

全国计算机等级考试辅导丛书

语言程序设计(二级)

丛书编委会 编著

新大纲



中国电力出版社

www.infopower.com.cn

全国计算机等级考试辅导丛书

C 语言程序设计 (二级)

内 容 提 要

本书根据教育部考试中心制订的《全国计算机等级考试考试大纲(2002年版)》编写。主要介绍了C语言的结构及书写规则,数据类型及其运算,最基本的语句,选择结构、循环结构程序设计,数组,函数,指针,结构与联合以及文件等。为了满足国家计算机等级考试的要求,本书精选了内容新颖、重点突出、针对性强、满足大纲要求的大量习题和模拟试题供读者参考。

本书语言简洁,实例丰富,适合作为参加全国计算机等级考试人员的考前辅导书,也可作为学习C语言基础知识的自学参考书。

图书在版编目(CIP)数据

C语言程序设计. 二级 / 丛书编委会编著. —北京: 中国电力出版社, 2002

(全国计算机等级考试辅导丛书)

ISBN 7-5083-1114-0

I. C... II. 丛... III. C语言-程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2002)第053056号

中国电力出版社出版、发行

(北京三里河路6号 100044 <http://www.infopower.com.cn>)

汇鑫印务有限公司印刷

各地新华书店经售

*

2002年10月第一版 2002年10月北京第一次印刷

787毫米×1092毫米 16开本 17.5印张 429千字

定价24.00元

版 权 所 有 翻 印 必 究

(本书如有印装质量问题, 我社发行部负责退换)

全国计算机等级考试辅导丛书

编 委 会

主 任:

程 誉

副主任:

王 惇 翁卫兵

委 员: (排名不分先后)

杨 薇	金加剑	徐 桂	胡 浩	李 婧	张春英
曹永强	孙长城	丁卫霞	田冠飞	曾祥希	杨晓卿
于向鸿	何荣春	邓春妮	李晓辉	李 刚	朱 炜
彭全平	谢 华	崔 桦	郭明玄	陈宏涛	周 巍
余啸海	石 江	杨好颖	李 耿	高 岚	杨连池
王 磊	张笑梦	张浩宇	于 盛	蔡 霞	袁 元
王瑛林	苑洁芳				

序 言

二十一世纪是信息时代,计算机和计算机科学已经进入了人类社会的各个领域,极大地改变了人们的生产方式和生活方式,信息化社会已经对人员的素质及其知识结构提出了更高的要求。各行各业的人员无论年龄、专业和知识背景,都应该掌握和应用计算机,以便提高工作效率和管理水平。事实表明,既掌握一定的专业知识,又具备计算机应用能力的复合型人才越来越受到用人单位的重视和欢迎。

全国计算机等级考试是由教育部考试中心主办,由教育部考试中心于1994年面向社会推出的用于测试应试人员计算机应用知识与能力的等级水平考试。其目的在于以考促学,向社会推广和普及计算机知识。1994年参加计算机等级考试的有1万多人,到了2001年上半年,报考人数已经超过82万人。事实证明,全国计算机等级考试具有考试设计合理、命题科学、管理严格、社会信誉好等特点。随着计算机技术在我国各个领域的推广、普及,越来越多的人开始学习计算机知识,并逐渐掌握了各种计算机技能。

为适应计算机应用技术的飞速发展,国家考试中心于2001年11月对全国计算机等级考试科目和内容进行了大幅度调整:一级停考DOS,改为一级和一级B(Windows环境)。二级停考PASCAL,增加Visual Basic和Visual FoxPro。原有的三级A、B类考试分解为PC技术、网络技术、信息管理技术和数据库技术。与此同时,全国计算机等级考试专家委员会也审定通过了新的考试大纲。并于2002年下半年开始在全国范围内使用。

