

HTML/DHTML

网页制作快速入门

耿亦兵 张少华 赖建荣 腾智 等编著

网页制作软件快速入门丛书

2
新 时 代 出 版 社

11 515.012
GYB/1

网/页/制/作/软/件/快/速/入/门/丛/书/

HTML/DHTML 网页 制作快速入门

耿亦兵 张少华 赖建荣 腾智 等编著

新 时 代 出 版 社

·北京·

图书在版编目(CIP)数据

HTML、DHTML 网页制作快速入门/耿亦兵等编著.
北京:新时代出版社,2000.9
(网页制作软件快速入门丛书)
ISBN 7-5042-0553-2

I . H... II . 耿... III . 主页-制作
IV . TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 38310 号

JS335/27

新时代出版社出版发行

(北京市海淀区紫竹院南路 23 号)

(邮政编码 100044)

三河市腾飞胶印厂印刷

新华书店经售

*

开本 787×1092 1/16 印张 14½ 349 千字

2000 年 9 月第 1 版 2000 年 9 月北京第 1 次印刷

印数:1—4000 册 定价:20.00 元

(本书如有印装错误,我社负责调换)

网页制作软件快速入门

丛书编委会

主 编 战晓苏 汪钟鸣

副主编 石 雄 肖国亮

委 员 (按汉语拼音排序)

耿亦兵 郭文明 赖建荣 李德勇

李思伟 施 波 石 雄 苏 忠

汪钟鸣 肖国亮 许波建 杨 清

杨星豪 战晓苏 张露婷 张少华

总策划 杨星豪 许波建

总 序

随着计算机网络的广泛应用,特别是互联网的普及与发展,数以万计的网站以网页的方式提供了内容丰富、精彩的主页信息。所有上网的网页都是网页制作人员运用网页制作技术并发挥自己聪明才智设计出来的。每天都有大量的网页制作人员进入这一行当,广大因特网爱好者和计算机初学者也在跃跃欲试。为适应读者的需要,我们组织编写了这套丛书。

本丛书主要涉及设计网页所必备的、专业化的五种专业网页制作软件。此次所选软件是网页制作软件中最流行的,这些软件反映了网页制作技术的热点所在。对于初学网页设计的人员来说,熟练使用这些软件是成功的必由之路。

如果让刚刚接触网页设计的人一下子去读厚厚的手册或教材,只能是障碍重重,只会事倍功半。即使是具有计算机基础知识的人,当他们面对网页制作方面的新软件时,也会茫然不知所措。本丛书力求用简洁、通俗、流畅的语言,在短而精的篇幅中把最实用、最重要的知识讲清楚,引导读者快速入门、尽快上手应用,在应用中精通。

我们编写、出版这套丛书主要针对广大学习网页制作的初、中级读者,以大量的实例讲解网页制作的各方面知识,力求使读者轻松地学习并熟练地掌握网页制作的基本知识和技能,为进一步开发专业级的网页打下坚实的基础。为此,我们作了如下努力:选择有教学经验且从事具体网页制作的网页制作专家为作者;以实例贯穿全书,使学习更加轻松、有趣;内容由浅入深,既简单又系统,使读者掌握各个软件的全貌。

本丛书具有以下特点:所介绍的软件系统,皆为最流行的网页制作方面的工具软件;所介绍的软件版本以最新或最流行的版本为主,充分保证丛书内容的技术先进性和可用性;各分册独立成册,每一个分册介绍一种软件。易学、易用、实用性强是本丛书的突出特点。由于本丛书明确定位于初级和中级水平的读者,因此不论在内容编排上,还是在描述语言上,作者和编辑都花了一番苦心,各分册都从必须的基础知识和操作方法讲起,通过大量明晰的范例,教会读者全面掌握网页制作的具体方法和应用技巧。因此,本丛书很适合广大网页制作人员自学。同时,由于内容的精炼性和实用性,本丛书也特别适合各类培训班选作培训教材。

本丛书由新时代出版社杨星豪、许波建策划,参加策划和组织工作的还有:战晓苏、汪钟鸣、石雄、肖国亮等同志。本丛书在编写、创作过程中得了多家网站和许多专家的支持和帮助,在此表示衷心感谢。

