

丰富 权威 实用

Dreamweaver CS3 宝典

[美] Joseph Lowery 著
李波 杨金魁 等 译

精通Dreamweaver的每个方面
处理CSS、文本、对象和链接
集成Flash影片及其他媒体



CD-ROM

Bible



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

Dreamweaver CS3 宝典

[美] Joseph Lowery 著
李波 杨金魁 等 译

人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

Dreamweaver CS3宝典 / (美) 洛厄里 (Lowery, J.) 著; 李波等译. —北京: 人民邮电出版社, 2009.6

ISBN 978-7-115-19340-7

I. D… II. ①洛…②李… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字 (2008) 第193121号
版 权 声 明

Joseph Lowery: Dreamweaver® CS3 Bible

ISBN: 978-0-470-12214-3

Copyright © 2007 by Wiley Publishing, Inc., Indianapolis, Indiana

All rights reserved. This translation published under license.

Authorized translation from the English language edition published by Wiley Publishing, Inc..

本书中文简体字版由 Wiley Publishing 公司授权人民邮电出版社出版, 专有版权属于人民邮电出版社。

内 容 提 要

本书全面、详实地介绍了使用 Dreamweaver CS3 进行网页制作和网站开发的具体步骤和技巧。全书从基本操作入手, 逐步深入, 依次讲解了 HTML 语言、常见基本页面、表格、超链接、表单、CSS、模板、库、框架、层、行为和插件等知识, 并对动态网站的制作和站点的维护与上传等难点也进行了深入讲解, 不仅涉及 Dreamweaver 软件的各种网页设计技巧, 还穿插了大量实例, 使读者在了解理论知识的同时, 动手能力也得到同步提高。

本书内容丰富, 适合从事网页制作、美工设计、网站开发、网页编程等行业的人员学习和阅读。

Dreamweaver CS3 宝典

- ◆ 著 [美] Joseph Lowery
- 译 李 波 杨金魁 等
- 责任编辑 陈 昇
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京顺义振华印刷厂印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 45
字数: 1 471 千字 2009 年 6 月第 1 版
印数: 1—3 000 册 2009 年 6 月北京第 1 次印刷

著作权合同登记号 图字: 01-2007-2708 号

ISBN 978-7-115-19340-7/TP

定价: 89.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132705 印装质量热线: (010)67129223
反盗版热线: (010)67171154

作者简介

Joseph Lowery 从 1981 年开始撰写有关计算机和 IT 领域新技术的书籍。他的著作有以前各版本的《Dreamweaver Bible》、最近出版的《CSS Hacks and Filters》（均由 Wiley 出版）以及《Joseph Lowerys Beyond Dreamweaver》、《Dreamweaver MX 2004 Killer Tips》（与 Angela Buraglia 合著）、《Dreamweaver MX 2004 Web Application Recipes》和《Dreamweaver CS3 Recipes》（与 Eric Ott 合著）均由 New Riders 出版。他也编著 HTML 以及 Internet 商务应用的书籍。他的著作非常畅销，在世界各地被译为 11 种不同的语言，拥有 40 万以上的读者。Joe 也是一个顾问和培训师，出席过 Boston 和 San Francisco 的 Seybold 会议、美国和欧洲的 Adobe 会议以及 ThunderLizard 的“网页设计世界”。目前他是 Adobe extensions 的主要供应商 WebAssist 的营销副总裁。

光盘教程设计师简介

《Dreamweaver CS3 宝典》的革新之一是，在 CD-ROM 中包含书中介绍的“Dreamweaver 技巧”的 Captivate 仿真文件。所有这些交互影片由 Mark Fletcher 制作。

Mark Fletcher 已在 IT 行业工作 17 年，他起初作为数据库管理员，后来成为 Virtual Training 公司的 Web 开发人员/培训人员。Mark 专注于发展 Dreamweaver 以及其他 Adobe Internet 产品的课程，他定期为 Adobe 发展中心撰稿。Mark 目前在开发 Adobe Extension 的 WebAssist 工作，花大量时间使用 Adobe Captivate 制作指导内容。他也是 Joseph Lowery 编著的《CSS Hacks and Filters》（由 Wiley 公司出版）的技术编辑。Mark 与他的妻子 Vanessa 和两个孩子 Joel、Lucy 住在美国的西北部海湾。读者可以通过其个人博客 <http://macrofireball.blogspot.com/> 联系他。

致 谢

Dreamweaver 随着每个版本的发布不断成长，只有 Web 专家团队的成员才可以准确描述其性能。我非常高兴和自豪能加入这样一个团队，使《Dreamweaver CS3 宝典》成为自己生命的一部分。在寻找一个卓越的技术编辑？嗯，继续寻找吧，我已经找了很久了。Derren Whiteman 无疑就是我要找的人，他拥有广泛而深入的专业技能，并能熟练使用和配置多操作系统。感谢 Derren 做的所有工作，这些对本书有重大的意义。

Adobe 非常支持我的工作，使得本书尽可能地详尽。至今还能记起当我发了另一封电子邮件时他们的集体讨论。在此，衷心地感谢 Jay London、Randy Edmunds、Alain Dumesney、Lori Hylan-Cho 和所有 Dreamweaver 工程师以及其他给我帮助的人。尤其要感谢 Dreamweaver 技术支持人员，他们对用户询问的答复无疑是极有用的信息。最后，代表我和其他的 Dreamweaver 团体对 Kevin Lynch 和 Paul Madar 的见解及辛勤的付出表示感谢，如果没有他们，《Dreamweaver CS3 宝典》就不能顺利完成。

