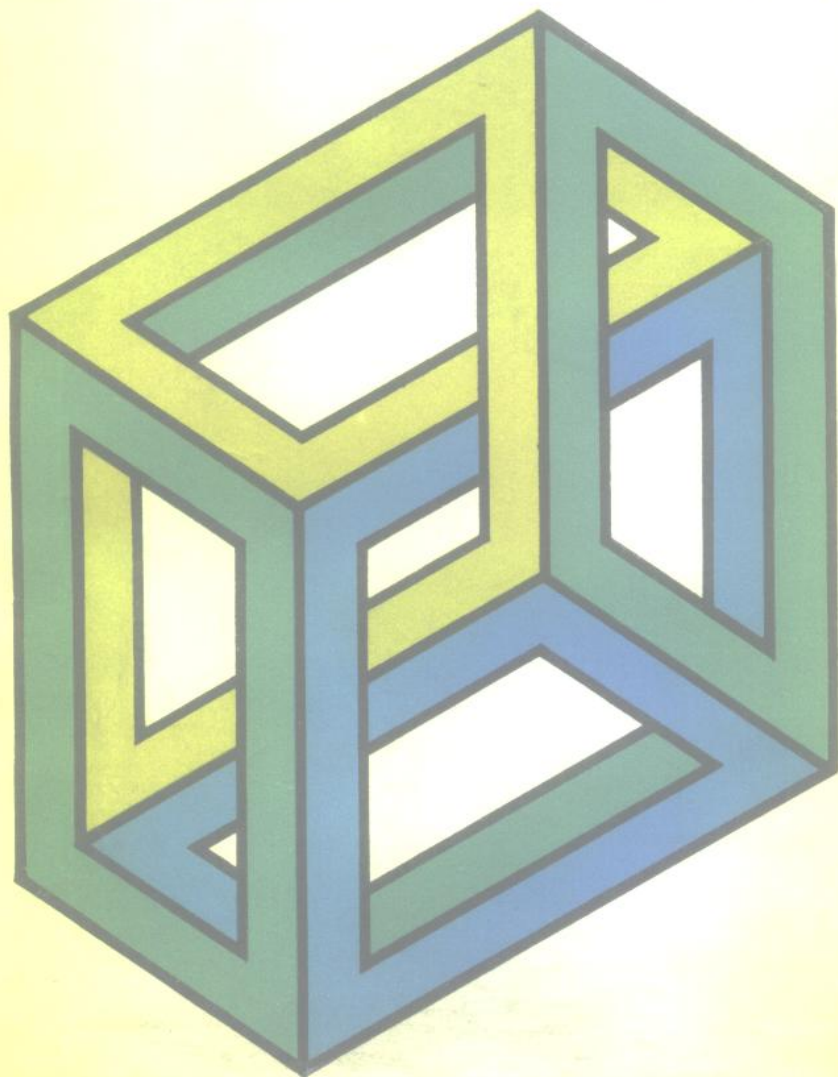


工程数学

矢量分析与张量计算

[修订版]

杨曙编



工 程 数 学

矢量分析与张量计算

(修 订 版)

杨 曙 编

李恒沛 审

国防工业出版社

内 容 简 介

本书是西北工业大学、北京航空学院、南京航空学院数学教研室合编的“工程数学”七个分册之一。本分册介绍矢函数的微分和积分，梯度、散度、旋度的定义及计算公式，势量场与管式场，正交曲线坐标系，直角坐标系中的张量和一般坐标系中的张量。书中附有较多例题和习题，书后有习题解答。

本书可作为高等工科院校教材，也可供有关科技人员参考。

工 程 数 学 矢量分析与张量计算

(修 订 版)

杨 曙 编

李恒沛 审

责任编辑 陈子玉

*

国防工业出版社出版

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

师范学院出版社印刷厂印装

*

850×1168 1/32 印张 77/8 227千字

1987年11月第二版 1987年11月第三次印刷 印数：32,001—35,700册

ISBN7-118-00123-6/04 定价：1.80元

再版说明

《工程数学》(修订版)包括:《概率论与数理统计》、《矢量分析与张量计算》、《复变函数》、《线性代数》、《计算方法》、《拉普拉斯变换与富里哀变换》、《数学物理方程、特殊函数》。

