

家用电脑基础·操作·维修丛书

看例子

学 BASIC

蒋有权 李红艳 编著



科学技术文献出版社

312
8/1

家用电脑基础·操作·维修丛书

看例子学 BASIC

蒋有权 李红艳 编著

科学技术文献出版社

(京)新登字 130 号

内 容 简 介

计算机已经广泛应用于人们的生活、学习和工作中,特别是近几年来,随着人们生活水平的提高,计算机逐渐步入普通百姓之家,目前已掀起电脑学习热潮。为满足越来越多不同知识层次的初学者,本书采用易学易用、广为流行、最适合初学者的 BASIC 语言,通过大量例子,全面、系统、深入浅出地介绍了 BASIC 语言及程序设计方法,重点介绍了用 BASIC 语言实现绘图、动画、音乐、菜单的方法和技巧。本书内容丰富、趣味性强、易学易懂,不仅是计算机初学者的一本理想入门读物,而且对现有的 BASIC 用户有较高的参考价值。

图书在版编目(CIP)数据

看例子学 BASIC/蒋有权,李红艳编著.--北京:科学技术文献出版社,1996.5

(家用电脑基础·操作·维修丛书)

ISBN 7-5023-2566-2

I. 看… I. ①蒋…②李… II. BASIC 语言 N. TP312BA

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 08743 号

J5396/07

科学技术文献出版社出版

(北京复兴路 15 号 邮政编码 100038)

北京国马印刷厂印刷 新华书店北京发行所发行

1996 年 5 月第 1 版 1996 年 5 月第 1 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 16 印张 409 千字

科技新书目:368—249 印数:1—3000 册

定价:20.00 元

前 言

计算机科学的出现和发展,使世界发生了深刻的变化,计算机的普及和应用将使我国更快地步入信息时代。计算机已经广泛应用于人们的生活、学习和工作中,特别是近几年来,随着人们生活水平的提高,计算机已逐渐进入平常百姓之家,掀起了电脑学习的热潮。越来越多不同知识层次的初学者,都渴望了解、学习和熟练运用计算机知识,解决日常工作和学习中的问题。

迄今为止,国内已出版了许多计算机方面的书籍。考虑到许多从事计算机教学和应用的人员是从学习 BASIC 语言开始入门的,我们编著了《看例子学 BASIC》一书,目的在于加快普及电脑知识,以飨热衷于电脑的初学者和希望更好地掌握电脑基本知识的读者。

BASIC 语言本身在不断发展、不断完善,90 年代较流行的有 Microsoft BASIC(也就是 GWBASIC 或 BASICA)、Quick BASIC、True BASIC、Turbo BASIC 等。它们在逐步吸收其它语言(PASCAL、C 等)特点的基础上日趋完善,已发展成为具有结构化或基本结构化的语言。现在的 BASIC 不仅简单易学,而且还集作图、动画、数据库、音乐、接口控制、内存操作等功能于一体,真可谓雅俗共赏。为适应当前流行的 Windows 桌面模拟(Desktop)操作系统,Microsoft 公司于 1991 年 7 月推出了 Visual BASIC,95 年 Visual BASIC 4.0 已开始流行。其良好的界面设计及方便的应用受到广大用户的好评。从某种意义上来说,Visual BASIC 是当前开发 Windows 应用程序的最佳语言和最佳工具。

初学者掌握 Microsoft BASIC 的基本知识后,结合 Windows 的一般操作,就可以编写 Visual BASIC 程序了。

本书从适合初学者的一般 BASIC 语言开始,结合作者多年的学习和工作体会,通过举例子的方法深入浅出地介绍了 BASIC 语言的基本知识,并详细介绍了菜单制作、绘图、动画、音乐演奏等方面的知识。本书内容丰富、趣味性强、易学易懂,不仅是计算机初学者的一本理想入门读物,而且对于需要进一步掌握 BASIC 语言的读者,也是一本颇有参考价值的书。书中所有程序都在 BASICA 环境中运行通过。

