

2005 考试专用

无忧命题研究中心 编写

- 首次公开无忧全真试卷的精华
- 每题均提供命题专家经典解析
- 覆盖全部考试要点、讲解深入
- 提供考生必读知识与应试技巧
- 获取网上专家答疑与考前密卷



全国计算机等级考试

超级模拟试卷

二级 Visual Basic

全国计算机等级考试答题卡

姓 名	
-----	--

准 考 证 号															
[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]
[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]
[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]
[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]
[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]
[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]
[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]
[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]
[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]
[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]

注意事项 1. 务必准确填写本人的准考证号; 2. 用 2B 铅笔将选中项涂满、涂黑,黑度以盖住框内字母为准; 3. 修改时务必用橡皮擦干净,保持卡面清洁。	填涂正确  填涂不正确    

缺考考生,由监考员填涂准考证号,并填涂下面的缺考标记

☐

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
[A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A]	[A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A]	[A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A]
[B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B]	[B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B]	[B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B]
[C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C]	[C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C]	[C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C]
[D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D]	[D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D]	[D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D]
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40	41 42 43 44 45 46 47 48 49 50	51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
[A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A]	[A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A]	[A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A] [A]
[B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B]	[B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B]	[B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B] [B]
[C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C]	[C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C]	[C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C] [C]
[D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D]	[D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D]	[D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D]

填 空 题 登 分 栏																			
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	填空题总分: _____																	
[0] [0] [0] [0] [0] [0] [0] [0] [0] [0]	[0] [0] [0] [0] [0] [0] [0] [0] [0] [0]	十 [0][1][2][3][4] 个 [0][1][2][3][4][5][6][7][8][9]																	
[1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1]	[1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1]																		
[2] [2] [2] [2] [2] [2] [2] [2] [2] [2]	[2] [2] [2] [2] [2] [2] [2] [2] [2] [2]																		

填空题答题处	【1】 _____ ☐	【11】 _____ ☐
	【2】 _____ ☐	【12】 _____ ☐
	【3】 _____ ☐	【13】 _____ ☐
	【4】 _____ ☐	【14】 _____ ☐
	【5】 _____ ☐	【15】 _____ ☐
	【6】 _____ ☐	【16】 _____ ☐
	【7】 _____ ☐	【17】 _____ ☐
	【8】 _____ ☐	【18】 _____ ☐
	【9】 _____ ☐	【19】 _____ ☐
	【10】 _____ ☐	【20】 _____ ☐

阅卷人签名		复核人签名		填涂人签名 (考生勿填)	
-------	--	-------	--	-----------------	--

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷

公共基础知识和 Visual Basic 程序设计

26

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

*** 版权所有，任何单位或个人不得复制和出版，违者必究 ***

公共基础知识和Visual Basic语言程序设计

一、选择题 ((1) ~ (35) 每小题 2 分, 共 70 分)

