

微机实用新技术丛书

中文 Internet Explorer 4.0万事通

阳光 魏泱 裴实 等编著

国防工业出版社



中文 Internet Explorer 4.0 万事通

阳光 魏泱 裴实 等编著

国防工业出版社

·北京·

图书在版编目(CIP)数据

中文 Internet Explorer 4.0 万事通／阳光等编著 . - 北京：国防工业出版社，1999.1
(微机实用新技术丛书)
ISBN 7-118-02003-6

I . 中… II . 阳… III . 因特网-浏览器, Explorer4.0
IV . TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 26805 号

国防工业出版社出版发行
(北京市海淀区紫竹院南路 23 号)
(邮政编码 100044)
河北三河市腾飞胶印厂印刷
新华书店经售

*
开本 787×1092 1/16 印张 21 482 千字
1999 年 1 月第 1 版 1999 年 1 月北京第 1 次印刷
印数：1—4000 册 定价：28.00 元

(本书如有印装错误，我社负责调换)

编 者 的 话

在当今计算机技术突飞猛进发展的时代,如何快速、准确地吸收和采用新技术,推动国民经济现代化的发展,是我们每个科技工作者的责任。一方面是铺天盖地、眼花缭乱的新名词、新软件,一方面是无数刚刚接触计算机概念,缺乏专业知识,而又在工作中急需使用最新软件技术的各行各业工作人员及计算机爱好者。为了更快、更好地架起这两者之间的桥梁,几位有识之士在国防工业出版社阎瑞琪主任的倡导下,组织起来,克服困难,认真负责、快速编写了这套微机实用新技术丛书,并将进一步把握新技术的脉搏,推出更多、更好的书籍奉献给读者。

本套丛书内容新颖、实用,语言简练,选题着眼读者最广泛的软件与技术,力求使读者在短时间内掌握、吸收,并能灵活运用。

参加丛书编撰的全部是具有博士或硕士研究生学位,并在计算机领域从事实用技术研究和开发的专家及学者。

丛书全体编者衷心企望本丛书能对广大读者的学习和工作提供有力的帮助,并衷心感谢阎瑞琪主任的支持和帮助。

由于时间仓促,本丛书无论是选题策划还是在编写细节上,都可能有不足之处,恳切希望广大读者批评指正。

前　　言

随着 Internet 技术及应用范围的迅速发展,世界各大计算机软硬件公司都把眼光投向了这一决定下一世纪人们生活方式的应用领域。Microsoft 作为当今第二大软件制造商,在成功地以 Windows 操作系统垄断性占领微机操作系统市场后,又通过开发出 Internet Explorer,试图占领 Internet 浏览器市场。据悉,Microsoft 已将中文 IE 4.0 捆绑进中文 Windows 98,为此,我们编写此书以供广大上网爱好者参考。

阅读本书的读者,不需要任何技术背景,因为 Internet 是个新兴的应用领域,像 IE 4.0 这样的浏览器就是为非专业人士提供的,即使本书第二部分提到的程序设计部分,内容也很浅显易懂,只要认真阅读并上机实践,掌握起来并不困难。

由于 Internet 上的信息非常多,我们不赞成读者一下子沉迷在信息的海洋中,这样对进一步全面深入了解 IE 的功能和精华,掌握 Web 设计技术及各种应用软件的使用方法不利。只有掌握了更多的方法,才能最好地利用各种工具,提高上网浏览的效率。

本书配有较多的图例和程序实例,不会影响没有条件经常上网读者的阅读。

本书内容比较全面,对希望成为 Internet 多面手的读者来说,书中的内容都是非常有益的。

参加本书编写的有阳光、李纪鸿、裘实、魏宁、郑隆泉、陈群、徐洁、管宁新;本书的插图由农军、李宁、刘烨、李敏、陈辉等制作;负责资料收集的有刘秀芳、魏泱、张贵军;杨扬、刘诚参加了本书的审稿工作;王玲玲、李蕾负责本书稿的录入工作。在此对以上参与本书编写的同志及关心本书出版的所有同志一并表示衷心感谢。

