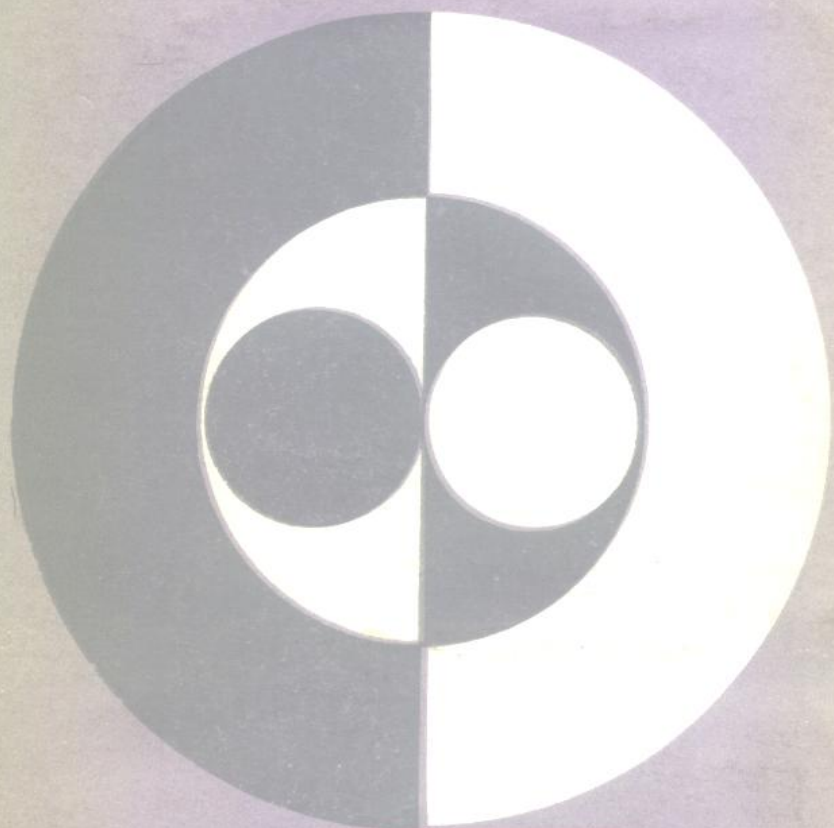




中央社会主义学院
图书馆
★藏书★

围棋入门教程

人民体育出版社

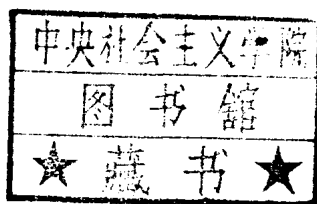
65434

围棋入门教程

日本棋院 编
郑虹 凯希 译
邓 怀 德 校



200364444



人民体育出版社

围 棋 入 门 教 程

日本棋院编 郑虹 凯希译 邓怀德 校

人民体育出版社出版

中国青年出版社印刷厂印刷 新华书店北京发行所发行

787×1092毫米 1/32 字数 250 千 印张 10.25

1987年2月第1版 1987年2月第1次印刷

印数 1—150,000册

统一书号:7015·2379 定价:2.15 元

责任编辑:承志宇

目 录

一	入门.....	(1)
二	基础.....	(55)
三	战术.....	(111)
四	定式.....	(167)
五	手筋.....	(221)
六	实战.....	(275)

一

入 门

前 言

围棋用具非常简单，只有棋盘、黑子、白子。但却是一项极有趣的游戏。人们一旦学会它，就会爱不释手。

围棋几乎没有这里也不行，那里也不许等等清规戒律，它可以自由地表现你自己的思维。棋盘是充满理想和冒险的世界。

读了这本书，你会明白什么叫围棋，而且能下完一局棋了，那时，请你和你的朋友不断地下。

每下一局都会学到一种新战术。你的棋艺会不断提高。

目 录

第1章 所谓围棋.....	(4)
1. 争夺地盘.....	(4)
2. 棋盘和棋子.....	(4)
3. 基本规则.....	(6)
4. 对局礼仪.....	(12)
第2章 基础知识.....	(14)
1. 打吃和提子.....	(14)
2. 无气处.....	(21)
3. 劫.....	(29)
4. 空.....	(34)
5. 围空法.....	(44)

