

电脑神通傻瓜丛书

DOS 傻瓜书

[美] Dan Gookin 著

殷雷 译

张友人 审编



6.6
/



IDG
BOOKS

清华大学出版社

TP316.6
GJ/1

电脑神通傻瓜丛书

DOS 傻瓜书

D. 古金
[美] Dan Gookin 著

殷 雷 译

张友人 审编



清华大学出版社

0028531

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书面向初次使用 DOS 操作系统的广大读者,针对操作使用计算机中遇到的各种问题,具体讲解如何启动计算机,如何更换软盘和格式化软盘,如何输入或修改、删除文件,如何使用打印机,如何启动外层软件 DOS Shell,如何进入 Windows,发生错误操作怎么办,哪些操作不能做,等等,你关心的问题,你碰到的难题,均给予解答指导,不仅适用初学者,而且可供经常使用计算机的操作人员,初中级技术人员查阅,更是家用电脑的常备参考书。

©本书英文版由 IDG Books Worldwide, Inc. 出版发行。本书中文版由 IDG Books Worldwide, Inc. 授权 IDG Books China 和清华大学出版社共同出版发行。版权所有,翻印必究。本书封面贴有激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

J5583/09

DOS 傻瓜书/(美)戈金(Gookin, D.)著;殷雷译. —北京:清华大学出版社,1994.12
(电脑神通傻瓜丛书)/吴文虎,张友人主编)

ISBN 7-302-01683-6

I. D… II. ①戈… ②殷… III. 微型计算机-磁盘操作系统 IV. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字(94)第 13728 号

出版者:清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

印刷者:清华大学印刷厂

发行者:新华书店总店北京科技发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:17 字数:402 千字

版 次:1994 年 12 月第 1 版 1995 年 9 月第 4 次印刷

书 号:ISBN 7-302-01683-6/TP·729

印 数:46001—67000

定 价:24.80 元

《电脑神通傻瓜丛书》

编委会委员

苏云清 陈岩瑾 吴文虎
郑伟民 张友人 张夷人
蔡鸿程

编委会主任委员

吴文虎 张友人

《电脑神通傻瓜丛书》序

IDG 书籍出版公司推出的 FOR DUMMIES 系列书一经面世,立刻引起了轰动,其发行量,在电脑书籍中翘居榜首,成为最受美国读者欢迎的电脑普及应用读物。

DUMMIES 一词直译是“傻瓜”的意思,我们把它称做电脑神通系列傻瓜书,意思是说,人是神通,书是傻瓜系列。人通过读书学习掌握电脑应用方法和技巧后,必然神通广大。

其实“傻瓜”一词也不是贬义,欧美人发现,日本的照相机主宰着世界照相机的市场,起了关键作用的是“傻瓜”相机,不管是什么人,拿起来就能用,他们的主要思路是面向用户,方便用户。

谈到电脑,美国人又何尝不想设计制造所谓“傻瓜”型电脑。今天,在不少国家里电脑已深入家庭,怎样才能使电脑更加容易被掌握和使用,几乎是发展的焦点。最早的电脑上人机交互的界面就是键盘和显示器。今天,凡是使用电脑的人,一旦用惯了鼠标,就不大爱用键盘,习惯了 Windows 的彩色图形窗口,再不愿意用 DOS 的屏幕显示。今天,各种替代键盘的输入设备和技术在不断地改进和更新。掌上型机的输入光笔、触摸式的屏幕,再加上各种多媒体卡,集声音、图像和文字于一体,结合现代化的通信和网络,使电脑彻底改变了传媒方式。教学、娱乐方式的改变也为时不远。专家们预言,不用多久,电脑将比家用电器更为普及,其功能也将远胜于电视与录象。

伴随这些技术的发展,对电脑应用和普及读物的要求也愈加迫切了。

究竟是什么原因使电脑神通傻瓜丛书成为最受广大用户喜爱的电脑读物呢?

对于尚未接触过计算机技术的人们来说,让他们一下子就去读计算机的使用手册和教材等一类的书籍,就好象是进入了一个全新的境界,在他们面前一下子堆砌了大量的抽象概念、命令语句格式和操作规程,不光要理解,还要记忆,甚至是死背。从新的数学进制到逻辑运算,哪怕是受过高等教育的其他专业人员都难以适应,更不用说普通的用户了,这就更增加了学习的难度,使电脑应用技术和电脑书籍与广大用户之间,形成了一条令人烦恼的鸿沟。

其实,人们早已开始注意这个切实的问题。

一时间,各类普及型电脑读物应运而生,五花八门的电脑教材、读物,从名称上看,什么普及教程、大全、一百例、问答、十日通、百日通、神通初学、入门等层出不穷。在台湾也有什么活用、易学、图说、入门、小教材、初阶、快快乐乐学等。

