

# Windows 应用奥秘

曹国钧 编著

上海科学普及出版社



ISBN 7-313-01818-2

711316  
C 05-4

# Windows 应用奥秘

曹国钧 编著

上海科学普及出版社

(沪)新登字第 305 号

责任编辑 胡名正 徐丽萍

**Windows 应用奥秘**

曹国钧 编著

上海科学普及出版社出版  
(上海曹杨路 500 号 邮政编码 200063)

---

新华书店上海发行所发行  
上海科学普及出版社电脑照排部排版  
常熟文化印刷厂印刷

开本 787×1092 1/16 印张 15.5 字数 358000  
1996 年 7 月第 1 版 1996 年 7 月第 1 次印刷

---

ISBN 7-5427-1099-0/TP·269 定价:21.00 元

JS228 / 16

## 内 容 提 要

随着 MS Windows 95 的发布,全世界都在议论 Windows。Windows 是微机上十分流行的图形用户界面(GUI),它的多任务和虚拟存储能力吸引了众多的计算机用户。但是,由于 Windows 是一个比较复杂而庞大的系统,许多用户难以掌握,Windows 中许多优秀的功能未能充分地发挥出来。本书正是为此目的而写,它揭示了 Windows 系统的内幕,使之暴露在用户眼前。本书中许多奥秘是作者多年使用心得,读者若获得这些奥秘,作者深信,读者们使用 Windows 系统会比作者本人还要好,可能也会搞出一些新的奥秘来。

本书共分十三章,主要讲述了 Windows 系统各个方面(如安装、启动、运行、附件、多媒体等)的使用奥秘。各章内容如下:

1. Windows 系统概论
2. Windows 系统保护的应用奥秘
3. Windows 安装与启动参数的使用奥秘
4. Windows 系统下鼠标器、数字化仪的使用奥秘
5. 提高 Windows 系统的运行稳定性
6. Windows 系统的优化点滴
7. Windows 安装、升级的奥秘
8. Windows 启动、运行的奥秘
9. Windows 附件的奥秘
10. Windows 的 CLIPBOARD、DDE、OLE 使用奥秘
11. Windows 应用程序的汉化奥秘
12. 中文 Windows 3.11 使用奥秘
13. 多媒体 Windows 使用奥秘

本书的适用对象为广大计算机爱好者,程序设计员,大专院校各专业师生。

# 目 录

<b>1 Windows 系统概论</b> .....	1
1.1 Windows 3.1 操作系统简介及运行环境 .....	1
1.1.1 Windows 3.1 操作系统简介 .....	1
1.1.2 运行 Windows 3.1 的最小配置 .....	2
1.2 Windows 3.1 的软、硬件配置 .....	2
1.2.1 Windows 3.1 的初始化文件 .....	2
1.2.2 Windows 的环境设定配置 .....	2
1.2.3 Windows 系统硬件的设定 .....	33
1.3 Windows 的启动跟踪文件 .....	56
<b>2 Windows 系统保护的应用奥秘</b> .....	61
2.1 阻止修改 PROGMAN 设置的奥秘 .....	61
2.2 控制面板组的应用奥秘 .....	62
2.2.1 CONTROL.INI 的结构 .....	62
2.2.2 控制面板图标的保护 .....	64
2.2.3 屏幕保护程序保护 Windows 系统的奥秘 .....	65
2.2.3.1 屏幕保护程序简介 .....	65
2.2.3.2 屏幕保护程序的两种设置 .....	66
2.3 为 Windows 3.1 系统设置口令 .....	66
<b>3 Windows 安装与启动参数的使用奥秘</b> .....	70
3.1 Windows 3.1 的安装程序 SETUP 的参数使用奥秘 .....	70
3.1.1 网络安装的选项参数 .....	70
3.1.2 系统检测的选项参数 .....	96
3.1.3 系统配置的选项参数 .....	96
3.2 Windows 3.1 启动程序 WIN 参数的使用奥秘 .....	97
<b>4 Windows 系统下鼠标器和数字化仪的使用奥秘</b> .....	99
4.1 Windows 下鼠标器的使用奥秘 .....	99
4.1.1 Windows 下鼠标的支持原理 .....	99
4.1.2 鼠标器的使用奥秘 .....	102
4.1.2.1 Windows 安装后鼠标光标停在屏幕上不动 .....	102
4.1.2.2 MS 鼠标器的未列文档参数/Y 的使用奥秘 .....	103
4.1.2.3 屏幕鼠标变歪的奥秘 .....	103
4.1.2.4 鼠标尾迹的奥秘 .....	103
4.1.2.5 Windows 下不能操作鼠标器的奥秘 .....	103
4.1.2.6 鼠标移动中发生跳动的奥秘 .....	103

