

简明计算机入门

〔日〕 马目洋一 著

潘福美 译

林国宁 校

内 容 简 介

本书根据载于日刊“电子技术”的连载讲座“やさしいコンピュータ入門”(马目洋一著,1976年2月号载完)译出。

本书以微程序计算机为重点,从整机概念出发,通过对电子计算机工作过程的剖析以及典型实例,深入浅出、简明扼要地介绍了现代电子计算机的工作原理和实现方法。书中插图较多,所以比较具体、形象,易于理解。

全书共分13章,第1~3章讲述通常的电子计算机结构和工作概况,第4~11章着重论述微程序计算机的原理和方法,第12章谈用户程序设计,第13章介绍输入/输出接口电路和中断处理。

本书可供从事计算机、自动控制、集成电路等方面工作的人员及高等院校学生和自学者参考。

やさしいコンピュータ入門

〔日〕 馬目洋一

日刊“电子技术”1976年

*

简明计算机入门

潘福美 译

林国宁 校

*

国防工业出版社 出版

北京市书刊出版业营业许可登记证出字第074号

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

国防工业出版社印刷厂印装

*

850×1168¹/₃₂ 印张6⁵/₁₆ 158千字

1979年9月第一版 1979年9月第一次印刷 印数: 060,001—240,005册

统一书号: 15034·1836 定价: 0.83元

目 录

第 1 章 计算机的基本结构	1
1.1 程序	1
1.2 计算机的操作	5
第 2 章 总线和控制	12
2.1 用总线作公用通道	12
2.2 进、出总线的方法	14
2.3 计算机结构分析	16
2.4 从控制器发出的控制信号	17
第 3 章 控制器	25
3.1 取指令阶段和执行指令阶段	25
3.2 环形计算器	26
3.3 读出时间和写入时间	27
3.4 取指令阶段的时序	29
3.5 执行指令阶段的时序	30
3.6 指令码的译码	34
3.7 译码器	35
3.8 指令和译码器	38
3.9 编码器	39
3.10 控制器概观	41
第 4 章 微程序方式的控制器	43
4.1 布线逻辑和存储逻辑	43
4.2 控制存储器与微程序	44
4.3 用存储逻辑构成的控制器的基本例子	45
4.4 水平方式与垂直方式	50
4.5 微指令与微处理器	51
4.6 按控制码指定顺序与转移	53
4.7 微程序计数器与转移	55

4.8	带微处理器的计算机	56
第5章	微程序方式计算机的实例	62
5.1	计算机的扩充	62
5.2	微处理器的扩充	63
5.3	扩充微处理器的控制码	65
5.4	取指令阶段的基本操作	66
5.5	执行指令阶段的基本操作	71
5.6	取指令阶段的基本时序	75
5.7	用记忆码表示的微指令	77
5.8	累加器与主存储器统一编址	79
5.9	取指令阶段的扩展	80
5.10	从累加器取指令	82
5.11	从主存储器取指令	86
第6章	寻址功能的扩展	90
6.1	间接寻址	90
6.2	页面与寻址方法	94
6.3	零页面与当时页面的区别	99
第7章	间接阶段	105
7.1	间接阶段的微程序	105
7.2	间接阶段的微程序操作	106
7.3	加法运算微程序的一般化	112
第8章	存储指令的微程序	116
8.1	STB 指令的微程序	116
8.2	存储器保护区域与 F 寄存器	122
8.3	减法运算与负数	123
8.4	存储器保护	127
第9章	存储指令微程序的一般化	129
第10章	加法运算程序总结	137
第11章	实际的有效微码指令	140
11.1	微转移	140
11.2	微转移子程序	141
11.3	发放组	145

第12章	用户程序设计	146
12.1	可写入的控制存储器	146
12.2	用户微程序的寻址	149
12.3	用户微程序实例	152
第13章	输入输出部分	154
13.1	输入输出指令及其处理	155
13.2	I/O 接口电路	159
13.3	按机器语言等待标志法的具体例子	168
13.4	采用机器语言的中断法实例	173
13.5	微中断处理	180
附录	本书所用指令记忆码和其他缩写符号表	188

