

家庭电脑 用户手册

沈美莉 陈孟建 编著



TP368.3
SML/1

家庭电脑用户手册

沈美莉 陈孟建 编著

025449

浙江科学技术出版社

(浙)新登字第3号

责任编辑:任路平

封面设计:孙 菁

家庭电脑用户手册

沈美莉 陈孟建 编著

*

浙江科学技术出版社出版

浙江科技出版社电脑排版

浙江新华印刷厂印刷

浙江省新华书店发行

开本 787×1092 1/16 印张 17.75 字数 486 000

1993年9月 第 一 版

1994年5月 第三次印刷

ISBN 7-5341-0576-5/TP·4

定 价: 16.00元

内 容 简 介

本书是一本通俗的计算机入门书。以286微型电脑作为家庭电脑的选型机,系统地介绍了家庭电脑的用途、使用与开发。全书共分10章,对家庭电脑所涉及的学习、工作、娱乐、生产、教育、管理6大功能作了详细的论述。附录部分提供了实用检索资料。本书作为家庭电脑的必备手册,可供具有初中以上文化程度的工人、学生、教师、计算机爱好者及非计算机专业的工程技术人员阅读参考。

前言

电子计算机亦称电脑,是当代最伟大的科学技术发明之一。自1946年世界上第一台电子计算机诞生至今,虽然只过了短短的40多年,但它给我们这个世界带来的变化是巨大的,它正以惊人的速度渗透到科研、生产、教学、生活等各个领域,使人们从繁重的脑力劳动中解放出来。电脑除了用于科学计算、自动化控制系统、数据处理和信息加工、辅助设计等方面以外,在我们的家庭中也有其用武之地。电脑可为我们的家庭中不同年龄、不同文化层次的人进行业余研究、开发、写作、记事、演算、家庭事务管理、家庭电脑教学所用;亦可提供家庭主妇菜谱、股票经营谋略、商品营销决策、中小学学科教育、智力开发、益智游戏、娱乐等功能。有人曾经预言,电脑对人类的影响将超过汽车、电话和电视的总和。

我们正在进入电脑时代,可以说各行各业和我们的日常生活都将离不开电脑。

今天,人们已逐渐认识到:电脑再也不是深不可测和神秘的机器,也不再是属于少数科研部门所专用,而是可以为各行各业,包括我们的家庭服务的工具。因此,电脑也就悄悄地进入了家庭。越来越多的人愿意学习和使用电脑,但是,大多数人由于工作和常规学习,不可能专门抽时间去学习电脑应用等方面的课程,为此,我们编写了这本书,为已经购置电脑和将要购置电脑的家庭、电脑爱好者等在业余时间学习掌握电脑所用;亦供一般科技人员、企业管理人员、文秘人员、教师、学生等学习参考。

本书以价格低廉、性能优越、使用方便的 PC 286 AT 微型电脑为例,对电脑的构造、使用和维护等几个方面作了介绍。本书共分10章。主要内容包括:家庭电脑的基本知识、家庭电脑的键盘基础练习、磁盘操作系统、汉字输入、汉字处理、家庭电脑中几种常用的汉字操作系统、家庭电脑的应用、家庭事务管理电脑化、家庭事务管理应用实例和家庭电脑软硬件的一般维护。在应用举例中,本书本着既要有知识性和实用性,又要有趣味性和普及性的原则,根据10多年来的电脑教学经验和科学研究经验,例举了当前较为新颖而实用的程序,比如,家庭电脑教师、音乐与益智游戏、家庭人事档案(家谱)、家庭主妇电脑菜谱、股票经营电脑参谋、个体经商电脑决策、电台有奖猜谜电脑快速查询等等。每一个应用程序都在电脑上运行通过,并有详细的操作步骤,读者只要按照书中的操作步骤进行操作后,立即就会得到令人满意的效果。为了方便读者,书中的所有例题特别是对于某些较长的程序,我们已经将它拷贝在软磁盘中,可供选配。

为了适应推广普及电脑的需要,在编写本书时,我们针对初学者的特点,突破了电脑工具书的一般传统写法,改变了从规则定义出发,读来使人感到枯燥难懂的做法,以应用作为出发点,从具体问题入手,引出问题,然后逐步引出概念和结论,通过各种应用实例帮助读者掌握电脑的使用和开发的方法和技巧。