本书共分十一章,由蒋有权、李红艳同志共同完成,第一章至第五章由蒋有权执笔,其余各章由李红艳执笔。最后由蒋有权审阅并定稿。

由于时间仓促,再加上我们的水平有限,书中谬误之处,望广大读者不吝指正。

目 录

第一章 基础知识	(1)
1.1 概述.....	(1)
1.2 DOS 基本命令	(1)
1.3 什么是 BASIC 语言	(9)
1.3.1 BASIC 语言的特点	(9)
1.3.2 BASIC 源程序的一些规定	(10)
1.4 BASIC 语言的上机操作	(11)
1.4.1 进入和退出 BASIC 状态	(11)
1.4.2 常用的 BASIC 命令	(12)
1.4.3 在 BASIC 状态下进行程序操作	(19)
第二章 BASIC 语言的基本概念及语句	(22)
2.1 BASIC 的常数及变量	(22)
2.1.1 常数.....	(22)
2.1.2 简单变量.....	(23)
2.2 标准函数.....	(24)
2.3 运算符及表达式.....	(25)
2.3.1 BASIC 的算术运算符	(25)
2.3.2 BASIC 的算术表达式	(25)
2.3.3 书写 BASIC 算术表达式的几点说明	(25)
2.4 输出语句.....	(26)
2.4.1 屏幕打印输出语句.....	(26)
2.4.2 打印机输出语句.....	(31)
2.5 变量的赋值.....	(32)
2.5.1 基本赋值语句(LET 语句)	(32)
2.5.2 键盘输入语句(INPUT 语句)	(35)
2.5.3 读数语句(READ 语句)和置数语句(DATA 语句)	(38)
2.5.4 数据恢复语句(RESTORE 语句).....	(41)
2.6 结束语句(END 语句)和暂停语句(STOP 语句)	(43)
2.6.1 结束语句(END 语句)	(43)
2.6.2 暂停语句(STOP 语句)	(44)
2.7 注释语句(REM 语句)	(45)

第三章 程序设计的三种结构	(47)
3.1 流程图	(47)
3.2 顺序结构	(47)
3.3 分支选择结构	(48)
3.3.1 无条件转移语句(GOTO 语句)	(49)
3.3.2 关系表达式和逻辑表达式	(49)
3.3.3 条件转移语句	(52)
3.3.4 多分支选择结构(ON...GOTO 语句)	(58)
3.4 循环结构	(61)
3.4.1 循环结构和控制	(61)
3.4.2 循环语句	(64)
3.4.3 循环的嵌套	(73)
第四章 函数	(79)
4.1 算术函数	(79)
4.2 三角函数	(83)
4.3 打印格式函数	(85)
4.4 自定义函数	(90)
第五章 子程序	(93)
5.1 转子语句 GOSUB 和返回语句 RETURN	(93)
5.2 子程序的基本特征	(96)
5.3 ON-GOSUB 语句	(104)
第六章 数组	(109)
6.1 数组和下标变量	(109)
6.2 一维数组	(109)
6.2.1 数组说明语句	(109)
6.2.2 一维数组的应用	(112)
6.3 二维数组	(121)
6.3.1 数组说明语句	(121)
6.3.2 程序举例	(121)
第七章 字符串	(134)
7.1 字符串的概念	(134)
7.2 字符串的赋值、输入和输出	(136)
7.2.1 字符串的赋值	(136)
7.2.2 字符串的输入	(137)
7.2.3 字符串的输出	(138)
7.3 字符串函数	(145)