第一章 所谓围棋

1. 争夺地盘

围棋是占领地盘的游戏。它大致如下：

请将盘面看作是一个小岛，有两队开拓者来到这里。双方都想尽可能地占领更多的土地为己有。

此时，大概你会首先想到要占领并巩固岛中条件最好的土地。选择好目标后，隔一定的距离打下桩子，以示这是我的地盘。

选择好地盘，并不断经营，这是围棋的最初阶段。但在实战中是否能如此顺利地进行呢？不要忘记你还有一位抱同样目的的对手。

对方也一样想得到好的土地。虽然你打了桩子以示这是我的地盘，但对方却会无视这一切侵入进来。这时你该怎么办？

大概可以想象到，这种游戏实际上是一种持续性的战斗。由相互敌视、相互威胁构成棋的一招一式。此时走得好坏直接影响到形势的优劣。

战斗进入尾声，双方的地盘可以说大致确定。地盘必须完整地围好，使对方无法侵入。这时就是对弈的最终阶段。

双方领土完全确定时，游戏也就结束了。比较双方的领土。多的一方为胜者。

2. 棋盘和棋子

黑子与白子

棋盘由纵横各19条线交叉组成。

棋子是下在线与线的交叉点上，而不是四个角的格子内。

交叉点 19×19 共有361个。

棋子分黑子与白子，不用说这是对弈者所持棋子的区别。

棋子与交叉点数相等，黑181子、白180子，共361子为一副。很难得有一局棋用完所有棋子的。

盘面上的各名称。

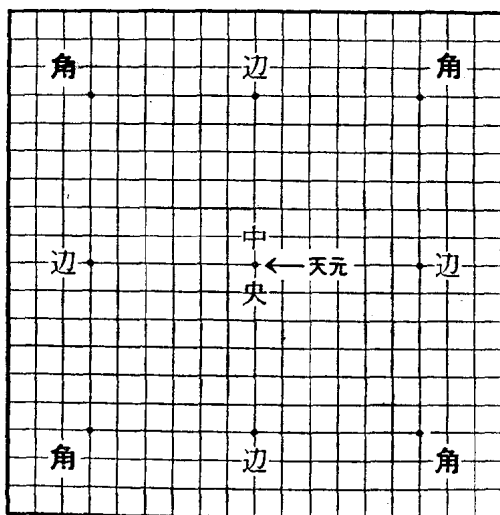


图 1

盘面上有9个黑点，叫“星”。星是下让子棋时放棋子的地方。中央的星叫“天元”。

棋盘大致分为“中央”、“边”、“角”。但哪儿到哪儿为中央并没有明确的界线。所说的“中央”也就是中央附近之意。

13路盘

围棋一般都用19路棋盘对弈。但近来13路棋盘也普及起来了。

13路棋盘的优点是所需时间短，易于初学者理解。棋盘虽变小了，但围棋所具有的趣味却丝毫未减。正如棒球和网球有硬式和软式一样，为初学者专用的13路盘，在不远的将来也会更加普及、更加兴旺。