在编写本书的过程中,承蒙杭州大学计算机系系主任张森教授、系副主任陈根才副教授、吴良占副教授、浙江省供销学校胡益仁高级讲师等专家教授的大力协助和指导,特此致谢。

由于写作时间仓促和作者水平有限,书中不当之处在所难免,敬请读者批评和指正。

编者 1993年2月

目 录

第一章 家庭电脑的基本知识	1
第一节 电脑的发展和特点	1
一、电脑的发展	1
二、电脑的特点	1
三、家庭电脑的用途	1
第二节 家庭电脑的硬件和软件知识	2
一、家庭电脑系统的构成	2
二、家庭电脑的硬件系统	3
三、键盘的常用功能键简介	4
四、家庭电脑的软件系统	7
第三节 家庭电脑的磁盘驱动器及其磁盘	8
一、软磁盘驱动器	8
二、硬磁盘驱动器	8
三、软磁盘	9
第四节 家庭电脑的各类显示系统	11
一、显示系统的一般特性	11
二、各种显示卡的一般介绍	12
第五节 家庭电脑的各类打印机	12
一、对针式打印机的性能要求	13
二、各种打印机的特点	13
第六节 家庭电脑的硬件安装	14
一、安装电脑的一般要求	14
二、连接电缆	14
第七节 家庭电脑的启动	15
一、假定磁盘操作系统已安装在硬盘中	15
二、假定磁盘操作系统放在软盘片上	15
三、重新启动	16
第二章 家庭电脑的键盘基础练习	17
第一节 键盘操作概况	17
一、正确的操作姿势	17
二、正确的打字方法	17
三、正确的击键指法	18
第二节 键盘应用基础练习	19
一、基准键 A S D F J K L ; 的练习	19
二、G H 键的练习	19
三、R T Y U 键的练习	20
四、Q W E I O P 键的练习	21
五、V B N M 键的练习	22
六、Z X C , . / 键的练习	23
七、数字 0—9 键的练习	24