愿本丛书能成为广大读者的知音和朋友。热忱地欢迎广大读者对本丛书的错误和不足之处提出批评,对今后的修订工作提出宝贵的意见和建议。

网页制作软件快速入门丛书

编委会

2000年5月

前 言

跨入 21 世纪,我们进入了网络时代。随着因特网技术的飞速发展,接触网络和应用网络的人越来越多,上网浏览信息和发布信息的人也越来越多。所以,Web 信息发布和网页设计与制作变成了炙手可热的话题。网页制作已从因特网普及初期时的专业人员的专门工作,发展到了大量业余爱好者发布 Web 信息的最普通的手段。

随着 HTML 语言的广泛普及和大量网页制作软件工具的出现,也随着人们设计网页手段的先进和经验积累,越来越多的人已开始深入学习网页的内部描述,力争设计高质量的网页信息。为了达到这样的目标,网页制作者迫切需要了解网页描述语言 HTML 的使用方法,需要全面了解 HTML 语言的具体实现功能,需要了解使用 HTML 语言进行网页设计的具体方法和步骤,等等。

本书系统讲述了 HTML 语言,这种超文本标记语言给予了网页生命;本书详细介绍了 CSS(层叠样式单)的使用,使得文字和风格实现了分离,这给予了网页灵活性;本书还讲述了 DHTML 的语法,使读者具有了编程的实力。最后,把三者相结合,进行综合使用,给出了具体实例,使读者方便地设计出在因特网上最富冲击力的动态网页。

具体的实例,便于读者较快地掌握 HTML 和 DHTML 的使用方法,并有掌握迅速解读源代码的能力。

本书按照网页制作的难易程度,一步步地介绍网页制作的方法和过程。为了使内容讲解更具体、更翔实,本书采用大量具体实例和图示的方法,介绍了网页制作的具体过程,并对执行过程中的一些关键部分进行详细的说明。读者通过阅读本书可以轻松掌握 HTML 和 DHTML 创作网页的基本技术,并熟练地运用于网页制作中去。

本书由耿亦兵、张少华、赖建荣、腾智编写,邸奇光、战晓苏、石雄审校。参加本书编写的还有张立莉、周福平、黄志平、张志刚、吴晓强、翟佳、章之澎、杨秀合、彭秀文、王强。此外,李跃华、郭伟、张立宁、江蕾、康建鹏、穆朝林、陈东合参加了资料收集和实例编写工作,何建宇、战晓雪、陶涛、董朝旭、王英、周利完成了录排等大量的实际工作。

虽然作者长期从事 Web 页面的设计工作,积累了较丰富的 HTML 编程经验,而且对书中的内容和编排下了一番苦心,但是由于时间仓促,互联网技术的发展极快,本书中的错漏之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

编 著 者

2000 年 5 月

目 录

第1章 HTML及DHTML简介	1
1.1 什么是国际互联网?	1
1.2 什么是WWW	1
1.3 什么是HTML及DHTML	2
1.4 HTML及DHTML发展现状	3
第2章 HTML基础	5
2.1 一个简单的例子	5
2.2 HTML中最基本的标志	8
2.2.1 <html>标志	8
2.2.2 <head>和<body>	8
2.2.3 <title>	8
2.2.4 标题行标志	9
2.2.5 <hr>	10
2.2.6 <p>	11
2.2.7 和 	11
2.2.8 和 	12
2.2.9 特殊字符	13
2.3 超链接	15
2.3.1 什么是超链接	15
2.3.2 创建超链接——相对引用	15
2.3.3 创建超链接——绝对引用	19
2.4 页面	21
2.4.1 HTML文件结构	21
2.4.2 背景色彩和文字色彩	22
2.4.3 背景图像和页面空白	23
2.4.4 链接	23
2.4.5 开一个新窗口	26
2.4.6 标尺线	26
2.5 字体	30
2.5.1 字体大小	30
2.5.2 字体颜色	30
2.5.3 逻辑字体	30
2.5.4 物理字体	32
2.5.5 客户端字体	33
2.6 文字布局	35

