

Van Wolverton's Guide to

# OS/2<sup>®</sup>

Version 2.1

Easy Directions for Immediate Results

# OS/2<sup>®</sup> 2.1版 快速入门

〔美〕VAN WOLVERTON & JIM MEADE 著

张雪兰 孙 颖 译

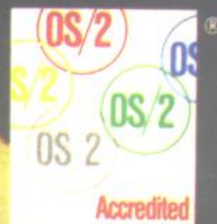
吴鹤龄 校



电子工业出版社



RANDOM HOUSE  
ELECTRONIC PUBLISHING



84  
F/1

TP316.54  
WEF/1

# Van Wolverton's Guide to OS | 2<sup>®</sup>

Version 2.1

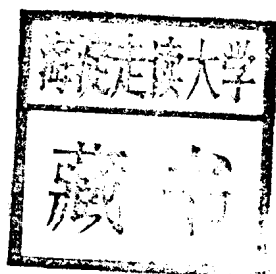
Easy Directions for Immediate Results

## OS | 2 2.1 版 快速入门

✓ 沃尔夫顿  
[美] VAN WOLVERTON & JIM MEADE 著

张雪兰 孙颖 译

吴鹤龄 校



电子工业出版社

0028786

(京)新登字 055 号

本书英文版 1993 年由 Van Wolvertion 和 James Meade 取得版权。由纽约 Random House, Inc. 在美国出版, 同时由 Random House 加拿大有限公司在加拿大出版。本书中文版由电子工业出版社独家出版。未经出版社书面允许, 不得以任何手段复制或抄袭本书内容。

Van Wolvertion's Guide to OS/2

Copyright © 1993 by Van Wolvertion and James Meade Published in the United States by Random House, Inc., New York, and simultaneously in Canada by Random House of Canada Limited.

First Edition

ISBN: 0-679-74877-6

### OS/2 2.1 版 快速入门

[美] VAN WOLVERTON & JIM MEADE 著

张雪兰 孙颖 译

吴鹤龄 校

责任编辑 张文生

\*

电子工业出版社 出版

北京市万寿路 173 信箱 (100036)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

电子工业出版社计算机排版室排版

新世纪印刷厂印刷

\*

开本: 787×1092 毫米 1/16 印张: 6 字数: 140 千字

1995 年 5 月第一版 1995 年 5 月第一次印刷

印数: 5000 册 定价: 12.00 元

ISBN 7-5053-2906-5/TP · 973

## 绪 言

本书是为第一次学习使用 OS/2 操作系统的人编写的。由于 OS/2 具有很强的功能,对初学者需要提供帮助。本书好象一艘拖船,把 OS/2 这艘大客轮拖到辽阔的大海上。它的载重量当然比大客轮小得多,但它容易启动、停泊和转弯。本书篇幅虽少,但很有用。

### 本书有什么特色?

那么,这艘拖船是如何拖动巨轮的呢?许多计算机类书籍对它们所包含的内容感到自豪。本书却对它略去的内容感到自豪,同时确信书中写入的内容是必需的。当完成某项功能可以有几种方法时(这种情况在 OS/2 中经常遇到),本书只教你最简单的一种方法,而将其他方法留到后面再讲;有时甚至根本就不讲,因为这些方法以后你需要时一定可以找到。

本书也不涉及许多术语。许多人认为计算机类书籍(特别是 IBM 公司的文献)应该在全书的开头定义所有的术语。本书恰恰相反,首先让你独立阅读,然后再将用过的术语告诉你。在完成一种操作有许多替代方法的情况下,本书同样只给出所用的一种方法的术语,而并不给出所有可能的 OS/2 术语。

### 从本书你可以学到什么

我们对你以及你可能会如何工作做了认真考虑,本书尽量以正确的顺序写入适当的内容,所谓正确的顺序——即你最有可能利用这些内容的顺序。本书分三部分。学完第一部分,你初步认识了 OS/2 系统;学完第二部分,你就能熟练地使用它来工作了;学完第三部分,如果你不犯错误,你将是 OS/2 的好手了。

第一部分教你进入 OS/2 系统并学会利用鼠标、窗口及屏幕上的符号。第二部分教你进行事务处理如运行电子表和文字处理软件。第三部分教你进一步学习,例如同时运行 MS—DOS 和 OS/2;但由于本书的风格,更多的高级课题就没有了。

当你学完以上三部分后,我们就为你驾驶 OS/2 这艘大船到辽阔的海域做好了准备,剩下的航程就看你的了!

