

INST MULTIMEDIA FOR WINDOWS 3.1

Windows 3.1 多媒体速成

[美] Kris Jamsa

林福宗 石定机 巴林凤 译
石定机 审校

清华大学出版社



Windows 3.1

多媒体速成

[美] ^{詹姆斯}Kris Jamsa 著
林福宗 石定机 巴林凤 译
石定机 审校

清华大学出版社

Instant Multimedia for Windows 3.1

Kris Jamsa

本书英文版由 John Wiley & Sons 公司出版, 版权为 John Wiley & Sons 公司所有。

© 1993 by John Wiley & Sons, Inc.

本书中文版由 John Wiley & Sons, Inc. 授予清华大学出版社独家出版, 版权为清华大学出版社所有。

© 1994 清华大学出版社。

未经出版者书面允许, 不得用任何手段复制或抄袭本书部分或全部内容。

(京)新登字 158 号

版权所有, 翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社
激光防伪标志, 无标志者不得销售。

Windows 3.1 多媒体速成

[美] Kris Jamsa 著

林福宗 石定机 巴林凤 译

石定机 审校

☆

清华大学出版社出版

北京 清华园

清华大学印刷厂印刷

新华书店总店科技发行所发行

☆

开本: 787×1092 1/16 印张: 12 字数: 276 千字

1994 年 2 月第 1 版 1994 年 6 月第 2 次印刷

印数: 5001—15000

ISBN 7-302-01428-0/TP·555

定价: 17.80 元

翻 译 说 明

本书由清华大学出版社推荐翻译出版。

巴林凤翻译了第一至第四章;林福宗翻译了第五至第十五章;石定机翻译了第十六至第二十三章、前言及附录 A 和 B。

全书由石定机审校。

译者

1993. 10.

前 言

多媒体——通过文字、声音以及视频影像的结合——用一种过去只能梦想的方式表达信息。多媒体使信息变得栩栩如生,它可以让你听到前总统们的讲话,目睹航天飞机的发射升空,或者通过往你的商业展示里加入动画而抓住观众。简而言之,多媒体将改变人们使用计算机的方式,提供把我们带入 21 世纪的学习工具。

多媒体并不贵

许多 PC 用户认为多媒体要求添购价格很贵的声音卡和一台 CD-ROM 驱动器。实际上,为了体验多媒体,你真正需要的只是 Windows 3.1 和这本书!在本书末尾附有两张软盘,它们会把 Windows 3.1 提供的多媒体功能“释放”出来。

首先,你会找到 Windows 的喇叭驱动程序,它可以用你的 PC 机的内装喇叭发出声音。这些声音包括总统们的讲话,电话的铃声,狗吠声,甚至包括音乐。附盘上载有好几种你可以立刻加以使用的“特殊效果”声!

附盘上还载有好些多媒体程序。首先,一个多媒体的屏幕保护程序会把你屏幕上的内容抹掉,代之以一批图形和声音。其次,一个称为“Excuses(借口)”的应用程序可以让你播放背景声来强化(渲染)几乎任何借口托词。使用为 Excuses 提供的特殊效果声文件,你可以为不同的 Windows 事件(例如显示一个对话框)指派极不相同的声音。

称为 Presidents 的应用程序将超级文本调用和声音结合起来,使你能显示某位总统的照片和事迹,与此同时,你还能听这位总统真实讲话的录音! Presidents 应用程序充分说明了多媒体能多么生动地表达信息。附盘上还载有将卡通人物、扫描图象以及文字结合在一起的动画,用来展示一个产品,这个产品碰巧就是我们这本书: Instant Multimedia。

最后,附盘还载有几秒钟的视频影像(video)(你可以在一个窗口内播放);将 video 包括进来是为了让你领略一下多媒体当前具有的以及将来会拥有的表达信息的能力。

多媒体是 PC 机和软件程序的未来。如果你有 Windows 3.1,本书将为你首次体验多媒体开锁开门!