2.6.1 行的控制	35
2.6.2 文字的对齐	35
2.6.3 文字的分区显示	35
2.6.4 列表	36
2.6.5 定制列表元素	37
2.6.6 预格式化文本	39
2.6.7 块引用	40
2.7 图像	42
2.7.1 链入图像的基本语法	42
2.7.2 图像和文字的对齐	43
2.7.3 图像在页面中的对齐/布局	44
2.7.4 图像链接及边框设置	47
2.7.5 客户端图像映射图	47
第3章 HTML 高级内容	50
3.1 表格	50
3.1.1 表格的基本语法	50
3.1.2 跨多行、多列的表元	51
3.1.3 表格尺寸设置	54
3.1.4 表格内文字的对齐/布局	54
3.1.5 表格在页面中的对齐/布局	59
3.1.6 表格的标题	61
3.2 表格的进阶	64
3.2.1 表格的色彩	64
3.2.2 表格的分组显示	67
3.2.3 表格中边框的显示	69
3.2.4 表格中分隔线的显示	73
3.3 表单标记	78
3.3.1 基本语法	78
3.3.2 文字输入和密码输入	78
3.3.3 复选框和单选按钮	80
3.3.4 图像坐标	82
3.3.5 隐藏表单的元素	82
3.3.6 列表框	83
3.3.7 文本区域	84
3.4 框架	85
3.4.1 基本语法	86
3.4.2 各窗口的尺寸设置	86
3.4.3 各窗口间相互操作	89
3.4.4 Frame 的外观	97
3.4.5 浮动窗口	101
3.5 会移动的文字	104
3.5.1 基本语法	104
3.5.2 文字移动属性的设置	104

3.5.3 外观设置	105
3.6 多媒体页面	106
3.6.1 嵌入多媒体文本	106
3.6.2 背景音乐	106
3.6.3 插入视频剪辑	107
第4章 样式表单 CSS	108
4.1 在网页中加入样式表	108
4.1.1 样式表能为我们做什么?	108
4.1.2 第一张样式表	109
4.1.3 将样式表加到网页中	111
4.1.4 分类及其他技巧	114
4.1.5 串接	117
4.1.6 关于浏览器的坏消息	118
4.1.7 为什么使用串接样式表?	119
4.2 控制字号、字模及加特殊效果	119
4.2.1 按照字体名称调用字体	119
4.2.2 对字号的控制	120
4.2.3 加重显示和斜体字的所有方式	123
4.2.4 文字的特殊效果	124
4.2.5 串接样式表的字体属性总结	128
4.3 字体及文字字符的控制	129
4.3.1 字间距及字母间距	129
4.3.2 行距	131
4.3.3 文字对齐及缩行	133
4.3.4 边距及空格填充	135
4.3.5 边框	137
4.3.6 浮动要素	141
4.3.7 复习	144
4.4 要素和图像方面的样式设置	145
4.4.1 为你的世界添加色彩	145
4.4.2 背景颜色	145
4.4.3 背景图像	146
4.4.4 控制背景图像	147
4.4.5 快捷特性	149
4.4.6 复习	149
4.5 定位和叠放	149
4.5.1 绝对定位	150
4.5.2 相对定位	150
4.5.3 控制定位的要素	150
4.5.4 叠放文字和图像	151
4.5.5 同低版本浏览器的兼容性	152
4.5.6 放眼未来	153
4.5.7 复习	153

第 5 章 DHTML 基础——JavaScript 脚本语言	154
5.1 什么是 JavaScript ?	154
5.2 JavaScript 基础	154
5.2.1 编写 JavaScript 代码	154
5.2.2 JavaScript 的变量	156
5.2.3 JavaScript 的数据类型	157
5.2.4 JavaScript 的运算符	158
5.2.5 控制程序的流程	160
5.2.6 JavaScript 的函数	163
5.2.7 JavaScript 的对象	165
5.2.8 JavaScript 的保留关键字	166
5.3 JavaScript 进阶	167
5.3.1 递归	167
5.3.2 变量范围	168
5.3.3 复制、传递和比较数据	169
5.3.4 使用数组	170
5.3.5 创建高级对象	171
5.3.6 特殊字符	173
5.3.7 脚本问题解答	173
5.4 在 Internet Explorer 中使用 JavaScript	175
5.4.1 在浏览器中显示信息	175
5.4.2 使用消息框	176
第 6 章 DHTML 中的事件	178
6.1 用 CSS-P 布局网页	178
6.1.1 深入	178
6.1.2 相对和绝对定位	180
6.1.3 学习分层技术	182
6.2 DHTML 编程	185
6.2.1 微软和网景不同的语法	185
6.2.2 使其在两种浏览器中都可用	186
6.2.3 脚本如何运行	187
6.2.4 访问对象的一个技巧	188
6.2.5 制作茶杯超人绕桌互相追赶的动画效果	189
6.3 实用教程	192
6.3.1 下拉菜单脚本	192
6.3.2 使菜单初具规模	192
6.3.3 完成菜单条的制作	195
6.3.4 使菜单具备相应的功能	198
6.4 调试	201
6.4.1 放在底部和右面	201
6.4.2 Netscape 的调整大小问题	202
6.4.3 一定要把样式加在标记中吗?	203
6.4.4 关于 event 对象	204

