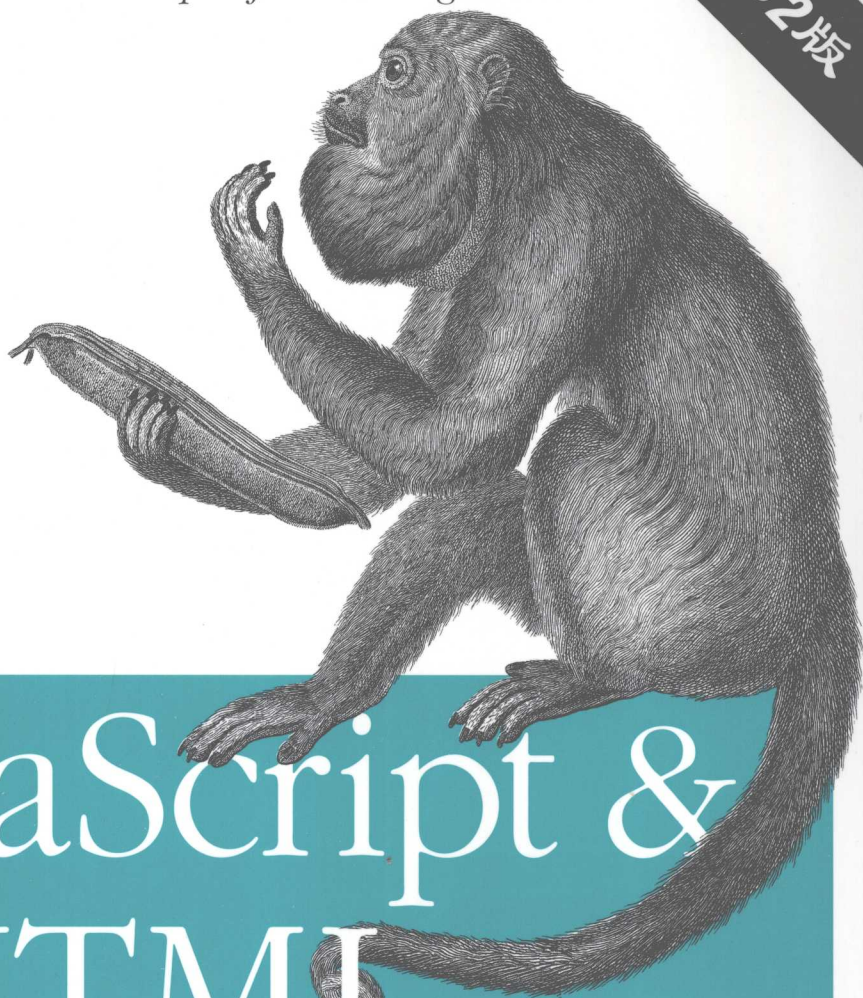


JavaScript & DHTML Cookbook
Solutions & Examples for Web Programmers

第2版



JavaScript & DHTML Cookbook™

中文版

Danny Goodman 著
马晶慧 译

O'REILLY®



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

JavaScript 脚本语言入门与进阶
从入门到精通



JavaScript & DHTML Cookbook

中文版

CHERRY

第1版 (2000年12月)