第 1 章 计算机的基本结构

1.1 程 序

为了理解计算机都通用的最基本的结构和操作原理，首先要列举一些简单的程序例子。

例如，1 加 2 怎样变成 3。

把这个问题用某种编译程序的语言来表示为

$X = 1$

$Y = 2$

$Z = X + Y$

STOP (停止)

通常，在编译程序的语言里，式中符号“=”与数学上用的等号含义是不同的，在这里，把符号“=”规定为将右边的东西放进左边去的记号。这样，上式被解释为

把 1 放入 X

把 2 放入 Y

把 X + Y 放入 Z

为了直观起见，也可表示为

$X \leftarrow 1$

$Y \leftarrow 2$

$Z \leftarrow X + Y$

STOP (停止)

可借助假想的箱子来理解：

把 1 装进名叫 X 的箱子

把 2 装进名叫 Y 的箱子

把箱 X 中的内容加上箱 Y 中的内容，装进名叫 Z 的箱子

停止

现用编译程序语言书写的程序来进行编译。所谓编译，就是

把为人们容易理解的上述符号的表现形式变为计算机能够执行的形式。

为了处理箱 X 和箱 Y 中的内容，计算机须有“算盘”那样的寄存器，叫做累加器。

编译的结果，把上述表达式变为下列 A、B、C、D、X、Y、Z 诸项。

- A: 将箱 X 中的内容送入累加器。
- B: 将箱 Y 中的内容与累加器中内容相加（相加的结果放入“算盘”那样的累加器）。
- C: 将累加器中的内容放入箱 Z 中[●]。
- D: 使计算机停机。
- X: 箱 X 中已放入 1。
- Y: 箱 Y 中已放入 2。
- Z: 箱 Z 中放什么都可以。这里，是放入零。

在这些项目中，A、B、C、D 表示主动，通常叫做指令；X、Y、Z 表示被动，通常叫做数据。

分解为上述诸项，就变成了计算机能够直接执行的程序形式。为了书写这种形式的程序，有汇编程序语言或机器语言。

因为现在的计算机大都采用在机器内部储存程序的方式，故上列诸项目中，不分指令和数据都各装入一个箱子。这个概念很重要。

这里仅考虑了 $1 + 2$ 的计算顺序。如果考虑把计算机本身的控制顺序也装入一个特殊箱子，这就被理解为微程序设计技术。以上诸项用汇编程序语言表示如下：

```
A  LDA  X
B  ADA  Y
C  STA  Z
```

● 原文中漏掉 Z 字。——译者注

D	HLT	
X	DEC	1
Y	DEC	2
Z	DEC	0

对任意地址M，将这种汇编程序语言的意义规定如下（在计算机用语中，许多箱子的集合体叫做存储器，箱的名字叫做地址）：

LDA M [将 (M) 存入 A] [Load (M) into A]

即把M地址的内容放入叫做A寄存器的累加器。

ADA M [加 (M) 到 A] [Add (M) to A]

即把M地址的内容与累加器中的内容相加，并将结果送至A。

STA M [将 (A) 存入 M] [Store (A) into M]

即把累加器的内容存入M地址

HLT [停机] [Halt]

即计算机停机。

M DEC n [定义十进制常数][Defines decimal constants]

即将十进制数 n 放入M地址。

由以上规定可知，用汇编程序语言表示的上列表达形式，意味着X地址的内容1与Y地址的内容2相加，将相加结果置入Z后停止。为了用框图来理解汇编程序的具体操作过程，下面再用计算机语言来表示这个例子。

规定计算机语言中，一个字由16位构成，如图1-1所示，由最末位起每三位划界的八进制数来表示。正确地说，在计算机用语中，一个箱子叫做一个字（1Word），而计算箱子容量的单位叫做位（Bit）。