4.1.2.7	鼠标器不能操纵非 Windows 的应用程序	104
4.1.2.8	Microsoft 鼠标器的使用奥秘	104
4.1.2.9	Genius 鼠标器的使用奥秘	105
4.1.2.10	Logitech 鼠标器的使用奥秘	105
4.1.2.11	Logitech 无线鼠标器的使用奥秘	105
4.2	Windows 3.1 下使用数字化仪的奥秘	106
<b>5</b>	<b>提高 Windows 系统的运行稳定性</b>	<b>110</b>
5.1	公开奥秘	110
5.2	奥秘的跟踪	110
5.3	MAXBPS 的作用	111
5.4	MAXBPS 的使用注意	111
<b>6</b>	<b>Windows 系统优化点滴</b>	<b>113</b>
6.1	在 MS-DOS 6.2 上优化 Windows 3.1 系统的奥秘	113
6.2	Windows 应用程序的快速访问	116
6.2.1	转移任务列表的目标	116
6.2.2	建立任务列表的图标	117
<b>7</b>	<b>Windows 安装和升级的奥秘</b>	<b>118</b>
7.1	Windows 安装的奥秘	118
7.1.1	在 DR-DOS 6.0 中安装 Windows 3.1 的奥秘	118
7.1.2	Windows 3.1 安装中重复提示插入软盘的奥秘	118
7.1.3	Windows 系统文件损坏时的处理奥秘	120
7.1.4	Windows 安装时不能识别硬件的奥秘	121
7.1.5	Windows 安装程序无法识别正确盘片的奥秘	121
7.1.6	Windows 3.1 安装过程中发生磁盘出错信息	121
7.1.7	在 Setup 中得到错误信息 # S020	121
7.1.8	利用中文 Windows 为西文 Windows 加配 SVGA 显示驱动程序的 奥秘	122
7.1.9	在逻辑驱动器 D、E、F 上安装 Windows 时发生死机的奥秘	125
7.1.10	Setup 程序无法正确引导问题的奥秘	125
7.2	Windows 升级的奥秘	125
7.2.1	Windows 3.1 升级为 3.11 时登录信息的重载	125
7.2.2	Windows 2.0 升级为 Windows 3.1 的奥秘	126
7.2.3	Windows 3.0 升级为 Windows 3.1 的奥秘	127
<b>8</b>	<b>Windows 启动和运行的奥秘</b>	<b>128</b>
8.1	Windows 启动的奥秘	128
8.1.1	Windows 能在标准模式下启动但不能在 386 增强模式下启动的奥秘	128
8.1.2	启动时告知用户永久性交换文件被破坏的奥秘	128
8.1.3	启动时得到了一个关于 TSR 的信息的奥秘	128
8.1.4	启动时告知用户程序组或 PROGRAM. INI 文件已被破坏或丢失的	

奥秘 .....	129
8.1.5 改变启动 Windows 3.1 的缺省壳体程序的奥秘 .....	129
8.1.6 病毒感染导致 Windows 不能启动的奥秘 .....	129
8.1.6.1 启动 Windows 3.1 时机器重新启动 .....	129
8.1.6.2 Windows 3.1 启动时显示微软商标页后死机 .....	129
8.1.6.3 启动时提示“安装了不兼容软硬件”的信息 .....	129
8.1.6.4 Windows 3.1 启动时完全死机的奥秘 .....	129
8.1.6.5 Windows 启动时无任何动静的奥秘 .....	130
8.1.7 登录数据库损坏使 Windows 不能启动的奥秘 .....	130
8.1.8 DOS 堆栈溢出使 Windows 不能启动的奥秘 .....	131
8.1.9 启动 Windows 时磁盘出错的奥秘 .....	131
8.1.9.1 便携机上出现“硬盘读写错误”的奥秘 .....	131
8.1.9.2 386 增强模式下出现磁盘故障的奥秘 .....	131
8.1.10 修改 Windows 3.1 启动标志的奥秘 .....	132
8.1.11 导致 Windows 启动故障的 TSR 程序名单 .....	133
8.1.12 启动 Windows 时提示缺失 HIMEM.SYS 文件的奥秘 .....	134
8.2 Windows 运行的奥秘 .....	134
8.2.1 Windows 运行时系统配置的奥秘 .....	134
8.2.1.1 运行 Windows 时屏幕剧烈抖动的奥秘 .....	134
8.2.1.2 在 Windows 中运行某些应用程序时 Alt 键总是不听使唤的奥秘 .....	135
8.2.1.3 非标准的键盘上有些键总是发出错误的代码 .....	135
8.2.1.4 在 Windows 3.1 中扩充 EISA 机的扩展内存容量的奥秘 .....	135
8.2.1.5 在 Wyse 计算机上运行 Windows 的奥秘 .....	135
8.2.1.6 在 Compaq 386 微机上 Windows 使用 Smartdrv 4.0 程序的奥秘 .....	135
8.2.1.7 在 Windows 使用 Hercules 显示卡的奥秘 .....	136
8.2.1.8 在 SVGA 显示器上获得 Windows 最佳显示效果的奥秘 .....	136
8.2.1.9 在 Windows 中使用 VGA 兼容产品的奥秘 .....	136
8.2.1.10 SVGA 与 VGA 之间分辨率转换的奥秘 .....	136
8.2.1.11 使用 MONOUMB.386 或 MONOUMB2.386 的奥秘 .....	137
8.2.1.12 386MAX 的 386 保护模式驱动程序的使用奥秘 .....	137
8.2.1.13 执行 DOS PROMPT 不能启动的奥秘 .....	138
8.2.1.14 执行非 Windows 程序后仍留在 DOS 环境中的奥秘 .....	138
8.2.1.15 让 DOS 应用程序显示更多的内容的奥秘 .....	138
8.2.1.16 执行 DOS 程序时得到“Unexpected DOS Error # 11”错误信息 的奥秘 .....	138
8.2.2 Windows 程序员管理器的使用奥秘 .....	138
8.2.2.1 不退出 Windows 3.1 而保存当前程序管理器配置的奥秘 .....	138
8.2.2.2 启动 Windows 时未启动 Startup 组中的程序的奥秘 .....	139
8.2.2.3 在程序组中双击程序图标未能启动应用程序的奥秘 .....	139

