



多媒体实战丛书

网页制作软件

——多媒体网页制作的利器

WWW、HTML 以及如何使用浏览器是本书的基础。

Java、DHTML 是制作动态网页的基础。利用 CGI、JavaScript、ASP 实现用户端与服务器的交互，可以让你的网页与众不同。这些内容是本书的精华。

网页制作工具——FrontPage 98，不仅可以帮助读者方便地制作网页，还可用来建立和管理网站。它的使用是本书的重点。

全书结构清晰，讲解细致，实例典型，是网页制作人员和电脑爱好者的得力助手。

多媒体Web 实战

王春华 等编著

人民邮电出版社

多 媒 体 实 战 丛 书

多媒体 Web 实战

王春华 等 编著

人 民 邮 电 出 版 社

内容提要

本书主要介绍了当前最流行的网页制作技术，首先介绍了 HTML 技术和 Java 语言，接着讲述了 CGI 编程、JavaScript、DHTML 和 ASP 技术。本书后半部分着重对网页制作工具 FrontPage98 的使用进行了详细的介绍，使读者可以迅速掌握该软件的使用，自己动手编制出精美的网页。

本书深入浅出，图文并茂，内容详实，不仅适合作为一般读者的自学读物，也可作为专业人员的培训教材。

35323/12

多媒体实战丛书

多媒体 Web 实战

◆ 编 著 王春华 等

责任编辑 梁 凝

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

北京密云春雷印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787 × 1092 1/16

印张: 27.25

字数: 669 千字

1999 年 8 月第 1 版

印数: 1 ~ 5 000 册

1999 年 8 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-07682-0/TP·1034

定价: 40.00 元

丛书前言

多媒体从字面上的意思讲就是多种媒体，能处理多种信息媒体的电脑即为多媒体电脑。多媒体技术的出现迎合了时代发展的需求，提供给人们以“人性化”的信息，使人们容易接受。多媒体技术的出现，促进了电脑技术、通信技术和娱乐的融合。毫无疑问，多媒体技术会对我们传统的工作、学习和生活方式产生不可低估的影响。

多媒体个人电脑（MPC，Multimedia Personal Computer）的出现，是多媒体进入实用阶段的重要标志。如今多媒体个人电脑已开始大量进入家庭，为丰富和提高人们的生活质量发挥着越来越重要的作用。

多媒体技术作为计算机技术的一个分支近年来得到了飞速的发展，这一方面是由于计算机硬件性能的不断提高，另一方面则得益于软件的不断丰富，特别是多媒体开发工具近年来成为发展非常迅速的一类工具软件。也正是由于这些工具软件的迅速发展，才使得多媒体大范围应用成为可能。

我国的PC机正处在一个迅速发展的阶段。虽然装机数量在迅速升高，但多媒体应用水平却较低。这就需要我们的开发人员熟练掌握多媒体开发工具的使用与技巧以提高开发效率，更快地开发出更多更好的多媒体软件。为了让国内的多媒体开发人员和爱好者能够了解到国内外最新的多媒体技术，学习到最新的多媒体开发工具，我们组织编写了这套多媒体实战丛书。这套丛书涉及到了有关多媒体技术的方方面面，包括多媒体硬件、软件基础和二维、三维、MIDI、视频、动画、编程等。我们在保证丛书提供最新信息和技术的同时，强调了全套丛书的统一性和实用性，每本书均面向一种特定的开发工具，并且均是从初级入门讲起直到满足中级开发人员的需要，特别是书中大量的实例对读者将有很大的帮助。