八、第二功能键 [Shift] 的练习	25
九、综合练习	26

第三章 磁盘操作系统 27

第一节 DOS 操作系统简介 27

一、概述 27

二、各种 DOS 版本 27

第二节 DOS 操作系统中的名词概念 28

一、文件定义 28

二、树形结构目录 30

第三节 DOS 操作系统中常用的内部命令 33

一、建立子目录命令(MD 或 MKDIR) 33

二、PATH 命令 33

三、改变当前目录路径命令(CD 或 CHDIR) 34

四、删除子目录命令(RD 或 RMDIR) 34

五、显示磁盘目录命令(DIR) 35

六、清屏幕命令(CLS) 37

七、文件拷贝命令(COPY) 37

八、输出文件内容命令(TYPE) 39

九、文件改名命令(RENAME) 39

十、删除文件命令(ERASE 或 DEL) 40

十一、显示或设置系统日期命令(DATE) 40

十二、显示或设置系统时间命令(TIME) 41

十三、显示操作系统版本号命令(VER) 41

十四、设置 DOS 提示符命令(PROMPT) 41

第四节 DOS 操作系统中常用的外部命令 42

一、磁盘格式化命令(FORMAT) 42

二、软磁盘间全盘复制命令(DISKCOPY) 44

三、软磁盘间比较命令(DISKCOMP) 44

四、文件间的比较命令(COMP) 45

五、备份硬磁盘文件命令(BACKUP) 45

六、还原备份文件命令(RESTORE) 46

七、检查磁盘及报告内存状态命令(CHKDSK) 47

第五节 DOS 操作系统中批处理文件 47

一、批处理文件的概念 47

二、批处理文件的建立 47

三、批处理文件的执行 48

四、自动批处理文件(AUTOEXEC.BAT) 48

第六节 打印机的使用 48

一、使用终端输出同时送打印机的方法 49

二、使用屏幕拷贝的方法 49

三、使用屏幕图形拷贝的方法 49

四、使用打印文件命令的方法 49

五、使用打印机管理程序的方法 50

第四章 汉字输入 51

第一节 CCDOS(中文磁盘操作系统)简述 51

一、CCDOS(汉字操作系统)所需要的硬件环境 51

二、CCDOS (汉字操作系统)所需要的必备软件	51
三、CCDOS (汉字操作系统)的启动方法	52
四、CCDOS (汉字操作系统)下的汉字输入方法的选择	53
五、显示方式	53
六、打印机输出	53
第二节 汉字输入时的屏幕显示及专用键	53
一、屏幕显示情况	54
二、汉字输入中的几个专用键	54
第三节 区位码汉字输入法	54
一、区位码简介	54
二、区位码输入法	55
第四节 紧缩拼音汉字输入法	57
一、拼音输入法	57
二、紧缩拼音和高频字优先输入	57
三、其他	58
第五节 首尾码汉字输入法	59
一、首尾码简介	59
二、首尾码输入法	60
第六节 五笔字型输入法	61
一、引言	61
二、汉字的五种笔画	61
三、五笔字型编码方案及键盘分区	62
四、字根总表	62
五、找字根方法	64
六、字根助记词	64
七、汉字分解为字根的拆分原则	65
八、五笔字型单字输入编码规则	67
九、词语输入	71
十、自行组织词库	72
十一、重码和容错码处理	73
十二、万能学习键“Z”	73
十三、基本字根组字示例	74
第七节 自然码汉字输入法	78
一、安装自然码汉字输入系统	78
二、启动自然码汉字输入系统	79
三、汉字输入	81
四、造词及存库	84
五、数字及符号输入	85
六、其他	87
七、自然码键盘对照表	88
第五章 汉字文字处理	90
第一节 汉字文字编辑软件 Wordstar 概述	90
一、Wordstar 简介	90
二、Wordstar 的运行	91
三、Wordstar 的屏幕结构	92
四、Wordstar 的命令类型	93
五、在 Wordstar 下的键盘	94

第二节 Wordstar 的基本操作	95
一、光标移动操作	95
二、文本编辑	95
三、退出编辑	96
四、编辑修改	97
五、屏幕命令	98
六、文本格式调整	99
七、文本打印	99
八、文件操作	100
九、运行程序和非文书文件	102
第三节 文本编辑技巧	103
一、标记符	103
二、字符块操作	104
三、查找与查找替换字符串	105
四、制表符及打印控制功能	107
五、点命令	109
六、页面设计	110
七、文件合并打印	111
第四节 汉字文字编辑软件 WPS 介绍	113
一、WPS 简介	113
二、WPS 系统的运行	113
三、WPS 主菜单的使用	114
四、WPS 命令菜单的使用	115
第六章 家庭电脑的软件安装与启动	117
第一节 家庭电脑中几种常用的汉字操作系统简介	117
一、天利中文输入系统 TLS 汉字操作系统的简介	117
二、2.13 系列汉字操作系统的简介	118
三、西山汉字 SUPER-CCDOS 操作系统的简介	125
第二节 家庭电脑中几种常用汉字操作系统的安装与使用	127
一、天利中文输入系统 TLS 汉字操作系统的安装与使用	127
二、2.13H 汉字操作系统的安装与使用	128
三、西山汉字 SUPER-CCDOS 操作系统的安装与使用	132
第七章 家庭电脑的应用	136
第一节 家庭电脑教师	136
一、加、减、乘、除法测验题	136
二、哥德巴赫猜想	138
三、数学智力题	140
四、求摩擦力题	142
五、求功能题	145
六、拼写英语单词练习题	149
七、寻找英语同义词练习题	151
八、初一英语填充练习题	153
九、汉语拼音练习题	155
十、汉语生字或词组练习题	156
十一、汉语成语练习题	159
第二节 电脑作图与发声	161