本书原名矢量分析,这次再版增加了张量计算,因此现在改名为矢量分析与张量计算。

矢量分析部分,修订后仍然保持了初版的思想体系与基本结构。变动较多的地方是第三章的前面几节,以便更符合思维的逻辑性,并顺便提出了矢量势的概念与计算方法,而矢量势在自然科学中是常要用到的。在第二章末增加了梯度、散度与旋度定义的统一形式及矢量场的微分法两节。各章都增加了一些帮助理解概念和理论、熟练运算、初步应用的例子和习题。

张量计算部分,本着由简到繁,由易到难的原则,将内容分为两章。前一章先讲直角坐标系中的张量,以此为基础,再在后一章讨论一般坐标系下的张量。在论述过程中注意了由具体到抽象的原则。两章中举了不少例子,用以说明概念和具体计算。

本版仍由北京航空学院数学教研室李恒沛副教授审阅。他认真地细阅了原稿,提出了许多宝贵意见,并热情地为张量计算部分配备了一套习题。在此特表示衷心的感谢。

编者

前 言

本书是西北工业大学、北京航空学院、南京航空学院等三院校数学教研室合编的《工程数学》教材之一。全套教材共分七册出版：《矢量分析》、《复变函数》、《积分变换》、《线性代数》、《计算方法》、《数学物理方程与特殊函数》、《概率论与数理统计》。

本册介绍在研究流体力学、电动力学以及其它自然科学中所需要的矢量运算方面的基础知识。包括数量场的梯度、矢量场的散度和旋度以及与之有关的一些内容。

书中加有“*”号的内容可根据情况予以取舍，附录内容供读者参考。各章附有适量习题，书后附有习题答案。阅读本书只需具备一般高等数学知识。

本册矢量分析由西北工业大学杨曙编写，北京航空学院李恒沛主审。参加本书审稿的还有西北工业大学、北京航空学院、南京航空学院、沈阳航空工业学院、南昌航空工业学院等院校数学教研室的同志。我们对在本书编写过程中给予大力支持和提供宝贵意见的所有同志，在此一并致以衷心的感谢。

由于我们的水平所限，书中缺点和错误在所难免，诚望同志们批评指正。

编 者

目 录

第一章 矢性函数的微分和积分	1
§ 1.1 矢性函数的概念与代数运算	1
§ 1.2 矢函数的极限与连续	4
§ 1.3 矢函数的导数与微分	7
§ 1.4 导数矢量在两个方向的分解	14
§ 1.5 $r'(s)$ 的几何意义	16
§ 1.6 矢函数的积分	19
习题一	21
第二章 梯度、散度和旋度	25
§ 2.1 数量场和矢量场	25
§ 2.2 方向导数	29
§ 2.3 数量场的梯度	33
§ 2.4 梯度的运算法则	37
§ 2.5 矢量场通过曲面的通量	42
§ 2.6 矢量场的散度	45
§ 2.7 矢量场沿着闭曲线的环量	51
§ 2.8 矢量场的旋度	53
§ 2.9 梯度、散度和旋度定义的统一形式	63
§ 2.10 矢量场的微分法	67
习题二	72
第三章 势量场与管式场	76
§ 3.1 势量场与无旋场	76
§ 3.2 势函数的计算	80
§ 3.3 管式场	84
§ 3.4 连续性方程	89
§ 3.5 格林公式	91
习题三	94