8.2.2.4	以图标形式调入程序但不运行的奥秘 .....	139
8.2.2.5	为每个应用程序修改图标的奥秘 .....	139
8.2.2.6	提取 Windows 图标的奥秘 .....	139
8.2.2.7	在 Windows 3.1 中快速添加图标的奥秘 .....	140
8.2.3	文件管理器的使用奥秘 .....	140
8.2.3.1	更新了文件但未显示出更新的内容的奥秘 .....	140
8.2.3.2	修改或增补文件管理器菜单项的奥秘 .....	140
8.2.3.3	在文件管理器中打印文件的奥秘 .....	141
8.2.4	控制面板的使用奥秘 .....	141
8.2.4.1	将控制面板中的图标独立出来的奥秘 .....	141
8.2.4.2	使图标的字体变化的奥秘 .....	141
8.2.4.3	撤销屏幕保护程序口令的奥秘 .....	142
8.2.5	通信端口的使用奥秘 .....	142
8.2.5.1	访问串行口时发生死机的奥秘 .....	142
8.2.5.2	高速通信中出错的奥秘 .....	142
8.2.5.3	使用非 Windows 3.1 通信应用程序时出错的奥秘 .....	143
8.2.5.4	使用 COM3 和 COM4 端口的奥秘 .....	143
8.2.6	打印管理器的使用奥秘 .....	145
8.2.6.1	在 DOS 下能打印而在 Windows 3.1 下无法打印的奥秘 .....	145
8.2.6.2	打印机 DIP 开关设置的奥秘 .....	145
8.2.6.3	打印时得到“General Printer Error”出错信息的奥秘 .....	146
8.2.6.4	打印时给出“Cannot Print Softrip Error”错误信息的奥秘 .....	146
8.2.6.5	在 Windows 下安装 PostScript 打印机的奥秘 .....	146
8.2.6.6	在 Windows 中使用 Canon 喷墨打印机的奥秘 .....	146
8.3	快速退出 Windows 的奥秘 .....	147
8.3.1	正常退出 Windows 系统的奥秘 .....	147
8.3.2	非正常退出 Windows 系统的奥秘 .....	147
<b>9</b>	<b>Windows 附件组应用程序的奥秘 .....</b>	<b>148</b>
9.1	Write 的使用奥秘 .....	148
9.1.1	处理 Write 中的 Tab 键和回车键错误记录键盘意义的奥秘 .....	148
9.1.2	改变 Write 中的文档折行的开始位置的奥秘 .....	148
9.1.3	处理较小窗口中输入字符时窗口摆动的奥秘 .....	148
9.2	Paintbrush 使用奥秘 .....	148
9.2.1	修改 Paintbrush 的隐含文件格式 .....	148
9.2.2	利用 Windows 快照功能随机截取和显示 DOS 下的 VGA 屏幕图象 .....	149
9.2.3	在 Paintbrush 中创建和打印高分辨率图象的奥秘 .....	150
9.2.4	在 Paintbrush 中绘制楔形的奥秘 .....	150
9.2.5	在 Paintbrush 中使用 256 色图象文件的奥秘 .....	150
9.2.6	把调色板转为模式“调制板”来满足单色打印机的需求的奥秘 .....	151



