

林信成 著



上站与架站实务



INTERNET 实务系列丛书

机械工业出版社

Internet 实务系列丛书

WWW 上站与架站实务

林信成 著

机械工业出版社

本书介绍了 WWW 网的起源、发展及 WINSOCK 网络软件,并详细阐述了如何利用 Netscape、Mosaic 等浏览器上站搜寻资源,以及如何利用 HTML 语言在 WWW 上建立超文本文件。

本书繁体字版名为《WWW 上站与架站实务》,由第三波文化事业股份有限公司出版,版权归第三波文化事业股份有限公司所有。本书简体字中文版由第三波文化事业股份有限公司依出版授权合同约定,授权机械工业出版社依出版授权合同约定出版。未经出版者书面许可,本书的任何部分均不得以任何形式或手段复制或传播。

本书版权登记号: 图字: 01-96-1267

图书在版编目 (CIP) 数据

WWW 上站与架站实务/林信成著.-北京:机械工业出版社,1997.1
(Internet 实务系列丛书)
ISBN 7-111-05470-9

I. W… II. 林… III. 全球网络-联机系统 N. TP393.4
中国版本图书馆 CIP 数据核字 (96) 第 23776 号

出版人:马九荣 (北京市百万庄南街1号 邮政编码 100037)

责任编辑:李成刚 高科

三河永和印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

1997年1月第1版第1次印刷

787mm×1092mm 1/16·11.25印张·281千字

0 001—6 000 册

定价:20.00 元

凡购本书,如有缺页、脱页,由本社发行部调换

序

在几年前，笔者第一次接触 Internet 是因为要用电子邮件与远渡重洋的老板联络。那时在工作站上使用 E-mail 觉得好麻烦，总是要打好几次才能完成一封信而且又不能输入中文，真是痛苦，更不用说要使用其它网络资源如 News、Archie 等，碰都不想碰一下。后来有了 Winsock，使用 PC 来上网络，发现 Internet 是一个大宝库，而且使用竟是那么简单（适合我们这些懒惰的人），从此再也离不开网络了。每天总是要打开电脑连上网络看看 Internet 上有什么消息，应该说是学习一些新知识。

当大家看到笔者整天坐在电脑边时而大笑、时而露出疑问的眼神，还会随时发布一些最新消息，加上最近电脑的画面总是很漂亮（连上 WWW），而且报章杂志甚至电视近来经常报道有关 WWW 的消息，总觉得 WWW 神奇异常，好像再不接触一下就会跟不上时代的脚步！于是每天总有人来问要如何用 PC 连上 Internet 呢？可以帮我安装一下吗？总觉得大家对网络的需求相当的殷切，但总不知如何起步。因此将一些个人收集的资料以及一些经验整理了一下，没有深入的理论探讨，只有一些实务的东西，希望对大家有一些帮助。

笔者深深觉得“知识就是力量”，竞争力来自于看谁掌握的信息来源多。在迈向 21 世纪的今天全世界都积极在进行国家基础网络建设 (NII)，等于是一场国力的竞争。希望本书的出版也可以尽一份绵薄之力，让更多人能够遨游于 Internet 之中，享受 WWW 带来的便利。

C&ME 工作室·顾问群

1995. 9. 24

商标、版权声明

MS-DOS, MS-Windows, Windows95, Visual Basic 是美国 Microsoft 公司的注册商标。

Trumpt Winsock 的著作权属于 Peter R. Tattam。

Eudora 是美国 Qualcomm 公司的注册商标。

Free Agent 是美国 Forte Adventanced Managment Software 公司的注册商标。

WS _ Archie 是美国 University of Southern California 及 University of Washington 的注册商标。