第四章	关于梯度、散度和旋度的计算公式	96
§ 4.1	基本公式	96
§ 4.2	一次微分运算公式的证明	97
§ 4.3	二次微分运算公式的证明	104
习题四		106
第五章	正交曲线坐标系	110
§ 5.1	正交曲线坐标系	110
§ 5.2	梯度、散度、旋度、 $\Delta\psi$ 在正交曲线坐标系下的表示式	115
习题五		124
第六章	直角坐标系中的张量	126
§ 6.1	引言	126
§ 6.2	坐标变换	128
§ 6.3	零阶与一阶张量	135
§ 6.4	二阶张量	139
§ 6.5	高阶张量	150
§ 6.6	张量的加法、乘法与缩并	152
§ 6.7	张量的对称性	156
§ 6.8	二阶对称张量的主轴和特征值	161
§ 6.9	张量场的导数	172
习题六		178
第七章	一般坐标系中的张量	182
§ 7.1	基与斜角坐标系	182
§ 7.2	基的变换与斜角坐标变换	189
§ 7.3	矢量的协变与逆变分量	194
§ 7.4	斜角坐标系中的张量	203
§ 7.5	一般张量	211
§ 7.6	协变导数	219
习题七		232
附录 1	格林、高斯、斯托克斯公式	235
附录 2	矢量代数中的一些公式	237
习题答案		238

第一章 矢性函数的微分和积分

本章所讨论的内容是后面各章的基础，同时也是研究许多自然科学时常用的一种工具。矢性函数的微分与积分概念，从实质上讲，和函数 $y = f(x)$ 的微分与积分概念类似。因此，在学习本章时，只要常与函数的微分与积分中对应的内容紧密地联系起来，就不会遇到什么困难。

§ 1.1 矢性函数的概念与代数运算

今后我们所讨论的矢量都是变矢量。所谓变矢量是指其大小或方向在所论问题中是变化的，或其大小与方向同时都是变化的矢量。例如，在变力做功问题中的变力就是一个变矢量。又如质点沿曲线运动时，其速度矢量也是一个变矢量。

今后，我们用粗体字母，例如 \mathbf{a} , \mathbf{A} , \mathbf{b} , \mathbf{B} 等表示矢量。

定义1.1 设有一变矢量 \mathbf{a} 和一实变量 t ，如果 t 在区间 (t_1, t_2) 内每取定一值时，矢量 \mathbf{a} 总有一确定的值（即确定的大小与方向）和它对应，则称矢量 \mathbf{a} 为实变量 t 的函数，且记为

$$\mathbf{a} = \mathbf{a}(t)$$

而区间 (t_1, t_2) 称为函数的定义域。

例如，设一物体受变力 \mathbf{F} 的作用，沿 x 轴从 x_1 运动到 x_2 ，显然，这变力 \mathbf{F} 和物体运动的速度 \mathbf{V} 都是坐标 x 的函数，即

$$\mathbf{F} = \mathbf{F}(x), \quad \mathbf{V} = \mathbf{V}(x)$$

而区间 (x_1, x_2) 为它们的定义域。

今后，我们常称函数 $\mathbf{a} = \mathbf{a}(t)$ 为矢性函数，或简称为矢函数。为与矢函数区分开，而称函数 $y = f(x)$ 为数性函数。