目 录

第一部分 中文 Internet Explorer 基础

第一章 中文 Internet Explorer 4.0	
入门	1
1.1 Internet 基础知识	1
1.1.1 Internet 的起源	1
1.1.2 中国连接 Internet 简况	2
1.1.3 Internet 带来的革命	3
1.1.4 Internet 的作用	3
1.2 Internet Explorer 概述	4
1.3 常用术语解释.....	6
第二章 进入 Internet 的世界	19
2.1 Internet 网络概述	19
2.1.1 计算机网络与 Internet	19
2.1.2 Internet 提供的通信和信息 共享服务.....	20
2.1.3 Internet 商业联机服务公司.....	24
2.2 TCP/IP 协议	25
2.2.1 地址	25
2.2.2 IP 地址.....	26
2.2.3 PPP 与 SLIP	28
2.3 安装调制解调器	29
2.3.1 串行通信	29
2.3.2 安装调制解调器.....	31
2.3.3 诊断调制解调器	35
2.4 在 Windows 95 中配置 Internet	36
2.4.1 增加拨号适配器	36
2.4.2 安装 TCP/IP 协议	36
2.4.3 设置 TCP/IP 属性	38
2.5 建立拨号连接	42
2.5.1 拨号网络的功能	42
2.5.2 安装拨号网络	42
2.5.3 设置拨号网络	43
2.6 建立拨号网络连接呼叫 Internet	45
第三章 WWW 简介	48
3.1 WWW 的起源	48
3.2 WWW 的工作模式	48
3.3 WWW 的特点	48
3.4 Web 浏览器	49
3.5 统一资源定位器——URL	51
3.6 超文本传输协议——HTTP	51
3.7 WWW 主页	52
3.8 HTML	52
3.9 主页设计	52
3.10 网址资源	54
3.11 减轻通信负荷.....	55
3.11.1 代理	55
3.11.2 高速缓存	55
3.11.3 代理与高速缓存的问题	56
3.12 Viewer 程序	56
3.13 插件技术	56
第四章 安装中文 Internet Explorer 4.0	57
4.1 获得中文 Internet Explorer 4.0 软件	57
4.2 在 Windows 中安装中文 Internet Explorer 4.0	58
4.3 在非 MSN 系统中安装 Internet Explorer	64
4.3.1 从 Internet 和联机服务下载	64
4.3.2 通过 Microsoft Plus! 安装	

Internet Explorer	65	4.0 浏览 Web	103
4.3.3 创建一个登录脚本	67	6.1 Web 浏览的基本方法	103
4.3.4 怎样使用 SLIP	75	6.1.1 开始浏览	103
4.3.5 从 MSN 转变至其他服务商	76	6.1.2 输入地址	103
4.3.6 从头开始建立一个 Internet 连接.....	76	6.1.3 使用链	105
4.4 运行中文 Internet Explorer 4.0	78	6.2 使用按钮和工具栏	105
第五章 设置中文 Internet Explorer 4.0	79	6.2.1 工具栏	106
5.1 Internet Explorer 基本设置	79	6.2.2 链接栏	106
5.1.1 设置主页	79	6.3 使用多个窗口和页框	109
5.1.2 关闭图片载入功能	80	6.3.1 使用多个窗口	109
5.1.3 保存与抓取图片	81	6.3.2 使用页框	110
5.1.4 代理设定	82	6.4 使用收藏夹	110
5.2 Internet Explorer 的工具栏	84	第七章 在中文 Internet Explorer 中 使用多媒体	111
5.3 Internet Explorer 的菜单	84	7.1 播放图像、声音和视频	111
5.3.1 “文件”菜单	84	7.1.1 直接在 Internet Explorer 中 显示图像	111
5.3.2 “编辑”菜单	85	7.1.2 使用帮助器应用程序显示 图像	111
5.3.3 “查看”菜单	86	7.1.3 播放声音文件	111
5.3.4 “转到”菜单	86	7.1.4 播放视频片断	112
5.3.5 “收藏”菜单	87	7.2 使用 ActiveMovie 媒体播 放器	112
5.3.6 “帮助”菜单	87	7.3 运行 Java applet	112
5.3.7 弹出式菜单	88	7.3.1 Java 简介	113
5.4 再论“Internet 选项”对话框	89	7.3.2 Java applet 简介	113
5.4.1 更改常规设置	89	7.3.3 播放 Java applet	113
5.4.2 进行安全设置	91	7.4 浏览 VRML	114
5.4.3 更改内容设置	93	7.4.1 Microsoft 公司的 VRML 内置 程序	114
5.4.4 更改连接设置	99	7.4.2 浏览虚拟世界	114
5.4.5 更改程序设置	100	7.4.3 使用菜单	115
5.4.6 更改高级设置	101		
第六章 使用中文 Internet Explorer			
第二部分 开发基础			
第八章 Java 简介	116	9.1 Java 程序简介	121
8.1 Java 的基本特点	116	9.2 Java 集成开发平台—— Cafe	121
8.2 Java 的发展方向	117	9.2.1 Symantec Cafe 的优势	121
8.3 Java 的应用前景	118	9.2.2 安装 Symantec Cafe	121
8.4 Java 的网址资源	118	9.2.3 项目管理	122
第九章 开发 Java 程序	121	9.2.4 源代码编辑	122

