

Broadview®
www.broadview.com.cn



=

完全
自学
教程

+

Flash
实例
训练
手册

+

Action
Script 3.0
参考
手册

+

Flash
Lite2.x
参考
手册

Flash^{CS3}

实用自学手册

泰然 编著



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>



Flash^{CS3}

实用自学手册

泰然 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书以实例的形式对 Flash 的三大块：Flash 绘画、Flash 动画以及 Flash ActionScript 进行了详细介绍，即使是基础知识，也以鲜活的实例来讲解。本书达到技与艺的完美结合，“技”就是软件技术及操作技巧；“艺”就是艺术美感及创意应用。只有把“技”与“艺”完美结合，相辅相成，才能达到实用、理想的效果！务实是本书的又一大特色，本书在设计时紧紧把握住“实用”这个关键词，使读者能够学以致用。全书提供了大量的练习素材和成品案例，读者可根据案例自行练习，并做到举一反三。

另外，本书最后一篇精选了 Flash 网络、网站、贺卡、课件、游戏、故事短片等 10 余个典型实例，对提高读者的实战能力极有帮助。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

Flash CS3 实用自学手册 / 泰然编著. —北京：电子工业出版社，2009.1
ISBN 978-7-121-07456-1

I. F… II. 泰… III. 动画—设计—图形软件, Flash CS3—手册 IV. TP391.41-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 151211 号

责任编辑：朱沐红

印 刷：北京天宇星印刷厂

装 订：三河市皇庄路通装订厂

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：850×1168 1/16 印张：38.25 字数：1151 千字 彩插：4

印 次：2009 年 1 月第 1 次印刷

印 数：4000 册 定价：69.00 元 (含 DVD 光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888。

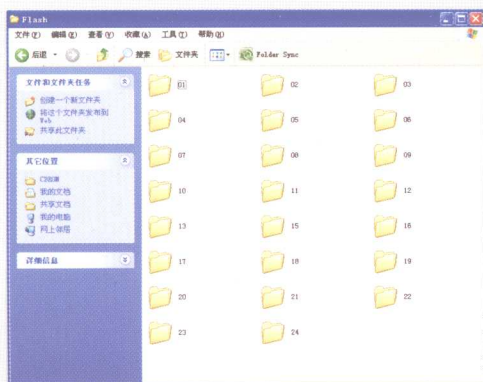
质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888。

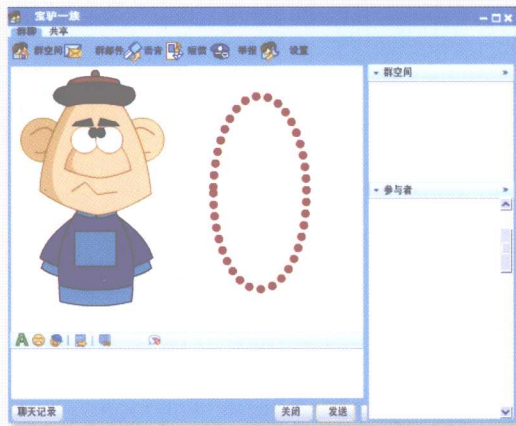
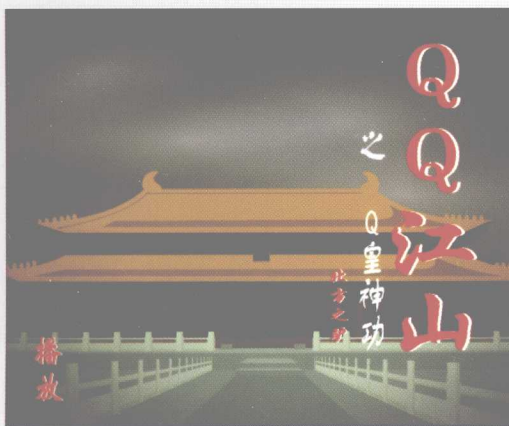


