

计算机图形图像处理技术丛书

Photoshop

4.X 快速入门

江 钧 许子凡 编著
王 晟 改编

卷

卷 快速入门

·41
/2



人民邮电出版社
PEOPLE'S POSTS &
TELECOMMUNICATIONS
PUBLISHING HOUSE

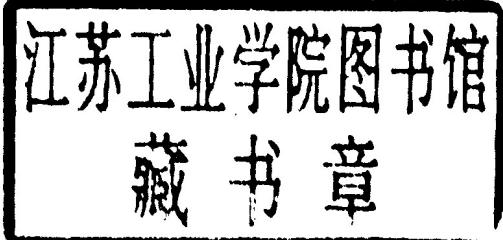
TP391.41
丁丁/2

计算机图形图像处理技术丛书

Photoshop 4.X 快速入门

江 钧 许子凡 编著

王 晨 改编



人民邮电出版社

计算机图形图像处理技术丛书
Photoshop 4.X 快速入门

- ◆ 编 著 江 钧 许子凡
改 编 王 晟
责任编辑 李香云
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 16.25
字数: 398 千字 1998 年 9 月第 1 版
印数: 4 001~8 000 册 1998 年 11 月北京第 2 次印刷

JS42/25

ISBN 7-115-07305-8/TP·797

著作权合同登记 图字:01-98-0195 号

定价: 26.00 元

内 容 提 要

Photoshop是高质量彩色桌面印刷、摄影、广告设计、装潢设计、动画设计等行业的强有力工具。Photoshop 4.X以其更加友好、简捷的操作界面，强大的图像处理能力而受到青睐，在国内外得到广泛的应用。

本书为Photoshop 4.X的入门读物。书中使用通俗的语言，由浅入深、循序渐进地介绍了Photoshop 4.X的功能、特点及使用方法，帮助读者尽快掌握Photoshop 4.X这一实用工具。全书共分十章，其中：前五章为入门基础，介绍了Photoshop 4.X的基本操作方法和常用工具的使用方法；第六章详细介绍了Photoshop 4.X各种滤镜的使用方法及效果；第七章至第十章结合具体实例介绍了Photoshop 4.X的高级运用技巧。

本书内容简明扼要、通俗易懂、图文并茂，适合于从事计算机图像处理工作的人员、计算机图像处理爱好者和大专院校有关专业师生阅读参考，也可以作为Photoshop培训班教材或参考书。

版 权 声 明

本书为台湾文魁资讯股份有限公司独家授权的中文简化字版本。本书专有出版权属人民邮电出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者书面许可时，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的一部分或全部以任何形式（包括资料和出版物）进行传播。

本书原版版权属文魁资讯股份有限公司。

版权所有，侵权必究。

出版说明

在计算机技术飞速发展的今天，为了进一步向全社会普及计算机知识，提高计算机应用人员的技术水平，使计算机在各个领域发挥更大作用，也为了促进海峡两岸计算机技术图书的交流，台湾文魁资讯股份有限公司授权我社陆续组织出版该公司的部分计算机技术书籍。这些书紧随世界上计算机技术的飞速发展，内容深入浅出、实用性强，在台湾地区很受读者欢迎。

在组织出版过程中，我们请有关专家在尊重原著的前提下，进行了改编，并对有关图文进行了核对和精心制作。

由于海峡两岸计算机技术名词和术语差异较大，改编者依照有关规定和我们的习惯用法进行了统一整理。

对原书文字叙述中由于海峡两岸不同的语言习惯而造成的差异，我们的处理原则是只要不会造成读者理解上的歧义，一般没做改动，以尊重原著写作风格。另外改编时对原书的一些差错及疏漏之处做了订正。