地址	内容
----	----

100	060300 (程序从 100 ₈ 地址开始，且 LDA、ADA、STA 分别对应于 06 ₈ 、04 ₈ 、07 ₈) [●]
-----	--

● 脚标 8 表示该数是 8 进制数。下同。——译者注

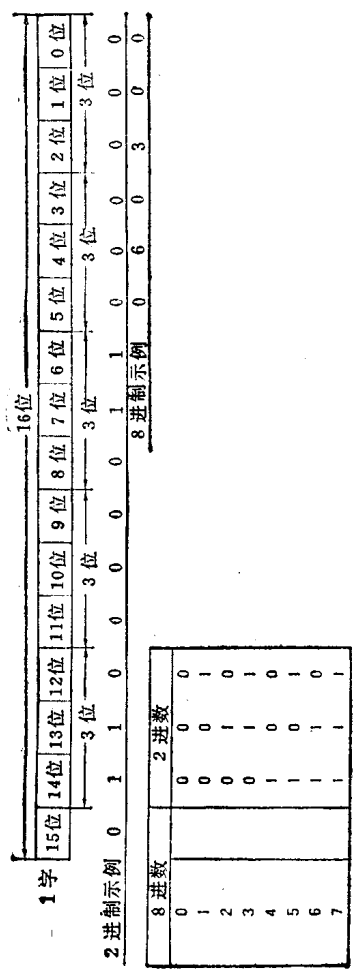


图 1-1 由 16 位构成的一个字用 8 进制数来表示

101 040301
 102 070302
 103 102000
 300 000001 (X地址、Y地址、Z地址分别对应于 300_8 、 301_8 、 302_8)
 301 000002
 302 000000

上列计算机语言程序中的各地址 100_8 、 101_8 、 102_8 、 103_8 、 300_8 、 301_8 、 302_8 是按照编译程序对应于箱子名称A、B、C、D、X、Y、Z适当分配的。

1.2 计算机的操作

把上节的计算机语言指令存入图1-2所示的主存储器。图1-2中诸寄存器各具有如下中的作用。

P寄存器：程序计数器。指定程序的顺序。
 M寄存器：存储器地址寄存器。指定主存储器的地址。
 T寄存器：存储器数据寄存器。存放主存储器的内容。但究竟存放哪一个

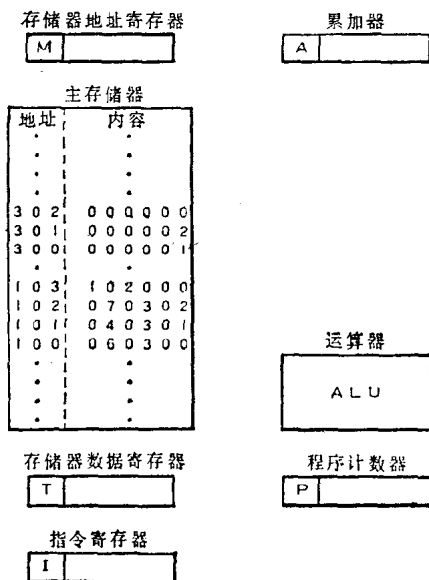


图1-2 计算机的基本部件

寄存器。存放主存储器的内容。但究竟存放哪一个

地址的内容，由M寄存器指定。

I 寄存器：指令寄存器。存放实际执行的指令。

A 寄存器：累加器。即上节所说的寄存器。

再无其它寄存器。ALU(Arithmetic and Logic Unit)是运算器，是进行算术运算和逻辑运算的部件。

由以上各部分的作用简单地说明 $1+2$ 变成 3 的过程。

i) 取对应于 LDA X 的指令 (图 1-3)