对我而言，再没有比说我知道自己的事业更高的称赞了。嗯，我在 Wiley 的合作伙伴——首席编辑 Chris Webb 和其他支持人员，当然知道他们的事业。在此，尤其要感谢 Maryann Steinhart 的辛勤付出和极好的耐心。

最后，感谢购买本书以前版本的所有读者。我为你们鼓掌，感谢你们对我的支持。希望我的付出仍然是值得的！

前言

Dreamweaver CS3 处于几个复杂领域交叉地带的中心位置。在这个地带中，静态网页的设计者试图将自己的知识范围扩展到由数据驱动的网站。而在这些数据驱动领域，有许多应用程序的开发者，他们中有些人擅长 Active Server Pages，有些人擅长 ASP.NET，有些人擅长 ColdFusion，还有人对 PHP 颇有研究，不过，他们都有一个共同点，都渴望进行针对 Internet 的开发。上述两类人包括了充满热情的初学者和经验丰富的专业人员，他们都体验过层叠样式表（CSS）高级的样式功能。另外还有一部分有潜力的网页制作人员和电脑艺术家，希望能完成各方面的工作，并在寻找合适的着手点。Dreamweaver CS3 是一个能胜任上述所有任务的软件，而这本《Dreamweaver CS3 宝典》就是带领各位读者了解它所有功能和特性的指南读物。

一个产品的名称意味着什么？就 Adobe 的 Dreamweaver 而言，你会发现，这是所有同类产品中最适合的软件之一。网页设计是一项综合了艺术和技术的工作，不论您是为了赶工期而忙碌的专业人员，还是充满幻想的业余爱好者，Dreamweaver 都将帮助您将对网络的憧憬变为现实。Dreamweaver 提供了开发的机会，它在制作多功能网页上的能力出类拔萃，能将锁定在数据库中的内容放到网络用户的面前。

要想用好这本书，只需要两样东西：Dreamweaver 软件和制作高端网页的渴望（如果读者没有 Dreamweaver，可以从 www.adobe.com 下载试用版）。从简单的设计规划到日常的网站管理，Dreamweaver 简化了 Web 管理员的工作流程，并减少了工作量。Dreamweaver 不仅是第一个将可视化编辑的便利性带入面向 HTML 代码领域的网页制作工具，还为服务器端和客户端复杂的编码工作带来了“指向并单击”式的界面。《Dreamweaver CS3 宝典》的编写目的，就是要帮助读者掌握这个软件的方方面面。想利用 CSS 设计页面的样式？要构建多页面的网络应用？打算利用可视化编辑器创建简洁清晰的布局？想通过建立自己的自定义对象扩展 Dreamweaver 的功能？通过本书和 Dreamweaver，读者将能把自己关于整个世界的梦想变为现实。

本书读者对象

Dreamweaver 吸引了众多的网页开发人员。因为这是第一个不需要重新编写源代码的网页制作工具，那些网页制作老手就是将它作为第一个可视化编辑器开始使用 Dreamweaver 的。同时，因为它使许多复杂的功能自动化，刚刚入行的新手感兴趣的是 Dreamweaver 的强大性能。《Dreamweaver CS3 宝典》面向各级别的网络专业人员，对于初学者，它提供关于 HTML 的基本知识；而熟练的专家则能从书中找到高级的提示和技巧。此外，本书还可以作为在日常生活中经常使用 Dreamweaver 人士的完整参考资料。

软硬件要求

《Dreamweaver CS3 宝典》介绍了 Dreamweaver CS3。本书的编写并不限于某一个平台，而是对 Dreamweaver CS3 的 Mac 版和 Windows 版同时进行了讲解。

Mac 操作系统

Adobe 建议，若想在 Mac 平台上运行 Dreamweaver CS3，至少要满足下列条件：

- ✦ Power PC G4 或 G5，基于 Intel 架构的 Mac；
- ✦ Mac OS 10.4.8；
- ✦ 512MB 可用内存；
- ✦ 1.4GB 可用磁盘空间；
- ✦ 16 位显卡，分辨率 1024×768；

- ◆ DVD-ROM 光驱。

Windows 操作系统

若想在 Windows 平台上运行 Dreamweaver CS3，至少要满足下列条件：

- ◆ Intel Pentium 4 或 5 处理器，2GHz；
- ◆ Windows XP SP2 或 Vista Home Premium、Business、Enterprise、Ultimate；
- ◆ 512MB 可用内存；
- ◆ 1GB 可用磁盘空间；
- ◆ 16 位显卡，分辨率 1024×768；
- ◆ DVD-ROM 光驱。



注意：这些都是最低要求。与使用所有图形处理工具一样，电脑配置越高，Dreamweaver 用起来就越顺手，尤其是内存容量和处理器速度上的配置。

本书的结构

如果能充分读懂《Dreamweaver CS3 宝典》，你将从生疏的初学者变为经验丰富的专家。但是，有人可能更愿意根据需求来读这本书，前后翻阅，查找自己需要的信息。为了适应这种阅读方法，《Dreamweaver CS3 宝典》按照主要的任务类型分为 7 部分，如果读者对 Dreamweaver 很熟悉，可以随意翻阅本书，将它作为提高自己知识水平的参考指南。