希望广大读者为这套丛书的出版多提宝贵意见和建议。

前 言

目前各种 Web 网页设计和应用软件层出不穷，它们可用来帮助人们创作出更美、更有用的网页。本书的目的就是帮助读者掌握这些软件的使用。

本书从内容上可以分为两大部分：前十章是第一部分，主要介绍一些网页编制的基础知识。第一章简要介绍了万维网的发展概况。第二章是网络浏览器——Internet Explorer 的使用介绍，使读者掌握浏览网页的方法。第三章介绍了用超文本标签语言（HTML）编写主页的方法，许多主页都是以 HTML 格式写成的，所以读者有必要学会这一编写网页的基本方法。第四、五两章介绍了如何用 Java 语言编写生动活泼的多媒体网页，Java 目前在 Internet 上可谓风光无限，特别值得一提的是它对文本、图形、图像、声音等媒体的处理与展示都提供了极其方便而又丰富的接口，利用它编制出来的一个个 Java 小应用程序（Applet），使以往静态的 Web 页面出现了热闹的动态新景观。第六章介绍的 CGI 为我们提供了许多 HTML 无法做到的功能，因为 HTML 是无法记录客户的任何信息的，所以要把客户的信息记录在服务器的硬盘上，就要用到 CGI。不过 CGI 编写起来非常麻烦，有没有其他办法实现 CGI 的功能呢？有，那就是第七章介绍的脚本语言——JavaScript。第八章介绍的 DHTML 是目前新兴的一种编写动态网页的技术，该章通过大量的实例进行了介绍，使读者在实践中加以掌握。第九、十两章介绍了一些 ASP 知识，通过 ASP 我们可以结合 HTML 网页、ASP 指令和 ActiveX 元件建立动态、交互且高效的 Web 服务器应用程序。

第十一到二十二章是第二部分，详细讲解网页制作工具——FrontPage 98 的使用，使读者可以自己动手编写出精美而漂亮的多媒体网页。FrontPage 98 有两大功能，一个是制作网页，另一个是建立和管理网站。作为一个网页编辑器，FrontPage 98 实现了“所见即所得（WYSIWYG）”的工作方式，你完全不需要懂 HTML 语言，就能制作出具有专业效果的 Web 页面，这样你就可以把更多的精力投入到网页的创意上。FrontPage 编辑器为制作网页提供了许多功能强大的向导和模板，你只需要根据模板的提示回答几个问题，就能轻松地编写出一个网页。你还可以创建自己的模板，使你的网页具有相似的风格。FrontPage 98 不仅是一个网页编辑器，而且是创建和管理网站的工具。使用 FrontPage Explorer，你可以轻松地创建一个新的网站，或者打开一个已有的网站，在网站中添加、删除或修改网页，改变网站的结构等。

本书由王春华等人编写，由于水平有限，书中不妥之处在所难免，敬请读者批评指正。

编 者

1999 年 6 月

目 录

第一章 万维网 (WWW) 简介	1
1.1 什么是 Internet	1
1.2 World Wide Web 的发展	1
1.3 HTML 语言——Web 的组成单元	3
1.4 与 Internet 相关的基本概念	4
1.4.1 IP 及域名地址	4
1.4.2 统一资源定位符 (URL)	5
1.4.3 Web 节点和浏览器	7
1.4.4 Web 页和超级链接	7
1.5 MIME 文件类型	7
1.6 主页 (HomePage) 简介	7
1.7 名词解释	7
1.8 前景展望	8
第二章 使用 Internet Explorer 漫游 Internet	9
2.1 Internet Explorer 主窗口及组件简介	9
2.2 浏览 Web 页	11
2.2.1 通过超级链接	11
2.2.2 通过 URL 地址	11
2.2.3 通过“链接”	12
2.2.4 通过历史记录和收藏夹	12
2.2.5 返回出发点	12
2.3 使用历史记录和收藏夹	12
2.3.1 使用历史记录	12
2.3.2 使用个人收藏夹	13
第三章 HTML 语言	15
3.1 网页的组织与安排	15
3.1.1 明确编写网页的目的	16
3.1.2 设定目标	16
3.1.3 将要表述的内容分成各个主题	16
3.1.4 几种组织和浏览结构	16
3.1.5 几点参考意见	16
3.2 标签与文档结构	16