WS _ ftp 的著作权是属于 John A. Junod。

Netscape 是美国 Netscape Communication 公司的注册商标。

Windows httpd 著作权属于 NCSA。

WebServe 著作权属于 Quarterdeck 公司。

HTMLABC 中文版的著作权属于「基本概念工作室」。

Internet 实务手册电子版的著作权属于曾瑞源先生。

以上各版权、商标属于各拥有之法人，特此声明。

目 录

第一篇 环游世界一瞬间——Internet

导航篇.....	1
第 1 章 话说 Internet	2
1.1 小故事大道理	1
1.2 Internet 和 BITNET	3
1.3 Winsock—Windows 下的 TCP/IP 标准	4
第 2 章 当 WWW 碰上 Internet	10
2.1 WWW 的起源	10
2.2 七十二变的 WWW	10
2.2.1 Home Page	10
2.2.2 我们的 Home Page	12
2.3 WWW 初探	13
2.3.1 WWW 的结构	13
2.3.2 何谓 URL	15
第 3 章 话说 WINSOCK 网络软件	21
3.1 WINSOCK 知多少	21
3.2 TELNET 终端模拟软件	22
3.2.1 EWAN 使用介绍	22
3.2.2 CLIENT 端软件	23
3.2.3 Server 端软件	26
3.3 FTP 文件传输软件	26
3.3.1 WS_FTP 的使用介绍	27
3.3.2 Client 端软件	29
3.3.3 Server 端软件	30
3.3.4 Archie 文件检索系统	31
3.4 E-mail 电子邮件	34
3.4.1 Eudora 的使用介绍	34
3.4.2 Client 端软件	36
3.4.3 Server 端软件	38
3.5 News 新闻论坛	39
3.5.1 Free Agent 使用介绍	39
3.5.2 Client 端工具	42
3.5.3 Server 端软件	43

3.6 Gopher 地鼠访问	44
3.6.1 WSGopher 使用介绍	44
3.6.2 Client 端软件	46
3.6.3 Server 端软件	47
3.7 WWW 全球信息网	47
3.7.1 Client 端软件	48
3.7.2 Server 端软件	49
3.8 其他 WINSOCK 软件	50
3.8.1 Finger	50
3.8.2 PING	51
3.8.3 Host Lookup	52
3.8.4 NSF 网络文件系统	53
3.8.5 IRC 网络上谈天	53
3.8.6 其他应用软件	55

第二篇 WWW 上站实务——Client 篇

第 4 章 WWW 上站前的准备	56
4.1 硬件上的准备	56
4.2 软件上的准备	56
4.2.1 安装 WINSOCK 驱动程序	56
4.2.2 安装 WWW 浏览器	62
4.2.3 安装辅助软件	66
第 5 章 NETSCAPE 的功能及 使用说明	72
5.1 Netscape 1.2 简易操作说明	72
5.2 Netscape 1.2 功能说明	81
5.3 Netscape 1.2 的 URL 功能	84
第 6 章 其他浏览器介绍	89
6.1 GNNWorks 使用说明	89
6.2 NCSA Mosaic 使用说明	93
6.3 Air Mosaic 使用说明	98
第 7 章 WWW 导览	102
7.1 上车出发	102

7.2 校园观光	103
7.3 出门走走	104

第三篇 WWW 建站实务——Server 篇

第 8 章 Server 的安装与架设

8.1 前言	109
8.2 安装 WinHttpd	109
8.2.1 安装程序	109
8.2.2 挂上自己的 Home Page	110
8.3 设置 WinHttpd 的状态	111
8.3.1 目录结构及预设状态	111
8.3.2 更改状态	112
8.4 安装 Quarterdeck WebServer	114
8.4.1 安装程序	114
8.4.2 挂上自己的 Home Page	116
8.5 设置 Quarterdeck WebServer 状态	116

第 9 章 HTML——超文本设计

初步	118
9.1 HTML 概述	118
9.1.1 HTML 和 SGML	118
9.1.2 HTML 标签 (Tags) 结构	118
9.1.3 编辑及页显示 HTML 文件	119
9.2 HTML 命令分类	119
9.3 文件结构命令	121
9.3.1 <HTML> ... </HTML> 命令	121
9.3.2 <HEAD> ... </HEAD> 命令: 文件标头区	121
9.3.3 <BODY> ... </BODY> 命令: 文件主体区	121
9.4 区段格式命令	122
9.4.1 <TITLE> ... </TITLE> 命令: 文件抬头	122
9.4.2 <H1> ~ <H6> 命令: 标题	122
9.4.3 <HR> 命令: 产生水平线	123
9.4.4 命令: 强迫换行	125
9.4.5 <P> ... </P> 命令: 文件段落	125
9.4.6 <PRE> ... </PRE> 命令: 以文件原始格式显示	125