任取一个空间直角坐标系 xyz 。将矢函数关于这坐标系的三个分量用 $a_x(t)$ 、 $a_y(t)$ 、 $a_z(t)$ 表示，于是

$$\mathbf{a}(t) = a_x(t)\mathbf{i} + a_y(t)\mathbf{j} + a_z(t)\mathbf{k}$$

或写成

$$\mathbf{a}(t) = \{a_x(t), a_y(t), a_z(t)\}$$

起点在坐标原点 o ，终点为 M 的矢量 \overrightarrow{OM} 叫做点 M 的矢径，常用 r 表示：

$$\mathbf{r} = \overrightarrow{OM} = \{x, y, z\}$$

空间任意一点的位置均可用该点的矢径表示出来。当点 M 为变点，即它的三个坐标 x 、 y 、 z 都是 t 的函数时，则此点 M 的矢径用 $r(t)$ 表示：

$$\mathbf{r}(t) = \{x(t), y(t), z(t)\}$$

显然，当 t 在 (t_1, t_2) 内变动时，点 M 的轨迹一般是一条曲线（图 1-1）。方程

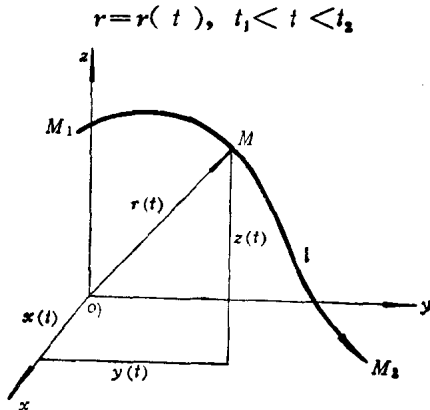


图 1-1

称为曲线 l 的参数方法。

例如，圆 $x^2 + y^2 = a^2$ 的参数方程可以写为

$$\mathbf{r} = \{a\cos\theta, a\sin\theta\}, 0 \leq \theta < 2\pi$$

椭圆 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 的参数方程可以写成

$$\mathbf{r} = \{a\cos\theta, b\sin\theta\}, 0 \leq \theta < 2\pi$$

双曲线的右支

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (x \geq a)$$

的参数方程可以写成

$$r = \{achu, bshu\}, \quad -\infty < u < +\infty$$

抛物线

$$y^2 = 2px \quad (p > 0)$$

的参数方程可以写成

$$r = \left\{ \frac{u^2}{2p}, u \right\}, \quad -\infty < u < +\infty$$

值得注意的是：任何曲线的参数方程都不是唯一的。

对于曲线的参数方程

$$r = r(t), \quad t_1 < t < t_2$$

若当 t 从 t_1 变到 t_2 时, $r(t)$ 的终点描绘出从 M_1 到 M_2 的曲线(图 1-1), 则从 M_1 沿曲线到 M_2 的方向称为该曲线的正向。规定了正向的曲线叫做有向曲线。例如参数方程

$$r = \{a\cos\theta, b\sin\theta\}, \quad 0 \leq \theta < 2\pi$$

所表示的椭圆曲线, 其正向为逆时针方向。

矢径函数 $r = r(t)$ 的几何意义一般表示空间一条曲线。它的模 $|r(t)|$ 则表示空间的点到坐标系点的距离。由 $r(t) = \{x(t), y(t), z(t)\}$, 知

$$|r(t)| = \sqrt{x^2(t) + y^2(t) + z^2(t)}$$

对于一般的矢函数 $a = a(t)$, 如将 t 取不同值时所得各个矢量的起点都移置于空间某一定点 M_0 。(因在许多实际问题中, 矢量的起点往往无关紧要), 则其终点在空间描出一条曲线。换言之, $a = a(t)$ 的几何意义仍然表示空间曲线。 $a(t)$ 的模 $|a(t)|$ 则表示空间两点间的距离。由

$$a(t) = \{a_x(t), a_y(t), a_z(t)\}$$

知

$$|a(t)| = \sqrt{a_x^2(t) + a_y^2(t) + a_z^2(t)}$$

这表明求矢函数的模与求矢量的模的运算是一样的, 只是结果不

一样, 矢函数 $\mathbf{a}(t)$ 的模仍是 t 的函数。

至于矢函数的其它代数运算也和矢量的一样。令 $h(t)$ 表示数性函数。

$$\mathbf{a}(t) = \{a_x(t), a_y(t), a_z(t)\}$$

$$\mathbf{b}(t) = \{b_x(t), b_y(t), b_z(t)\}$$

则当 $t_1 \leq t \leq t_2$ 时, 有

$$\mathbf{a}(t) + \mathbf{b}(t) = \{a_x(t) + b_x(t), a_y(t) + b_y(t), a_z(t) + b_z(t)\}$$

$$h(t)\mathbf{a}(t) = \{h(t)a_x(t), h(t)a_y(t), h(t)a_z(t)\}$$

$$\mathbf{a}(t) \cdot \mathbf{b}(t) = a_x(t)b_x(t) + a_y(t)b_y(t) + a_z(t)b_z(t)$$

$$\mathbf{a}(t) \times \mathbf{b}(t) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_x(t) & a_y(t) & a_z(t) \\ b_x(t) & b_y(t) & b_z(t) \end{vmatrix}$$

两个矢函数 $\mathbf{a}(t)$ 与 $\mathbf{b}(t)$ 相互垂直的充要条件是 $\mathbf{a}(t) \cdot \mathbf{b}(t) = 0$ 。