然而,在所有这些书籍中,电脑神通傻瓜丛书是独树一帜的。

首先,它是一个系列丛书,一年多来在美国已出版数十个专题,几乎包括当今电脑的所有热点技术和热门话题,从硬件到软件,从系统到工具,语言,各类应用软件,都编入系

列,堪称是普及应用方面的辞海和百科全书。

其次,它的对象是千家万户的普通使用者而不针对专业人员,正是这样一批不可忽视的广大用户推动着电脑技术向家庭化、教育化、实用化、多用途方向发展。

清华大学出版社和 IDG BOOKS CHINA 都在我国电脑书籍出版界享有盛誉,他们出版的电脑书籍严谨、求实、质量高,深得广大读者喜爱。现在 IDG BOOKS CHINA 和清华大学出版社联手,把这一优秀的美国电脑普及系列读物奉献给广大用户是一件大喜事,它将标志着我们的电脑读物又开辟了一个新领域,直接面向的是广大普通用户。我们相信,广大读者一定会支持这一创举,并祝愿这种结合能创造出既有美式风格又有我国特色的电脑普及系列读物,成为广大用户的朋友和知音。

《电脑神通傻瓜丛书》编委会

1994 年 2 月

译编者序

微机上的 DOS 操作系统自 1981 年问世以来,至今已有将近 15 年的历史。是用户最多、应用最广、最为众多的操作者所熟悉的开放式操作系统。十多年来,几乎是年年更新版本,进行升级换代。应该说,它的历史功绩就是带领广大的计算机用户进入当今五彩缤纷的软件世界。

在操作系统中,DOS 不光用户多,而且版本多,有关 DOS 的书籍也最多。在众多的操作系统书籍中,本书是极为畅销的一本。在美国计算机图书销售榜上这两年连夺金牌,成为计算机图书销售史上的奇迹,其总销售量达七百多万册。

如今,计算机技术和人们的距离越来越远,正在深入到各个活动领域直至千家万户,它促使两者都在这一过程中进行着变革,而电脑傻瓜系列书是这一变革反映在计算机图书方面一次具有革命性的尝试。

DOS 傻瓜书一反通常计算机书籍的做法,它取消了通常教科书和技术书籍的惯例,从结构到内容都采用了通俗化、大众化的方式,使电脑知识走出学院和课堂,进入千家万户。这样,不光是初学者,就是计算机专业人员,读了这本书,也同样感到亲切和受到教益。它的内容深入浅出,语言生动活泼,在讲述技术知识的过程中,时而插入一些幽默的笑话,使学习 DOS 操作技术变成一件很轻松愉快的事情,真有点像读我们的章回小说。这可能就是所谓傻瓜书的特点。虽说叫傻瓜书,对象是广大非专业用户,但是书的内容不傻,其思路 and 逻辑十分清楚,全书有一条清楚的主线,它不但通俗易懂,而且十分丰富、精练和重点突出。真是傻中有精、粗中有细,反倒是一本内容新颖、全面、完整的 DOS 书。

在竞争机遇和挑战并存的今天,我们的计算机信息出版业,在短短的几年间,即将完成跨世纪的进步和飞跃,而面对广大渴望获得计算机知识的非专业人员,要求我们在向他们讲解计算机技术时,也要探讨新的途径,进行大胆地改革和创新。

译者以为,下一步该是把我们的汉字 DOS 技术,以同样的风格加入到本书的时候了。

本书译著过程中得到了清华大学出版社蔡鸿程及首都师范大学张一惊的帮助在此表示感谢。

由于时间仓促,文中难免有不当之处,敬请各位专家和读者指正。

译著者

1994 年 9 月

引言

欢迎你阅读《DOS 傻瓜书》，这本书要比别的 DOS 书简洁得多，其实，这道理很简单：你挺聪明，但却是个 DOS 方面的生手，而且并没有打算成为一个 DOS 专家。你也没有想去深入研究，也不愿被大量的技术细节和背景知识所困扰。你所要知道的仅是对一个小问题的简单回答，然后就可以合上书继续干你更重要的事。假如这就是你，那么，这本书就正是你所渴望得到的。

本书概括了操作计算机所需的全部知识，所有那些要用计算机进行的日常操作、如日常管理细节以及常令人头痛事务的处理等等，都在这里得到了详尽的论述。我相信，你肯定会发现这是本引人入胜、内容丰富并在许多地方都充满幽默的书。