清华大学出版社

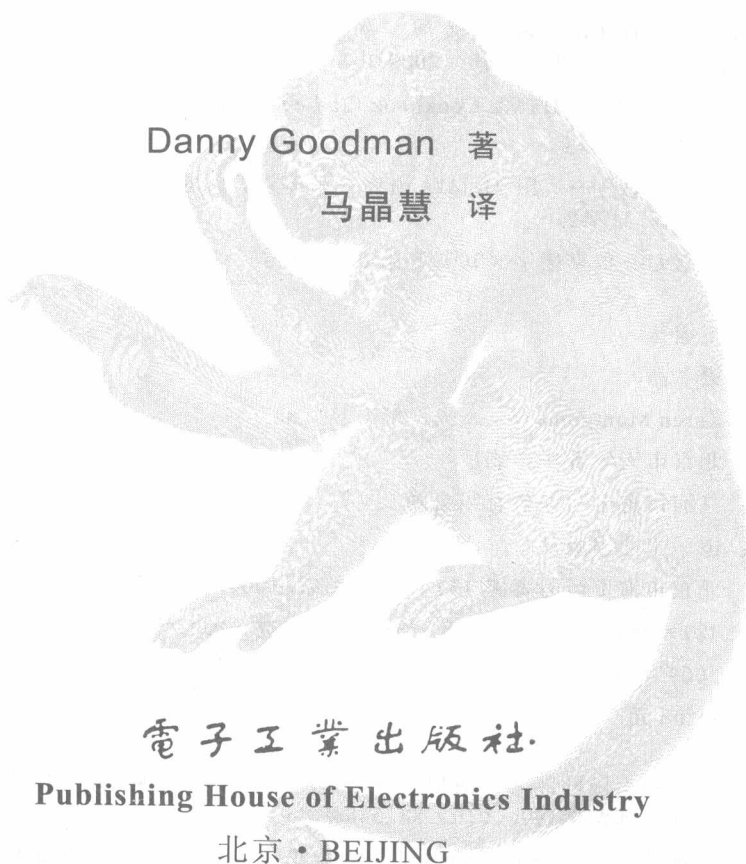
O'REILLY®

JavaScript & DHTML Cookbook 中文版 (第二版)

JavaScript & DHTML Cookbook (2nd edition)

Danny Goodman 著

马晶慧 译



電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

本书主要介绍了运用 JavaScript 搭配 DHTML 技术进行 Web 开发和 Web 设计的原则和技巧。全书内容以条目形式罗列,覆盖了在 Web 开发和 Web 设计中综合运用 JavaScript 和 DHTML 技术实现各种实用功能的技术和技巧,示例丰富、实用性强、便于查阅。本书相对于第 1 版,对 Web 2.0 和 Ajax 技术架构进行了全面更新,增加了对 Web 2.0 应用开发和 Ajax 技术的深入阐述和精彩的技巧讲解。

本书适合 Web 开发人员、Web 设计人员、网站架构师阅读和参考。

978-0-596-51408-2 JavaScript & DHTML Cookbook (2nd edition). Copyright © 2007 by O'Reilly Media, Inc. Simplified Chinese edition, jointly published by O'Reilly Media, Inc. and Publishing House of Electronics Industry, 2007. Authorized translation of the English edition, 2007 O'Reilly Media, Inc., the owner of all rights to publish and sell the same. All rights reserved including the rights of reproduction in whole or in part in any form.

本书中文简体版专有出版权由 O'Reilly Media, Inc. 授予电子工业出版社,未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

版权贸易合同登记号 图字: 01-2007-3950

图书在版编目(CIP)数据

JavaScript & DHTML Cookbook 中文版(第二版) / (美)古德曼(Goodman, D.)著;马晶慧译. —北京:电子工业出版社, 2009.3

书名原文: JavaScript & DHTML Cookbook (2nd edition)

ISBN 978-7-121-08231-3

I. J… II. ①古…②马… III. ①JAVA 语言—程序设计②超文本标记语言, DHTML—主页制作—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 015883 号

责任编辑:王继花

项目管理:梁 晶

封面设计: Karen Montgomery 张 健

印 刷:北京市天竺颖华印刷厂

装 订:三河市鑫金马印装有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×980 1/16 印张: 38.25 字数: 931 千字

印 次: 2009 年 3 月第 1 次印刷

定 价: 98.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。服务热线:(010) 88258888。

O'Reilly Media, Inc.介绍

为了满足读者对网络 and 软件技术知识的迫切需求，世界著名计算机图书出版机构 O'Reilly Media, Inc. 授权电子工业出版社，翻译出版一批该公司久负盛名的英文经典技术专著。