例如, 已知 $\mathbf{a}(t) = \{t, 1-t^2, \cos t\}$, $\mathbf{b}(t) = \{\sin t, \ln t, t^2\}$ ($t > 0$), 则有

$$|\mathbf{a}(t)| = \sqrt{(1-t^2)^2 + t^2 + \cos^2 t},$$

$$|\mathbf{b}(t)| = \sqrt{\sin^2 t + \ln^2 t + t^4}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{a}(t) \times \mathbf{b}(t) &= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ t & 1-t^2 & \cos t \\ \sin t & \ln t & t^2 \end{vmatrix} \\ &= \{t^2(1-t^2) - \cos t \cdot \ln t, \sin t \cos t - t^2, t \ln t - (1-t^2)\sin t\} \end{aligned}$$

§ 1.2 矢函数的极限与连续

和讨论数性函数时一样, 在讨论矢性函数的微分 和 积分之前, 我们先来建立矢函数的极限与连续的概念。

一、矢函数的极限

定义1.2 设矢性函数 $a(t)$ 在 t_0 的某一邻域内有定义(但在 t_0 处可以无定义),又 b 为一常矢量.若对于每一个任意给定的正数 ε ,必有一个正数 δ 存在,使得当 $0 < |t - t_0| < \delta$ 时,有

$$|a(t) - b| < \varepsilon$$

成立,这时我们说,当 t 趋于 t_0 时,函数 $a(t)$ 以 b 为其极限.用符号表示,就是

$$\lim_{t \rightarrow t_0} a(t) = b \quad (1.2.1)$$

将 $a(t)$ 和 b 在直角坐标系下分解:

$$a(t) = \{a_x(t), a_y(t), a_z(t)\}$$

$$b = \{b_x, b_y, b_z\}$$

这样容易看出式(1.2.1)成立的充要条件是

$$\lim_{t \rightarrow t_0} a_x(t) = b_x, \quad \lim_{t \rightarrow t_0} a_y(t) = b_y,$$

$$\lim_{t \rightarrow t_0} a_z(t) = b_z$$

事实上,根据定义,式(1.2.1)和

$$\lim_{t \rightarrow t_0} |a(t) - b| = 0$$

等价,而这式又可写成

$$\lim_{t \rightarrow t_0} \sqrt{[a_x(t) - b_x]^2 + [a_y(t) - b_y]^2 + [a_z(t) - b_z]^2} = 0$$

亦即

$$\lim_{t \rightarrow t_0} a_x(t) = b_x, \quad \lim_{t \rightarrow t_0} a_y(t) = b_y,$$

$$\lim_{t \rightarrow t_0} a_z(t) = b_z$$

这个充要条件告诉我们,对矢函数之极限的讨论可以转化为对数性函数(即该矢函数的三个分量)之极限的讨论.

二、极限的运算法则

设 $f(t)$ 、 $a(t)$ 、 $b(t)$ 当 $t \rightarrow t_0$ 时的极限都存在,于是有

$$\begin{aligned} \lim_{t \rightarrow t_0} f(t) a(t) &= \lim_{t \rightarrow t_0} f(t) \lim_{t \rightarrow t_0} a(t) \\ \lim_{t \rightarrow t_0} [a(t) + b(t)] &= \lim_{t \rightarrow t_0} a(t) + \lim_{t \rightarrow t_0} b(t) \\ \lim_{t \rightarrow t_0} [a(t) \cdot b(t)] &= \lim_{t \rightarrow t_0} a(t) \cdot \lim_{t \rightarrow t_0} b(t) \\ \lim_{t \rightarrow t_0} [a(t) \times b(t)] &= \lim_{t \rightarrow t_0} a(t) \times \lim_{t \rightarrow t_0} b(t) \end{aligned}$$

我们来证明第三式，其余各式留给读者自证。

设

$$\begin{aligned} a(t) &= \langle a_x(t), a_y(t), a_z(t) \rangle \\ b(t) &= \langle b_x(t), b_y(t), b_z(t) \rangle \end{aligned}$$