① 置 100_8 到 P 寄存器，使它工作。

M 寄存器接受 P 寄存器的内容。

② 在主存储器中，按 M 寄存器的内容指定 100_8 地址。

③ T 寄存器接受 100_8 地址的内容 060300_8 。

④ I 寄存器接受 T 寄存器内容作为执行指令。

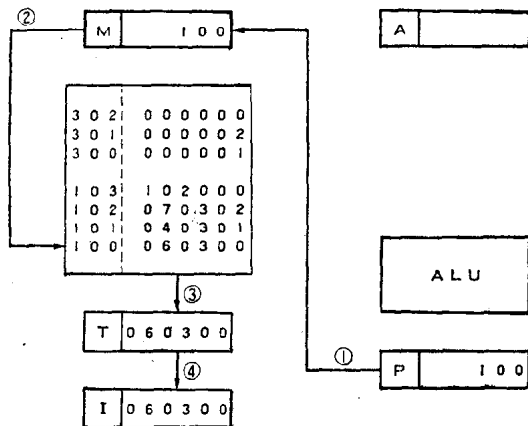


图1-3 LDA X 的取指令阶段

图 1-3 表示上述的操作过程。这是一个为了取指令的定义符操作，通常叫做取指令阶段 (Fetch Phase) 或第 I 阶段。

ii) 执行对应于取来的 LDA X 的指令 (图 1-4)

(I) 在执行 I 寄存器的指令之前，为了给取下一个指令作准备，先把 P 寄存器的内容加 1。

(I) I寄存器的内容060300,被解释为将300,地址的内容放入A寄存器的指令,将操作数地址300,送到M寄存器。

操作数地址也叫做放入运算数据的地址,随计算机的种类不同而异,在有的计算机中,这个地址由T寄存器给出。

(II) 在主存储器中,按M寄存器的内容指定300,地址。

(IV) 将300,地址的内容000001,放入T寄存器。

(V) 由ALU(运算器),取T寄存器的内容000001,与000000,作“或”运算,也有的计算机进行加法运算。不论是“或”运算还是加法运算,数据000001,不变。

(VI) 将运算的结果000001,由ALU送入A寄存器。

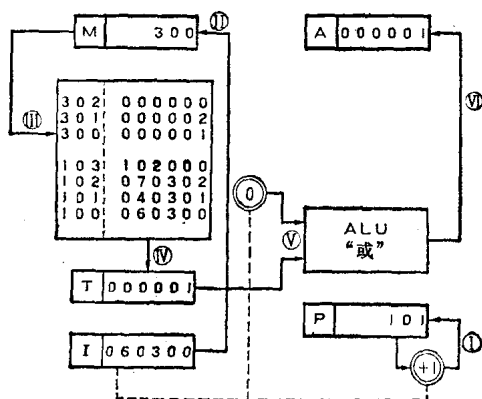


图1-4 LDA X的执行指令阶段

图1-4表示上述操作过程。这是执行指令一次的操作,通常叫做执行指令阶段(Execute Phase)或第II阶段。

iii) ADAY的取指令阶段(图1-5)

- ① 将P寄存器的内容送到M寄存器。
- ② 在主存储器中,按M寄存器的内容指定101,地址。
- ③ T寄存器接受101,地址的内容。

- ④ I 寄存器接受 T 寄存器的内容作为执行指令。
上述取指令阶段如图 1-5 所示。

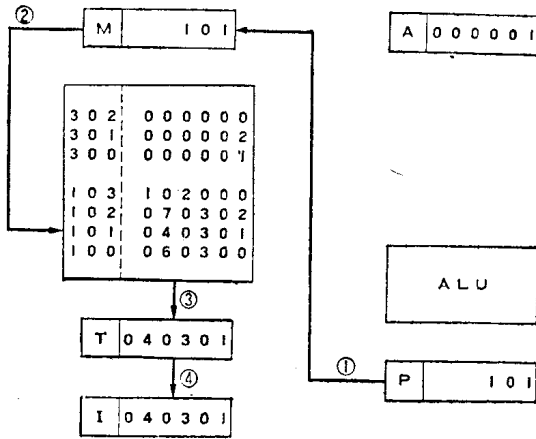


图1-5 ADA Y的取指令阶段

iv) ADA Y的执行指令阶段 (图1-6)