本书的前几章将介绍一些基础知识，每一章都将充分地写明操作的具体步骤。在大部分章节中有些标有“Dreamweaver 技巧”，这是针对完成某一项网页制作任务的步骤的详尽说明，将它们组合到一起，Dreamweaver 技巧就构成了一整套教你如何制作的课程。这些分步说明都在各自相关内容的章节里，因此读者可以随意按自己希望的顺序查阅。配套光盘上所有“技巧”涉及的练习文件，包括页面起始状态和完成的文件。当然，读者可以把 Dreamweaver 技巧用作自己研究网页创作技巧的基石。

配套光盘上还有一个有趣的《Dreamweaver CS3 宝典》的补充材料：每个“Dreamweaver 技巧”的交互式模拟演示。这些演示由培训专家 Mark Fletcher 利用 Adobe Captivate 制作的，供读者练习每个技巧中的每个步骤。正如我父亲常说的那样：“多动手练习就容易记住了。”

配套光盘上的内容还有书中出现的代码以及大量额外的 Dreamweaver 服务器行为、对象、命令和扩展功能。

第 1 部分 Dreamweaver CS3 基础

第 1 部分概括地介绍了 Dreamweaver CS3 的新增功能。然后介绍 Dreamweaver 的设计理念及大致结构。为了最大限度地利用该软件，读者需要了解它相对于其他网页制作软件的优势以及其他软件的不足，从而了解 Dreamweaver 是如何弥补这些不足之处的。第 1 部分将手把手地教您建立自己的第一个网站。

第 2 部分 设计和制作核心页面

尽管 Dreamweaver 在一定程度上是一种可视化的设计工具，但它的根基还是离不开基本的网络语言 HTML。第 2 部分将详细介绍 HTML 的基础知识，即使您从未看过代码也能逐渐掌握。这部分还将展示如何针对任何一种语言最大限度地利用 Dreamweaver 的代码环境。第 6 章将描述在网页总体结构方面需要了解的内容，包括最重要的<meta>标签。

为了反映当前层叠样式表（CSS）在网页设计中的重要性，第 7 章的作用是为读者打好有关 CSS 的基础。读者将学习 CSS 的基本知识以及如何在 Dreamweaver 中定义和应用各种样式。在有关 CSS 的内容之后，将分别介绍静态网页的 3 个基本元素：文本、图像和链接。在第 8、9、10 三章中，将带领读者一起探究如何在页面中恰当地结合使用这 3 种元素。

第3部分 添加高级设计特性

在掌握了基础知识之后，就可以在第3部分中学习了解 Dreamweaver 那些真正强大的工具了。首先是 HTML 的一个重要的构成部分：标签<div>，即 Dreamweaver 中所说的 AP 元素。第11章将展示这个崭新的世界：精确度达到像素级的定位，飞入视野后又魔法般消失的 AP 元素，以及通过单击鼠标来改变网站的外观和风格。第12章将对 Dreamweaver 中各种行为的功能进行深入的介绍。行为使 AP 元素和整个网页都具有很强的交互性。每个标准行为都将通过这个步骤的说明做详细的介绍。

第13章讨论表格的各种用途，从清晰地展示数据到组织整个网页结构。读者将学会如何使用 Dreamweaver 的可视化表格编辑功能迅速调整 HTML 表格的大小及形状。在动态网页的制作中，表单是一个重要的元素。第14章就是关于表单的内容。第15章介绍 HTML 的另一种基本元素：列表。读者将学习各种形式的列表：编号列表、使用项目符号的列表、定义列表、嵌套列表等。

第16章将带领读者套索复杂的框架技术。读者将看到 Dreamweaver 如何利用“框架”对象极大地简化建立和管理多文件网页的任务。还将学会如何完成更高级的设计任务，如只需单击鼠标即可同时更新多个框架。如果有兴趣致力于四维网页的设计，则可以在第17章对时间轴的研究中寻找机会。

第18章将 Web 带到了新的时代，确切地说是 Web2.0 时代。通过引入 Spry 框架，Adobe 使所有的 Web 开发人员可以轻松地理解 Ajax 复杂的内部工作方式。本章将介绍什么是 Ajax，以及在深入探讨 Dreamweaver CS3 中可利用的 Spry 工具之前，将简单介绍 Spry 的基本元素，包括 Spry 数据、Spry Widget 和 Spry 效果。

第4部分 集成动态数据

第19章将深入研究 Dreamweaver 在创建动态网页上的能力：介绍如何建立基本的连接和记录集。第20章解释了如何在网页上插入来自数据源的文本以及如何在插入后设定文本格式。读者还将了解如何将其他网页元素（如图像、Flash 影片和其他媒体文件）关联到数据源。第21章将继续这方面的讨论：深入研究 Dreamweaver 强大的“重复区域”服务器行为，并介绍如何实现数据的相关技巧。

第22章将全面介绍 Dreamweaver 的另一个重要功能——“动态数据预览”。第23章将带领各位读者进入多页面应用程序的世界，并解释如何在页面间传递变量和其他数据。

第5部分 包含多媒体元素

近年来，网络环境从相对静态的文本展示及简单的图像发展到具有流视频、背景音乐和交互式动画的成熟的多媒体环境。第5部分将介绍用于在网站中加入各种媒体文件的工具。

今天，图形仍然是网络上的主要介质，而 Adobe 的图形软件是行业中的佼佼者。第24章研究通过 Adobe Bridge 包含 Adobe Photoshop、Adobe Fireworks 及图形管理，重点介绍 Dreamweaver 与 Photoshop 间及 Dreamweaver 与 Fireworks 间的通信链接，以及改链接给制作 Web 产品带来的益处。