于是

$$a(t) \cdot b(t) = a_x(t)b_x(t) + a_y(t)b_y(t) + a_z(t)b_z(t)$$

因此

$$\begin{aligned} \lim_{t \rightarrow t_0} [a(t) \cdot b(t)] &= \lim_{t \rightarrow t_0} [a_x(t)b_x(t) + a_y(t)b_y(t) \\ &\quad + a_z(t)b_z(t)] \\ &= \lim_{t \rightarrow t_0} a_x(t) \lim_{t \rightarrow t_0} b_x(t) + \lim_{t \rightarrow t_0} a_y(t) \lim_{t \rightarrow t_0} b_y(t) \\ &\quad + \lim_{t \rightarrow t_0} a_z(t) \lim_{t \rightarrow t_0} b_z(t) \\ &= \langle \lim_{t \rightarrow t_0} a_x(t), \lim_{t \rightarrow t_0} a_y(t), \lim_{t \rightarrow t_0} a_z(t) \rangle \cdot \langle \lim_{t \rightarrow t_0} b_x(t), \\ &\quad \lim_{t \rightarrow t_0} b_y(t), \lim_{t \rightarrow t_0} b_z(t) \rangle \\ &= \lim_{t \rightarrow t_0} \langle a_x(t), a_y(t), a_z(t) \rangle \cdot \lim_{t \rightarrow t_0} \langle b_x(t), \\ &\quad b_y(t), b_z(t) \rangle \\ &= \lim_{t \rightarrow t_0} a(t) \cdot \lim_{t \rightarrow t_0} b(t). \end{aligned}$$

三、矢性函数连续的定义

定义1.3 设矢函数 $a(t)$ 在 (t_1, t_2) 中有定义，又 $t_1 < t_0 < t_2$ ，

若

$$\lim_{t \rightarrow t_0} a(t) = a(t_0)$$

则称矢函数 $a(t)$ 在 t_0 连续。

不难看出：矢函数 $a(t)$ 在 t_0 连续的充要条件是它的分量 $a_x(t)$ 、 $a_y(t)$ 、 $a_z(t)$ 都在 t_0 连续。

在 (t_1, t_2) 上每一点都连续的矢函数 $a(t)$ ，称为在该区间上是连续的。由上面的充要条件可知：一矢性函数在某一区间上是否连续的问题，可以转化为讨论它的三个分量（数性函数）在该区间上是否连续的问题。

今后所遇到的矢函数，我们假定都是连续的。

§ 1.3 矢函数的导数与微分

下面，我们来建立矢函数的导数与微分的概念，以及求导数和求微分的运算法则。这些概念和运算法则跟数性函数中对应的概念和运算法则并无区别。

一、导数的定义

定义 1.4 设矢函数 $a(t)$ 在 (t_1, t_2) 上连续，并设 t_0 和 $t_0 + \Delta t$ 都在这区间内。如果极限

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta a}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{a(t_0 + \Delta t) - a(t_0)}{\Delta t}$$

存在，则称矢函数 $a(t)$ 在 t_0 是可导的，这个极限值称为 $a(t)$ ，在 t_0 的导数，用 $\left(\frac{da}{dt}\right)_{t_0}$ 或 $a'(t_0)$ 表示，即

$$\left(\frac{da}{dt}\right)_{t_0} = a'(t_0) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{a(t_0 + \Delta t) - a(t_0)}{\Delta t}$$

因为

$$\begin{aligned} \frac{da}{dt} &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{a(t + \Delta t) - a(t)}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left\{ \frac{a_x(t + \Delta t) - a_x(t)}{\Delta t}, \frac{a_y(t + \Delta t) - a_y(t)}{\Delta t}, \right. \\ &\quad \left. \frac{a_z(t + \Delta t) - a_z(t)}{\Delta t} \right\} \end{aligned}$$

$$= \left\{ \frac{da_x}{dt}, \frac{da_y}{dt}, \frac{da_z}{dt} \right\} \quad (1.3.1)$$

故知一矢函数的导数可通过它的三个分量的导数表示出来。

特别地，对于矢径函数 $\mathbf{r} = \mathbf{r}(t) = \{x(t), y(t), z(t)\}$ ，我们有

$$\frac{d\mathbf{r}}{dt} = \left\{ \frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt}, \frac{dz}{dt} \right\} \quad (1.3.1)'$$