# 目 录

## 绪言

## 第一部分 熟悉 OS/2 ..... 1

### 第一章 认识 OS/2 ..... 2

#### OS/2 是一个向导 ..... 3

##### OS/2 是图象的集合 ..... 3

##### OS/2 是一个好向导 ..... 5

#### OS/2 是一个译员 ..... 5

##### OS/2 与硬件一起工作 ..... 5

#### OS/2 是第二操作系统 ..... 8

### 第二章 告诉 OS/2 你需要什么 ..... 9

#### 启动 OS/2 ..... 10

#### 用鼠标指点 ..... 11

#### 用鼠标做事 ..... 12

#### 你也可以使用窗口 ..... 14

##### 选择窗口 ..... 14

##### 移动窗口 ..... 15

##### 扩大或缩小窗口 ..... 15

##### 最大限度地扩大和缩小窗口 ..... 16

##### 关闭窗口 ..... 17

#### 退出 OS/2 系统 ..... 18

### 第三章 取得帮助 ..... 19

#### 使用 Tutorial ..... 20

#### 从你所指的内容上得到帮助 ..... 21

##### 在 Help 窗口中移动 ..... 22

##### 在 Help 中取得另外的帮助 ..... 22

##### 关闭 Help 窗口 ..... 22

|                              |           |
|------------------------------|-----------|
| 寻找你所指定的帮助 .....              | 24        |
| 使用 Start Here .....          | 26        |
| <b>第二部分 开始工作 .....</b>       | <b>30</b> |
| <b>第四章 尝试一个程序 .....</b>      | <b>31</b> |
| 引导 Productivity Folder ..... | 32        |
| 启动一个程序 .....                 | 33        |
| 输入信息 .....                   | 33        |
| 在菜单上指点 .....                 | 34        |
| 存贮你的应用 .....                 | 37        |
| 打印 .....                     | 38        |
| 关闭程序 .....                   | 38        |
| <b>第五章 装入程序 .....</b>        | <b>40</b> |
| 你仍然可以使用过去的 DOS 软件 .....      | 41        |
| 不要忘了 Windows .....           | 42        |
| OS/2 程序的装入 .....             | 43        |
| 所有程序都可从桌面上启动 .....           | 44        |
| <b>第六章 多程序运行 .....</b>       | <b>48</b> |
| 打开多个程序 .....                 | 49        |
| 从一个程序切换到另一个程序 .....          | 50        |
| 指向并按键 .....                  | 50        |
| 从表中选择 .....                  | 50        |
| 使用缩小的窗口视孔 .....              | 53        |
| 在程序间交换信息 .....               | 54        |
| <b>第三部分 OS/2 的高级功能 .....</b> | <b>55</b> |
| <b>第七章 整理 .....</b>          | <b>56</b> |
| 建立对象 .....                   | 57        |
| 移动对象 .....                   | 59        |
| 产生副本 .....                   | 59        |
| 查找对象 .....                   | 60        |

