

中等專業學校教學用書

造船制圖習題彙編

普鳴切夫著

機械工業出版社

17794

17794

中等專業學校教學用書

# 造船制图习题汇编

卞燮昌譯

苏联造船工業部学校出版社编著  
中等專業学校教學参考書



机械工业出版社

1957

### 出 版 者 的 話

在本彙編內有系統地列了造船制圖上，關於繪制船體結構理論模型圖、船上內部底座和焊接船體結構的平面和立體分段各方面的許多習題。所有的圖樣都按照苏联現行國家標準和主管機關規格繪成正投影圖和輔測度影圖。

本彙編可供造船中等專業學校的學生及設計製圖員技術訓練班的學生在學習制圖學的有关各課時作教學參考書。其中某些部分在研究船舶原理、船體結構及造船工藝學時也可作為參考。

苏联 A. C. Пугачев 著 ‘Сборник задач по судостроительному черчению’  
(Судостроение 1954 年·第一版)

\*

\*

\*

NO. 1302

1957年 3月第一版 1957年 3月第一版第一次印刷

850×1168 1/16 字數 414 千字 印張 14 1/8 插頁 2 0.001—3.000 冊

机械工业出版社(北京石景民莊 27 号)出版

机械工业出版社印刷厂印刷 新华书店發行

北京市售书出版業  
許可證出字第 008 号

統一書號	1.5 0.3 3 · 4 3 8
定價(10)	2.70 元

# 目 次

序言	4
教学法指示	5
課題 I 船舶的理論綫型圖	
理論綫型圖是表示船體形狀的資料	8
船體形狀的主要量度和表征值	9
船體綫型的設計	11
船舶理論綫型綫條的協調	12
根據船舶理論綫型圖的兩個已知投影圖繪制一切具體大體 型圖	
繪制船體結構工作圖紙的特點	16
底座圖样的繪制	18
根據所給底座的軸測投影圖繪制正投影圖的習題	18
根據所給底座的正投影圖繪制剖面圖、截面圖和軸測投影 圖的習題	101
課題 II 造船上的部件	
壓延金屬的規定代號	44
壓延鋼材的畫法	44
船體結構部件的畫法舉例	47
根據所給部件圖樣的軸測投影圖繪制正投影圖的習題	49
根據所給部件的正投影圖繪制剖面圖、截面圖和軸測投影 圖的習題	64
課題 III 鋼爐、主机和輔機的底座	
繪制船體結構工作圖紙的特點	137
根據所給平面分段圖樣的繪制	139
根據所給平面分段圖樣的軸測投影圖繪制正投影圖的習題	139
根據平面分段的正投影圖繪制剖面圖、截面圖和軸測投影 圖的習題	153
課題 IV 平面分段	
立體分段圖樣的繪制	182
根據所給立體分段的軸測投影圖繪制正投影圖的習題	184
根據立體分段的正投影圖繪制剖面圖、截面圖和軸測投影 圖的習題	194
課題 V 立體分段	

17794

17794

中等專業學校教學用書

# 造船制图习题汇编

卞燮昌 譜

苏联造船工業部学校译印中等專業学校教學参考書



机械工业出版社

1957

### 出版者的話

在本編輯內有系統地列了造船制圖上關於繪制船舶的理論模型圖、船上的部件、底座和焊接船體結構的平面和立體分段各方面的許多習題。所有的圖樣都按照苏联現行國家標準和主管机关規格繪成正投影圖和輪測投影圖。

本編輯可供造船中等專業學校的学生及設計制圖員技術訓練班的學生在學習制圖學的有关各章時作教學參考書。其中某些部分在研究船舶原理、船體結構及造船工藝學時亦可作为参考。

苏联 A. C. Пугачев 著 ‘Сборник задач по судостроительному черчению’,  
(Судостроение 1954 年第一版)

\*

\*

\*

NO. 1302

1957年3月第一版

1957年3月第一版第一次印刷

850×1168 1/16 字數 414 千字 印張 14 1/8 插頁 2 0.001—3.000 冊

機械工業出版社(北京石景民巷 27 号)出版

機械工業出版社印刷厂印刷

新華書店發行

北京市書刊出版業營業執照

註冊出字第 008 號

統一書號

1.5 0.3.3 \* 4 3.8

定價(10) 2.70 元

# 目次

序言	4
教学法指示	5
課題 I 船舶的理論線型圖	
理論線型圖是表示船體形狀的資料	8
船體形狀的主要量度和幾何值	9
船體線型的設計	11
船舶理論線型圖線條的協調	12
根據船舶理論線型圖的兩個已知投影圖繪制「切貝歐夫體型圖」	16
繪制船舶理論線型圖的習題	20
課題 II 造船上的部件	
壓延金屬的規定代號	44
壓延鋼材的画法	44
船體結構部件的画法举例	47
根據所給部件圖畫的軸測投影圖繪制正投影圖的習題	49
根據所給部件的正投影圖繪制剖面圖、截面圖和軸測投影圖的習題	54
課題 III 鋼爐、主机和輔機的底座	
繪制船體結構工作圖紙的特点	84
底座圖样的繪制	84
根據所給底座的軸測投影圖繪制正投影圖的習題	86
根據所給底座的正投影圖繪制剖面圖、截面圖和軸測投影圖的習題	101
課題 IV 平面分段	
平面分段圖样的繪制	137
根據所給平面分段圖樣的軸測投影圖繪制正投影圖的習題	139
根據平面分段的正投影圖繪制剖面圖、截面圖和軸測投影圖的習題	153
課題 V 立體分段	
立體分段圖样的繪制	182
根據所給立體分段的軸測投影圖繪制正投影圖的習題	184
根據立體分段的正投影圖繪制剖面圖、截面圖和軸測投影圖的習題	194

