



怎样使用

Microsoft® Windows® 95 中文版

刘颖 岳晋生 等 编著

- Windows 95中文版的速成指南
 - 成为Windows 95中文版的超级用户，全面掌握Windows 95中文版的使用技术
- 让您了解特有的中文平台特性
让Windows 95中文版充分提高
您的工作效率



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

74.1.7
LX.1/1

怎样使用 Microsoft Windows 95 中文版

刘 颖 岳晋生 等 编著

电子工业出版社

内 容 提 要

本书全面介绍了 Microsoft Windows 95 中文版操作系统的使用方法和使用技巧, 对 Windows 95 中文版操作系统的用户可能会遇到的各种问题均做了全面详细的介绍, 并给出了大量的实例。

本书共分 20 章, 分别介绍了 Windows 95 中文版操作系统的安装、Windows 95 的桌面环境、文件管理和磁盘管理、Windows 资源管理器、Windows 95 附件、数据共享、Windows 95 游戏、帮助系统、网络连接等技术内容。另外, 对如何自己定义 Windows 95 环境、使用 MS-DOS 应用程序和 Windows 应用程序以及如何使用“写字板”和“画图”程序等, 均做了详尽的介绍。最后, 还介绍了中文输入方法的生成。

本书适合所有使用 Microsoft Windows 95 中文版操作系统的用户阅读, 是用户使用 Windows 95 中文版必不可少的伴侣。

JS338/06

怎样使用 Microsoft Windows 95 中文版

刘 颖 岳晋生 等 编著

责任编辑 王世忠

*

电子工业出版社出版(北京市万寿路)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

顺义县天竺颖华印刷厂印刷

*

开本: 787 × 1092 毫米 1/16 印张: 20.25 字数: 492.8 千字

1996 年 3 月第 1 版 1996 年 4 月第 2 次印刷

印数: 8000—16000 册 定价: 28 元

ISBN 7 - 5053 - 3359 - 3/TP · 1292

目 录

第一章 认识Windows 95.....	1
1.1 Windows的发展历史回顾.....	1
1.2 了解Windows 95.....	3
1.3 为什么要选择Windows 95.....	3
1.4 Windows 95中文版的一些特点.....	4
第二章 安装Windows 95中文版.....	5
2.1 安装Windows 95的准备工作.....	5
2.1.1 硬件要求.....	5
2.1.2 安装Windows 95之前.....	5
2.2 安装Windows 95.....	6
2.2.1 在Windows 3.1或Windows for Workgroup 3.11的 平台上安装Windows 95.....	6
2.2.2 在MS-DOS上安装Windows 95.....	7
2.2.3 安装Windows 95.....	8
2.3 准备使用Windows 95.....	12
2.4 修改设置.....	14
第三章 使用Windows 95.....	17
3.1 启动Windows 95.....	17
3.2 退出Windows 95.....	21
3.3 使用鼠标器控制Windows 95的操作.....	23
3.3.1 鼠标器的基本操作.....	23
3.3.2 用鼠标器选择桌面上的对象.....	24
3.4 Windows 95桌面的基本元素.....	25
3.5 Windows 95的菜单.....	26
3.5.1 打开和关闭菜单.....	27
3.5.2 选择菜单中的命令.....	27
3.5.3 通过指向打开菜单.....	28
3.5.4 菜单命令的某些约定.....	28
3.5.5 左击“开始”按钮弹出的菜单.....	32
3.5.6 右击“开始”按钮弹出的菜单.....	35
3.5.7 快捷命令菜单.....	38
3.5.8 前台程序和后台程序.....	38
3.6 Windows 对话框.....	39

