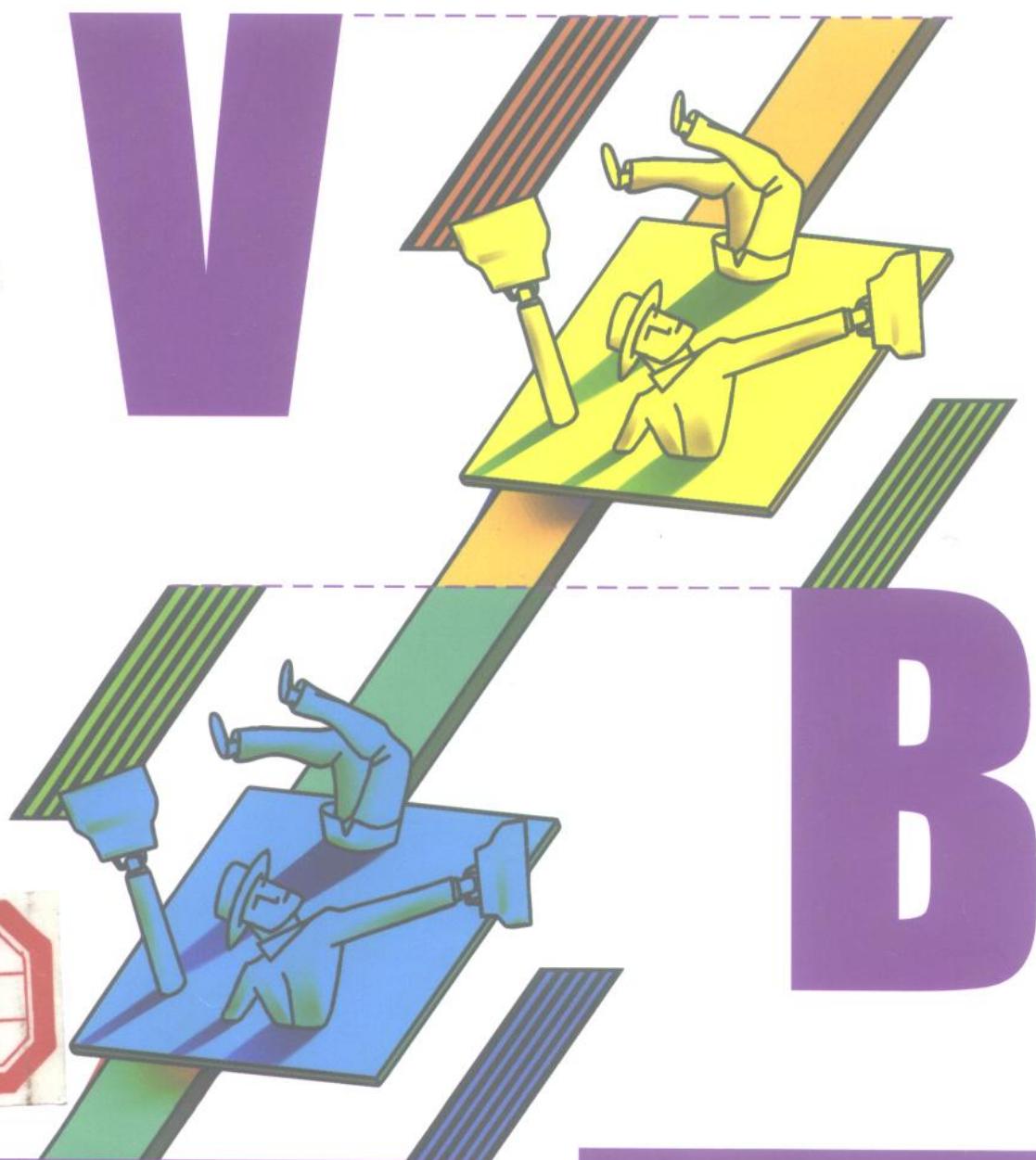


Visual Basic 6.0

中文版

林跃编著

自学捷径



北京大学出版社
<http://cbs.pku.edu.cn/cbs.htm>

Microsoft Press

内 容 简 介

本书是“自学捷径”系列丛书的一本。Visual Basic 6.0 是微软公司开发的可视化开发工具，它功能强大，使用方便。利用 Visual Basic 6.0，可以像搭积木一样，开发出专业级的应用程序，可以说 Visual Basic 是 Windows 平台上最优秀的应用程序开发工具之一。本书从 Visual Basic 程序设计基础入手，讲解 Visual Basic 编程方式及其语言要素，然后介绍了 Visual Basic 6.0 中的常用控件，最后还介绍了 Visual Basic 鼠标与键盘事件的响应、文件操作、错误处理与调试、数据库的使用以及其他一些高级的应用。