## 序 言

在实现党和政府所提出的關於提高苏联国民经济的任务中，造船工业起着重大的作用。

造船师们有义务保证建造海运及河运的客船和货船，以满足国家在水运事業方面日益增长的需要。

在造船業的范畴內，工人、技术員、工程师和科学家在工作上有着密切的联系。他們共同努力来解决实践中的理論上的許多实际問題，不断地促进国内技术的进步。

設計師是造船業中为技术进步而奋斗的主要人員之一。新的技术上的概念只有經過設計師的計算和制圖得到表达之后才可能实现。“拟制圖样和建造現代的船舶时，他們必須善于广泛地思考，迅速而正确地了解圖样，並借助於草圖、圖样和圖画来表达有关所創結構的技术上的意圖。我們學習造船制圖課时就可以获得这种知識和經驗。

制圖課程在技术学校中是主要的課程之一。

每一个进入技术学校並从此决定自己将来的專業的学生应当懂得掌握基本技术的先决条件是學習制圖課程。掌握了这門課程才可以使他胜利地完成在中等技术学校或学院中的學業。

在生产部門、設計局或科学研究所中工作的工程师或技术員应

当非常精通制圖。不懂圖样，不会明瞭地用圖样来陈述自己的意图的話，便会白白地浪费时间並經常在工作中造出廢品。

在有造船專業的学校中，造船制圖是關於工程画方面的教学大綱中的最后一部分。在这一課程之前曾学过几何学制圖、投影几何学、技术圖画及机械制圖。

这一冊習題彙編系統地綜合了船舶綫型圖、船体部件、底座、焊接結構的平面分段和立体分段等課題。課題的对象大部分是从造船的实践中取得。

为了教師可以个别地对待学生起見，故在彙編中列有同类而在解答的困难程度上有所不同的各种習題。

在彙編卷首的教学法指示中向教師及学生提供了關於分配課題的次序、其內容和編排等等的基本方針。

習題彙編可以作为学生的自修作業，作为測驗作業，也可以供在學習和繪制圖样方面自学的人“或在函授、中等技术学校和科学院中學習的人們应用。

本書是造船制圖方面彙編教學參考書的初次嘗試。当然，这一彙編可能有缺点，作者仅向凡对本彙編提供各种意見的讀者致謝意，并准备在再版时考虑修正。

作 者

## 数学法指示

課題及其條款 通常，學生們應當得到教師預先選擇和分配的

單個課題。課題要按照預定的日程計劃按期交給學生。

學生及時地和質量優良地完成制圖課題是他們在規定期限內有成效地學習數學大綱中的這些部分的保證。

典型課題的解說應當與圖樣、模型、實物教學，以及造船廠中產品實样的示例結合進行。

課題的圖樣部分學生必須繪在專門用鉛筆畫的圖樣紙上，應用1~3張（根據題目，其複雜性及大小來決定）2號幅面（ $407 \times 576$ ）的圖樣紙。繪制理論線型圖的課題時則可在幅面為 $203 \times 576$ ， $203 \times 1152$ ， $288 \times 814$ ， $288 \times 1628$ ， $407 \times 864$ 或 $407 \times 1152$ 的紙上。

理論線型圖的格子線應當用顏色墨水來畫，使修正船體線型時不致擦去，並且可以看得很清楚。通常是用藍色、綠色或紫色墨水來畫，因為這些顏色的格子線不會蒙蔽只能用鉛筆繪畫的船體線型。在造船廠上課時，教師應當教給學生單獨解題的必要知識，使學生熟悉設計局所採用的制圖方法，並在實踐過程中巩固這些方法。

必須堅決地依次貫徹TOCT和主管部的規範，並要求學生在圖樣圖和繪制圖樣時應用這些TOCT和規範。學生在執行學習課題的過程中必須按照TOCT和主管機關規範的要求而徹底掌握和牢固繪制造船圖样的知識和技巧。

學生繪制好的所有課題圖紙應當裝訂在2號幅面（ $407 \times 576$ ）的圖樣冊上。在圖紙的左边（在幅面的範圍之內）留出20公厘寬的空白地位，佈置在尺寸為407公厘的那一邊上。凡是尺寸超過所用圖樣冊幅面的圖紙（關於理論線型圖的課題），則按TOCT 3450-52的附錄所載規則折成2號幅面。

課題的內容 在課題I中列有二種方案來繪制海船和內河船

的理論線型圖的習題：

第一種方案——供給理論線型圖的「体型」投影圖、船頭端輪腳的投影和船舶的主要尺度；第二種方案——供給艙剖線的輪廓、船頭端輪腳的主要尺度並列出理論線型圖的型值表。

在這二種方案中都應當用推薦的比例尺來繪制理論線型圖的三個投影圖，利用「對角線」來檢查线条是否互相符合並繪制二個補充的橫剖面型線（在船頭及船尾）。

所有的作圖都應當非常精細和正確，因為只有在這樣的條件下這些曲線才能正確和利順。圖上的線型在其全部長度內應該是同樣粗細的；在接頭的地方粗細有所改變是不允許的。特別應當注意的是正確地挑選曲線板，根據曲線的性質及長短從整套中去選擇最適合的，而並不是第一次拿到手的那些。曲線板的邊緣必須通過拟制曲線的尽可能多的點子。當用若干曲線板來連接型線的分開的曲線段時，必須注意到使曲線板側面型的線段相互超過型線的相鄰部分。當型線具有反彎點時應當選擇具有合适的側面型（同樣具有反彎點）的曲線板。當借柔軟的木條來繪畫曲線時，必須注意到它的弯曲是相當自由的，以便保證所繪曲線具有必要的順順性。必須正確地將木條兩端固定在型線的兩端之外。木條不應當有折損處和過大的殘余曲率。

