

上海交通大学出版社

# HomePage

## 实用手册

鼎立电脑工作室 编

42

# HomePage 实用手册

鼎立电脑工作室 编

上海交通大学出版社

## 内 容 提 要

当我们从网络游历 Internet 时, 首先接触到的是那些漂亮的页面, 英文称为 HomePage。本书将从 Internet 开始, 逐步介绍如何制作出精美的页面。

本书共分 17 章, 具体内容包括 HTML 文档的建立, 使用驻留与连接, 列表、预定义格式文本和表格的建立, 在文档加入图像及多媒体, 高级 HTML 文档的建立, Java 语言基础, 如何编写 Java 应用程序, 各种 HTML 编辑器的使用方法, 以及 Web 页面的设计方法及实例等。

本书从最基本的内容讲起, 简明易懂, 并附有大量的实例程序, 读者花较少时间即可掌握 HomePage 的制作方法及技巧, 十分适合广大的计算机爱好者和技术人员学习使用。

### Home Page 实用手册

上海交通大学出版社出版、发行

上海市番禺路 877 号 邮政编码 200030

全国新华书店经销

上海场南印刷厂·印刷

开本: 787×1092(毫米)1/16 印张: 16.75 字数: 378000

版次: 1997 年 8 月 第 1 版 印次: 1997 年 8 月 第 1 次

印数: 1—4500

ISBN7-313-01895-9/TP·344

定价 31.50 元



# 前 言

鼎立电脑工作室由一批有志于计算机技术普及和推广的青年知识分子组成，其中大多数是上海交通大学计算机系的教师、博士和硕士研究生。希望我们的工作能有助于计算机及其软件技术在我国普及和推广，也希望我们编写的书能受到读者的欢迎。

Internet 的飞速发展已经使网络漫游成了流行文化的组成部分。现在许多公司和组织都有自己的 Web 站点。Web 用户可在全球范围内的任意一台联网的主机上访问这些公司的 HomePage 页面。当然，Web 并不只用于商业，有许多页面是用来娱乐的。人们可以制作自己的 HomePage 页面。通过令人赏心悦目的精美 Web 页面即可以和其他用户相互交流信息。

本书在编写过程中力求图文并茂、通俗易懂，对有兴趣制作 HomePage 页面的读者来说是一本非常实用的好书。

参加本书编写的有金正谊、高卫宇、陈平、费玮、程扬、叶强、郭继军、李少凡、庞志平、张俊、陈石磊、龚文芹、周静斐、施丽薇、刘常科、高春阳、高春伟、刘常研、崔信武、熊亮、钟权雄等。

所编写的内容有何不妥之处，敬请广大读者指正，以便再版时修正。

编 者

1997 年 6 月

# 目 录

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| 第一章 HTML 与 World Wide Web ..... | 1  |
| 1.1 Internet .....              | 1  |
| 1.2 World Wide Web .....        | 2  |
| 1.3 什么是 HTML .....              | 4  |
| 1.4 HTML 开发工具 .....             | 7  |
| 1.5 World Wide Web 浏览器 .....    | 7  |
| 第二章 建立第一个 Web 页面 .....          | 9  |
| 2.1 HTML 文档的编写风格 .....          | 9  |
| 2.2 第一个 HTML 文档 .....           | 10 |
| 2.3 HTML 页面结构 .....             | 16 |
| 2.4 序和 HTML 元素 .....            | 16 |
| 2.5 头部区段 .....                  | 17 |
| 2.6 主体区段 .....                  | 23 |
| 第三章 文本属性和字符属性 .....             | 25 |
| 3.1 标题和地址 .....                 | 25 |
| 3.2 换行与分段 .....                 | 29 |
| 3.3 预排文本 .....                  | 34 |
| 3.4 风格选单 .....                  | 37 |
| 3.5 附加块引用 .....                 | 41 |
| 3.6 字符级属性 .....                 | 42 |
| 3.7 转义符 .....                   | 47 |
| 第四章 水平线、图像及多媒体的引用 .....         | 57 |
| 4.1 使用水平线 .....                 | 57 |
| 4.2 在文档中加入图像 .....              | 63 |
| 4.3 文档颜色与背景图像 .....             | 68 |
| 4.4 背景音乐 .....                  | 71 |
| 4.5 可执行文件的引入 .....              | 72 |
| 第五章 Web 页面的互联 .....             | 76 |
| 5.1 超文本链接 .....                 | 76 |
| 5.2 URL 地址 .....                | 77 |
| 5.3 建立链接 .....                  | 81 |
| 5.4 图像分块链接 .....                | 84 |
| 5.5 建立可查询文本 .....               | 86 |
| 第六章 列表 .....                    | 89 |
| 6.1 概述 .....                    | 89 |