3.6.1	在对话框中指定选项.....	39
3.6.2	对话框的基本结构.....	41
3.6.3	复选框和单选框.....	42
3.6.4	命令按钮.....	43
3.7	管理桌面窗口.....	44
3.7.1	最大化、最小化及恢复窗口.....	45
3.7.2	改变窗口大小和移动窗口.....	46
3.7.3	滚动窗口中的内容.....	48
第四章	Windows 95的常规使用技术.....	51
4.1	启动Windows 95程序.....	51
4.2	在Windows 95中查找文档.....	52
4.2.1	用“资源管理器”查找文档.....	52
4.2.2	用“我的电脑”查找文档.....	53
4.2.3	打开最近使用的文档.....	55
4.3	管理多个窗口.....	56
4.3.1	用任务栏管理多个窗口.....	56
4.3.2	隐藏和显示任务栏.....	56
第五章	自定义Windows 95环境.....	59
5.1	设置菜单.....	59
5.1.1	在“开始”菜单中加入命令.....	59
5.1.2	在“程序”菜单中添加命令.....	61
5.2	使用快捷方式.....	63
5.2.1	生成新的快捷方式.....	63
5.2.2	管理快捷方式.....	65
第六章	使用Windows程序.....	67
6.1	查找Windows的程序.....	67
6.1.1	通过浏览“我的电脑”启动程序.....	68
6.1.2	用“查找”命令启动程序.....	68
6.1.3	为Windows的程序生成快捷方式.....	69
6.2	在多个打开的程序间切换.....	69
6.2.1	用任务栏实现程序间的切换.....	69
6.2.2	用键盘在程序间切换.....	71
6.2.3	调整桌面上的窗口.....	71
6.3	不同程序间的信息共享.....	72
6.3.1	从“画图”到“写字板”的文件复制和粘贴.....	73
6.3.2	对剪切和粘贴部分的修改.....	74
第七章	Windows 95的文件系统.....	77
7.1	文件的基础知识.....	77
7.1.1	文件类型.....	78

7.1.2 了解文件夹和文件	80
7.2 Windows 95文件命名协议	80
7.2.1 Windows 95的文件命名协议	80
7.2.2 Windows 95如何把长文件名变成DOS的短文件名.....	81
7.2.3 命名策略	82
7.3 浏览文件系统	83
7.3.1 “我的电脑”窗口	83
7.3.2 用“我的电脑”浏览文件系统	85
7.3.3 改变“我的电脑”窗口视图	86
7.3.4 用“Windows 资源管理器”浏览文件	87
7.4 用文件夹组织文件	88
7.4.1 在新文件系统中生成文件夹	89
7.4.2 将文件移入新文件夹	89
第八章 文件管理和磁盘管理	91
8.1 管理文件夹和文件	91
8.1.1 对文件夹和文件进行改名和拷贝	91
8.1.2 删除文件夹和文件	92
8.2 文件定位	94
8.2.1 使用“查找”程序	94
8.3 磁盘管理	96
8.3.1 了解磁盘存储器	96
8.3.2 在软盘上备份文件	97
8.3.3 进行周期性备份	99
第九章 控制面板	103
9.1 启动控制面板	103
9.2 显示器	106
9.2.1 启动“显示器”	106
9.2.2 桌面设置	106
9.2.3 窗口颜色的设置	109
9.2.4 屏幕保护程序	111
9.2.5 监视器与显示适配卡的设置	111
9.3 字体	111
9.3.1 启动“字体”程序	112
9.3.2 删除字体文件	112
9.3.3 增加字体文件	113
9.4 区域设置	113
9.4.1 启动“区域设置”程序	113
9.4.2 数字	114
9.4.3 货币格式	115

9.4.4 时间	115
9.4.5 日期	116
9.5 日期和时间	116
9.5.1 日期	117
9.5.2 时间的设置	117
9.5.3 时区的选择	117
9.6 鼠标	118
9.7 键盘的设置	120
9.8 声音的选择	121
9.9 口令管理	122
9.10 调制解制器的设置	123
9.11 多媒体设备的设置	124
9.12 添加新硬件	127
9.13 辅助选项	128
9.14 系统设置	132
第十章 Windows 资源管理器	137
10.1 启动和退出“Windows 资源管理器”	137
10.2 “Windows 资源管理器”窗口	138
10.2.1 “Windows 资源管理器”窗口	138
10.2.2 改变窗口显示方式	141
10.2.3 “选项”对话框	144
10.3 用“资源管理器”操作文件系统	145
10.3.1 浏览对象的选择	145
10.3.2 浏览并打开文件夹	146
10.3.3 选择多个文件夹与文件	146
10.3.4 建立新的文件夹	149
10.3.5 建立快捷图标	150
10.3.6 用“Windows 资源管理器”管理文件夹与文件	150
10.4 鼠标右键在“Windows 资源管理器”中的应用	153
10.4.1 右击内容格中空白处	153
10.4.2 右击文件名	153
10.4.3 右击文件夹	154
10.4.4 右击树格	155
10.4.5 右键拖放技术	156
10.5 显示与修改特性	156
10.5.1 文件夹和文件的特性	156
10.5.2 驱动器的特性	157
第十一章 使用写字板	159
11.1 写字板概述	159