一、魔棒	161
二、图案设计	163
三、三角形、菱形图形设计	165
四、金字塔图形设计	167
五、电脑电子琴	168
六、电脑演奏音乐(PASCAL 语言程序)	171
七、电脑演奏音乐(BASIC 语言程序)	173
第三节 智力开发与电脑游戏	174
一、万年历	174
二、单人跳棋	176
三、双人跳棋	179
四、四点成一线	181
五、迷宫	183
第八章 家庭事务管理电脑化	185
第一节 数据库的一些基本概念	185
一、数据库与数据库系统	185
二、数据库中的名词	185
三、文件与文件类型	186
四、常量与变量	188
五、运算符与表达式	189
六、函数	190
第二节 数据库文件的建立	192
一、建立数据库文件的方法	192
二、建立数据库文件的具体操作步骤	194
第三节 数据库文件的数据输入	197
一、用建立数据库文件的命令输入	197
二、用追加数据库文件的记录命令输入	198
第四节 数据库文件的常用操作命令	199
一、数据库文件的打开和关闭	199
二、数据库文件的显示	199
三、数据库文件记录的修改与更新	201
四、数据库文件记录的定位、插入和删除	204
五、数据库文件的排序和索引	209
六、数据库文件的查询	213
第五节 命令文件简介	217
一、命令文件的建立和修改	217
二、命令文件的执行	218
三、简单的 FOXBASE+ 程序设计	219
第九章 家庭事务电脑管理应用实例	221
第一节 菜单类编程设计	221
一、一般管理类程序方框图	221
二、一般主菜单的程序设计	222
三、有光标带的主菜单的程序设计	223
四、菜单与程序相对独立的通用程序设计	225
五、一个非常实用的下拉弹出式主菜单的通用程序设计	227
第二节 家庭电脑事务管理应用实例	236

一、家庭人事备忘录(家谱)	236
二、家庭烹调技术指导	239
三、家庭藏书电脑管理	241
四、孩子成长电脑决策	246
五、股票投资电脑参谋	249
六、家庭电脑事务管理的其他应用方面	250
第十章 家庭电脑软、硬件的一般维护	252
第一节 如何选择家庭电脑的机型	252
一、购买家庭电脑的几点原则	252
二、考机的内容和验收标准	252
第二节 家庭电脑硬件故障的一般维护	253
一、机器开关顺序	253
二、家庭电脑使用环境	254
三、键盘的一般维护	254
四、显示器的一般维护	255
五、软磁盘驱动器的一般维护	256
六、软磁盘片的使用条件及保护方法	257
第三节 家庭电脑硬件故障维修实例	257
一、键盘故障维修实例	257
二、显示器故障维修实例	258
三、磁盘驱动器故障维修实例	259
第四节 家庭电脑软故障的一般维护	259
一、电脑病毒的特点及机理	260
二、电脑病毒查找和消除的一般方法	261
三、电脑病毒的免疫	263
第五节 消毒软件 CPAV 简介	263
一、系统主文件 CPAV	264
二、保护引导区文件 BOOTSAME	264
三、监测文件 VSAFE	264
四、消除文件 VWATCH	265
主要参考文献	266
附录 常用的 DOS 出错信息一览	267

第一章 家庭电脑的基本知识

第一节 电脑的发展和特点

一、电脑的发展

电脑的正式称呼是电子计算机,是一种能够把电子信息自动高速存贮和处理加工的电子设备。在电脑出现的初期,人们普遍地把它当作一种高级的计算工具,用其代替人工进行繁琐、精密的数字运算。随着电子计算技术的飞跃发展,电脑的应用已远远超出了数字计算的范畴,开始大量应用于科学计算、工业自动化控制、数据处理、信息加工、图象识别、文字翻译、计算机辅助设计和人工智能等方面。在一定范围内它代替了人类的脑力劳动,确实称得上是人脑的延伸。

电脑是当代伟大的科学技术发明之一。自 1946 年世界上第一台电子计算机诞生至今,40 多年的现代计算机历史是朝着巨型化、微型化、网络化、智能化方向发展着。它给我们这个世界带来的变化是巨大的,它正以惊人的速度渗透到科研、生产、教学、生活等各个领域,使人们从繁重的脑力劳动中解放出来。