本书内容充实，并利用大量的实例进行介绍，适合初级用户入门与中级用户进阶使用。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 6.0 中文版自学捷径/林跃编著. —北京: 北京大学出版社, 1999

(电脑自学捷径丛书)

ISBN 7-301-04331-7

I. V… II. 林… III. BASIC 语言—程序设计 IV.TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (1999) 第 60374 号

书 名: Visual Basic 6.0 中文版自学捷径

责任著作者: 林跃

责 任 编 辑: 陈晓洁

标 准 书 号: ISBN 7-301-04331-7/TP · 495

出 版 者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址: <http://cbs.pku.edu.cn>

电 话: 出版部 62752015 发行部 62754140 编辑部 62752032

电 子 信 箱: zpup@pup.pku.edu.cn

排 版 者: 北京东方人华科技有限公司

印 刷 者: 河北省滦县印刷厂

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787 毫米×1092 毫米 16 开本 15.25 印张 372 千字

1999 年 12 月第一版 1999 年 12 月第一次印刷

定 价: 28.00 元

前 言

一、Visual Basic 6.0 简介

随着计算机技术的发展,计算机的应用范围越来越广,采用一种有效快捷的编程语言来编写应用程序也随之越来越重要。作为 Microsoft 公司于 1991 年推出的 Windows 应用程序开发工具,Microsoft Visual Basic 提供了开发 Microsoft Windows(R) 应用程序的最迅速、最简捷的方法。它从根本上改变了传统的程序设计模式,大大简化了 Windows 应用程序设计。不论是 Microsoft Windows 应用程序的专业开发人员还是初学者,Visual Basic 都为其提供了易学易用的工具,以方便开发应用程序。

“Visual”指的是开发图形用户界面 (GUI) 的方法。Visual Basic 不需要程序员编写大量代码去描述界面元素的外观和位置,只需把预先建立的对象控件拖放到屏幕上即可。而“Basic”指的是 BASIC (Beginners All-Purpose Symbolit Instruction Code) 语言,一种在计算机技术发展历史上应用得最为广泛的语言。Visual Basic 在原有 BASIC 语言的基础上进一步发展,至今已包含数百条语句、函数及关键词,其中很多和 Windows GUI 有直接关系。对于专业开发人员来说,可以采用 Visual Basic 实现其它任何 Windows 编程语言的功能;对于初学者,只需要掌握几个容易掌握的关键词就可以开发出实用的应用程序。

二、本书阅读指南

本书尽量以简捷的方式由浅入深地向读者介绍 Visual Basic 6.0 编程环境和编程技术,其实它们是一个有机的整体,在编程的同时熟悉编程环境,只是为了讲述的需要才划分为这些章节。读者如果觉得有必要,可以采取跳跃式的方法来学习这本书。各章节的内容大致如下:

第 1 章,简单介绍 Visual Basic 6.0 中文版。介绍其运行环境、安装方法及编程环境的一些情况。

第 2 章,具体介绍 Visual Basic 6.0 的编程环境,如何根据个人爱好配置该环境以适合自己的要求。

第 3 章,介绍 Visual Basic 6.0 的程序设计基础,这部分内容是采用 Visual Basic 6.0 编写应用程序时必须首先掌握的内容,涉及 Visual Basic 6.0 的变量声明、表达式、语句及函数等内容。

第 4 章,介绍窗体设计,主要内容为 SDI(单文档接口)、MDI(多文档接口)和菜单的设计。

第 5 章,介绍 Visual Basic 6.0 的 20 个常用的标准控件,如文本框控件、命令按钮控件等。

第6章,介绍鼠标和键盘事件,这些事件在编程过程中会经常遇到,如鼠标单击、双击及键盘按下、释放开始发生的事件等。

第7章,介绍文件的输入输出,主要有顺序文件、随机文件和二进制文件的存取等操作。

第8章,程序的调试和错误处理,介绍了 Visual Basic 6.0 常见的错误类型,并对如何调试应用程序和进行错误处理做了一简单介绍。

第9章,数据库基础,就数据库的常见概念进行了简单介绍,并讨论了如何采用 Visual Basic 中的数据控件编写数据库应用程序。

第10章,对 Visual Basic 6.0 中的企业版控件 ActiveX 控件中的 Toolbar 控件等进行介绍。

第11章,对 Visual Basic 6.0 新增的功能——DHTML(动态的 HTML)进行介绍。

第12章,制作安装盘,介绍发行自己所编写的应用程序。

三、本书的约定

为清楚明了、方便有效地进行介绍和说明,本书采用以下约定:

- 【名称】表示菜单名、菜单项、对话框名称、按钮名称、选项名称或图表名称。【名称1】|【名称2】表示选择名称1菜单中的名称2子菜单,【名称1】|【名称2】|【名称3】的意思与此类似。
- 类似按下 Ctrl+K 的操作是指在键盘上按住 Ctrl 键的同时按下 K 键。
- 对于 Windows 的基本操作不予详细介绍。