除了 Dreamweaver 以外，人们对 Adobe 的了解可能来自该公司对网络多媒体的另一大贡献——Flash。第25章将探究在使用 Dreamweaver 设计的网页中加入 Flash 影片和 Shockware 影片后产生的各种效果，还将介绍要配置 MIME 类型需要掌握的知识。这一章将按步骤讲解如何建立 Shockware 内联控件、如何在基于框架的网页中播放 Shockware 影片，以及如何添加 Flash 按钮、Flash 文本和其他新的 Flash 元素。

第26章将介绍各种形式的数字化视频：可下载的 AVI 文件、流 RealVideo 播放、全景 QuickTime 影片以及最新最时尚的媒体——Flash 视频。第27章的重点是数字音频，包括标准的 WAV 和 MIDI 音频文件及 MP3 这类更新的音频文件格式。

第6部分 提高工作效率与加强网站管理

尽管网页设计是一项很光荣的工作，但真正起主宰作用的是网站管理。在第6部分中，读者将看到 Dreamweaver 如何使 Web 管理员日常工作的核心内容变得更易于处理。第28章开头部分将介绍 Dreamweaver 中各种模板的使用，并展示了这些模板如何在保证网站有统一外观和风格的同时提高工

作效率。第 29 章是关于“库”的内容。库通过提供可重复使用及可更新的页面元素极大地减轻了 Web 管理员的工作量。第 30 章将介绍 Dreamweaver 中用于保证跨浏览器兼容性及向后兼容性的内置工具。

在此之前，很多网页开发人员在试图将 Dreamweaver 运用到团队开发环境中时遇到的障碍之中。文件锁定很容易被取消，从而造成团队中的其他人员在不经意间修改了原有方案。网站报告的范围和输出也只局限于 HTML。最糟糕的是，根本不存在版本控制。Dreamweaver CS3 有效地解决了这些问题，同时为将来的连通性打下了基础。第 31 章介绍如何将 Dreamweaver 置入一个现有的 VisualSourceSafe 或 WebDAV 版本控制系统中。介绍其他新功能还包括自定义文件视图以及经过强化的“设计备注”辅助功能。

现在应该再也找不到与 XML 一样如此快速地得到广泛认可的网络新技术了。简而言之，XML（扩展标记语言的简称）使用户能够创建自定义标签，从而最大限度地表现自己的行业或专业。尽管至本书成稿时还不是所有的浏览器都支持 XML，但这也仅仅是时间的问题，而且只需要很短的时间。第 32 章展示如何在今天的 Dreamweaver 中应用这一即将到来的技术，其中有一节专门讲解 Dreamweaver CS3 最新的 XML/XLST 技术。

第 7 部分 扩展 Dreamweaver

Dreamweaver 是一个能无限扩展其自身功能的软件。第 33 章为读者展示了 Dreamweaver 在扩展性方面的崭新面貌：全面介绍了命令、自定义标签、翻译器、浮动面板和 C 语言级扩展的使用和建立。Dreamweaver 自身的各种对象和行为又补充了 HTML 的可扩展性。最后，第 34 章介绍各种服务器行为，并详细说明每种标准行为，然后是“服务器行为创建器”的使用，这是一种 Dreamweaver 用于创建自定义服务器行为的工具。

附录 A 光盘内容

附录 A 介绍本书配套光盘的内容。在阅读过程中一旦遇到涉及光盘上的文件或程序的内容，都可以在附录 A 中查找更多的信息。

本书的约定

本书作如下约定：

Windows 和 Macintosh

因为《Dreamweaver CS3 宝典》是一本跨平台的书，因此如果用于某项操作的按键不同，书中会为 Windows 用户和 Macintosh 用户分别作出说明。全书中先给出用于 Windows 系统的按键，用于 Mac 平台的按键放在后面的括号里，例如：

要取消一个操作，按 Ctrl+Z（Command+Z）组合键。

第一个动作指示 Windows 用户同时按 Ctrl 键和 Z 键，第二个动作（在括号中）指示 Macintosh 用户同时按 Command 键和 Z 键。

组合键

如需要同时按两个或更多的按键，则每个按键间用加号隔开，如：

Ctrl+Alt+T（Command+Option+T）组合键。

以上示例说明：要同时按 3 个在相应系统的键，也可以先按住一个或多个键再按最后一个键。所有的按键要同时放开。

鼠标说明

书中指示要“点击”或“单击”某一对象时，将鼠标指针移动到所指的对象，然后单击鼠标键。除非特殊说明，否则 Windows 用户都使用鼠标左键。“双击”指的是快速连续点击鼠标两次。

如果要“选定”或“选择”某一对象，可以按以上方法单击。如果要选定文本或多个目标，先单击鼠标键，再按住 Shift 键，然后将鼠标移动到新的位置再次单击。选定对象的颜色将会反白来表明已被选中。要取消选择，可以在页面上其他任何地方单击。

菜单命令

书中指示要从菜单中选择某个命令时，菜单名和命令之间用箭头符号隔开。例如，指示执行“文件”菜单中的“打开”命令，书中的写法是“文件”⇒“打开”。有些菜单还有子菜单，每个子菜单都由一个箭头表示，如：“插入”⇒“表单对象”⇒“文本域”。

代码

HTML 代码或其他代码用一种特殊字体表示，如下列所示：

```
<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
</body>
</html>
```