本书的解说图，为了便于理解，有时也采用13路盘。

3. 基本规则

规则有 9

围棋的规则很简单。

这样大规模的游戏，规则却如此简单，充分表明围棋技术上的广度和深度。

下面就介绍一下基本规则。

规则：1. 弈者两人。

2. 一方执黑，另一方执白，双方轮流下一子。对局时由执黑者先走，让子棋时由执白者先走。

3. 棋子放在线与线的交叉点上。

4. 放下的子不可再移动。

5. 以占空多少争胜负。

6. 没有“气”的棋子要从棋盘上拿掉。

7. 不可放入无“气”处。

8. 提劫有限制。

9. 让子。

以上是 9 条基本规则。规则 1～4 比较容易理解。规则

5~9需要加以说明。请看下面的例图。

空（规则5）

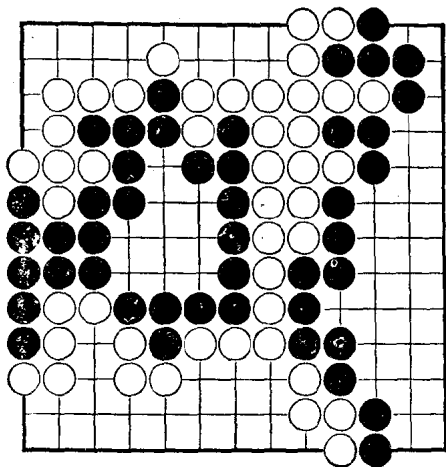


图 2

围棋的目的就是占领领土。最后计算领土，多者为胜。

围棋里，我们把领土称为“空”。

能够成空的仍是交叉点。当围到对方无法再侵入时，所围的交叉点就成为空。空的计算是一个交叉点算一个。

上图是13路盘已经结束了的一对局，盘面上还空着许多没有放子的地方，而这些空点各自都已经分属黑空或白空。

境界线 图 3

简明地分析一下前图。画连线为境界线，内侧的空点是黑空。而点线内的是白空。请看清楚境界线的交叉点上是没有对方的棋子混杂在一起的。

作为境界线的交叉点上，如果混有对方的棋子，则成不

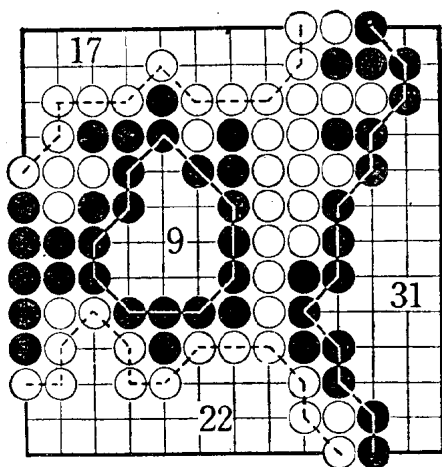


图 3

了空。

再看看胜负的结果，数字所表示的是各方空的数目。黑40空，白39空，黑多1空。这局棋就是黑胜。

围棋数空和数子时，都用“目”这个词。因此“黑胜1空”也就叫“黑胜1目”。

气（规则6） 图4

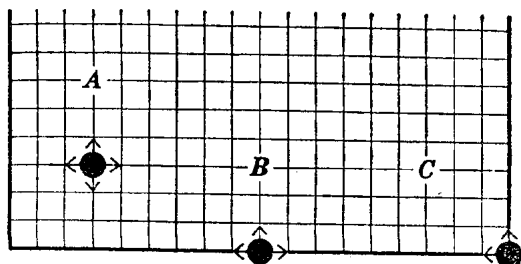


图 4 ①

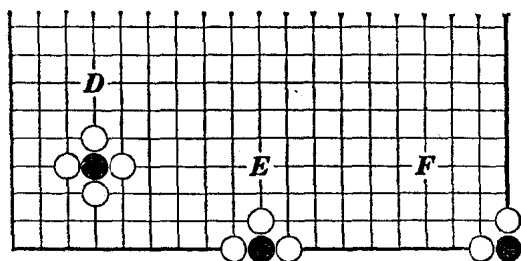


图 4 ②

纵横连接的交点一旦被对方的棋子全部堵住，这个子就成了死子，要从盘上拿掉。

〔A〕、〔B〕、〔C〕、标有箭头的地方就是连接的交点。我们把这些地方称作棋的气。

〔D〕、〔E〕、〔F〕、黑子的气已全部被白堵住，这时白方就要把黑子拿掉。

黑子就等于无法呼吸而窒息。

而棋盘的边沿就如同悬崖绝壁，因此那里棋的气如〔B〕〔C〕图所示有特殊性。