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 6.2 无序列表              | 90         |
| 6.3 有序列表              | 94         |
| 6.4 定义列表              | 97         |
| 6.5 <LI>标签            | 101        |
| 6.6 多级列表              | 101        |
| 6.7 目录列表和菜单列表         | 103        |
| <b>第七章 表格</b>         | <b>105</b> |
| 7.1 文本框简介             | 105        |
| 7.2 表格的输入控件           | 108        |
| 7.3 多行文本的编辑           | 112        |
| 7.4 下拉式菜单             | 113        |
| 7.5 表格编程              | 114        |
| <b>第八章 表</b>          | <b>118</b> |
| 8.1 HTML 表简介          | 118        |
| 8.2 表的标签              | 126        |
| <b>第九章 多窗口的页面</b>     | <b>139</b> |
| 9.1 多窗口简介             | 139        |
| 9.2 窗口标签              | 139        |
| 9.3 <frameset>标签      | 141        |
| 9.4 <frame>标签         | 143        |
| 9.5 <noframes>标签      | 144        |
| <b>第十章 Java 简介</b>    | <b>145</b> |
| 10.1 何谓 Java          | 145        |
| 10.2 Java 的语言特征       | 146        |
| 10.3 Java 与 C++ 的比较   | 149        |
| 10.4 Java 开发环境        | 150        |
| <b>第十一章 Java 语言基础</b> | <b>153</b> |
| 11.1 Java 程序的组成       | 153        |
| 11.2 数据类型、常量及变量       | 154        |
| 11.3 运算符和表达式          | 158        |
| 11.4 流程控制             | 163        |
| <b>第十二章 类</b>         | <b>169</b> |
| 12.1 基本概念             | 169        |
| 12.2 类的声明             | 171        |
| 12.3 对象               | 175        |
| 12.4 包                | 176        |
| 12.5 Java 中类库的构成      | 177        |
| <b>第十三章 编写小应用程序</b>   | <b>181</b> |
| 13.1 第一个小应用程序         | 181        |

|                                   |            |
|-----------------------------------|------------|
| 13.2 字体及颜色控制·····                 | 183        |
| 13.3 简单图形·····                    | 186        |
| 13.4 传参数给小应用程序·····               | 188        |
| 13.5 鼠标操作·····                    | 189        |
| 13.6 键盘操作·····                    | 191        |
| 13.7 装载图像·····                    | 192        |
| 13.8 利用多线程制作动画·····               | 194        |
| <b>第十四章 HTML 编辑器一览·····</b>       | <b>197</b> |
| 14.1 将现有文档转换为 HTML 格式的转换工具·····   | 197        |
| 14.2 附加在常用文字处理器上的 HTML 编辑器·····   | 198        |
| 14.3 专门的独立使用的 HTML 编辑器·····       | 201        |
| <b>第十五章 FrontPage·····</b>        | <b>208</b> |
| 15.1 FrontPage Editor 简介·····     | 208        |
| 15.2 FrontPage 的基本操作·····         | 209        |
| 15.3 插入文字·····                    | 214        |
| 15.4 插入对话框 (Form)·····            | 218        |
| 15.5 插入表 (Table)·····             | 223        |
| 15.6 插入水平线和图像·····                | 225        |
| 15.7 插入预制部件 (Bot)·····            | 227        |
| 15.8 建立链接 (Link)·····             | 228        |
| 15.9 帧集 (Frame Set)·····          | 229        |
| <b>第十六章 Netscape Editor·····</b>  | <b>234</b> |
| 16.1 基本操作·····                    | 234        |
| 16.2 插入文字·····                    | 236        |
| 16.3 插入连接点 (Named Anchor)·····    | 239        |
| 16.4 插入图像 (Image)·····            | 239        |
| 16.5 插入表 (Table)·····             | 241        |
| 16.6 插入水平线 (Horizontal Line)····· | 243        |
| 16.7 插入 HTML 标记码 (HTML Tag)·····  | 244        |
| 16.8 建立链接 (Link)·····             | 245        |
| <b>第十七章 Web 设计方法及实例·····</b>      | <b>247</b> |
| 17.1 设计目的·····                    | 247        |
| 17.2 读者范围·····                    | 248        |
| 17.3 链接·····                      | 248        |
| 17.4 页面长度·····                    | 250        |
| 17.5 图像·····                      | 251        |
| 17.6 质量·····                      | 252        |
| 17.7 网络礼仪及其他·····                 | 252        |
| 17.8 Web 实例·····                  | 253        |

# 第一章 HTML 与 World Wide Web

内容提要:

- Internet
- World Wide Web
- 什么是 HTML
- HTML 开发工具
- World Wide Web 浏览器

**什**什么是 Internet？WWW 和它有什么关系？在 Internet 上那些精美的页面是如何制作出来的？

当我们从网络游历 Internet 时，首先接触到的通常是那些漂亮的页面，英文称为 HomePage。本书将从 Internet 开始，逐步介绍如何制作出精美的页面。

## 1.1 Internet

Internet 的资源非常巨大，远远超出任何一个人所能想象的范围。不仅没有人能掌握 Internet 中所有内容，甚至连能掌握大多数 Internet 内容的人也是没有的。Internet 为全世界的人们提供了一个巨大的并且还在不断增长的信息资源和服务资源。Internet 的用户可以利用 Internet 所提供的各种服务资源去获取 Internet 提供的所需要的信息资源。

Internet 创建于 20 世纪 70 年代，最早从一个称为 Arpanet 的网络开始，当时它是美国国防部的一项工程。工程的目标是将广泛分布、各自独立的计算机连接起来，使它们之间能相互传输信息和数据，并保证这些数据的通信尽可能地稳定和可靠。

渐渐地，政府部门不再把这个网络认为只对与国防有关的工程有用，开始把许多国立大学联向这个网络。经过逐步地扩展和替换，以前的 Arpanet 网络成为现在我们所说的 Internet 的全球主干网。

Internet 之所以如此吸引人，是因为它能把自己连接到世界各地，大家可以通过它来收发电子邮件，参加各种讨论（通过 Usenet 新闻组），并能很容易地与世界上任何一个具有 Internet 文件传输设备的人进行程序和数据交换。而且，它本身就是一个极其巨大的信息资源，不仅有趣而且实用。



近年来，由于技术的进步，Internet 对于人们来说不再是一个神秘的概念，高速调制解调器（Modem）以及串行线路协议（SLIP）的推出，使得 PC 和 Macintosh 计算机联入 Internet 变得非常实际，而且 SLIP 软件也使 Internet 从本地网络中心扩展到家庭或办公室 PC 用户成为可能。

现在的 Internet 是第一个全球性的论坛，是第一个全球性的图书馆。任何人、任何时候都可参与，Internet 从来不关闭，它不属于哪一个人或某家公司。只有用于网络间数据（位和字节）传输的电线和通信路径才属于某些人或某些公司。拥有线路的电信公司只控制和提供数据通信的服务，而 Internet 服务提供者（Internet Service Provider）是这样一种公司：它们从某个电信公司那里买来速度相对较高的线路，然后重新分割有效带宽，再卖给本地商业公司和个人。此外，还有许多的人和组织自愿地花了时间，对它进行开发，创造出有用的东西，然后供世界上所有的人使用。

有人说，Internet 工作得这么好是由于没有引导者。应该说，某种程度上是这样的。说起来难以置信，确实没有人在“驾驭”Internet，没有人“主管”它，没有机构支付费用。Internet 没有法律、没有警察、没有军队，且没有有效的方法可以伤害一个人，但有许多方式可用于表达好意。可能是在这种情况下，人们只是自然地学习如何生存。

实际上，某些政府部门在制定 Internet 有关政策时起着主导作用，比如某些重要政策是由美国国家科学基金会网络 NSFNET 的管理者——美国国家科学基金会 NSF 决定的。

此外，决定 Internet 如何发展的最高机构是 Internet 社会 ISOC（Internet Society）。ISOC 是一个志愿者组织，其宗旨是通过 Internet 促进全球的信息交换。ISOC 还是一个专业性非盈利组织，它的主要目标是促进 Internet 的改革和发展。

ISOC 指定一个长老委员会，由他们负责 Internet 技术方面的管理等。这个长老委员会是由被称为 Internet 体系委员会 IAB（Internet Architecture Board）的一组志愿者组成的。IAB 定期举行会议，制订标准，分配资源（如地址等），制订 Internet 发展的战略计划，寻找 Internet 建设的长远发展规划。

Internet 上的每个用户只需支付自己的费用，高等院校应支付自己校园网的费用，美国 NSF 要支付 NSFNET 的费用。不同网络结合在一起形成网络互联时，不同的网络应支付各自网络互联的费用，大学或公司需要支付它们与地区性网络互联的费用，而地区性网络则要支付它们与国家网互联的费用等等。没有人去支持整个 Internet 的费用，不存在去向所有 Internet 的网络或用户收取费用的公司或个人。