对于参加计算机等级考试的考生来说,等级考试是基础理论与实际技能并重,考生在复习中不可有所偏废。首先,应在全面了解本级别的应试要求和考核要点的基础上,努力熟悉考试题型,选择典型进行复习,以达到触类旁通的效果。应试考生一定要强化技能(运算技能、记忆技能、上机调试技能等)的训练。其次,根据以往的情况,因上机考试失误而未能通过考试的考生占了相当的比例。因此,我们建议广大应考考生,要通过一定数量的模拟训练,不断培养并提高自己的上机调试能力,做好上机考试的充分准备。

为了适应新的考试大纲,我们在紧扣考纲的基础上,编写了本套丛书——2002新大纲计算机等级考试辅导用书。包括一级、二级和三级共13本:一级、一级B(Windows环境)、二级基础知识、二级C语言程序设计、二级FoxBASE+程序设计、二级QBASIC语言程序设计、二级FORTRAN语言程序设计、二级Visual Basic语言程序设计、二级Visual FoxPro程序设计、三级数据库技术、三级网络技术、三级PC技术、三级信息管理技术。

每本书中均有大量的练习题,并在书后附有考试大纲和模拟题2套,习题导向准确,针对性强,均有参考答案。考生只需要少量时间,通过实战练习,就能够在较短时间内掌握考试要点,熟悉考试题型,以便顺利通过考试。

由于笔者水平有限,加之时间仓促,书中错误之处在所难免,恳请广大读者多提宝贵意见。

编委会

目 录

序 言

第 1 章 C 语言的概述	1
1.1 C 语言的发展概述	1
1.2 C 语言的特点	1
1.3 C 程序简介	2
1.4 程序的基本结构	5
1.5 C 程序的上机步骤	6
1.6 练习题及参考答案	13
第 2 章 数据类型	16
2.1 C 语言的数据类型	16
2.2 常量与变量	17
2.3 整型数据	18
2.4 实型数据	19
2.5 字符型数据	20
2.6 各类型数据间的混合运算	22
2.7 算术运算符和算术表达式	23
2.8 逗号运算符和逗号表达式	26
2.9 赋值运算符和赋值表达式	26
2.10 练习题及参考答案	28
第 3 章 顺序程序设计	32
3.1 C 语句概述	32
3.2 赋值语句	32
3.3 格式输出与输入	33
3.4 字符数据的输入与输出	40
3.5 复合语句和空语句	41
3.6 顺序结构设计实例	42
3.7 练习题及参考答案	43
第 4 章 选择结构程序设计	50
4.1 关系运算符和关系表达式	50
4.2 逻辑运算符和逻辑表达式	51
4.3 if 条件语句	53
4.4 switch 多分支选择语句	58

4.5 练习题及参考答案	61
第5章 循环结构程序设计	66
5.1 while 语句	66
5.2 do-while 语句	67
5.3 for 循环	69
5.4 循环的嵌套	71
5.5 三种循环的比较	73
5.6 break 语句和 continue 语句	73
5.7 程序实例	75
5.8 练习题及参考答案	78
第6章 数组	89
6.1 一维数组的定义和引用	89
6.2 二维数组的定义和引用	94
6.3 字符数组	98
6.4 练习题及参考答案	105
第7章 函数	110
7.1 概述	110
7.2 函数的定义	111
7.3 函数参数	113
7.4 函数的引用	117
7.5 函数的嵌套调用	119
7.6 函数的递归调用	121
7.7 局部变量和全局变量	123
7.8 变量存储类别	125
7.9 练习题及参考答案	129
第8章 预处理命令	137
8.1 宏定义	137
8.2 “文件包含”处理	140
8.3 练习题及参考答案	141
第9章 指针	144
9.1 指针与指针变量的概念及引用	144
9.2 指针运算符与指针表达式	147
9.3 数组的指针与指向数组的指针变量	152
9.4 字符串指针和指向字符串的指针变量	159
9.5 函数的指针和指向函数的指针变量	165
9.6 指向指针的指针	168
9.7 练习题及参考答案	168
第10章 结构和联合	176
10.1 定义结构类型变量	176