目 录

第 1 章 概述.....	1
1.1 简介.....	1
1.2 Visual Basic 的常用概念.....	1
1.2.1 Windows 的工作方式: 窗口、事件和消息.....	1
1.2.2 事件驱动模型.....	2
1.2.3 交互式开发.....	2
1.3 版本信息.....	3
1.4 Visual Basic 6.0 的新增内容.....	3
1.5 安装 Visual Basic 6.0.....	4
1.5.1 Visual Basic 的运行环境.....	4
1.5.2 阅读文件 Readme.....	5
1.5.3 从 CD 盘上安装.....	5
1.5.4 添加或删除 Visual Basic 部件.....	9
1.6 启动 Visual Basic.....	9
1.7 总结.....	10
1.7.1 小结.....	10
1.7.2 问题和解答.....	10
1.7.3 专题讨论.....	11
第 2 章 Visual Basic IDE 编程环境.....	12
2.1 Visual Basic 编程环境.....	12
2.2 用 Visual Basic 开发项目.....	21
2.2.1 更名和保存项目.....	21
2.2.2 设计用户接口.....	23
2.2.3 对齐控件.....	24
2.2.4 运行应用程序.....	26
2.2.5 编制应用程序.....	26
2.3 几个常用属性、方法和事件.....	29
2.3.1 常用属性.....	29
2.3.2 常用方法.....	30
2.3.3 输入焦点.....	31
2.4 定制工作环境.....	32
2.4.1 【编辑】器标签.....	32

2.4.2	【编辑器格式】标签	33
2.4.3	【通用】标签	33
2.4.4	【可连接的】标签	35
2.4.5	【环境】标签	35
2.4.6	【高级】标签	36
2.5	总结	37
2.5.1	小结	37
2.5.2	问题和解答	37
2.5.3	专题讨论	38
第3章	Visual Basic 程序设计基础	39
3.1	常量	39
3.2	变量	40
3.2.1	变量声明	41
3.2.2	变量类型	43
3.2.3	变量的作用域	47
3.3	运算符和表达式	48
3.3.1	算术运算符	48
3.3.2	关系运算符和逻辑运算符	50
3.4	流程控制语句	51
3.4.1	条件语句	51
3.4.2	循环语句	53
3.4.3	嵌套控制结构	54
3.4.4	Exit 语句	55
3.5	子程序	55
3.6	函数	56
3.6.1	数学函数	56
3.6.2	字符串函数	57
3.7	总结	57
3.7.1	小结	57
3.7.2	问题和解答	58
3.7.3	专题讨论	58
第4章	窗体设计	59
4.1	用户接口界面——窗体的设计准则	59
4.2	设置窗体属性	60
4.2.1	窗体标题栏	60
4.2.2	窗体的装入、显示和隐藏	61
4.2.3	窗体事件	62
4.3	在应用程序中使用菜单	63

4.3.1 菜单编辑器	63
4.3.2 菜单项的控制	65
4.3.3 快捷菜单	72
4.4 创建多文档界面的用户程序	76
4.5 总结	77
4.5.1 小结	77
4.5.2 问题和解答	77
4.5.3 专题讨论	78
第 5 章 基本 ActiveX 控件简介	79
5.1 TextBox 控件和 Label 控件	79
5.1.1 TextBox 控件	79
5.1.2 Label 控件	81
5.2 CommandButton 控件	82
5.3 ListBox 控件和 ComboBox 控件	83
5.3.1 ListBox 控件	83
5.3.2 ComboBox 控件	85
5.4 CommonDialog 控件	88
5.4.1 文件对话框	90
5.4.2 【颜色】对话框	94
5.4.3 【字体】对话框	96
5.4.4 【打印】对话框	98
5.5 HscrollBar 控件与 VscrollBar 控件	100
5.6 File ListBox 控件、DirListBox 控件与 Drive ListBox 控件	102
5.7 Timer 控件	104
5.8 其它控件	105
5.8.1 显示图片和图形的控件	105
5.8.2 CheckBox 控件和 OptionBox 控件	106
5.8.3 OLE 容器控件	109
5.9 总结	110
5.9.1 小结	110
5.9.2 问题和解答	110
5.9.3 专题讨论	111
第 6 章 鼠标和键盘事件	112
6.1 鼠标事件	112
6.1.1 Click 事件	113
6.1.2 DbClick 事件	113
6.1.3 MouseDown 事件	113
6.1.4 MouseUp 事件	114