7.3.1	求字符串长度的函数(LEN 函数)	(145)
7.3.2	求子字符串的函数	(146)
7.3.3	字符串转换函数	(147)
7.4	其它字符串函数	(150)
7.5	字符串的处理	(151)
7.6	字符串数组	(153)
第八章	数据文件	(155)
8.1	数据文件的概念	(155)
8.2	顺序文件的使用	(157)
8.2.1	顺序文件读写的基本命令	(158)
8.2.2	建立顺序文件	(159)
8.2.3	读取顺序文件	(161)
8.3	随机文件	(163)
8.3.1	随机文件读写的基本命令	(163)
8.3.2	随机文件的读写	(164)
第九章	图形绘制	(170)
9.1	屏幕显示模式及颜色的控制	(170)
9.1.1	文本方式	(170)
9.1.2	图形方式	(170)
9.1.3	SCREEN 语句	(171)
9.1.4	COLOR 语句	(172)
9.2	屏幕控制	(174)
9.2.1	清除屏幕(CLS 语句)	(174)
9.2.2	屏幕定位(LOCATE 语句)	(174)
9.2.3	屏幕最后一行字符的控制(KEY OFF 和 KEY ON 语句)	(176)
9.2.4	屏幕宽度的控制(WIDTH 语句)	(176)
9.2.5	保持光标位置(CSRLIN 和 POS 函数)	(177)
9.3	常用的绘图语句及用法	(178)
9.3.1	画点(PSET 语句和 PRESET 语句)	(178)
9.3.2	画线(LINE 语句)	(180)
9.3.3	画矩形	(183)
9.3.4	连续画线语句(DRAW 语句)	(184)
9.3.5	画圆、圆弧和椭圆(CIRCLE 语句)	(186)
9.3.6	图形着色(PAINT 语句)	(188)
9.3.7	视见区(VIEW 语句)与窗口(WINDOW 语句)	(189)
9.4	动画技术	(196)
9.4.1	字符动画	(196)
9.4.2	图形动画	(198)

9.4.3	快速动画	(203)
9.4.4	分页动画	(209)
第十章	菜单技术	(211)
10.1	汉字的输入和输出	(211)
10.2	文本方式下的菜单技术	(214)
10.3	图形方式下的菜单技术	(221)
第十一章	演奏音乐	(225)
11.1	演奏音乐的基本控制符	(225)
11.1.1	确定发音的第一种方式	(225)
11.1.2	确定发音的另一种方式	(226)
11.1.3	确定演奏方式	(227)
11.1.4	使用 X 子字符串	(227)
11.2	谱曲举例	(227)
11.3	其它发音语句	(232)
11.3.1	发声语句 BEEP	(232)
11.3.2	SOUND 语句	(232)
附录		(235)
附录 I	常用字符与 ASCII 代码对照表	(235)
附录 II	MS BASIC 语句一览表	(236)
附录 III	MS BASIC 函数一览表	(239)
附录 IV	出错信息	(241)

第一章 基础知识

1.1 概述

当今计算机技术在我国得到了快速发展,计算机应用范围也越来越广泛,从科学研究到工农业生产、从企业管理到家庭生活,各行各业都广泛地使用着计算机。可以说,计算机及其技术是现代生产、管理、科研、娱乐和生活不可缺少的一部分。计算机系统包括两大组成部分:计算机硬件和计算机软件。

计算机硬件:计算机主机及其外围设备的统称。它包括存储器、运算器、控制器、输入输出设备。

计算机软件:软件泛指程序及其运行时所需要的数据以及与程序有关的文档资料。它主要可分为两大类:系统软件和应用软件。系统软件是实现某一方面系统的功能,是计算机厂商在出厂时提供的,用户可以使用它但不能随意修改它。应用软件是为了实现某一应用领域的功能,大都是用户利用计算机的硬软件资源为某一专门应用目的而开发的程序,如工资管理程序,建设项目财务评估程序,建筑结构计算程序,图书管理程序等。另外,还有一种称之为“工具软件”,即提供一种软件工具以方便用户进行数据文字处理、软件管理及开发,如编辑软件(如 EDIT, EDLIN, WORDSTAR, WPS)、绘图工具软件(AUTOCAD)、PCTOOLS 等。

1.2 DOS 基本命令

当系统正常启动以后,您就要用一些命令同计算机打交道了。本节将分别介绍 14 个最常用的命令。对于以前没有接触过计算机或使用计算机时间不长的用户来说,是很有必要的,用户可以参考练习。

首先介绍一个基本概念——文件。

文件是指存放在磁盘中的独立单元的数据信息。有文本文件、数据文件、运行文件等之分。文件由文件名和扩展名两部分组成。文件名由 1~8 个字符组成,扩展名最多不超过 3 个字符(可以没有扩展名)。其格式是:

文件名. 扩展名

例如 COMMAND.COM, 其中 COMMAND 是文件名, COM 是扩展名。BASICA.EXE, 其中 BASICA 是文件名, EXE 是扩展名。

文件的扩展名一般表示文件的类型,典型的扩展名有:

COM、EXE

命令程序名

SYS、BIN

系统文件名或设备驱动程序名

BAT

批命令文件名

OVL、OVR、OV1 等

覆盖命令或覆盖数据文件名

HLP、DOC、ASC

帮助说明文件名

BAK

备份文件名

BAS、C、PAS、PRG 等

高级语言源程序名

TMP、\$ \$ \$、% \$ %

临时文件名

ICE、ARJ、ZIP 等

压缩文件名

下面分别介绍最常用的 DOS 基本命令。

用户在使用中注意以下几点：

①斜杠(“\”)及斜杠后面所跟的字符,是该命令的开关项,各开关项可以完成不同的功能;

②命令中方括号(“[]”)内的参数是可以省略的,根据操作命令当时的状态而定,不管是否需要参数,都不能输入 “[]”,在后面的命令也一样;

③所给例子中出现的“↓”即表示按下回车键;

④例子中出现的字母“A、B、C、D”等后面跟一个“>”符号(如“A>”、“C>”)等)是系统在屏幕上给出的 DOS 提示符,而不是需要输入的字符。

1. DATE(设置系统日期)

DATE 命令是用于显示当前系统的日期,同时又可以重新设置或修改系统的日期。

格式:DATE [mm-dd-yy]

即:日期[月-日-年],方括号内的字母为要输入的参数。“mm”为月份,“dd”为日子,“yy”为年。

mm 和 dd 的参数为两位数字的阿拉伯数,yy 为四位数字的阿拉伯数。输入时,中间的横杠“-”不能少。

【例 1-1】查询当前的系统日期

C>DATE ↓

Current date is Sun 11-26-1995

Enter new date (mm-dd-yy):

【例 1-2】修改当前的系统日期

C>DATE ↓

Current date is Sun 11-26-1995

Enter new date (mm-dd-yy):11-27-1995 ↓

或直接输入:

C>DATE 11-27-1995 ↓

2. TIME(设置系统时间)

TIME 命令同 DATE 命令一样,是用于显示当前系统的时间,同时又可以重新设置或修改系统的时间。

格式:TIME [HH:MM:[,SS:[,hh]]]

【例 1-3】查询当前的系统时间

C>TIME ↓

Current time is 09:18:32.32

Enter new time:

【例 1-4】修改当前的系统时间

C>TIME↓

Current time is 09:18:32.32

Enter new time 09:28:05↓

或直接输入:

C>TIME 09:28:05↓

3. CLS(清除屏幕显示)

在操作过程中,有时屏幕上出现一些无用信息,而且可能会影响后面操作所显示的一些信息。此时可以用该命令将屏幕上所有的信息清除掉。

4. DIR(显示磁盘文件目录清单)

DOS 目录命令“DIR”允许列出磁盘文件(包括扩展名)、文件长度、文件建立的日期和时间,并列出文件目录个数和磁盘剩余空间数。

格式:DIR[驱动器名:][\子目录名\][文件名][[/P]][/W]

其中“驱动器名”为 A、B、C、D、E 等;“子目录名”可以有多级;“文件名”内包括了文件名和扩展名;“/P”、“/W”是两个开关项。加“/P”时表示所列出的文件目录清单分页显示,加“/W”时表示列表时忽略文件的长度和文件建立的日期和时间。

【例 1-5】显示 D 盘上目录名为\JYQ\TXT 下的所有目录文件。

C>DIR D:\JYQ\TXT↓

Volume in drive D has no label

Directory of D:\JYQ\TXT

	<DIR>		7-09-95	8:27p
	<DIR>		7-09-95	8:27p
B10-2	1712		10-25-95	7:38p
B10-3	223		10-25-95	7:39p
B10-4	348		10-25-95	7:39p
B10-5	838		10-25-95	7:39p
.....				
LP3	DOC	88576	11-12-95	1:37p
L32	BAK	22469	11-12-95	1:13p
L31	27406	27406	11-12-95	12:26p
J1	WPS	3317	11-26-95	5:10p
L32		22480	11-12-95	1:15p
LP3	WPS	48875	11-12-95	3:16p
LP3	BAK	48873	11-12-95	3:16p