(1) 下面叙述正确的是_____。

- (2) 以下数据结构属于非线性数据结构的是_____。

- A) 队列 B) 线性表 ☒ C) 二叉树 D) 栈

(3) 在一棵二叉树上第 8 层的结点数最多是 。

- A) 8 B) 16 C) 128 D) 256

(4) 下面描述中, 不符合结构化程序设计风格的是_____。

- A) 使用顺序、选择和重复（循环）三种基本控制结构表示程序的控制逻辑

B) 自顶向下

④ 注重提高程序的执行效率

D) 限制使用 goto 语句

(5) 下面概念中, 不属于面向对象方法的是_____。

- A) 对象、消息 B) 继承、多态

- C) 类、封装 D) 过程调用

(6) 在结构化方法中, 用数据流程图 (DFD) 作为描述工具的软件开发阶段是_____。

- A) 可行性分析 ~~B) 需求分析~~

- C) 详细设计 D) 程序编码

(7) 软件生命周期中所花费费用最多的阶段是_____。

- ☐ A) 详细设计 ☒ B) 软件编码

- C) 软件测试 D) 软件维护

(8) 数据库系统的核心是_____。

- A) 数据模型 B) DBMS

- C) 软件工具 D) 数据库

(9) 下列叙述中正确的是 。

- A) 数据处理是将信息转化为数据的过程

B) 数据库设计是指设计数据库管理系统

C) 如果一个关系中的属性或属性组并非该关系的关键字，但它是另一个关系的关键字，则称其为本关系的外关键字

D) 关系中的每列称为元组，一个元组就是一个字段

(10) 下列模式中，_____是用户模式。

A) 内模式 B) 外模式 C) 概念模式 D) 逻辑模式

(11) 下列不能打开属性窗口的操作是_____。

A) 执行“视图”菜单中的“属性窗口”命令

B) 按 F4 键

C) 按 Ctrl+T 键

D) 单击工具栏上的“属性窗口”按钮

(12) 要使列表框中的列表项显示成复选框形式，则应将其 Style 属性设置为_____。

A) 0 B) 1 C) True D) False

(13) 可以同时删除字符前导和尾部空白的函数是_____。

A) Ltrim B) Rtrim C) Trim D) Mid

(14) 表达式 $4+5\backslash 6*7/8 \text{ Mod } 9$ 的值是_____。

A) 4 B) 5 C) 6 D) 7

(15) 执行以下程序段后，变量 c\$ 的值为_____。

```
a$="Visual Basic Programming"
```

```
b$="Quick"
```

```
c$=b$ & UCase(Mid$(a$,7,6)) & Right$(a$,12)
```

A) Visual Basic Programming B) Quick Basic Programming

C) QUICK Basic Programming D) Quick BASIC Programming

(16) 执行下面的程序段后，x 的值为_____。

```
x = 5
```

```
For I = 1 To 20 Step 2
```

```
    x = x + I\5
```

```
Next I
```

A) 21 B) 22 C) 23 D) 24

(17) 阅读程序：

```
Function F(a As Integer)
```

```
    b = 0
```

```
    Static c
```

```
    b = b + 1
```

```
    c = c + 1
```

```
    F = a + b + c
```

```
End Function
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim a As Integer
```

```
    a = 2
```

```
    For i = 1 To 3
```

Print F(a)

Next i

End Sub

运行上面的程序，单击命令按钮，输出结果为_____。

A) 4 4 4

B) 4 5 6

C) 4 6 8

D) 4 7 9

(18) Rnd 函数不可能产生_____值。

A) 0

B) 1

C) 0.1234

D) 0.00005

(19) 为了暂时关闭计时器，应把计时器的某个属性设置为 False，这个属性是_____。

A) Visible

B) Timer

☒ C) Enabled

D) Interval

(20) 对窗体编写如下事件过程：

```
Private Sub Form_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
```

```
    If Button = 2 Then
```

```
        Print "AAAAA"
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_MouseUp(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
```

```
    Print "BBBBB"
```

```
End Sub
```

程序运行后，如果单击鼠标右键，则输出结果为_____。

A) AAAAA

B) BBBBB

C) AAAAA

D) BBBBB

BBBBB

AAAAA

(21) 假定有以下循环结构：

Do until 条件

循环体

Loop

则下列说法正确的是_____。

☒ A) 如果“条件”是一个为-1的常数，则一次循环体也不执行

B) 如果“条件”是一个为-1的常数，则至少执行一次循环体

C) 如果“条件”是一个不为-1的常数，则至少执行一次循环体

D) 不论“条件”是否为“真”，至少要执行一次循环体

(22) 在窗体上画一个命令按钮（其 Name 属性为 Command1），然后编写如下代码：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim Arr1(10) As Integer, arr2(10) As Integer
```