O'Reilly Media, Inc. 是世界上在 Unix、X、Internet 和其他开放系统图书领域具有领导地位的出版公司，同时也是在线出版的先锋。

从最畅销的《The Whole Internet User's Guide & Catalog》(被纽约公共图书馆评为20世纪最重要的50本书之一)到GNN(最早的Internet 门户和商业网站)，再到 WebSite (第一个桌面 PC 的Web服务器软件)，O'Reilly Media, Inc. 一直处于Internet发展的最前沿。

许多书店的反馈表明，O'Reilly Media, Inc.是最稳定的计算机图书出版商——每一本书都一版再版。与大多数计算机图书出版商相比，O'Reilly Media, Inc. 具有深厚的计算机专业背景，这使得O'Reilly Media, Inc. 形成了一个非常不同于其他出版商的出版方针。O'Reilly Media, Inc. 所有的编辑人员以前都是程序员，或者是顶尖级的技术专家。O'Reilly Media, Inc.还有许多固定的作者群体——他们本身是相关领域的技术专家、咨询专家，而现在编写著作，O'Reilly Media, Inc.依靠他们及时地推出图书。因为 O'Reilly Media, Inc.紧密地与计算机业界联系着，所以O'Reilly Media, Inc. 知道市场上真正需要什么图书。

译者序

JavaScript 是一门很简单的语言；但同时，JavaScript 也是一门很深奥的技术。

许多初学者（包括我在内）常常把 JavaScript 当作“能在浏览器上直接运行的类 Java 语言”，以为只要学学语法，手头有一份微软的 DOM 模型的参考资料，就万事大吉了。这种思维阻碍了他们学习 JavaScript 中的精华部分，也限制了他们的视野，看不到 Internet Explorer 以外的广阔世界——W3C 标准、跨浏览器、兼容性、可用性，等等。但是，由于工作繁忙等种种原因，要想静下心来阅读 JavaScript 进阶的书籍，去体会技术精髓，却又不太现实。

而本书正是以一种“速食”的方式，将我们带进了 JavaScript 进阶的殿堂。诚如作者所言，不论你是涉世未深的新手，还是深谙此道的高级程序员，都能从这本书中找到你想要的东西。比如，有时在工作中想要实现某个功能，但是一来没有思路，不知道怎么做，二来不知道应该用什么技术来实现。这时就该轮到本书出场了，把它作为辞典来查阅，虽不一定能完全满足需要，但相信它会为黑暗中的你指明方向。

这本书的内容总体来说偏向中低级读者。通过对各种案例的学习、分析，可以让你的技术水平一步步地提高。而对于剖析过 Prototype、jQuery 等现代 JavaScript 库工作机制的高手而言，本书的技术内容可能您早已熟知，但其解决问题的思路仍然值得借鉴。

由于时间和精力的关系，本书的翻译难免会有诸多瑕疵和不足，敬请广大读者加以批评指正。我的邮箱地址为 jiangyueer@gmail.com。

马晶慧

2008 年 12 月

前言

Preface

很难想象一门 1995 年才诞生的技术，从兴起、流行，到现在令人惊叹的复兴，这中间有着一个完整的生命周期。从最初嵌入到 Netscape Navigator 2 中开始，客户端的脚本已经经历了很大的转变。早期各种主流浏览器之间的众多不兼容着实让程序员头疼了一番。但是，长期以来我们已经习惯了一个平台——尤其是 Internet Explorer 6——的稳定性，这意味着我们可以放心大胆地使用那些早已烂熟于心的方法。另外一个稳定的因素是 W3C DOM Level 2 规范，它给那些不愿跟随微软专有路线的浏览器制作者提供了一个主要目标。Mozilla、Safari 和 Opera 实现了 W3C DOM，尽管微软似乎并没有急于作任何应对。

有两个因素助长了对 JavaScript 和 HTML 关注的复兴。第一是宽带的广泛推广。JavaScript 实现的大型胖客户端应用程序的代码可能堆积如山，这些代码必须被加载到浏览器中。以拨号网络的速度，把一个 50K 到 75K 字节的脚本加载到页面中会严重降低性能；而在宽带的速度下，就没有人会感觉到这个问题。