下棋的动作 图 5

请看黑走图 a 位时的动作照片。

- ①黑方正在图 a 位着子。
- ②提取白子。
- ③把所提的子放入棋盖中。

黑走图 a 位一手就含有以上动作。

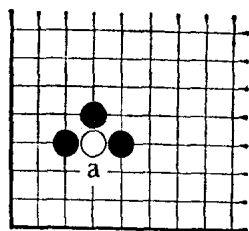


图 5

所提对方的棋子到最后点空时填入对方的空中。

也就是所提的子数减少了对方的空数。

没有气的地方（规则7） 图6

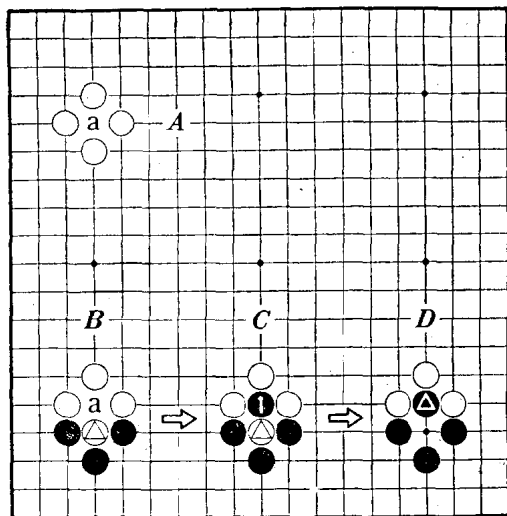


图 6

不可以无气处着子。只有在下子的同时能够提吃对方的棋子时方能着子。

〔A〕这种白形，黑无法放入 a 位，这根据规则 6 很容易理解。因为没有气的地方，黑无法生存。

〔B〕请注意白△这个形。这种场合，黑就可以放入 a 处。

〔C〕因为黑走①位后，可提白棋一子。

〔D〕成为这种形状。因为提掉了白子，黑棋就不是没有气的子了。

劫（规则8） 图7

作为围棋的特殊性之一，往往会产生双方在同一处相互

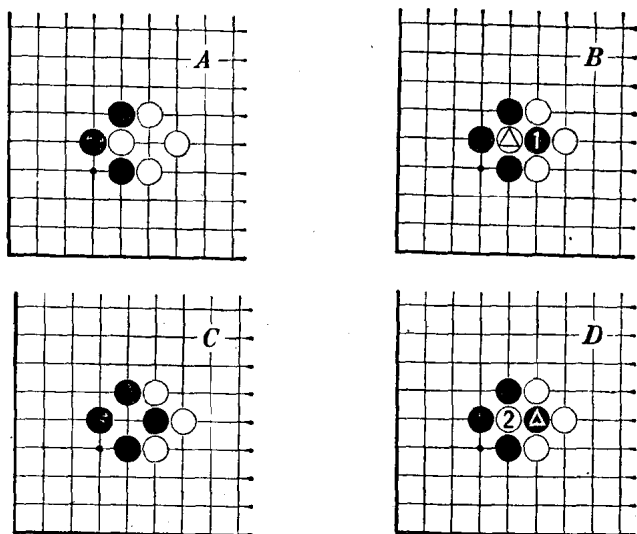


图 7

无止境地提取一子的形状。遇到这种场合，规则规定不可连续反复出现同形。

〔A〕此形形成时；

〔B〕黑在①位提吃白△；

〔C〕B图的结果是这种形状；

〔D〕紧接着B图的黑①，白再在②位反提△。于是又回到和A图相同的形状。如果这样互相提下去的话，就没有止境了。

这种形状就叫“劫”，为了避免反复出现同形。规定B图黑①之后，D图的白②不可以紧接着再提吃。

让子棋（规则9） 图 8

围棋的一大趣味就是实力不同的人之间也可以通过让子

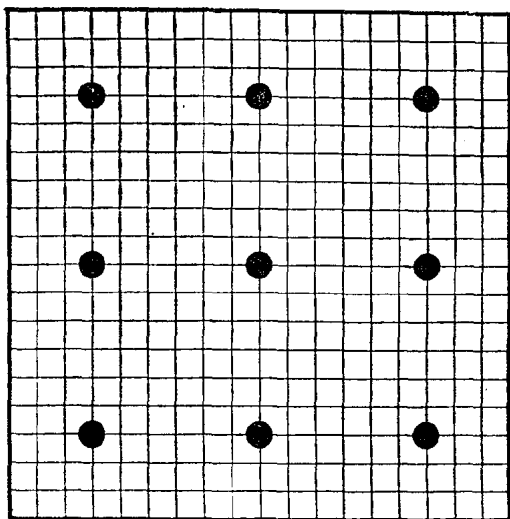


图 8

来进行角逐。

上图 9 个星位上置有黑子。在一人轮流走一手的游戏中黑方一开始就先放上些子，当然是黑方有利。放上的子就叫作让子。

白和黑之间的水平差距越大，让的子也就越多，一般最多让 9 子。如果还不够可以让到 25 子。

围棋一般由黑子先走（规则 2）。但让子棋时则由白先走。

4. 对局礼仪

这与规则没有什么关系。但是为了双方能心情愉快地享受对弈的乐趣，走棋时的礼仪也是很重要的。请务必做到以下几点。

- 1.对弈开始和结束时，要互相行礼。
- 2.不要做影响对方思考的动作。
- 3.落子以后即使已经感到这是败着也不能悔棋。
- 4.观战者不要插言。