在彙編的課題II中引述了鋼鐵、扁鋼和型鋼的正投影和軸測投影的圖樣例子。這種例子是為了學生在繪制清晰的圖樣及選擇船體結構分佈的方案時保證有成績地完成學習課題而設置的。在課題II-V的內容中包括：根據給定的輪測投影圖來繪制正投影圖；根據給定的正投影圖來繪制軸測投影圖；根據一個或二個給定的投影圖來繪制补充的投影圖；繪制剖面圖及截面圖；用紙、紙板、木料或金屬來制作模型。

在繪圖的所有圖樣中所用的電焊規定代號是符合於主管机关的標準的。

根據給定的軸測投影圖來繪制正投影圖對學生來說似乎總比直接實物測繪零件、部件和制品的草圖要來得困難些。原因是：第一，由於學生在學習初期對於空間概念的推想力較差；第二，在按照技術圖面繪制圖樣時，不可能將零件旋轉過來從各个方面去看它，因而只能從個別方面去看它。

學生在完成課題的同时順便學習閱讀和研究部件和分段的軸測

投影。為了獲得更好地熟悉軸測投影起見，除了必須用正投影完成課題之外，最好再用其他軸測投影來繪出所繪的結構物。

當完成課題時，學生應當用正投影繪出所給的結構物，註上必要的尺寸、規定代號並修飾圖樣使適合於有關的 TOCT 和主管機關的標準。

未來的技術和工程師必須具有按給定的正投影而繪制軸測投影的本領。為了根據圖樣來明顯地檢查自己對於物体形狀的概念的正確性，這種本領是需要的。同時這也是向經驗較少的工作人員解釋技術上的圖樣的一種方法。

當分配給學生課題時應當提到軸測投影分為直角投影和斜投

影，而按沿軸測投影軸至斜的幅度它可分為：等測投影、二等測投影和三等測投影。

在工程制圖及圖畫中實用上最廣泛採用的是 TOCT 3453-52 所介紹的三種軸測投影的視圖：直角等測投影、直角二等測投影和正面（斜角的）二等測投影。在 TOCT 3453-52 中指明的「右視」系統坐標不應當認為應當在所有的圖樣中採用；可以運用「左視」系統。

將長方形鋼板、焊接成 T 形的二塊扁鋼以及球邊條鋼繪成正面二等測投影圖的各種方案，列舉在課題 II 中。

當回答應該選擇怎樣的軸測投影和應該採取怎樣的坐標軸分佈系統的問題時，就是要以所畫物体的形狀和繪圖的目的出發。所採用的軸測投影，應能很滿意地解出所給的問題，能給予所畫物体的形狀以

完整而明晰的概念，而同時又能够保證繪圖時最容易。

從空間概念上推想就可以根據二個已知的投影圖繪製製造品的第三個投影圖。繪制這個製造品的剖面圖和截面圖。二個已知的投影圖可以是：主視圖——正視圖和俯視圖；利用這些投影，應當要畫出側視圖（左視圖或右視圖）。

在船體結構的圖樣中，鋼板、扁鋼和型鋼的規定代號在大多數情況中可以規定註在部件（二個零件或二個以上零件的接合）的正投影中的一個圖上。

學生在作課題時應當合理地佈置已知的和不足的正投影圖、剖面圖、截面圖及包括在圖樣內的各種項目（引註部件、标题欄、說明書、詳解、標準等等）。

在繪割面圖時，只要不破壞圖樣的顯著性，垂直的剖面圖應當佈置在主視圖的地位，而斜向的剖面圖應當佈置在圖紙上平行於載割平面跡線的圖面空白的地位。如果在圖紙上已經有了所畫結構按投影關係而畫出的投影圖時，則所需要的剖面圖可以繪製在圖紙上投影關係之外的空白地位。在這種情況下，必須附有符合於 TOCT 3453-52 所規定的說明標題和說明投影方向的箭頭。

在船體的橫剖面圖上並不用載割平面所通過的這一條線的字母代號來說明，通常都在圖形的上面寫出載割平面所通過的肋骨號數並指明投影的方向是「向船看」或「向艦看」。例如：第 28 號肋位剖面圖（向船看），第 50 號肋位船壁（向艦看）。