但是毫无疑问，现今主要的吸引力来自所有主流浏览器中广泛使用的一种技术。微软第一个实现了这个技术，它就是 XMLHttpRequest 对象。有人喜欢简称它为 XHR，它允许浏览器和服务器的后台通信，所以脚本可以逐步地从服务器中获取数据，更新页面的一部分。这远比下载页面的整块数据效率高，而且，与旧式的提交—等待新页面的处理相比，这种方式不会打乱视觉效果。人们创造了 Ajax (Asynchronous JavaScript and XML，异步 JavaScript 和 XML) 这个词来描述使用这种技术构建的应用程序。实际上，Ajax 只是现有技术的巧妙利用而已。

Ajax 为开发者们大开方便之门。也许第一个最流行的实现就是 Google Maps，在这个程序中你可以随意拖动地图，而背后的脚本和 XMLHttpRequest 对象就会按照拖动的方向，把相邻的小块地图下载下来。它相当平稳、快捷，使用它真是一种享受。如今，许多更强大的应用程序也由 JavaScript 和 DHTML 构成，如字处理程序、电子表格、邮件客户端，等等。

浏览器中的 JavaScript 最初被设计为在小型客户端任务上执行的小段脚本。今天的互联网上，这种用法仍然无处不在。并非每个应用程序都是巨大的 DHTML 应用程序。因此，本书的这些技巧仍然考虑了大量的应用。不过同时，第一版中的许多技巧都已进行了修订，加入了初学者和脚本高手都用得上的实践经验。示例程序会让你的编程技巧得到提高，以后在大型应用程序中没准儿就能用得上。不过尽管如此，许多时候你还是会提出那个古老的编程问题：“怎样才能实现某某功能？”

本书适合的读者

About You

客户端脚本和 DHTML 是个很宽广、很深入的话题，阅读本书的读者几乎人人都有迥然不同的经验水平、期待，或许还有恐惧。书本不可能预先想到每个希望在网页上使用这些技术的人可能遇到的问题。因此，本书设想了多种经验水平的读者，分别如下。

- 你至少拥有客户端 JavaScript 概念的初步知识。知道如何将脚本放到网页中——即 `<script>` 标签的位置，以及如何将外部 `.js` 文件链接到当前页面中。你还知道什么是变量、字符串、数字、布尔、数组和对象——即使你无须记住在 JavaScript 语言中使用它们的准确方法。本书不是入门读物，但你能从阅读每章的引言和各个解决方案之后的讨论的过程中学到许多东西。
- 也许你写脚本很随便，由于项目或其他目的，只想在网页中添加些小聪明而已。你并不是每天都使用语言或对象模型，所以即使是某些简单的东西也需要复习，如创建数组的正确语法、预读取图像以加快图像翻转效果等。
- 你也许在上网冲浪时遇到过一些脚本控制的 HTML 特效，想实现或修改一下后放到自己的页面上，但你读不懂源代码，或是希望“创造自己的版本”以避免与代码所有者之间的版权问题。如果你看到的特效或技术很常见，那么这本 Cookbook 中可能会有解决方案。你可以照搬这些方案，或加以修改以适合你的设计。不用担心版税或版权，只要你不把这些方案作为脚本集的一部分即可。当然，如果你愿意在代码注释中对本书表示感谢，那是最好不过了！

- 也许你是个经验丰富的 Web 开发者，正在小心翼翼地探索客户端脚本的世界。往日关于浏览器不兼容的恐怖传说，使你将焦点完全放在了服务器端编程上。但现在，许多主流站点正在通过客户端脚本来增强用户体验，是时候出来看看外面的世界了。
- 在族谱的最远端，也许你是经验丰富的客户端 DHTML 开发者，正在寻找新的思想和技术。例如，你可能一直在为 Windows 平台下的 Internet Explorer 浏览器做开发，但希望在以后的编程中朝着兼容标准的语法方向努力。