如何使用本书

我要让你立刻体验多媒体,请这样办:取下附盘,翻到第一章,开始!每一章都很短,集中讲多媒体的一个方面。

如果你刚接触 Windows,本书各章将引导你一步一步通过每一操作。如果你是有经验的 Windows 用户,你应该找到各章中带有方框的小节,其中写明为了安装和体验某一多媒体应用程序你必须执行的步骤。这些方框里的文字是“立刻”体验该章话题的最快速径。如果你是 Windows 的新用户,则可以把这些方框当作复习你刚读过的内容的机会。

最后,欢迎你来到多媒体王国,愿你开心!它将成为一次终身难忘的充满奇趣的遨游。

• ■ •

目 录

前言	II
第一章 Windows 3.1 下的声音速成	1
1.1 安装喇叭驱动程序	1
1.2 Windows 3.1 下的声音速成	4
1.3 下面你将到哪里?	4
1.4 多媒体术语	4
第二章 给不同的 Windows 事件指派声音	6
2.1 给事件指派声音	6
2.1.1 试验声音	6
2.1.2 理解 Windows 事件	7
2.2 事件声音速成	8
2.3 释放附盘所载的声音文件	8
2.3.1 安装附盘效果声音文件	8
2.3.2 听附盘所载的声音	9
2.4 下面你将到哪里?	10
2.5 多媒体术语	11
第三章 多媒体屏幕保护程序	12
3.1 关闭你当前的屏幕保护程序	12
3.2 安装多媒体屏幕保护程序	13
3.3 体验多媒体屏幕保护程序	14
你将体验到什么	14
3.4 屏幕保护程序安装速成	14
3.5 由用户设定保护时间间隔	15
3.6 由用户设定屏幕保护程序生成的图形	16
3.7 阻塞屏幕保护程序发声	16
3.8 为 ScrnSave 程序建立一个程序组条目入口	17
3.9 程序组条目入口速成	18
3.10 下面你将到哪里?	18
第四章 声音的物理学	19
4.1 声音是一种波	19
4.2 在 PC 机里没有模拟信号	20
4.2.1 声音文件要占用巨大的存储空间	22

4.2.2 录音的声道数影响音质	22
4.3 CD 盘是音响的必需品	22
4.4 你需要多高的音质?	23
4.5 下面你将到哪里?	23
4.6 多媒体术语	23
第五章 用多媒体 Excuses 程序开开心	25
5.1 安装 Excuses 程序	25
5.2 Excuses 程序安装速成	26
5.3 让 Excuses 程序工作	26
5.4 Excuses 程序速成	27
5.5 下面你将到哪里?	28
第六章 改设喇叭驱动程序	29
6.1 调整驱动程序	29
6.2 喇叭驱动程序调整速成	31
6.3 下面你将到哪里?	31
6.4 多媒体术语	31
第七章 通过多媒体体验历史	32
7.1 安装 Presidents 程序	32
7.2 Presidents 程序安装速成	33
7.3 运行 Presidents 程序	33
7.4 运行 Presidents 程序速成	34
7.5 管理 Presidents 文件	35
7.6 下面你将到哪里?	35
第八章 MPC 的重要性	36
8.1 Multimedia PC 是什么?	36
8.2 软件和 MPC 标识	36
8.3 MPC 如何影响硬件添加件	37
8.4 Ultimedia PC 是什么?	37
8.5 如何把你的现有系统升级	38
8.6 下面你将到哪里?	38
8.7 多媒体术语	38
第九章 理解声音卡	39
9.1 声音卡是什么?	39
9.1.1 声音卡包含的其它部件	42
9.1.2 CD-ROM 驱动器的连接	42
9.2 声音卡速览	43
9.3 采购声音卡	43
9.4 跨越声音卡安装障碍的诀窍	43