10.2	结构类型变量的引用与初始化	178
10.3	结构数组	181
10.4	对链表的操作	182
10.5	联合	191
10.6	练习题及参考答案	193
第 11 章	位运算	197
11.1	位运算符和位运算	197
11.2	位运算举例	199
11.3	练习题及参考答案	202
第 12 章	文件	205
12.1	文件概述	205
12.2	文件类型指针	206
12.3	文件操作	206
12.4	文件的读写	209
12.5	文件的定位 (rewind、fseek 函数)	214
12.6	练习题及参考答案	215
附录 A	C 语言的关键字	218
附录 B	运算符及其结合优先性	219
附录 C	C 语言的库函数	221
附录 D	考试大纲 (基础部分和 C 语言程序设计)	235
附录 E	笔试模拟试卷 (2 套)	239
附录 F	2002 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 (基础部分和 C 语言程序设计)	261

第 1 章 C 语言的概述

1.1 C 语言的发展概述

C 语言是 1972 年由美国的 Dennis Ritchie 设计发明的,并首次在 UNIX 操作系统的 DEC PDP-11 计算机上使用。它由早期的编程语言 BCPL (Basic Combined Programming Language) 发展演变而来。在 1970 年,AT&T 贝尔实验室的 Ken Thompson 根据 BCPL 语言设计出较先进的并取名为 B 的语言,最后导致了 C 语言的问世。

随着微型计算机的日益普及,出现了许多 C 语言版本。由于没有统一的标准,使得这些 C 语言之间出现了一些不一致的地方。为了改变这种情况,美国国家标准研究所(ANSI)为 C 语言制定了一套 ANSI 标准,成为现行的 C 语言标准。在此标准的基础上,软件商们开发了各种更方便用户使用的 C 语言集成开发环境,如 Turbo C 等。

Turbo C 是美国 Borland 公司的产品,Borland 公司是一家专门从事软件开发、研制的大公司。该公司相继推出了一套 Turbo 系列软件,如 Turbo BASIC、Turbo Pascal、Turbo Prolog,这些软件很受用户欢迎。该公司在 1987 年首次推出 Turbo C 1.0 产品,其中使用了焕然一新的集成开发环境,即使用了一系列下拉式菜单,将文本编辑、程序编译、链接以及程序运行一体化,大大方便了程序的开发。1988 年,Borland 公司又推出 Turbo C 1.5 版本,增加了图形库和文本窗口函数库等,而 Turbo C 2.0 则是该公司 1989 年发布的。Turbo C 2.0 在原来集成开发环境的基础上增加了查错功能,并可以在 Tiny 模式下直接生成.COM(数据、代码、堆栈处在同一 64KB 内存中)文件。还可对数学协处理器(支持 8087/80287/80387 等)进行仿真。

在 C 的基础上,1983 年又由贝尔实验室的 Bjarne Stroustrup 推出了 C++。C++ 进一步扩充和完善了 C 语言,成为一种面向对象的程序设计语言。C++ 目前最流行的版本是 Borland C++5.0、Symantec C++6.1 和 Microsoft Visual C++6.0。C++ 提出了一些更为深入的概念,它所支持的这些面向对象的概念容易将问题空间直接地映射到程序空间,为程序员提供了一种与传统结构程序设计不同的思维方式和编程方法。因而也增加了整个语言的复杂性,掌握起来有一定难度。

C 是 C++ 的基础,C++ 语言和 C 语言在很多方面是兼容的。因此,掌握了 C 语言,再进一步学习 C++ 就能以一种熟悉的语法来学习面向对象的语言,从而达到事半功倍的目的。

1.2 C 语言的特点

C 语言发展如此迅速,而且成为最受欢迎的语言之一,主要因为它具有强大的功能。许多著名的系统软件,如 DBASE PLUS、DBASE 都是由 C 语言编写的。当 C 语言与汇编语言

结合使用时更能显示 C 语言的优势,像 PC-DOS、WORDSTAR 等就是用这种方法编写的。归纳起来 C 语言具有下列特点:

1. C 是中级语言

它把高级语言的基本结构和语句与低级语言的实用性结合起来。C 语言可以像汇编语言一样对位、字节和地址进行操作,而这三者是计算机最基本的工作单元。

2. C 是结构式语言

结构式语言的显著特点是代码及数据的分隔化,即程序的各个部分除了必要的信息交流外彼此独立。这种结构化方式可使程序层次清晰,便于使用、维护及调试。C 语言是以函数形式提供给用户的,这些函数可方便地调用,并具有多种循环、条件语句控制程序流向,从而使程序完全结构化。

3. C 语言功能齐全

C 语言具有各种各样的数据类型,并引入了指针概念,可使程序效率更高。另外,C 语言也具有强大的图形功能,支持多种显示器和驱动器。而且计算功能、逻辑判断功能也比较强大,可以实现决策目的。

4. C 语言适用范围大

C 语言还有一个突出的优点就是适合于多种操作系统,如 DOS、UNIX,也适用于多种机型。

由于 C 语言实现了对硬件的编程操作,因此 C 语言集高级语言和低级语言的功能于一体。既可用于系统软件的开发,也适合于应用软件的开发。此外,C 语言还具有效率高,可移植性强等特点。因此广泛地移植到了各种类型计算机上,从而形成了多种版本的 C 语言。

1.3 C 程序简介

Turbo C 2.0 像其他语言一样按其规定的格式和提供的语句由用户编写应用程序。请看下面几个 Turbo C 源程序。

【例 1.1】

```
main()
{
    printf("Hello World!\n");
}
```

本程序的作用是在屏幕上输出一行信息:

Hello World!

其中 main 表示“主函数”。printf 是 C 语言中的输入输出函数,“\n”是换行符,在输出 Hello World! 后回车换行。

【例 1.2】

```
#include "stdio. h" /*包含文件*/
```

```
main ( )                /*主函数*/
{
    int a,b,sum,p;        /*定义变量*/
    a=1;
    b=3;
    sum=a+b;              /*求两数之和*/
    p=plus(a,b);
    printf("a=%d,b=%d,sum=%d,p=%d\n",a,b,sum,plus);
}

    int plus(int x,int y)  /*定义 plus 函数,形参为 x,y*/
    {
        int z;
        z=y-x;
        return(z);        /*将 z 的值返回,通过 plus 带回调用处*/
    }
```

程序的作用是求两数的和与两数的差,运行结果如下:

```
a=1,b=3,sum=4,p=2
```

本程序包括两个函数:主函数 `main` 和被调用的函数 `plus`。`plus` 的作用是将 `x` 和 `y` 的差赋给 `z`,用 `return` 语句返回 `z` 的值给 `main` 函数。

程序中的第 1 行: `#include "studio.h"` 通常称为命令行,命令行必须用“#”号开头。最后不能加“;”号,因为它不是 C 程序中的语句。一对双引号中的 `studio.h` 是系统提供的文件名,这些文件被称为头文件,该文件中包含着有关输入输出函数的信息;调用不同的标准库函数,应当包含不同的文件,以便能包含有关库函数的信息。

以上程序中, `main` 是主函数名, C 语言规定必须用 `main` 作为主函数名。其后的一对小括号中间可以是空的,但这一对小括号不能省略。一个 C 程序可以包含任意多个不同名的函数,但必须有一个而且只能有一个主函数。一个 C 程序总是从主函数开始执行。

在函数的起始行后面是函数体。函数体用左大括号“{”开始,用右大括号“}”结束。其间可以有定义(声明)部分和执行语句部分。以上程序中的第 4 行就是程序的定义部分;第 5 到第 9 行是程序的执行部分,执行部分的语句称为可执行语句,必须放在声明部分之后,语句的数量不限,程序中由这些语句向计算机系统发出操作指令。

定义语句用分号“;”结束,在以上程序中只有一个定义语句,对程序中所用到的变量 `a`、`b`、`sum`、`p` 定义它们为 `int` 类型。

程序的第 5、6 行用两条语句分别给两变量赋值,第 7 行计算两数之和并赋给变量 `sum`。

`main` 函数中的第 7 行调用 `plus` 函数,在调用时将实际参数 `a` 和 `b` 的值传送给 `plus` 中的形式参数 `x` 和 `y`。经过调用 `plus` 函数得到一个返回值,把这个值赋给变量 `p`。