|                                          |           |
|------------------------------------------|-----------|
| 清除对象 .....                               | 61        |
| <b>第八章 同时运行 DOS、WINDOWS 和 OS/2 .....</b> | <b>63</b> |
| 启动多个操作系统 .....                           | 64        |
| 选择全屏幕或窗口 .....                           | 66        |
| 全屏幕运行会话 .....                            | 66        |
| 运行窗口会话 .....                             | 67        |
| 从一个会话切换到另一个会话 .....                      | 68        |
| 返回桌面 .....                               | 68        |
| 激活 DOS 窗口 .....                          | 68        |
| 利用窗口列表 .....                             | 68        |
| 关闭会话 .....                               | 70        |
| <b>第九章 让 OS/2 以你喜欢的方式工作 .....</b>        | <b>71</b> |
| 布置桌面 .....                               | 72        |
| 自动重排对象 .....                             | 73        |
| 决定如何排列对象 .....                           | 73        |
| 把有关对象放在一起 .....                          | 75        |
| 设置颜色 .....                               | 76        |
| 重新装饰窗口 .....                             | 78        |
| 使用口令 .....                               | 79        |
| 改用左手鼠标器 .....                            | 81        |
| <b>附录 安装 OS/2 .....</b>                  | <b>83</b> |
| 确保有所需的设备 .....                           | 84        |
| 80386 微处理器 .....                         | 84        |
| 80M 硬盘驱动器 .....                          | 84        |
| 8M 以上内存 .....                            | 84        |
| 配置 A 驱动器为 3 寸高密软盘驱动器 .....               | 85        |
| VGA 或 SVGA 监视器 .....                     | 85        |
| 一个鼠标器 .....                              | 85        |
| 安装程序 .....                               | 85        |
| 安装打印机 .....                              | 86        |

# 第一章

---

## 认 识 OS / 2

- OS/2 是一个向导 3
- OS/2 是一个译员 5
- OS/2 是第二操作系统 8





假设你在墨西哥而又不懂西班牙语,你如何与别人交往呢?

你可以用指着东西的办法表达你的意思。比如你走到一家面包店前指着你想要的奶油松饼;走到芭蕾舞剧院门前指着要一张票;走到露天市场指着你想要的小毛毯。

象在墨西哥语言不通的游客一样,在 OS/2 中你可通过指点来完成各项功能,而不必知道计算机内部语言。只需一指,OS/2 将做完剩下的工作。

本章简要介绍一下如何通过指点来使用 OS/2,并讨论那个“导游”是如何工作的。

**“等一下! OS/2 对我来说只是一堆磁盘!”**

本书中,我们假设你已经“在墨西哥”,就是说,假设 OS/2 已在计算机上安装好并准备使用。在旅行中到达目的地是第一件大事;同样,正确地安装 OS/2 也要花费不少时间和精力。若想知道如何安装 OS/2,请参见本书后面的附录。

## **OS/2 是一个“向导”**

当有一个导游陪同你环游墨西哥,并知道你指的意思时,这种指着东西的方法会十分有效。也许这个导游会提供你一些图片,这样你就可以在图片中进行选择而不必亲自跑到面包店或芭蕾舞剧院去了。这个精心准备的导游将知道你在墨西哥要做的每件事并准备好各种各样的图片来供你选择。