光盘内容展示

- 1 书中464个Flash源文件和579个动画制作素材文件



- 2 Flash几何造型法之21集QQ江山教学片（专为读者学习Flash绘画定制）



- 3 一本AS 3.0参考手册

- 4 一本Flash Lite 2.x参考手册

Action
Script 3.0
参考
手册



Flash
Lite 2.x
参考
手册

注意：如果光盘文件不能正确使用，请安装Flash CS3版本。

Flash^{CS3}

实用自学手册

快速学习 —— 全面展现设计流程

实例档案	
源文件和素材文件	CDROM/Flash01/1.6/看图识字 fla
素材文件	无
效果文件	CDROM/Flash01/1.6/看图识字 swf
要点提示	本章的主要目的是让初学者能对Flash制作动画能有一个简单的认识，能初步了解关于Flash动画的相关知识，熟悉制作Flash动画的流程，为后面熟练掌握Flash动画的设计和制作打下坚实的基础；Flash动画的制作是一个十分复杂的工程，需要读者用心去学习，因此在制作之前先学习Flash动画的制作流程是相当有必要的，希望初学者能认真对待



蝴蝶



成品效果图展示，先睹为快



要点提示，提示要点

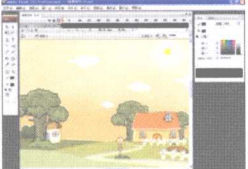


制作步骤分解片断，一目了然

① 策划主题

策划主题需要明确制作动画的目的和需要达到的预期效果

② 绘制背景



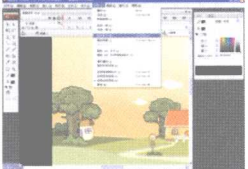
③ 绘制角色蝴蝶



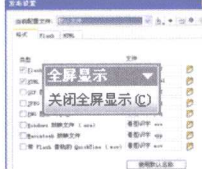
④ 创建动画效果



⑤ 测试



⑥ 发布设置



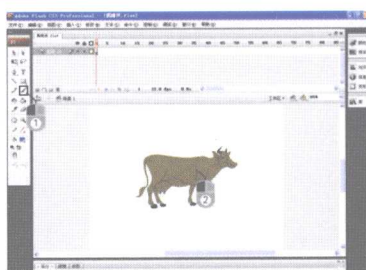
深入学习 —— 一步一图，穿插提示、知识

⑤ 选择“铅笔”工具 ，并在工具栏最下边设置线条为“平滑”S，绘制出明暗交界线。选择“颜料桶”工具  为牛上暗部颜色。填充时一定要注意明暗颜色的对比，如图所示。

穿插提示

小知识

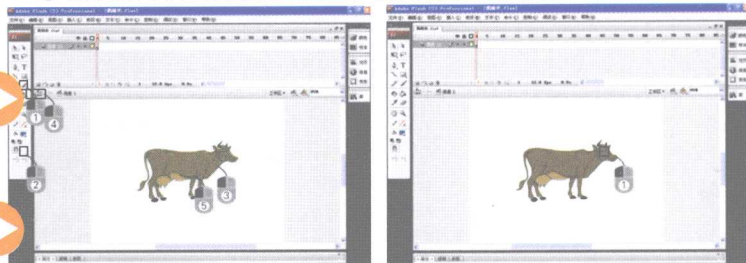
偶蹄类动物的蹄特征。牛属于偶蹄类动物，偶蹄类与奇蹄类同属于有蹄类动物。它们有着许多相同之处，最明显的区别在于脚趾的数目，顾名思义，偶蹄类动物脚趾的数目为偶数。牛与猪是较为常见的偶蹄类动物，绘制时更要把握住对象的明显特征。