```
    n = 3
```

```
    For i = 1 To 5
```

```
        Arr1(i) = i
```

```
        arr2(n) = 2 * n + i
```


Next i

Print arr2(n); Arr1(n)

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，输出结果是_____。

- A) 11 3 B) 3 11 C) 13 3 D) 3 13

(23) 在 Visual Basic 应用程序中，以下正确的描述是_____。

- A) 过程的定义可以嵌套，但过程的调用不能嵌套
B) 过程的定义不可以嵌套，但过程的调用可以嵌套
C) 过程的定义和过程的调用均可以嵌套
D) 过程的定义和过程的调用均不能嵌套

(24) 假定在窗体上建立一个通用对话框，其名称为 CommonDialog1，用下面的语句可以建立一个对话框：

CommonDialog1.Action=1

与该语句等价的语句是_____。

- A) CommonDialog1.ShowOpen B) CommonDialog1.ShowSave
C) CommonDialog1.ShowColor D) CommonDialog1.ShowFont

(25) 以下说法错误的是_____。

- A) 函数过程没有返回值 B) 子过程没有返回值
C) 函数过程可以带参数 D) 子过程可以带参数

(26) 执行如下两条语句后，窗体上显示的是_____。

a=9.8596

Print Format(a,"\$00,00.00")

- A) 0,009.86 B) \$9.86 C) 9.86 D) \$0,009.86

(27) Visual Basic 逻辑运算符 Xor、Or、Eqv、And 中，级别最高的运算符是_____。

- A) Xor B) Or C) Eqv D) And

(28) 下列哪项是窗体对象的方法而不是属性 _____。

- A) Name B) Print C) Caption D) Enabled

(29) 不在 Visual Basic 6 启动时的基本控件集中的是_____。

- A) Timer B) OLE C) Shape D) CommonDialog

(30) 文本框控件最多能处理_____个字节。

- A) 32K B) 64K C) 128K D) 16K

(31) 以下关于文件的叙述中，错误的是_____。

- A) 顺序文件中的记录一个接一个地顺序存放
B) 随机文件中记录的长度是随机的
C) 执行打开文件的命令后，自动生成一个文件指针
D) LOF 函数返回给文件分配的字节数

(32) 用_____属性可唯一标志控件数组中的某一个控件。

- A) Name B) Index C) Caption D) TabIndex

(33) 在 Visual Basic 中传递参数的方法有_____方式。

- A) 一种 B) 两种 C) 三种 D) 四种

- (34) 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim i As Integer, n As Integer  
    For i=0 To 50  
        i=i+3  
        n=n+1  
        If i>10 Then Exit For  
    Next  
    Text1.Text=Str(n)  
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，在文本框中显示的值是_____。

- A) 2 B) 3 C) 4 D) 5

- (35) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮和一个名称为 Text1 的文本框，然后编写如下程序：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim x, y, z As Integer  
    x = 5  
    y = 7  
    z = 0  
    Text1.Text = ""  
    Call P1(x, y, z)  
    Text1.Text = Str(z)  
End Sub  
Sub P1(ByVal a As Integer, ByVal b As Integer, c As Integer)  
    c = a + b  
End Sub
```

程序运行后，如果单击命令按钮，则在文本框中显示的内容是_____。

- A) 0 B) 12 C) Str(z) D) 没有显示

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将每空的正确答案写在答题卡【1】～【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。

- (1) 算法的复杂度主要包括时间复杂度和【1】复杂度。
- (2) 数据的物理结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的【2】。
- (3) 若按功能划分，软件测试的方法通常分为【3】测试方法和黑盒测试方法。
- (4) 数据库三级模式体系结构的划分，有利于保持数据库的【4】。
- (5) 在关系运算中，查找满足一定条件的元组的运算称之为【5】。
- (6) 一个控件在窗体上的位置由 Top 和 Left 属性决定，其大小由【6】和【7】属性决定。
- (7) 以下语句的输出结果是【8】。
S\$="China"