第7章 DHTML 实例剖析	206
7.1 走动的数字时钟	206
7.2 跟随屏幕移动的图层	208
7.3 不用 java 的垂直滚动板	212
7.4 隐藏与显示	214
7.5 图片的变形	216

第 1 章 HTML 及 DHTML 简介

1.1 什么是国际互联网

1968 年 9 月 25 日,在美国国防部 ARPA 的资助下,斯坦福研究院大学举行了一个网络规划会议,讨论建立一种连接远程计算机的系统,它能够在部分网络发生故障时保证系统整体的完整性。

1969 年 11 月 21 日,两个接口信息处理器——特殊的通讯计算机,实现了互联。两周后,即 12 月 5 日,更多的计算机加入进来,Arpanet 就这样开始了。

到了 1972 年,有 27 台计算机连接在一起,互联网开始形成了,有电子邮件(E-mail),公告板系统(BBS),Telnet,Gopher,文件传输协议(FTP),Archie,新闻组(Newsgroups),和日后的万维网(WWW)。

今天,国际互联网由全世界数以万计的计算机和连接它们的网络所组成。连接在一起的这些计算机系统已经转向商业组织,大学和个人。

WWW 是由欧洲量子物理实验室的 TimothyBerners-Lee 于 1989 年发明的,最开始主要是为了他个人使用,可是到 1993 年,互联网上已经有 50 个知名的 WWW 主机了(服务器)。而今 WWW 提供了丰富的图形图像和易于使用的导航控制,即使是对计算机最陌生的用户也能愉快地使用它。这就导致了 WWW 的流行和国际互联网的惊人增长。

要使用 WWW,您必须具备以下条件:

- 一个访问服务供应商(直连或在线服务,如 AmericaOnline,CompuServe,MicrosoftNetwork)。
- 一个浏览器软件。
- 一个调制解调器。

今天,WWW 地址出现在广告牌,商业电视节目甚至报纸广告中;E-mail 复兴了书信写作的艺术,新闻组开辟了各种论坛以启发人们的思维。现在,国际互联网每隔七个月就翻一倍,这带来了难以置信的信息交换,使得世界都变小了。同时,互联网减少了您访问和获取所需信息的时间。相反的它也增加了您访问不需要的信息的时间。

1.2 什么是 WWW

1993 年初,WWW 作为一个新的研究计划,它的设计目标就是让对信息技术不熟悉的用户也能极好地交换信息。但在它诞生仅几年之后,这个由欧洲原子能研究中心(CERN)开发的技术就已经成为国际互联网上最流行的应用了。

您需要一个称作浏览器的软件来使用 WWW。通常您的互联网访问服务商(ISP)会给您提供此类软件。除此之外,也可以从 BBS 上或浏览器开发公司(如微软,网景)下载,或在计算

机商店购买这种软件。

访问一个站点之前,需要知道它的地址或 URL(统一资源定位)。它通常以“http://”开头,并且每一个 URL 都能告诉您正在访问的站点类型和域名。以下是在美国使用的一些域名:

com: 公司,商业组织。

edu: 教育机构和大学。

gov: 政府。

mil: 军事。

net: 网关,管理主机。

org: 非盈利组织。

一个 WWW 站点是由多个互相链接的页面组成的。链接既可以是文字也可以是图像,文字链接通常有下划线并且为蓝色,但也可以是其他各种颜色和风格;图像链接有时有蓝色边框,但并没有一种通常样式。