几乎每一位读者都会发现，对于其经验水平而言，本书中的某些解决方案过于简单，某些又极其复杂。我希望困难的方案能激发你学得更多，并提高技术水平。即使你认为完全理解，也务必看看简单方案的讨论，也许会有新的技巧和领悟。

关于解决方案

About the Recipes

读者事先知道作者对书中的主题有何偏爱会很有帮助。打个远的比方，就像烹饪的大师傅有他独特的操作程序和调味法一样，我也会用特定的方式格式化代码，并采用多年来我一直使用并更新的编程风格。

但是，比编程风格更重要的是示例代码中交织的“实现方法”的丝线。由于这些示例可作为模块应用到你的开发中，它们最大程度上保证清晰，（希望能）使执行逻辑更容易理解。变量、函数、对象及类似的东西的命名，都应当在例子的上下文中传达其目的。编码的目标之一，就是程序的操作对于其他阅读代码的人应是不言而喻的，甚至“其他人”有可能是六个月后重新查看代码以修改缺陷或添加特性的程序员本人。类似于将值赋给名为 `x` 的变量这种让其他人看不懂的小聪明是毫无道理的。

在使用文档对象的方面，本书毫不掩饰对 W3C DOM 的喜爱。在微软的 Internet Explorer 5 开始的浏览器，以及相应的其他主流浏览器（基于 Mozilla 的浏览器、Safari 和 Opera 7 及更高版本）中，可以使用这种格式来引用对象元素，这意味着当今流行的绝大部分浏览器都支持该标准。在 IE（包括 IE 7）不支持该标准的地方（比如处理事件方面），本书的所

有技巧都包含了有效的跨浏览器的实现方案。仅限 IE 的解决方案不会有太多，特别是只对 Windows 版 IE 有效的解决方案。

从第一版浏览器开始，我们长时间享受到了浏览器的稳定性，这就意味着公众网站的访问者几乎不可能使用古老的浏览器——即之前的 IE 5.5、Netscape Navigator 4 或更早的版本。所有章节最好在当前的浏览器上工作，但同时也要试图避免给使用老式蒸汽机驱动的浏览器的用户带来麻烦。

一个信条贯穿全书所有章节：脚本必须给页面上的静态内容增添价值。别在本书中寻找那些变换背景色令用户作呕的脚本，或是让元素一边唱着“生日快乐”一边在页面上跳来跳去的脚本。使用从本书学到的知识，你也许能指出应当怎样实现那些可怕的事情，但那是你自己的事儿。这里的例子可能有点保守，但却在试图解决真实世界中脚本程序员和开发者在专业质量的应用程序中遇到的问题。

本书中你看到的脚本技术和语法在设计上都最大限度考虑了前向兼容性。很难预言技术的未来，但今天的最新浏览器中实现的 W3C DOM 和 ECMAScript 标准，是从出现客户端脚本以来，构建客户端应用程序的最稳定的平台。在各个地方添加一点点代码，让它在老版本浏览器中优雅地降级，应用程序就能在未来运行得很好。

本书的内容

What's in This Book

前 4 章关注最基础的 JavaScript 的话题。第 1 章“字符串”，你将看到字符串值和字符串对象之间的区别。在这些技巧中的字符串解析中，正则表达式扮演了重要的角色。你还将看到一个可重用的函数库，用于读写 cookie 的值。第 2 章“数字和日期”，包括处理数字格式和数字转换的技巧，还有以后的章节中用到的计算日期的方法。大概最重要的 JavaScript 语言核心就是第 3 章“数组和对象”。本章的技巧介绍了一维和多维数组的创建、数组排序、对象创建、散列表模拟，并探索了对象的原型继承的强大威力。你还会看到如何为函数库创建自定义对象，减少项目增大时的潜在命名冲突。第 4 章“变量、函数和流程控制”，包含了能改善整体脚本性能的技巧。