9.4.1	理解 IRQ(中断请求)	44
9.4.2	理解 DMA(直接存储器存取)	44
9.4.3	避免 IRQ 冲突	45
9.5	下面你将到哪里?	46
9.6	多媒体术语	46
第十章	录音和混音	47
10.1	记录你自己的声音	47
	用 Windows 的 Sound Recorder 程序录音	47
1.	废弃一段录音	50
2.	把录音存入 WAV 文件	50
10.2	录音速成	51
10.3	特殊效果的声音	51
10.3.1	改变音量	52
10.3.2	改变声音的播放速度	52
10.3.3	加入回声	52
10.3.4	逆序播放	52
10.4	效果声音速成	53
10.5	混音	53
	编辑你的声音	54
10.6	混音速成	54
10.7	下面你将到哪里?	55
10.8	多媒体术语	55
第十一章	理解 CD-ROM	56
11.1	介绍 CD-ROM	56
11.2	CD-ROM 盘速览	57
11.3	介绍 CD-ROM 驱动器	57
	使用 CD-ROM 驱动器	60
11.4	CD-ROM 驱动器速览	60
11.5	当前已有的 CD-ROM 应用软件	61
11.6	CD-ROM 盘如何存储数据	61
11.7	下面你将到哪里?	62
11.8	多媒体术语	62
第十二章	在 Windows 下使用 Microsoft Bookshelf	63
12.1	Microsoft Bookshelf 起步	63
12.2	Microsoft Bookshelf 速览	64
12.3	使用 Microsoft Bookshelf	65
12.3.1	使用 Hammond Atlas(哈蒙德地图集)	65
12.3.2	使用 The American Heritage Dictionary (美国传统词典)	67

12.3.3	使用 The Concise Columbia Encyclopedia (简明哥伦比亚百科全书)	67
12.3.4	使用 Bartlett's Familiar Quotations (巴特利特常见引语)	69
12.3.5	使用 Roget's I Electronic Thesaurus (罗热电子分类词汇集 I)	70
12.3.6	使用 The Concise Columbia Dictionary of Quotations (简明哥伦比亚引语词典)	70
12.3.7	使用 The World Almanac and Book of Facts (世界年鉴和大事记)	70
12.4	下面你将到哪里?	72
12.5	多媒体术语	72
第十三章	用 Media Player 播音	73
13.1	Media Player 起步	73
13.2	使用 Media Player	75
13.2.1	打开 WAV 文件	75
13.2.2	打开 MIDI 文件	75
	改变标尺	76
13.3	MCI 是什么?	76
13.4	播放激光唱盘	77
13.5	激光唱盘播放速成	79
13.6	下面你将到哪里?	80
13.7	多媒体术语	80
第十四章	理解 MIDI	81
14.1	MIDI 是什么?	81
14.2	MIDI 速成	82
14.3	演奏者是谁?	83
	进一步谈谈合成器	84
14.4	合成器速览	85
14.5	如何把各部件配合在一起	85
14.6	MIDI 与波形文件对比	86
14.7	创作 MIDI 乐谱	86
14.8	使用 MIDI Mapper 程序	86
14.8.1	选择 MIDI 配置	87
14.8.2	创建 MIDI 配置	87
	1. 创建键映象	88
	2. 创建搭配音映象	88
	3. 指定声道映射	89
14.8.3	编辑 MIDI Mapper 的设置	90

14.9	多媒体术语	91
第十五章	理解字体	92
15.1	字体是什么?	92
15.2	字体速览	93
15.3	进一步谈谈字体	93
15.4	使用 Windows 中的字体	94
15.5	Windows 字体使用速成	96
15.6	多媒体文件的组合	96
15.7	其它的字体技术	100
15.8	下面你将到哪里?	100
15.9	多媒体术语	101
第十六章	理解扫描仪	102
16.1	扫描仪的类型	102
	你能对扫得的图象做些什么?	103
16.2	扫描速览	104
16.3	扫描仪怎样工作	105
16.4	理解光学字符识别	105
	在购买 OCR 软件时应考虑的性能	105
16.5	光学字符识别速览	106
	OCR 怎样工作	107
16.6	自己生成电子图象	107
16.7	电子照相机速览	111
16.8	下面你将到哪里?	111
16.9	多媒体术语	111
第十七章	多媒体演示背景	112
17.1	安装 BACKGRND 程序	112
17.2	BACKGRND 程序安装速成	113
17.3	使用位图象	113
17.4	背景壁纸速成	116
	关于位图象的色彩	116
17.5	使用背景声	117
17.6	背景声速成	118
17.7	下面你将到哪里?	118
17.8	多媒体术语	118
第十八章	视频图象的物理基础	119
18.1	理解监视器是如何工作的	119
18.2	为什么全运动视频图象是不可能的	121
	一些硬件卡是怎样在一个窗口里放电视的	121