这种代码字体也用在中文的段落中，用于表示 HTML 标签、属性和值，如<body>、bgcolor 及 #FFFFFF。所有 HTML 标签均使用小写字母，因为这是 Dreamweaver 编写代码的方式，不过，就 HTML 而言，浏览器通常是不区分大小写的。

每行代码末尾的连续符号表示代码过长，在书的一行内写不下，在读者按下回车键之前应当继续键入下一行代码。

本书的使用

书中常会出现各种图标，它们能帮助读者更好地阅读本书。每一章节的开头都会有关于本章内容的概括介绍，结尾部分还会有一个简要小结。

文中出现的图标表示重要的或特别有帮助的内容。以下是所有图标以及它们所代表的含义。

Tip

提示：当中的内容通常是高手已经掌握但初学者尚未了解的指示。

Note

注意：列出了与当前话题有关的额外信息或重要信息及技术数据。带有此图标的部分详述了 Dreamweaver CS3 较上一版本的创新之处。

Cross-Reference

交叉参考：表明在何处可以找到某一特定主题的更为详尽的信息。

Caution

警告：图标警告用户潜在的危險或缺陷。



本书光盘：表示在本书配套光盘上的特定文件夹中有与当前内容相关的文件。具体项目的位置请查阅附录 A。

更多的信息

有几个网站提供了针对特定问题的帮助。Adobe 公司官方的 Dreamweaver 网站是最佳的起点：

www.adobe.com/products/dreamweaver/

笔者衷心地建议各位读者访问 Dreamweaver 的官方新闻组并参与讨论：

www.adobe.com/cfusion/webforums/forum/index.cfm?forumid=12

读者可以通过电子邮件联系作者本人：

jlowery@idest.com

虽然笔者不能保证及时回复，但将尽笔者之所能回复所有的邮件。

目 录

第 1 部分 Dreamweaver CS3 基础

第 1 章 Dreamweaver CS3 新功能	3
1.1 Web 2.0	3
1.2 Adobe 连接	4
1.3 CSS 增强	5
1.4 软件范围的改进	6
1.5 本章小结	7
第 2 章 Dreamweaver CS3 入门	8
2.1 Dreamweaver 的动态世界	8
2.1.1 连接到世界的数据库	9
2.1.2 真实的数据表示	9
2.1.3 完整的可视化编辑器和文本编辑器	9
2.1.4 世界级的代码编辑	10
2.1.5 往返于 HTML	11
2.1.6 网站维护工具	11
2.1.7 面向团队的站点构建	12
2.2 Dreamweaver 界面	12
2.2.1 输入简单文本	13
2.2.2 拖放数据字段	13
2.2.3 一步到位的对象修改	14
2.2.4 访问和管理资源	14
2.2.5 完整的自定义环境	14
2.2.6 管理快捷键	14
2.2.7 简单的选择过程	15
2.2.8 增强的布局选项	15
2.2.9 插件媒体预览	15
2.2.10 扩展的查找和替换功能	16
2.3 最新的代码标准	16
2.3.1 前沿的 CSS 支持	16
2.3.2 可访问性问题	17
2.3.3 直观的文本和图形支持	17
2.3.4 增强的表格能力	17
2.3.5 简易的表单输入	18
2.3.6 单击并拖动框架设置	18
2.3.7 多媒体增强	18

2.4 下一代特性	19
2.4.1 Ajax	19
2.4.2 动态样式更新	19
2.4.3 Photoshop、Flash 和 Fireworks 集成	20
2.4.4 服务器行为	21
2.4.5 XML 和 XSLT 集成	21
2.4.6 CSS 布局控制	22
2.4.7 JavaScript 行为	22
2.5 程序的可扩展性	23
2.5.1 对象和行为	23
2.5.2 服务器行为	23
2.5.3 命令和浮动面板	24
2.5.4 可调整的“插入”工具栏	24
2.5.5 自定义标签、翻译器和属性检查器	24
2.6 自动化增强	25
2.6.1 以应用程序对象快速应用开发	25
2.6.2 导入 Office 文档	25
2.6.3 “参考”面板	25
2.6.4 “历史记录”面板	26
2.7 管理站点工具	26
2.7.1 对象库	26
2.7.2 超强的模板	27
2.7.3 确定目标浏览器	27
2.7.4 转换网页	27
2.7.5 验证链接	28
2.7.6 FTP 发布	28
2.7.7 站点地图	28
2.7.8 文件存回/取出	29
2.8 本章小结	29
第 3 章 漫游 Dreamweaver	30
3.1 选择工作区布局	30
3.2 观察“文档”窗口	32
3.2.1 在“文档”窗口之间切换视图	33
3.2.2 使用状态栏	34
3.3 访问工具栏	38