现在，Internet 已遍及许多国家和地区，并为越来越多的高等院校、科研机构、图书馆、实验室、政府部门、商业集团、医院以及个人所使用。

## 1.2 World Wide Web

不久以前，使用 Internet 还只意味着使用 Unix 计算机上的程序和工具，Internet 对于大多数 PC 及 MAC 用户来说是一个神秘的概念，甚至对许多自认为是个人计算机、

软件和网络专家的人来说也是如此，大家总将 Unix 与 Internet 的含义连在一起。

World Wide Web 完全改变了这种局面，它的图形用户界面，不论在美学方面还是灵活性方面，使得任何一种联机服务再也难以匹敌。它简单易学，操作方便，因而在很短的时间内取得了巨大的成功。

WWW 实际上是一个把信息检索技术与超文本（Hypertext）技术融合而形成的简单但功能强大的全球信息系统。所谓超文本就是指那些在普通文本文件中出现的与相关信息源相链接的单词、短语或文本，甚至包括一些按钮、图标等图形符号。它通常以特殊的方式显示，如高亮显示或彩色显示等。WWW 的用户只需使用鼠标点击它，就会激活另一个文本页或图形。WWW 的用户可以方便地利用键盘或鼠标，选择超文本或输入搜索关键字，WWW 即会按照信息链提供的线索，为用户寻找有关信息，并把结果显示给用户。

WWW 最初是由座落在瑞士日内瓦的欧洲粒子物理研究中心 CERN 的工作人员开发的，它的目的是为科研人员共享学术信息提供一种有效的途径。此后不久，WWW 就作为一种通用的信息检索和信息服务手段加入 Internet 世界。

WWW 的原型基于超文本的概念，通过建立从一篇文章中的引用到相关的资源文档的链接，用户可以很方便地随着“电子标志”进行浏览。为了实现这样的系统，必须建立计算机协议和标准，以描述文本的结构、链接的规格以及文档如何在网络上传输。

随着 WWW 的发展，终于建立了关键的支撑技术，包括：

- HTML（超文本标注语言）。以唯一标识确定的元素来描述文档的组织方式，并且能够通过 Internet 进行访问的一种结构化语言。

- URL（标准资源定位）。在 HTML 文档中，到 Internet 上其他信息的链接用 URL 来进行说明。

- HTTP（超文本传输协议）。在 Web 上通过网络传输文档的实际过程是由计算机用 HTTP 来完成的。

现在 WWW 已不仅作为一个超文本工具，而且已成为一个超媒体环境，集图像、声音，甚至影视为一体。而传输在 WWW 上找到的文档推动了 HTML 版本的更新换代。在这个过程中，许多人自愿地提供了很大支持，使得 Web 得以逐步发展成为一个成熟稳定的网络通信工具。

WWW 是一个客户/服务器系统，WWW 服务器可以将 HTML 文档传给需要它们的用户。WWW 客户程序称为 WWW 浏览器（Browser），它充当浏览 WWW 世界的窗口。当你点击浏览器中的链接点时，会发生以下事情：

- (1) 浏览器读出一个用 HTML 语言写的文件，解释其中的所有标注符并显示全文。
- (2) 当点击链接时，浏览器使用 HTTP 协议，通过 HTML 文件中的链接，发送一个 Web 请求向服务器申请指定的文件或数据。
- (3) Web 服务器响应这些请求，也使用 HTTP 协议返回要求的文件或其他数据。
- (4) 浏览器读出并解释这些用 HTML 写的信息，并以正确的格式显示出来。

HTTP 是一种网络协议，它是计算机程序使用的一套指定的、公认的符号集，以保证计算机之间能够进行准确、易懂的相互交流。

现在许多公司和组织都有自己的 Web 站点。Web 用户在各站点上访问这些公司的起

始页。起始页（HomePage）是一个特殊的页，它是一个组织（或个人）的电子欢迎页面，它将告诉访问者这个组织是谁，它的职能是什么，并且它还会提供指向其他相关页的链，以介绍公司的产品、员工、客户等等。本书就是向您介绍如何制作出精美的、独具创意的起始页的。

当然，Web 并不只用于商业，有许多页是用来娱乐的。人们可以制作自己的起始页来发布自己的东西。

## 1.3 什么是 HTML

HTML 是 Web 上使用的语言，我们可以用它很方便地制作起始页。可以这么说，Web 文档中的所有文档格式都是使用 HTML 完成的，平时我们通过鼠标单击就可以很容易地完成的链接也是用 HTML 建立起来的。我们在网上看到的彩色图像和那些漂亮的表格，也都是用本书中将介绍的 HTML 语言产生的。

HTML 语言的主要功能有：

- 文档格式可以使用各种字体、字型格式及多种标题行。
- 可以通过链接与 Internet 上的其他计算机系统上的网络文档或服务器相连接。
- 广泛的列表页面设计功能。
- 创建预定义格式文本的功能，包括表格。
- 在 HTML 文档中嵌入图形图像的功能，这些文档可与其他文档进行链接。
- 可单击图像中的不同热点从而访问不同的信息。