11.2 用写字板编辑文档.....	163
11.2.1 输入正文.....	163
11.2.2 存储文档.....	163
11.2.3 打开写字板文档.....	164
11.2.4 修改文档.....	165
11.2.5 查找和替换正文.....	166
11.2.6 段落组织和格式编排.....	168
11.2.7 用新文件名拷贝文档.....	170
11.3 修改文档显示方式.....	170
11.3.1 改变字型.....	170
11.3.2 设置页边缘.....	172
11.4 打印文档.....	173
11.4.1 预览待打印的通知.....	173
11.4.2 打印文档.....	173
第十二章 使用“画图”程序.....	175
12.1 “画图”概述.....	175
12.2 设置图形大小.....	178
12.3 绘制简单图形.....	179
12.3.1 选择、拷贝、粘贴和移动图形.....	179
12.3.2 存储图形.....	180
12.3.3 缩放和编辑图形.....	180
12.3.4 在图形中加入正文.....	182
12.3.5 修改图形颜色.....	183
12.3.6 打印图形.....	184
12.4 “画图”高级技术.....	185
12.4.1 翻转和旋转对象.....	185
12.4.2 拉伸和扭曲对象.....	186
12.4.3 反转颜色.....	187
12.4.4 创建自定义颜色.....	187
第十三章 使用Windows 95附件.....	189
13.1 Windows 95附件一览.....	189
13.1 系统工具.....	191
13.1.1 磁盘碎片整理程序.....	192
13.1.2 磁盘扫描程序.....	196
13.1.3 磁盘空间管理.....	198
13.2 剪贴板的应用.....	202
13.2.1 把信息拷贝到剪贴板中.....	203
13.2.2 剪贴板内容浏览.....	203
13.2.3 从剪贴板中拷贝信息.....	205

13.3	字符映射表	205
13.4	电话拨号程序	207
13.4.1	拨号过程	208
13.4.2	创建并编辑速拨项	208
13.4.3	“电话拨号程序”设置	209
第十四章	使用基于MS-DOS的程序	213
14.1	运行基于MS-DOS程序	213
14.1.1	打开和调整MS-DOS命令窗口	214
14.1.2	启动MS-DOS程序	215
14.1.3	退出基于MS-DOS的程序并退出MS-DOS	217
14.1.4	“MS-DOS方式”窗口中文本的复制	217
14.2	使用基于MS-DOS的文本编辑程序(Edit)	218
14.2.1	运行Edit程序	218
14.2.2	在基于MS-DOS程序和基于Windows 95程序间切换	219
14.2.3	改变MS-DOS窗口大小	220
14.3	MS-DOS文件的属性	220
14.4	优化运行程序的环境	225
第十五章	数据共享	229
15.1	“我的公文包”	229
15.1.1	将文件装入“我的公文包”中	229
15.1.2	将“我的公文包”文件移至软盘	230
15.1.3	编辑“我的公文包”文件	231
15.1.4	“我的公文包”文件的同步更新	232
15.2	Windows 95网络	234
15.2.1	查看网络资源	235
15.2.2	浏览“网上邻居”	235
15.2.3	使用网络计算机信息	236
15.2.4	映射到网络驱动器	236
15.2.5	浏览另一计算机中信息	237
15.2.6	断开映射驱动器	238
15.2.7	使信息对网络用户有效	238
15.2.8	将文件拷贝到另一计算机	238
15.2.9	文件夹作为共享资源	239
15.3	Microsoft Exchange概述	240
第十六章	通过电话线链接计算机	243
16.1	了解远程通信	243
16.2	拨号网络	243
16.2.1	创建“拨号网络”连接	244
16.2.2	用“拨号网络”呼叫另一计算机	247