⑥ 去线。这样，这头牛就绘制完成了，如图所示。具体绘制过程可以参考文件“写实牛实例制作步骤 fla”。

操作步骤图中标注

一步一图



如果需要制作动画，一般会把会动的部分单独存于一个图层，比如腿、尾巴、牛头等，如图所示。

提示：牛上色的原则。本例为一头写实风格的黄牛，外形上与奶牛很相似，上色时要注意区分。类似情况需要读者在生活中细心观察和积累。

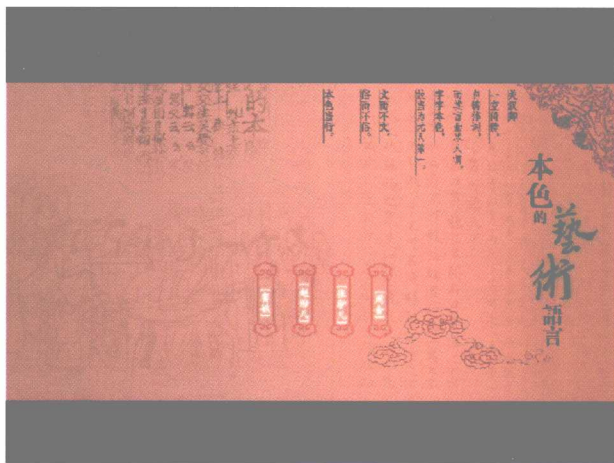
Flash^{CS3}

实用自学手册

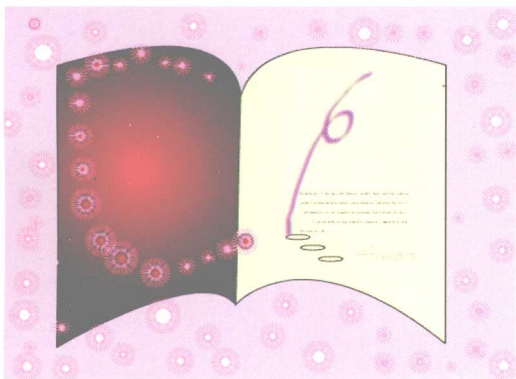
Flash之基础部分



● 看图识字



● 导入PSD文件



● 导入MX文件



● 使用公用按钮



● “拖放”组件应用



● 修改组件



● 色彩与Alpha变化动画

Flash之绘画部分



● 卡通男子



● 男性人体



● 女性人体



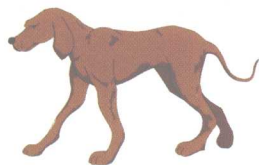
● 卡通老人



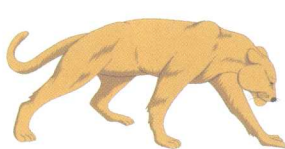
● 写实女子



● 褶皱皮装



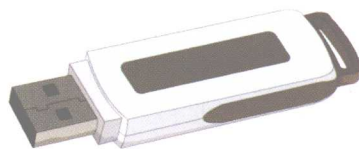
● 写实狗