由式 (1.3.1) 可知：导数 $\mathbf{a}'(t_0)$ 仍然是一个矢量，故又常称 $\mathbf{a}'(t_0)$ 为 $\mathbf{a}(t)$ 在 t_0 的导数矢量，或简称为导矢。

跟数性函数一样，若 $\mathbf{a}(t)$ 对于区间 (t_1, t_2) 内每个值 t 都是可导的，则称它在该区间上是可导的，而 $\mathbf{a}'(t)$ 称为 $\mathbf{a}(t)$ 的导函数。导函数的导数如若存在，记为 $\mathbf{a}''(t)$ ，它就叫做 $\mathbf{a}(t)$ 的二阶导函数。如此类推，可知 $\mathbf{a}(t)$ 的 n 阶导函数的涵义。

〔例 1〕 设 $\mathbf{r} = \{a \cos t, a \sin t, ct\}$ ，其中 a 和 c 都是常数，求

$\frac{d\mathbf{r}}{dt}$ 和 $\frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2}$ 。

$$\begin{aligned} \text{解} \quad \frac{d\mathbf{r}}{dt} &= \left\{ \frac{d(a \cos t)}{dt}, \frac{d(a \sin t)}{dt}, \frac{d(ct)}{dt} \right\} \\ &= \{-a \sin t, a \cos t, c\} \\ \frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2} &= \left\{ \frac{d(-a \sin t)}{dt}, \frac{d(a \cos t)}{dt}, \frac{dc}{dt} \right\} \\ &= \{-a \cos t, -a \sin t, 0\} \\ &= -a \{\cos t, \sin t, 0\} \end{aligned}$$

二、导矢的几何意义

由假设矢函数 $\mathbf{a}(t)$ 在区间 (t_1, t_2) 上连续，可知对于该区间内每一个 t 值有一个确定的矢量 $\mathbf{a}(t)$ 。现将它们的始点放到一起，于是当 t 从 t_1 变到 t_2 时，其终点就描绘出一条有向的连续曲线 l (图 1-2)。设 M_0 是曲线上对应于参数值 t_0 的一点， M 是曲线上对应于 $t_0 + \Delta t$ 的一点，于是

$\overrightarrow{M_0M} = \mathbf{a}(t_0 + \Delta t) - \mathbf{a}(t_0)$ 为弦 $\overline{M_0M}$ 上的一个矢量，用 Δt 除两端所得矢量

$$\frac{\overrightarrow{M_0M}}{\Delta t} = \frac{\mathbf{a}(t_0 + \Delta t) - \mathbf{a}(t_0)}{\Delta t}$$

仍然位于弦 $\overrightarrow{M_0M}$ 上, 且指向曲线 l 的正向那一方。令 $\Delta t \rightarrow 0$ 取极限, 这矢量以曲线 l 在点 M_0 的切线为其极限位置, 且指向曲线上对应于参数值 t 增加的一方, 即曲线正向的那一方。因此, 我们得到: 导矢 $\mathbf{a}'(t_0)$ 位于曲线 l 在点 M_0 处的切线上, 且指向曲线的正向那一方, 其中 M_0 是 l 上对应于 t_0 的点(图1-2)。

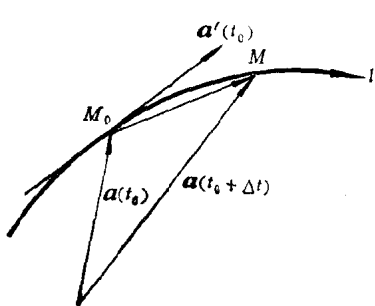


图 1-2

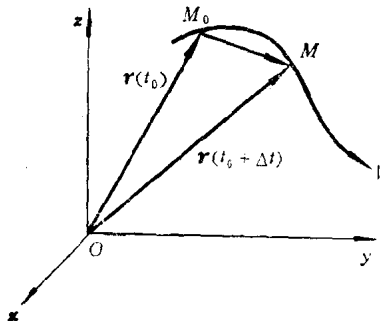


图 1-3

三、 $\frac{d\mathbf{r}}{dt}$ 的物理意义

设质点沿着曲线 $l: \mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$ 运动, 在时刻 $t = t_0$ 时, 它位于点 M_0 处, 而在 $t_0 + \Delta t$ 时, 它位于点 M 处(图1-3)。于是

$$\overrightarrow{M_0M} = \mathbf{r}(t_0 + \Delta t) - \mathbf{r}(t_0)$$

表示质点在 Δt 时间内的位移, 而

$$\frac{\overrightarrow{M_0M}}{\Delta t} = \frac{\mathbf{r}(t_0 + \Delta t) - \mathbf{r}(t_0)}{\Delta t}$$