9.3	Terminal 的使用奥秘 .....	151
9.3.1	Terminal 通信出现错误信息的奥秘 .....	151
9.3.2	在标准模式下 Terminals 切换到磁盘上并停止运行的奥秘 .....	151
9.3.3	使用通信程序传送文本文件时文本丢失的奥秘 .....	151
9.4	Notepad 的使用奥秘 .....	151
9.4.1	设置 Word Wrap(自动换行)任选项 .....	152
9.4.2	在文档中加入当前的时间和日期 .....	152
9.4.3	为 Header(页眉)和 Footer(脚注)设置格式代码 .....	152
9.4.4	处理 Notepad 内存空间耗尽问题的奥秘 .....	152
9.4.5	Notepad 的文件复制和删除等操作的奥秘 .....	152
9.4.6	在 Notepad 中输入特殊字符的奥秘 .....	153
9.4.7	在 Notepad 中创建备份文件的奥秘 .....	153
9.4.8	在 Notepad 中实现查找与替换功能的奥秘 .....	153
9.4.9	改变 Notepad 的文件缺省值 *.TXT 的奥秘 .....	153
9.4.10	Notepad 修改边界的奥秘 .....	154
9.5	Windows 工具的使用奥秘 .....	154
9.5.1	SysEdit 的使用奥秘 .....	154
9.5.2	Dr. Watson 的使用奥秘 .....	155
9.6	Recorder 的使用奥秘 .....	155
9.6.1	利用 Recorder 记录用户操作过程的奥秘 .....	155
9.6.2	利用 Recorder 能在视频模式下快速转换 .....	156
9.6.3	用 Recorder 的命令行装载宏的奥秘 .....	156
9.7	计算器的使用奥秘 .....	157
9.7.1	将计算器的计算结果送到其他应用程序中去的奥秘 .....	157
9.7.2	在计算器中无法把文本粘贴到计算器显示窗口的奥秘 .....	157
9.7.3	得到一个科学计算器的奥秘 .....	157
9.7.4	在科学模式下计算平方根的奥秘 .....	157
9.8	PIF 编辑器的使用奥秘 .....	158
9.8.1	PIF 文件的使用奥秘 .....	158
9.8.1.1	同一应用软件多配置 PIF 的制作奥秘 .....	158
9.8.1.2	应用程序运行时动态修改 PIF 文件配置的奥秘 .....	158
9.8.1.3	DOS 程序不能取得屏幕快照的奥秘 .....	158
9.8.1.4	不能正确地粘贴剪辑板信息的奥秘 .....	158
9.8.1.5	DOS 应用程序关闭后仍留在屏幕上的奥秘 .....	158
9.8.2	在 Windows 3.1 中运行绘图软件 AutoCAD 12.0 的奥秘 .....	158
9.8.3	在 Windows 3.1 中运行 DOS 的 WPS 的奥秘 .....	161
9.8.3.1	在 Windows 3.1 中运行 WPS 2.0/2.1 的奥秘 .....	161
9.8.3.2	在 Windows 3.1 中运行 WPS 6.0F 的奥秘 .....	162
9.8.3.3	在 Windows 3.1 中运行 WPS NT 1.0 的奥秘 .....	165