● 写实豹



● 写实猩猩



● U盘



● 优化图形



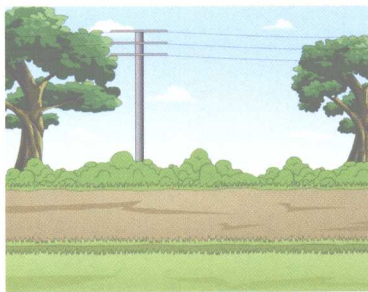
● 手机



● 修改元件颜色



● 排列对象



● 郊外风光

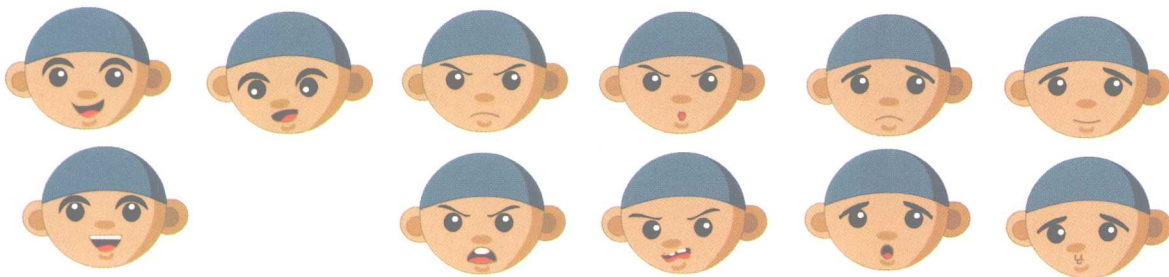


● 更替原件

Flash^{CS3}

实用自学手册

Flash之动画部分



● 表情之乐

● 表情之怒

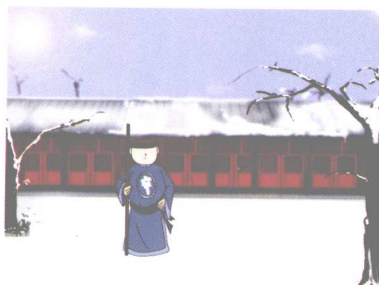
● 表情之哀



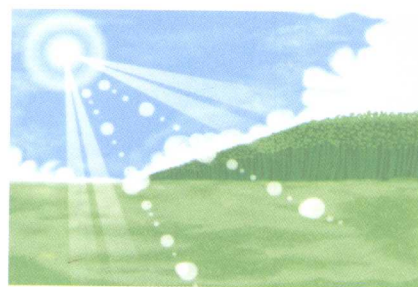
● 炒菜的动作



● 颁奖礼喜庆的气氛



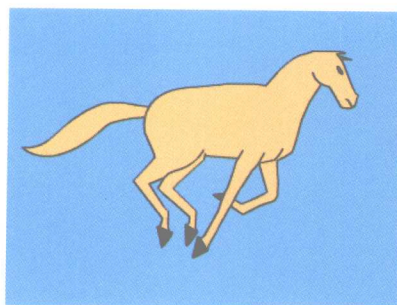
● 改变对象的位置和大小



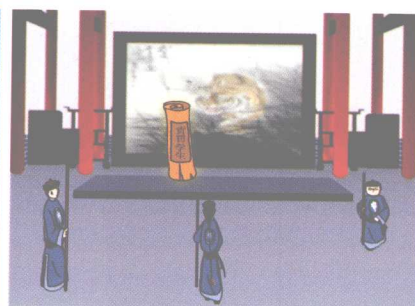
● 改变对象的位置和大小



● 动作的夸张与变形二



● 奔马



● 让滤镜动起来

Flash^{CS3}

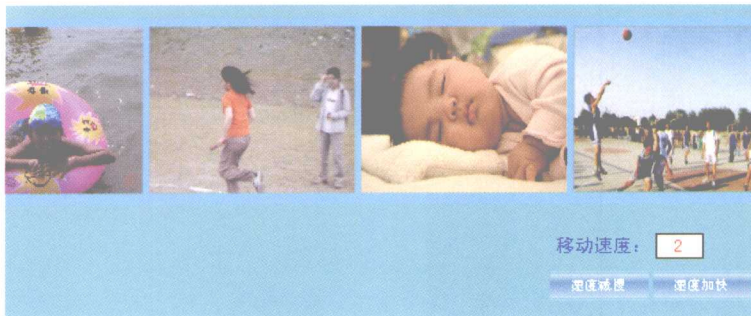
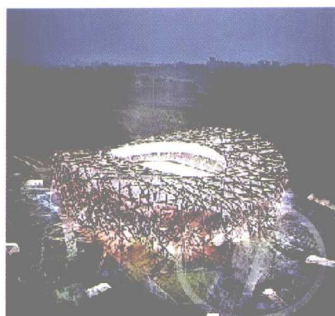
实用自学手册