S\$="Beijing"

print S\$

(8) 窗体、图片框或图像框中的图形通过对象的 【9】 属性设置。

(9) 阅读以下程序：

```
Private Sub Form_click()
```

```
    Dim k,n,m As integer
```

```
    n = 10
```

```
    m = 1
```

```
    k = 1
```

```
    Do While k <= n
```

```
        m = m + 2
```

```
        k = k + 1
```

```
    Loop
```

```
    Print m
```

```
End Sub
```

单击窗体程序的执行结果是 【10】。

(10) 程序执行结果 S 的值是 【11】。

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    i = 0
```

```
    Do
```

```
        i = i + 1
```

```
        s = i + s
```

```
    Loop Until i >= 4
```

```
    Print s
```

```
End Sub
```

(11) 设有如下的 Visual Basic 表达式： $5 \cdot x^2 - 3 \cdot x - 2 \cdot \sin(a)/3$ ，它相当于代数式 【12】。

(12) 在过程定义中出现的变量名叫做 【13】 参数，而在调用过程时传送给过程的常数、变量、表达式或数组叫做 【14】 参数。

(13) 在窗体 (Name 属性为 Form1) 上画两个文本框 (其 Name 属性分别为 Text1 和 Text2) 和一个命令按钮 (Name 属性为 Command1)，然后编写如下两个事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    A = Text1.Text + Text2.Text
```

```
    Print A
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
    Text1.Text = ""
```

```
    Text2.Text = ""
```

```
End Sub
```

程序运行后，在第一个文本框 (Text1) 和第二个文本框 (Text2) 中分别输入 123 和 321，然后单击命令按钮，则输出结果为 【15】。

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷（二）

公共基础知识和Visual Basic语言程序设计

（考试时间90分钟，满分100分）

一、选择题（(1) ~ (35) 每小题 2 分，共 70 分）

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1) 算法的时间复杂度是指_____。

- A) 执行算法程序所需要的时间
- B) 算法程序的长度
- ☒ C) 算法执行过程中所需要的基本运算次数
- D) 算法程序中的指令条数

(2) 下列叙述中正确的是_____。

- ☒ A) 线性表是线性结构
- B) 栈与队列是非线性结构
- C) 线性链表是非线性结构
- D) 二叉树是线性结构

(3) 下面关于完全二叉树的叙述中，错误的是_____。

- A) 除了最后一层外，每一层上的结点数均达到最大值
- ☒ B) 可能缺少若干个左右叶子结点
- C) 完全二叉树一般不是满二叉树
- D) 具有结点的完全二叉树的深度为 $\lceil \log_2 n \rceil + 1$

(4) 结构化程序设计主要强调的是_____。

- A) 程序的规模
- ☒ B) 程序的易读性
- C) 程序的执行效率
- D) 程序的可移植性

(5) 在软件生命周期中，能准确地确定软件系统必须做什么和必须具备哪些功能的阶段是_____。

- A) 概要设计
- B) 详细设计
- ☒ C) 可行性分析
- D) 需求分析

(6) 数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型，由一些特定的图符构成。下列图符名标识的图符不属于数据流图合法图符的是_____。

- ☒ A) 控制流
- B) 加工
- C) 数据存储
- D) 源和潭

(7) 软件需求分析一般应确定的是用户对软件的_____。

- A) 功能需求
- B) 非功能需求
- C) 性能需求
- ☒ D) 功能需求和非功能需求

(8) 下述关于数据库系统的叙述中正确的是_____。

- ☒ A) 数据库系统减少了数据冗余
- B) 数据库系统避免了一切冗余

- C) 数据库系统中数据的一致性是指数据类型的一致
D) 数据库系统比文件系统能管理更多的数据
- (9) 关系表中的每一横行称为一个_____。
A) 元组 B) 字段 C) 属性 D) 码
- (10) 数据库设计包括两个方面的设计内容, 它们是 A。
A) 概念设计和逻辑设计 B) 模式设计和内模式设计
C) 内模式设计和物理设计 D) 结构特性设计和行为特性设计
- (11) 如果要向工具箱中加入控件和部件, 可以利用“工程”菜单中的 B 命令。
A) 引用 B) 部件 C) 工程属性 D) 添加窗体
- (12) InputBox 函数返回值的类型为_____。
A) 数值 B) 字符串
C) 变体 D) 数值或字符串 (视输入的数据而定)