当你指向面包店的图片时,导游将出示另一组图片,从中你可以选定奶油松饼。据此,导游将去面包店与店老板讲价,并带回可口的点心,如图 1-1 所示。

OS/2 就是用户使用计算机时的向导,当你要完成任何功能时,只要指向屏幕上的有关图象,OS/2 就会翻译你所指的内容并向计算机发出适当的命令。

## **OS/2 是图象的集合**

当你第一次看到 OS/2 时,看到的是如图 1-2 所示的一些图象。此外,还有一个箭头做指针用。

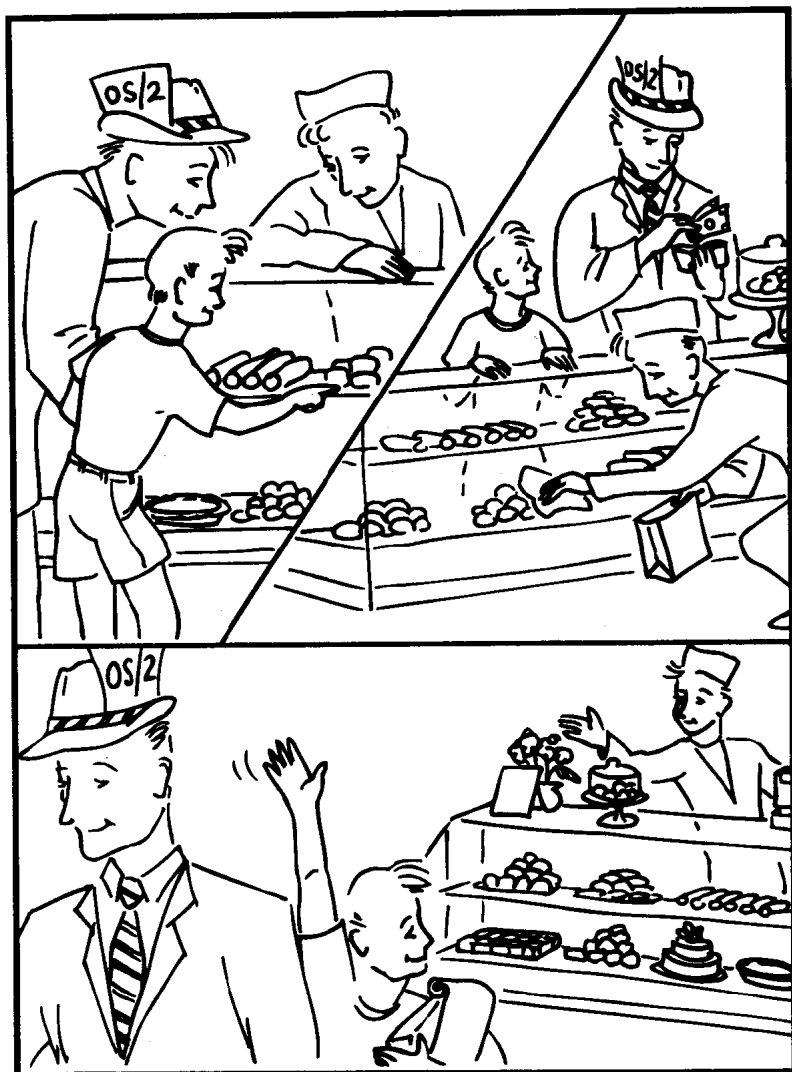


图 1-1 通过指点告诉 OS/2 你想要什么,它将处理剩下的工作

使用 OS/2 时,将指针移到你所要的图形上,表示你要用它,暂时你不必急于试验,这一章你只要读而无须上机做例子,很快(下一章)你就有足够的机会去试 OS/2 了。

一旦指出你要的图象,例如图 1-2 中下面附有“Information”(信息)的那个图象,OS/2 将显示另一个屏幕,如图 1-3 所示。

这样继续下去直至你进入所需的的活动。例如,如果从图 1-3 中再选择 Tutorial(指导),你就将进入指导程序。这就好象你向导游指点了一些图片以后,你就会发现自己已置身于芭蕾舞剧院中,大幕就要拉起了。