Flash ActionScript部分

第一页

第二页

第三页



● 用goto,play,stop控制影片播放

● 在影片剪辑上添加脚本

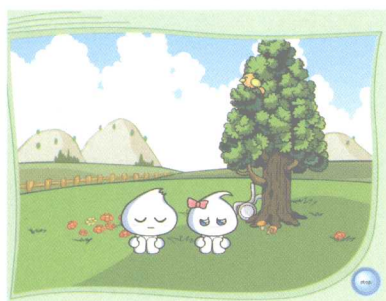


● 测试影片



● 用starDrag制作个性化鼠标

● After Effects与Flash



● ActionScript 2.0
onSoundComplete事件

● 快速输出

● 色彩与Alpha变化动画2

Flash^{CS3}

实用自学手册

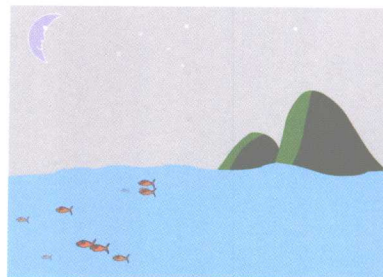
Flash ActionScript部分



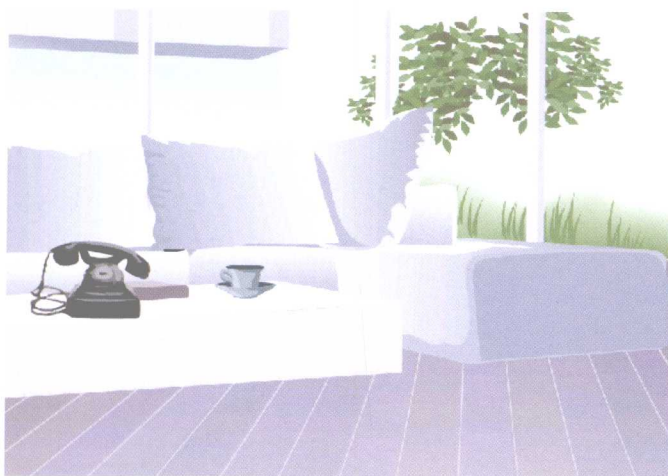
- 测试影片下载性能



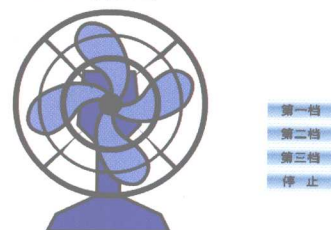
- 导入声音



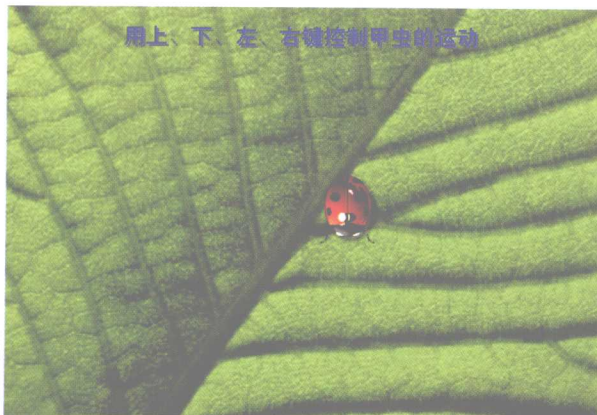
- 星星与游鱼



- 编辑声音播放次数



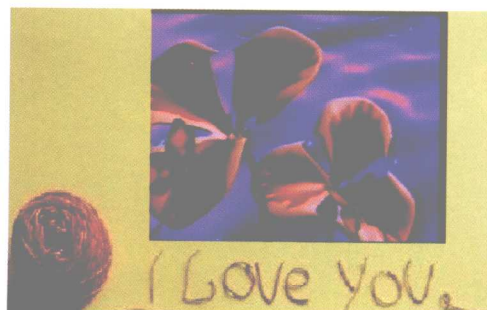
- Gotoandplay



- 用if语句控制物体运行



- 制作精确Loading动画



- 在SWF文件中嵌入视频

Flash^{CS3}

实用自学手册

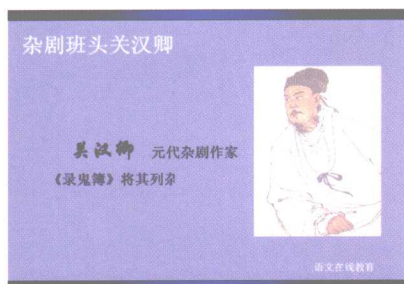
Flash之热门应用部分



● 益智游戏



● 爱心贺卡



● 关汉卿简介



● 表单制作



● 校园网站



● 射击游戏



● 发蜡广告

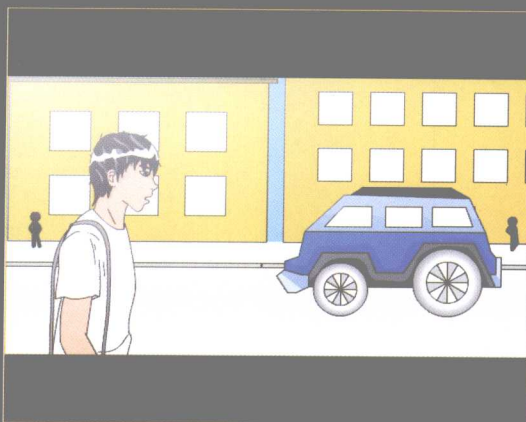
Flash^{CS3}

实用自学手册

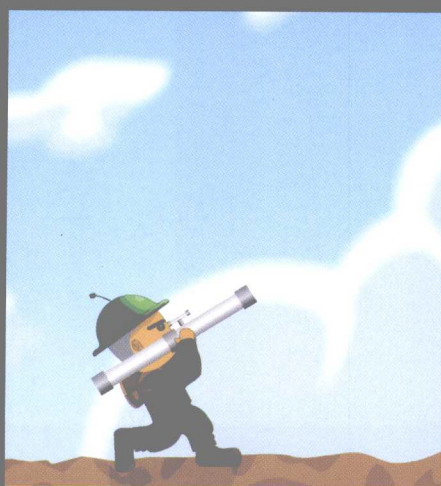
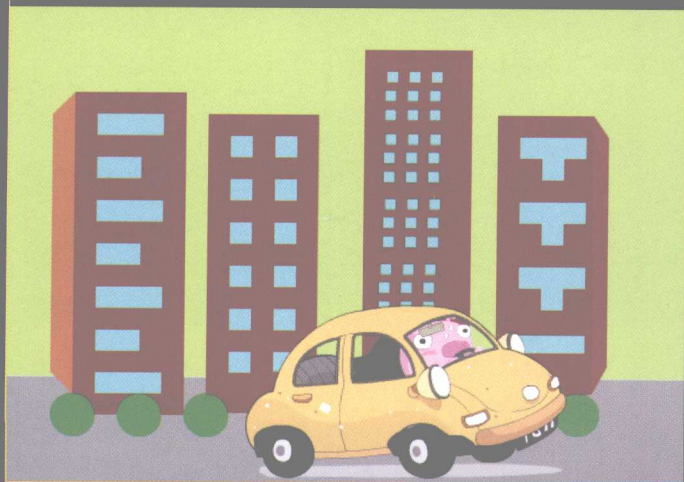
故事剧情类大片制作