二、电脑的特点

1. 运算速度快

目前电脑的运算速度已从每秒的数百万次、数千万次到十几亿次。

2. 精确度高

一般的电脑可以有 10 几位有效数字(从理论上说还可以更高,但这使机器太复杂,或使运算速度降低)。

3. 具有“记忆”和逻辑判断的能力

电脑不仅能进行计算,而且还可以把原始数据、中间结果、计算指令等信息存贮起来,以备调用。它还能进行各种逻辑判断,并根据判断的结果自动决定以后执行的命令。

4. 具有自动控制能力

电脑内部的操作运算,都是自动控制进行的。使用者把程序输入后,电脑就在系统的控制下完成全部计算并打印出计算结果,而不需人的干预。

三、家庭电脑的用途

今天,人们已逐渐认识到,电脑再也不是深不可测的神秘机器,也不是属于少数科学部门所专用的,而是可以为各行各业,包括我们家庭服务的工具。因此,电脑也就悄悄地进入了我们的家庭,越来越多的人愿意学习和使用计算机。电脑进入家庭后,将给我们的学习、工作、生活等各个方面带来了极大地方便。家庭电脑可为家庭中不同年龄、不同文化层次的人进行业余研究、开发、写作、记事、演算、家庭事务管理和充当家庭电脑教师,并提供家庭主妇安排菜谱;股票经营谋略;商品营销决策;中小学各学科教育;智力开发、益智游戏、娱乐等功能。有人曾经预言,电脑对人类的影响将超过汽车、电话和电视的总和。我们正在进入电脑时代,可以说各行各业和我们的日常生活都将离不

开电脑。

第二节 家庭电脑的硬件和软件知识

在上一节里,我们已经介绍了家庭电脑的基本概念和应用范畴,那么,对于家庭电脑的用户,需要掌握哪些电脑软、硬件基本知识呢?下面将介绍家庭电脑的硬件系统和软件系统等的一般知识。

一、家庭电脑系统的构成

虽然电脑系统的构成非常复杂,但从整体上可分为硬件系统和软件系统两大部分。硬件系统是那些看得见摸得着的部件的总和(例如:主机、显示器、驱动器以及打印机等,如图 1-1 所示);软件系统则包括电脑正常使用所必需的各种程序和数据,两者缺一不可。没有软件支持,再好的硬件配置也是毫无价值的;没有硬件配置,再好的软件也没有用武之地,只有两者互相配合,才能发挥更大的作用。具体关系见表 1-1 所示。