制作模型 帮助空間概念推想的主要方法之一應當是用紙、紙板、金屬、鐵絲、木材、薄板及其他材料來制作模型。制作模型可以在閱讀和判別圖樣中獲得啟發。

學生在閱讀和判別鋼質船體結構的圖樣時應當在裝配圖的部件組成上獲得啓發，即學公按照結構圖把它分成許多組成的單件（零件）。

由紙、紙板、木材或金屬制作機型可以分成以下幾個步驟：

- 1)看懂圖樣的結構；
- 2)用一定的比例尺●在制作機型的材料(紙、紙板、木材或金屬)上繪出結構的各個零件。結構中的型鋼(角鋼、球邊角鋼等)以及擰釘和別釘的折邊應當按展开的視圖繪出並註上以後加以折彎的痕線；
- 3)剪下或鋸下繪制的零件；
- 4)將所剪下的具有折邊或由型鋼所組成而帶有曲面的零件加以彎曲；
- 5)根據圖樣檢查零件的形狀、尺度和彎曲度。應使各零件按其在結構中的位置互相配合；
- 6)修整零件並準備裝配；
- 7)準備膠水、緊固部件(釘子、螺絲、鐵絲等)，焊接(如果這是

必須的話)用的工具和材料；

- 8)連接各零件並檢查機型裝配的正確性；
- 9)膠合部件或分段的各零件(紙造的、紙板造的和木材造的)或焊接結構的金屬模型；
- 10)按結構圖樣核對所制的模型；
- 11)修整機型各單件接合的地位；
- 12)在所制的模型上塗顏色；
- 13)用正楷在模型上寫上所制結構模型的名稱、學校、班級、學生的姓名和製造日期。

製造好的機型最好給班上的同學們看過而后與課題圖紙一起交給教師。

● 當機型的部件和分段由紙、紙板或金屬(白鐵、黃銅等等)按照通常的比例尺割遼時，零件的厚度只能忽略不計，因为它总是很小的。

## 課題 1 船舶的理論綫型圖

理論綫型圖是表示船體形狀的資料

船體是長形的物体（以双重曲率的表面作為其外面的界限），通常使該物体具有流線型，以保證船舶航行的最小水阻力和空氣阻力。

船舶的外表不可能用數學方法來表示。充分地陳述船體形狀的唯一資料是它的圖形——理論綫型圖。

當設計船體綫型時，我們採取金屬船舶外殼的內表面和木質及鋼骨水泥船外殼的外表作為船舶的理論表面。

在理論綫型圖上的三個直角投影圖表示船體表面與三組平行於基準投影面的平面的交線。

我們採取以下的三個相互垂直的平面為基準投影面：

1) 縱向垂直平面，該平面通過船寬的中央，並稱為船舶的中綫平面(ЦП)；中綫平面是船舶的對稱平面，將船舶分為右舷和左舷。船舶綫型在中綫平面上的圖形就是理論綫型圖上稱為「側面圖」的投影；

2) 水平面，與靜水面重合並在船舶的額定載重吃水時與船舶表面相交，該平面稱為載重水綫平面(ГВЛ)。此平面依船舶的任务而稱為設計水綫平面(ГВД)或載重水綫平面(ГВД)；它將船舶分為水下部分和水上部分。船舶綫型在設計水綫平面上的圖形稱為「半寬圖」；由於船舶綫型對於中綫平面的對稱性，水綫、甲板邊緣、舷牆和上層建築都畫在一側（通常在左舷），所以命名叫「半寬圖」；

3) 橫向垂直平面，該平面通過船舶計算長度的中央，並稱為船剖面。有時在最寬處的船剖橫截面被稱為船剖面，該處通常為長度中央略向船尾。此平面將船剖分為（前面的）船頭部和（后面的）艙部，它用符號來標記。船剖綫型在船剖面上的圖形稱為「体型圖」。由於船舶對

於中綫平面的對稱性，通常只限於繪出橫剖面綫型的一半〔船部一半的視圖與船部另一半的視圖在中綫平面(ЦП)處連接起來〕。在「体型圖」上處中綫平面綫的右面圖上船部的（對於舯前向船的）橫剖綫，而在左面圖上船部的（位於舯后向船的）橫剖綫。

投影綫的名稱在理論綫型圖上是不寫上的。

在理論綫型圖上基本的投影圖是「側面圖」。半寬圖的投影按投射關係放在〔側面圖〕的下面，而体型圖則放在〔側面圖〕的右面。當船舶具有柱狀部分（在船體中央部分的若干長度內具有圓柱形的輪廓）時，体型圖的投影通常放置在船長中帶「側面圖」投影的間斷處，該處的縱剖綫及甲板綫間斷，然而保持水綫的投影。

如果船舶的表面用平行於基準投影面的若干平面來截割，那末在相交處我們得到表征船舶表面輪廓的曲綫組。用平行於中綫平面的若干平面截割船表面所得到的曲綫稱為縱剖綫。當設計時，縱剖綫的數目按照船寬及其綫型的形狀在一般取2到5條。在船舶船部及船部附近綫型急劇改變的情況下則於中綫平面和第一條縱剖綫之間正中增加一條中間縱剖綫。因為縱剖綫僅用來檢查船舶的綫型是否順利和理論綫型圖上諸曲綫是否相符合，而且縱剖綫間的距離在船舶的計算中是不計入的，所以相鄰縱剖綫間的距離這樣就可以完全不去管它。縱剖綫用羅馬數字從中綫平面向兩端的方向而編號。在「体型圖」及「半寬圖」上縱剖綫的序碼寫在理論綫型圖的格子綫範圍之外，而在「側面」投影圖上則寫在船部及艉部縱剖綫的垂直方向上。中間縱剖綫用分數('1/2')來編號。

用平行於設計水綫的若干平面截割船體表面所得到的曲綫稱為水綫，通過堅向船底邊緣的水平面稱為「基平面」。基平面與中綫平面的交綫稱為基綫(ОД). 初步設計時，在基綫與設計水綫之間根據船舶

