



2.0

Dreamweaver

梦幻网页

郑志强 李文中 著



内附光盘



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



上奇

TP393.092

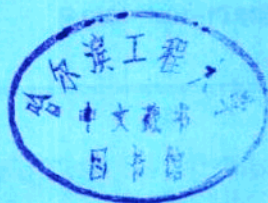
Z4

465116

Dreamweaver 2.0

梦幻网页

郑志强 李文中 著



00465116

清华大学出版社

清华大学出版社

(京)新登字158号

内 容 简 介

随着网络应用的迅速发展,“动态”网页设计渐趋流行。对于一般美术设计者而言,真正需要的是拿来即用的软件,而不必掌握HTML语法或Java之类的程序语言。

本书系统地介绍了Dreamweaver 2.0网页编辑的各种方法及新功能。书中附有大量练习,包括网页设计、超级链接、动态效果、网络传输及各种工具的使用等。用户可循序渐进地学习,逐步掌握动态网页设计的基本技术。

本书适合从事网页美术设计工作及对网页设计感兴趣的用户阅读参考。

本书繁体字版由上奇科技股份有限公司授权出版,版权归上奇科技股份有限公司所有。本书简体字中文版授权清华大学出版社出版,专有出版权属清华大学出版社所有,未经本书原出版者和本书出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式或任何手段复制或传播本书的部分或全部。

北京市版权局著作权合同登记号:图字01-1999-3013号

版权所有,翻印必究

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: Dreamweaver 2.0 梦幻网页

作 者: 郑志强 李文中

出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学学研楼,邮编100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑:任黎明

印 刷 者: 国防工业出版社印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787 × 1092 1/16 印张: 14.5 字数: 333 千字

版 次: 2000年3月第1版 2000年3月第1次印刷

书 号: ISBN 7-900622-68-3

印 数: 0001 - 5000

定 价: 89.00 元 (含配套光盘)

序

电脑软件范围之广，版本升级之快，功能增加之多，令人目不暇接，无从下手。而对于初级用户和想快速掌握软件使用技术的用户来说，“用户手册”和“操作指南”之类的书内容组织方式不合理，不利于快速而全面地掌握。

《Dreamweaver 2.0梦幻网页》正是针对这种需求推出的易学易用的书籍。它不是单单介绍Dreamweaver 2.0的菜单命令，而是以实际操作为主线，使读者知其然同时知其所以然，更加实用、明确、具针对性。它既不是面面俱到的“命令详解”，也并非详解原理的“功能指南”，而是独具实效、图文并茂的操作指导书。它通过介绍实例和操作技巧，使用户迅速了解Dreamweaver 2.0软件，并快速掌握其操作方法和技巧，从而能够得心应手地解决实际问题。

Dreamweaver 2.0是一个非常优秀的网页编辑软件。它在旧版本的基础上新增了许多功能，如：增加了Head工具、快捷菜单的使用、重叠与对齐图层、图层转换成表格、表格排序、拖放式建立链接及建立网页数据库等。

Dreamweaver 2.0还有一个非常迷人之处，即用户不需要了解HTML语法或Java程序编程的原理，就可以直接按自己的意图创建网页，因为它完全采用图形界面处理，并会自动生成HTML码，充分体现出Dreamweaver方便、直观的优点。还可以在Dreamweaver 2.0中编排图形与HTML程序语言时进行实时往返，使熟悉使用HTML程序语言编写网页的用户可以在Dreamweaver中立刻看到修改后的效果。

本书按主题共分为11章，力求用简短的篇幅介绍该软件最广泛的内容。先以介绍制作网页的基础知识开始，继而介绍了Dreamweaver 2.0的新增功能、窗口屏幕的组成、网页制作、动态网页制作、快捷键的使用，以及一些网页制作的特殊功能。无论用户以前是否使用过Dreamweaver 2.0，本书都将有一定的启发和帮助作用。