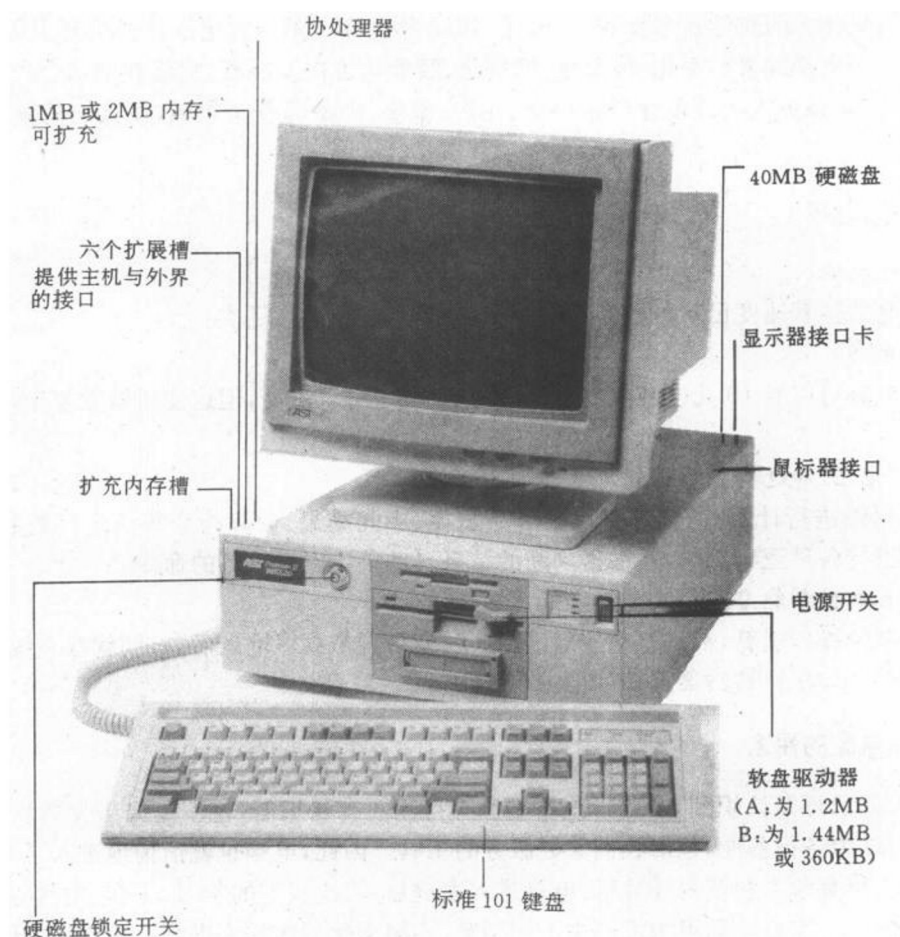


图 1-1 家庭电脑外形图

表 1-1 家庭电脑系统的构成

类别	名 称	设 备 名 称	功 能
硬 件 系 统	中央处理器 (CPU)	运算器——算术逻辑运算器	进行算术运算和逻辑运算
		控制器	控制电脑内各部分使其正常运行
	存储器	内部存储器——ROM(只读存储器) RAM(读写存储器)	用来存放现行程序的指令和数据 (ROM 只能读不能写, RAM 能读写)
		外部存储器——磁盘(硬盘、软盘) 磁带	用来存放大量暂时不参加运算的数据、指令以及中间结果
	输入输出设备	输入设备——键 盘 驱动器	电脑与外界联系的桥梁,即用户通过输入设备与电脑联系
		输出设备——打印机 显示器 驱动器	电脑与外界联系的桥梁,即电脑通过输出设备与用户联系
软 件 系 统	系统软件	操作系统	DOS 操作系统 XENIX 操作系统 其他
		各种计算机语言	BASIC 语言、PASCAL 语言 COBOL 语言、FORTRAN 语言 数据库语言、C 语言 其他
	应用软件	各行各业各个领域中的各种应用程序	国防科技中的应用程序 工业自动化中的应用程序 金融、通信中的应用程序 电化教学中的应用程序 办公自动化中的应用程序 家庭事务管理中的应用程序 其他

二、家庭电脑的硬件系统

电脑的硬件由五大部分组成,即由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备组成。

1. 运算器

运算器是进行算术运算和逻辑运算的部件。

所谓算术运算就是二进制四则运算。算术运算中的减法是用补码加法来完成的;乘法则是多次相加;除法是连续的减,因此又可化为加法来做。由此可见,实现四则运算的基础是加法。

所谓逻辑运算就是逻辑“与”、逻辑“或”和逻辑“非”运算,在逻辑运算中把逻辑“真”记为 1 (TRUE=1),逻辑“假”记为 0 (FALSE=0)。另外,还有逻辑“异或”等多种逻辑运算,但是它们都可由“与”、“或”、“非”3 种最基本的逻辑运算组合演变而成。

2. 控制器

控制器是用来控制电脑各部分正确运行的部件。

电脑通过控制器完成控制指挥工作。控制器的任务是用来指挥电脑各部件协调地工作,保证数据、信息的运算能按照预先规定的目的和步骤有条不紊地操作及处理。控制器是通过执行一条一条的指令来进行控制的,指令从内存中取出,经过译码器译成相应的操作。所以执行程序也就是执行一系列指令,用以控制各部件执行规定的操作。电脑先做什么? 如何处理? 可能遇到的情况等都是由程序来决定。因此电脑自动工作的过程,实质上是自动执行程序的过程。

3. 存储器

存储器是用来存放信息的部件。

存储器用来存贮数据或程序。程序是指解决问题需要的一系列有序的指令的集合。存储器可分为内存储器和外存储器(简称为内存和外存)。内存储器用来存放现程序的指令和数据,它直接与运算器、控制器交换信息,要求速度快,但存贮量小。最流行的 PC 机内存容量有 256KB,512KB,640KB,1MB 等几种,目前,家庭电脑的内存容量可达 1MB。