表示在这时间间隔内质点位移的平均速度。令 $\Delta t \rightarrow 0$ 而取极限, 所得极限值 $\mathbf{r}'(t_0)$ 就表示质点在点 M_0 处的速度, 或者说表示质点在 t_0 时刻的速度。

容易看出, 矢径函数 $\mathbf{r}(t)$ 对时间 t 的二阶导数 $\mathbf{r}''(t)$ 表示加速度。

四、微分的定义

跟数性函数一样, 矢函数的微分定义如下:

$$d\mathbf{a}(t) = \mathbf{a}'(t)dt$$

矢函数的微分也可通过它的三个分量的微分表示出来。由式(1.3.1), 显然有

$$d\mathbf{a}(t) = \mathbf{a}'(t)dt = \{da_x, da_y, da_z\} \quad (1.3.2)$$

特别地, 对于矢径函数 $\mathbf{r}(t)$ [今后, 除有特别声明者外, 我们总以 \mathbf{r} 表示矢径, 用 r 表示它的模, 即 $r = |\mathbf{r}|$]有

$$d\mathbf{r} = \{dx, dy, dz\} \quad (1.3.2)'$$

显然, 矢函数的微分 $d\mathbf{a}$ 仍然是一个矢量。

[例2] 设 $\mathbf{r} = a\{t - \sin t, \cos t\}$, 求 $d\mathbf{r}$, $|d\mathbf{r}|$

解

$$\begin{aligned} d\mathbf{r} &= a\{d(t - \sin t), d\cos t\} \\ &= a\{(1 - \cos t)dt, -\sin t dt\} \\ &= a\{1 - \cos t, -\sin t\}dt \\ |d\mathbf{r}| &= a\sqrt{(1 - \cos t)^2 + \sin^2 t} dt \\ &= \sqrt{2} a \sqrt{1 - \cos t} dt \end{aligned}$$

五、运算法则

若 $\varphi(t)$ 、 $\mathbf{a}(t)$ 、 $\mathbf{a}_1(t)$ 、 $\mathbf{a}_2(t)$ 都可导, 则不难验证, 下列微分法则成立。

$$[\mathbf{a}_1(t) + \mathbf{a}_2(t)]' = \mathbf{a}'_1(t) + \mathbf{a}'_2(t) \quad (1.3.3)$$

$$[\varphi(t)\mathbf{a}(t)]' = \varphi'(t)\mathbf{a}(t) + \varphi(t)\mathbf{a}'(t) \quad (1.3.4)$$

$$[\mathbf{a}_1(t) \cdot \mathbf{a}_2(t)]' = \mathbf{a}'_1(t) \cdot \mathbf{a}_2(t) + \mathbf{a}_1(t) \cdot \mathbf{a}'_2(t) \quad (1.3.5)$$

$$[\mathbf{a}_1(t) \times \mathbf{a}_2(t)]' = \mathbf{a}'_1(t) \times \mathbf{a}_2(t) + \mathbf{a}_1(t) \times \mathbf{a}'_2(t) \quad (1.3.6)$$

我们来验证式(1.3.4)。

因为 $\varphi(t)\mathbf{a}(t) = \{\varphi(t)a_x(t), \varphi(t)a_y(t), \varphi(t)a_z(t)\}$, 故由式(1.3.1)有

$$\begin{aligned} [\varphi(t)\mathbf{a}(t)]' &= \{\varphi'(t)a_x(t) + \varphi(t)a'_x(t), \\ &\quad \varphi'(t)a_y(t) + \varphi(t)a'_y(t), \end{aligned}$$