

21世纪高职高专规划教材

计算机应用系列

网页设计三合一教程

——Dreamweaver、Flash、Firework CS3

金超 张樱 管佩森 编著

清华大学出版社



21 世纪高职高专规划教材

计算机应用系列

网页设计三合一教程

金超 张樱 管佩森 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

美国 Adobe 公司推出的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash,通常被称为网页设计“三剑客”。本书以 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 最新版本 CS3 为基础,详细介绍了网页设计操作方法与使用技巧。本书共 3 部分,第 1 部分为 Dreamweaver CS3 部分,第 2 部分为 Fireworks CS3 部分,第 3 部分为 Flash CS3 部分。全书内容翔实,案例丰富,每章都有上机操作题及练习题。

本书既可作为大、中专院校计算机相关专业的教材,也可以作为网站与网页设计培训班学员、相关从业人员的参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

网页设计三合一教程 / 金超,张樱,管佩森编著. —北京:清华大学出版社,2009.4
21 世纪高职高专规划教材. 计算机应用系列
ISBN 978-7-302-18616-8

I. 网… II. ①金… ②张… ③管… III. 主页制作—图形软件,Dreamweaver CS3,
Fireworks CS3, Flash CS3—高等学校:技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 146075 号

责任编辑:张龙卿

责任校对:刘 静

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京国马印刷厂

装 订 者:三河市金元印装有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185×260

印 张:19.75

字 数:447 千字

版 次:2009 年 4 月第 1 版

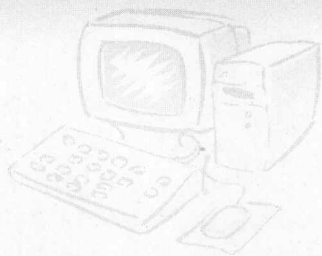
印 次:2009 年 4 月第 1 次印刷

印 数:1~4000

定 价:34.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:
010-62770177 转 3103 产品编号:024137-01

前言



美国 Adobe 公司推出的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash,通常被称为网页设计“三剑客”。网页设计“三剑客”是针对网页设计所提出的解决方案。通过组合使用这三个软件,可以尽可能地发挥它们的优势,并可制作出丰富多彩、功能全面的网站。其中,Dreamweaver 用于设计和发布网页,Fireworks 用于制作网页图像,Flash 用于制作网络动画。

本书以 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 的最新版本 CS3 为基础,详细介绍了网页设计的操作方法与使用技巧。

本书遵循由浅入深、循序渐进的教学原则,根据网页设计初学者的特点与需求,在介绍网页设计基础知识的基础上,强调上机动手操作能力的培养,并针对网页设计过程中的一些常见疑难问题进行了解答,可以帮助读者在最短的时间内掌握网页设计的技能。

本书有 3 大部分,其中:

第 1 部分为 Dreamweaver CS3 部分,主要包括 Dreamweaver 入门、创建网页、图像与多媒体、超链接、表格、AP 元素、框架、CSS 样式表、行为和 时间轴、表单。

第 2 部分为 Fireworks CS3 部分,主要包括 Fireworks 入门、对象的选择与编辑、矢量与文本、位图的处理、切片和热点、GIF 动画。

第 3 部分为 Flash CS3 部分,主要包括 Flash 入门、矢量绘图、矢量图的编辑、元件和资源、ActionScript 脚本、Flash 动画。

本书语言通俗易懂,知识系统全面,突出实战性。本书融合了作者多年的实际工作经验,并配有大量的应用型实例来演示并分析具体的功能,通过这些实例的练习,大家不但可以很快地巩固所学知识,同时也可以 在短 时间内达到企业要求的 技术水平。

本书编写过程中,赵磊、杜江、刘旭、周鸣扬、范翠丽、黄丽娜、刘伟、陈策、郑艳华、谢振华、唐兵、张俊岭、冉林仓、李东玉、梁云高、梁斌、李士良、郑砚等也参加了部分内容的编写工作,在此一并表示感谢。