那么 HTML 到底是什么呢？HTML 是超文本标注语言的缩写，它包括大量标识符，是一种称作标准通用标注语言（SGML）的子集。它提供了一种文本结构和格式，使其能够放在浏览器上呈现给访问它的用户。HTML 不同于一般的 ASCII 文件，是对 ASCII 文件的一种增强版本，它在文件中加入了一种标签，从而得以显示各种各样的字体、图像以及闪烁；它还增加了结构化的标记元素，诸如头元素、列表和段落等；并且提供了到 Internet 上其他文档的超文本链接。我们将逐步介绍这些有关的内容。

一个 HTML 文档实际上是一个 ASCII 文本文件，只是在其中用标准标签加入了一些标记，以提供该文本文件的结构。一般的 ASCII 文本文件的一个缺点是它们不向读者提供有关其结构和格式的信息，如果我们将一个在字处理程序中建立的文件转换为 ASCII 文件，那么在转换的过程中就会丢失字体、粗体、斜体以及其他格式信息。

虽然 HTML 使用的是 ASCII 文件，但它通过使用标准化的标记标签，提供了有关文档结构的信息（例如，标题、头部以及段落等）和格式（例如，粗体和斜体等），从而规定了文档在 Web 中所显示的外观。

用 HTML 术语来说，一个文档是由“元素（elements）”构成的。简单地说，元素既可以看作是文档的一部分，例如一个标题，或者是一个格式代码（例如粗体），或者是一个超文本链接，或者是一幅图像；反过来，元素又由标签来标识。HTML 标签是用小于号（“<”）和大于号（“>”）括起来的短语和符号。在后面我们将逐一讨论这些标签。