9.4.7 <ADDRESS> ... </ADDRESS> 命令	126
9.4.8 <BLOCKQUOTE> ... </BLOCKQUOTE> 命令; 区段引言	126
9.4.9 <!-- ... --> 命令: 注解	127
9.5 下锚连结命令: <A...>	127
9.5.1 外部连结	127
9.5.2 内部连结	128
9.5.3 超媒体的统一	130
9.6 字符格式命令	131
9.6.1 ... 命令: 粗体字	131
9.6.2 <I> ... </I> 命令: 斜体字	131
9.6.3 <TT> ... </TT>; 打字体	131
9.6.4 <CENTER>... </CENTER> 命令: 居中	131
9.6.5 <BASEFONT SIZE...> 命令: 设定基本字体大小	131
9.6.6 命令: 改变字体大小	131
9.6.7 <BLINK> ... <BLINK> 命令: 闪烁文字	132
9.6.8 特殊符号	132
9.7 映像命令: <IMG...>	133
9.8 列表 (List) 命令	134
9.8.1 ... 命令: 无编号列表	134
9.8.2 ... 命令: 有编号列表	134
9.8.3 <DL> ... </DL> 命令: 定义式列表	135
9.8.4 巢状列表	136
9.8.5 <DIR> ... </DIR> 命令: 目录式列表	136
9.8.6 <MENU> ... </MENU> 命令: 选单式列表	136
9.9 表格 (Table) 命令	137
9.9.1 <TABLE> ... </TABLE> 命令: 定义表格区段	137

9.9.2 <TR...> ... </TR>	10.6.1 <FORM> ... </FORM>
命令: 表格列 137	命令: 表单 154
9.9.3 <TD...> ... </TD>	10.6.2 <INPUT...> 命令:
命令: 表格储存格 137	输入元件 154
9.9.4 <TH...> ... </TH>	10.6.3 <TEXTAREA...> ...
命令: 表头 139	</TEXTAREA>:
9.9.5 <CAPTION...> ...	多行文字框 156
</CAPTION> 命令:	10.6.4 <SELECT>...<SELECT>:
表格标题 139	定义选项区段 157
9.9.6 表格综合设计 140	10.6.5 <OPTION>: 产生选择
9.10 背景与颜色变化 141	项目 157
第 10 章 CGI——超文本高级技巧 143	10.7 传送表单给 CGI 程序 158
10.1 前言 143	10.8 图像映象的制作 159
10.2 Form 和 CGI 的关系 143	10.8.1 前言 159
10.3 CGI 程序的基本概念 145	10.8.2 映象图编辑器
10.4 使用批处理文件设计 CGI 程序 146	(Map Editor) 159
10.4.1 第一个简易 CGI 程序:	第 11 章 HTML 专用编辑器 163
HELLO.BAT 146	11.1 前言 163
10.4.2 启动 CGI 程序 148	11.2 热狗—HotDog 163
10.4.3 环境变量 149	11.3 中文编辑器 168
10.4.4 传递参数给 CGI 程序 149	11.3.1 HTMLABC 168
10.4.5 以 CGI 程序产生 HTML	11.3.2 HTML Easy! Pro
文件 150	中文版 170
10.5 使用 Visual Basic 设计	11.4 所见即所得—Live Markup 171
CGI 程序 151	11.5 使用 Word 模板 172
10.6 表单 (Form) 的设计 153	

第一篇 环游世界一瞬间——Internet 导览篇

第1章 话说 Internet

1.1 小故事大道理

说到网络，不禁会令人联想到“国际网间网络—Internet”。这个近年来迅速红起来的“国际巨星”，似乎已成了“网络”的代名词兼代言人。如果要细说 Internet，大概三天三夜三卡车都讲不完。笔者没那么贪心也没那个能耐，就让我从一个小故事说起吧！（以下情节完全为真人真事改编，若有雷同，纯属同病相怜！）