吃水的大小按水綫分成4~6个相等的間隔格子。在設計水綫之上，根據船體水上部分的高度補充畫出1到3條水綫。在技術設計時，相鄰水綫間的距離通常規定為0.1, 0.25, 0.5, 0.75或1.0公尺，因此，設計水綫的位置可能並不和某一條水綫相重合。

如果船舶的底部具有較大的底邊升高，那末在基綫與第一條水綫間的中央画上補充的(中間的)水綫。水綫用阿刺伯數字編號，由與基綫相重合的0號開始。在[体型圖]及[側面圖]上水綫的號碼寫在格子綫範圍以外，而在[半寬圖]上則寫在船部及艙部的水綫模型的垂直方向上。中間的水綫用分數( $\frac{1}{2}$ )來編號。

用平行於縱剖面的若干平面截割船體表面所得到的曲綫稱為橫剖綫。在初步設計時，通常按設計水綫或載重水綫將船長分為十個相等的部分(間距)，而在技術設計時，則分為二十個，並且在[側面]投影圖和[半寬]投影圖上都取船垂綫作為0號肋骨綫●。

如果船舶的邊緣點向前(在艏)或向後(在艉)，即是寫0號或20號，超出很遠的話，那末畫上幾個距離為二分之一或四分之一理論間距的補充橫剖綫。橫剖綫用阿刺伯數字米編號。在[体型圖]上橫剖綫的號碼放在橫剖綫的垂直方向上，在[半寬圖]上放在中綫平面綫之下，而在[側面圖]上則放在基綫之下。橫剖綫的號碼系自艏向艉編列的。

船體補充橫剖綫的編號帶有負號，例如： $-1\frac{1}{2}$ 、 $-1$ 、 $-1\frac{1}{2}$ 、 $-2$ 等等，而艙部的補充橫剖綫用 $20\frac{1}{2}$ 、 $21$ 、 $21\frac{1}{2}$ 、 $22$ 等等數字來標記。

在[側面圖]上的縱剖綫，在[半寬圖]上的水綫和在[体型圖]上的橫剖綫都根據其形狀畫出而沒有變形。縱剖綫在[半寬圖]和[体型圖]上的投影成為二條相互垂直的直線。在所有三個投影平面上這些相互垂直的綫條組合成為所謂理論綫型圖的格子綫。

在理論綫型圖上同樣畫出船舶兩端的輪廓(船軒、船柱及艉壘)，甲板與舷側(舷邊綫)及中綫平面(甲板中綫)的交線。

上甲板(BT)具有舷弧(縱向彎曲)及擗弧(橫向彎曲)，因此在所

有三個理論綫型圖的投影圖上船邊綫用曲綫來繪畫。當船舶具備上層建築(船樓、煙樓及鍋爐)時在理論綫型圖的各投影上同樣畫上它們的舷邊綫和甲板綫。甲板綫寫上相應於它的名稱或字母符號。

除了上述各綫外，為了更精密地互相符合起見，在理論綫型圖上還畫出[對角綫]。這種對角綫由船體表面與垂直於船橫剖綫正面並傾斜於中綫平面的縱向平面相交而成。[對角綫]平面的傾斜尽可能選擇垂直於大多數橫剖綫型(在船長的相當長的距離上)。[對角綫]從接近於龍骨的地方開始，用大寫的俄文字母標記。在[体型圖]上[對角綫]的符號垂直地寫於縱剖平面之上。縱剖綫、水綫、橫剖綫的號碼，對角綫和甲板的符號不應寫在格子綫與綫型綫條的交叉處，並應不使圖樣模糊不清。當許多綫型綫條密集時和沒有寫符號的地位時，符號應寫在綫型綫條的斷裂處或寫在引出的綫條上。

### 船體形狀的主要量度和表征值

船體的主要量度是它的長、寬、吃水和船深。這些數值間的各種不同的比值就是整個船體形狀的表征值。這些量度也就是設計尺度，它是設計和建造船舶的原始資料。

船長  $L$  按三種值計算之(圖1, a):

1)總長——船體沿長度上兩最遠點間的距離；

2)設計水綫或載重水綫長度，以  $L_{B_{n_0}}$  或  $L_{B_{n_{10}}}$  表示；

3)兩垂綫間長  $L_1$ ——艏艉垂綫間的距離。對具有普通船尾的船

舶而言，此長度與設計水綫或載重水綫長度是一致的(具有計算時所要求的正確性)。

船寬  $B$ (圖1, b)在肋骨外緣之間量取。可分為最大寬度  $B_n$ 、設計水綫寬度  $B_{B_{n_0}}$  或載重水綫寬度  $B_{B_{n_{10}}}$  和甲板寬度  $B_{n_0}$ 。

型吃水  $T$ (圖1, c)是船舶浸沉水中的數值(它的吃水)，即由設計

● 通過設計水綫與艏柱尾端的相交點的垂直綫稱為艏垂綫。相似的垂直綫將在縱剖面設計水綫與艉柱前緣的相交點。在船軒具有遼洋艦式或方形艉時通過設計水綫與中綫平面處的艉部輪廓的相交點的綫稱為艉垂綫。