9.2.5 资源编辑器	124	9.6.3 Applet3:添加鼠标事件处理	150
9.2.6 网址资源	125	9.6.4 Applet4:自己添加源代码	153
9.3 使用 Cafe 开发 Java applet	126	第十章 HTML 介绍	156
9.3.1 创建项目	126	10.1 HTML 概述	156
9.3.2 输入 Java 源代码(.java)	126	10.2 一个简单的实例	156
9.3.3 输入 HTML 源文件(.html)	129	10.3 HTML 语言	156
9.3.4 编译和运行	130	10.3.1 HTML 文件的基本结构	156
9.3.5 支持 Java applet 的浏览器	130	10.3.2 HEAD 中包含的主要元素	158
9.4 使用 Cafe 开发 Java 应用程序	131	10.3.3 BODY 中包含的主要元素	158
9.4.1 Java 应用程序的两种形式	131	第十一章 建立自己的 Web 页	163
9.4.2 第一种形式	131	11.1 在 Web 内出版主页	163
9.4.3 第二种形式	132	11.1.1 必要的基础知识	163
9.5 Java 集成开发平台—— Microsoft Visual J++ 1.0	133	11.1.2 设置主(起始)页	165
9.5.1 选择 Visual J++	133	11.1.3 增加对 Web 的链接	165
9.5.2 安装 Visual J++	133	11.2 建立多重文档	166
9.5.3 Microsoft Developer Studio	134	11.3 段落处理	167
9.5.4 项目工作空间	134	11.4 快速建立链接	167
9.5.5 项目工作空间窗口	134	11.5 更多的高级创作工具	168
9.5.6 项目工作空间窗口中的视	135	11.5.1 使用不同的浏览器	168
9.5.7 InfoViewer	135	11.5.2 建立自己的 Web 页	169
9.5.8 网址资源	137	11.5.3 在自己的 Web 页增加图片	169
9.6 使用 Visual J++ 开发 Java 小程序	137	11.5.4 相对和绝对链接	171
9.6.1 Applet1:播放动画	137	11.5.5 文档内的链接	172
9.6.2 Applet2:文本输出	147	11.5.6 强制浏览器使用某种格式	173

第三部分 Internet Explorer 应用

第十二章 FTP、Gopher 和 Telnet	176	13.2 利用 Outlook Express 处理邮件	187
12.1 使用 FTP	176	13.2.1 设置邮件或新闻服务器	187
12.1.1 在中文 Internet Explorer 中使用 FTP 的一般过程	176	13.2.2 设置 Outlook Express 以便检查新邮件	188
12.1.2 早期的 FTP	178	13.2.3 阅读邮件	189
12.1.3 压缩/解压缩与文件分割	179	13.2.4 创建并发送邮件	191
12.2 使用 Gopher	181	13.2.5 管理邮件	195
12.3 使用 Telnet	182	13.3 加入新闻组	197
第十三章 Internet Explorer 4.0 中的 E-mail 和 News	185	13.3.1 什么是新闻组	197
13.1 Outlook Express 的功能	186	13.3.2 查找、预订新闻组	198
		13.3.3 阅读新闻组	200