让我们先来看一个漂亮的页面,如图 1-1 所示。

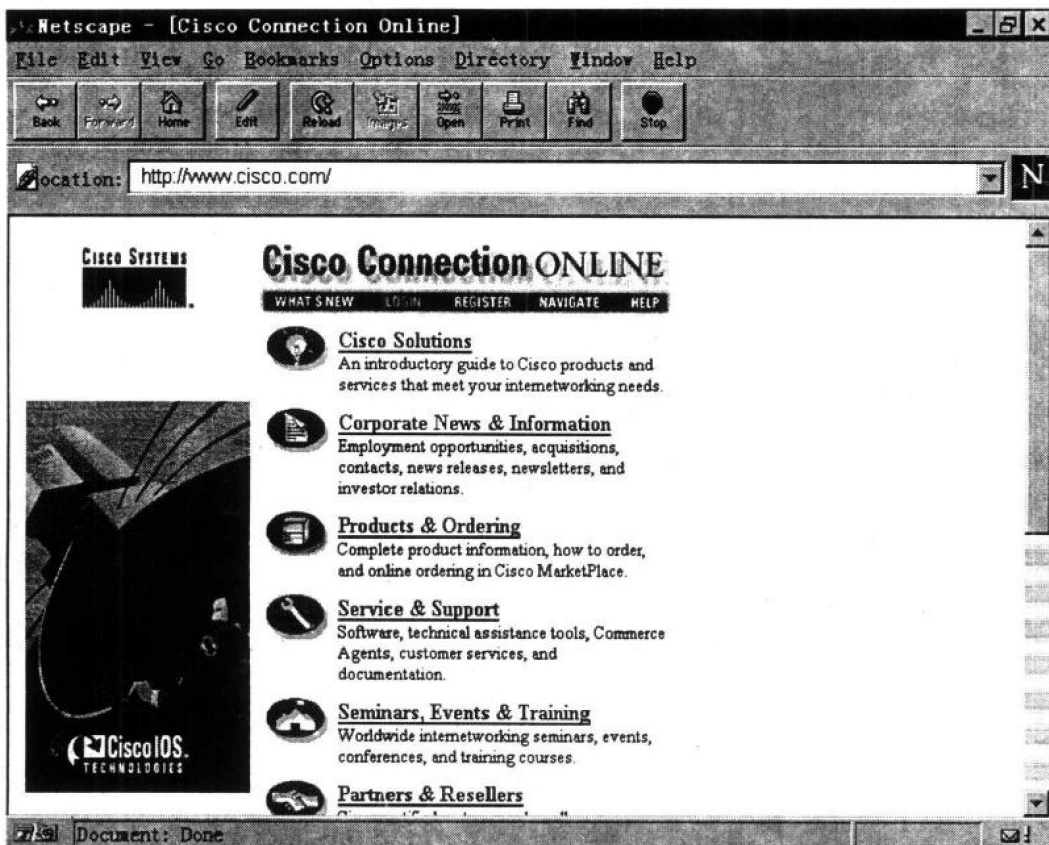


图 1-1 第一个 HomePage 页面

这样的页面有很多图形,制作比较复杂,但基本结构是一样的,它的 HTML 源程序就是一段加了很多标签的文本行。再看一个简单的文本页面的例子:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>简单的 HTML 文档</TITLE>
<LINK REV= " OWNER " HREF= "mailto:grade95@csg.sjtu.edu.cn" >
</HEAD>
<BODY>
<IMG SRC= " coolmail.gif " ALT= "正在装入" >
<H1>简单的 HTML 文档</H1>
<EM>目的是显示 HTML 文档的风格</EM>
<P>
<HR>
```

<P>

各位好！这是我们的第一个 HTML 文档。你喜欢吗？

<P>

<HR>

<P>

建立日期：<EM>1996 年 12 月 25 日星期三</EM>

<P>

<ADDRESS><A HREF= " test.html " >DRJ</A></ADDRESS>

</BODY>

</HTML>

这段简单的 HTML 文档在浏览器中如图 1-2 所示。

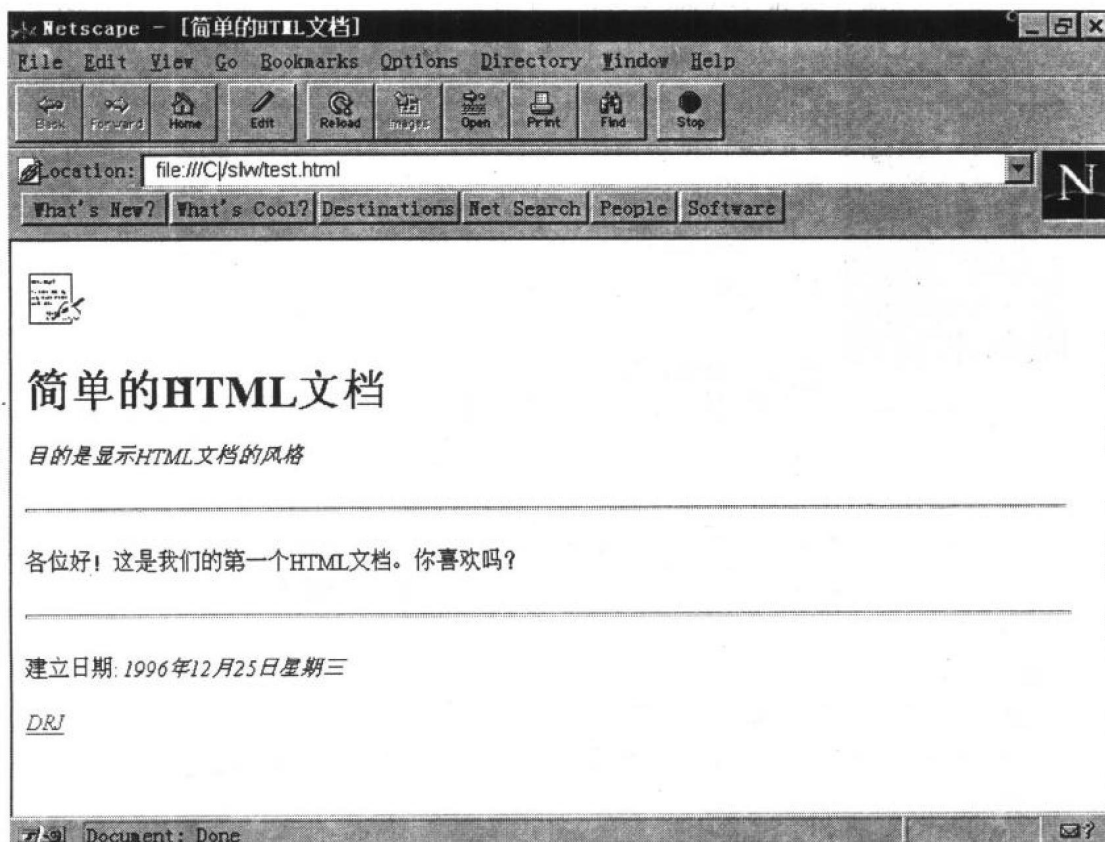


图 1-2 用 HTML 语言编写的页面

同样的 HTML 文档在不同的浏览器上也许会看到不同的效果，这是因为它具有自动调整的功能。Web 浏览器会将 HTML 文档中的段的内容，按当前显示窗口的尺寸从左向右、从高到低显示出来，而与你在 HTML 文档中的段如何分行无关。对于当前行显示不

了的内容，Web 浏览器会自动将它放到下一行去。例如，在一个 8 寸的窗口中显示 6 行的段，在另一个一样宽的窗口中会显示约 12 行。这就使得你在设计页面时不必去考虑如何分行了。

在下一章中，我们就来具体地讲讲如何写 HTML 文档，以上所用的标签又有什么含义。

## 1.4 HTML 开发工具

对于一般的文本编辑器，如 Notepad 或 Vi 等，用手工输入文档内容，然后在浏览器中观看其效果。这种方式可以允许编程人员直接对源文档进行操作，修改调试比较方便。但这种方法要求编程人员对 HTML 语言比较熟悉，因为其中的标签都要用手工输入。

## 1.5 World Wide Web 浏览器

前面说过用户必须使用 Web 浏览器来访问 WWW 世界，可以说，浏览器是 World Wide Web 上的窗口。使用 Web 浏览器，可以观察包含被链接的图像，甚至音频和视频剪辑的 Web 文档；也可以用浏览器来访问 FTP 站点、获取软件和数据文件、阅读 Usenet 新闻组和发送电子邮件消息。

一般来说，浏览器应具有以下功能：

- 正确地显示文档。主要是指浏览器应能支持 HTML 规范中的功能，特别是新增的功能，一个好的浏览器至少应支持 HTML3 中的大多数重要功能，包括表、内插图和制背景。

- 访问 Internet 资源。我们知道浏览器可以访问 WWW 资源，但 Internet 上还包含着其他资源，浏览器也应该能访问，如 Usenet 和 FTP 等。

- 高速缓存功能。一个具有 cache 功能的浏览器可以保存访问过的页的拷贝，这样，如果再重新访问它们时，就不必再下载它们了。从 cache 中重装一个页要比从它所在的原始资源中下载它快得多。