船舶的型吃水分为艏型吃水  $T_n$ , 艉型吃水  $T_k$  和平均型吃水  $T_{np}$

(在舯横剖线上量取);  

$$T_{np} = \frac{T_n + T_k}{2}$$
  

$$T_n = T_k = T_{np}$$

如果

则船的[处在平龙骨状态]。假如  $T_n > T_k$ , 则船舶有前倾; 当  $T_n < T_k$ , 则船舶有后倾。

吃水  $T_n$  (圖1, 6) 是船体包括突出部分的最大浸没值。某些类型船舶的吃水值可能超过型吃水很多, 当设计内河和湖泊船舶时必须特别注意。

船深  $H$  是由基平面至上甲板舷边线间在舯剖面内量取的最小垂直距离。

干舷高度  $H'$  —— 由设计水线平面至上甲板舷边线间在舯剖面内量取的最小距离。此值取决于船深和平均型吃水间的差数  $F = H' - T$ 。

船舶主要尺度间最具有表征性的比值是:

1) 比  $\frac{L}{H}$ , 主要表征船舶的快速性。此比值愈大, 船舶就愈瘦长, 它运动的水的阻力也愈小;

2) 比  $\frac{L}{F}$ , 确定船舶的强度情况。此比值愈大, 为保证一定强度所需材料的重量也愈大;

3) 比  $\frac{L}{B}$ , 对船舶的迴轉效应有重大影响;

4) 比  $\frac{B}{F}$ , 表征船舶的稳定性和快速性。此比值增大时, 稳定性和快速性改善。此比值减小时, 船舶保持航向的稳定性增加;

5) 比  $\frac{L}{D}$ , 表征船舶的稳定性。船舶之稳定性随此比值之增加而增加;

6) 比  $\frac{H}{F}$ , 对船舶的稳定性、不沉性、强度以及容积有很大影响。

为了确定船舶在水中部分的形状, 我们选取所谓肥溝系数的无因次数值, 该算系数乃是船舶某几种表示形状性质的面积和体积相应地与简单几何图形和物体的面积和体积之比。

最常用的无因次肥溝系数是:

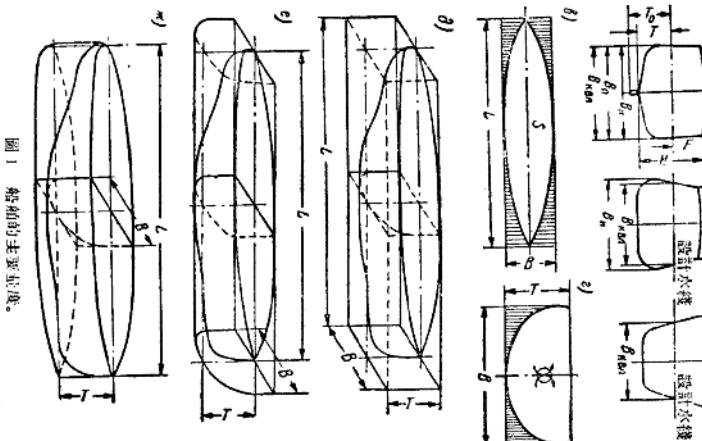


图1 船舶的主要量度。

水綫或載重水綫算起至船體最下點为止, 不包括水中突出部分如龍骨、螺旋槳和它的包架、舵以及其他結構在內。

1) 設計水綫(載重水綫)面積肥裕系數(圖1, e), 等於設計水綫面積 $S$ 與具有兩邊為 $L$ 和 $B$ 的長方形的面積之比, 即

$$\alpha = \frac{S}{LB};$$

2) 航剖面面積肥裕系數(圖1, f), 等於航剖面面積 $F$ 與具有兩邊為 $B$ 和 $T$ 的長方形的面積之比, 即

$$\beta = \frac{F}{BT};$$

3) 排水量肥裕系數(圖1, g), 等於體積排水量 $V$ 與具有三邊為 $L$ ,  $B$ 和 $T$ 的平行四邊形的體積之比, 即

$$\varphi = \frac{V}{LBT};$$

4) 縱向肥裕系數(圖1, h), 等於體積排水量 $V$ 與以浸沉的航剖面積 $F$ 為底, 以船長 $L$ 為高的圓柱體的體積之比, 即

$$\chi = \frac{V}{LBT} \text{ 或 } \chi = \frac{\delta LB^2 T}{\pi L B^2 T} = \frac{\delta}{\pi}.$$

5) 垂直肥裕系數(圖1, i), 等於水中的船舶體積 $V'$ 與以設計水綫面積 $S$ 為底, 以船舶的吃水 $T'$ 為高的圓柱體的體積之比, 即

$$\gamma = \frac{V'}{ST'} \text{ 或 } \gamma = \frac{\delta' LB^2 T'}{\pi LB^2 T'} = \frac{\delta'}{\pi}.$$

各主要量度間之比和各肥裕系數的正確選擇是船舶設計時的重要課題之一。每一种类型的船舶都應有處於相當窄狭的範圍之內的主要量度間的比值和肥裕系數。

船舶的主要量度和無因次系数記在模型圖右边部分[体型圖]的下面, 例如[体型圖]佈置在[側面圖]的右边; 假如[体型圖]位於[側面圖]投影的中央, 則記在[側面圖]和[半寬圖]之間。字母符号和标题按照 IOTC 3452-52 和 3454-52 的規定書寫之。

### 船體綫型的設計

當設計船體綫型時, 在理論綫型圖上应力求得到符合於若干已知表征值的船體綫型。主要量度——長、寬、船深、吃水和体积排水量都認為已知。它們只在船舶設計進一步發展有必要或需要時才有