13.3.4 阅读国际邮件	202	15.3.1 网络用户	228
13.3.5 投递邮件给新闻组	203	15.3.2 拨号用户	228
13.4 帐号管理	206	15.3.3 电话对电话拨号	229
13.4.1 创建多个邮件帐号	206	15.4 联机交谈	230
13.4.2 导入邮件	206	15.5 使用白板	230
13.4.3 导出邮件	207	15.5.1 使用工具按钮	230
13.5 通信簿	207	15.5.2 白板上的分页	231
13.5.1 通信簿简介	207	15.5.3 编辑分页顺序	232
13.5.2 在通信簿中存储信息	208	15.6 使用共享程序	232
13.5.3 组织通信簿	210	15.7 发送文件	233
13.5.4 目录服务	212	15.8 NetMeeting 的其他功能	234
第十四章 用 IE4.0 浏览网上新闻	213	15.9 NetMeeting 2.0 常见问题	
14.1 网络新闻	213	解答	235
14.2 新闻阅读器	214		
14.2.1 新闻服务器简介	214	第十六章 Internet Explorer 4.0	
14.2.2 预约与取消预约	214	中的频道	237
14.2.3 标题正文	214	16.1 频道简介	237
14.2.4 已阅读、未阅读与未下载的 文章	214	16.2 添加频道	238
14.2.5 脱机阅读与脱机回复	215	16.3 预订频道	240
14.2.6 张贴、回复新闻组以及 回复作者	215	16.4 显示频道	240
14.2.7 在文章中附加文件	215	16.4.1 在浏览器中显示频道	240
14.3 Internet News	216	16.4.2 在桌面上显示频道	241
14.3.1 Internet News 简介	216	16.4.3 在桌面上显示频道栏	242
14.3.2 工具栏的进一步设定	220	16.4.4 作为屏幕保护程序显示 频道	244
14.3.3 标题区中各种图标的意义	221	16.5 频道栏	246
14.3.4 浏览文章与保存文件	221		
14.3.5 预览新的讨论组	221	附录 A 适用于 Internet Explorer 的	
14.3.6 发布新邮件与交叉张贴	221	常用插件和软件	247
14.3.7 删除自己张贴上去的文章	222		
14.4 Internet News 的其他功能	222	附录 B Internet Explorer 中常用的	
第十五章 视讯会议概述	225	快捷键	277
15.1 视讯会议的基本功能	225		
15.2 NetMeeting 简介	226	附录 C 国内主要 Internet 商业联	
15.3 直接拨号	228	机服务公司介绍	278
		附录 D 国内外主要 Internet 网络	
		资源地址	282
		参考文献	324

第一部分 中文 Internet Explorer 基础

第一章 中文 Internet Explorer 4.0 入门

1.1 Internet 基础知识

Internet 网络是由全世界范围内成千上万台计算机组成的一个巨大的全球信息网络，它引起了世界各国的政府机构与科技人员的极大兴趣和关注。

Internet 拥有覆盖整个美国的主干网，并与世界 150 多个国家、地区的网络相连接，具有极其丰富的可供各种用户利用的信息资源。Internet 发展的战略目标与“全民服务”的信息高速公路目标相吻合，因此许多人称其为“信息高速公路”。

1.1.1 Internet 的起源

Internet 是美国与前苏联冷战时期的产物。当时，美国国防部认为，如果仅有一个集中的军事指挥中枢，万一这个中枢被苏联的核武器摧毁，全国的军事指挥将处于瘫痪状态，其后果不堪设想。因此，有必要设计这样一个分散的指挥系统：它由一个个分散的指挥点组成，当部分指挥点被摧毁后，其他点仍能正常工作，而这些分散的点又能通过某种形式的通信网取得联系。

为对这一构思进行验证，从 60 年代末至 70 年代初，由美国国防部资助，高级研究项目署（ARPA）承建，通过一个名为 ARPANET 的网络把美国的几个用于军事及研究的计算机连接起来，这就是 Internet 最早的形态。

在 Internet 面世之初，没有人能想到它会进入千家万户，也没有人能想到它会用于商业用途。由于参加试验的人全是熟练的计算机操作人员，个个都熟悉复杂的计算机命令，因此，没有人在 Internet 的界面以及操作方面上花过任何心思。

Internet 的第一次快速发展出现在 80 年代中期。当时美国国家科学基金为鼓励大学与研究机构共享他们非常昂贵的四台计算机主机，希望通过计算机网络把各大学、研究所的计算机与这四台巨型计算机连接起来。

开始的时候，他们想引用现成的 ARPANET。不过他们最终发觉，与美国军方打交道也不是一件容易的事情。于是他们决定利用 ARPANET 发展出来的称为 TCP/IP 的通信协议，自己出资建立名为 NSFnet 的广域网。由于美国国家科学基金的鼓励和资助，很多大学、政府资助的研究机构，甚至是私营的研究机构纷纷把自己的局域网并入了 NSFnet 中。

到了 90 年代初期，Internet 事实上已成为一个“网中网”。各个子网分别负责自己的

建设和运作费用,而这些子网又通过 NSFnet 互联起来。由于 NSFnet 是由政府出钱,因此,直到 90 年代初,Internet 最大的业主还是美国政府,只不过在一定程度上加入了一些私人企业。

Internet 在 80 年代的扩张不单带来量的改变,同时亦带来某些质的改变。由于多种学术团体、企业研究机构,甚至个人用户的进入,Internet 的使用者不再限于计算机专业人员。