- 安全性功能。现在只有为数很少的几个浏览器具有安全性功能。

不同的计算机系统（如 PC 机、Macintosh、Unix 或 VMS 等）可以使用不同的浏览器。常见的浏览器有：

- NCSA Mosaic。由 Illinois 大学国家巨型机应用中心开发。虽然它不是世界上最早的浏览器，但却是第一个点击式图形模式用户界面浏览器，所有后续出现的图形模式浏览器都是由此发展而得到的。虽然现在有竞争力的浏览器不断推出，但 NCSA 做了大量工作，紧跟新的趋势，甚至在有些方面领导着新的发展方向。其中一个领域就是 Web 的安全性问题，它使用了具有隔离墙和代理服务器功能的安全性措施。NCSA Mosaic 在 Unix、Mac 及 Windows PC 系统上提供了许多使用版本。

- Netscape Navigator。Netscape 通讯公司基于早期 NCSA 程序的一部分开发的一种适用于 Unix 操作系统、PC 操作系统和 Mac 操作系统的廉价商用 Web 浏览器。它是现

在使用的最广泛的一种浏览器。用户可以从 Internet 上取到这个软件的免费拷贝。

- Explorer。

还有其他一些浏览器，可以免费获得或共享：

- Cello。Cornell 大学提供的免费浏览器，运行于 Windows 和 OS/2 操作系统。

- WinWeb。微电子和计算机技术公司开发的共享软件，运行于 Macs 操作系统。

- Chimera。Nevada 大学的免费软件，运行于 Unix。

- MidasWWW。Stanford 大学的免费软件，运行于 Unix。

- Webworks Mosaic（以前叫 GWHIS）。Quadralay Inc 的商用浏览器，运行于 Unix。

- ViolaWWW。California 大学的免费软件，运行于 Unix。

- TKWWW。Massachusetts 理工大学的免费软件，运行于 Unix。

以上这些浏览器均支持图形，对于那些使用字符终端的用户，则可以使用非图形浏览器和简单文本的浏览器，虽然不如 Mosaic 和 Netscape 形象生动，但是可以工作。这种浏览器有 CERN 最早开发的、运行于 Unix 系统上的 CERN 行模式（Linemode）浏览器，以及目前使用得最广泛的由 Kansas 大学开发的 Lynx 软件包。

关于可用浏览器的最新列表，可查看 <http://sunsite.unc.edu/boutell/faq/www-faq.html> 上的 FAQ，以及 <http://www.yahoo.com/computers/world-wide-web/browsers> 上的 yahoo 目录列表。这些站点列出了许多浏览器，既有商用的，也有免费的，可以从那里得到许多有关信息，甚至直接下载这些软件。

在后面介绍起始页的制作方法时，将会用到其中一些浏览器，主要是 Netscape 和 Explorer，那时我们可以看到如何通过这些浏览器来访问 Internet 上的资源。

## 第二章 建立第一个 Web 页面

内容提要:

- HTML 文档的编写风格
- 第一个 HTML 文档
- HTML 页面结构
- 序和 HTML 元素
- 头部区段
- 主体区段

这一章中，我们将从创建 Web 页面的起始过程讲起，解释 Web 页面中的各个部分，并制作一个简单的 Web 页面。在这个过程中，我们将学习使用 HTML 标签。当然，我们使用最简单的编辑工具——文本编辑器，即 Notepad 或类似的一些工具，手工地输入所有的标签和文本的内容。以后，我们介绍一些 HTML 编辑器的用法，但现在，还是让我们从头开始吧，你会发现编写一个 Web 页面竟是如此简单，虽然用的是最原始的文本编辑器。