• 关于本书

本书并不要求读者从头读到尾。它更像一本参考书，围绕使用 DOS，每一章分为许多部分，每一部分又都有它们各自独立的话题，典型的部分包括：

- ◇ 更换磁盘
- ◇ 在提示符下输入
- ◇ 删除一组文件
- ◇ “我的键盘在叫我！”（指键盘发出鸣叫）
- ◇ 格式化一张盘
- ◇ 找回丢失的文件
- ◇ “我在哪？”（指处在哪个操作位置）

你不必记住书中所讲述的每项内容。关于 DOS 也没有什么值得你去硬记。这样做你在这本书里什么也学不到。这里的信息就是你需要知道怎样去得到它。如果你遇到什么陌生的词汇或专业术语，你可以按自己的想法去理解或干脆把它扔到一边去。

• 怎样使用本书

本书可做操作计算机的常用参考书使用：你可以先到目录或索引表中寻找你关心的题目，然后到本书中去找其所在的那个章节。那里你能读到如何去进行所要做的操作，某些专业名词术语可能在这里得到定义，但通常你想得到这些名词术语更详尽的解释，书上能指示你到哪里去查找。

假如书中让你键入什么，比如下面的一行字：

C>TYPE IN THIS STUFF

你必须理解为键入上述字后再按“回车”键。当你键入出错时，屏幕上显示你键入出错的提示，包括疑难问题的进一步解释。

有时你也许会输入某些专门针对系统的特定信息。出现这种情况时，你将被提示如何专门针对你的系统键入命令，通常是用你盘上的文件名来替换本书中的假文件名，这个问题理解了，别的就不在话下了。

如果你还需要更多的信息，你应按指示去看相应的章节。如果你在什么地方遇到了麻烦，本书会提示你如何去处理和补救。

这本书任何时候都不会让你重新回到 DOS 手册中。如果你准备学习 DOS，我可以推荐一本有关这一内容的好指导书。学完这本书后，你将受益匪浅，但绝不是一种替代。在你使用本书之前，你并不需要阅读其它指导书。

• 可以不读的部分

一些节、段提供了额外的信息和背景。这些节、段都有明显的标记，你尽可以很快地跳过它们。阅读它可以增加你的 DOS 知识——但这绝非是本书的目的。

• 初步的假设

我就做这样一个假设吧：你拥有一台 PC 机，正想用它来做事，而且，还可能是其他人替你装配和设置好的，甚至对你进行过简单的培训。也许，能帮助你的人或电话在你身边，这当然很好。但是，也许你还不知道，当你总是问个没完没了，他的心理也会渐渐失去平衡而感到太烦人。

• 本书的结构

本书有 6 个主要部分，每一部分又分成二至多个章节。每一章又包括了和该章主题相关的若干子项。除了这一级编排外，本书实际上又是各自独立的篇章。你可以从任一部分开始阅读。然而，我还是按传统的习惯将全书概述如下：

第一部分 基础知识

这一部分是计算机的操作常识，也是必须掌握的知识，是你在大多数情况下常会遇到或出现的问题。

第二部分 PC 机硬件的一般性指导

谈论芯片的工作机理已超越了本书的范围。然而，我还是为你们提供了有关如何使用硬件的讨论，你只要知道硬件是看得见和能摸得着的就足够了。同时还有一章是关于如何

使用打印机的,我发现在关于 DOS 的大多数书籍中都没有涉及这方面内容。

第三部分 PC 机软件的一般性指导

可以说,正是有软件才能使你的 PC 机运转起来。本书这一部分包括使用软件、操作磁盘与文件的知识。特别有一部分是关于购买与安装软件的知识。很希望你能有其他人帮你干这件事。

第四部分 求救!帮助我解脱困境

好消息:计算机并不像 60 年代的电视机那样会在你的面前爆炸。坏消息:它们仍会做出一些可怕的事情,从而使你目瞪口呆。这些章节将会抚慰你发怒的神经。

第五部分 十准则集粹

本书这部分包括一些如下的章节,它们都是 10 个某一方面的汇总:10 个初学者容易犯的通病;10 个你应当避免的事;10 件应交给计算机做的事,现在你该弄明白本部分标题的含义了吧。

第六部分 为实际用户提供的 DOS 参考材料

DOS 仅仅是一种计算机程序,再加上大约 50 个与众不同的命令和含义模糊的表达式。它们全都以不同的目录在这里列出清单,同时附给其有关功能的解说。

• 本书使用的图示符号

技术细节



该符号表明,这是你可以跳过不看的技术讨论部分

要诀



有关某一专题的任何捷径或新的概念都用该符号表示



DOS6 版本里增加的新内容

提醒



某事的一个友好的提醒

警告



不要去做某事的一个友好的提醒

• 下一步做什么

现在你可以使用这本书。浏览本书的目录表,寻找那些使你感兴趣的东西。用 DOS 可以做的每一件事都列在这里,但首先你得花时间,用在计算机上,要像毛泽东主席所说的那样,敢于与大自然作斗争,敢于与计算机斗。这样做,用功,用功,再用功。若你按了加速键,在这里找找看,你会发现答案然后立刻回到你做的工作去。你若是一个快速阅读家只需花一点儿功夫就能达到目的。

祝你好运!