新的使用者发觉,加入 Internet 除了可共享 NSFnet 的巨型计算机外,还能进行相互间的通信,而这种相互间的通信对他们来讲更有吸引力。于是,他们逐步把 Internet 当作一种交流与通信的工具,而不仅仅只是共享 NSFnet 巨型计算机的运算能力。

Internet 历史上的第二次飞跃归功于 Internet 的商业化。

在 90 年代以前,Internet 的使用一直仅限于研究与学术领域,商业性机构要进入 Internet 一直受到这样或那样的法规或传统问题的困扰。

事实上,像美国国家科学基金等曾经出钱建造 Internet 的政府机构对 Internet 上的商业活动是不感兴趣的。他们制订了一系列规定,限制人们把他们用纳税人的钱去建造的网络用于商业用途。

到了 90 年代初,Internet 已不再全部由政府机构出钱,而有了一些企业参与。正由于这种企业的多元化,使在 Internet 上进行商业活动有了可能。商业机构一踏入 Internet 这一陌生的世界,很快就发现了它在通信、资料检索、客户服务等等方面的巨大潜力。于是,其势一发不可收拾。世界各地无数的企业及个人纷纷涌入 Internet,带来了 Internet 发展史上一个新的飞跃。

看到 Internet 的成熟,NSFnet 意识到已经完成了自己的历史使命。1995 年 4 月 30 日,NSFnet 正式宣布停止运作,代替它的是由美国政府指定的三家私营企业。

至此,Internet 的商业化彻底完成。

目前,Internet 正以突飞猛进的速度发展,下面几点可以帮助读者理解 Internet 的规模和成长的速度:

- (1) 成长率接近每月 10%。
- (2) 连接到 Internet 上的主机数超过 800 万台。
- (3) 全世界估计有 9000 万用户在 Internet 上使用电子邮件。
- (4) 在 Internet 上使用文件检索工具的频率的增长率为 1000%。
- (5) 可以预计在 1998 年以前 Internet 的用户数将超过一亿。

(6) 新闻媒体越来越注意 Internet。三年前在美国报纸上关于 Internet 的文章平均每月只有 3 篇,而现在每月超过 1200 篇。杂志、电台和电视也都在谈论 Internet。

最令人振奋的是:中国人对 Internet 已经不再陌生。

1.1.2 中国连接 Internet 简况

目前,我国大陆已与 Internet 联网的单位有五家:

- (1) 清华大学负责的“金智工程”。已于 95 年底完成,使我国将有百余所大学与 Internet 有联系。
- (2) 中国科学院高能物理所计算机中心。

该所 1993 年与美国斯坦福直线加速器中心建立通信专线,通过美国能源网与 Internet 连通。

(3) 中关村地区教育与科研示范网。

由中国科学院计算所网络研究开发中心(第十研究室)建立的中关村地区教育与科研示范网,于 1994 年 4 月加入了 Internet,并在 Internet 的网络信息中心进行了注册,使我国正式成为 Internet 的成员。目前,在中关村地区教育与科研示范网的基础上,建立了中国科学院计算机网络中心,与计算所网络研究开发中心分离,为中国科学院各研究所以及入网的单位提供 Internet 服务。

(4) 北京化工大学网络中心。

1994 年 9 月,北京化工大学通过与日本东京理科大学联网而进入 Internet。

(5) 邮电部中国公用 Internet 服务。

1994 年 8 月,邮电部同美国 Sprint 公司签约,将在中国的北京、上海两地建立两条 64KB 专线,通过中国公用数据网 CHINAPAC 向全社会提供中国公用 Internet 服务,已于 1995 年 4 月开通。

1.1.3 Internet 带来的革命

Internet 带来的是信息、通信的一次革命,对国家、社会都会产生巨大影响。可以说,Internet 带给人类的是一场交流方式的革命,它将给人们带来多种新的生活方式。

几千年来,人们一直以文字和印刷体传输信息,直到近代电话机的出现,才带来了一次交流革命,但仅局限于单线的点对点的交流:一个人打电话,另一个人接电话。Internet 是一种点对面的交流。一个人可以在任何时间、任何地点,就任何内容和自己所关心的所有对象同时进行交流。可以说,通过 Internet 和用户交流的对象,可以是一个人,也可能是四面八方的很多人;可能近在咫尺,也可能远隔万里;可能用户认识,也可能用户不认识。Internet 使人们的生活方式也在起着变化。目前,世界上已经有人通过 Internet 在家里上班,坐在家里跟自己的同事乃至全世界的四面八方进行联络,甚至操作全球各地的股票。办公地点太远不再是一个就业的障碍,人们可以最大范围内选择自己的职业。家庭办公不仅可以节约上下班往返时间,还能更自由地安排工作,减轻城市交通的堵塞和空气、噪音的污染。