第 9 行按设计的格式把 `a`、`b`、`sum`、`plus` 的值输出到终端(屏幕)。程序中的每一条执行语句都必须用分号“;”结束,分号是 C 语句的一部分,不是语句之间的分隔符。

在程序中可以对程序进行注释,注释部分必须使用符号“/*”和“*/”括起来。“/*”和“*/”必须成对地出现,“/”和“*”之间不能有空格。注释可以用西文,也可以用中文。注释可以出现在程序中任意合适的地方。注释部分对程序的运行不起作用。在注释中可以声明变量的含义、程序段的功能,以便帮助人们阅读程序。因此一个好的程序应该有详细的注

释。

由例子程序可以看出，Turbo C 源程序主要有以下几个特点：

(1) C 程序由函数构成：主函数 `main` 和若干其他函数。函数是 C 程序的基本单位。一个函数可以分为两个部分：函数的首部和函数体。函数首部包括函数名、函数类型、函数属性、形参等。函数体是首部下面的大括号 `{}` 内的部分，如果一个函数有多个大括号，则最外层的一对为函数体的范围。

(2) 每个程序必须有一个而且只能有一个称作主函数的 `main()` 函数。且 C 程序总是从 `main` 函数开始执行的，不论 `main` 函数在整个程序中的位置如何。

(3) 程序一般用小写字母书写。

(4) 大多数语句结尾必须要用 “;” 作为终止符，否则 Turbo C 不认为该语句结束。

(5) 每个程序体（主函数和每个子函数，如上例中的 `main()` 函数和 `plus()` 函数）必须用一对大括号 “{” 和 “}” 括起来。

(6) 注释部分包含在 “/*” 和 “*/” 之间，在编译时它被 Turbo C 编译器忽略。

(7) 程序书写格式自由，一行内可以写几个语句。但从总体说来，为了书写清晰和便于阅读、理解及维护的角度出发，在书写程序时应遵循以下规则：一个声明或一个语句占一行；用 `{}` 括起来的部分，通常表示了程序的某一层结构。`{}` 一般与该结构语句的第一个字母对齐，并单独占一行；低一层次的语句或声明可比高一层次的语句或声明缩进若干格后书写；在编程时应力求遵循这些规则，以养成良好的编程风格。

通过以上介绍，可以得出 Turbo C 源程序的一般形式为：

包含文件

子函数类型声明

全程变量定义

`main()`

{

局部变量定义

<程序体>

}

`sub1()`

{

局部变量定义

<程序体>

}

`sub2()`

{

局部变量定义

<程序体>

}

.....

`subN()`

```
{  
    局部变量定义  
    <程序体>  
}
```

其中 sub1(), ..., subN() 代表用户定义的子函数, 程序体指 Turbo C 2.0 提供的任何库函数调用语句、控制流程语句或其他用子函数调用语句等。

1.4 程序的基本结构

程序的基本结构有顺序结构、分支结构和循环结构。这三种基本结构可以组成所有的复杂程序。C 语言提供了多种语句来实现这些程序结构。

当计算机在处理较大的复杂任务时, 所编写的应用程序经常由上万条语句所组成, 需要由许多人共同完成。这时常常把这个复杂的大任务分解为若干个子任务, 每个子任务又分成很多个小任务, 每个小任务只完成一项简单的功能。在程序设计时, 用一个个小模块来实现这些功能由程序设计人员分别完成一个或多个小模块。这样的程序设计方法为“模块化”的方法, 由一个个功能模块构成的程序结构为模块化结构。

由于已把一个大程序分解成若干相对独立的子程序, 每个子程序的代码一般较少且简单, 因此对程序设计人员来说, 编写程序已不再困难。这时只需对程序之间的数据传递做出统一规范, 同一软件可由一组人员同时进行编写, 分别进行测试, 这就大大提高了程序编制的效率。