- (13) 以下语句的输出结果是_____。
Print Format\$("32548.5","000,000.00")
A) 32548.5 B) 32,548.5 C) 032,548.50 D) 32,548.50
- (14) 为了把焦点移到某个指定的控件, 所使用的方法是_____。
A) SetFocus B) Visible C) Refresh D) GetFocus

- (15) 设 a=6, 则执行

$x = \text{IIF}(a > 5, -1, 0)$

后, x 的值为_____。

- A) 5 B) 6 C) 0 D) -1
- (16) 在窗体上画一个文本框 (其 Name 属性为 Text1), 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Form_Load()
```

```
Text1.Text = ""
```

```
Text1.SetFocus
```

```
For i = 1 To 10
```

```
Sum = Sum + i
```

```
Next i
```

```
Text1.Text = Sum
```

```
End Sub
```

上述程序的运行结果是 C。

- A) 在文本框 Text1 中输出 55 B) 在文本框 Text1 中输出 0
C) 出错 D) 在文本框 Text1 中输出不定值
- (17) 在程序运行期间, 如果拖动滚动条上的滚动框, 则触发的滚动条事件是 C。
A) Move B) Change C) Scroll D) GetFocus
- (18) 为了在运行时能显示窗体左上角的控制框 (系统菜单), 必须_____。
A) 把窗体的 ControlBox 属性设置为 False, 其他属性任意
B) 把窗体的 ControlBox 属性设置为 True, 并且把 BorderStyle 属性设置为 1~3
C) 把窗体的 ControlBox 属性设置为 False, 同时把 BorderStyle 属性设置为非 0 值
D) 把窗体的 ControlBox 属性设置为 True, 同时把 BorderStyle 属性设置为 0 值

(19) 以下程序段的输出结果为_____。

X = 1

Y = 4

Do Until Y > 4

X = X * Y

Y = Y + 1

Loop

Print X

A) 1

B) 4

C) 8

D) 20

(20) 将一个窗体设置为 MDI 子窗体的方法是_____。

A) 将窗体的名称改为 MDI

B) 将窗体的 MDIChild 属性设为 True

C) 将窗体的 MDIChild 属性设为 False

D) 将窗体的 Enabled 属性设为 False

(21) 把窗体的 KeyPreview 属性设置为 True, 然后编写如下过程:

Private Sub Form_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)

Print Chr(KeyCode)

End Sub

Private Sub Form_KeyUp(KeyCode As Integer, Shift As Integer)

Print Chr(KeyCode + 2)

End Sub

程序运行后, 如果按 A 键, 则输出结果为_____。

A) A

B) A

C) A

D) A

A

B

C

D

(22) 在用 Open 语句打开文件时, 如果省略“For 方式”, 则打开的文件的存在方式是_____。

A) 随机存取方式

B) 顺序输入方式

C) 顺序输出方式

D) 二进制方式

(23) 文件列表框控件的_____属性用来确定在列表框中显示的文件类型。

A) Path

B) Pattern

C) FileName

D) List

(24) 执行下列语句后整型变量 a 的值是_____。

If (3 - 2) > 2 Then

a = 10

Else If (10/2) = 6 Then