由于改编和出版时间紧张，本书难免有差错和疏漏，敬请读者指正。

人民邮电出版社

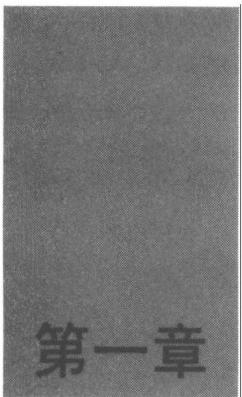
1998年4月

目 录

| | |
|------------------------|----|
| 第一章 Photoshop简介 | 1 |
| 1.1 Photoshop 4.X的硬件要求 | 1 |
| 1.2 Photoshop 4.X的安装 | 3 |
| 1.3 Photoshop 4.X用户界面 | 9 |
| 1.4 习惯用语 | 15 |
| 1.5 本书编排方式 | 16 |
| 第二章 对象选定与建立 | 17 |
| 2.1 选定工具 | 17 |
| 2.2 填入颜色 | 21 |
| 2.3 剪切、复制、粘贴及移动 | 25 |
| 2.4 标尺、辅助线与网格 | 27 |
| 2.5 套索工具 | 29 |
| 2.6 魔术棒 | 31 |
| 2.7 其他选定方式 | 33 |
| 第三章 图像绘制技巧 | 37 |
| 3.1 直线工具 | 37 |
| 3.2 油漆桶工具 | 40 |
| 3.3 橡皮擦 | 41 |
| 3.4 铅笔 | 43 |
| 3.5 喷枪 | 46 |
| 3.6 颜色吸管 | 48 |
| 3.7 画笔 | 49 |
| 3.8 颜色渐变工具 | 50 |
| 3.9 自定义画笔 | 52 |
| 3.10 画笔模式简介 | 55 |
| 第四章 图像处理技巧 | 57 |
| 4.1 柔和工具 | 57 |
| 4.2 焦化工具 | 58 |
| 4.3 海绵工具 | 58 |
| 4.4 模糊化工具 | 60 |
| 4.5 清晰化工具 | 62 |
| 4.6 涂抹工具 | 64 |
| 4.7 图章工具 | 64 |

| | |
|-------------------------|------------|
| 4.8 动作面板 | 70 |
| 4.9 快速编辑 | 71 |
| 第五章 图像数字编辑 | 73 |
| 5.1 扫描 | 73 |
| 5.2 计算图像大小及分辨率 | 74 |
| 5.3 改变图像尺寸 | 76 |
| 5.4 裁剪工具 | 78 |
| 5.5 调整图像位置 | 80 |
| 5.6 文字工具 | 83 |
| 5.7 图像调整 | 86 |
| 5.8 图像查看 | 89 |
| 第六章 滤镜特效 | 93 |
| 6.1 艺术风格滤镜组 | 94 |
| 6.2 朦胧效果滤镜组 | 110 |
| 6.3 画笔类滤镜组 | 116 |
| 6.4 扭曲效果滤镜组 | 123 |
| 6.5 噪声滤镜组 | 136 |
| 6.6 像素化滤镜组 | 139 |
| 6.7 精绘滤镜组 | 144 |
| 6.8 清晰化滤镜组 | 148 |
| 6.9 素描草稿模式滤镜组 | 151 |
| 6.10 风格化滤镜组 | 165 |
| 6.11 材质滤镜组 | 173 |
| 6.12 视频滤镜组 | 179 |
| 6.13 其他滤镜 | 180 |
| 6.14 浮水印滤镜 | 184 |
| 第七章 路径 | 185 |
| 7.1 路径 | 185 |
| 7.2 绘制路径 | 187 |
| 7.3 路径的描边及填充颜色 | 193 |
| 7.4 路径与选定区的转换 | 197 |
| 7.5 切片路径 | 200 |
| 第八章 掩膜与通道 | 201 |
| 8.1 快速掩膜 | 202 |
| 8.2 通道的其他编辑命令 | 206 |
| 8.3 掩膜的应用技巧 | 207 |
| 8.4 分离及结合通道 | 208 |
| 8.5 图像应用命令 | 209 |
| 8.6 计算命令 | 217 |

| | |
|-----------------|-----|
| 第九章 图层 | 219 |
| 9.1 图层面板 | 219 |
| 9.2 图层的编辑 | 223 |
| 9.3 图层所制造的特效实例 | 228 |
| 9.4 图层掩膜 | 231 |
| 9.5 调整层 | 234 |
| 第十章 图像精修 | 237 |
| 10.1 颜色的读取 | 237 |
| 10.2 色调 | 239 |
| 10.3 变化 | 239 |
| 10.4 色阶 | 240 |
| 10.5 曲线 | 241 |
| 10.6 颜色平衡 | 243 |
| 10.7 明亮度/对比度 | 244 |
| 10.8 色调/饱和度 | 244 |
| 10.9 反饱和化 | 245 |
| 10.10 颜色替换 | 246 |
| 10.11 选择性颜色 | 247 |
| 10.12 多重色调 | 248 |