软件编制人员在进行程序设计的时候, 首先应当集中考虑主程序的算法, 写出主程序后再动手逐步完成子程序的调用。对于这些“子”程序也可用设计主程序的同样方法逐步完成其下一层子程序的调用。这就是自顶向下、逐步细化、模块化的程序设计。

C 语言是一种结构化程序设计语言。它直接提供了三种基本结构的语句; 提供了定义“函数”的功能, 在 C 语言中没有子程序的概念, 它提供的函数可以完成子程序的所有功能; C 语言允许对函数单独进行编译, 从而可以实现模块化; 另外还提供了丰富的数据类型。这些都为 C 语言的结构化程序设计提供了有力的工具。

结构化程序由三种基本结构组成。

1. 顺序结构

当执行由赋值、输入输出语句等构成的程序时, 将按这些语句在程序中的先后顺序逐条执行, 没有分支, 没有转移。顺序结构可用图 1-1 所示的流程图表示。

先执行 A 操作, 再执行 B 操作, 两者是顺序执行关系。

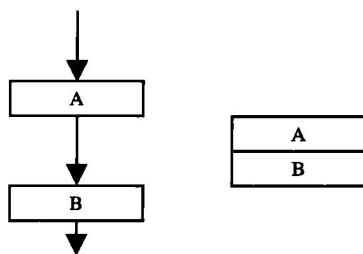


图 1-1 顺序结构流程图

2. 选择结构

当执行到 if 语句、switch 语句都可构成选择结构。当执行到这些语句时, 将根据不同的条件去执行不同分支中的语句。选择结构可用图 1-2 所示的流程图表示。

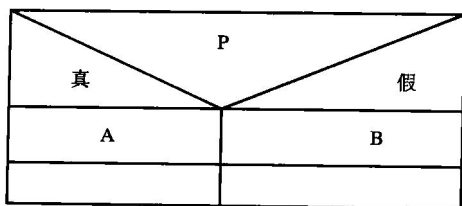


图 1-2 选择结构流程图

P 代表一个条件，当 P 条件成立时执行 A，否则执行 B。

3. 循环结构

分为不同形式的循环结构。它们将根据各自的条件，使同一组语句重复执行多次或一次也不执行。循环结构可用图 1-3、图 1-4 所示的流程图表示。

当型循环：

当 P 条件成立时，反复执行 A 操作，直到 P 为“假”时才停止循环。

直到型循环：

先执行 A 操作，再判断 P 是否为“假”，若 P 为“假”，再执行 A，如此反复，直到 P 为“真”为止。

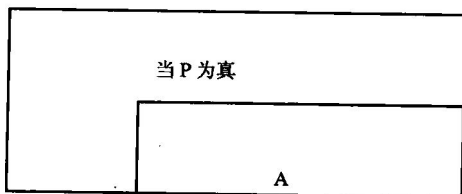


图 1-3 循环结构当型循环

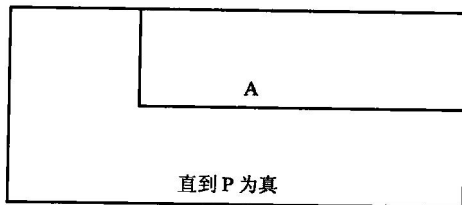


图 1-4 循环结构直到循环

1.5 C 程序的上机步骤

1.5.1 开发一个 C 语言程序的基本过程

1. 编辑

选择适当的编辑程序，将 C 语言源程序通过键盘输入到计算机中，并以文件的形式存入到磁盘中。在 DOS 系统下，经过编辑后得到的源程序文件都是以“.C”为其文件扩展名。

2. 编译

通过编辑程序将源程序输入到计算机后，需要经过 C 语言编译器将其生成目标程序。在对源程序的编译过程中，可能会发现程序中的一些语法错误，这时就需要重新利用编辑程序来修改源程序，然后再重新编译。在 DOS 系统下，经过编译后得到的目标文件都是以“.OBJ”为其文件扩展名。

