行该程序会发现, 每刷新一次页面, 显示的问候语都不同, 运行结果如图 1.2 所示。

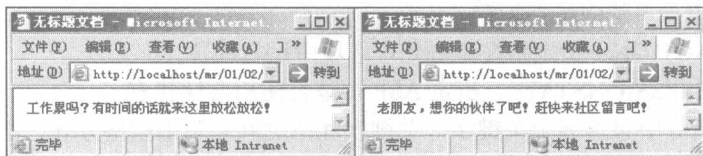


图 1.2 随机输出不同的问候语

1.2.3 应用 #include 包含指令

#include 包含指令也可称为 #include 包含命令。#include 包含命令在 HTML 和 ASP 文件中



都可以使用,但在使用时必须使用 HTML 注释定界符“<!--”和“-->”将该命令包含起来,如果包含的文件存在于父文件所在文件夹或其子文件夹中,就要使用 file 参数指定相对路径,也可以使用 virtual 参数指定虚拟路径;如果被包含文件存在于父文件所在文件夹的上层文件夹中,则只能使用 virtual 参数指定虚拟路径。

该命令的语法格式如下:

```
<!--#include file|virtual=Filename-->
```

file 和 virtual 参数指定包含文件的路径类型。

● file 参数

file 指定路径类型为该命令的文件(父文件)所在文件夹的相对路径,被包含文件可以位于相同文件夹或子文件夹中,但不能处于带命令的页的上层文件中。

● virtual 参数

virtual 指定路径类型为 Web 站点上的虚拟路径。Filename 指定了要包含的文件名,必须包含文件扩展名,而且必须用双引号将文件括起来。

下面就使用#include 指令来包含文件。在使用的过程中,被包含文件可具有任何文件扩展名,通常以.asp、.inc 为后缀。关键代码如下:

例程03 代码位置:光盘\mr\02\03\index.asp

```
<!--#include file="include.inc"-->
```

在文件 include.inc 中只有一句话,如果指令有效,那么用户将会看到该句话。该实例的运行结果如图 1.3 所示。

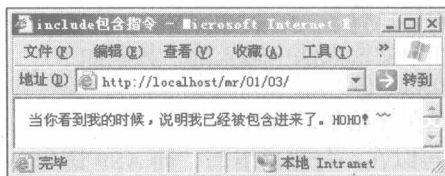


图 1.3 使用 include 指令的运行结果

灵活的使用 include 指令可以降低错误的发生率,提高程序开发的效率,具体使用的格式有以下几种。

● 相对路径

例如:

```
<!--#include file="index.asp"-->
```

此格式默认为调用它的 ASP 所在目录下的 index.asp 文件。

```
<!--#include file="../index.asp"-->
```

此格式为调用它的 ASP 所在目录的上一级目录下的 index.asp 文件。

● 绝对路径

例如:

```
<!--#include virtual="index.asp"-->
```

此格式默认为根目录下的 index.asp 文件。

```
<!--#include virtual="asp1/index.asp"-->
```

此格式为根目录下的 asp1 目录下的 index.asp 文件。

1.3 开发 ASP 程序时的注意事项

在开发 ASP 程序的过程中,需要注意一些细微的内容,例如标点符号的用法、中英文输入法的切换等。在这些方面出现问题,不但程序无法正常运行,而且错误很难被发现。