18.3	视频图象速览·····	122
18.4	技术一览·····	122
18.5	下面你将到哪里? ·····	123
18.6	多媒体术语·····	123
第十九章	动画简介·····	124
19.1	安装动画·····	124
19.2	动画安装速成·····	125
19.3	演示一段录象·····	129
19.4	下面你将到哪里? ·····	130
19.5	多媒体术语·····	130
第二十章	动画的制作·····	131
20.1	速成多媒体动画·····	131
20.2	录象示例·····	132
20.3	多媒体程序·····	133
20.4	下面你将到哪里? ·····	133
20.5	多媒体术语·····	133
第二十一章	多媒体的未来·····	134
21.1	多媒体对书籍和杂志的影响·····	134
21.2	多媒体对电信的影响·····	135
21.3	多媒体对电视的影响·····	135
21.4	多媒体对培训的影响·····	136
21.5	多媒体对软件使用的影响·····	138
21.6	多媒体对教育的影响·····	138
21.7	多媒体对日常生活的影响·····	140
21.8	理解虚拟现实·····	140
21.9	多媒体对硬件的影响·····	141
21.10	下面你将到哪里? ·····	141
21.11	多媒体术语 ·····	141
第二十二章	万一你还未坚信·····	142
22.1	多媒体贝多芬: 第九交响曲 ·····	142
22.2	电子艺术图书馆——西方艺术纵览·····	145
22.3	福尔摩斯, 顾问侦探 ·····	147
22.4	历史时间表: 科学与革新 ·····	148
22.5	哺乳动物: 一部多媒体百科全书 ·····	150
22.6	CD 并不总意味着就是多媒体产品 ·····	152
22.7	美国街道地图集·····	154
22.8	康普顿多媒体百科全书·····	155
22.9	下面你将到哪里? ·····	158

第二十三章 把声音加入你的 Windows 应用作品、电子表格,以及文档中去	159
23.1 将声音嵌入一个文档	159
23.2 WAV 文件嵌入速成	163
23.3 将声音录入一个文档	164
23.4 嵌入声音速成	165
23.5 一个完整的多媒体文档	165
23.6 下面你将到哪里?	167
23.7 多媒体术语	167
附录 A 程序项的管理	168
A.1 建立一个程序组	168
A.2 程序组建立速成	170
A.3 移动一个程序项	170
A.3.1 使用 Program Manager 的 File 菜单	170
A.3.2 牵引程序项	171
A.4 程序项转移速成	171
A.5 删除一个程序项	172
A.6 程序项删除速成	173
A.7 下面你将到哪里?	173
A.8 多媒体术语	173
附录 B 常见问题的解决办法	174
B.1 你的计算机要求 5 1/4 吋的盘	174
你的计算机不能读本书附盘	174
B.2 当声音播放时一切都停下来	174
B.3 计算机发出铃声而不是选定的声音	175
B.4 一幅点位图显示得不清晰	175

第一章

Windows 3.1 下的声音速成

本章内容:

- 安装喇叭驱动程序
 - Windows 3.1 下的声音速成
 - 下面你将到哪里?
 - 多媒体术语
-

本书的书名向你许诺了“多媒体速成”，现在，我们就从声音开始“速成”。第四章将讨论如何购置一块声音卡和喇叭，使你可以期望你的 PC 机播放出的声音(音频)具有和立体声音响一样的高水平的音质。幸运的是，你并不一定要拥有一块声音卡来在 Windows 下产生声音或者使用声音。相反，你可以用你的计算机内部喇叭立即体验多媒体，而不需任何额外的硬件花费。然而在你能做到这点之前，你必须将本书附盘上的 Windows 喇叭驱动程序装入计算机。

假如你的计算机有一块声音卡，就不用装喇叭驱动程序；可直接读第二章。

1.1 安装喇叭驱动程序

喇叭驱动程序就是软件，它能使 Windows 用你的机内喇叭发出声音。如果当前没有运行 Windows，可从 DOS 提示符下用下面的命令启动：

C: \>WIN <Enter>

从 Windows Main 程序组中，用你的鼠标在 Control Panel 图符上速撤两下，Windows 就会打开 Control Panel 窗口，如图 1.1 所示。然后用你的鼠标在 Drivers 上速撤两下，Windows 就会打开 Drivers 对话框，如图 1.2 所示。