6.1.5	MouseMove 事件	115
6.2	键盘事件	116
6.2.1	KeyPress 事件	116
6.2.2	KeyDown 和 KeyUp 事件	117
6.3	鼠标光标的形状	119
6.4	总结	121
6.4.1	小结	121
6.4.2	问题和解答	121
6.4.3	专题讨论	121
第 7 章	文件的输入与输出	122
7.1	顺序文件	123
7.1.1	顺序文件的打开	123
7.1.2	顺序文件的写操作	123
7.1.3	顺序文件的读操作	125
7.2	随机文件	126
7.3	二进制文件	130
7.4	总结	131
7.4.1	小结	131
7.4.2	问题和解答	131
7.4.3	专题讨论	132
第 8 章	程序调试与错误处理	133
8.1	Visual Basic 运行模式及错误类型	133
8.1.1	Visual Basic 的模式	133
8.1.2	Visual Basic 的错误类型	134
8.2	中断模式	136
8.2.1	进入中断状态	136
8.2.2	中断执行	137
8.2.3	用监视表达式监视数据	138
8.2.4	【立即】窗口	140
8.3	错误处理	142
8.3.1	错误处理子程序	142
8.3.2	错误的模拟与识别	144
8.3.3	特别的调试考虑	147
8.4	总结	149
8.4.1	小结	149
8.4.2	问题和解答	149
8.4.3	专题讨论	149

第 9 章 数据库基础	150
9.1 基本概念和术语	150
9.2 创建一个数据库	152
9.2.1 规划一个关系型数据库	153
9.2.2 数据库管理系统	154
9.2.3 创建一个关系型数据库	155
9.2.4 数据表结构的更改和数据输入	158
9.3 Data 控件	160
9.3.1 不写代码数据库访问控件	160
9.3.2 不编写代码的数据库访问程序	160
9.4.3 Data 控件的属性、方法和事件	163
9.4.4 记录集对象	165
9.4 数据绑定控件的使用	168
9.4.1 DBList 和 DBCombo 控件	168
9.4.2 DBList 数据绑定控件的使用	169
9.4.4 DBComobo 数据绑定控件	172
9.4.5 DBList 数据绑定控件的常用属性、方法和事件	173
9.4.5 DBCombo 数据绑定控件的常用属性、方法和事件	174
9.4.6 DBList 和 DBCombo 的一些重要附加属性	175
9.5 DataGrid 控件的使用方法	175
9.5.1 DataGrid 控件概述	175
9.5.2 DataGrid 控件的属性、方法和事件	176
9.6 数据绑定控件	184
9.7 总结	184
9.7.1 小结	184
9.7.2 问题和解答	184
9.7.3 专题讨论	185
第 10 章 ActiveX 控件简介	186
10.1 ToolBar 控件	186
10.2 ImageList 控件	189
10.3 RichText Box 控件	193
10.4 MMControl 控件	196
10.4.1 MCI 命令	197
10.4.2 使用 Enabled 和 Visuble 属性	197
10.4.3 打开 MCI 设备	198
10.4.4 管理多媒体资源	198
10.4.5 使用 Error 和 ErrorMessage 属性	198
10.5 总结	199
10.5.1 小结	199

10.5.2 问题和解答	199
10.5.3 专题讨论	199
第 11 章 DHTML 制作	200
11.1 用 Visual Basic 6.0 制作 DHTML	201
11.2 总结	206
11.2.1 小结	206
11.2.2 问题和解答	206
11.2.3 专题讨论	207
第 12 章 制作安装用磁盘	208
12.1 安装磁盘介绍	208
12.2 使用安装向导	209
12.3 如何修改 Setup1 程序	219
12.4 总结	226
12.4.1 小结	226
12.4.2 问题和解答	226
12.4.3 专题讨论	226
附录 测验题答案	227

第1章 概 述

Visual Basic 是 Microsoft 公司于 1991 年推出的 Windows 应用程序开发工具,短短的几年时间,就成为 Windows 流行的编程语言,从根本上改变了传统的程序设计模式,大大简化了 Windows 应用程序的设计。它的出现被计算机界看作是一个“令人震惊的奇迹”。

1.1 简 介

Visual Basic 不仅是 Basic 编程语言,而且在 Excel, Word 中的 VBA 也属于 Visual Basic 的语言。Visual Basic 编程系统和 Visual Basic Scripting 一样都是 Visual Basic 语言的子集。这样,在学习 Visual Basic 过程中所得到的经验可应用到所有这些领域中。使用 Visual Basic 语言,可以开发个人或小组使用的软件工具,也可以开发大型企业应用系统以及通过因特网的遍及全球的分布式应用程序。

采用 Visual Basic 编程时,利用 ActiveX(TM)技术就可直接使用其他应用程序提供的功能,例如 Microsoft Word 字处理器、Microsoft Excel 电子数据表及其他 Windows 应用程序,甚至还可直接使用 VBP 或 VBE 创建的应用程序和对象。