3.2.1 标签分类	17
3.2.2 文档结构	18
3.2.3 一个简单的示例	19
3.2.4 代码分析	19
3.3 建立超级链接	22
3.3.1 建立超级链接	22
3.3.2 链接定位	23
3.4 字体与颜色	24
3.5 图像、声音、影像和动画	26
3.5.1 图像	26
3.5.2 声音和影像	27
3.5.3 动画	28
3.6 列表结构和预编排结构	28
3.6.1 列表 (list) 结构	29
3.6.2 预编排 (Preformatted) 结构	32
3.7 表格 (Table)	32
3.7.1 一个 Table 实例	33
3.7.2 Table 元素	33
3.7.3 利用 Table 进行排版	34
3.8 地址	34
3.9 特殊字符	35
3.10 表单 (Form)	35
第四章 Java 语言基础	37
4.1 Java 的历史发展	37
4.1.1 背景	37
4.1.2 Java 语言对软件开发技术的影响	38
4.1.3 工业界对 Java 语言的评价	38
4.1.4 Java 语言的应用前景	38
4.1.5 Java 的特点	39
4.2 Java 编程	42
4.2.1 编程环境	42
4.2.2 编程方法	42
4.3 简单的 Java 程序	43
4.3.1 示例一	43
4.3.2 示例二	44
4.4 数据类型	45
4.4.1 常量与变量	46
4.4.2 整型数据	46
4.4.3 实型数据	47

4.4.4	字符型数据	47
4.4.5	布尔型数据	48
4.4.6	示例	48
4.4.7	各类数据间的混合运算	49
4.5	运算符和表达式	50
4.5.1	算术运算符	51
4.5.2	关系运算符	52
4.5.3	布尔逻辑运算符	53
4.5.4	位运算符	54
4.6	流控制	54
4.6.1	分支语句	54
4.6.2	循环语句	60
4.6.3	例外处理语句	64
4.6.4	注释语句	64
4.7	数组	64
4.7.1	一维数组	64
4.7.2	多维数组	67
4.8	对象和类	69
4.8.1	面向对象的程序设计	70
4.8.2	类	71
4.8.3	对象	74
第五章	Java 与多媒体	78
5.1	图形与文本	78
5.1.1	图形的绘制	78
5.1.2	文本与字体	85
5.1.3	颜色的设置	87
5.2	图像与声音	89
5.2.1	图像文件的显示	89
5.2.2	声音文件的播放	92
5.3	动画制作	94
5.3.1	一个简单实例	94
5.3.2	引入线程机制	96
5.3.3	闪烁问题	99
5.3.4	放映图像	103
5.3.5	使用媒体跟踪器	106
5.4	人机交互	108
5.4.1	接收鼠标、键盘的输入	108
5.4.2	事件处理器 (Event Handler)	113

第六章 CGI 简介	114
6.1 CGI 基础	114
6.1.1 选择编程语言	114
6.1.2 安全性	115
6.2 CGI 程序的传送方法	115
6.2.1 get 方法	115
6.2.2 post 方法	115
6.2.3 实现方法	115
6.3 基本调试环境的建立	115
6.3.1 调试软件	115
6.3.2 安装	116
6.3.3 测试	116
6.4 环境变量	117
6.4.1 与服务器相关的环境变量	117
6.4.2 与客户机相关的环境变量	117
6.4.3 与请求相关的环境变量	118
6.5 一个实例——投票程序	118
6.6 文件传送	122
6.7 Form to Mail	122
6.8 留言本	123
6.9 Web 数据库程序设计	126
6.9.1 数据库选择	126
6.9.2 接口程序	126
6.9.3 编程语言	128
6.9.4 一个例子	128
第七章 JavaScript 语言	132
7.1 什么是 JavaScript	132
7.2 JavaScript 的保留字	132
7.3 JavaScript 的运算符	132
7.4 JavaScript 示例	133
7.4.1 用 JavaScript 印出一串文字	133
7.4.2 函数 (function) 的使用	134
7.4.3 输入表格	135
7.4.4 自动产生最后修改日期	136
7.4.5 状态栏功能	137
7.4.6 使用日期和时间	139
7.4.7 产生随机数	140
7.4.8 制作视窗	141