图 1-4 显示当你在图 1-3 中选定 Tutorial 符号后,OS/2 中指导你学习的程序就打开了。

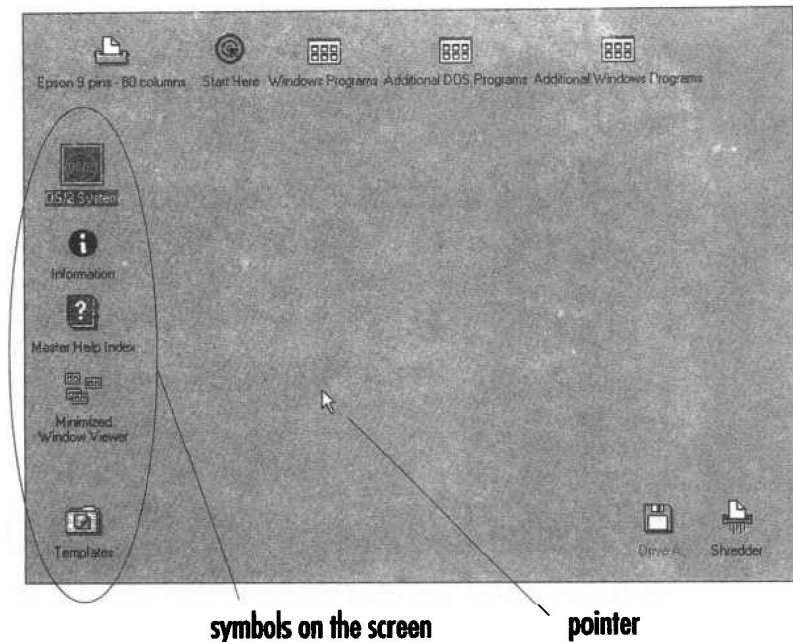


图 1-2 OS/2 是带有指针的屏幕上一些符号的集合

## OS/2 是一个好向导

OS/2 是一个万能的向导,它的任务首先是了解你在计算机上要做的全部工作,并为每件工作提供一个相应的图象,也就是说它既知道它自身的功能,也知道用户所装入的任何程序的功能。

它的另一个任务是合理地安排图象,使你不必困惑于从一堆没完没了、杂乱不堪的图象中进行选择。OS/2 并不简单地将所有图象展现在你面前,而把代表其一大类的一组图象介绍给你。一旦指出你要用哪一类,它再显示附加的选项。在使用 OS/2 一段时间后,可按照你的需要重新安排图象;OS/2 的任务之一是使你尽可能方便地重新安排。

## OS/2 是一个译员

当你选取了 OS/2 显示的一个图象后,OS/2 就开始运行为你服务。尽管你看不到它是如何工作的,OS/2 在执行程序时就会显示出真本事。OS/2 本身是一个计算机程序,又是一种特殊的程序,称之为操作系统,操作系统使你能在计算机上运行其它程序(如字处理和数据表格等)。