3. 链接

经过编译后生成的目标文件是不能直接执行的，它需要经过链接之后才能生成可执行的

代码。在 DOS 系统下，链接后所得到的可执行文件都是以“.EXE”为其文件扩展名。

4. 执行

系统下，只要键入可执行的文件名，并按回车键后，就可执行文件了。

例如 Turbo C 集成开发环境，对 C 程序的编辑、编译和链接等操作，都可以在一个窗口下进行，使用起来非常方便。

1.5.2 Turbo C 2.0 的安装和启动

Turbo C 2.0 的安装非常简单，只要将 1#盘插入 A 驱动器中，在 DOS 的“A>”下键入：A>INSTALL 即可，此时屏幕上显示三种选择：

(1) 在硬盘上创建一个新目录来安装整个 Turbo C 2.0 系统。

(2) 对 Turbo C 1.5 更新版本。这样的安装将保留原来对选项、颜色和编辑功能键的设置。

(3) 为只有两个软盘而无硬盘的系统安装 Turbo C 2.0。

这里假定按第一种选择进行安装，只要在安装过程中按盘号的提示，顺序插入各个软盘，就可以顺利地进行安装，安装完毕将在 C 盘根目录下建立一个 TC 子目录，TC 下还建立了两个子目录 LIB 和 INCLUDE，LIB 子目录中存放库文件，INCLUDE 子目录中存放所有头文件。运行 Turbo C 2.0 时，只要在 TC 子目录下键入 TC 并回车即可进入 Turbo C 2.0 集成开发环境。