第 5 章到第 8 章针对所有支持脚本的浏览器中都存在的问题，提供了解决方法。在第 5 章“浏览器特性检测”中，你将学到怎样将自己从恐怖的“浏览器嗅探”习惯中解放出来，并使用向前兼容的技术来判断浏览器是否能够运行一段脚本语句。如果受够了多窗口带来

的负面效应，那么第 6 章“管理浏览器窗口”将提供许多思路，去管理窗口间的通信。几个技巧提出了模式窗口（或模仿它）的建议。并非每个人都喜欢框架，但第 7 章“管理多个框架”可能所有人都会感兴趣，特别是在你不希望自己的网站被放到别人网站的框架中时。创建客户端脚本的背后的推动力之一——智能表单，是第 8 章“动态表单”的主题。这些技巧使用了现代技术，包括表单验证（使用或不使用正则表达式）和一些互联网上最流行的网站使用的很酷却又很微妙的技术。

用户交互性由事件处理驱动，第 9 章“管理事件”则覆盖了在 DHTML 编程中可能遇到的大部分常见事件处理任务。事件（以及第 9 章所述的一个函数库）影响到了几乎所有其余章节。其中包括第 10 章“页面导航技术”，你将看到如何实现各种菜单设计，并从一个页面向另一个页面传递数据。第 11 章“管理样式表”，讲述了如何把基本和高级样式表技术应用到动态内容，包括怎样向页面中加载浏览器或操作系统特定的样式表。第 12 章“静态内容的视觉效果”中，样式表扮演了重要角色，这里有丰富的关于图像切换和用户控制字体大小的技巧。

第 13 章“HTML 元素定位”涉及了如何保持对定位元素的紧密控制的挑战。一个定位函数库在本书其余部分得到了广泛的应用，包括这一章中许多元素动画、内容滚动和创建可拖动元素的技巧。在第 14 章“创建动态内容”中，W3C DOM 和 XMLHttpRequest 对象能很好地完成诸如向文档中嵌入 JavaScript 和 XML 数据、将数据转换成可渲染的 HTML 及在客户端对 HTML 表格即时排序等任务。第 15 章“动态内容的应用”是一些额外的动态内容技巧，更复杂的技巧告诉你怎样将 DHTML 用于幻灯片演示、用户可编辑的文档和弹出日历式日期选择控件，等等。

浏览器平台

Browser Platforms

由于不必过多地考虑与老旧浏览器的兼容性问题，本书中的各个章节能在下述浏览器中工作：

- 微软的 Internet Explorer 6 及更高版本
- Mozilla 1.7.5 (Firefox 1.0、Netscape 8.0、Camino 1.0) 及更高版本
- Apple Safari 1.2 及更高版本（包括 Windows 版）
- Opera 7 及更高版本

前几章的许多简单脚本完全能在 Netscape Navigator 2 的浏览器上工作，但那很难说是本书的重点。偶尔，某一节会要求新版本的 Mozilla、Safari 或 Opera，这时会明确地提出的。在那些情况下，脚本会避免在老版本浏览器上产生脚本错误。

本书中还会看到许多参考，如何将网页设计成向那些不支持 JavaScript 或关闭了脚本功能的浏览器提供重要信息。除了上述列表中提到的浏览器之外，还有许多用户使用便携式无线设备的浏览器，以及为视觉障碍或运动障碍用户设计的浏览器。要牢记保证可用性。

本书中使用的惯例

Conventions Used in This Book

本书使用了以下字体上的惯例：

斜体 (*Italic*)

指示路径名、文件名、程序名、示例电子邮件地址和示例网站地址。

等宽字体 (`Courier New`)

指示 HTML、CSS 或脚本术语，包括 HTML 标签、属性名、对象名、属性、方法和事件处理；还有所有的 HTML 和脚本代码列表。

等宽斜体 (*`Courier New Italic`*)

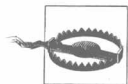
指示方法和函数参数，或表示应当在实际应用中被替换成真正的值的赋值占位符。

等宽粗体 (**`Courier New Bold`**)