1.2 Visual Basic 的常用概念

在使用 Visual Basic 开发应用程序之前,先要了解一下与 Visual Basic 有关的一些关键概念。由于 Visual Basic 是 Windows 应用程序的开发语言,所以其开发环境要与 Windows 环境保持一致。如果不熟悉 Windows 编程,就需要首先了解有关在 Windows 环境下编程和在其他环境下编程的一些根本性区别。

1.2.1 Windows 的工作方式: 窗口、事件和消息

全面讨论 Windows 的内部工作机制将需要整整一本书,而实际上并没有必要深入了解所有的技术细节。Windows 的工作机制,简单地说就是 3 个关键的概念: 窗口、事件和消息。

不妨简单地将窗口看作是带有边界的矩形区域,则如同 Windows 95 的资源管理器窗口、文字处理程序中的文档窗口以及弹出提示有约会信息的对话框,这些都可以看作是不同类型的窗口。除了这些最普通的窗口之外,实际上还有许多其他类型的窗口。如命令按钮、图标、文本框、选项按钮和菜单条等也都是窗口。

Microsoft Windows 操作系统通过给每一个窗口指定一个唯一的标识号(窗口句柄或 hWnd)来管理所有的窗口,并连续地监视每一个窗口的活动或事件的信号。事件可以通过单击鼠标或按下按键的操作而产生,也可以通过程序的控制而产生,甚至可以由另一个窗

口的操作而产生。

每发生一次事件,就引发一条消息发送至操作系统。操作系统首先处理该消息并发送给其它窗口;然后,每一个窗口才能根据自身处理该条消息的指令而采取适当的操作(例如,当一个窗口还再被其他窗口覆盖时,重显自身窗口)。

可以想象,处理各种窗口、事件和消息的所有可能的组合都需要很大的工作量。但幸运的是,Visual Basic 摆脱了所有的低层消息处理。许多消息由 Visual Basic 自动处理了,用户所需要做的仅仅是对事件过程进行设计,这样就可以快速创建强大的应用程序而毋需涉及不必要的细节。

1.2.2 事件驱动模型

在传统的或“过程化”的应用程序中,应用程序自身控制了执行哪一部分代码和按何种顺序执行代码。执行代码的一般顺序为:从第一行代码开始并按应用程序中预定的路径执行,必要时调用过程。

在事件驱动的应用程序中,代码并不是按照预定的路径执行,而是在响应不同的事件时执行不同事件所对应的代码片段。事件可以由用户操作触发,也可以由来自操作系统或其他应用程序的消息触发,甚至可由应用程序本身的消息触发。这些事件的顺序决定了代码执行的顺序,因此应用程序每次运行时所经过的代码的路径都是不同的。

因为事件响应的顺序是无法预测的,所以在代码中必须对执行时的各种状态做一定的假设。当做出某些假设时(例如,假设在运行某一输入字段的过程之前,该输入字段必须包含确定的值),应该组织好应用程序的结构,以确保该假设始终有效(例如,在输入字段中有值之前禁止使用启动该处理过程的命令按钮)。

在执行中代码也可以触发事件。例如,在程序中改变文本框中的文本将引发文本框的 Change 事件。如果 Change 事件中包含有代码,则将导致该代码的执行;如果原来假设该事件仅能由用户的交互操作所触发,则可能会产生意料之外的结果。正因为这一原因,所以要求用户在设计应用程序时必须了解事件驱动模型并牢记在心。

1.2.3 交互式开发

使用传统语言开发应用程序的过程可以分为 3 个步骤:编码、编译和测试代码。但是 Visual Basic 与传统的语言不同,它使用交互式方法开发应用程序,使 3 个步骤之间不再有明显的界限。

在大多数语言里,如果编写代码时发生了错误,则在开始编译应用程序时该错误就会被编译器捕获。此时必须查找并改正该错误,然后再次进行编译,对每一个发现的错误都要重复这样的过程。而 Visual Basic 是解释性语言,在编程者输入代码时便进行解释,即时捕获并突出显示大多数语法或拼写错误,看起来就像一位专家在监视代码的输入。

除具有即时捕获错误的功能之外,Visual Basic 也在输入代码时部分地编译该代码。当准备运行和测试应用程序时,只需极短的时间即可完成编译。如果编译器发现了错误,则将错误突出显示于代码中,这时可以更正错误并继续编译,而不需从头开始。

正是由于 Visual Basic 的这一交互特性,使得用户在开发应用程序的同时就可以发现自己正频繁地运行着的应用程序。通过这种方式,代码运行的效果在开发时即可进行测

试，而不必等到编译完成以后再测试。

1.3 版本信息

Visual Basic 6.0 共有三个版本，分别是：

- Visual Basic 学习版(Learning)
- Visual Basic 专业版(Professional)
- Visual Basic 企业版(Enterprise)