3.3.1 “文档”工具栏	38	4.4 自定义代码	73
3.3.2 标准工具栏	41	4.4.1 “字体”首选参数	73
3.3.3 样式呈现工具栏	41	4.4.2 “代码提示”首选参数	74
3.3.4 编码工具栏	42	4.4.3 “代码改写”首选参数	74
3.3.5 动态数据工具栏	43	4.4.4 “代码颜色”首选参数	76
3.4 从“插入”栏中选择	43	4.4.5 “代码格式”首选参数	77
3.4.1 常用对象	44	4.4.6 “验证程序”首选参数	79
3.4.2 布局对象	45	4.5 本章小结	80
3.4.3 表单对象	46	第5章 建立站点与服务器	81
3.4.4 数据对象	46	5.1 规划网站	81
3.4.5 Spry 对象	46	5.1.1 要考虑的主要因素	82
3.4.6 文本对象	47	5.1.2 设计方案的选择	82
3.4.7 收藏夹	48	5.2 为网络应用绘制动态网页	84
3.4.8 ASP 对象	49	5.3 定义站点	84
3.4.9 ASP.NET 对象	49	5.3.1 使用站点定义向导	85
3.4.10 CFML 对象	49	5.3.2 使用“高级”模式	88
3.4.11 JSP 对象	49	5.3.3 建立本地连接	88
3.4.12 PHP 对象	49	5.3.4 指定远程站点	89
3.4.13 XSLT 对象	49	5.3.5 添加测试服务器细节	90
3.5 使用属性检查器的功能	49	5.4 遮盖站点文件夹	91
3.5.1 使用属性检查器	50	5.5 管理站点信息	92
3.5.2 属性检查器元素	50	5.6 服务器操作	92
3.6 使用可停放面板自定义工作区	51	5.6.1 建立无站点服务器连接	93
3.6.1 隐藏和显示面板	53	5.6.2 访问服务器文件	94
3.6.2 自定义面板组	54	5.7 创建和存储新页面	95
3.7 访问菜单	55	5.7.1 启动 Dreamweaver	95
3.8 本章小结	56	5.7.2 打开现有文件	96
第4章 设置首选参数	57	5.7.3 打开新文件	96
4.1 自定义环境	57	5.7.4 保存文件	97
4.1.1 常规首选参数	57	5.7.5 保存到远程服务器	97
4.1.2 不可见元素的首选参数	61	5.7.6 关闭文件	98
4.1.3 突出显示首选参数	62	5.7.7 退出程序	98
4.1.4 状态栏首选参数	63	5.8 创建新文档	98
4.1.5 “文件类型/编辑器”首选参数	64	5.8.1 使用“新建文档”对话框	98
4.1.6 “复制/粘贴”首选参数	66	5.8.2 创建新的默认文档	100
4.1.7 “新建文档”首选参数	66	5.9 预览网页	100
4.2 调整高级功能	67	5.10 将网页放到网上	101
4.2.1 “辅助功能”参数	67	5.10.1 用 FTP 传输	102
4.2.2 “布局模式”参数	68	5.10.2 使用“FTP 日志”面板	103
4.2.3 “AP 元素”首选参数	69	5.11 本章小结	103
4.2.4 “CSS 样式”首选参数	70	第2部分 设计和制作核心页面	
4.3 上网连接	71	第6章 直接访问代码	107
4.3.1 “站点”首选参数	71	6.1 网页的结构	107
4.3.2 “在浏览器中预览”参数	72		

6.2 扩展到 XHTML	108	7.1.1 组合属性	143
6.3 doctype 和 doctype 切换	109	7.1.2 继承属性	143
6.4 定义<head>元素	110	7.1.3 层叠特性	144
6.4.1 建立页面属性	110	7.1.4 为扩展的设计控制定义 新的类和 ID 选择器	144
6.4.2 了解<meta>和其他<head> 标签	112	7.1.5 特殊性	145
6.5 加入到<body>中	118	7.1.6 如何应用样式表	145
6.5.1 逻辑样式	118	7.2 使用“CSS 样式”面板	146
6.5.2 物理样式	118	7.2.1 “全部”模式	147
6.6 使用“代码”视图和代码检查器	119	7.2.2 “正在”模式	147
6.6.1 启用“代码”视图选项	120	7.3 在 Dreamweaver 中创建和应用 样式表	148
6.6.2 打印代码	121	7.3.1 自动创建样式	149
6.7 使用编码工具栏	121	7.3.2 通过属性检查器应用样式	150
6.7.1 代码折叠	122	7.3.3 附加外部样式表	150
6.7.2 选择和高亮显示代码	123	7.3.4 应用、修改和删除样式	151
6.7.3 注释代码	123	7.3.5 定义新规则	153
6.7.4 CSS 操作	123	7.3.6 编辑和管理样式表	155
6.7.5 其他“编码”工具栏的 功能	124	7.3.7 调试应用的 CSS	158
6.8 提高代码编写效率	124	7.4 样式及其属性	159
6.8.1 “代码提示”和“标签 完成”	124	7.4.1 “类型”选项	160
6.8.2 修改代码块	126	7.4.2 “背景”选项	160
6.8.3 用标签选择器插入代码	127	7.4.3 “区块”选项	161
6.9 通过“代码片段”面板添加代码	128	7.4.4 “方框”选项	162
6.10 使用“参考”面板	129	7.4.5 “边框”选项	162
6.11 用标签检查器修改代码	131	7.4.6 “列表”选项	162
6.12 用快速标签编辑器修改标签	131	7.4.7 “定位”选项	163
6.12.1 插入 HTML 模式	132	7.4.8 “扩展”选项	163
6.12.2 环绕标签模式	133	7.5 设计时间样式表	165
6.12.3 编辑标签模式	134	7.6 本章小结	166
6.13 增加 Java applet	135	第 8 章 使用文本	167
6.14 添加 JavaScript 和 VBScript	136	8.1 从标题开始	167
6.14.1 插入 JavaScript 和 VBScript	136	8.2 处理段落	168
6.14.2 编辑 JavaScript 和 VBScript	137	8.2.1 插入文本	169
6.15 验证页面	138	8.2.2 剪切、复制和粘贴	169
6.16 插入符号和特殊字符	139	8.2.3 使用拖放	170
6.16.1 命名字符	139	8.2.4 插入来自其他文本应用 程序的文本	170
6.16.2 十进制字符和 UTF-8 编码	140	8.2.5 复制和粘贴代码	171
6.16.3 使用字符对象	140	8.2.6 撤销、重做和历史记录 面板	171
6.17 本章小结	141	8.3 检查拼写	172
第 7 章 创建样式表网页	142	8.4 使用查找和替换	173
7.1 理解层叠样式表	142	8.4.1 在可视页面上查找	174
		8.4.2 搜索代码	176