在访问一个站点时看到的第一个页面被称作主页。它通常有链接通往站点中的其他页面或其他站点。用户可以通过点击链接在页面间浏览。一些 ISP 可能提供一定的硬盘空间以存放个人主页,并按月收费。您在杂志,电视或广告牌中看到的多数 URL 都是主页地址,通过它可访问站点上的所有内容。

设计主页的一般原则是尽量使用小尺寸图形。否则,人们将厌烦长时间地等待下载某图形文件,并且这也非常占用网络资源和网络空间。

一旦打开某一主页,会发现它很像 Windows 的帮助或 Macintosh 的超级卡片盒。在大多数 WWW 文档里,可以点击字词、短语或图形,相应的链接将带您跳转到相关的页面或站点。

WWW 是一个寻找新产品,获取支持信息,下载新软件 and 了解世界的好地方。

在 WWW 世界里还有许多提供搜寻服务的站点,它们可以帮助您查找一系列感兴趣的站点。大多数此类站点是以关键字进行分类查询的。

1.3 什么是 HTML 及 DHTML

在万维网上,人们将超文本格式的文档称为 Web 页。而用来制作这种超文本格式的文档就需要使用一种称之为 HTML 的 Web 开发语言,所谓 HTML(Hypertext Markup Language)即超文本标记语言的英文缩写。

使用 HTML 开发的 Web 页除了文字以外,还能够显示图片、播放声音等。这些特性也促进了万维网的进一步发展。但是使用 HTML 语言制作的 Web,其最难以突破的就是生成的页面是静态的,也就是说 HTML 文档只能放在服务器端来等待浏览器去查看。浏览器发出一个请求给服务器,而服务器响应浏览器的请示进行相应的处理。

随着万维网的飞速发展,人们已经越来越希望在下载的 Web 页面上能够看到动人的效果,尽管 HTML 语言也随之进行了不断的演变,但其主要只是新标志和新属性的增加,而并未能解决使 Web 页面上的元素动起来的问题。

那么,如何解决这个问题呢? 答案是——使用 DHTML 开发语言!

DHTML 即动态的 HTML 语言,除了具备 HTML 语言的一切性质外,其最大的突破就是使人们在下载的 Web 页面上就能够看到五彩缤纷、绚烂夺目的动态效果。

DHTML 并不是一种独立的语言,通过将 HTML 与层叠样式单(CSS)和脚本语言结合起来,除了具备传统 HTML 的所有功能外,DHTML 增加了动画、多媒体以及动态交互功能。目前,DHTML 已经成为万维网上最强大的 Web 页面开发语言。

DHTML 由三个重要部分组成:

- HTML。
- CSS(层叠样式单)。
- JavaScript 脚本语言。

用户通过使用 HTML 来指定 Web 页面元素,如标题、段落和表格等;使用层叠样式单来确定浏览器如何绘制这些元素,如页面元素的大小、颜色、位置等;最重要的一点,使用脚本语言来操作这些页面元素,真正使 Web 页面的元素产生动态效果。

DHTML 的主要功能还不仅是产生动态效果,其主要功能是:

- 使用户的 Web 页面产生动态效果而显得光彩夺目、生机勃勃。
- 让用户的站点更容易维护。
- 减轻服务器的负担,更大地发挥网络能力。

因为使用 DHTML 开发的页面比传统的 HTML 页面具有动态效果,所以显得更为生动和漂亮。

1.4 HTML 及 DHTML 发展现状

要了解 DHTML 发展,就必须了解浏览器 Navigator 和 IE 的发展。因为 DHTML 与浏览器的关系是密不可分的。

目前有两家主要的浏览器生产厂家,即 Microsoft 公司和 Netscape 公司。这两家公司分别推出了自己的浏览器。Netscape 公司推出的浏览器是 Navigator,Microsoft 公司推出的浏览器是 IE。

最早推出的浏览器是 Netscape 公司的 Navigator1.0。当时的浏览器只用于绘制静态的 Web 页面。随着网络的不断发展,人们提出了新的要求,在 Navigator2.0 中,Netscape 公司推出了 JavaScript,使得人们能够初步控制 Web 页面元素的行为。到了 Navigator4.0,使用新的 Navigator 对象模型,已经可以控制几乎全部的 Web 页面元素的行为。