Photoshop简介

Photoshop 4.X是由Adobe公司出版的图像处理软件，不但为许多专业艺术设计家所采用，而且可以说是图像处理领域的公认标准。想要进行图像处理工作，Photoshop是您最佳的选择。

1.1 Photoshop 4.X的硬件要求

Photoshop 4.X功能强大，工作界面友好，因而深受图像处理工作者的欢迎。但要充分发挥Photoshop 4.X的功能，对计算机的硬件还是有一定要求的。以下是运行Photoshop 4.X最基本的硬件要求。

1. 486以上的CPU

不同级别的CPU在数据的处理能力上有较大的差别，它直接关系到Photoshop的运行速度，影响到复杂图像的处理速度以及所花费的时间，因此在经济条件许可的情况下，建议最好使用Pentium或同等级以上的CPU，如Pentium II、Pentium MMX等。这样才能享受到使用Photoshop的高性能所带来的乐趣，否则您所得到的可能是长时间的等待。

2. 8MB以上的RAM

影响运行速度的因素除了CPU外，第二大因素就是RAM了。RAM的大小同样对运行速度有决定性的影响。因此，在经济条件许可的情况下，建议最好使用32MB以上的RAM。读者可能不知道

Photoshop除了有“图像处理界的龙头”这个响亮的名称外，它还有一个“吃存储器的超级魔鬼”这个让人恐惧的外号，从这个外号便知，RAM对Photoshop是多么的重要。

3. Windows 95以上的操作环境

Windows 95作为运行Photoshop的操作环境已经相当理想了，但是鉴于Windows 95并不十分稳定，所以如果可能的话，最好使用Windows NT 4.0操作环境，以获得较佳的稳定性。

4. 40MB以上的可用硬盘空间

当RAM空间不足时，Photoshop会自动将硬盘空间转换为临时存储空间，也就是所谓的虚拟内存。所以硬盘空间虽然名义上只需40MB，但是假如真的只有40MB的话，那么要运行Photoshop就困难了。所谓的40MB是指Photoshop本身程序所占用的硬盘空间，但是在进行庞大的图像处理时，或多或少会使用到部分硬盘作为虚拟存储器来使用，因此建议最好预先留下50MB到100MB左右的硬盘空间来作为运行Photoshop时的虚拟内存。

5. 鼠标器

只要能用就行了。这句话说的似乎有点不负责任，不过只要是自己用得顺手的鼠标器都可以。

6. 显示器

虽然使用14寸的显示器也可以，但显示器的分辨率越高，所呈现出来的图像就越好。在对颜色的准确度有要求时，显示器担当了相当重要的角色。因此如果经济条件许可的话，建议最好使用17英寸或更大的显示器，不过显示器屏幕越大价钱也越高，而且不是成比例地升高，屏幕的尺寸稍微大一点价钱就会多出一倍以上，所以请用户根据自己的经济条件自行斟酌。

以上的基本配置都具备了以后，可以参考一下下面的额外配置。这些配置虽然并非必须具有，但是如果想要做专业图像处理，还是配备为好。

7. 光笔

光笔可以说是做成铅笔形状的鼠标器。若想绘图时，可以如同传统作画一样直接用光笔进行绘制，相当方便。另外有些软件支持光笔的倾斜功能，如Wacom所提供的光笔。但是并不是每个品牌的光笔都拥有这项功能，所以读者若想购置的话，应先到经销商处询问各种品牌间的性能差别。

8. 大容量存储设备

购置大容量存储设备的最主要原因是作品输出时便于携带，尤其在高分辨率、大尺寸的图像文件出图时，往往需要上百MB的容量。这种情况若有网络可以传递文件，或者是直接把硬盘拆下来带到输出中心，当然也是一个可行的方法。但是若没有网络，而硬盘在拆卸、运输过程中又容易发生故障，还有什么其他的方法吗？难道只能将图像文件分解为上百个小文件，然后再带着上百片的磁盘到图像输出中心吗？所以大容量的可携带式存储设备便为解决此困难而诞生了。此类设备包括磁带机、大容量软盘、可读写光盘驱动器等。其中以磁带机的价钱最为便宜，但速度较慢。从便于保存而言，可擦写光盘最佳，但是价钱也相对较高。读者可以按自己需要来添加这些设备。