8.4.3 用正则表达式集中搜索	179	第 10 章 建立网页链接	224
8.5 控制空白	182	10.1 了解 URL	224
8.5.1 缩进文本	182	10.2 利用超文本在网上冲浪	225
8.5.2 使用预先格式化的文本	182	10.2.1 去除链接上的下划线	227
8.5.3 标签 	183	10.2.2 通过“资源”面板插入 URL	228
8.6 使用 Microsoft Office 文档	184	10.2.3 指向某一文件	229
8.6.1 复制和粘贴 Office 内容	184	10.2.4 地址类型	230
8.6.2 导入 Office 文档	184	10.2.5 检查链接	230
8.6.3 拖放 Word 和 Excel 文件	184	10.3 添加电子邮件链接	231
8.6.4 导入 Word HTML	185	10.4 利用锚记导航	232
8.7 设计文本	187	10.4.1 在同一文档内移动	233
8.7.1 说明不同的样式	187	10.4.2 在不同页面上使用命名 锚记	233
8.7.2 使用标签<address>	189	10.4.3 创建空链接	233
8.7.3 添加缩写和首字母缩写词	189	10.5 确定链接目标	234
8.8 修改文本格式	189	10.6 本章小结	235
8.8.1 调整字体大小	190		
8.8.2 绝对大小	191		
8.8.3 相对大小	191		
8.8.4 添加字体颜色	192		
8.8.5 分配指定字体	194		
8.8.6 对齐文本	196		
8.8.7 缩进整个段落	197		
8.9 加入日期	197		
8.10 代码注释	198		
8.11 本章小结	199		
第 9 章 插入图像	200		
9.1 网络图形格式	200		
9.1.1 GIF	200		
9.1.2 JPEG	201		
9.1.3 PNG	202		
9.2 使用内嵌图像	202		
9.2.1 插入图像	202		
9.2.2 从“资源”面板中拖动 图像	205		
9.2.3 优化与改变图像	207		
9.2.4 修改图像属性	211		
9.2.5 使用对齐选项	214		
9.3 添加背景图像	215		
9.4 利用水平线分割网页	217		
9.5 应用简单的网络动画	218		
9.6 加入广告条	219		
9.7 插入鼠标经过图像	220		
9.8 添加导航条	221		
9.9 本章小结	223		
		第 11 章 使用 Div 标签和 AP 元素	239
		11.1 Div 标签和 AP 元素	239
		11.2 放置<div>标签	241
		11.2.1 为<div>标签定义 CSS 规则	241
		11.2.2 插入<div>标签	242
		11.2.3 可视化<div>标签	243
		11.3 使用 Dreamweaver 创建 AP 元素	245
		11.3.1 插入 AP 元素对象	246
		11.3.2 使用“插入”⇨“布局对象”⇨ “AP Div”命令	247
		11.3.3 设置 AP 元素的默认特性	247
		11.3.4 选择相对定位而不是绝对 定位	247
		11.4 修改 AP 元素	248
		11.4.1 选择 AP 元素	248
		11.4.2 调整 AP 元素大小	248
		11.4.3 移动 AP 元素	249
		11.4.4 使用 AP 元素属性检查器	249
		11.4.5 “AP 元素”面板	254
		11.4.6 对齐 AP 元素	255
		11.4.7 在 AP 元素上添加元素	258
		11.4.8 表单和 AP 元素	258
		11.5 使用 AP 元素创建页面设计	259
		11.5.1 使用跟踪图像	259