由于时间仓促,作者水平有限,不当之处在所难免,欢迎读者批评指正。

作者

2009 年 1 月

目 录

第 1 部分 Dreamweaver CS3

第 1 章 Dreamweaver 入门	3
1.1 Dreamweaver CS3 界面介绍	3
1.2 文档操作	7
1.3 创建和管理本地站点	8
1.3.1 创建本地站点	8
1.3.2 管理本地站点	10
1.3.3 站点文件的管理	11
1.4 疑难解答	12
1.5 习题	14
第 2 章 创建网页	15
2.1 文本的输入	15
2.1.1 输入文本和选择文本	15
2.1.2 导入 Word 和 Excel 文本	15
2.1.3 插入水平线	16
2.1.4 插入日期	16
2.1.5 插入特殊字符	17
2.2 文本的格式	17
2.2.1 文本标题	17
2.2.2 文本的样式	18
2.2.3 对齐和缩进	18
2.2.4 项目列表和编号列表	19
2.3 疑难解答	19
2.4 习题	22
第 3 章 图像与媒体	23
3.1 在网页中插入图像	23
3.1.1 插入图像	23
3.1.2 设置图像的属性	24
3.1.3 编辑图像	25



3.1.4	设置背景图像	26
3.1.5	鼠标经过图像	27
3.2	在网页中插入 Flash 元素	28
3.2.1	插入 Flash 影片	28
3.2.2	插入 Flash 文本	29
3.2.3	插入 Flash 按钮	30
3.3	添加背景音乐	31
3.4	疑难解答	31
3.5	习题	34
第 4 章	超链接	35
4.1	文本超链接	35
4.1.1	创建文本链接	36
4.1.2	创建锚记链接	37
4.1.3	创建电子邮件链接	38
4.2	图像超链接	39
4.2.1	创建图像链接	39
4.2.2	创建图像热点	39
4.3	链接的管理	40
4.3.1	创建站点地图	40
4.3.2	利用站点地图管理链接	41
4.4	上机实战	42
4.5	疑难解答	47
4.6	习题	50
第 5 章	表格	51
5.1	创建表格	51
5.2	表格和单元格基本操作	54
5.3	设置表格属性	58
5.4	在表格中添加内容	60
5.5	创建布局表格	63
5.6	调整和移动布局表格和单元格	65
5.7	设置布局表格和单元格的属性	67
5.8	疑难解答	69
5.9	习题	70
第 6 章	AP 元素	71
6.1	AP 元素简介	71
6.2	创建 AP 元素	72
6.2.1	插入 AP Div	72



6.2.2	绘制嵌套的 AP Div	72
6.2.3	AP 元素面板	73
6.3	设置 AP 元素	73
6.3.1	设置单个 AP 元素的属性	73
6.3.2	设置多个 AP 元素的属性	74
6.4	编辑 AP 元素	75
6.4.1	调整 AP 元素大小	75
6.4.2	对齐 AP 元素	75
6.4.3	改变 AP 元素名称	76
6.4.4	显示或隐藏 AP 元素	77
6.5	AP 元素与表格的转换	77
6.5.1	将 AP 元素转换为表格	77
6.5.2	将表格转换为 AP 元素	78
6.6	疑难解答	79
6.7	习题	81
第 7 章	框架	82
7.1	创建框架	82
7.1.1	创建框架集和框架	82
7.1.2	创建嵌套框架	84
7.2	选择框架和框架集	85
7.2.1	在文档窗口中选择框架或框架集	85
7.2.2	在框架面板中选择框架或框架集	85
7.3	设置框架和框架集属性	86
7.3.1	设置框架属性	86
7.3.2	设置框架集属性	86
7.3.3	设置框架背景颜色	87
7.3.4	为框架添加内容	88
7.3.5	在框架中使用链接	88
7.4	保存框架	89
7.4.1	保存框架文件	90
7.4.2	保存框架集文件	90
7.4.3	保存框架集中的所有文件	90
7.5	上机实战	90
7.6	疑难解答	100
7.7	习题	101
第 8 章	行为和时间轴	102
8.1	行为和行为面板	102



8.2	Dreamweaver 内置行为	103
8.2.1	交换图像	103
8.2.2	弹出信息	105
8.2.3	打开浏览器窗口	106
8.2.4	设置状态栏文本	108
8.2.5	编辑行为	109
8.3	时间轴	110
8.3.1	时间轴面板	110
8.3.2	创建时间轴动画	111
8.3.3	修改时间轴	113
8.4	上机实战	115
8.5	疑难解答	117
8.6	习题	118