9.8.4	在 Windows 3.1 中运行多个 DOS 程序的奥秘 .....	166
<b>10</b>	<b>Windows 的剪辑板、DDE 和 OLE 使用奥秘 .....</b>	<b>168</b>
10.1	剪辑板的使用奥秘 .....	168
10.1.1	剪辑板简介 .....	168
10.1.2	剪辑板的使用奥秘 .....	168
10.1.2.1	将剪辑板内容存入磁盘文件的奥秘 .....	168
10.1.2.2	把剪辑板作为一个文件格式转换器的奥秘 .....	168
10.1.2.3	把剪辑板用作 DOS 屏幕快照的奥秘 .....	169
10.1.2.4	使用剪辑板把文本发送到远程系统的奥秘 .....	169
10.1.2.5	不能向非 Windows 应用程序插入剪辑板信息的奥秘 .....	169
10.1.2.6	从剪辑板中拷贝出的内容会变样的奥秘 .....	169
10.1.2.7	Paste 命令失效的奥秘 .....	169
10.1.2.8	对屏幕图像进行剪贴操作时 PrtSc 键不能工作的奥秘 .....	169
10.1.2.9	在 Windows 3.1 中打印月历的奥秘 .....	170
10.2	DDE 的使用奥秘 .....	170
10.2.1	DDE 简介 .....	170
10.2.2	DDE 的使用奥秘 .....	172
10.2.2.1	创建链接失败的奥秘 .....	172
10.2.2.2	通过剪辑板建立链接的奥秘 .....	172
10.2.2.3	使用 Windows 应用程序的宏建立链接关系的奥秘 .....	172
10.3	OLE 的使用奥秘 .....	173
10.3.1	OLE 简介 .....	173
10.3.2	OLE 的使用奥秘 .....	173
10.3.2.1	在 Write 或 Cardfile 中嵌入一个图画对象的奥秘 .....	173
10.3.2.2	把不支持 OLE 的应用程序所建立的对象转换为 OLE 对象的 奥秘 .....	174
10.3.2.3	嵌入对象操作时无法打开应用程序的奥秘 .....	176
10.3.2.4	链接或嵌入时出现登录数据库被损坏的信息 .....	176
10.3.2.5	文档的应用程序无法打开的奥秘 .....	176
<b>11</b>	<b>汉化 Windows 应用程序的奥秘 .....</b>	<b>177</b>
11.1	汉化 Windows 应用软件的奥秘 .....	177
11.1.1	利用 Borland C++ 3.1 的 Workshop 汉化 Windows 应用程序 .....	177
11.1.2	利用“中文之星”的工具汉化 Windows 应用软件 .....	179
11.2	汉化非 Windows 应用软件的奥秘 .....	180
11.2.1	自编程序汉化非 Windows 的应用软件 .....	180
11.2.2	利用 TEXT.EXE 程序汉化非 Windows 的应用软件 .....	181
<b>12</b>	<b>中文 Windows 3.1 的使用奥秘 .....</b>	<b>183</b>
12.1	修改 WINPY.INI 装载其他输入法的奥秘 .....	183
12.1.1	WPS 为中文 Windows 提供类 WPS 的双拼双音输入法的奥秘 .....	183

12.1.2	为 PWIN 3.1 增补简易自然码输入法的奥秘	184
12.2	汉字输入法选择功能键 Ctrl+Shift 无效的奥秘	185
12.3	在 PWIN 3.1 的双拼双音输入法中调用用户自定义外部词组的奥秘	186
12.3.1	自定义词组文件的格式说明	186
12.3.2	在 PWIN 3.1 下调用自定义词组文件	188
12.4	PWIN 3.1 编制扩充汉字输入方法的奥秘	189
12.4.1	通用编码格式及其编译器	189
12.4.2	为中文 Windows 增补五笔字型输入法的奥秘	191
12.5	在 PWIN 3.1 的全拼输入法中扩充词汇的奥秘	193
12.6	为 PWIN 3.1 增加二级扩充字库的奥秘	197
<b>13</b>	<b>多媒体 Windows 的使用奥秘</b>	<b>199</b>
13.1	多媒体设备与 Windows 冲突的奥秘	199
13.2	多媒体扩展程序 MSCDEX 的使用奥秘	199
13.3	386 增强模式下无法运行 CD-ROM 上程序的奥秘	200
13.4	在 Windows 中多媒体设备的使用奥秘	200
13.4.1	在 Windows 系统下 DOS 应用程序无法播放音频的奥秘	200
13.4.2	在 Windows 中 Music 框无法运行 CD 光盘的奥秘	200
13.4.3	文件管理器中 CD-ROM 读盘出错的奥秘	200
13.5	声霸兼容卡安装的奥秘	201
<b>附录一</b>	<b>Windows 3.1 和 Windows 95 热键一览表</b>	<b>202</b>
<b>附录二</b>	<b>中文 Windows 3.1 文件名单及解释</b>	<b>214</b>
<b>附录三</b>	<b>Windows 的常见出错信息及解释</b>	<b>223</b>

# 1 Windows 系统概论

## 1.1 Windows 3.1 操作系统简介及运行环境

### 1.1.1 Windows 3.1 操作系统简介

MS Windows 3.1 是美国 Microsoft 公司于 1991 年 3 月推出的最新而成熟的单用户 PC 操作系统,它的最大的特点就是能控制多达 64MB 的计算机内存,其中微机的物理内存 16MB,虚拟内存(Virtual Memory)48MB,从而可以大大地提高个人计算机的性能和潜力。在 MS Windows 3.1 版本中,仅提供了标准模式(Standard Mode)和增强 386 模式(Enhanced 386 Mode),其中标准模式是最为常用的 Windows 启动模式,该模式可访问扩展内存,同时,也提供了与非 Windows 应用程序的接口;增强 386 模式提供了 Intel 80386 以上处理机虚拟存储的能力,虚拟存储功能使 Windows 实际可用的内存空间大于系统的物理空间;另外,该模式能用于多窗口的多道任务。用户在使用 MS Windows 3.1 操作系统后,可突破 MS-DOS 系统所用的计算机存储容量 1M 的限制,在它的环境中,MS-DOS 可以动用多达十亿字节的存储量。因此,MS-Windows 3.1 实现了 IBM、Microsoft 和其他计算机公司多年的承诺和夙愿——让 PC 机也像 MAC 机一样便于使用。