● 发蜡广告



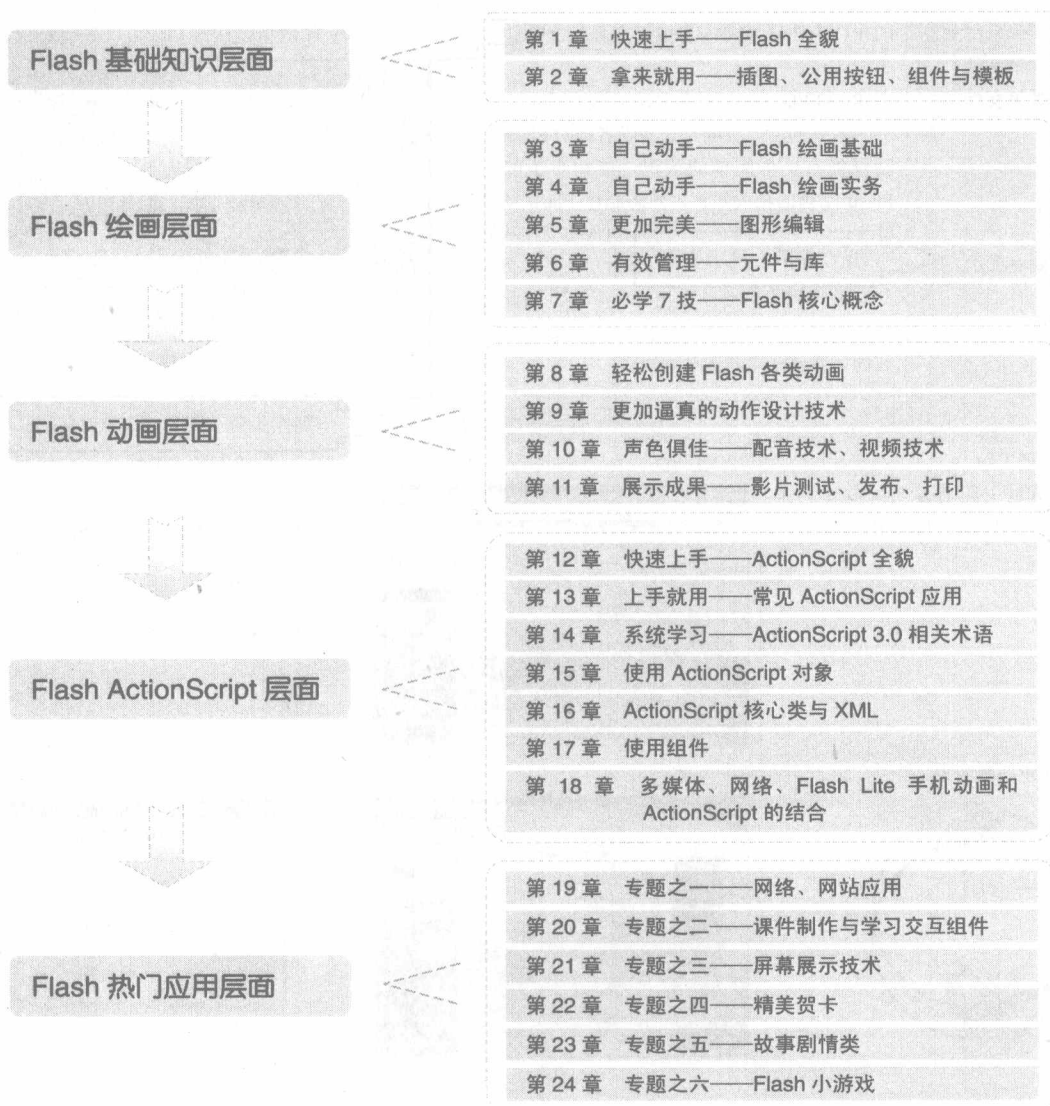
● 搞笑短片



前言

本书从 Flash 学习与应用两个层面,以全实例的形式向读者讲解了 Flash 绘画、Flash 动画以及 Flash ActionScript 相关知识。同时摒弃了繁冗的理论讲解,即使是基础知识,也以鲜活的实例来讲解。