目 录

引言	XVII
• 关于本书	XVII
• 怎样使用本书	XVII
• 可以不读的部分	XVIII
• 初步的假设	XVIII
• 本书的结构	XVIII
• 本书使用的图示符号	XIX
• 下一步做什么	XX

第一部分 基础知识

第1章 非专业人员的计算机基础知识	3
1.1 开动计算机	3
• 可以不读的技术细节	4
1.2 运行程序	4
• 可以跳过不读的背景材料	6
1.3 DIR 命令	6
• 因多次失败而感到垂头丧气的键入者必读	7
1.4 查看文件内容	8
• 专用名词术语部分	9
• 一个更加优越且简便的方法	9
1.5 更换磁盘	10
1.6 转换驱动器	11
• 技术背景及其他	12
1.7 转换目录	12
1.8 关闭计算机	13
1.9 我想让计算机一直开着	13
1.10 复位启动	14
• 补充一点背景和素材	15
第2章 DOS 提示符下的操作	16
2.1 名字和版本	16
2.2 提示符,或“你要做什么?”	18
2.3 出错信息提示符	18

2.4	在提示符下输入.....	19
2.5	注意空格.....	19
2.6	注意用户手册和英语标点.....	20
2.7	方便的 F3 功能键	22
2.8	取消 DOS 命令	22
2.9	常用的提示符格式.....	23
	• 额外的、不必留意的信息.....	24
第 3 章	运用文件的基本要领	25
3.1	复制文件.....	25
3.2	拷贝单个文件.....	26
3.3	拷贝单个文件到你跟前.....	27
3.4	拷贝一组文件.....	28
3.5	删除单个文件.....	29
	• 关于为什么要删除文件的一些补充说明	29
3.6	删除一组文件.....	30
3.7	这个文件我不能删除.....	30
3.8	反删除、恢复文件	31
	• 可跳过不读的补充说明	32
3.9	移动文件.....	33
	• 在 6.0 以前的 DOS 版本下移动文件.....	33
3.10	文件更名	34
3.11	打印文本文件	35
第 4 章	比 DOS 更轻松自如的外层: DOS Shell	37
4.1	启动外层软件 DOS Shell	37
4.2	你有鼠标器吗?	38
4.3	退出外层软件 DOS Shell	38
4.4	改变外层软件 DOS Shell 的显示	38
4.5	在外层不同区域间移动.....	41
4.6	运用文件.....	41
	• 拷贝文件	41
	• 删除文件	42
	• 移动文件	42
	• 文件更名	42
	• 查阅文件内容	42
4.7	寻找丢失的文件.....	43
4.8	从一个驱动器转换到另一个驱动器.....	43
4.9	从一个目录转换到另一个目录.....	44
4.10	在外层中运行程序	44

第 5 章 进入 Windows	45
5.1 启动 Windows	45
• 启动 Windows 并同时运行程序	46
5.2 退出 Windows	46
5.3 可爱的程序管理器	47
5.4 有丰富内容的文件管理器	47
• 在文件管理器中改变驱动器	48
• 转换目录	48
• 拷贝文件	49
• 移动文件	50
• 删除文件	50
• 更名文件	50
• 在文件管理器中启动一个程序	50
5.5 在 Windows 中运行程序	51
5.6 使用 Windows GIZMOS 这一小发明	51
• 改变窗口尺寸	52
• 使用滚动光条	52
• 进入菜单	52
• 关闭窗口	53
5.7 切换程序	53
5.8 通用命令	54
• 拷贝命令 Copy	54
• 剪切命令 Cut	55
• 粘贴命令 Paste	55
• 取消命令 Undo	55
5.9 求得帮助	55
5.10 安全地终止一个 Windows 程序	56
5.11 建议与忠告	56

第二部分 PC 硬件的一般性指导

第 6 章 你的基本硬件——什么与为什么	61
6.1 初学者们眼前的 PC 机	61
6.2 微处理器	63
• 关于 Pentium 的笑话	63
• 你确实想了解你拥有的是哪一类微处理器吗?	64
• DX、SX 和 D2 机器之间的差异	64
6.3 数学协处理器	64
6.4 磁盘驱动器	65