1KB=1024 字节,1MB=百万字节,1 字节(BYTE)有八位(BIT)。

外存储器用来存放大量暂时不参加运算的数据、指令以及中间结果,因而允许以较慢的速度运行。需要时,外存储器可成批地与内存交换信息。常见的外存储器有磁盘(包括硬盘和软盘)和磁带等。

4. 输入输出设备

输入输出设备是人、机联系的桥梁。

电脑经输入设备将原始信息(指的是数据与程序)输入,并转换成二进制电码信号,存入存储器。最常用的输入设备有键盘、驱动器、光笔、卡片及语言输入装置。电脑经输出设备把处理的结果用数字、符号、汉字、图形等表达出来。最常用的输出设备有显示器、打印机、X-Y 记录仪、绘图仪等。

我们通常把运算器和控制器称为中央处理器(也称 CPU)。中央处理器加上内存储器称为电脑的“主机”。电脑系统中除主机以外的其它各种设备称为“外部设备”,外部设备包括各种各样的输入输出设备、外存储器、终端设备以及它们的控制部件和信息传输部件等。主机和外部设备称为电脑的硬件。

三、键盘的常用功能键简介

键盘是家庭电脑最主要的外部设备之一。它是人、机对话不可缺少的工具。常用的标准键盘为 101 键,外型如图 1-1 所示。

键盘的常用功能见表 1-2 所示。

表 1-2 键盘的常用功能表

键名	功能	说明
Home	光标归位	编辑程序、字处理
↑	光标上移	全屏幕编辑程序、字处理
PgUp	翻上页后光标归位	编辑程序、字处理
←	左移光标	文本、命令条目
→	右移光标	文本、命令条目
END	滚至文件尾,光标行尾	编辑程序、字处理
↓	下移光标	全屏幕编辑程序、字处理
PgDn	翻下页,光标归位	编辑程序、字处理
Ins	允许/禁止在光标处插入	文本、命令条目
Del	删除光标指向的字符	文本、命令条目
Tab→	正向 TAB	文本条目
Tab←	反向 TAB	文本条目

键名	功能	说明
CTRL + Home	清屏幕并归位	命令条目
ESC	退出/扩展	编辑程序
CTRL + Break	终止当前的操作	编辑程序
Caps Lock	大小写字母转换键	任意时候

由图 1-1 可见,一个键盘可以分为 3 个区。即主键盘区、功能键区和数字/编辑功能小键盘区。下面就这 3 个区域作一简单的介绍。

1. 主键盘区

主键盘区与英文打字机键盘排列基本一致,包括 26 个英文字母键,0~9 数字键和一些常用的符号键。除此之外,还有一个 Caps Lock 键,一个 Tab 键,一个 Esc 键(都是在主键盘区的左侧);一个 Back space 键,一个 Enter 键(都在主键盘区的右侧);以及左、右各一个的 Shift 键、Ctrl 键和 Alt 键。键盘的下方还有一个长条状键,上面没有标识,这就是空格键。按下空格键,屏幕上不会出现任何显示,但是光标会右移一列。空格在电脑上是一个特殊字符对待的。主键盘区平面图如图 1-2 所示。

~ 、	! 1	@ 2	# 3	\$ 4	% 5	^ 6	& 7	* 8	(9	) 0	- _	+ =	← Backspace
Tab	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	{ [	}]	
Caps Lock	A	S	D	F	G	H	J	K	L	:	; "	' ,	← Enter
⇧ Shift	Z	X	C	V	B	N	M	< ,	> .	? /		⇧ Shift	 \ /
Ctrl		Alt	空 格								Alt		Ctrl

图 1-2 标准键盘(101 键)主键盘区平面图

(1) Back space 键为退格键或称为回退键。读者按下此键时,光标将回退一个字符,即光标向左移动一个位置,并删除此字符。若被删除字符的右边有字符的话,则右边的所有字符都将左移一格。

(2) Tab 键为控制键。它可使打印机的打印位置快速移到预定设置的右边界的位置,或在显示器上跳过若干个空格,使下一个字符置于这些空格后的位置上。也可用作制表或跨栏。

(3) Enter 键为回车键。当读者输入完一条指令后,按下此键,该命令就被立即执行。当按下此键后,还能使显示屏上的光标移到下一行的开始位置上(即下一显示行的最左边)。