本书知识结构图



本书适合读者

本书涉及到 Flash 学习与应用的各个层面，适合以下读者学习、参考：

- 网站、网页动画设计与制作人员
- 专业多媒体设计与开发人员
- Flash 游戏设计与开发人员
- 美术院校电脑美术班专业师生
- 动画制作培训班学员
- Flash 动画爱好者与自学人员

本书写作特点

实例档案表——全面展现设计流程

实例档案

源文件和素材文件	CDROM/Flash/01/1.6/看图识字.fla	各类文件位置指示，快速定位  成品效果图展示，先睹为快
素材文件	无	
效果文件	CDROM/Flash/01/1.6/看图识字.swf	
要点提示	本章的主要目的是让初学者能对 Flash 制作动画能有一个简单的认识，能初步了解关于 Flash 动画的相关知识，熟悉制作 Flash 动画的流程，从而为后续制作做好准备。 动画的设计和制作是一个十分复杂的工程，需要读者用心去学习，因此在制作之前先学习 Flash 动画的制作流程是相当有必要的，希望初学者能认真对待	

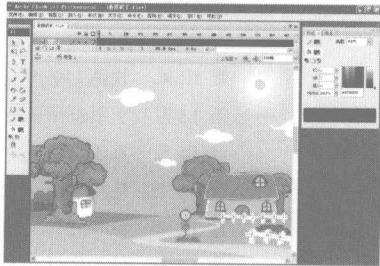
设计步骤分解

制作步骤分解片断，一目了然

① 策划主题

策划主题需要明确制作动画的目的和需要达到的预期效果

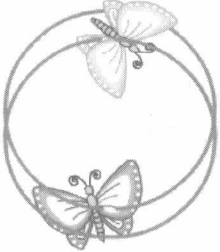
② 绘制背景



③ 绘制角色蝴蝶



④ 创建动画效果



⑤ 测试



⑥ 发布设置



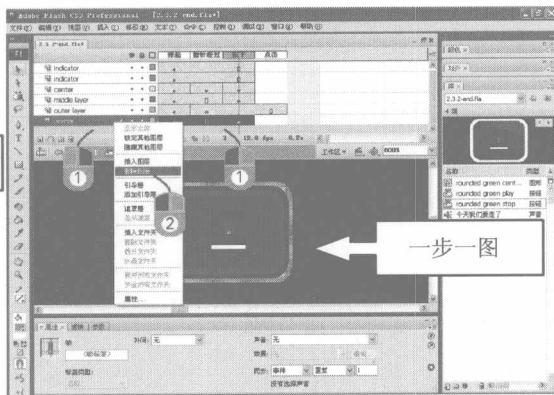
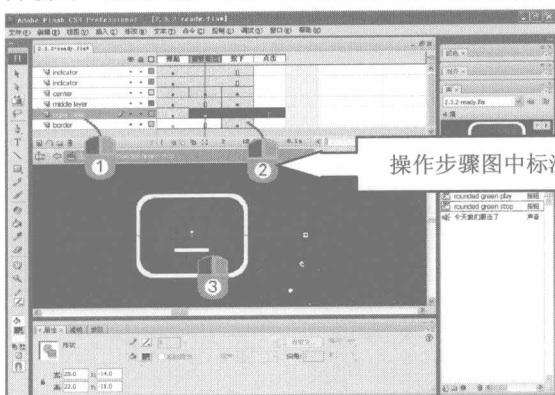
详细步骤：一步一图，穿插提示、知识

提示：“按下”帧的内容是在鼠标定位至按钮，按下左键还没有松开时所显示给用户的按钮外观。

穿插提示

⑦ 修改按钮指针经过效果。选择图层“outer layer”，单击“指针经过”帧，将该帧图形颜色改为#58AD1F，并使用“渐变变形”工具调整渐变效果，如图所示。

⑧ 删除图层。选择不必要图层“border”并将其删除，如图所示。



提示：“指针经过”帧的内容是当鼠标划过按钮时所显示的按钮外观。“点击”帧的内容在任何事件触发时都不显示，该帧的图形只是作为一个鼠标触发事件的热区而存在，所以一般只设置该帧所在图形的形状、大小，而颜色、线条没有任何意义。当制作透明按钮时，只需在“点击”帧上放置图形，相当于一个透明的热区。