尽管 Microsoft 公司进入浏览器市场的时间较晚,但凭借着其雄厚的技术和资金,其推出的浏览器 IE 很快在浏览器市场上占有了一席之地。在 IE3.0 中,不仅包括了 JavaScript,而且推出了 VBScript。而 IE4.0 的扩展对象模型包括了 Web 页面上的每一个元素,这意味着人们可以使用脚本语言来控制 Web 页面元素的行为。

同浏览器的竞争类似,DHTML 的开发商也是 Microsoft 公司和 Netscape 公司。这两家公司分别推出了自己的 DHTML 版本。虽然这两家公司推出的 DHTML 版本都称之为 DHTML,但实际上各厂家的版本都只与自己的浏览器兼容。

尽管两家公司的 DHTML 版本有所不同,但其功能基本相同的。伴随着浏览器功能的不断增强,DHTML 也在不断的发展。

正如大家知道的那样,标准化在计算机发展过程中占有极为重要的位置。目前,这两家公司都在向万维网集团申请,希望万维网集团能采用自己的 DHTML 版本,将自己的 DHTML 版本作为万维网的标准。因为这两个版本的 DHTML 各有各的优点,所以万维网集团也很难

在其中作出取舍,现在并没有迹象表明哪一家公司是这场竞争的胜出者。

本书中将对这两种 DHTML 版本都加以说明,这样无论将来的标准会是哪一个,用户都可以游刃有余地使用 DHTML 制作出称心的 Web 页面。

第2章 HTML 基础

2.1 一个简单的例子

没有一种方法比亲自实践更容易掌握计算机语言。在本节将通过一个例子让你初识 HTML。

首先,得有一个文本编辑器,如 Windows98 提供的记事本 Notepad。当然也可以使用一些最流行的网页制作软件,如 Dreamweaver3.0, FrontPage2000, Hotdog5.0, Homesite3.0 等。它们会自动产生一些代码,使你省好多力气。

本章的重点是使你能够读懂源代码,所以就用最简单的文本编辑器 Notepad 作示范了!在 Windows98 中的“开始”菜单选择“程序”,指向“附件”,指向“记事本”(见图 2.1)。