64 File(s) 101834752 bytes free

【例 1-6】显示 C 盘根目录名下的所有目录文件。

D:\CCED>DIR C: ↓

Volume in drive C has no label

Directory of C:\

MOUSE	<DIR>		3-24-95	10:35a
DOS	<DIR>		8-10-95	4:18p
ACADWIN	<DIR>		9-20-95	5:40p
COMMAND	COM	25332	10-03-88	12:00p
CONFIG	SYS	125	11-25-95	9:44p
.....				
XSDOS	LPH	4129424	11-21-90	5:59p
CCED	<DIR>		9-25-95	10:03a
AUTOEXEC	BAT	282	11-25-95	9:44p
CCLIB	DOT	243648	1-13-93	8:57a
YSC	<DIR>		10-05-95	8:20a
W		1993	11-06-95	8:46p

18 File(s) 6979584 bytes free

【例 1-7】显示 F 盘上扩展名为 EXE 的所有文件。

C>DIR F:*.exe ↓

Volume in drive F has no label Directory of F:\

FOX	<DIR>		9-25-95	1:54p
APPEND	EXE	5794	12-31-87	12:00p
ARJ	EXE	98824	9-24-91	3:13a
.....				
ATTRIB	EXE	10656	12-31-87	12:00p
BASICA	EXE	79304	12-31-87	12:00p
CACHE	EXE	36290	9-28-90	12:00p
DISKINIT	EXE	55603	12-31-87	12:00p
EMM386	EXE	110174	3-10-92	3:10a
EXE2BIN	EXE	3050	12-31-87	12:00p

RENDIR	EXE	4957	8-23-91	6:00a
REPLACE	EXE	13886	12-31-87	12:00p
SHARE	EXE	8664	12-31-87	12:00p
SORT	EXE	1946	12-31-87	12:00p
SUBST	EXE	10552	12-31-87	12:00p
UTSCAN	EXE	110544	11-16-91	1:00a
XCOPY	EXE	11216	12-31-87	12:00p
XDEL	EXE	10768	8-23-91	6:00a
XDIR	EXE	13665	8-23-91	6:00a

33 File(s)3543040 bytes free

【例 1-8】 DIR 的定向功能。所谓定向功能是指用 DIR 命令能够将列示的信息保存到某一文件中。

格式:DIR *.*>[filename]

作用:将 DIR 显示的信息存储到文件名 filename 的文件中。用后面讲到的 TYPE 命令可以查看 filename 的具体内容。

5. COPY(拷贝文件)

拷贝文件即建立一个文件副本。目标盘必须是格式化了的磁盘,目标盘可以是软盘或硬盘。将有用的文件拷贝到软盘上保留起来,以便于以后使用或移到其他计算机上使用。

格式:COPY [驱动器名:][\子目录名\]源文件名 [驱动器名:][\子目录名\][目标文件名] [/V]

其中“驱动器名”为 A、B、C、D、E 等;“子目录名”可以有多级;“文件名”内包括了文件名和扩展名;“/V”是一个校验开关项,用了此开关后,拷贝时将正在写入的文件进行校验,但速度也会慢一些。

【例 1-9】COPY *.TXT C:\DOS↓

将当前工作目录中的所有扩展名为 TXT 的文件拷贝到 C 盘上的 DOS 子目录里,文件名不作更改。

【例 1-10】COPY A: *.* B:↓

将当前 A 盘上的所有文件拷贝到 B 盘上,文件名不作更改。此命令不能将 A 盘上的子目录及其内容拷贝到 B 盘上。

【例 1-11】COPY C:\GC*.WMF D:\KG*.BMP↓

将当前 C 盘 GC 目录中的所有扩展名为 WMF 文件拷贝到 D 盘 KG 目录中,文件的扩展名由 WMF 更改为 BMP。

【例 1-12】将多个同类型的文件合并成一个文件。

COPY [驱动器名:][\子目录名\]文件名 1+文件名 2+…+文件名 n [驱动器名:][\子目录名\]目标文件名

COPY A:\X1.TXT+X2.TXT B:\GC\X.TXT

将 A 盘上的三个文本文件 X1.TXT、X2.TXT 合并成一个文件 X.TXT 拷贝到 B 盘 GC 子目

录下。A 盘上的文件 X1. TXT、X2. TXT、X3. TXT 依然保持不变。

6. XCOPY(拷贝文件和目录到新盘)

这个命令可以拷贝一个目录内的所有文件(包括目录之内的所有子目录里的文件)到另一个磁盘里。如果目标盘的空间不够,只将目标盘拷贝满为止,没有拷贝上的文件就被丢弃,不接着拷贝第二张盘。