MS Windows 3.1 操作系统的丰富 GUI 图形界面与优化的内存管理方式,使之有取代 MS-DOS 的趋势。Windows 的下一个版本 Windows 95(俗称 Chicago 版本)已无需运行在 MS-DOS 之上,MS-DOS 7.0 已被包含于 Windows 95 中,但在其中仍可像以前那样使用 MS-DOS 系统。

Windows 与 DOS 相比优势十分明显,有以下特点:

1. 它提供了不同于 DOS 的命令行的手段,采用按钮、窗口、菜单和图标等图形方式进行操作,若用鼠标器则操作更方便,用户仅需进行点击操作即可;
2. 它提供了一致性的操作方式,在其下运行的 Windows 应用软件均采用相同的操作方式,更接近于人们的思维习惯和生活方式;
3. 它提供了多任务程序运行方式,各程序之间可以进行数据交换,即实现了剪辑板(Clipboard)动态数据交换(DDE)和对象的连接与嵌入(OLE);
4. 它能充分使用微机的所有内存,Windows 3.1 可访问 64MB 的空间(物理内存为 16MB,虚拟内存为 48MB),突破了 MS-DOS 的 1M 内存寻址的限制;
5. 它提供了 MS-DOS 程序运行的兼容方式,但利用 PIF 编辑器又能控制内存(EMS 或 XMS 等)的使用;
6. 在 Windows 上开发应用软件更加方便,提供了用户的 Windows 程序界面所需要的资源环境(位图、加速键表、图标、菜单、窗口等)。

总之,使用 Windows 后,将会使您感到轻松愉快,并能从 Windows 中学到最新的图形用户界面(GUI)和面向对象(OOP)技术。

### 1.1.2 运行 Windows 3.1 的最小配置

要保证 Windows 3.1 运行能较好地运行, 必须拥有 Windows 系统所需要的软硬件资源, 下面给出运行 Windows 所需要的最小配置:

- 一台 MS-DOS 兼容微机, 该机的处理器必须能支持用户所安装的 Windows 版本。处理器要求是 80286 以上, 且至少要求有 1MB 的内存, 其中至少要有 256KB 的扩展内存(尽管 Microsoft 声称 80286 支持 Windows, 但事实并非如此)。

- 至少有 10MB 硬盘空间。Windows 的应用程序、字库和“Clip art”要使用很大的硬盘空间, 因此硬盘空间至少为 80MB 才能很好地运行 Windows 3.1 系统。

- MS-DOS 3.1 以上版本, 最好是 MS-DOS 5.0 以上版本的操作系统。

- Windows 支持的鼠标定位器。虽然对此并不要求必须有, 但有了它以后, 就可以更为方便

- 更为有效地使用 Windows 的图形接口。

- 若需要使用 Windows 的 Terminal 窗口通信软件, 则必须安装与 Hayes 兼容的调制解调器。

- 一只可选的光笔。Windows 的应用程序可以使用光笔, 而不必在应用程序中指明, 如 ObjectVision 等。

- 支持多媒体, 可以选用与 MPC(Multi PC)兼容的 CD-ROM 系统或带放大器及扬声器的 MPC 兼容的语音卡, 例如声霸卡和魔卡(ADLIB)等

为了充分发挥 Windows 的强大功能, 用户的主机应当选用 386 以上, 且带有 4MB 内存, 其中 3MB 是扩展内存。

## 1.2 Windows 3.1 的软、硬件配置

### 1.2.1 Windows 3.1 的初始化文件

Windows 3.1 的初始化文件中包含着定义 Windows 环境所需要的信息。Windows 以及 Windows 应用程序可使用存放在这些文件中的信息自己进行配置, 以满足你的需要和爱好。

标准的 Windows 初始化文件有两个:

- WIN.INI 主要包含 Windows 所维护的根据你的喜好调整 Windows 环境的一些设定。

- SYSTEM.INI 主要包含调整 Windows 以满足系统硬件需求的一些设定。

### 1.2.2 Windows 的环境设定配置

一、WIN.INI 文件的格式

WIN.INI 文件包含若干小节, 每一小节各由一组相关的设定组成。WIN.INI 文件中小节和设定的格式如下:

[小节名]

关键字名 = 值

其中, [小节名] 是小节的名称。小节名必须用方括号([])括起, 且左括号必须在屏幕的最左一列。“关键字名 = 值”语句定义了每一设定的值。关键字名是每一个设定的名称。它