很久很久以前，当时笔者尚属年幼，还在 T 大攻读博士。有一天，老板（指导教授）面色严肃的召集所有研究生致词：“今后一年里，我将远赴重洋到美国 L 城的 C 大 B 分校进行研究工作。各位同学好自为之。在这一年里，我希望彼此能通过 E-mail 建立沟通管道，以免耽误你们的论文研究。如果有任何问题，只要一封 E-mail，我随时都在你们身边！”。

接下来的一个礼拜，西边无战事。忽然有一天，警报响起，实验室白版上斗大的留言：赶紧回老板的 E-mail！于是，大伙儿纷纷从工作站的 Unix 系统登录 (Login) 自己的电脑帐号。果然电脑自动告诉你：“You have new mail”，表示有新的信件进到你私人的“电子信箱”中（所谓电子信箱实际上是一块供你的帐号私用的存储体暂存区）。接着只要执行 E-mail 的处理程序，便可以察看老板远从地球另一端寄来的电子邮件。信件中只有简短数言：“各位同学，我已经平安抵达并安顿妥当。此外，收到这封信请尽快回复，我想看看你们能在多短的时间内全体动员完毕。”哈！紧急集合呀！这简单，只要在 E-mail 的处理程序中加上一个回信 (Reply) 的指令，并键入回信的内容，最后下达一个送出 (Send) 命令。短短数秒钟，这封电子邮件便会根据老板当初的发信地址 (IP Address) “绕着地球跑”，最后进入老板远在美国电脑主机的个人电子信箱中。实际上，电子邮件的收送完全由分布于世界各地的大小电脑主机的信件服务器 (Mail Server) 帮你完成。这些 Mail Server 就如同真实世界中的邮局收发站一样，把信件一站接一站的转送下去，直到到达目的地为止。太神奇了，真是天涯若比邻！

第二天，老板又来信了，不过这次这封信只给我一个人，大意是：“L 君，目前实验室以你最为资深，所以... 现在有个紧急任务给你，研究计划申请案截止日期将到，以下附上计划书内容大纲及相关资料，请你尽可能在最短时间内将其整理完成送出，如果有需要可请其他同学协助... 谢谢！”这么重要的任务，作学生的当然在所不辞，二话不说如期完成使命。当然，拟定计划案的过程中，还是不断的通过 E-mail 和老板鱼雁往返数十回，相互讨论内容及传送资料。网络的超高效率在此时此刻发挥得淋漓尽致，这 E-mail 传递信息的能力，使得笔者内心一度感到无比震撼。

忙完研究计划申请案之后的某日清晨，同学阿 P 正在工作stations上整理文件，突然电脑画面

一阵黑一阵白，似乎暴风雨即将降临。果然是有人要求对话 (Talk)，睁眼一看，屏幕上显示要求对话人的仁兄不是别人，正是远在天边，却好像近在眼前的老板！原来，老板使用了“远端登录” (Remote Login) 功能，将其在美国的电脑模拟成终端机，并使用 Telnet 方式连接到本实验室的工作站主机，并登录其个人在此工作站上的帐号。这么一来，老板虽然人在美国，却好像就坐在阿 P 身旁，和阿 P 使用着不同的终端机而共用一部电脑主机一般。阿 P 当然意不容辞的在线上与老板隔岸对谈。在网络的世界里是没有时空限制的！其实在网络上，一旦使用 Telnet 连上了另一部电脑主机之后（当然先决条件是要有该主机的帐号和密码，才能合法登录），立即可以使用该主机上的所有资源。连线一成功，与线上用户即时交谈的功能，只不过牛刀小试罢了。

又过了些平静日子之后，老板又有新的动作了。这次要大家把研究论文 E-mail 给他，以便来个“函授教学”。但是，由于大伙儿的论文大都不只文字资料，还包括了许多图形、方程式... 等等特殊程序，所以只好先使用编码程序，将所有论文资料转换成 E-mail 可接受的文字格式传送过去，再由老板将其解码还原。这样一来当然非常麻烦，问题也多。于是后来干脆在实验室的工作站上建立一个只有我们自己知道的公用帐号，大家都把论文文件原封不动的放在这个公用帐号中，再由老板利用 FTP（文件传输协议）的方式，把这些文件“抓”回去，省却了编码、解码的烦人手续。