- (I) 将 P 寄存器的内容加 1。
(II) I 寄存器的内容 040301, 被解释为将 301₈ 地址的内容与 A 寄存器的内容相加, 并放入 A 寄存器的指令, 将操作数地址 301₈ 转送到 M 寄存器。
(III) 在主存储器中, 按 M 寄存器的内容指定 301₈ 地址。

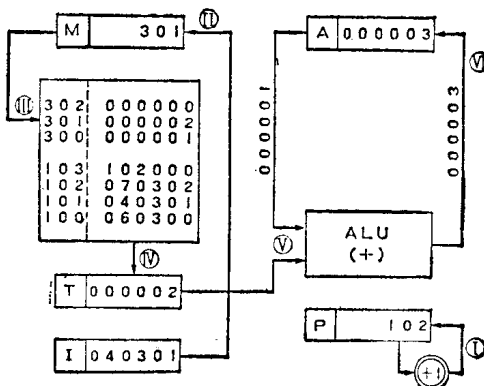


图1-6 ADA Y的执行指令阶段

(IV) 将 301_8 地址的内容 000002_8 送入 T 寄存器。

(V) T 寄存器的内容 000002_8 与 A 寄存器的内容 000001_8 一起在 ALU 中相加。

(VI) 运算结果得 000003_8 ，由 ALU 送入 A 寄存器。

上述执行指令阶段示于图 1-6

v) **STA Z 的取指令阶段** (图 1-7)

- ① 将 P 寄存器的内容送到 M 寄存器。
- ② 在主存储器中，按 M 寄存器的内容指定 102_8 地址。
- ③ T 寄存器接受 102_8 地址的内容。
- ④ I 寄存器接受 T 寄存器的内容作为执行指令。

上述取指令阶段如图 1-7 所示。

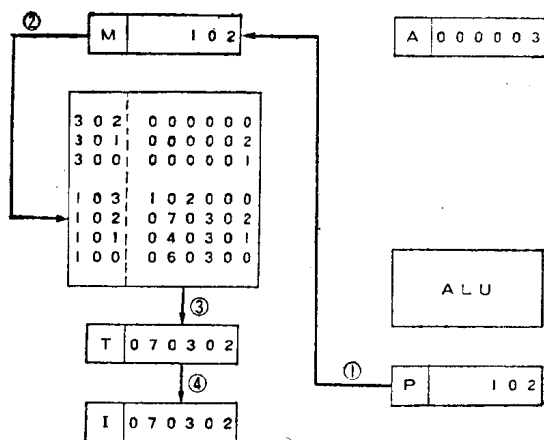


图1-7 STA Z的取指令阶段

vi) **STA Z 的执行指令阶段** (图 1-8)

(I) 将 P 寄存器的内容加 1。

(II) I 寄存器的内容 070302_8 被解释为将 A 寄存器的内容写入 302_8 的指令，操作数地址 302_8 转送到 M 寄存器。

(III) 在主存储器中，指定 302_8 地址为 M 寄存器的内容。

(IV) 为了将 A 寄存器的内容 000003_8 写入主存储器而送到 T

寄存器。

(V) 将 T 寄存器的内容 000003, 写入主存储器的 302_h 地址。
以上执行指令阶段如图 1-8 所示。

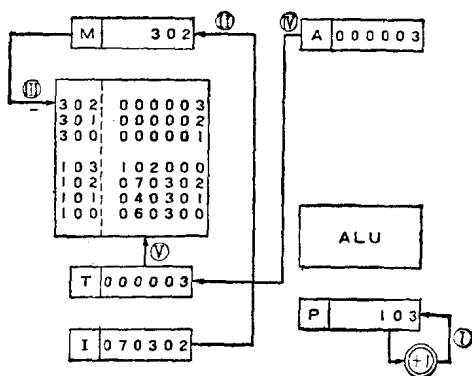


图1-8 STA Z 的执行指令阶段

vii) HLT 的取指令阶段 (图 1-9)