本书力求文字精炼、脉络清晰、版式明快、操作步骤与图文相对应。

本书在出版过程中得到了相关人士的大力支持与协助，在此一并表示感谢。由于时间仓促，错误、纰漏之处在所难免，敬请广大用户不吝赐教。

改编者

光盘使用须知

本光盘主要有3大部分内容:

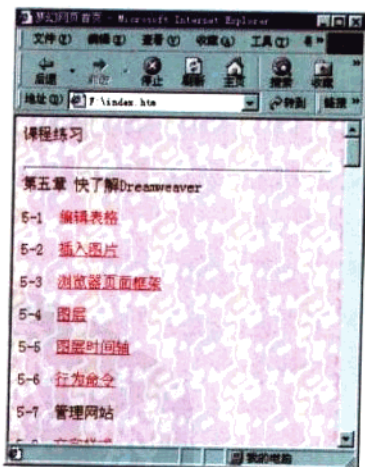
1. 光盘使用说明文本文件 Read Me.txt。
2. 本书各章的练习 (index.htm) 与相关素材 (html 文件夹)。

使用本书前, 用户可以将光盘(卷标为demo)内的文件复制到自己的计算机中, 使用任何一种浏览器打开光盘中的 index.htm 网页文件, 其中包含第5章至第10章练习文件的链接。没有链接的部分, 属于描述性的章节, 故没有练习文件。

3. Dreamweaver 2.0 全功能学习试用版 (Windows/Mac), 使用期限 30 天。

安装方法:

1. 若使用Macintosh计算机, 则双击 Dreamweaver 2 Installer 图标, 再依正常安装程序操作即可。
2. 若使用Windows计算机, 则双击 dreamweaver 2.exe 图标, 再依正常安装程序操作即可。



系统需求

Windows

Intel Pentium 90MHz 以上或同等
级处理器

Windows 95/98 或 Windows NT
4.0

32MB 或以上的内存

256 色以上 VGA 卡及 800 × 600
分辨率

至少 20MB 的硬盘安装空间

Macintosh

PowerMacintosh

MacOS 7.5.5 或以上的操作系统

24MB 或以上的内存

256 色以上 VGA 卡及 800 × 600
分辨率

至少 20MB 的硬盘安装空间

第 1 章 Dreamweaver 2.0 梦幻网页	9
第 2 章 网络基本知识——写给初学者	13
2.1 网页形式——Type	14
2.1.1 演示文稿式网页	14
2.1.2 动态型网页	15
2.1.3 程序型网页	15
2.2 网页语法——HTML	16
2.2.1 Text 软件编写	16
2.2.2 图形界面软件编写	18
2.3 基本技术	18
2.3.1 产生图形	18
2.3.2 链接图片、动态影片及声音——Link	20
2.3.3 超级链接文件——Hyperlink	20
2.3.4 组织文件	21
2.4 网页放置——Web Site	21
2.4.1 网络服务公司——ISP	21
2.4.2 网上传输作品——FTP	22
第 3 章 Dreamweaver 2.0 新功能介绍	23
第 4 章 Dreamweaver 2.0 面板介绍	35
4.1 启动 Dreamweaver 2.0 程序	36
4.2 菜单命令——Menu Bar	36
4.3 工具箱——Object palette	40
4.3.1 对象工具箱——Common	41
4.3.2 程序对话框工具箱——Forms	41
4.3.3 网页批注工具箱——Head	42
4.3.4 隐藏性工具箱——Invisibles	42

4.4 发射台—— Launcher Window: Window Launcher	43
4.5 控制面板—— Properties Windows: Modify Selection Properties	44
4.6 状态栏	45
4.7 其他功能窗口	46

第5章 快速了解 Dreamweaver 2.0 51

5.1 编辑表格—— Table	52
5.2 插入图像—— Image	56
5.3 浏览器页面框架—— Frameset	58
5.4 图层—— Layer	60
5.5 图层时间轴—— Timeline	61
5.6 行为命令—— Behavior	62
5.7 管理网站—— Open Site	63
5.8 文字样式—— Style	64
5.9 对象数据库	65
5.10 外部动态媒体	66
5.11 模板网页数据库	67