用你的鼠标在对话框中的 Add 选择项上撤一下，Windows 就会显示 Add 对话框，如图 1.3 所示。

假如光标不在 Unlisted or Updated Driver 选择项上，把光标移到该项上，并按 OK 按钮，Windows 就会显示 Install Driver 对话框，如图 1.4 所示。

把本书附盘 Disk1 放入驱动器 A 或驱动器 B。如果磁盘在驱动器 A 中，按 OK 按钮，否则键入 B 以选择驱动器 B，然后选择 OK，Windows 就会显示 Add Unlisted or Updated Driver 对话框，如图 1.5 所示。

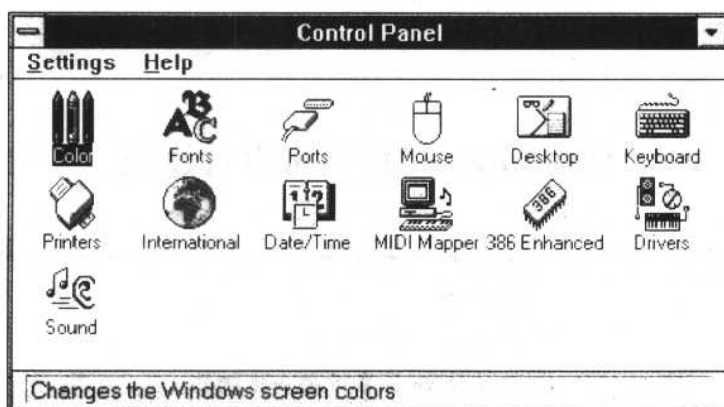


图 1.1 Windows 的 Control Panel

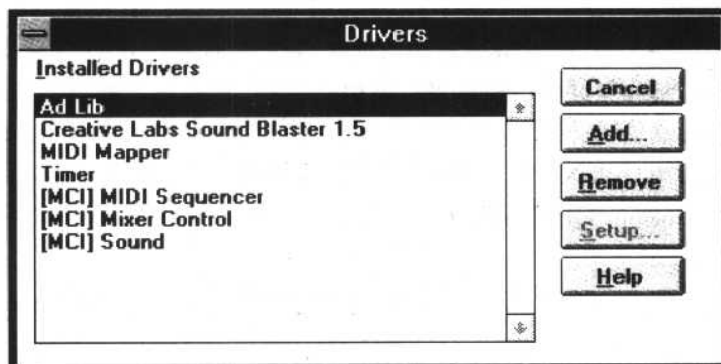


图 1.2 Drivers 对话框

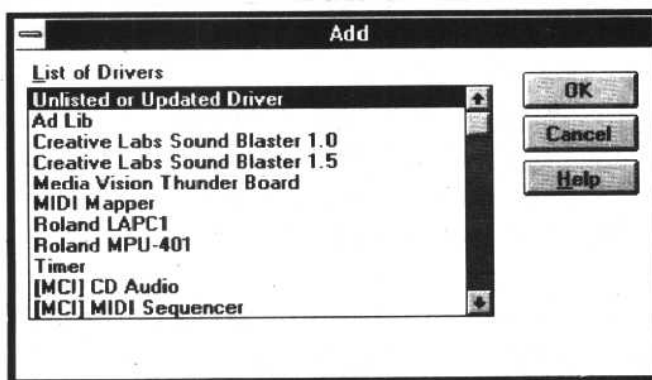


图 1.3 Add 对话框

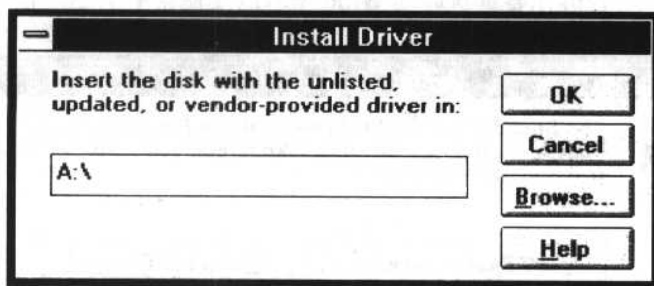


图 1.4 Install Driver 对话框

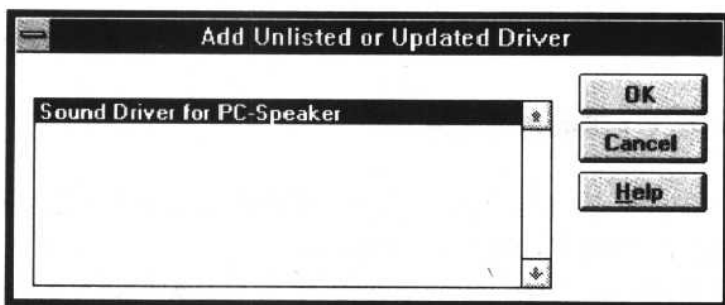


图 1.5 Add Unlisted or Updated Driver 对话框

用鼠标按 OK 按钮来安装喇叭驱动程序, Windows 就会显示 PC-Speaker Setup 对话框, 如图 1.6 所示。

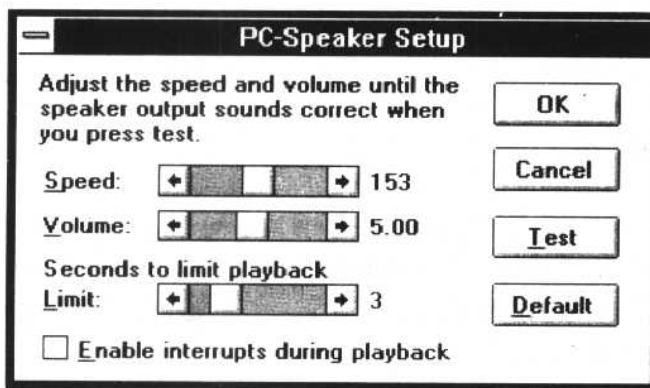


图 1.6 PC-Speaker Setup 对话框

现在, 保持驱动程序的设置不变(第六章将讨论有关设置的细节)。按 Test 按钮若干

次,使之发出测试铃声。用鼠标按 OK 按钮,Windows 会显示 System Setting Change 对话框,如图 1.7 所示。它告诉你要重新启动 Windows,以便使用喇叭驱动程序。