7.5	框架的使用	142
7.6	使用技巧	145
7.6.1	状态栏和跑马灯	145
7.6.2	运用数组	148
7.6.3	back 和 forward 函数	150
7.6.4	同时载入两个窗口	150
7.7	输入表单	152
第八章	DHTML 简介	156
8.1	创建“动感十足”的网站	156
8.2	DHTML 基础——CSS	158
8.2.1	使用 DIV 标签	159
8.2.2	Cross-Browser CSS 性质	160
8.2.3	Inline 示例	161
8.2.4	External 示例	161
8.2.5	小结	162
8.3	通用 JavaScript 程序	162
8.3.1	浏览器检测	162
8.3.2	使用 JavaScript 和 CSS-P	163
8.3.3	浏览器通用方法——指针变量	163
8.3.4	一个实例	164
8.4	显示和隐蔽	165
8.4.1	Netscape 中的显示和隐蔽	165
8.4.2	Internet Explorer 中的显示和隐蔽	166
8.4.3	通用的显示和隐蔽	166
8.5	移动	168
8.5.1	DIV 元素的移动	168
8.5.2	给元素添加新的性质	169
8.5.3	通用移动子程序	169
8.5.4	综合示例	170
8.6	滑动	172
8.7	键盘控制	173
8.7.1	响应击键	173
8.7.2	获取击键	173
8.7.3	示例	175
8.7.4	可以使用的特殊键	177
8.8	鼠标控制	177
8.9	CSS 层叠样式单	178
8.10	动态定位	181

第九章 ASP 基础	185
9.1 ASP 简介	185
9.2 变量和过程	187
9.2.1 变量	187
9.2.2 过程	189
9.3 条件语句	191
9.3.1 If...Then...Else 语句	192
9.3.2 Select Case 语句	194
9.4 循环语句	195
9.4.1 Do...Loop	195
9.4.2 While...Wend 语句	196
9.4.3 For...Next 语句	196
9.5 编程实例	197
9.5.1 示例一	198
9.5.2 示例二	200
第十章 ASP 内建对象.....	205
10.1 基本概念	205
10.2 Request 对象	206
10.2.1 Form.....	206
10.2.2 QueryString	208
10.2.3 Cookies	208
10.2.4 ServerVariables	210
10.3 Response 对象	211
10.3.1 属性	211
10.3.2 方法	212
10.3.3 集合	212
10.4 Application 对象	215
10.4.1 属性	215
10.4.2 方法	215
10.4.3 事件	216
10.5 Session 对象	217
10.5.1 属性	218
10.5.2 方法	218
10.5.3 事件	218
10.6 一个实例	219
10.6.1 Global.asa 文件	219
10.6.2 ASP 应用程序实例	221
10.6.3 程序分析	223

10.7 内建对象——Server	224
10.7.1 语法	224
10.7.2 属性	224
10.7.3 方法	224
10.8 SQL 简介	226
10.8.1 SQL 基础	226
10.8.2 SQL 查询示例	228
10.9 ActiveX 组件	231
10.9.1 ActiveX 简介	231
10.9.2 AD Rotator 组件	232
第十一章 FrontPage 98 的基本操作	236
11.1 FrontPage 98 网页编辑器的特点	236
11.2 打开 FrontPage 编辑器	237
11.3 创建新的网页	239
11.4 模板和向导	240
11.5 打开已有的网页	242
11.5.1 从 FrontPage Explorer 中打开网页	242
11.5.2 从 FrontPage 编辑器中打开网页	242
11.5.3 从本地磁盘或网络驱动器中打开文档	242
11.5.4 从任何 Web 网站打开网页	243
11.5.5 FrontPage 编辑器可打开的文档类型	243
11.5.6 打开最近打开过的文档	244
11.6 保存网页	244
11.6.1 把网页保存到当前打开的网站中	245
11.6.2 把网页保存到本地磁盘中	245
11.6.3 把网页保存为模板或预处理 HTML 文件	246
11.6.4 关闭网页	246
11.7 用 Web 浏览器预览网页	246
11.8 设置网页属性	247
11.8.1 设置网页的常规属性	247
11.8.2 设置网页的颜色属性	248
11.8.3 设置网页的页边距	249
11.8.4 定义系统变量和用户变量	249
11.8.5 指定 HTML 字符编码	250
11.9 打印网页	251
11.9.1 页面设置	251
11.9.2 选择和设置打印机	252
11.9.3 打印预览	252
11.9.4 打印网页	253