Visual Basic 学习版是个入门版本，具有建立 Windows 主流应用程序所要的全部控件和工具，利用它们可以方便地建立 Windows 应用程序。使用 Visual Basic 学习版，编程人员可以轻松地开发 Windows 95，Windows 98 或 Windows NT(R)的应用程序。该版本包括所有的内部控件以及 Grid, Tab 和 Data_Bound 控件。学习版提供的文档有《程序员指南》、联机帮助及 Visual Basic 《联机手册》。

Visual Basic 专业版是针对计算机专家的，包括 ActiveX 和 Internet 控件开发工具之类的高级特性。专业版为专业编程人员提供了一整套的功能完备的开发工具。该版本包括学习版的全部功能以及 ActiveX 控件、Internet 控件和 Crystal Report Writer 控件。专业版提供的文档有《程序员指南》、联机帮助和《部件工具指南》。

Visual Basic 企业版是最高级的版本，是针对小组环境中建立分布式应用程序的编程人员的版本。企业版包括专业版的全部功能以及自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具和 Microsoft Visual SourceSafe(TM) 面向工程版的控制系统等。使得专业编程人员能够开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本提供的文档除包括专业版的所有文档以外，还有《客户/服务器应用程序开发指南》和 SourceSafe User's Guide。

安装了 Visual Basic 之后，就已经确定了所用的 Visual Basic 版本。三个版本的菜单和工具条中的选项可能有所不同，本书论述的是适合于三个版本的内容。

1.4 Visual Basic 6.0 的新增内容

Visual Basic 6.0 是在 Visual Basic 5.0 的基础上发展起来的，它保留了 5.0 版本的优点，同时增加了一些新的功能，使之更完善，功能更强。

Visual Basic 6.0 新增了一些控件，如：ADO 数据控件，使用户可以用最少的代码开发出数据库应用程序；CoolBar 控件用于设计与窗体相联系的框架工具条，以及一些与数据库操作有关的控件等。Visual Basic 6.0 还将一些控件的功能进行了加强，如内部控件增加了 data-binding 属性，ImageList 控件支持.gif、.jpg 以及.cur 格式的图形文件等，这些增加和加强使得 Visual Basic 控件的使用更得心应手。

相对于 Visual Basic 的以前的版本，Visual Basic 6.0 的出现对于开发 Internet 应用程序来说是一个巨大的进步，用户可以使用 Visual Basic 6.0 标准版或企业版编写 DHTML(Dynamic HTML)应用程序代码。在采用动态 HTML 这一技术时，不需要通过 Server，而直接使用 Visual Basic 代码对 HTML 主页的行为做出反应，边解释边执行(不过，DHTML 只能在 IE 4.x 版本上运行)。具体内容见第 11 章介绍或参看联机帮助。

Visual Basic 6.0 在语言上也做了较大的改动,例如,可以利用 Type 语句定义某一数据类型用于返回公共的属性和方法;利用 CallByName 函数可以直接执行一个对象的方法或设置、返回对象的属性而不需注明名字;特别是对于那些与字符串操作有关的函数更是做了较大的改变,有兴趣的用户可以参看 Visual Basic 的联机帮助以了解其详细内容。

打包和展开向导(以前的版本称为安装向导)可以在 Web 服务器或其他媒介上展开.cab 文件,新的向导同时支持 ADO, OLE DB, RDO, ODBC, DAO 及新增的 IIS 和 DHTML 应用程序。应用程序向导也做了较新的改变,使得用户可以保存设置作为新开发项目的设置,同时允许用户根据同一个格式生成多个应用程序。另外,数据窗体、工具栏和菜单设置均有了很大改进,使之更适合于用户的需求。

当然, Visual Basic 6.0 新增的功能并不局限于上述几个简单的方面,用户可以通过运行 Visual Basic 来感受其变化,并在此基础上开发出自己的应用程序来。这一切,对于采用 Visual Basic 的用户来说,是件非常容易的事情。

1.5 安装 Visual Basic 6.0

Visual Basic 系统程序经压缩后存放在光盘上,必须解压并复制到硬盘上才能使用,这一过程称为安装。

通过 Visual Basic 6.0 的安装程序可以将 Visual Basic 本身、帮助系统、应用程序示例、《联机手册》以及其他产品部件从 CD-ROM 安装到硬盘上。



注意: 不能直接将 CD-ROM 上的文件复制到硬盘,然后从硬盘上运行 Visual Basic 6.0,必须使用安装程序(Setup.exe)将文件解压并安装到合适的目录中。

在安装之前,必须确认计算机满足最低安装要求,并阅读安装盘根目录下的文件 Readme。

1.5.1 Visual Basic 的运行环境

为运行 Visual Basic 6.0,必须在计算机上安装相应的硬件和软件系统。这些系统要求包括:

- Microsoft Windows NT 4.0 或更新版本, Microsoft Windows 95 或更新版本。
- 486DX/66 MHz 或更高微处理器(最好是采用 Pentium 或更高速的处理器),或者是运行 Microsoft Windows NT Workstation 的 Alpha 处理器。
- 如果是全安装,则至少需要 60 MB 的硬盘空间。
- 一个 CD-ROM 驱动器。
- Microsoft Windows 支持的 VGA 或分辨率更高的监视器。
- 对于 Windows 95,需要 16 MB 或更多的内存,而对于 Windows NT Workstation,需要 32MB 或更多的内存。
- 鼠标或其他定点设备。

1.5.2 阅读文件 Readme

文件 Readme 列举了自 Visual Basic 文档出版发行以来的更改。可在最初的安装屏幕上选取【请首先阅读本文件】来读取该文件，也可在 CD-ROM 的根目录下查找到这个文件，文件的第一部分是有关安装 Visual Basic 的细节和新的信息，请检查一下。

1.5.3 从 CD 盘上安装

Visual Basic 6.0 必须在 Windows NT 或 Windows 95 环境下用系统自带的安装程序——Setup.exe 安装。因此，在安装之前，应先安装好 Windows NT 或 Windows 95。下面简单介绍安装 Visual Basic 6.0 的操作步骤。

(1) 在 CD-ROM 驱动器中插入 CD 盘。

(2) 在 CD 盘的根目录下找到安装程序，可用操作系统中的适当命令使其运行，打开如图 1.1 所示的启动界面。如果用户的计算机能够在系统中运行 AutoPlay，则在插入 CD 盘时，安装程序将被自动加载。

(3) 单击【下一步】按钮，打开如图 1.2 所示的界面，开始安装 Visual Basic 6.0。

(4) 在图 1.2 中选中【接受协议】单选按钮，单击【下一步】按钮，打开如图 1.3 所示的界面。在该界面中输入相应的产品 ID 号及用户姓名，只有输入正确的产品 ID 号，才能安装 Visual Basic 6.0。

(5) 输入结束后，单击【下一步】按钮，进入图 1.4 所示的界面。在图 1.4 所示界面中，选择是安装专门为本工作站配备的 Visual Basic 6.0，还是安装服务器应用程序。选定后，单击【下一步】按钮，进入下一个界面，如图 1.5 所示。