第6章 演示文稿式网页制作

—— 简易制作单页网页 69

6.1 设置编辑环境	70
6.1.1 环境设置—— Edit Preferences	70
6.1.2 存储页面—— File Save	75
6.1.3 页面设置—— Modify Page Properties	77
6.1.4 版面设置—— View Rulers/Grid	80
6.2 预览的浏览器	82
6.3 HTML 源码窗口	85
6.4 控制面板	86

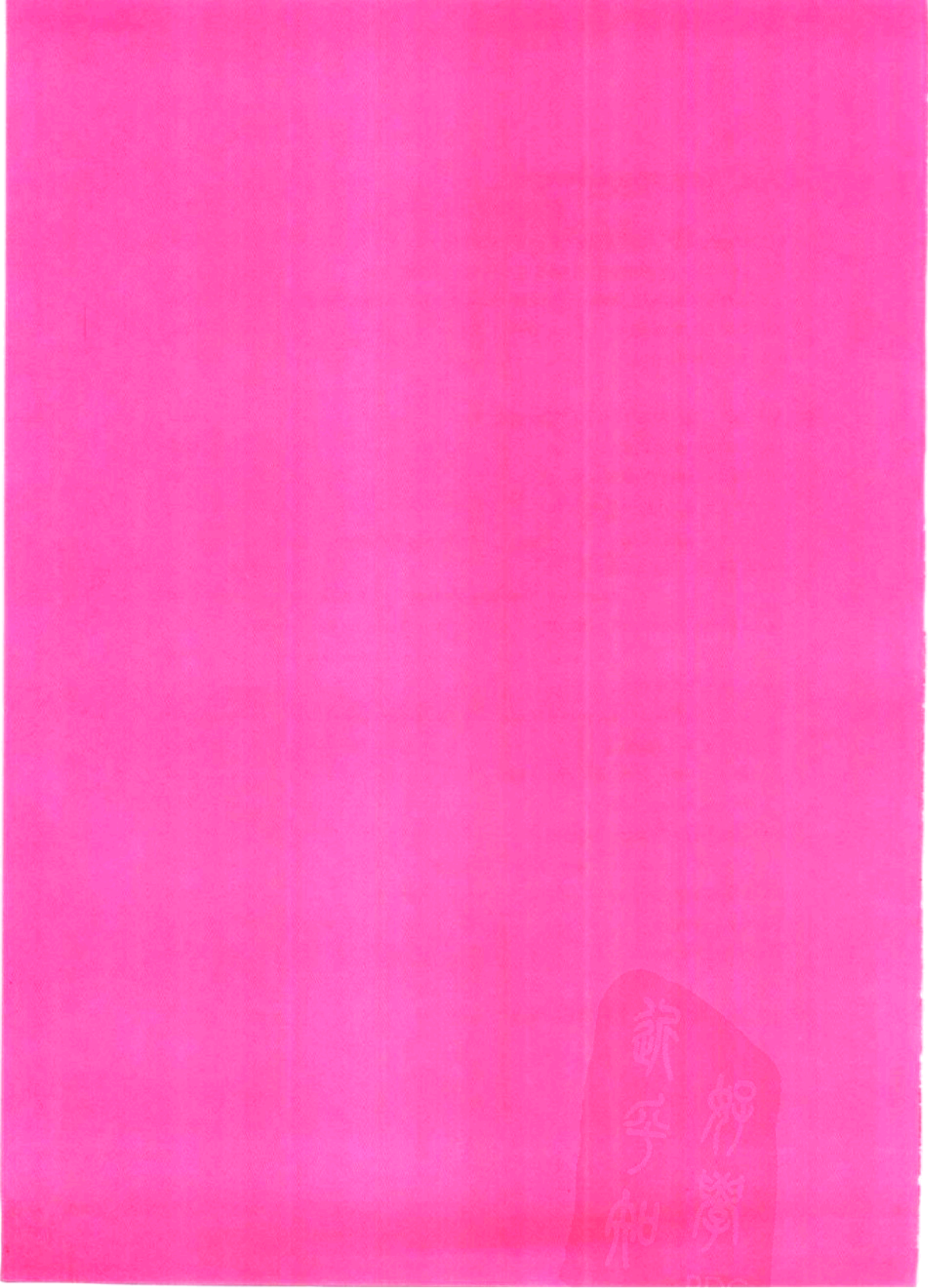
6.5 编辑文字——Text	87
6.5.1 文字排列方式——Text Indent/Outdent/List	87
6.5.2 文字大小—— Text Format/Size/Size Increase/Size Decrease	90
6.5.3 文字对齐——Text Alignment	92
6.5.4 文字字体——Text Font	93
6.5.5 文字字形——Text Style	95
6.5.6 文字颜色——Text Color	96
6.5.7 查找替换文字——Edit Find,Replace	97
6.5.8 复制文字或格式——Edit Copy as Text/Copy	99
6.6 插入分隔线——Insert Horizontal Rule	101
6.7 表格制作	103
6.7.1 插入表格——Insert Table	103
6.7.2 表格排序——Command Sort Table	109
6.7.3 套用表格模板——Commands Format Table	110
6.8 超级链接	111
6.8.1 单纯链接——Modify Hyperlink	111
6.8.2 记号链接——Insert Named Anchor	112
6.9 图形编辑——Image	115
6.9.1 加入图形——Insert Image	115
6.9.2 编辑图形——Properties Windows Edit	116
6.9.3 图形地图——Properties Windows Map	117
第7章 演示文稿式网页制作—— 浏览器页面框架	119
7.1 概念须知——Frameset	120
7.2 编辑页面框架——Modify Frameset	122
7.3 超级链接——Hyperlink	126
7.4 灵活使用页面框架	128
7.4.1 独特的页面框架方式	128
7.4.2 插入或删除框架	130