用于引起对特定代码的注意。



这个图标表示提示、建议或一般性注释。



这个图标表示告诫或警告。

使用代码示例

Using Code Examples

本书的目的是帮助你完成工作。一般来说，你可以在程序和文档中使用本书中的代码。除非翻印代码的重要部分，否则无须获得我们许可。例如，使用本书的几段代码书写程序不需要许可。销售或分发 O'Reilly 书籍的示例 CD-ROM 就需要许可。引用本书和引用示例代码来回答问题不需要许可。将本书中的大量示例代码引入到产品文档中就需要许可。

我们感谢你给出出处，但并不是必须的。出处通常包括标题、作者、出版社和 ISBN。例如：“JavaScript & DHTML Cookbook, Second Edition, by Danny Goodman. Copyright 2007 Danny Goodman, 978-0-596-51408-2”。

如果认为你对示例代码的应用超出了合理使用范围，或超出了这里给出的许可，请自由地通过 permissions@oreilly.com 联系我们。

请不吝评论

Request for Comments

如果你想就本书发表评论或有任何疑问，敬请联系出版社：

O'Reilly Media, Inc.
1005 Gravenstein Highway North
Sebastopol, CA 95472
800-998-9938 (in the United States or Canada)
707-829-0515 (international or local)
707-829-0104 (fax)

奥莱利技术咨询（北京）有限公司

北京市西城区西直门南大街 2 号成铭大厦 C 座 807 室
邮政编码：100055
网页：<http://www.oreilly.com.cn>
E-mail：info@mail.oreilly.com.cn

北京博文视点资讯有限公司（武汉分部）

湖北省武汉市洪山区吴家湾邮科院路特 1 号湖北信息产业科技大厦 1402 室
邮政编码：430074
电话：(027) 87690813 传真：(027) 87690595
网页：<http://blog.csdn.net/bvbook>

读者服务信箱：

reader@broadview.com.cn（读者信箱）

bvtougao@gmail.com（投稿信箱）

本书的网站提供了勘误、示例和其他信息。网站的地址是：

<http://www.oreilly.com/catalog/9780596514082>（原书）

<http://www.oreilly.com.cn/book.php?bn=978-7-121-08231-3>（中文版）

若要评论本书或提出有关本书的技术问题，请发送电子邮件到以下网址：

bookquestions@oreilly.com

有关我们的书籍、会议、资源中心和O'Reilly网络的更多信息，请参见我们的网站：

<http://www.oreilly.com>

鸣谢

Acknowledgments

写书的物理过程——将思维转换为击键和屏幕上的字符——十分寂寞。但一旦完成了第一部草稿，许多无私奉献的专家们就会加入作者的队伍，将工作成果转化为最终产品。当这个团队在 O'Reilly 的大旗下前进时，作者就能相信他们对质量的保证，即使许多人素昧平生。

我对我的编辑 Tatiana Apandi 表示诚挚的感谢，他魔术般地保证了我的进度。我还要感谢 Rob Hoexter 和 Sergio Pereira，他们对撰写和脚本编程提供了无价的贡献。

本书中技巧选择的源动力来自于编写脚本的大众。从 1996 年起我阅读了成千上万的论坛文章，用了几年时间听取了我的《JavaScript and Dynamic HTML》一书的读者的声音，研究了那些将访问者引导到我的网站 (<http://www.dannyg.com>) 的查询，我相信我提取了大多数客户端脚本程序员的需要的精华部分。对于困扰着你的痛苦、迷惑和对技术的挫折，希望本书能给你带来所需的宽慰和理解。