图 1.7 System Setting Change 对话框

用鼠标按 Restart Now 按钮。由于 Windows 重新启动,你的屏幕暂时空白。祝贺你!你的 PC 已准备好发声了。

1.2 Windows 3.1 下的声音速成

为了在 Windows 3.1 下用你 PC 机内的喇叭发声,首先你必须安装喇叭的驱动程序。要安装这个驱动程序,就要执行下列步骤:

1. 速撤两次 Windows 的 Control Panel 图符,然后速撤两次 Drivers 图符。
2. 用鼠标按 Add 按钮,将光标放在 Unlisted or Updated Driver 选择项处,选 OK。
3. 键入装有附盘 Disk1 的驱动器代号字母,按 ENTER 键或选 OK。
4. 选择 OK 以安装喇叭驱动程序。
5. 保持喇叭驱动程序的设置不变。要试验喇叭,就选择 Test。要继续下去,就选择 OK。
6. 选择 Restart 按钮。

1.3 下面你将到哪里?

通过安装 Windows 的喇叭驱动程序,你已经为播放声音打下了基础,而声音是多媒体中的基本媒体之一。第二章将讨论如何使喇叭驱动程序在不同的 Windows 事件下发出不同的声音。此外,你将会再一次使用本书附盘,这次是要安装某些产生特殊声音效果的程序,会使你觉得很有趣。

1.4 多媒体术语

音响(Audio) 声音的另外一个术语。

按/揪/点鼠标(Clicking the mouse) 在台面上移动鼠标,使屏幕上对应的游标跟着移动,使游标落在特定的对象上,此时按下鼠标的选择按钮,这个过程称按/揪/点鼠标。速揪两次(Doubl-Clicking)意思是迅速连续揪两下。

驱动程序(Driver) 允许计算机(或 Windows)使用某个特定设备的程序。在装入喇叭驱动程序后,Windows 程序就可以产生声音。

多媒体(Multimedia) 使用文字、声音和图象来表达信息。多媒体使信息得以活生生地表达出来,让你有一种身历其境的感觉。