9. 图像加速卡

它是一种增加图像处理速度的外加图像卡，可使Photoshop的运行速度得到提高。

10. 扫描仪

它是使用率相当高的图像输入设备。它的规格很多，价钱相差也很大，欲选购的用户一定要根据自己的需要，详细询问经销商之后再购买。

11. 图像捕捉卡

它同样也是一种外加的图像卡，主要功能是捕捉图像，如录像带输出到屏幕上时，便可使用这种设备来捕捉图像。

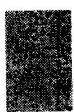
12. 数字相机

它是最近相当流行的一种设备。例如，在“侏罗纪公园”中观察小组所携带的就是这种设备。它可将拍下的相片不经过扫描仪而直接以数字方式输入到计算机中。按性能的优劣差别，数字相机的价钱也有较大的差别。

13. 打印机

这种设备的种类很多，有热升华型、激光以及喷墨型打印机等。和其他设备一样，产品的品质不同，价格差异也很大。

1.2 Photoshop 4.X的安装



下面，以Photoshop 4.0为例，具体介绍如何安装Photoshop 4.X。

1. Photoshop 4.0的安装

安装Photoshop 4.0的方法如下：

- ① 将Photoshop 4.0的安装光盘或磁盘放入驱动器，然后运行setup.exe程序，便可以看到图1-1所示的画面。

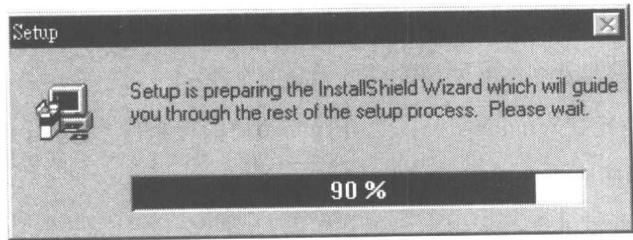


图1-1

接着会询问您是否要安装Photoshop 4.0。单击[Yes]按钮。

- ② 过一会儿便会启动安装向导协助您安装。然后会出现图1-2所示的画面。

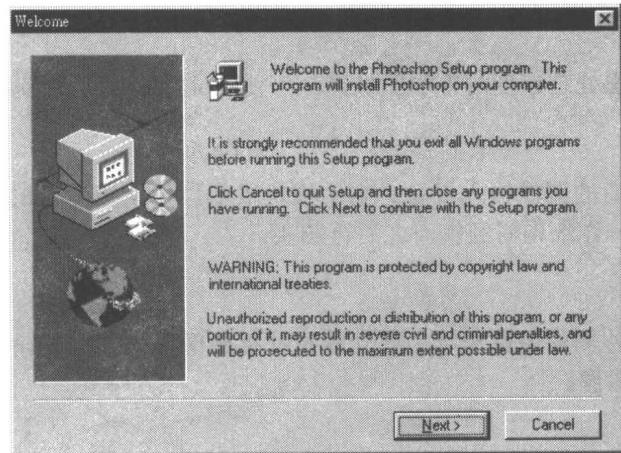


图1-2

③ 单击**Next**按钮后，安装向导要求您输入用户名、公司名称以及产品序列号，如图1-3所示。

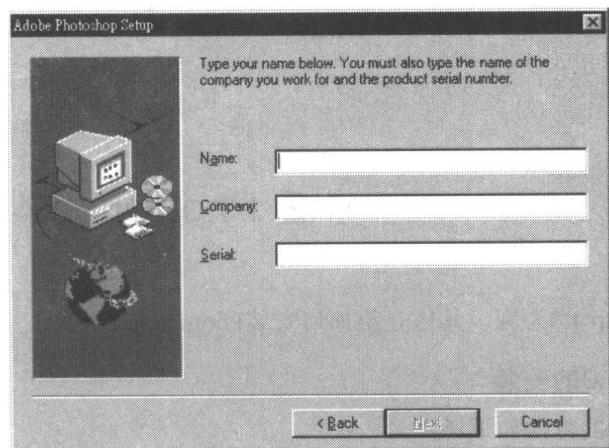


图1-3

④ 接下来安装向导会询问您是进行Typical(典型)安装，还是Compact(最小)安装，或是Custom(定制)安装，如图1-4所示。最下面的路径表示Photoshop 4.0要安装到的子目录。选定安装方式后，单击**Next**按钮，进入到下一个安装画面。