(4) CapsLock 键为字母大小写状态锁定键。当开机时,字符输入为小写状态,读者按一次此键后,在键盘的右上方 CapsLock 的指示灯被点亮,此时字符输入被转换为大写状态了,此后读者从键盘输入的所有字母在屏幕上显示为大写,若读者再按一次此键,就又返回到原始状态,即为小写状态。此功能键也是一个反复开关键。

(5) Shift 键为上档字符控制键。此键在主键盘上的左下角和右下角各有一个,使用时可任选

其中的一个。当需要输入双字符键的上面一个字符时(双字符键就是在同一个键上有两个字符,例如,数字键[1]上面还有一个字符!,我们把此键称为双字符键)必须同时按下此键。例如同时按下[Shift]键和[! /1]键(确切地说,在按下[Shift]键的同时再按下[! /1]后再松手),此时在屏幕上出现的是“!”字符。若单一按下[! /1]键时,屏幕出现的不是“!”,而是“1”。

[Shift]键还有一个功能:它可以暂时改变字母键的大小写状态。例如,当前输入的状态为大写时,同时按下[Shift]键和[A]键,此时屏幕上出现的是小写“a”。

(6)[Ctrl]键为控制功能键。它一般同其他键配合使用。当配合使用时,[Ctrl]键必须与其他键同时按下(确切地说,先按下[Ctrl]键后,再按下其他键,最后再松手)。

例如,[Ctrl]与[C]、[Ctrl]与[S]以及[Ctrl]与[Break]组合等等。

(7)[Alt]键为控制功能键。它一般同其他功能键[F1]—[F10]配合使用。当配合使用时,可改变汉字输入的方式。例如,在 2.13 汉字操作系统中,[Alt]键与[F1]时,输入为区位方式;[Alt]键与[F3]时,输入为拼音方式;[Alt]键与[F4]时,输入为五笔方式等等。

2. 功能键区

功能键区都是在键盘的最上面一排。它包括[ESC]键、[F1]—[F12]键、及[Print Scrn]键、[Scroll Lock]键和[Pause/Break]键。功能键区平面图如图 1-3 所示。

ESC		F1	F2	F3	F4		F5	F6	F7	F8		F9	F10	F11	F12		PRI	SCR	PAU		NUM 指示灯	CAP 指示灯	SCR 指示灯
-----	--	----	----	----	----	--	----	----	----	----	--	----	-----	-----	-----	--	-----	-----	-----	--	------------	------------	------------

图 1-3 标准键盘(101 键)功能键区平面图

(1)[Esc]键为清除命令行内容的功能键。当读者按下此键,则清除当前命令行的内容,且不送入编辑行,编辑行的内容维持原状,指针指向编辑行的最左边。用于废除命令行的输入,恢复编辑行的原值。

(2)[Print Scrn]键为屏幕打印功能键。当读者按下此键后,就可以把屏幕的内容打印出来。此时,读者必须先把打印机电源打开。

(3)[Scroll Lock]键为屏幕滚动控制功能键。当光标在屏幕的下部出现时,利用此功能键可以把整个屏幕上的字符依次上移一行,使光标仍留在屏幕内。也可以连续上卷至适当的位置才使之停止。

(4)[Pause/Break]键为暂停/终止功能键。此键与[Ctrl]功能键配合使用,就可以暂停/终止某个命令或程序的执行。

(5)[F1]—[F12]键为功能键。一般系统都作了定义,使用这些功能键可以代替相应的常用命令键入,方便用户操作。例如:按[F1]键则从编辑行复制当前指针下的一个字符到命令行,编辑行指针右移一位;按[F2]键后再按某一个“字符”,则复制从当前指针到由“字符”指定的那个“字符”的字符串(不包括“字符”本身)到命令行,并使指针指向这个“字符”,如果指定的“字符”在编辑行中不存在,则不复制任何内容,编辑行指针也维持原状态;按[F3]键则把从当前指针以右的全部编辑行内容复制到命令行,指针指向结束;按[F4]键后再按某一个“字符”,则把编辑行的指针从当前位右移到指定“字符”,这一部分子字符串被删除,如果给定“字符”在当前指针之右不存在,则指针不动。此