11.5.2 防止重叠	260	14.3.2 创建密码字段	318
11.6 使用行为激活 AP 元素	260	14.3.3 插入多行文本区域	318
11.6.1 拖动 AP 元素	260	14.4 提供复选框和单选按钮	320
11.6.2 设置 AP 元素文本	261	14.4.1 复选框	320
11.6.3 显示-隐藏元素	262	14.4.2 单选按钮	320
11.7 创建载入 AP 元素	263	14.5 创建表单列表和菜单	323
11.8 本章小结	263	14.5.1 下拉菜单	323
第 12 章 使用行为	264	14.5.2 菜单值	323
12.1 理解行为、事件和动作	264	14.5.3 滚动列表	324
12.2 附加行为	265	14.6 用跳转菜单进行导航	326
12.2.1 使用“行为”面板	265	14.6.1 修改跳转菜单	327
12.2.2 添加行为	266	14.6.2 激活“前往”按钮	328
12.2.3 管理事件	267	14.7 用按钮激活跳转菜单	328
12.2.4 标准动作	269	14.7.1 “提交”、“重设”和 “命令”按钮	328
12.2.5 Dreamweaver CS3 中的 新 Adobe 效果	281	14.7.2 “图形”按钮	329
12.2.6 “建议不再使用”行为	284	14.8 使用隐藏域和文件域	330
12.3 安装、管理和修改行为	287	14.8.1 隐藏输入类型	330
12.3.1 修改行为的参数	288	14.8.2 文件输入类型	330
12.3.2 行为的顺序	289	14.9 改善可访问性	331
12.3.3 删除行为	289	14.10 用 CSS 设计表单	331
12.4 本章小结	289	14.10.1 包围表单	332
第 13 章 建立表格	290	14.10.2 修改输入字段	332
13.1 HTML 表格基本原理	290	14.10.3 区分列表和菜单	333
13.1.1 行	291	14.10.4 修改标签和标题	333
13.1.2 单元格	291	14.10.5 突出重点	333
13.1.3 列和行标题	292	14.11 本章小结	334
13.2 在 Dreamweaver 中插入表格	292	第 15 章 创建列表	335
13.3 修改表格	295	15.1 创建项目列表	335
13.3.1 选中表格元素	295	15.1.1 编辑项目列表	336
13.3.2 编辑表格内容	297	15.1.2 列表标签	336
13.3.3 设置表格属性	299	15.1.3 使用其他项目符号	338
13.3.4 设置单元格、列和行的 属性	304	15.1.4 用 CSS 样式化列表	339
13.4 表格排序	306	15.2 掌握有序(编号)列表	339
13.5 导入表格式数据	307	15.2.1 编辑编号列表	340
13.6 使用布局模式设计	308	15.2.2 使用其他编号样式	341
13.6.1 绘制单元格和表格	308	15.3 创建列表导航按钮	342
13.6.2 修改布局	310	15.3.1 步骤 1: 准备背景图形	342
13.7 本章小结	313	15.3.2 步骤 2: 创建列表并包含 <div>标签	343
第 14 章 交互式表单	314	15.3.3 步骤 3: 建立 CSS 样式	344
14.1 HTML 表单的工作过程	314	15.3.4 步骤 4: 应用 CSS	346
14.2 在 Dreamweaver 中插入表单	315	15.4 制作定义列表	347
14.3 使用文本字段	317	15.5 使用嵌套列表	348
14.3.1 插入文本字段	317	15.6 使用特定列表类型	349

15.6.1 菜单列表	350	17.4.3 添加关键帧	376
15.6.2 目录列表	350	17.4.4 移除时间轴元素	377
15.7 本章小结	350	17.4.5 改变动画速度	377
第 16 章 使用框架和框架集	351	17.4.6 录制 AP 元素路径	378
16.1 框架和框架集: 基础知识	351	17.5 触发时间轴中的行为	379
16.1.1 列和行	352	17.6 本章小结	380
16.1.2 设置框架大小	352	第 18 章 使用 Spry 创建强大的 Ajax 页面	381
16.2 创建框架集和框架	352	18.1 了解 Ajax 与 Spry	381
16.2.1 建新的框架集文件	352	18.1.1 Ajax 的含义	381
16.2.2 手动编码框架集	353	18.1.2 Spry 的含义	382
16.2.3 可视地创建框架集	353	18.2 使用 Spry 集成 XML 数据	383
16.2.4 利用框架对象快速创建 框架集	354	18.2.1 连接 XML 数据	383
16.3 添加更多的框架	356	18.2.2 定义 Spry 区域	385
16.3.1 使用菜单	356	18.2.3 为页面绑定数据	386
16.3.2 使用鼠标	357	18.2.4 重复 Spry 区域	387
16.4 选择、保存和关闭框架集	357	18.2.5 使用 Spry 表格	389
16.4.1 选择框架集和框架	357	18.3 使用 Spry 构件增强站点	392
16.4.2 保存框架集和框架	358	18.3.1 验证表单域	392
16.4.3 关闭框架集	358	18.3.2 扩展“布局”选项	398
16.5 使用框架集属性检查器	359	18.4 Spry 效果	403
16.5.1 调整框架集中框架的大小	360	18.5 本章小结	403
16.5.2 操作框架集边框	360		
16.6 修改框架	361	第 4 部分 集成动态数据	
16.6.1 页面属性	361	第 19 章 建立连接和记录集	407
16.6.2 使用框架属性检查器	362	19.1 数据源基础	407
16.6.3 修改内容	363	19.2 活动内容网页的工作方式	409
16.6.4 删除框架	364	19.3 打开到数据源的连接	410
16.7 把框架内容作为目标	364	19.3.1 使用数据源名称 (DSN)	411
16.7.1 把框架集部件作为目标	364	19.3.2 指定连接字符串	417
16.7.2 框架集中的特定框架 作为目标	365	19.3.3 PHP	419
16.7.3 一次更新两个或更多的 框架	365	19.4 管理连接	420
16.8 处理不能显示框架的浏览器	366	19.5 提取记录集	421
16.9 研究内嵌框架	367	19.5.1 创建简单记录集	421
16.10 本章小结	369	19.5.2 编写高级 SQL 语句	422
第 17 章 使用时间轴	370	19.5.3 处理记录集	425
17.1 使用时间轴进入第四维	370	19.6 本章小结	426
17.2 创建时间轴动画	371	第 20 章 制作动态数据	427
17.3 添加 AP 元素和图像到 “时间轴”面板	372	20.1 使用动态文本	427
17.4 修改时间轴	373	20.1.1 插入动态文本	427
17.4.1 改变动画条	374	20.1.2 查看动态数据	428
17.4.2 使用时间轴控件	374	20.2 设置动态数据格式	430
		20.2.1 设置数据格式	430
		20.2.2 编辑和创建新的数据格式	435
		20.3 将图像动态化	436