7.4.3 控制面板上的页面框架微调	132
7.4.4 不支持页面框架的浏览器的处理	132
7.4.5 固定页面框架大小	133

第8章 动态网页制作方式——

Dreamweaver 2.0 的动态制作	135
8.1 JavaScript 基本概念	136
8.2 图层运用	138
8.2.1 图层概念	138
8.2.2 插入图层——Insert Layer	140
8.2.3 图层命名	143
8.2.4 图层顺序	144
8.2.5 图层重叠	145
8.2.6 描图底稿的运用	146
8.2.7 组合图层	149
8.2.8 大图形在图层中滚动	152
8.2.9 将网页文件加入图层	154
8.3 图层动画——时间轴——Windows Timeline	156
8.3.1 简单动作	156
8.3.2 加入控制点	160
8.4 加入行为命令——Windows Behavior	162
8.4.1 网页上的行为命令	162
8.4.2 对象上的行为命令	165
8.4.3 时间轴上的行为命令	167
8.5 单击时图形替换——Insert Rollover Image	168

第 9 章 动态网页制作方式——	
多媒体动态对象·····	171
9.1 Flash 动画制作及输出 SWF 文件格式·····	172
9.2 Director 影片制作及输出 DCR 文件格式·····	174
9.3 Java Applet, ActiveX 与 Netscape Plugin 动态网页·····	178
9.4 CGI 程序对话框—— Insert Form·····	180
9.5 编写程序语言—— Insert Script·····	183
第 10 章 强大的网页编辑能力·····	185
10.1 网站结构计划·····	186
10.1.1 网页管理基本设置·····	186
10.1.2 编辑远程网站位置·····	188
10.1.3 传输作品—— Window Site Files/Site Map·····	191
10.2 建立对象数据库·····	
Modify Library;Window Library·····	194
10.3 建立模板网页数据库—— Modify Template;Window Templates;File Save as Template·····	198
10.4 建立文字样式—— Text Custom Style Edit Style Sheet·····	200
10.4.1 一般设置·····	200
10.4.2 HTML 原始文字样式修改·····	203
10.4.3 链接文字样式·····	204
10.5 套用网页基本形态模板—— Commands Set Color Scheme·····	207
10.6 超级链接检查—— File Check Links·····	208
10.7 网页批注·····	210
10.8 自动更新网页·····	212
第 11 章 附录：快捷键简介·····	215