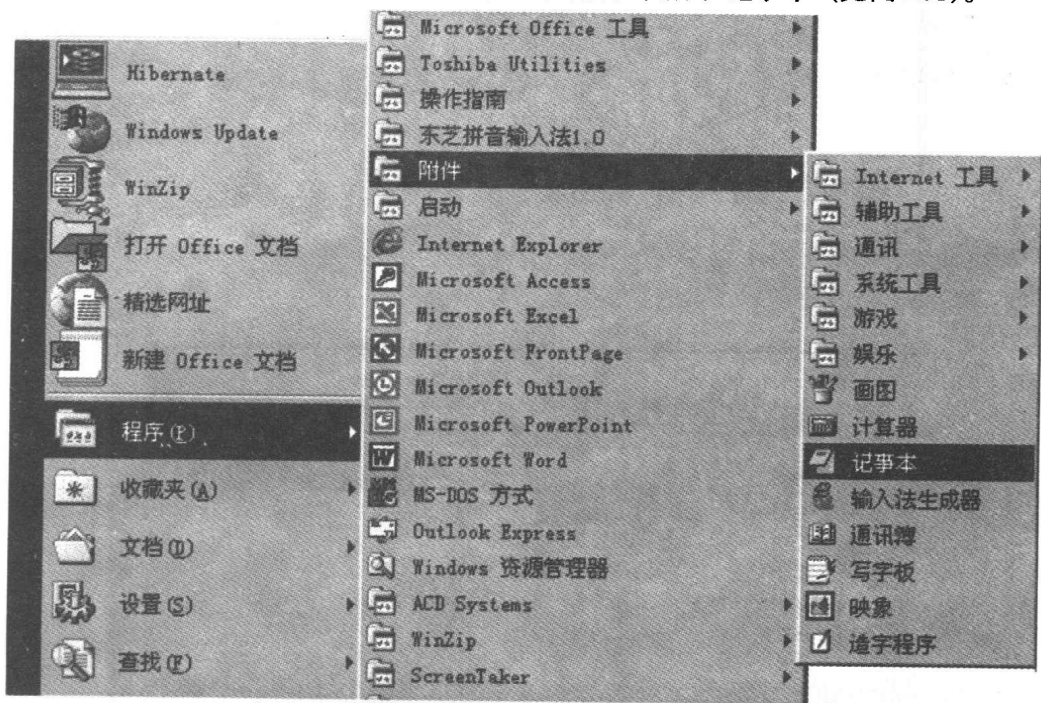


图 2.1 选择记事本

或者在 Windows98 桌面上单击鼠标右键,则出现快捷菜单,单击文本文档(见图 2.2)。打开记事本(见图 2.3),至此,准备工作已经完成。

第二步,按照下面的代码清单输入代码。

```
<html>
<head>
<title> 我的第一个网页 </title>
```

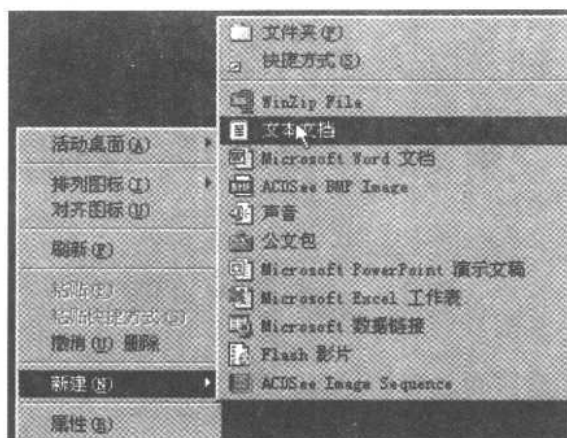



图 2.2 选择文本文档

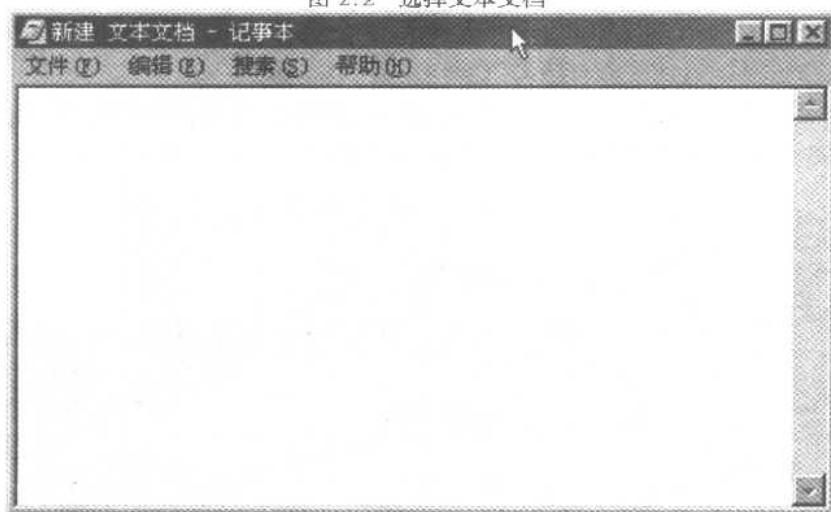


图 2.3 打开记事本

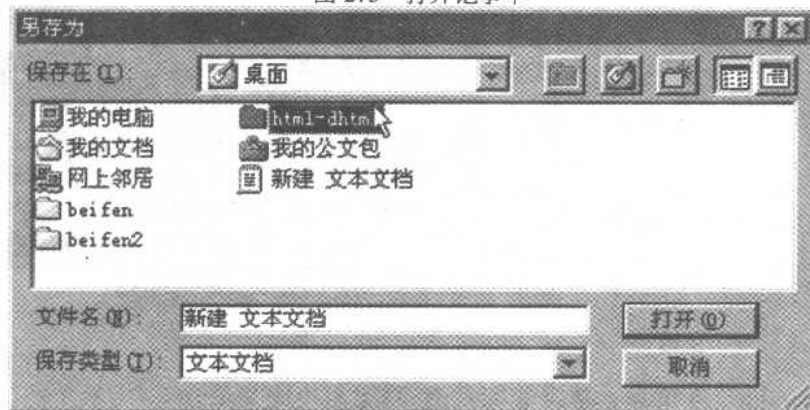


图 2.4 创建名为 html-dhtml 的文件夹

```

</head>
<body bgcolor="#ffffff">
我的第一个网页
</body>

```