16.3 用“超级终端”创建调制解调器连接	249
16.3.1 建立“超级终端”连接	250
16.3.2 用“超级终端”拨通另一计算机	251
16.3.3 用“超级终端”发送和检索信息	251
16.4 与Microsoft Network连接	253
16.5 连接Internet网	254
第十七章 Windows 95的帮助系统	255
17.1 “帮助”菜单	255
17.1.1 帮助主题窗口	256
17.1.2 目录形式	256
17.1.3 索引形式	257
17.2 使用帮助菜单	258
17.2.1 后退命令	258
17.2.2 打印帮助主题	258
17.2.3 帮助信息的拷贝	259
17.2.4 添加帮助信息	260
17.2.5 不同程序帮助文字之间的切换	261
17.2.6 标题栏上的新图标	261
17.2.7 工具提示	263
17.3 实例	263
17.3.1 调整鼠标指针的移动速度	264
17.3.2 改变显示器显示颜色的数目	266
17.3.3 获取“帮助”的帮助信息	267
第十八章 Windows 95游戏	269
18.1 空当接龙	269
18.1.1 玩“空当接龙”	270
18.1.2 “空当接龙”中的获胜策略	271
18.1.3 “空当接龙”中的游戏选项	271
18.2 纸牌	272
18.2.1 玩“纸牌”	272
18.2.2 “纸牌”的获胜策略	274
18.2.3 “纸牌”的”选项”	275
18.3 扫雷	275
18.3.1 玩“扫雷”	276
18.3.2 “扫雷”的获胜策略及技巧	277
18.4 红心大战	277
18.4.1 “红心大战”的游戏方法	278
18.4.2 玩游戏	279
18.4.3 “红心大战”获胜策略	280

第十九章 打印机的安装和设置	281
19.1 打印机的安装.....	281
19.1.1 安装打印机驱动程序.....	282
19.1.2 选择打印机端口.....	283
19.1.3 选择缺省打印机.....	284
19.2 设置打印机.....	284
19.2.1 常规.....	285
19.2.2 详细资料.....	286
19.2.3 纸张.....	287
19.2.4 图形.....	287
19.2.5 字体.....	288
19.2.6 设备选项.....	289
19.3 打印管理.....	290
19.3.1 打印机文件夹的文件菜单.....	290
19.3.2 打开打印机窗口.....	291
19.3.3 重新安装打印队列.....	291
19.3.4 使用“暂停打印”命令.....	291
19.3.5 从打印队列中删除文件.....	292
19.3.6 如果打印工作被中断.....	292
19.3.7 不用打印机文件夹来打印.....	292
19.3.8 打印机快捷键的建立.....	293
19.4 网络打印.....	293
第二十章 中文输入方法	295
20.1 输入法的安装.....	295
20.2 选择输入法.....	297
20.3 中文输入法的屏幕显示.....	298
20.4 输入法的深入使用.....	300
20.5 输入法生成器.....	301
20.5.1 输入法生成器.....	302
20.5.2 码表源文件格式.....	303
20.5.3 输入法生成器的高级应用技巧.....	305
附录A 关于启动的补充说明	307
附录B 实现Windows与Windows 3.1的双引导	309

第一章 认识 Windows 95

对于使用过个人计算机的读者来说，Windows 这个词对他们而言已是很熟悉的了。可以这么说，如果没有使用过 Windows，就不能说真正地使用过计算机。本章首先将简要地回顾一下 Windows 的发展历史，介绍一下 Windows 是如何逐步征服众多计算机用户的。然后，我们将介绍 Windows 产品在其发展历史上的最新产品——Windows 95，并介绍我们为什么推荐用户去使用 Windows 95。