## OS/2 和硬件一起工作

我们可以很自然地将计算机看做一个物体——“计算机”——就像我

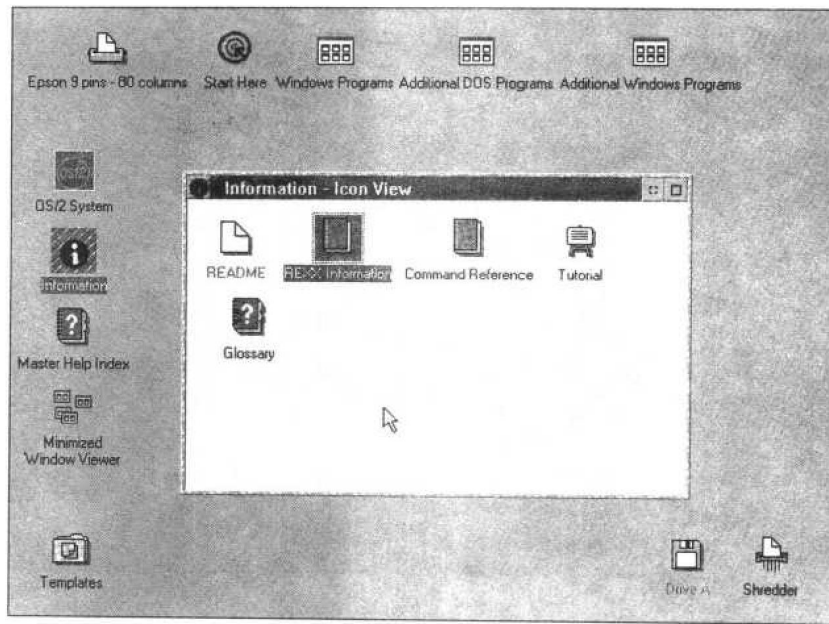


图 1-3 选取一个符号后出现更多的符号

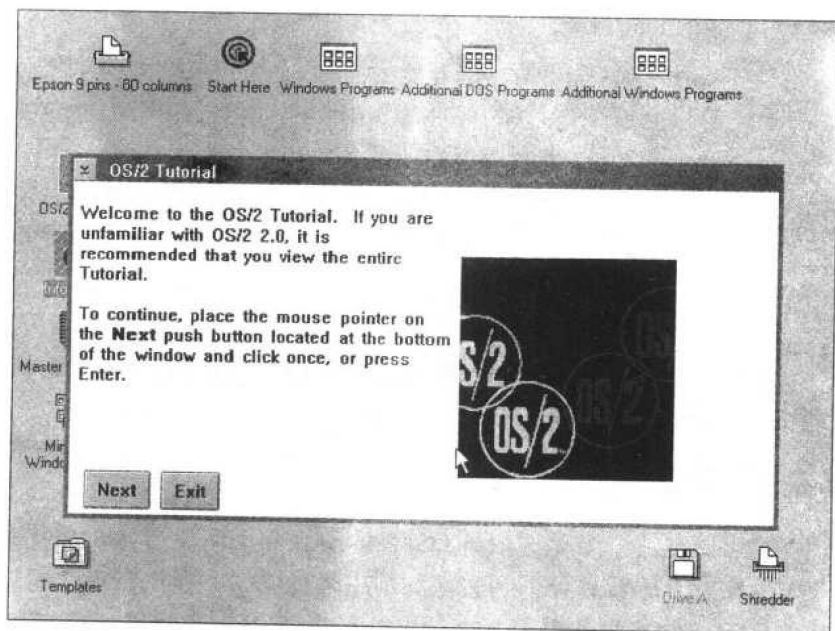


图 1-4 Tutorial 程序的第一屏

他们将电视机或电冰箱看成物体一样,但 OS/2 将计算机看成是物体的集合,是在屏幕上显示信息的显示器,是供任意移动指针的鼠标,是用以键入信息的键盘,是打印文献的打印机,是永久地保存程序的磁盘,是运行

你可以插入和抽出的磁盘的软盘驱动器以及其他硬件。

如果你必须亲自告诉硬件要做什么将是非常困难的,硬件所能理解的代码是任何人都无法记住的,所以即使是象文字处理这样简单的程序要直接操作硬件也会变得十分复杂。取而代之,程序将指令输入 OS/2——这是一个译员,能将适当的代码输送给屏幕、内存、磁盘驱动器或任何硬设备。

这样,OS/2 知道如何使硬件做它应做的事情以及如何使软件与硬件或其他软件协调工作。

因此,OS/2 这个导游不是一个信差,从你那里取一个命令,去面包店,带回奶油酥饼;再取另一个命令…。它更象一个旅行服务社,如图 1-5 所示,它取来你的命令以后,发出它自己的一组并列的命令,即“请你去面包店”,“请你去银行”,“请你去售票处”,“当你回来时,将奶油酥饼放在这里,将旅行支票放在这里,将芭蕾舞票放在挨着电话的柜台上,注意不要将奶油酥饼放在芭蕾舞票上面!”



图 1-5 OS/2 同时管理多项活动并协调所有的工作。

幸运的是,OS/2 内部的通讯、硬件、软件所有这一切都能自动工作而无须你插手。你只需选出所要的程序,然后使用它,OS/2 会使你的程序工作,并把所有活动排好次序同时执行。

## OS/2 是第二操作系统

OS/2 是第二操作系统,那么就应该有个第一操作系统。这个操作系统不叫 OS/1 而叫 MS-DOS,这是 IBM 个人计算机最初的操作系统。象其他东西一样,DOS 已经过时,因为它有一定的局限性。