11.10 小结	253
第十二章 编辑网页	254
12.1 在网页中漫游	254
12.1.1 移动插入点和翻滚	254
12.1.2 用书签定位网页中某个位置	254
12.1.3 用超级链接跳转	255
12.2 输入文字	255
12.2.1 在网页中输入特殊符号	256
12.2.2 在网页中插入日期和时间	256
12.3 三种视图方式	257
12.3.1 普通视图方式	257
12.3.2 HTML 视图方式	257
12.3.3 Preview 视图方式	259
12.4 选择网页上的内容	259
12.5 撤消和重复上次操作	260
12.6 移动、复制和粘贴	260
12.6.1 用剪贴板进行移动、复制	261
12.6.2 鼠标拖曳	261
12.6.3 与 Office 家族成员交换信息	261
12.7 查找和替换	262
12.8 拼写检查	262
12.9 小结	263
第十三章 设置网页的格式	264
13.1 字符的格式	264
13.1.1 改变字体种类和大小	264
13.1.2 改变字体风格和修饰效果	265
13.1.3 改变字符的颜色	265
13.1.4 特殊样式	266
13.1.5 选择字体、颜色的原则	266
13.2 动态效果	266
13.3 段落的格式	267
13.3.1 怎样换行和分段	267
13.3.2 改变段落样式	268
13.3.3 对齐方式	268
13.3.4 缩进	268
13.4 项目符号和编号列表	268
13.4.1 怎样建立项目符号列表	269
13.4.2 用图像作为项目符号	270

13.4.3	怎样建立编号列表	270
13.4.4	改变整个列表的样式	270
13.4.5	改变列表中某一项目的样式	271
13.4.6	有关列表的其它操作	271
13.5	小结	272
第十四章	进一步修饰网页	273
14.1	水平线	273
14.2	主题	274
14.2.1	选择和应用主题	274
14.2.2	去掉或改变网页所应用的主题	274
14.3	超级链接	275
14.3.1	超级链接概述	275
14.3.2	建立超级链接	276
14.3.3	在当前打开的网站中建立超级链接	277
14.3.4	从 WWW 上查找一个网页作为目标	277
14.3.5	指定一个 e-mail 地址作为目标	277
14.3.6	从本地磁盘中指定一个文件作为目标	277
14.3.7	创建一个新的网页作为目标	277
14.3.8	用图像作为超级链接	278
14.3.9	选择超级链接	279
14.3.10	测试超级链接	279
14.3.11	改变超级链接的外观	279
14.3.12	编辑超级链接的属性	280
14.3.13	取消超级链接	280
14.4	小结	281
第十五章	表格	282
15.1	创建表格	282
15.1.1	插入一个规则的表格	282
15.1.2	自己画出表格	283
15.1.3	把文本转换成表格	283
15.1.4	在表格中插入表格	284
15.1.5	把表格转换成文本	284
15.2	在表格中选择和移动插入点	285
15.3	移动、复制、删除单元格中的内容	285
15.4	增加行或列	285
15.5	拆分和合并单元	286
15.5.1	拆分单元格	287
15.5.2	合并单元格	288