a = 20

Else

a = 30

End If

A) 10

B) 20

C) 30

D) 不确定

(25) 在代码中定义了一个子过程:

Sub P(a,b)

...
End Sub

下面_____调用该过程的格式是正确的。

- A) Call P B) Call P 10,20 C) ☒ Call P(10,20) D) P(10,20)
- (26) 下列_____语句可以为动态数组分配实际元素个数。
A) ☒ Dim 语句 B) static 语句 C) public 语句 D) ☒ ReDim 语句
- (27) 用于去掉一个字符串的右边的空白部分的函数是_____。
A) ☒ RTrim\$() B) Right\$() C) Asc() D) Time\$()
- (28) 下面_____不是 Visual Basic 的数据类型。
A) Single B) ☒ Object C) Currency D) Bool
- (29) 大部分控件都没有的属性是_____。
A) Top B) Name C) Visible D) ☒ Interval
- (30) CommonDialog 控件可以显示_____种对话框。
A) 4 种 B) 5 种 C) ☒ 6 种 D) 7 种
- (31) 对变量名说法不正确的是_____。
A) 必须是字母开头，不能是数字或其他字符
B) 不能是 Visual Basic 的保留字
C) ☒ 可以包含字母、数字、下划线和标点符号
D) 不能超过 255 个字符
- (32) Visual Basic 一共有设计、运行和中断三种模式，要使用调试工具应该_____。
A) 进入设计模式 B) ☒ 进入运行模式
C) 进入中断模式 D) 不用进入任何模式
- (33) 图像框有一个属性，可以自动调整图像框的大小，以适应图像的尺寸，这个属性是_____。
A) AutoSize B) ☒ Stretch C) AutoRedraw D) Appearance
- (34) 设在菜单编辑器中定义了一个菜单项，名为 menu1。为了在运行时隐藏该菜单项，应使用的语句是_____。
A) menu1.Enabled=True B) menu1.Enabled=False
C) menu1.Visible=True D) ☒ menu1.Visible=False
- (35) 目录列表框的 Path 属性的作用是_____。
A) ☒ 显示当前驱动器或指定驱动器上的目录结构
B) 显示当前驱动器或指定驱动器上的某目录下的文件名
C) 显示根目录下的文件名
D) ☒ 显示该路径下的文件

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将每空的正确答案写在答题卡【1】～【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。

- (1) 在先左后右的原则下，根据访问根结点的次序，二叉树的遍历可以分为三种：前序遍历、【1】中序遍历和后序遍历。
- (2) 结构化程序设计方法的主要原则可以概括为自顶向下、逐步求精、【2】模块化和限制

使用 goto 语句。

- (3) 软件测试是保证软件质量的重要手段，而软件测试的主要和重要的测试方法是通过测试数据和 【3】 的设计来实现。 *测试用例*
- (4) 数据库系统的三级模式分别为 【4】 模式、内部级模式与外部级模式。 *数据模型*
- (5) 数据字典是各类数据描述的集合，它通常包括 5 个部分，即数据项、数据结构、数据流、【5】 和处理过程。 *数据存储*
- (6) 为了把一个 Visual Basic 应用程序装入内存，只要装入 【6】 文件即可。 *282*
- (7) 语句 `print "25+32=" ; 25+32` 的输出结果是 【7】 *25+32 = 25+32 5*
- (8) 计时器事件之间的间隔通过 【8】 属性设置。 *Interval*
- (9) 以下循环的执行次数是 【9】。 *10*

`k = 0`

`Do Until k >= 10`

`k = k + 1`

`Loop`