“我认为 Microsoft Windows 才是 MS-DOS 的后继者”。

除了 DOS 操作系统,你也许还听说过 Microsoft Windows 操作系统,直截了当地说吧,Windows 是 OS/2 的竞争对手(由于 Windows 需要 DOS,所以 DOS 也是 OS/2 的竞争对手),这两个产品出自不同的公司——Windows 是 Microsoft 公司的产品,而 OS/2 出自 IBM 公司。如果你使用 OS/2 则不需要 Windows 或 DOS,而又可以在 OS/2 系统下运行为 Windows 和 DOS 系统设计开发的程序(如数据表,文字处理等)。

现在你已经知道 OS/2 是什么了。它是一个高级的译员,你只需要指点一下,它就会明白你要些什么了。这听起来很美妙,但为了了解 OS/2,你还必须实际操作一番,才能知道它到底好在那里,下一章,请你开始做这件事。

## 第二章

---

# 告诉 OS/2 你需要什么



了解 OS/2 的最好方法是尝试,本章中你将掌握如何用鼠标告诉 OS/2 你想要做什么,如何改变窗口的形状和尺寸。这听起来不算什么,但一旦你学会这些,你就掌握了 OS/2 的机理,可以随心所欲地让 OS/2 完成你想做的任何事情。

## 启动 OS/2

只要打开计算机,就可以启动 OS/2,如果你还没有安装 OS/2 系统,可参见本书后面的附录。

现在启动 OS/2:打开显示器和计算机。

这时,可能会听到咕噜咕噜的声音,然后出现一个 OS/2 标识和一些关于 OS/2 版本的信息,接下来显示如下信息:Loading, please wait……(正在装入,请等候),由于 OS/2 正在准备,所以你仍要等待一会儿。

一旦声音停止了,你就已经进入 OS/2 系统,此时屏幕上将显示一些图象,下面附有标记,如图 2-1 所示。有一个图象是一个靶子的形状上面带有一个箭头,下面标记着“Start Here”,还有一个附有“OS/2 System”标记的图象,这就是启动时看到的标志,另外还有一些小图象。

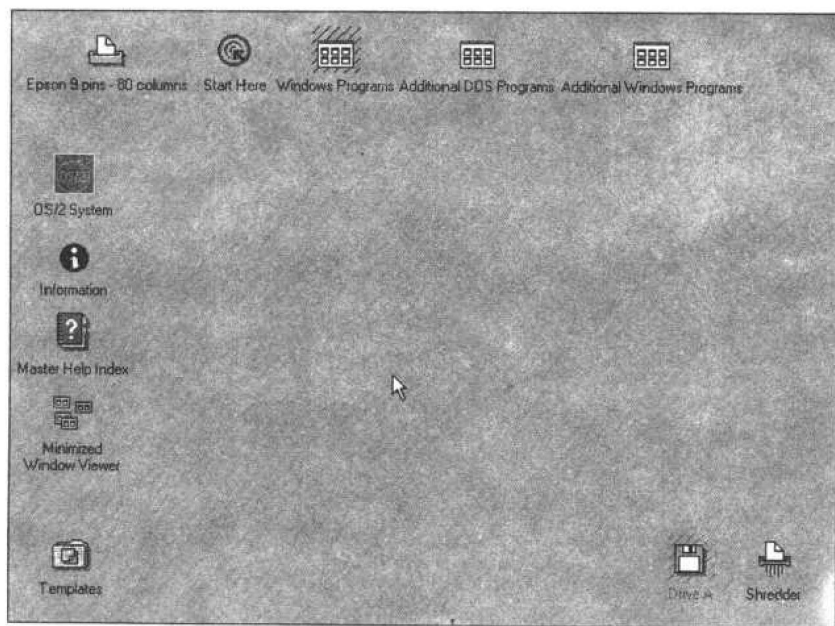


图 2-1 打开 OS/2 后的屏幕

“但是,我的屏幕怎么不一样!”

在某个用户用过 OS/2 以后,OS/2 会记住用户退出系统前的最