第 2 部分 Fireworks CS3

第 9 章	Fireworks 入门	123
9.1	Fireworks CS3 界面介绍	123
9.2	文档的操作	125
9.3	设置画布属性	128
9.4	疑难解答	130
9.5	习题	132
第 10 章	对象的选择与编辑	133
10.1	选择图像	133
10.2	选择图形	136
10.3	缩放与变形	137
10.4	对齐、组合与堆叠	139
10.5	上机实战	141
10.5.1	闪字动画	141
10.5.2	闪图动画	145
10.6	疑难解答	147
10.7	习题	148
第 11 章	矢量与文本	149
11.1	绘制矢量对象	149
11.2	调整矢量对象	153
11.2.1	利用钢笔工具调整矢量对象	153
11.2.2	路径的弯曲和变形	154
11.3	描边与填充	157



11.3.1	使用描边	157
11.3.2	使用填充	158
11.4	输入与编辑文本	161
11.4.1	输入文本	161
11.4.2	使用文本编辑器	162
11.5	文本路径和文本变形	163
11.5.1	将文本附加到路径	163
11.5.2	文本变形	164
11.6	上机实战	164
11.6.1	时尚按钮	164
11.6.2	广告条	166
11.7	疑难解答	171
11.8	习题	172
第 12 章	位图的处理	173
12.1	创建位图	173
12.1.1	绘制位图	173
12.1.2	将矢量图转换成位图	174
12.1.3	导入位图	175
12.2	编辑位图	176
12.2.1	裁剪位图	176
12.2.2	擦除位图	177
12.2.3	克隆位图	177
12.2.4	羽化位图	178
12.3	调整色调与颜色	179
12.3.1	调整亮度和对比度	179
12.3.2	调整色相与饱和度	179
12.3.3	调整色调范围	179
12.3.4	替换颜色	181
12.4	模糊与锐化处理	182
12.4.1	模糊位图	182
12.4.2	将图像转变为素描	182
12.4.3	锐化图像	183
12.5	上机实战	184
12.5.1	水晶球特效	184
12.5.2	波普网点特效	187
12.6	疑难解答	190
12.7	习题	190



第 13 章 切片和热点	192
13.1 创建和应用切片	192
13.2 创建和导出热点	196
13.3 创建按钮	197
13.4 创建弹出菜单	199
13.5 上机实战	202
13.6 疑难解答	208
13.7 习题	209

第 14 章 GIF 动画	210
14.1 使用帧制作动画	210
14.2 使用动画元件	212
14.2.1 创建动画元件	212
14.2.2 使用元件制作动画	213
14.3 上机实战	214
14.3.1 下雨效果	214
14.3.2 礼花效果	217
14.4 疑难解答	221
14.5 习题	222

第 3 部分 Flash CS3

第 15 章 Flash 入门	225
15.1 Flash CS3 操作界面	225
15.2 文档的操作	227
15.3 疑难解答	230
15.4 习题	231
第 16 章 矢量绘图	232
16.1 绘图工具	232
16.1.1 【矩形】工具	232
16.1.2 【椭圆】工具	233
16.1.3 【多角星形】工具	234
16.1.4 【线条】工具	234
16.1.5 【钢笔】工具	235
16.2 填充工具	236
16.2.1 【墨水瓶】工具	236
16.2.2 【颜料桶】工具	236
16.3 上机实战	237
16.3.1 圣诞树	237



16.3.2	五角星	238
16.3.3	圣诞礼盒	239
16.4	疑难解答	240
16.5	习题	241
第17章	矢量图的编辑	242
17.1	选择、移动和复制	242
17.1.1	选择图形	242
17.1.2	移动图形	243
17.1.3	复制和粘贴图形	244
17.2	图形的排列	245
17.2.1	图形的组合	245
17.2.2	图形的叠放	245
17.2.3	图形的对齐	246
17.3	图形的变换	247
17.3.1	任意变形	247
17.3.2	翻转图形	247
17.3.3	封套命令	248
17.4	上机实战	249
17.4.1	月夜	249
17.4.2	蓝色雪花	249
17.4.3	彩边字	251
17.4.4	立体字	251
17.5	疑难解答	252
17.6	习题	253
第18章	元件和资源	254
18.1	创建和编辑元件	254
18.1.1	创建图形元件	254
18.1.2	创建按钮元件	255
18.1.3	创建影片剪辑元件	257
18.1.4	创建实例	257
18.2	位图的导入和处理	258
18.2.1	导入位图	258
18.2.2	分离位图	259
18.2.3	将位图转换为矢量	259
18.3	导入音频	260
18.3.1	添加音频	260
18.3.2	使用音频	260