- (10) 表达式 `Fix(-32.68) + Int(-23.02)` 的值为 【10】 *-56*
- (11) 在窗体上画一个命令按钮，然后编写如下程序：（假定变量 x 是一个窗体级变量）

`Dim x As Integer`

`Sub inc(a As Integer)`

`x = x + a`

`End Sub`

`Private Sub Command1_Click()`

`inc 2`

`inc 3`

`inc 4`

`Print x;`

`End Sub`

程序执行后，单击 Command1 命令按钮，输出的结果是 【11】 *9*

- (12) 在 Visual Basic 中可以建立 【12】 菜单和 【13】 菜单。 *下拉*

- (13) 全局变量必须在 【14】 模块中定义。

- (14) 以下程序段的输出结果是 【15】 *6*。

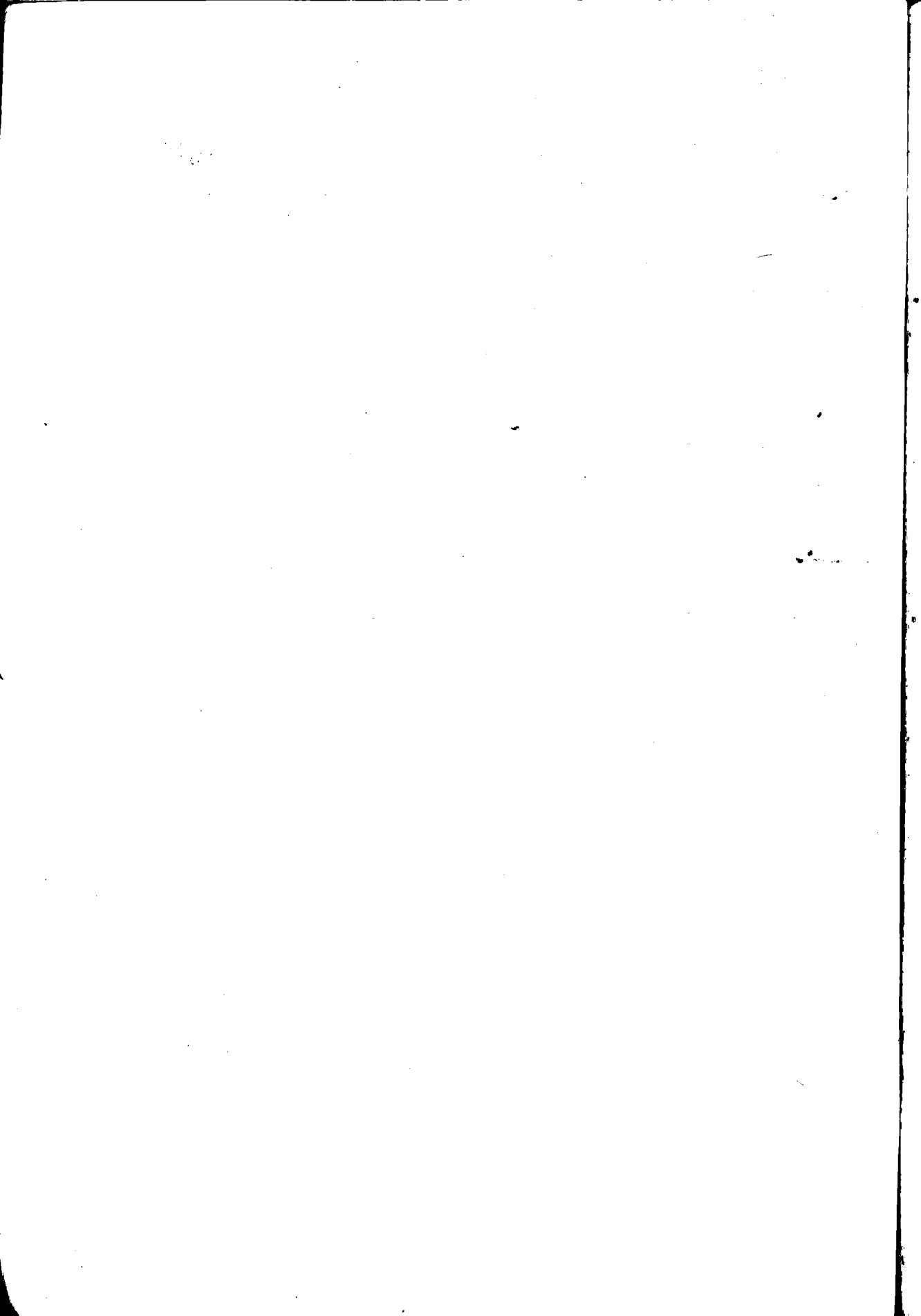
`num=0`

`While num<=5`

`num=num+1`

`Wend`

`Print num`



全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷（三）

公共基础知识和Visual Basic语言程序设计

（考试时间90分钟，满分100分）

一、选择题（(1) ~ (35) 每小题 2 分，共 70 分）

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

- (1) 算法的空间复杂度是指_____。
A) 算法程序的长度 B) 算法程序中的指令条数
C) 算法程序所占的存储空间 D) 算法执行过程中所需要的存储空间
- (2) 下列关于栈的叙述中正确的是_____。
A) 在栈中只能插入数据 B) 在栈中只能删除数据
C) 栈是先进先出的线性表 D) 栈是先进后出的线性表
- (3) 在深度为 5 的满二叉树中，叶子结点的个数为_____。
A) 32 B) 31 C) 16 D) 15
- (4) 对建立良好的程序设计风格，下面描述正确的是_____。
A) 程序应简单、清晰、可读性好 B) 符号名的命名要符合语法
C) 充分考虑程序的执行效率 D) 程序的注释可有可无
- (5) 下面对对象概念描述错误的是_____。
A) 任何对象都必须有继承性 B) 对象是属性和方法的封装体
C) 对象间的通讯靠消息传递 D) 操作是对象的动态性属性
- (6) 下面不属于软件工程的 3 个要素的是_____。
A) 工具 B) 过程 C) 方法 D) 环境
- (7) 程序流程图 (PFD) 中的箭头代表的是_____。
A) 数据流 B) 控制流 C) 调用关系 D) 组成关系
- (8) 在数据管理技术的发展过程中，经历了人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。其中数据独立性最高的阶段是_____。
A) 数据库系统 B) 文件系统 C) 人工管理 D) 数据项管理
- (9) 用树形结构来表示实体之间联系的模型称为_____。
A) 关系模型 B) 层次模型 C) 网状模型 D) 数据模型
- (10) 关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括_____。
A) 排序、索引、统计 B) 选择、投影、连接
C) 关联、更新、排序 D) 显示、打印、制表
- (11) 如果要改变窗体的标题，需要设置窗体对象的_____属性。

A) Name B) Caption C) BackColor D) BorderStyle

(12) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Static x As Integer  
    Cls  
    For i=1 To 2  
        y=y+x  
        x=x+2  
    Next  
    Print x,y  
End Sub
```