Internet 的出现,宣告着人类信息时代的真正到来。当我们进入 Internet 时,我们的电脑就成为网络的一个点,而网络可以遍布世界。从形式上看,似乎简单,其实它从根本上改变了我们的生活节奏、文化结构、交流方式、社会分工乃至产业的结合,加快了人类文明的步伐,越来越急促、越来越无情地导演着技术领先国的兴盛和技术落后国的困境。

1.1.4 Internet 的作用

继北京市于 1995 年 6 月开通公众 Internet 接拨服务之后,在短短的几个月里,上海、深圳、珠海、天津、成都、重庆等大城市相继开通了类似服务。预计到 1998 年将有 5 万台主机、数十万用户入网。

那么,在连接到 Internet 后用户能做什么呢?

(1) 可以搜索、获取或阅读存储在全球计算机中的数百万文档资料。

(2) 和数千万具有电子邮件帐号的人员交换电子邮件。据估计全世界共有大约 5000 万人在 Internet 中使用电子邮件,而且人数还在不断增加。

(3) 搜寻和获取共享软件、自由软件以及商业软件。

(4) 在各组织、个人和政府资源数据库中按数千的主题搜寻文件。

(5) 在不同主题(超过 3 万个主题)的讨论组和消息组中阅读或回答消息。

(6) 发送和接收程序数据文件。例如电子表文件、CAD 文件和桌面出版文件。

(7) 发送和接收图像、动画和声音文件。

(8) 设置临时或永久讨论组或工作组。

(9) 在公共或私用信息服务组织的资源中浏览。

(10) 通过计算机实时通信,对方可以是连接到 Internet 中的任何地方的任何人。

(11) 浏览和搜寻产品和服务目录,并可以通过 Internet 购买。

(12) 设置一个提供用户的公司和产品信息的站点。

(13) 进行市场调查。

(14) 发布电子出版物。

(15) 出售产品和服务。

总之,在 Internet 中每个人都可以找到自己需要的内容。

1.2 Internet Explorer 概述

Internet Explorer 4.0、Netscape Navigator 3.0、NCSA Mosaic 和 HotJava 这几个 Web 浏览器,是目前流行的几个主要浏览器。

Web 浏览器中第一个得到正式确认的是 NCSA Mosaic,它由位于伊利诺斯州香潘市的伊利诺斯大学的美国超级计算应用中心开发。一名叫 Marc Andressen 的学生在完成毕业设计的时候开发出了 NCSA Mosaic 原型,事后又与 Silicon Graphics 公司的 James Clark 博士一起组建了 Netscape Corporation。Marc 和他的同事们改善了 Mosaic 功能,从而创建了 Netscape(其别名为 Netscape Navigator)。Netscape 一经推出,便占领了大部分的 Web 浏览器市场。

然而,Marc 在推出自己的产品之前,忘记首先从学校获得允许采用大学期间开发的技术的特许证明,以至学校对他利用他们的产品赚取数万美元的事实很不满意。

当这场法律纠纷正在进行的时候,一家名为 Spyglass 的公司(由伊利诺斯州的几个软件工程师组成,负责人是 Timothy Krauskopf)被特许使用并开发 NCSA Mosaic。他们开发出了自己的产品,并将其命名为 Spyglass Mosaic,同时授权给其他几家公司使用。

1994 年,Microsoft 公司也被授权使用 Spyglass Mosaic,并将它转换为自己的 Web 浏览器,即 Internet Explorer。接着,Microsoft 公司在推出崭新的 Windows 95 操作系统的同时推出了 Internet Explorer 1.0。自此,Microsoft 公司一直在努力使 Internet Explorer 以另一种形式取代 Netscape Navigator。自 Internet Explorer 4.0 版面世以后,Microsoft 公司又一次取得了辉煌的胜利。

与其竞争对手相比,Internet Explorer 1.0 还有些美中不足。其主要目的是与 Microsoft 网络(MSN),即 Microsoft 的联机服务一起使用,所以缺少 Web 中很多高级提供商的支持,

例如表和新闻组。而 2.0 版本又提高了一步,但比较起来仍然有些滞后。随着 4.0 版本的推出,Microsoft 公司的 Internet Explorer 具有以下优势:

- (1)全新的界面。Internet Explorer 3.X 中显示了大量按钮以及可配置的工具条。
- (2)改进的表支持功能。
- (3)页框支持。很多 Web 站点将页面分割成了页框,以易于浏览。例如,一个页框可能包括文档框架,而另一个页框在框架中显示被选择的主题内容。
- (4)在独立窗口中下载文件的能力,这样可以使用户在下载文件的过程中继续浏览 Web。
- (5)键盘简捷键,使用它们可以快速访问链接。
- (6)多线索,使用户能够在加载文件的时候,滚动页面。
- (7)多个连接,使用它可以同时加载多个 Web 页面。
- (8)在图像加载过程中进行渲染,它使用户能够在图像加载过程中查看整个页面。在单击链接前,用户无需等待整个 Web 页面的下载。
- (9)改进的页面高速缓存。高速缓存存储用户在内存和硬盘上已经访问的页面,从而当用户再次使用它们时,可以更快地加载。
- (10)Java 支持,用于播放 Java applet,用户在 Web 上可能也会找到 Java applet。
- (11)具有 Direct 3D 的内置 VRML 支持。Internet Explorer 3.X 以上版本可以交互式播放三维虚拟世界。
- (12)ActiveX 控制。这些控制使不同的应用程序能够共享数据,并且使 Web 开发人员可以将 ActiveX 对像嵌入自己的 Web 页中。
- (13)改进的图像支持,可以支持 BMP 文件、GIF 和 PNG 动画文件以及视频片断。

所有 Web 浏览器均可以显示链接和图像类型,但是要完全开发 Web,还需要费一番周折。Web 浏览器应该能够处理最新的 HTML 代码,支持电子邮件和新闻组,播放页面中的图像、视频和背景音频,并且可以处理多媒体扩展(用于交互式程序)。用户需要这样一个浏览器,它运行的速度很快,并具有能够快速加载 Web 页并返回到用户喜欢的站点的浏览工具。本书将在第十章和第十一章对 HTML 进行介绍。

那么其他浏览器又如何呢?

Netscape Navigator 提供了以上所述的全部功能特性,但是被用作重新访问最喜欢站点(书签)的工具时,效果不理想。

在处理最新 HTML 代码和多媒体扩展方面,NCSA Mosaic 远远不如 Netscape 先进。但是第一个可以使用的 Web 浏览器,同时又是免费软件。

而 HotJava 则宣称自己可以处理 Internet 上最新、最热门的特性,即 Java applet。尽管 HotJava 在这一方面优于 Netscape,但是在其他方面的功能很弱。

正如用户所看到的,占据了 85% Web 浏览器市场的 Netscape Navigator 是 Web 浏览器的主要竞争对手。现在 Internet Explorer 4.0 是另一个有力的竞争对手。Internet Explorer 4.0 中提供了 Navigator 所提供的全部特性,即对电子邮件、新闻组和多媒体扩展的支持,Web 页的快速加载,简捷菜单以及对最新 HTML 代码的支持。Internet Explorer 4.0 版本在很多方面超越了 Netscape Navigator,例如它提供了使用简捷键进行的性能卓越的 Web 页面浏览,同时进一步提高了 Web 页加载和重加载的速度,并且提供了 ActiveX 控制。Internet

Explorer 4.0 在其支持的视频文件类型的数量和最新的 HTML 扩展方面,也是极优秀的。

1.3 常用术语解释

在本书的学习过程中,将不可避免地经常遇到下面的术语。用户可以现在就逐一学习,或者在实际应用时再来查询。这里的术语以英文字母循序排列。

(1) :-)

这是基本的微笑符。

(2) 帐号(Accont)

帐号是一种访问计算机或网络的形式,它包括用户名和口令、主目录、电子邮件信箱以及访问权限。

(3) 地址(address)

地址包括:

1) 计算机名称(在 Internet 上也被称为主机或站点)——以 host. subdomain. domain 形式表示。

2) 电子邮件地址——以 username@host. subdomain. domain 形式表示。

3) Web 地址(URL)——以 http:// host. subdomain. domain/ optionalpath/ optional - filename.htm1 形式表示。

(4) 地址簿(Address Book)

在一些电子邮件程序中,地址簿是电子邮件地址的缩略表。

(5) AIFF

Internet 上的 Macintosh 视频格式。

(6) 别名(Alias)

电子邮件地址的缩略名。它有时也被叫“绰号”。

(7) alt.