由大小写字母和数字组成,其后必须紧跟等号(=)。取值根据设定情况不同,可以是一个整数、一个串或带引号的串。

初始化文件 WIN.INI 中还可以包含注释。每一行注释都必须以分号(;)开始。

## 二、从 Windows 旧版本更新 WIN.INI

如果想把系统从 Windows 3.0 更新为 Windows 3.1,设置程序通过如下变动自动更新 WIN.INI 文件。

在[Windows]小节中,设置程序增加三个新设定:

```
KeyboardDelay =  
ScreenSaverTimeout =  
DosPrint =
```

如果在 WIN.INI 的 3.0 版本中已包含以下设定,则设置程序将不会改动它们。如果没有提供,设置程序将会加上它们:

```
Device =  
Documents =  
Programs = com exe bat pif
```

在[extensions]小节中,设置程序增加一个新的设定:

```
bmp = pbrush.exe*.bmp
```

如果在 WIN.INI 文件 3.0 版本中没有含有另外两个设定,设置程序也将把它们加到 [extensions]小节中:

```
pcx = pbrush.exe.pcx  
rec = recorder.exe*.rec
```

在[ports]小节中,设置程序将加上:

```
LPT1.DOS  
LPT2.DOS
```

如果 WIN.INI 文件 3.0 版本中没有含有下述三个设定,设置程序也将把它们加到 [ports]小节中:

```
FILE:  
COM3: = 9600, n, 8, 1, x  
COM4: = 9600, n, 8, 1, x
```

设置程序增加以下小节和设定以支持 TrueType 字体：

```
[FontSubstitutes]
Helv = MS Sans Serif
Tms Rmn = MS Serif
Times = Times New Roman
Helvetica = Arial
```

设置程序增加下面这个小节和设定以支持多媒体：

```
[mci extensions]
wav = waveaudio
mid = sequencer
rmi = sequencer
```

设置程序增加下面这个小节和设定以支持声音：

```
[sounds]
SystemDefault = ding.wav, Default Beep
SystemExclamation = chord.wav, Exclamation
SystemStart = tada.wav, Windows Start
SystemExit = chimes.wav, Windows Exit
SystemHand = chord.wav, Critical Stop
SystemQuestion = chord.wav, Question
SystemAsterisk = chord.wav, Asterisk
```

设置程序增加下面这个小节和设定以支持对象链接和嵌入：

```
[embedding]
SoundRec = Sound, Sound, SoundRec.exe, picture
Package = Package, Package, packager.exe, picture
PBrush = Paintbrush Picture, Paintbrush Picture, pbrush.exe, picture
```

设置程序还根据安装在用户的系统上的 Windows 应用程序和设备的情况另外再作一些变动。

### 三、WIN.INI 的修改

在小节中 WIN.INI 设定按字母顺序列出。但是，在 WIN.INI 文件中，设定并不按字母顺序出现。要修改一个设定，需要在相应的小节中搜寻。

有两种方法可以更改 WIN.INI 设定：

1. 可以利用 Windows 的控制面板修改大多数设定。这是最安全也是推荐最多的方法，因为它不必打开和编辑 WIN.INI 文件，因此不容易出错。

2. 可以使用 Windows 的记事本一类的文本编辑器(Windows 3.1 在 SYSTEM 目录中提供了初始化文件修改器 SYSEDIT.EXE for Windows 中)直接编辑 WIN.INI 文件。不要使用格式化的编辑器,例如 WPS 的 D 方式、Word 的 RTF 格式等,它可能会破坏你的 WIN.INI 文件。必须用此方法更改控制面板中无法修改的设定。编辑完 WIN.INI 文件后,必须重新启动 Windows 才能使这些设定生效。

要注意在每次修改前务先将 WIN.INI 文件作好备份,这样万一意外地损坏了 WIN.INI 文件或者修改后运行 Windows 时出问题就可以恢复原始文件。建议不要修改本档中未提及的任何设定。使用文本编辑器编辑 WIN.INI 文件时要小心。对 WIN.INI 的错误修改可能导致运行 Windows 时出现意料不到的结果。