所改變。在這種情況下可以認為是原來的設計方案不能滿足於要求而要擬訂新的方案。

船柱、艉艤、甲板以及船舶在舯部和兩端橫剖面處的綫型的外形最初是根據船舶設計的經驗而確定的。

在繪制橫剖面綫型時, 須遵循橫剖面積線(橫剖面面積曲線)進行速率的船舶曲線。橫剖面積線對船舶的每一橫剖面指出了船體的水中部分的面積, 因而提供了体积排水量沿船長的分配情形的概念。

這樣, 在沿船長完成一系列剖面線, 就可把橫剖線的初步綫型画在[体型圖]的投影圖上, 並借在[半寬圖]上繪制水綫和在[側面圖]上繪制縱剖線的方法來檢查它們的和順性。如在這些曲線里發現對和順性有任何很小的破壞時就需立即修正並使曲線相互符合。校驗後要是改變了橫剖面積必須重新進行修正並使理論綫型圖上的曲線相互符合。

最後, 船體水下部分兩端的綫型要和預先提出的船舶排水量沿船長的分配要求相符合。然后在理論綫型圖上繪出船體的全部綫型, 這些綫型可以繪制在某一個投影圖上, 至於在其他投影圖上應該怎樣則可不管。例如, 艉邊線在[側面]投影圖上按照設計的需要而繪出。通常可以不繪所繪這一條舷邊線的形狀而繪最適合的上甲板綫型繪在[半寬圖]上。於是, 所定的上甲板舷邊線本質上就已經完全确定了。然後就用一定形狀的曲線, 即用其形狀與在[側面圖]和[半寬圖]上的投影外形相應的曲線把它繪在[体型]投影圖上。假如舷邊線投影在[体型圖]上的形狀相當和順並在各方面都很滿意, 則此綫型被認為是最後確定的, 以後不再改變(假如此船體綫型以後的發展不再需要改變的話)。如果舷邊線在[体型圖]上的投影不夠滿意, 則須加以修正並作相應的改變。

因此, 理論綫型圖上的諸曲線在所有三個投影圖中都應該很好地相互符合。

選擇好的船體綫型要製成模型來檢查, 將模型放在試驗池中進

行試驗。在試驗池中的模型借自動小車來拖曳。這種試驗的結果通常要對船體線型進行修正。

### 船舶理論線型圖線條的協調

丙談一下在理論線型圖上繪制船體線型的一般程序，必須注意

下列几点：

- 假定帶有某些性質的船體具有和順的外形；
- 船舶的形狀是用繪制船舶表面上一些點和線的投影的方法顯示在理論線型圖上。因而，船舶表面上任何一點的位置完全可由它在理論線型圖十三個投影基準面上的投影分佈情形而決定。