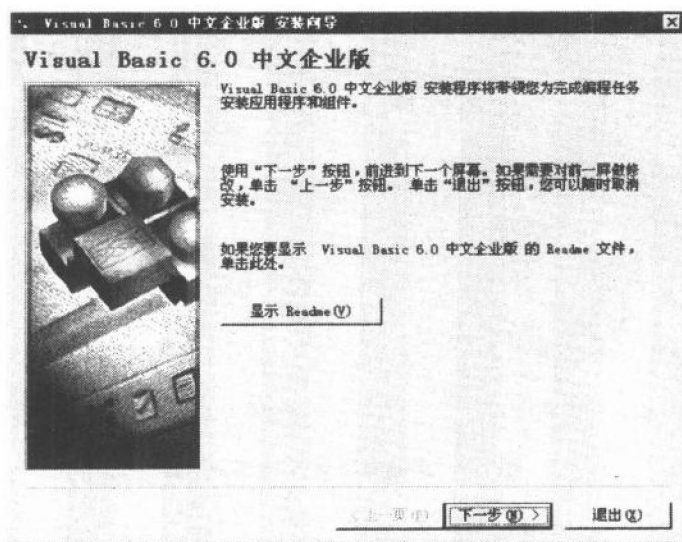


图 1.1 安装 Visual Basic 6.0 的启动界面

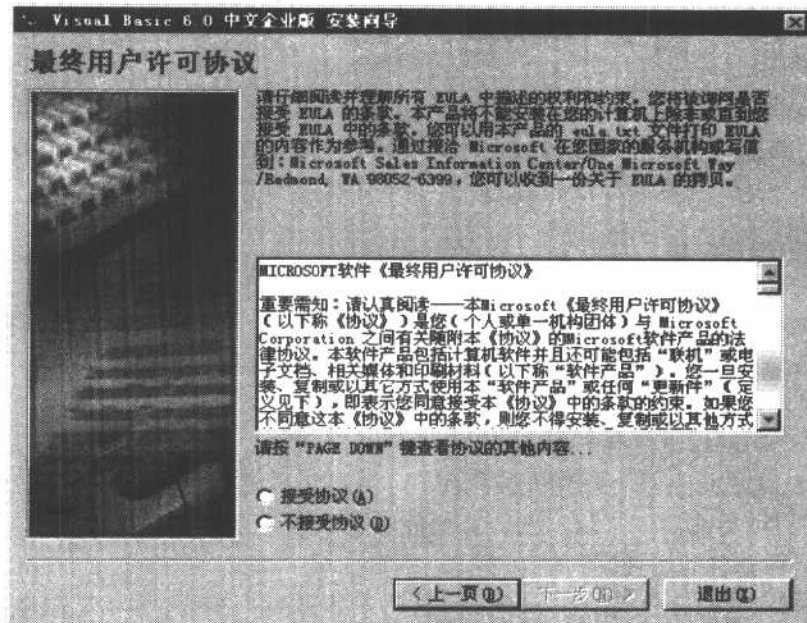


图 1.2 Visual Basic 6.0 安装协议

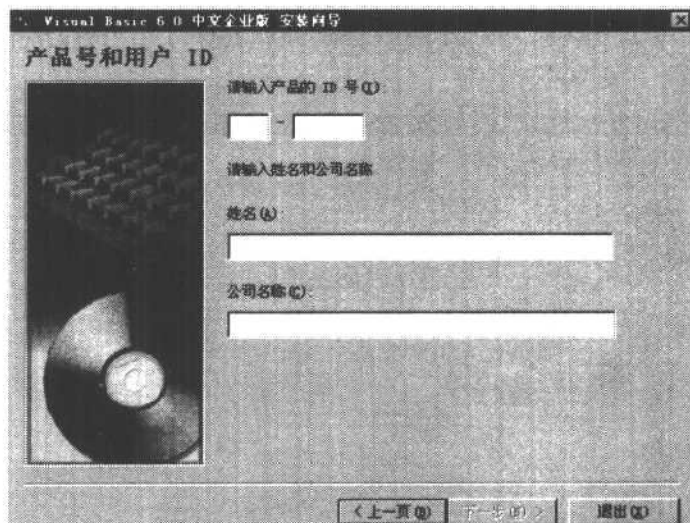


图 1.3 产品号及用户 ID 输入界面

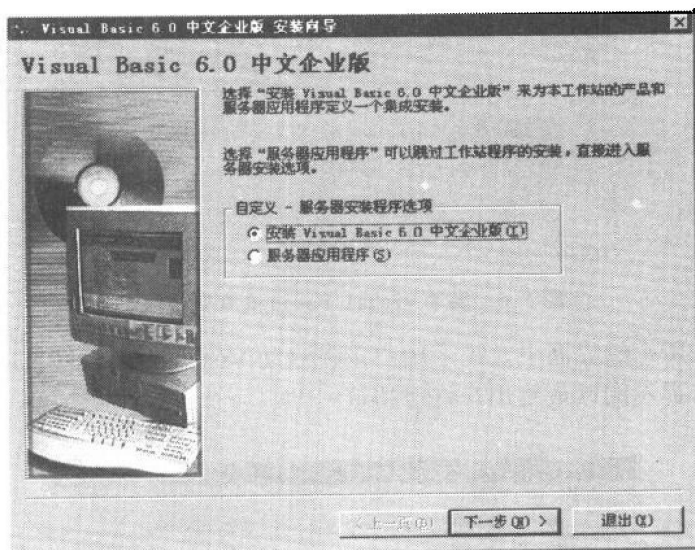


图 1.4 安装 Visual Basic 6.0

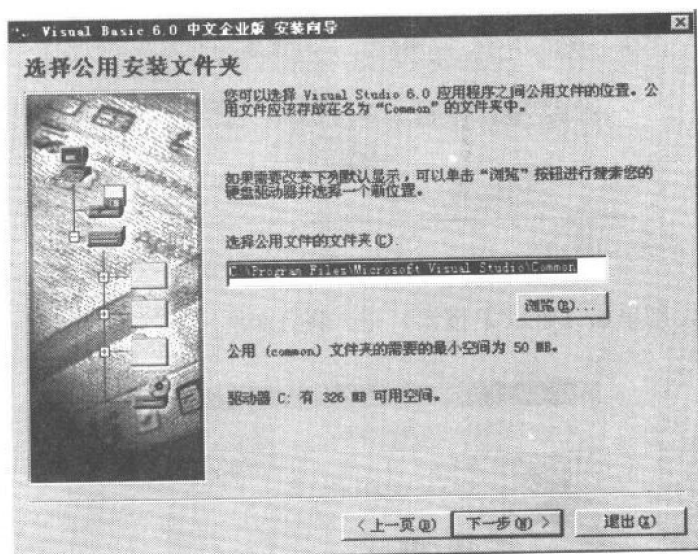


图 1.5 选择公用安装文件夹

(6) 在图 1.5 所示界面中, 选择 Visual Basic 6.0 公用文件夹的目录, 其缺省地址是“C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\Common”, 一般情况下不用改变该文件夹地址。单击【下一步】按钮, 进入如图 1.6 所示的等候界面。