格式:XCOPY[驱动器名:][\子目录名\]源文件名 [驱动器名:][\子目录名\][目标文件名]
[/A][/D][/E][/M][/P][/S][/V][/W]

下面就各开关加以说明:

[/A]—只拷贝有档案标记的文件,且拷贝后的文件档案属性不变。

[/D]—mm-dd-yy,只拷贝那些与指定的日期相同或晚于指定日期的文件。

[/E]—在目标盘建立与源盘子目录内容相同的子目录。

[/M]—只拷贝有档案标记的文件,拷贝后的文件档案属性不变。

[/P]—显示对每个要拷贝的文件的提示,根据回答来选择拷贝。

[/S]—拷贝源目录中的所有文件和源目录下的所有子目录中的文件到目标盘。

[/V]—要求在拷贝中检验每个盘扇区的写入是否正确。

[/W]—要求在执行拷贝前给出一个“Press any key to begin copying files(s)”的提示,以便确认一下是否已经准备好,然后按任意键开始拷贝。

【例 1-13】XCOPY A: B:/P ↓

A: README. HLP <Y/N>? Y ↓ (拷贝此文件)

A: RESTORE. COM <Y/N>? N ↓ (不拷贝此文件)

A: ARJ. EXE <Y/N>? Y ↓ (拷贝此文件)

...

7. DISKCOPY(软盘整盘复制)

将原软盘信息复制到另外一张软盘上。源盘和目标盘的密度和大小容量必须一致,否则无法拷贝。在用 DISKCOPY 之前无需将目标盘先作格式化,因为在进行 DISKCOPY 时自动进行格式化处理。

格式:DISKCOPY 源盘驱动器名 目标盘驱动器名

【例 1-14】将 A 盘上的所有信息全部拷贝到 B 盘上。

C>DISKCOPY A: B: ↓

Insert SOURCE diskette in drive A:

Insert TARGET diskette in drive B:

Press any key when ready...

COPY another diskette (Y/N)?

8. FORMAT(磁盘格式化)

新买来的软、硬盘,一般没有经过格式化,不能直接在 DOS 系统下使用。使用前必须要经过 FORMAT 命令进行处理,才能满足系统的特定要求,这个过程就叫做磁盘格式化。FORMAT 命令既可以对软盘格式化,也可以对硬盘格式化。

格式:FORMAT [驱动器名:][[/B][/S][/V][/1][/4][/8]

下面分别对开关加以说明:

[/B]—预留基本的系统文件的磁盘空间。

[/S]—将磁盘格式化为一个可引导的系统盘。

[/V]—将卷标直接写到磁盘上,卷标字符不大于 11 个。

[/1]—将磁盘格式化为单面磁盘。目前大部分是双面磁盘,此命令基本无用。

[/4]—在高密驱动器内格式化 360K 的双面双密度软盘。

[/8]—要求按每个磁道 8 个扇区进行格式化,较少使用。

【例 1-15】将 A 驱动器的软盘格式化

```
C>FORMAT A:/s/v ↓
```

Insert new diskette for drive A:

and strike ENTER when ready (按任意键)

Head: * Cylinder: * *

FORMAT complete

System transferred

Volume label (11 characters,ENTER for none)? gck1 ↓

362496 bytes total disk space

41984 bytes used by system

320512 bytes available on disk

9. TYPE(显示文件内容)

TYPE 命令是 DOS 系统的一个外部命令,其功能是将文本(ASCII 码)文件显示到屏幕上。

格式:TYPE [驱动器名:][\子目录名]文件名[|more]

参数“|more”的作用,是使文件在显示时分屏幕显示,按任意键时再显示下一屏幕。

【例 1-16】在屏幕上显示 CCED.HLP 文件的内容。

```
D>TYPE CCED.HLP ↓
```

10. REN(文件改名)

REN 命令是将原来的文件名变更为另外一个名字。

【例 1-17】将 C 盘中 HC 子目录下的扩展名为 DOC 的文件改为扩展名为 TXT 的文件。

```
C:\HC>REN *.DOC *.TXT ↓
```