⑤ 此处要求您决定在Windows 95的“开始”菜单的“程序”组中，Photoshop 4.0所在的位置(文件夹)，如图1-5所示。决定后，单击**Next**按钮。

⑥ 至此，Photoshop 4.0安装程序已经获得了足够的安装设定信息。Photoshop 4.0会将您所有的设定值重新显示一次，如图1-6所示。如果有误可以单击**Back**按钮回到前面的设定画面。如果检查无误，则单击**Next**按钮继续进行后面的操作。

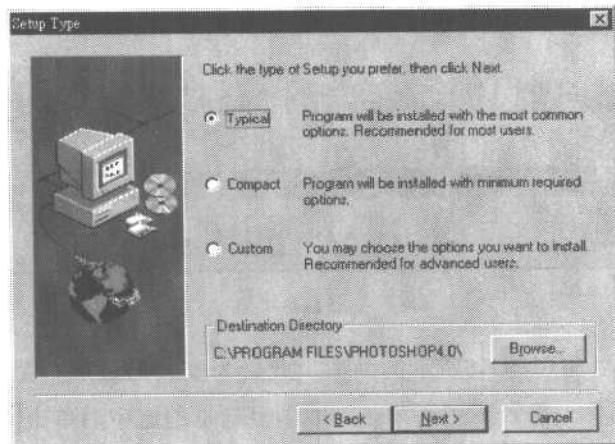


图 1-4

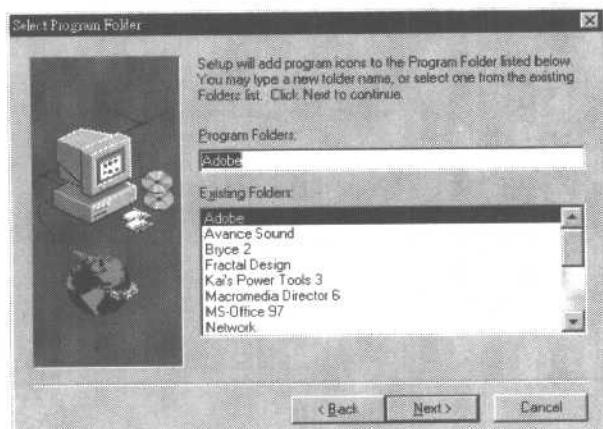


图 1-5

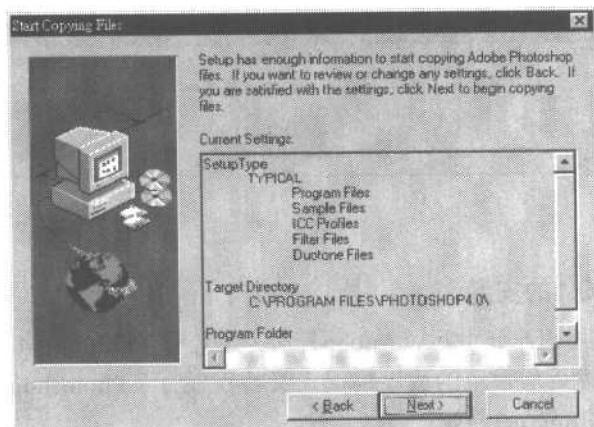


图 1-6

⑦ 此时Photoshop 4.0便开始进行安装，进行文件的复制了，如图1-7所示。

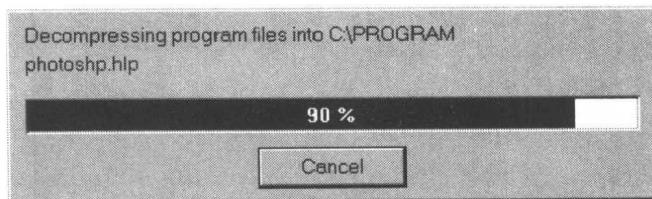


图1-7

⑧ 文件复制完成后出现图1-8所示的画面，此处为安装的最后一个步骤，安装向导会询问您想不想阅读说明文件。您若不想阅读，则取消复选框的选中后单击[Finish]按钮。