18.4	导入视频	261
18.5	上机实战	264
18.5.1	五彩气球	264
18.5.2	台灯	266
18.5.3	时尚导航条	267
18.6	疑难解答	270
18.7	习题	271
第 19 章	ActionScript 脚本	272
19.1	ActionScript 脚本简介	272
19.2	ActionScript 脚本语法	273
19.2.1	基本语法	273
19.2.2	语句	277
19.2.3	函数	280
19.2.4	面向对象的编程	281
19.3	上机实战	282
19.4	疑难解答	284
19.5	习题	284
第 20 章	Flash 动画	286
20.1	逐帧动画	286
20.2	补间动画	287
20.2.1	运动补间动画	287
20.2.2	形状补间动画	288
20.3	图层动画	289
20.3.1	引导层动画	290
20.3.2	遮罩动画	291
20.4	时间轴动画	295
20.5	上机实战	296
20.6	疑难解答	301
20.7	习题	302

第 1 部分

Dreamweaver CS3

第1章 Dreamweaver入门

Dreamweaver 是集网页制作和网站管理于一身的网页编辑器,具有“所见即所得”的可视化特点,利用它可以轻而易举地制作出跨平台和不受浏览器限制的网页。

1.1 Dreamweaver CS3 界面介绍

启动 Dreamweaver,出现“欢迎”屏幕,如图 1-1 所示。

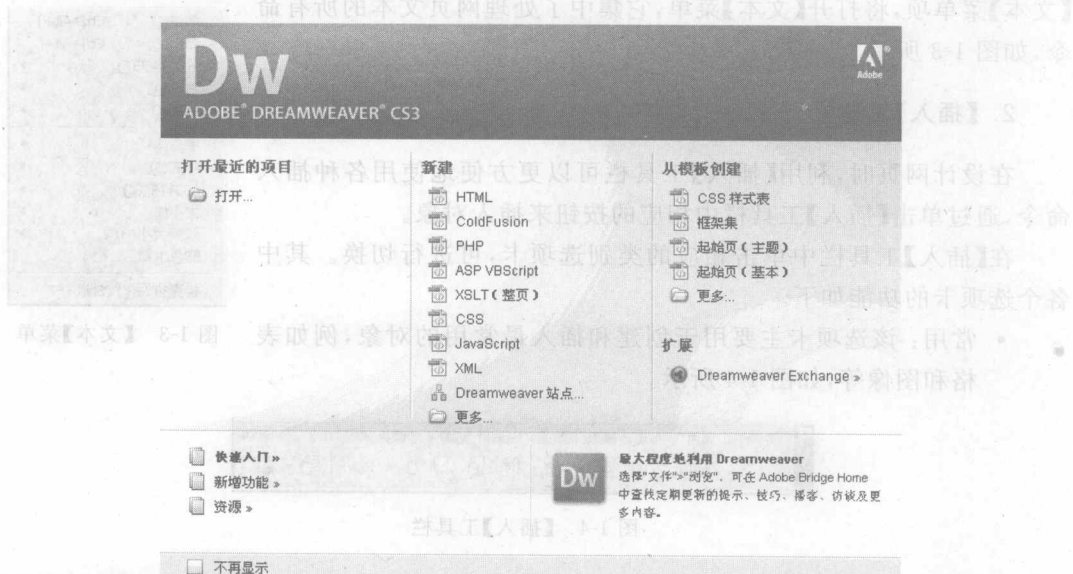


图 1-1 “欢迎”屏幕

选择【新建】选项区中的 HTML 选项,进入工作界面,如图 1-2 所示。可以看到, Dreamweaver CS3 工作界面包括菜单栏、工具栏、文档窗口、面板等。

1. 菜单栏

菜单栏提供了 Dreamweaver 的所有命令,用于管理网页文件、编辑网页内容。为了便于使用,将这些命令根据功能划分成【文件】、【编辑】、【查看】、【插入记录】、【修改】、【文本】、【命令】、【站点】、【窗口】、【帮助】等。单击菜单栏的名称,将打开相对应的菜单。例如,单击