Dreamweaver 2.0 梦幻网页



本章要告诉用户：
为什么要使用 Dreamweaver 2.0

欲
乎
知
如
覺

使用Dreamweaver后,非常佩服Macromedia公司创造了这么简单易用的网页编辑软件。不仅专业级的网页设计师会喜欢这样的软件,就是一般的初学者,也会对这样的软件着迷。



有时,市场上的网页编辑软件会逼着用户去修改HTML语法,因为它无法达到设计者的要求。如果碰到对HTML标记语言陌生的设计者,茫茫网页语言,真不知从何找起,更何况是修改?

对于专业设计师来说,Dreamweaver的HTML源码编辑窗口,会随着光标的移动而显示不同的位置,让设计者非常容易地找出网页问题所在的位置。

对初学者来说,Dreamweaver的可视化工具界面及清楚易懂的图解,不需要学习HTML标记语言就可以编辑网页了。

Dreamweaver有许多其他网页编辑软件所没有的功能:

图层编辑——Dreamweaver充分利用Java语言的特性,让用户也可以像在绘图软件中一样,随心所欲地将文字或图形放置在网页的任何地方。

行为命令——使Java语言的特点发挥得淋漓尽致,可以根据用户指定网页的状况,播放提示窗口、音乐、影片或动作等。

时间轴——以前要让网页对象动起来,是一件非常耗时的修改程序语言的工作,现在只需简单操作,网页就能动起来。

网站管理——不仅对本地计算机的网页管理,对远程网站的管理也是易如反掌。

支持多种浏览器——不会再像其他编辑器一样,用 Internet Explorer 可以浏览,用 Netscape 却浏览不到;或用 Netscape 可以浏览,用 Internet Explorer 却浏览不到。

文字样式——像排版软件一样,可以简单快捷地修改文字。

还有非常多的功能,除非亲自使用 Dreamweaver,才会相信制作网页真的非常容易,而 Dreamweaver 提供的功能,绝对超出用户的想象!

Dreamweaver 更支持 Macromedia 各种软件输出的 Shockwave 文件,不需再考虑如何写入网页的问题,更支持 ActiveX 文件及 Java Applet。

对于专业设计者来说, Dreamweaver 不会擅自加入或修改 HTML 语言,它完全根据设计者的指令工作,并且采用简明的 HTML 标记语言。

如果用户了解 Java 程序语言,就会对 Dreamweaver 的 Java 语言处理能力赞叹不已!

本书的使用方式

初学者: 如果用户不懂网页编辑,那么选择 Dreamweaver 是对的,不需学太多 HTML 标记。请仔细阅读第 2 章、第 4 章及第 6~8 章,就可以建立一份很好的网页。

其他网页编辑器用户: 可以先阅读第 5 章,了解 Dreamweaver 的功能,然后加入使用 Dreamweaver 的行列,因为其他的网页编辑器没有办法让用户充分发挥无限的想象力。

此卷之文，皆係古人遺蹟，其筆法之精，墨色之潤，誠非尋常所能及也。且其字體之大小，隨其所處而變，或大如斗，或細如髮，皆能盡其神韻，實為書法中之極品。



网络基本常识——写给初学者

在本章用户将学到：
基本网页知识



如果用户没有编辑过网页，而非常需要自己编辑网页，或对编辑网页感兴趣，可以通过本书逐步学习。但是必须具备一些网络基本知识，以免在学习上碰到一些无法理解的概念。

首先，应该能够使用浏览器上网，而且已经有一些浏览的网站。最好会安装调制解调器及设置网络，如果连接的是公司的局域网，可以请网络管理员设置，然后连接上网。