1.1 Windows 的发展历史回顾

Windows 是美国微软公司推出的个人计算机操作系统。严格来讲，在 Windows 95 之前的 Windows 产品不能算是一个真正的操作系统，而只能算是一个基于 MS-DOS 的多任务图形用户界面环境。在微软公司于 1983 年 11 月份首次推出 Windows 产品时，对 Windows 是这样定义的：“Windows 是一个多任务图形用户界面环境，该环境可以在基于 MS-DOS 的计算机上运行。在该多任务图形用户界面环境中，Windows 提供了一个基于下拉菜单、屏幕窗口和鼠标指示器的界面，在该环境下运用的应用程序必须进行专门的设计才能发挥这些特征的优点”。

现在看起来，有一件事情是许多 Windows 的用户难以置信的。在 Windows 刚刚问世时，它并有象现在这样得到了广大计算机用户的认可。

微软公司在 1983 年 12 月份将这个图形用户界面环境交付用户使用，其名称 Windows 并没有得到大家的注意，况且 Windows 这个名字在当时听起来是那么地陌生。据微软公司宣称，Windows 在 IBM PC 上增加了图形用户界面和程序与设备的相互无关性。其实，现在看来，微软公司 1983 年年底发布 Windows 第一版的举动完全是抢占市场的手段，目的在于对其他生产个人计算机 GUI(图形用户界面)环境的软件产商形成一种威慑作用。微软公司首次发布 Windows 时还许诺，Windows 将于 1984 年 4 月进行产品升级。然而，到了 1985 年 12 月份，微软公司才做好对 Windows 产品升级的充分准备。

现在看来，首次推出的 Windows 产品是一个很不成熟的产品，功能也不多。在推出的 Windows 1.0 的环境下，不能运行某些应用程序。另外，Windows 1.0 的图形用户界面是采用平铺窗口表示的，而没有采用 Macintosh 系统先于 Windows 两年采用的层叠的窗口模式。总的来讲，Windows 1.0 在各个方面均是很不完善的，因此对用户也就没有什么吸引力。所以，在微软公司首次推出 Windows 1.0 产品时，大多数用户和应用程序开发人员并没有对它产生多大的兴趣。

1987 年 10 月，微软公司推出了 Windows 1.0 的升级产品——Windows 2.0。同时推出的还有一个产品，名为 Windows 386，它仅在 PC 386 机器上运行，并利用了新的 CPU 的先进体系结构。另外，这两个产品均使用了层叠式的窗口系统。新的 Windows 2.0 产品附

加了一个新的应用程序——Microsoft Excel，这个电子表格应用程序能够在 Windows 2.0 的 GUI 环境下良好地运行。微软公司于 1988 年 1 月开始向用户发货，用于零售的产品版本称为 Microsoft Windows 2.03。这时，许多应用程序开发人员开始关注这个 GUI 环境了。但由于 Windows 2.0 在当时流行的 PC 机上操作性能不佳，使得用户没有大范围地接受它。

1990 年 5 月，微软公司在令人瞩目的宣传攻势下再次推出了 Windows 的新产品——Microsoft Windows 3.0。Windows 3.0 提供了网络的最少工作站支持(工作站软件已安装在 MS-DOS 环境中)以及全新的用户界面。另外，Windows 286 和 Windows 386 也溶入了新的 3.0 版之中。运行速度快、内存容量大的 PC 机成为支持 Windows 3.0 的最有效平台。而且，基于 Windows 的应用软件的开发最终也呈现出新的面貌。

1992 年 4 月，微软公司在美国芝加哥召开的有关 Windows 的一个世界会议上推出了 Microsoft Windows 3.1。Microsoft Windows 3.1 加入了 TrueType 字体，对用户界面也做了更多的扩展，并向用户提供了在应用程序之间共享数据的新技术——对象链接与嵌入 (OLE)。