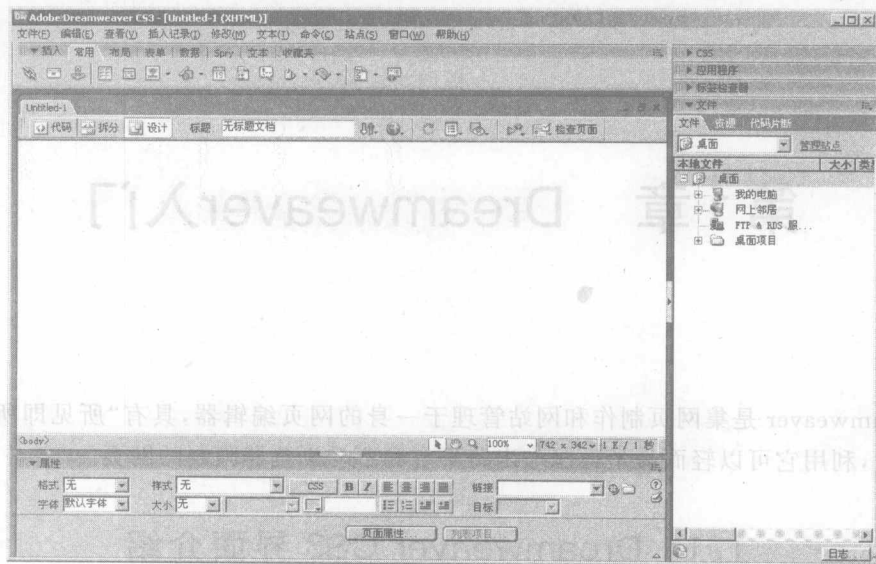


图 1-2 Dreamweaver CS3 操作界面

【文本】菜单项,将打开【文本】菜单,它集中了处理网页文本的所有命令,如图 1-3 所示。

2. 【插入】工具栏

在设计网页时,利用【插入】工具栏可以更方便地使用各种插入命令,通过单击【插入】工具栏中相应的按钮来插入对象。

在【插入】工具栏中单击相应的类别选项卡,可进行切换。其中各个选项卡的功能如下。

- 常用: 该选项卡主要用于创建和插入最常用的对象,例如表格和图像等,如图 1-4 所示。

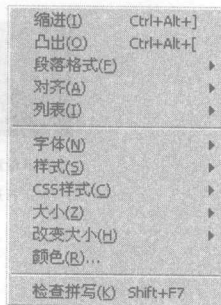


图 1-3 【文本】菜单



图 1-4 【插入】工具栏

- 布局: 该选项卡用于插入表格、div 标签、框架和 Spry 构件,还可以选择表格的两种视图: 标准(默认)表格和扩展表格,如图 1-5 所示。



图 1-5 【布局】选项卡

- 表单: 该选项卡用于创建表单和插入表单元素,如图 1-6 所示。
- 数据: 该选项卡可以插入 Spry 数据对象和其他动态元素,如图 1-7 所示。
- Spry: 该选项卡包含一些用于构建 Spry 页面的按钮,如图 1-8 所示。

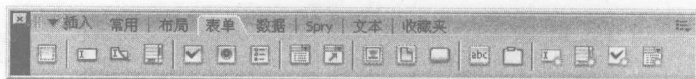


图 1-6 【表单】选项卡



图 1-7 【数据】选项卡

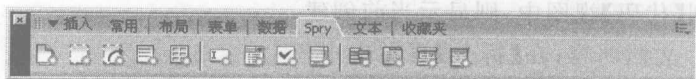


图 1-8 【Spry】选项卡

- 文本：该选项卡用于插入各种文本格式和列表格式的标签，如图 1-9 所示。

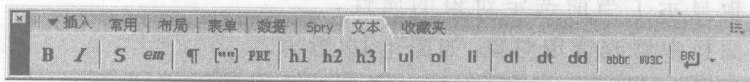


图 1-9 【文本】选项卡

- 收藏夹：该选项卡用于将【插入】工具栏中最常用的按钮分组和组织到某一公共位置，如图 1-10 所示。

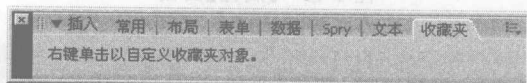


图 1-10 【收藏夹】选项卡

3. 【文档】工具栏

通过单击【文档】工具栏中相应的按钮，可以在文档的如下不同视图之间快速切换：代码视图、设计视图，同时显示代码和设计视图的拆分效果。另外，在【文档】工具栏中还包含一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项，如图 1-11 所示。



图 1-11 【文档】工具栏

4. 【标准】工具栏

【标准】工具栏中包含【文件】和【编辑】菜单中部分常用命令的快捷方式，如【新建】、【打开】、【保存】、【保存全部】、【剪切】、【复制】、【粘贴】、【撤销】和【重做】按钮，单击某一按钮，即可执行相应的命令，如图 1-12 所示。