15.5.3 擦除	288
15.6 改变单元格和表格的尺寸	288
15.7 修改单元格和表格的属性	289
15.8 给表格加上标题	291
15.9 小结	291
第十六章 框架	292
16.1 应用框架的好处	292
16.2 创建框架网页	292
16.3 在每个框架中新建或指定一个初始网页	294
16.4 有关框架的基本操作	294
16.5 修改框架的属性	295
16.6 在框架中显示表单提交结果	297
16.7 五种视图方式	297
16.8 保存框架网页	299
16.9 小结	299
第十七章 图像	300
17.1 在网页中插入图像	300
17.1.1 从当前打开的网站中获取图像	300
17.1.2 从本地磁盘中获取图像	300
17.1.3 从 WWW 上获取图像	301
17.1.4 FrontPage 支持的图像格式	301
17.2 插入剪贴画	301
17.2.1 在网页中插入剪贴画	301
17.2.2 在网页中插入声音剪辑和视频剪辑	302
17.2.3 在网页中插入图片	303
17.2.4 直接从数字相机或扫描仪获取图像	304
17.2.5 管理剪贴画库	304
17.2.6 修改剪贴画的属性	305
17.3 修改图像的属性	306
17.4 “Image” 工具栏	308
17.4.1 热点	308
17.4.2 在 GIF 格式的图像上写字	309
17.4.3 使 GIF 图像透明	309
17.4.4 调整图像的黑白对比度和亮度	310
17.4.5 给图像加上边框	310
17.4.6 把彩色图像变成黑白图像	310
17.4.7 翻转图像	311
17.4.8 修正图像	311

17.4.9 裁剪图像	311
17.4.10 淡化图像	312
17.4.11 还原图像	312
17.5 尽可能地减少图像的字节数	312
17.6 保存含有图像的网页	312
17.7 小结	313
第十八章 在网页中插入活动元素	314
18.1 动态按钮	314
18.2 横幅广告	316
18.3 滚动字幕	316
18.4 搜索表单	317
18.5 计数器	320
18.6 在网页中插入视频剪辑	321
18.7 小结	322
第十九章 FrontPage 组件	323
19.1 插入时间戳	323
19.2 建立目录	324
19.3 插入注释	325
19.4 包含其它网页	326
19.5 插入配置变量	326
19.6 定时显示图像	327
19.7 定时包含网页	328
19.8 插入 HTML 命令	328
19.9 小结	329
第二十章 表单	330
20.1 表单概述	330
20.2 创建表单	331
20.2.1 调查表单模板	331
20.2.2 用户注册表单模板	331
20.2.3 表单向导	332
20.3 FrontPage 的表单域	332
20.3.1 单行文本输入框	332
20.3.2 滚动文本框	334
20.3.3 复选框	335
20.3.4 单选按钮	336
20.3.5 下拉菜单	337
20.3.6 按钮	338

20.3.7	用图像作为按钮	339
20.3.8	使表单域的标签具有可击性	340
20.4	隐藏的表单域	341
20.5	指定表单处理程序	342
20.6	自定义表单处理程序	342
20.6.1	自定义默认的表单处理程序	343
20.6.2	自定义 ISAPI、NSAPI、CGI 或 ASP 程序	346
20.6.3	自定义讨论组件	346
20.6.4	自定义注册组件	348
20.7	确认网页和确认表单域	349
20.8	小结	350
第二十一章	FrontPage 的高级功能	351
21.1	插入 ActiveX 控件	351
21.2	插入 Java Applet	354
21.3	插入插件	356
21.4	插入 JavaScript 或 VBScript	357
21.5	数据库集成	359
21.6	层叠样式单	361
21.6.1	怎样创建样式单	362
21.6.2	把外部样式单连接到网页上	362
21.6.3	在网页中嵌入样式单	362
21.6.4	在网页中内嵌 (Inline) 样式单	363
21.7	小结	363
第二十二章	FrontPage Explorer	364
22.1	启动 FrontPage Explorer	364
22.2	创建一个新的网站	365
22.2.1	创建只有一个网页的网站	365
22.2.2	从一个已经存在的网站中导入文件	365
22.2.3	基于向导或模板	367
22.2.4	改变网站名称和网址	368
22.3	打开已有的网站	368
22.4	向导和模板	369
22.4.1	企业上网	369
22.4.2	讨论组向导	378
22.4.3	用模板创建客户支持网站	383
22.4.4	创建空的网站	384
22.4.5	用模板创建项目管理网站	384
22.4.6	个人网站	386