6.5	什么是端口?	65
	• 打印机端口	66
	• 串行端口	66
	• 串行口的配置	67
6.6	日期与时间.....	67
第7章	内存 RAM	69
7.1	不要忘记内存.....	69
	• 你需要多少内存?	70
7.2	可不读的内存名词.....	70
7.3	常规内存(Conventional Memory)	71
7.4	640K 的局限	72
7.5	高端内存.....	73
7.6	扩充内存(Expanded Memory)	73
	• 零碎的技术细节	74
7.7	扩展内存(Extended Memory)	74
	• 扩展内存拾零	74
7.8	内存升级.....	74
第8章	计算机屏幕—视频显示器	76
8.1	彩色和单色.....	76
8.2	我有什么?	77
8.3	PC 机的视频显示器	77
8.4	极好的显示器.....	78
8.5	为什么我的游戏玩不起来.....	80
	• 可不读的一般问题	81
8.6	商店里的图形看上去那么鲜艳.....	81
第9章	键盘和鼠标,任意键“Any”在哪?	82
9.1	键盘布局.....	83
9.2	那个所谓的任意键“Any”在哪?	84
9.3	状态键.....	84
	• 有关颠倒状态键的一些有趣话题	85
9.4	斜杠与反斜杠.....	85
9.5	是 Enter 还是 Return?	86
9.6	Alt-S 表示什么?	86
9.7	Ctrl-S 和暂停键 Pause	87
9.8	Wordstar 光标及光标键块	88
9.9	键盘的控制.....	89
9.10	我的键盘向我鸣叫!	90
9.11	拥有一个鼠标	90

9.12	鼠标的使用	91
9.13	有关鼠标的名词术语	91
	• 按钮(Button)	91
	• 指针(pointer)或光标(cursor)	91
	• 按动(click)	92
	• 连按(double-click)	92
	• 拖动(drag)	92
	• 选取(select)	92
9.14	鼠标残痕(mouse droppings)	92
第 10 章	打印机	93
10.1	打印机的连接	93
	• DOS 下可不记的打印机名	94
10.2	串行连接	94
10.3	进行联机	96
10.4	换页	96
	• 强制走出一页纸	96
10.5	这页纸从我的激光打印机上出不来了!	97
10.6	打印机卡纸	97
10.7	重叠打印和大量双行空格	98
10.8	屏幕打印	98
	• 屏幕打印的苦恼	99
10.9	DOS 打印功能	100
10.10	打印一个目录	100
10.11	为什么这看起来很有趣?	101
10.12	在第一页顶端的那些可笑符号	101
第 11 章	调制解调器(Modems)	103
11.1	调制解调器的用途	103
	• 挂上你的调制解调器	104
11.2	通讯软件的令人讨厌之处	105
11.3	呼叫另一台计算机	106
	• 拨通调制解调器	107
	• 登录(Logging in)	108
11.4	进行联机在线操作	109
11.5	联机状态	110
11.6	说声再见	111
11.7	最常见的故障来源	111
11.8	通讯术语简述	111
第 12 章	您是否要了解关于磁盘的事	113

12.1	为什么磁盘是硬件?	114
12.2	购买磁盘	114
12.3	格式化一张盘	115
12.4	在高密盘驱动器中格式化低密盘	116
12.5	为何不能将磁盘变成高容量?	117
	• 低密盘与高密盘的区别	117
12.6	这是哪一张磁盘?	118
12.7	这是哪种磁盘?	119
12.8	更改卷标	120
12.9	磁盘的写保护	121
12.10	重新格式化磁盘	121
12.11	磁盘复制命令(DISKCOPY)	122

第三部分 PC 软件的一般性指导

第 13 章	基本的软件安装	127
13.1	找到兼容的软件	127
13.2	安装	128
	• 先阅读介绍	128
	• 安装程序	129
	• 定位	129
	• 为应用程序做配置	130
	• READ.ME 文件	130
13.3	使用你的新软件	130
13.4	学习和使用软件	131
13.5	更新你的软件	132
13.6	烦人的命令格式	132
第 14 章	软件揭密	135
14.1	未知框程序规则	135
	• 基本未知框信息	136
14.2	菜单系统的使用	137
	• 批文件菜单系统	138
14.3	dBASE 是那么令人望而生畏	138
	• 启动 dBASE 并运行 dBASE 应用程序	138
	• 讨厌的圆点到底表示什么?	139
	• 装载一个 dBASE IV 数据库目录	140
	• 取消命令 Esc	140
	• 取消命令 Undo	140
	• 求得帮助	140