#### 四、WIN.INI 中的设定值

下表列出 WIN.INI 中所有的段,以了解它们对于 Windows 系统的维护和探究 Windows 的奥秘具有重大的意义。

表 1-1 Windows 文件中各段的名称和说明

段 名	说 明
[Windows]	影响 Windows 操作环境的部分,包括在启动 Windows 时执行哪一个应用程序,报警声响的设置、打印、窗口边框的宽度、键盘响应的速度、鼠标器设置以及将文件定义为文档或程序等内容。
[Desktop]	控制系统界面显示形式及窗口和鼠标器的位置。
[Extensions]	连接特定的文件类型与相应的应用程序。
[Intl]	描述怎样为非美国的其他国家显示格式有关的文件项目。
[Windows Help]	列出有关 Help 窗口及对话框的默认尺寸、布局、文本颜色等设置。
[Ports]	列出所有可用的输出端口。
[FontSubstitute]	列出 Windows 可识别的替换字体。
[TrueType]	使用和显示 TrueType 字体的可选设置。
[Sounds]	为每个系统事件设计的声响文件列表。
[MCI extensions]	把 Media 控制接口设备同特定的文件类型联系起来。
[Compatibility]	用于解决因 Windows 3.1 和 Windows 3.0 之间的差异所引起的兼容性问题。
[Fonts]	描述 Windows 装入的屏幕字体文件。
[Network]	描述网络设置以及当前网络的连接。
[Embedding]	列出目标连接与嵌入(OLE)使用的服务器目标。
[Colors]	定义 Windows 的显示颜色。
[PrinterPorts]	Windows 将要访问的激活或非激活的输出设备。
[Devices]	与旧版本 Windows 应用程序兼容的激活输出设备。
[Programs]	当用户打开一个数据文件时,该段可为 Windows 查找相应程序文件提供其他的路径。



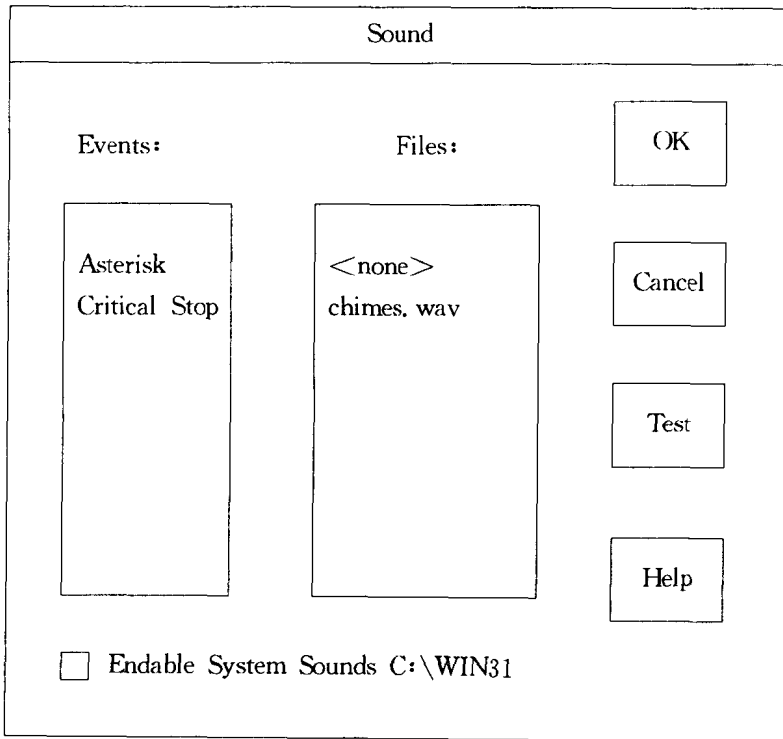
当设置程序建立 WIN.INI 文件时, 将把这些设定置成缺省值。列在下面的某些设定可能未出现在你的 WIN.INI 文件中。

1. [Windows] 小节的设定

[Windows] 小节里包含的是影响 Windows 环境整个范围的设定, 例如启动 Windows 后首先运行哪个应用程序以及信息如何出现在屏幕上, 其中绝大多数的内容是由控制面板设置的。

Beep = Yes No(缺省值: Yes)

该设置可使 Windows 在用户出现操作错误时发出嘟嘟的报警声。若用户嫌此报警声音太吵, 则可将其关闭, 即把 Beep = 行的内容从 Yes 改为 No。为完成这一操作, 需要打开控制面板中的 Sound, 并取消 Enable System Sounds 的核实框, 如下图所示。



BorderWidth = 数值(缺省值: 3)

该参数设置 Windows 可缩放窗口边框的宽度。参数值的范围为 1~49, 缺省值为 3, 同时它也是 Windows 中不可变窗口(例如对话框等)边框的宽度值。若要修改 BorderWith 设置值, 则应打开控制面板中的 Desktop, 然后在对话框左下角的 BorderWidth 栏内输入新的数值。

若用户使用的是一台对比度较低的 LCD(液晶)显示器, 那么要在窗口边框上按动鼠标器就比较困难了, 此时用户最好将边框的宽度增大到 5 或 6, 以使屏幕边框更为清晰。假如用户喜欢 Twiggly 外观, 则可将此参数值减为 1。

Cool Switch = 0/1(缺省值: 1)

该设置可以影响 Alt + Tab 和 Alt + Shift + Tab 两组合键的使用。开启 Cool Switch 开