1993 年，微软公司在其 Windows 系列产品中又加入了新的成员。首先，微软推出了 Windows for Workgroups。该产品在 Windows 3.1 中加入了网络支持技术，即运行 Windows for Workgroups 的 PC 机和网络中的 PC 机可以共享文件和打印机等资源。接着，微软公司又推出了全新的 32 位操作系统——Microsoft Windows NT 3.1。Windows NT 是由 OS/2 移植而来的操作系统，而 OS/2 则是微软公司与 IBM 公司联合开发的操作系统。微软公司在与 IBM 公司联合开发 OS/2 的同时，自主开发了 Windows NT，目的在于使得 Windows 系统能在除 PC 机之外的其它硬件平台上运行。Windows NT 同以往的 Windows 系列产品不同，它不需要在 MS-DOS 之上运行，其自身就包含操作系统、集成文件系统和 GUI。同时，Windows NT 也将网络软件与操作系统结合在了一起。如果用户要与网络上运行 Windows NT 的计算机相连，就不需要再运行另一个网络操作系统(如 NetWare)来进行安装了。Windows NT 是 32 位、保护模式、预置多任务处理并具备 GUI 界面的操作系统，其 GUI 与 Windows 3.1 完全相同。在 Microsoft Windows NT 环境下，用户可以运行 MS-DOS 程序、Windows 3.1 程序和 Windows NT 程序。Microsoft Windows NT 推出后，已经取得了一定的成功，其用户主要是喜欢保护模式的可靠性的软件开发人员。在 Windows NT 中，通过隔绝崩溃程序来保护其操作环境中的其它程序，但是，最终 Windows NT 并没有象 Windows 3.1 那样畅销，我们认为，其主要原因可能是由于它对硬件环境的严格要求。由于这个原因，它不能充分地利用目前广为流行的 PC 机。然而，我们认为，这种情况很快就会改变，因为硬件的性能目前已得到了大幅度的提高，且价格也大幅度地下降了。

1994 年，微软公司为支持日渐流行的 32 位计算方式，将 Windows 3.1 和 Windows for Workgroups 3.1 升级为 Windows 3.11 和 Windows for Workgroups 3.11。升级后的这两个产品支持 32 位程序的运行，并支持某些在 Windows 95 测试版软件中新增加的先进功能。

1995 年 8 月，在历经多次推迟发布时间之后，在强大的宣传攻势下，微软公司终于推出了广大用户企盼已久的 32 位操作系统——Microsoft Windows 95，这是到目前为止 Windows 家族中最新的一个成员。

1.2 了解 Windows 95

Microsoft Windows 95 是一个真正的计算机操作系统。从计算机科学的理论角度而言,对操作系统的定义是这样的:操作系统指的是两类接口程序,即用户和应用程序之间的接口,以及应用程序和计算机设备及文件之间的接口。

历史悠久的 MS-DOS 也是一个操作系统,尽管它相当简单。MS-DOS 的用户界面是提示符(如 C:>)和一套简单的命令及参数。MS-DOS 缺乏当今现代操作系统应具备的功能,如 32 位地址空间、预置多任务处理和长文件名支持等。

凡使用过 Microsoft Windows 3.1 的用户都知道,Windows 3.1 是运行于 MS-DOS 之上的图形用户界面环境。由于这一点原因,Windows 3.1 严格来讲并不是一个操作系统,某些不支持 Windows 的人曾嘲笑 Windows 3.1 是“一物之上的另一物”。从 Windows 的发展历史来看,从 1.0 版一直到 3.11 版,Windows 均是以过时的 MS-DOS 文件系统为基础的。直到升级到 3.11 版时,才加入了 32 位文件系统,这也是新的 Windows 95 操作系统对 Windows 产品改进最大的部分之一。

Windows 95 拥有与以往 Windows 产品完全不同的全新用户界面,并将通常分布于不同工具包(如网络、联机服务、电子邮件、组件和系统管理)的丰富的系统函数集成在一起。在 Windows 95 中,通过普通的用户界面,就可以存取计算机环境中所有的组成部分,包括文档、文件、应用程序、服务器、网络成员、邮箱、打印机、传真机和 CD-ROM 等。