- ① 将 P 寄存器的内容送到 M 寄存器。
- ② 在主存储器中, 按 M 寄存器的内容指定 103_h 地址。
- ③ T 寄存器接受 103_h 地址的内容。

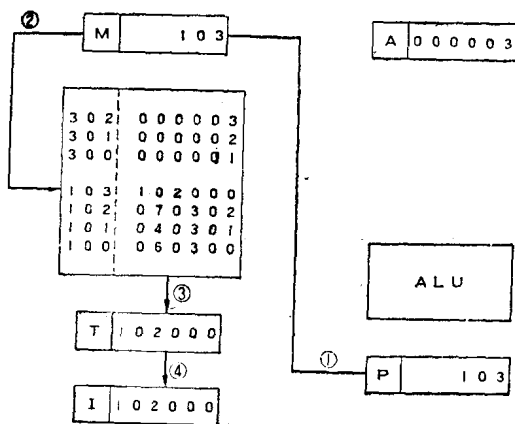


图1-9 HLT 的取指令阶段

④ I 寄存器接受 T 寄存器的内容作为执行指令。

以上取指令阶段如图 1-9 所示。

viii) HLT 的执行指令阶段 (图 1-10)

(I) P 寄存器的内容加 1。

(II) I 寄存器的内容 102000₈ 被解释为使计算机的执行操作停止的指令。程序停止执行。

以上执行指令阶段示于图 1-10。

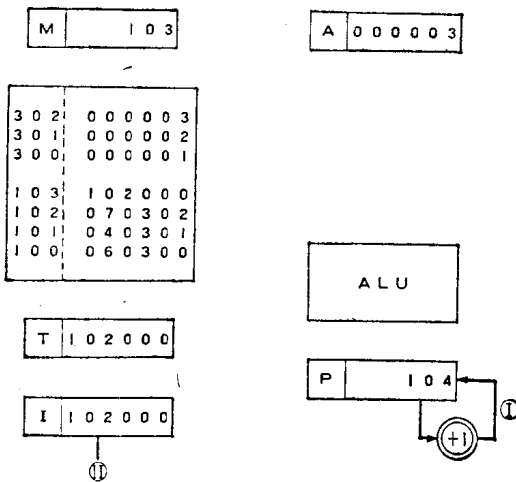


图1-10 HLT的执行指令阶段

1107816

第 2 章 总线和控制

2.1 用总线作公用通道

现在考虑图 1-3~图 1-10 中表示计算机操作过程的箭头。

以图 1-5 和图 1-6 所示的加法指令 ADAY 的取指令阶段和执行指令阶段为例，二者可一同表示在图 2-1 中，用脚标 f (取) 和 e (执行) 来区别。

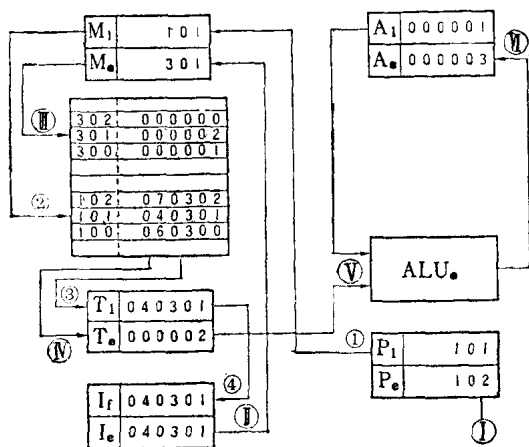


图2-1 加法指令的取指令阶段和执行指令阶段

图 2-1 中的箭头是连接寄存器与寄存器的通道，有规律性(其他指令也一样)。因此，走同样通道的线汇总为总线 (Bus)。总线又分 S 总线、R 总线、T 总线。图 2-1 经整理后，用总线表示就变成图 2-2。这样，图中存储器与 M 寄存器和 T 寄存器的关系就可分割为总线与存储器的控制操作。

这样一来，计算机的操作过程就能用进、出总线和存储器及