全程实例讲解，实用为上

本书作者都是一线 Flash 制作人员，非常清楚制作 Flash 时每个步骤需要注意的细节、事项，这对写作非常有益。作者尽力做到了讲解清晰，语言通俗易懂。

不论对于 Flash 基础知识，还是 Flash 应用，本书均采用实例驱动的方式进行讲解，让读者在实践中以最好的方式、最快的速度掌握 Flash，从而制作出高水平的作品。

光盘赠送

- 579 张素材图片
- Flash 几何造型法之 21 集 QQ 江山教学片
- 一本 AS 3.0 参考手册
- 一本 Flash Lite 2.x AS 参考手册

注：在 www.broadview.com.cn 中提供 27 个 Photoshop 数码照片多媒体视频教学下载。

致谢

写作的过程是艰辛的，在本书的编写过程中，得到了石倩、安娜的热情帮助，在此表示感谢。

编著者



《Flash CS3 实用自学手册》读者交流区

尊敬的读者：

感谢您选择我们出版的图书，您的支持与信任是我们持续上升的动力。为了使您能通过本书更透彻地了解相关领域，更深入的学习相关技术，我们将特别为您提供一系列后续的服务，包括：

1. 提供本书的修订和升级内容、相关配套资料；
2. 本书作者的见面会信息或网络视频的沟通活动；
3. 相关领域的培训优惠等。

请您抽出宝贵的时间将您的个人信息和需求反馈给我们，以便我们及时与您取得联系。

您可以任意选择以下三种方式与我们联系，我们都将记录和保存您的信息，并给您提供不定期的信息反馈。

1. 短信

您只需编写如下短信：B07456+您的需求+您的建议

发送到1066 6666 789（本服务免费，短信资费按照相应电信运营商正常标准收取，无其他信息收费）

为保证我们对您的服务质量，如果您在发送短信24小时后，尚未收到我们的回复信息，请直接拨打电话（010）88254369。

2. 电子邮件

您可以发邮件至jsj@phei.com.cn或editor@broadview.com.cn。

3. 信件

您可以写信至如下地址：北京万寿路173信箱博文视点，邮编：100036。

如果您选择第2种或第3种方式，您还可以告诉我们更多有关您个人的情况，及您对本书的意见、评论等，内容可以包括：

- （1）您的姓名、职业、您关注的领域、您的电话、E-mail地址或通信地址；
- （2）您了解新书信息的途径、影响您购买图书的因素；
- （3）您对本书的意见、您读过的同领域的图书、您还希望增加的图书、您希望参加的培训等。

如果您在后期想退出读者俱乐部，停止接收后续资讯，只需发送“B07456+退订”至10666666789即可，或者编写邮件“B07456+退订+手机号码+需退订的邮箱地址”发送至邮箱：market@broadview.com.cn 亦可取消该项服务。

同时，我们非常欢迎您为本书撰写书评，将您的切身感受变成文字与广大书友共享。我们将挑选特别优秀的作品转载在我们的网站（www.broadview.com.cn）上，或推荐至CSDN.NET等专业网站上发表，被发表的书评的作者将获得价值50元的博文视点图书奖励。

我们期待您的消息！

博文视点愿与所有爱书的人一起，共同学习，共同进步！

通信地址：北京万寿路 173 信箱 博文视点（100036）

电话：010-51260888

E-mail：jsj@phei.com.cn，editor@broadview.com.cn

www.phei.com.cn
www.broadview.com.cn

反侵权盗版声明

电子工业出版社依法对本作品享有专有出版权。任何未经权利人书面许可，复制、销售或通过信息网络传播本作品的行为；歪曲、篡改、剽窃本作品的行为，均违反《中华人民共和国著作权法》，其行为人应承担相应的民事责任和行政责任，构成犯罪的，将被依法追究刑事责任。

为了维护市场秩序，保护权利人的合法权益，我社将依法查处和打击侵权盗版的单位和个人。欢迎社会各界人士积极举报侵权盗版行为，本社将奖励举报有功人员，并保证举报人的信息不被泄露。

举报电话：(010) 88254396；(010) 88258888

传 真：(010) 88254397

E-mail: dbqq@phei.com.cn

通信地址：北京市万寿路 173 信箱

电子工业出版社总编办公室

邮 编：100036