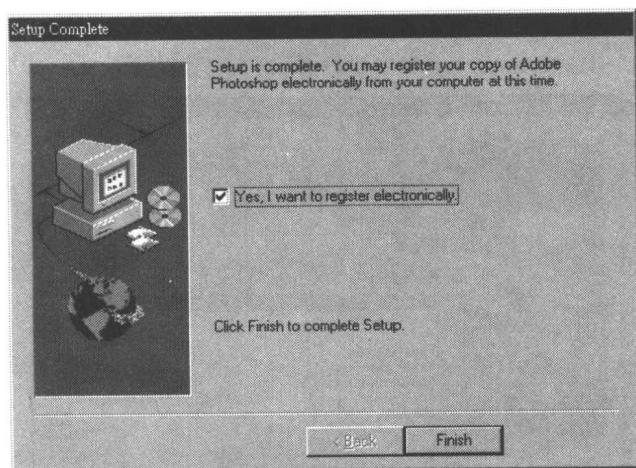


图1-8

⑨ 接着，会有图1-9所示的画面出现，单击[确定]按钮后便安装完成了。

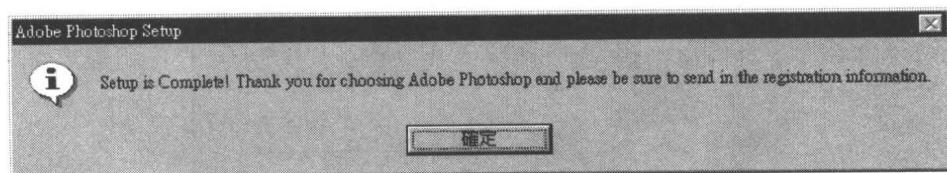


图1-9

2. Photoshop 4.0.1的安装

自从Pentium MMX处理器问世后，Adobe公司为了能使Photoshop 4.0的运行速度更高，以及修正Photoshop 4.0发行后所发现的程序错误，又特别发行了Photoshop 4.0.1升级版本，读者可以自行到Adobe公司的Internet网站：

<http://www.adobe.com>

下载最新的升级文件。在此顺便将Photoshop 4.0.1升级版本的安装方法介绍如下：

- ① 将Photoshop 4.0.1升级文件下载后，先将其解压缩，然后运行ps401upd.exe，进行Photoshop 4.0.1的升级，如图1-10所示。