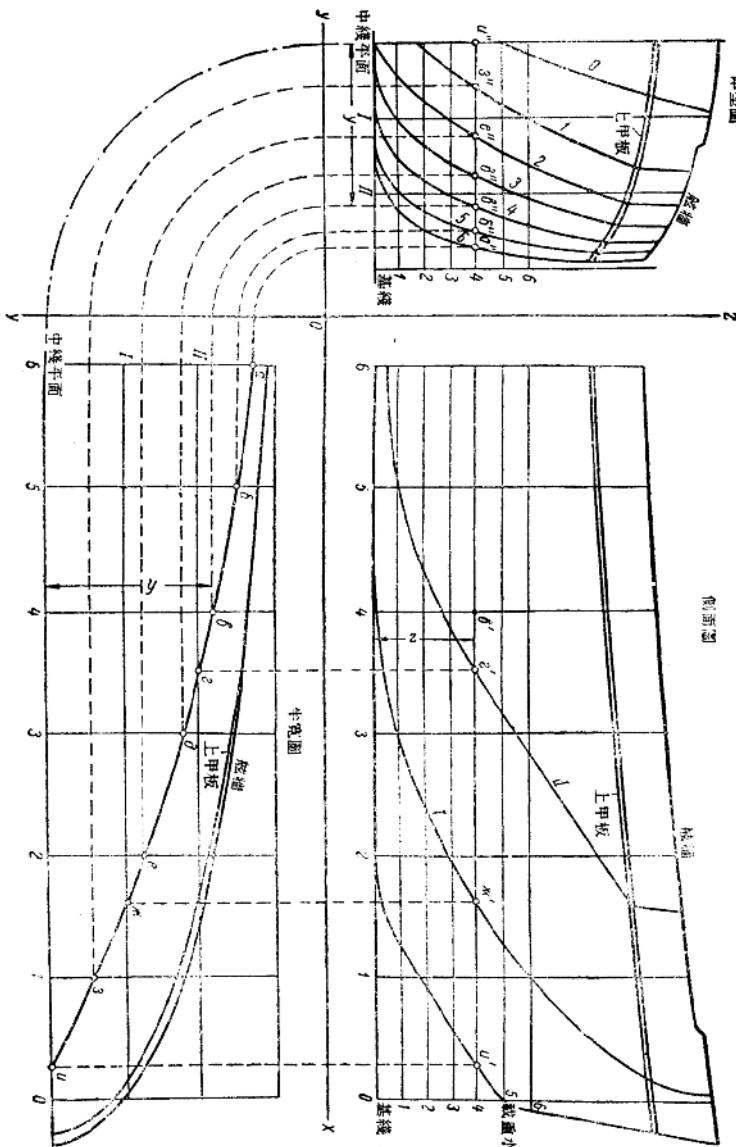


圖 2 第 4 条水綫與船剖綫、船杆綫和橫剖綫的協調。

在这种条件之下，理論綫型圖按下列程序繪制：

1) 繪制並檢查理論綫型圖的格子綫；

2) 繪制界限型綫：在「側面圖」上——船柱綫、龙骨綫和甲板綫；

在「半寬圖」上——載重水綫和舷邊綫；在「体型圖」上——舯橫剖綫（在中綫平面的兩側）。把这些外形與格子綫的交點轉移至相應的投影平面上，例如，在「体型圖」上沿載重水綫的橫剖綫座標值是借紙平面取自「半寬圖」上的，而沿中綫平面綫——橫剖綫和龍骨綫的連接點是取自「側面圖」上的投影。

3) 完全繪出「体型圖」並由此繪制兩個基本投影圖——「側面圖」和「半寬圖」。

4) 在艤部和艉端區域協調最複雜的地位要在「体型圖」上加繪二條「對角綫」，與橫剖綫的正切平面成直交方向，並在「半寬圖」上繪出其真正的形狀，但應繪在另外的一般，以免與「半寬圖」上的型線相混淆。

繪制理論綫型圖所採用的比例尺為 $1:100, 1:50, 1:25, 1:20, 1:10$ 。艦船的大小而定。

繪制設計船舶和順的船体型綫的全部過程其最後階段是協調理論綫型圖的曲綫。线条本身的協調是檢查型綫是否和順和是否符合於所需船体型狀的先決條件。為了檢查每一個別型綫的和順性起見，須整個地或在長度的個別部分細察其型綫。當檢查同一型綫組例如水綫、橫剖綫或縱剖綫的協同順時，要注意到於這些同一型綫組間的距離是逐漸的且有規律的。此外，當它們穿過同一格子綫時，介於同一型綫間的距離應當有規律地改變。例如，當「半寬圖」上的各水綫穿過每一個別橫剖綫時，介於水綫間的距離要有規律地改變。

在協調理論綫型圖线条的過程中常會發生除了一條曲綫外其他曲綫都已協調的情況，這一條却需要重新校正。在這種情況下，必須經過與以前一樣的步驟開始重新協調的过程。在協調的过程順利地完成以前必須克服多次的困難。

當船體具有和順的型綫時，構成其外表截面的任何綫條除了船體形狀劇烈變化的部分（例如，艤部散裝部分）以外都是和順的。和順表面上任何點的每個投影應和其投影在理論綫型圖其他兩個投影基面內的位置相符合。例如， $B$  點位於船舶表面第 4 號橫剖綫平面內，且其位置離基綫的距離為 $s$ ，離中綫平面為 $s'$ （圖 2）。 $s'$  點在「側面圖」上的投影位置（ $B$  點的投影）用上述的資料決定。此點在「体型圖」上的投影點 $s''$ 一定是处在第 4 號橫剖綫上並位在距離基綫 $s$  处。投影點 $s''$  距離中綫平面的位置在「体型圖」上用同樣的綫段 $s$  決定。 $B$  點在「半寬圖」上的投影為第 4 號橫剖綫上的 $a$  點，其離中綫平面的距離由綫段 $s$  決定。

檢查 $B$  點處圓綫是否協調就在於比較這些點的坐標。如違反相應坐標相等的條件，則 $B$  點附近的船舶表面是不和順的。

假如所取船舶表面上的點子並不通過橫剖綫、水綫或縱剖綫，則通過該點作任何兩個（三者之二）互相直交的平面，並求得和船體表面相交綫的相應投影，然後按以上所述 $B$  點的關係進行檢查。

在圖 2 與圖 3 上相應地說明了協調第 4 条水綫和兩條縱剖綫、船柱綫和九號橫剖綫、縱剖綫 $JJ$  和九條水綫、上甲板、舷牆和九號橫剖綫例子。圖 4 显示運木船理論綫型圖艉端綫條的協調。

在「体型」投影圖（圖 5）上提供了繪制第 4 號橫剖綫的例子。這是按理論綫型圖坐標值表的數據（表 1）而繪制的。

表 1 第 4 號橫剖綫的坐標值（圖 5）

水 綫 序 號	离船舯中綫平面的半寬					离船舶基綫的高度					
	1	2	3	4	5	甲板	舷牆	船柱綫 和 龍骨綫	橫剖綫 和 縱剖綫	甲板	舷牆
a	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
b	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
c	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
d	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
e	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
f	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
g	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
h	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
i	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
j	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
k	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
l	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
m	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
n	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
o	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
p	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
q	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
r	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
s	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
t	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
u	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
v	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
w	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
x	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
y	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
z	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
aa	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
bb	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
cc	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
dd	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
ee	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
ff	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
gg	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
hh	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
ii	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
jj	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
kk	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
ll	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
mm	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
nn	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
oo	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
pp	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
qq	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
rr	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
ss	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
tt	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
uu	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
vv	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
ww	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
xx	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
yy	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
zz	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
aa	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
bb	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
cc	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
dd	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
ee	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
ff	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
gg	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
hh	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
ii	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
jj	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
kk	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
ll	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
mm	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
nn	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
oo	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
pp	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
qq	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
rr	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
ss	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
tt	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
uu	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
vv	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
ww	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
xx	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
yy	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4
zz	6	r	t	n	c	m	0	1	2	3	4