它是一种伪 Usenet 层次,用于“可选择”的主题。与创建标准的 Usenet 组相比,创建 alt. 组更容易,并且不可能被删除。

(8) America Online

它是最流行的联机服务。

(9) Amiga

是桌面 PC 的一类,以图形处理和对用户友好而闻名。

(10) Anarchie

用于 Mac 的 Archie 程序。

(11) anon. penet. fi

最著名的匿名邮件转发者。

(12) 匿名 FTP(Anonymous FTP)

它是 FTP 即 Internet 文件传输协议(Internet File Transfer Protocol)的最广泛用途。允许匿名 FTP 的 FTP 站点不需要口令即可访问。用户只需要注册为匿名并输入自己的电子邮

件地址作为口令(用于记录)。

(13)匿名邮件转发者(Anonymous Remailers)

匿名邮件转发者在网络上为用户提供匿名服务,允许用户通过邮件转发者发送邮件和 Usenet 邮件。

(14)archie

它是客户服务器应用程序,使用户可以访问并跟踪匿名 FTP 档案内容的数据库。

(15)ARPAnet

通常所说的 Internet 祖先。

(16)文章(Article)

此文章是指 Usenet 邮件。

(17)ASCII 文件(ASCII File)

ASCII 文件是一种仅含正文的文件。它更易于传输,并且传输速度更快。

(18)异步(Asynchronous)

异步指不在同时发生。电子邮件为异步通信形式。

(19)附件(Attachment)

附件指的是与电子邮件信息一起发送的任何形式的数据文件。

(20).au

它是 Unix 音频格式。

(21).avi

Windows 平台上的电影格式。

(22)BIFF

BIFF 来源于早期 BBS 中的传说人物,他喜欢谈论 K001 warez - cool,即被盗版的计算机软件。

(23)带宽(Bandwidth)

在一定时间内可以通过通信线路的信息量。

(24)波特率(Baud)

波特率是调制解调器每秒钟改变其通过电话线发出的信号的次数。

(25)BBS

BBS 的全称是公告板系统(Bulletin Board System)。很多 BBS 被连接到了 Internet 上。

(26)二进制文件(Binary File)

二进制文件与文本文件相反,它包含的不仅仅是简单文本。它也被称为映像文件。

(27)BinHex

Macintosh 上的文件压缩形式。

(28)书签(Bookmark)

在 Web 或者 Gopher 浏览器中,书签记录了目的文件,以使用户可以随时回到此文件中。

(29)浏览(Browse)

在网络(例如 Usenet、Gopherspace 或 Web)上快速查看信息被称为浏览。

(30)浏览器(Browser)

用来阅读 Web 的程序被称为浏览器。

(31)公告板系统(Bulletin Board System)

公告板系统是运行公告板软件的计算机和调制解调器集,该软件允许用户拨号、发送邮件、参加讨论并(有时)访问 Internet。

(32)取消一篇文章(Cancel An Article)

它指的是在 Usenet 上删除一篇已经公布的文章。

(33)基于字符的浏览器/阅读器

它是 Internet 程序,一般用在 Unix 操作系统中,只显示字符(不显示图像)。

(34)聊天(Chat)

同步,网络上进行的逐行通信。

(35)客户(Client)

它是一种与服务器进行通信的应用程序,提供各种信息。

(36)客户/服务器应用程序(Client/Server Application)

它是一种应用程序,其进程分布于中央服务器和任一数量的独立客户中。

(37)COM 口(COM Port)

它是 PC 机上的通信端口。用户的调制解调器就插在其中。

(38)命令行(Command Line)

命令行位于基于字符的外壳程序中,例如 Unix 或者 DOS 外壳。用户可以在其中直接输入命令(它通常位于屏幕底端)。

(39)商业联机服务(Commercial Online Service)

商业联机服务是属于个人专有的网络,它提供自己的内容以及到其他网络成员的访问,例如 CompuServe、America Online、Prodigy 和 Microsoft Network。

(40)压缩(Compress)

压缩指的是:

1)作动词,指压缩一个文件。

2)作名词,指用来压缩文件的 Unix 程序。

(41)压缩(Compression)

它是压缩文件的方法或者压缩量。

(42)闯入者(Cracker)

它指的是闯入计算机中的黑客。

(43)交叉发布(Crosspost)

它指的是将一篇 Usenet 文章同时发布到几个新闻组中。与独立地重复发布相比,交叉发布占用的磁盘空间少。

(44)CU - SeeMe

它是一种协议,使具备摄像机以及足够内存的人能够在计算机上播放视频图像,并可以看到 Internet 上的其他人。

(45)Cyberspace

指的是计算机网络中的想像中的共享世界。有些人将 cyberspace 用作 Internet 的同义词。