程序运行后, 连续三次单击 Command1 按钮后, 窗体上显示的是_____。

A) 4 2 B) 12 18 C) 12 30 D) 4 6

(13) 请输入 B 的值在窗体上画一个命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    x = 0  
    Do Until x = -1  
        a = InputBox("请输入 A 的值")  
        a = Val(A)  
        b = InputBox("请输入 B 的值")  
        b = Val(B)  
        x = InputBox("请输入 x 的值")  
        x = Val(x)  
        a = a + b + x  
    Loop  
    Print a  
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 依次在输入对话框中输入 5、4、3、2、1、-1, 则输出结果为_____。

A) 2 B) 3 C) 14 D) 15

(14) 为了把一个记录型变量的内容写入文件中指定的位置, 所使用的语句的格式为_____。

A) Get 文件号, 记录号, 变量名 B) Get 文件号, 变量名, 记录号
C) Put 文件号, 变量名, 记录号 D) Put 文件号, 记录号, 变量名

(15) 当我们输入代码时, Visual Basic 可以自动检测_____错误。

A) 语法错误 B) 编译错误 C) 运行错误 D) 逻辑错误

(16) 以下关于多重窗体程序的叙述中, 错误的是_____。

A) 用 Hide 方法不但可以隐藏窗体, 而且能清除内存中的窗体
B) 在多重窗体程序中, 各窗体的菜单是彼此独立的
C) 在多重窗体程序中, 可以根据需要指定启动窗体