### 2.1 HTML 文档的编写风格

在我们着手编写 HTML 文档之前，先来看看在制作自己的页面时，应该注意些什么，也就是说，我们应依照什么标准来制作出一个好的 Web 页面。

一般来说，至少在目前的实现中，HTML 将内容作为表格来处理；超文本被看作一种“自由表格形式”，而表格的具体输出效果很大程度上取决于用户的浏览器和系统，它会根据具体环境进行调整。然而，说到底，用户软件使用哪些格式命令，就决定了怎样的输出效果，在你进行画面设计时同样如此。

(1) 对于同等重要的内容空出同样的空间。

(2) 在具有层次结构的不同分类中留出不同的空间。

(3) 慎重使用强调格式，除非真的必要，否则不要輕易用粗体和斜体，并且对于什么时候用什么格式你应有一个公式。同样，应有一个公式确定怎样并且在那里使用各种标题级，而这些标题确实给出了你的文档组织方式的线索。

(4) 水平标线（<hr>）有助于分开一页中的不同部分，但它们也不是万能的。如果



你只写一个很短的文档，那么每页一条水平标线就够了；在一个稍长的文档中，每个浏览页中有一到两条也够了。试试找出一个使用的公式，例如，你可以用一条水平标线来分离一段与你文档的其他部分不大相关的部分。

(5) 不要保留那些没有用到的链接。总是出现错误 404（找不到文件）会让人觉得厌烦。如果你没有文件或脚本可链接，而你却仍想暗示该锚点文本在某种程度上有一个链接，就将其链接到一个在某种程度上类似于链接标记的形式标志上，并保证不会引起读者的迷惑。例如，大部分的 Web 浏览器在链接处标上下划线，并以不同的颜色来显示，而行模式的浏览器则试图将链接和下划线均颠倒显示。这样就可以将命令 `<A HREF=“...”>锚点文本</a>` 改为 `<u>锚点文本</u>`，在这段文字下加上下划线，感觉上就好多了。若你准备具体实现链接，也只要花一点时间就可以改回来。

(6) 仔细检查拼写错误和语法错误。WWW 意味着通信，而且应该简洁，至少在理论上“全世界”都可以看到你。注意标点符号的使用，感叹号和问号应谨慎使用，省略号和顿号也一样。

(7) 要考虑到别人用的系统和浏览器可能与你的不一样。并不是每个人的浏览器都可以很方便地支持向前和向后的链接，或者，用 cache 保存它们以达到同样的效果。在你页面底部应用图标或文字，加上各种目录的链接。你在文章中所用的链接应前后一致。若你用到一些图像，应为行模式的浏览器考虑到文本方式的替换文档，以方便他人的使用。在不同的机器和浏览器上测试你的 Web 页面。

(8) 通常，Web 页面上包含着对他人有用或有趣的信息以及个人简介。在个人页面的 Web 页面上，这两部分的分界线变得很模糊了。但即使在个人页面中，人们仍应坚持高标准。个人页面的一个既成事实的标准包括：

- 照片，
- 本人姓名，
- 所属的组织，
- 研究方向，
- 作品、文章，
- 业余爱好和私人资料，
- 联系地址。

一些细节可构成单独的页面，再从主页中用一个链接引出。简单地说，确定你的站点的目的是什么，然后用它来检验你站点上哪些东西与它相悖；一些比较私人性或冷僻的内容应与那些提供给一般人使用或娱乐的内容分开，在这里可以标上清晰礼貌的标志。那些看上去不起眼却会导致装入 1MB 图像，或者到达一个没有返回链接的链接，应该使用户能够意识到这点。当然一些标准的说明，例如，“该 Web 页在改进，会经常有变化”等，不属此类。

## 2.2 第一个 HTML 文档

在第一章中，我们曾编制了一个简单的 HTML 文档，源程序如下：