1.5.3 进入环境后的操作指南

进入 Turbo C 2.0 集成开发环境中后，屏幕显示如图 1-5 所示。

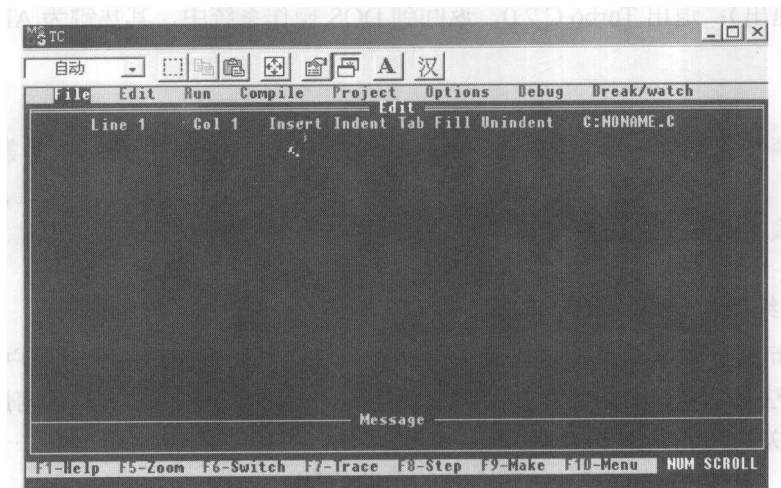


图 1-5 屏幕显示

其中顶上一行为 Turbo C 2.0 主菜单，中间窗口为编辑区，接下来是信息窗口，最底下

一行为参考行。这四个窗口构成了 Turbo C 2.0 的主屏幕，以后的编程、编译、调试以及运行都将在这个主屏幕中进行。下面详细介绍主菜单的内容。

主菜单在 Turbo C 2.0 主屏幕顶上一行，显示下列内容：

File Edit Run Compile Project Options Debug Break/watch

除 Edit 外，其他各项均有子菜单，只要用 Alt 加上某项中第一个字母（即大写字母）就可进入该项的子菜单中。

1. File（文件）菜单

按 Alt+F 可进入 File 菜单，该菜单包括以下内容：

- Load（加载）：装入一个文件，可用类似 DOS 的通配符（如 *.C）来进行列表选择。也可装入其他扩展名的文件，只要给出文件名（或只给路径）即可。该项的热键为 F3，即只要在主菜单中按 F3 即可进入该项，而不需要先进入 File 菜单再选此项。
- Pick（选择）：将最近装入编辑窗口的 8 个文件列成一个表让用户选择，选择后将该程序装入编辑区，并将光标置在上次修改过的地方。其热键为 Alt+F3。
- New（新文件）：说明文件是新的，默认文件名为 NONAME.C，存盘时可改名。
- Save（存盘）：将编辑区中的文件存盘，若文件名是 NONAME.C 时，将询问是否更改文件名，其热键为 F2。
- Write to（存盘）：可由用户给出文件名将编辑区中的文件存盘，若该文件已存在，则询问要不要覆盖。
- Directory（目录）：显示目录及目录中的文件，并可由用户选择。
- Change dir（改变目录）：显示当前目录，用户可以改变显示的目录。
- Os shell（暂时退出）：暂时退出 Turbo C 2.0 到 DOS 提示符下，此时可以运行 DOS 命令，若想回到 Turbo C 2.0 中，只要在 DOS 状态下键入 EXIT 即可。
- Quit（退出）：退出 Turbo C 2.0，返回到 DOS 操作系统中，其热键为 Alt+X。



以上各项可用光标键移动色棒进行选择，回车则执行。也可用每一项的第一个大写字母直接选择。若要退到主菜单或从它的下一级菜单列表框退回均可用 Esc 键，Turbo C 2.0 所有菜单均采用这种方法进行操作，以下不再说明。

2. Edit（编辑）菜单

按 Alt+E 可进入编辑菜单，若再回车，则光标出现在编辑窗口，此时用户可以进行文本编辑。编辑方法基本与 WORDSTAR 相同，可用 F1 键获得有关编辑方法的帮助信息。

与编辑有关的功能键如下：

- | | |
|-----|--------------------------|
| F1 | 获得 Turbo C 2.0 编辑命令的帮助信息 |
| F5 | 扩大编辑窗口到整个屏幕 |
| F6 | 在编辑窗口与信息窗口之间进行切换 |
| F10 | 从编辑窗口转到主菜单 |

编辑命令简介：

PageUp	向前翻页
PageDn	向后翻页
Home	将光标移到所在行的开始
End	将光标移到所在行的结尾
Ctrl+Y	删除光标所在的一行
Ctrl+T	删除光标所在处的一个词
Ctrl+KB	设置块开始
Ctrl+KK	设置块结尾
Ctrl+KV	块移动
Ctrl+KC	块拷贝
Ctrl+KY	块删除
Ctrl+KR	读文件
Ctrl+KW	存文件
Ctrl+KP	块文件打印
Ctrl+F1	如果光标所在处为 Turbo C 2.0 库函数, 则获得有关该函数的帮助信息
Ctrl+Q[	查找 Turbo C 2.0 双界符的后匹配符
Ctrl+Q]	查找 Turbo C 2.0 双界符的前匹配符



① Turbo C 2.0 的双界符包括以下几种符号:

大括号	{和}
尖括号	<和>
小括号	(和)
中括号	[和]
注释符	/*和*/
双引号	"
单引号	'

② Turbo C 2.0 在编辑文件时还有一种功能, 就是能够自动缩进, 即光标定位和上一个非空字符对齐。在编辑窗口中, Ctrl+O+L 为自动缩进开关的控制键。

3. Run (运行) 菜单

按 Alt+R 可进入 Run 菜单, 该菜单有以下各项:

- **Run (运行程序):** 运行由 Project/Project name 项指定的文件名或当前编辑区的文件。如果对上次编译后的源代码未做过修改, 则直接运行到下一个断点(没有断点则运行到结束)。否则先进行编译、链接后才运行, 其热键为 Ctrl+F9。

- **Program reset (程序重启):** 中止当前的调试, 释放分给程序的空间, 其热键为 Ctrl+F2。

- **Go to cursor (运行到光标处):** 调试程序时使用, 选择该项可使程序运行到光标所在行。光标所在行必须为一条可执行语句, 否则提示错误。其热键为 F4。