【例 1-18】将 C 盘根目录下的 AUTOEXEC.BAT 改为 AUTO.BAT

```
C>REN AUTOEXEC.BAT AUTO.BAT ↓
```

11. DEL(删除文件)

用 DEL 可以删除不想要的文件,它支持 DOS 系统的通配符“*”和“?”。使用此命令时一定要小心,一旦文件被删除,就不能再访问该文件。要恢复删除的文件也不是一件容易的事,需要一定的恢复工具。

【例 1-19】

```
C:\CCED>DEL ABC.TXT ↓
```

删除 C 盘 CCED 子目录下的文件名为 ABC.TXT 的文件。

```
C:\>DEL *.TXT ↓
```

删除 C 盘根目录下的文件扩展名为 TXT 的所有文件。

```
C:\CCED>DEL B:*. * ↓
```

删除 B 盘上的所有文件。会出现提示:

Are you sure(Y/N)? N ↓ (系统提示,确信删除吗? 不删除选 N)

12. MD(建立子目录)

一台计算机的硬盘较大,如果所有的文件堆放在一起,会显得杂乱无章,而且出现相同的文件名时,容易造成文件的丢失。通常在计算机的逻辑盘里建立不同的子目录,每个人干某一工作时在相应的子目录里工作。建立子目录就是在磁盘上建立一个工作空间,该空间内的文件可以免受该空间外的文件的影响。这一过程叫做建立子目录。

格式:MD [驱动器名:][\子目录名]

【例 1-20】在 C 盘根目录下建立 CCED 的子目录。

C>MD CCED↓ 或 C>MD\CCED↓

【例 1-21】在 C 盘的 CCED 子目录下再建立一个名为 TASK 的子目录。

C>MD\CCED\TASK↓

注意:创建目录命令 MD 与目录名字之间不能直接连接到一起,其间可以用一个空格“ ”或反斜杠“\”连接。

13. CD(改变当前工作目录)

通常在计算机的逻辑盘里建立不同的子目录,每个人干某一工作时在相应的子目录里工作。进入某一目录,就要用到该命令。此命令是经常用到的。

格式:CD [驱动器名:][\子目录名 1][\子目录名 2]…[\子目录名 3]

【例 1-22】进入 C 盘根目录下的 CCED 的子目录。

C>CD CCED↓ 或 C>CD\CCED↓

【例 1-23】从 C 盘的 CCED 子目录进入 D 盘的 WPS 子目录下的一个名为 TASK 的子目录。

C:\CCED>CD D:\WPS\TASK↓

【例 1-24】从 D 盘的 WPS 子目录下的一个名为 TASK 的子目录反回 D 盘根目录。

D:\WPS\TASK>CD\↓

【例 1-25】从 D 盘的 WPS 子目录下的 TASK 的子目录反回其父目录 WPS。

D:\WPS\TASK>CD..↓

说明:CD 的后面跟上两点“..”表示上一级目录,也称父目录。

14. RD(删除子目录)

前面讲到的 MD 命令、CD 命令是分别建立子目录和改变当前子目录,而 RD 命令是删除已经建立的子目录名。但要删除的子目录里必须是“空”的,即没有任何文件存在,否则计算机拒绝执行 RD 命令。

格式:RD [驱动器名:][\子目录名 1]…[\子目录名 n]

当不要某一子目录时,可先用“CD”命令进入该目录,再用 DEL 命令删除该子目录中的所有文件和子目录,然后用“CD..”命令回到要删除目录的上一级目录(父目录),最后用“RD”命令删除该子目录。

【例 1-26】删除 C 盘 CCED 子目录下的 WP 子目录。

① C>CD\CCED\WP↓ (进入要删除的子目录 WP)

② C:\CCED\WP>DEL .↓ 或 C>DEL *.*↓ (“.”符号也表示所有的文件)

③ C:\CCED\WP>CD..↓ (返回 WP 的上一级目录 CCED)

④ C:\CCED>RD WP↓ (删除 WP 子目录)

在实际工作中,当我们比较熟悉计算机的一些命令时,不一定按照上面所讲的方法实现子目录的删除,可以在命令中直接键入路径(即目录)名称,达到删除某一子目录下的文件和子目录。