Windows 95 的用户界面在早期 Windows 用户界面的基础上有了较大的改进,每个文档、文件夹和应用程序均由桌面上的图标表示,文件夹还可以包含子文件夹。同时,文档的打印、删除和复制均可以通过简单的鼠标拖放操作完成。为保护用户在已有代码上的投资,Windows 95 保留了传统 MS-DOS 的部件,用于支持 MS-DOS 程序的运行。用户可以象使用 MS-DOS 一样,在 MS-DOS 提示符下运行文本模式的程序。而 Windows 95 的图形用户界面和文件系统、操作系统相结合,实现了 MS-DOS 所不能实现的功能。

当然,作为 Windows 家族中的最新成员,Windows 95 也可以运行所有在 Windows 3.0 和 3.1 上开发的应用程序。

1.3 为什么要选择 Windows 95

许多读者可能会有这样的问题,既然目前的 Windows 3.1 操作环境运行状态良好,为什么还要放弃它而选择使用 Windows 95 呢?难道仅仅是因为它是最新的 Windows 产品吗?而新又能代表什么呢?

我们认为,之所以众多的用户会选择使用 Windows 95,其原因如下:

首先,Windows 95 比 Windows 产品的任何一个早期版本都简单易学,且使用方便。而且,与其它类型的操作系统相比,Windows 95 显得在各个方面均更加容易使用。为保证 Windows 95 的易用性,微软公司花大量的时间和精力对用户的工作过程做了广泛的研究,并测试了多种针对不同任务的用户界面。结果表明,Windows 95 的用户界面和应用程序接

口具有最优的性能。

其次，Windows 95 及其应用程序是在 PC 的保护模式下运行的，即一个出错的程序并不会影响其它程序的运行。这种方式给用户的整个操作环境增加了大量的可靠性检测，单个程序的崩溃不会影响操作系统运行其它的应用程序。

第三，Windows 95 的预置多任务处理机制使得在后台运行的程序不会对前台运行的交互程序产生严重的影响。例如，在数据库系统备份文件的同时，用户可以在字处理程序中进行输入工作。而在以前的 Windows 3.1 环境中，输入的内容则会滞后显示，备份进程会抢占字处理程序的运行时间片。

第四，Windows 95 几乎将所有的用户计算任务和系统资源集成到了一个普通的用户界面中。这些计算任务和系统资源包括网络、电子邮件、多媒体、系统管理、打印、传真和应用程序等。

最后，Windows 95 可以用于所有 Windows 3.x 应用程序的升级。实际上，所有的 PC 机应用程序均可在 Windows 95 环境中运行。由于 Windows 95 给出了许多 Windows 3.1 没能提供的编程方式，所以软件开发人员能够在 Windows 95 环境下编写出更为出色的 Windows 应用程序。

上面的分析使读者已经了解了要使用 Windows 95 的原因。下面，我们再介绍一下 Windows 95 中文版的一些特点。

1.4 Windows 95 中文版的一些特点

Windows 95 中文版是专门为中国用户而推出的。为了方便中国的用户使用这一卓越的个人计算机操作系统，Windows 95 中文版对 Windows 95 进行了全面的汉化，并特别增加了一些中文平台的功能与特点。

首先，Windows 95 中文版是全汉化的中文版软件。从屏幕提示到各项菜单，一直到用户最常用的联机帮助，均得到了全面的汉化。另外，考虑到与众多中文应用程序的兼容性，Windows 95 中文版支持扩展的 GB2312-86 国标内码——GBK，为更好地在 Windows 95 中文版环境下继续发挥原有中文软件的功能提供了坚实的基础。从中文输入方法上来看，与 Windows 3.x 中文版相比，Windows 95 中文版的中文输入方法种类更加丰富，技术也更加先进了。同时，造字程序也做了较大改进。

好了，现在您已大概了解 Windows 95 了吧。从下一章开始，您将真正地进入 Windows 95 中文版的运行环境。祝您成功！

第二章 安装 Windows 95 中文版

如果读者在计算机中已经安装了 Windows 3.1 或 Windows for Workgroups 3.11, 在本章中, 我们将指导读者如何升级到 Windows 95 中文版。或者, 读者的计算机上已经安装了 Windows 95 中文版, 但可能需要设置打印机或其它的应用程序。本章我们还将讲述关于设置 Windows 95 中文版的几个重要方面。