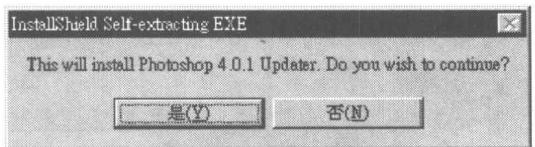


图1-10

- ② 单击[是]按钮后，安装向导会自动进行安装，如图1-11所示。

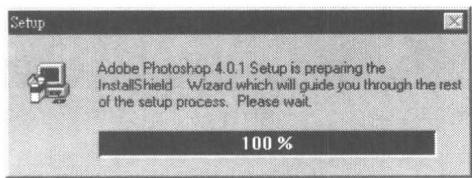


图1-11

- ③ 进入安装程序后，安装向导将询问您是否要进行升级？想要升级的话，单击[Update]按钮，如图1-12所示。

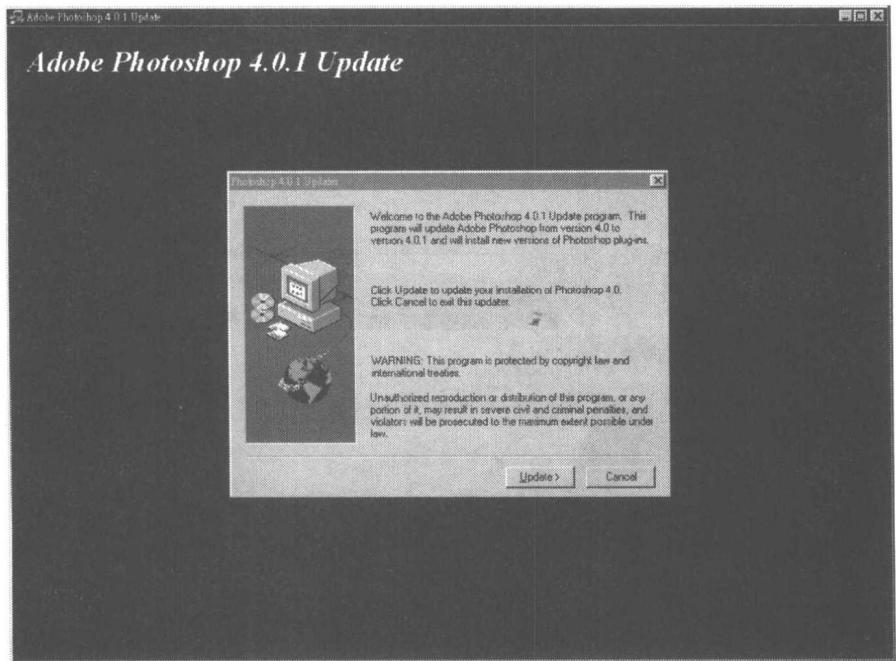


图1-12

④ 接下来，安装程序会自动搜寻Photoshop 4.0所在的位置，确定无误后，单击**Next**按钮，如图1-13所示。

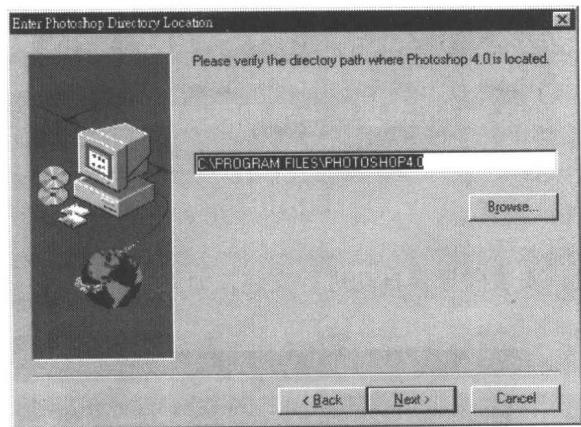


图1-13

在此要特别提醒的一点是，Adobe曾发行过两个版本的升级文件，功能完全相同，只是先前发行的升级文件不支持长文件名，这样导致升级过程中会使安装失败。若读者拿到的为先前的升级版本，则需先将原定的路径，如program files\pshop4.0改为progra~1\pshop4.0后，便可安装成功，但在“程序组”中的快捷方式需要自行修改。而Adobe后来所发行的升级文件是支持长文件名格式的，所以不需要修改路径名称，直接安装即可。

⑤ 和前面的安装步骤一样，安装向导会询问您程序在“开始”菜单的“程序”组中的位置(文件夹)，如图1-14所示。

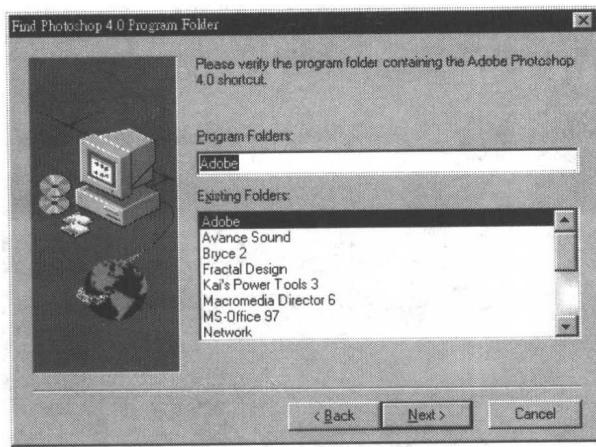


图1-14

⑥ 至此，Photoshop 4.0.1安装程序已经获得足够的升级信息。Photoshop 4.0.1安装程序会将您所有的设定重新显示一次，如图1-15所示。如果检查有误，可单击**Back**按钮回到前面的设定画面；如果检查无误，则单击**Next**按钮继续进行后面的安装。