目录

Table of Contents

前言	1
第 1 章 字符串	1
1.0 引言	1
1.1 连接字符串	4
1.2 提高字符处理的性能	6
1.3 访问子串	7
1.4 改变字符串的大小写	8
1.5 检验两个字符是否相等	9
1.6 不使用正则表达式检验字符串的包含关系	11
1.7 使用正则表达式检验字符串的包含关系	13
1.8 查找和替换子字符串	14
1.9 特殊字符和转义字符的应用	15
1.10 cookies 的读写	17
1.11 Unicode 值和字符的互相转换	20
1.12 URL 字符串的编码和解码	21
1.13 Base64 字符串的编码和解码	23
第 2 章 数字和日期	27
2.0 引言	27
2.1 数字和字符串的互相转换	31
2.2 检验数字的有效性	33
2.3 检验数字的相等	34
2.4 浮点小数的取整	35
2.5 为文本显示指定数字格式	36
2.6 十进制和十六进制之间的互相转换	39
2.7 生成伪随机数字	41
2.8 三角函数的计算	41
2.9 创建 Date 对象	42

2.10	过去或将来日期的计算	43
2.11	计算两个日期之间的天数	45
2.12	验证日期	47
第 3 章	数组和对象	51
3.0	引言	51
3.1	创建简单的数组	54
3.2	创建多维数组	56
3.3	数组和字符串之间的转换	57
3.4	操作数组元素	59
3.5	简单数组的排序	61
3.6	合并数组	63
3.7	分解数组	64
3.8	创建自定义对象	65
3.9	用于快速数组查询的模拟哈希表	69
3.10	对象属性的处理	71
3.11	对象数组的排序	72
3.12	自定义对象的原型	74
3.13	把数组和自定义对象转换成字符串	79
3.14	使用对象减少命名冲突	82
第 4 章	变量、函数和流程控制	85
4.0	引言	85
4.1	创建 JavaScript 变量	85
4.2	创建命名函数	89
4.3	嵌套命名函数	92
4.4	创建匿名函数	93
4.5	延迟函数的调用	94
4.6	条件分支	97
4.7	漂亮地处理脚本错误	101
4.8	提高脚本的性能	103
第 5 章	浏览器特性检测	107
5.0	引言	107
5.1	检测浏览器的种类	113
5.2	检测早期的浏览器版本	113
5.3	检测 Internet Explorer 的版本	115
5.4	检测 Mozilla 的版本	116
5.5	检测 Safari 的版本	118
5.6	检测 Opera 的版本	119
5.7	检测客户端的操作系统	120
5.8	检测对象支持	121

5.9	检测对象属性和方法的支持	124
5.10	检测 W3C DOM 标准的支持	126
5.11	检测浏览器的书写语言	127
5.12	检测 Cookie 的是否可用	128
5.13	为特定浏览器或属性定义链接	129
5.14	多个浏览器版本的检验	130
第 6 章	管理浏览器窗口	132
6.0	引言	132
6.1	在浏览器窗口控制受限的环境下生存	135
6.2	设置主窗口的尺寸	136
6.3	主窗口定位	137
6.4	最大化主窗口	138
6.5	创建新窗口	139
6.6	将窗口置前	143
6.7	与新窗口进行通信	144
6.8	与主窗口进行通信	147
6.9	使用 IE 的模态/非模态窗口	148
6.10	模拟跨浏览器的模态对话框	151
6.11	用层模拟窗口	158
第 7 章	管理多个框架	173
7.0	引言	173
7.1	在新的框架组中创建空白框架	178
7.2	从其他框架中改变框架的内容	179
7.3	同时改变多个框架的内容	181
7.4	用单一页面替换框架组	182
7.5	避免被其他网站“加框”	183
7.6	确保页面加载到自己的框架组	184
7.7	读取框架的尺寸	187
7.8	设置框架的尺寸	188
7.9	动态设置框架组的规格	192
第 8 章	动态表单	194
8.0	引言	194
8.1	自动在第一个文本域聚焦	197
8.2	常见的文本域检验	198
8.3	在验证失败时阻止表单提交	204
8.4	自动聚焦到无效的文本域输入	207
8.5	使用自定义验证对象	208
8.6	改变表单的动作	213
8.7	封锁回车键的提交	214