在安装 Windows 95 中文版之前, 应确定用户的计算机系统包括最小系统需求, 同时还应知道硬件部件和当前设置。如果待升级的计算机中有工作文件存储于硬盘中, 则首先应对这些文件进行备份。

为了叙述方便起见, 下文中我们提到 Windows 95 时, 指的均是 Windows 95 中文版。

2.1 安装 Windows 95 的准备工作

2.1.1 硬件要求

要运行 Windows 95, 计算机系统必须具备如下部件:

基于 Intel 80386DX、486 或 Pentium 微处理器芯片的计算机。

4MB 最小内存(8MB 或更高时性能更好)。

至少 40MB 的可用硬盘存储空间。

一个 3.5" 高密软盘驱动器或 CD-ROM 驱动器。

标准 VGA(或更高级 VGA)显示器适配卡以及兼容的监视器。

鼠标或其它兼容的指针设备。

如果读者计划用 Microsoft Exchange 来接收和发送电子邮件或传真文件以及访问联机服务, 为了获得更好的性能, 则计算机应至少有 8M 内存和 80MB 的可用硬盘空间。

另外, 还需要一个调制解调器。如果想用 Microfot Exchange 通过网络发送和接收电子邮件, 计算机就必须安装网卡及相应的网络软件。

2.1.2 安装 Windows 95 之前

检查硬件要求之后, 建议用户做如下几个附加步骤:

如果希望保护 Windows 95 中的硬件设置, 可以打印 Autoexec.bat 和 Config.sys 文件或将它们存储在软盘上, 并把各种硬件的设置、端口参数、打印机和磁盘驱动器的设置记录下来。

备份所有重要的数据文件以及所需的程序。

阅读安装盘上的 Readme.Txt 文件。这些文件含有关于安装 Windows 95 的重要信息。同时，应阅读 Windows 95 中所有与设置有关的文档。

2.2 安装 Windows 95

Windows 95 可安装在空的硬盘上，也可用升级产品安装在 Windows 的前期版本或其它操作系统上。用户可以用软盘或 CD-ROM 进行安装，这两种方法都要用安装程序启动安装过程。

若用软盘安装，安装程序应启动安装盘中第一号盘中的 Setup.Exe 程序。

注意：Windows 95 安装软盘使用了新的 DMF 分布媒体格式，它使一张磁盘能够存储比标准容量更多的数据。正是由于使用了这种格式，一般的 MS-DOS 磁盘命令(如 Copy 和 Diskcopy)对标号为 2 及以后的安装盘不起作用。

若用 CD-ROM 安装，应从 CD-ROM 上 Windows 95 安装目录中运行安装程序。安装程序全名为 Setup.exe。

启动安装程序之后，安装程序将指导用户进行如下三个阶段的安装过程：

检测计算机系统硬件，并要求用户回答关于计算机系统和安装 Windows 95 的配置问题。

将 Windows 95 程序文件从软盘或 CD-ROM 解压缩并拷入硬盘中。

重新启动并配置 Windows 95。

2.2.1 在 Windows 3.1 或 Windows for Workgroup 3.11 的平台上安装 Windows 95

如果计算机中已有早期的 Windows 版本，最好用升级产品从 Windows 的早期版本中安装 Windows 95。

说明：无论是在英文版还是中文版的 Windows 3.1 和 Windows for Workgroup 3.11 上，安装 Windows 95 中文版操作系统都不会有任何问题。

将 Windows 95 安装盘的 1 号盘插入 3.5" 高密软驱；或者，若用 CD-ROM，则将光盘插入 CD-ROM 驱动器。

关闭所有已打开的 Windows 程序，只有 Program Manager 可运行。在 Windows 3.1 或 Windows for Workgroups 3.11 的 File Manager 中，单击 File 菜单，再单击 Run 以显示 Run 对话框。

若从软盘安装 Windows 95，则输入软盘驱动器的驱动器字母，然后输入 Setup 即可。例如：若驱动器号为 A:，则输入 A:\Setup，再单击 OK，就启动了安装程序。

若用 CD-ROM 安装 Windows 95，则输入 CD-ROM 的驱动器号、安装程序所在的路径