下一节，笔者会统一的介绍一下这些在 Internet 上常用到的工具的用途：诸如 E-mail、Telnet、FTP... 等，请各位看管稍安勿躁，先听我讲完这个故事再说。

老板看完笔者的论文之后，似乎不太满意，于是告诉笔者说，他记得有某个 FTP 站里面有许多参考文献，文件名叫做“XXX”，不妨“抓”回来看看！其实很简单，在世界各地的网络上密密麻麻地分布着大大小小的 FTP 服务器 (FTP Server)，这些服务器里藏着无穷无尽的宝藏（包括公用程序、共享软件、研究报告、论文资料等），供网络用户免费索取，只要知道你要的资料放在那个 FTP 站，就可以使用 FTP 的方式去把它“统统抓回来”。可是，聪明的你可以看出笔者所碰到的问题是什么吗？原来，老板打了一个哑迷给笔者猜，他只说“某个” FTP 站，并没有说“哪个” FTP 站，因为他也忘了。天啊！世界各地有成千上万个 FTP 站，如何找呢？嘿嘿！没关系，Archie 老兄正好就是这方面的高手。Archie 也是 Internet 上的一个工具程序，只要我们把要找的文件名称告诉 Archie，短短数秒钟，立刻有一份报表回报给你，告诉你哪个 FTP 站可以找到你要的东西。所以啦，笔者就靠这一招找到老板所说的参考文献所在，然后再利用 FTP 把它们统统抓回来。此外，还顺便抓了一些好用的“共享软件” (Shareware) 回来试用试用。不赖吧！

不过，看过这些文献之后，仍无法解决笔者论文中的问题。只要查查图书馆的藏书是否有相关资料。然而笔者天生有点懒。实在不太想到图书馆去痴痴的找。正好灵机一动，嘿嘿，叫“地鼠” (Gopher) 钻到图书馆去挖不就得了。目前各院校或学术机构已经都布满了 Gopher 服务器，每个 Gopher 都提供连接到各大图书馆的功能，只要弹指瞬间，各大图书馆的藏书目录便尽收眼底，寻找参考资料非常便捷。

老板一连串的遥控动作，使得我们这些虾兵蟹将一时手心脚乱，旌倒旗歪！好不容易完成任务，终于松了一口气。也才有一些多余的时间上 BBS 打发打发，阅读一些来自四面八方，无关痛痒的文章，以便舒畅一下身心。笑话版、闲聊版... 都是松弛精神的好去处；当然，如果你想从 BBS 上获得一些有用的信息，也可以看看程序版、Windows 版、网络版... 之类的

讨论区。反正应有尽有，海陆大餐完全免费。

哦，对了！Internet 上还有个 Super start 在这个故事中被漏掉了，那就是顶顶大名的 News 一新闻论坛。来自世界各地的专家学者、程序高手、音乐玩家、业余作家、嘻皮无赖... 等，反正各路人马都有，都可分别在不同主题的 News 论坛中发表他们的高论，保证让你看得眼花缭乱，头冒金星。大叹：这真是个知识“爆炸”的年代啊！如果你对有兴趣的主题一时技痒，也可参与爆炸（讨论、放炮）一番。

好啦！笔者的故事说到这里先暂时告一个段落。虽然，这些都只是笔者亲身经历的点点滴滴，不过，相信能让读者稍微体会一下，究竟 Internet 有何魔力，可以吸引如此众多的用户前仆后继的投入其中。虽然 Internet 被称为学术网络，但目前所提供的信息资料已经不只是高深莫测的学术资料，或专业的电脑资源，其他还有诸如旅游信息、文艺表演、生活信息、对奖、报纸新闻、气象预测等大众化产物，真是货色齐全，任君挑选。只要你上了 Internet，保证流连忘返，省下不少看电影、玩游戏的钱，那你还等什么呢？

此外，如果你再稍稍的了解一下最近在 Internet 上新崛起的“偶像级明星”，也就是本书所要介绍的 WWW 的话，那就更可能会着迷到连饭都不想吃了。所以，笔者先卖个关子，把超媒体巨星 WWW 的简介留到下一章。

1.2 Internet 和 BITNET

好啦！轻松话题暂时告一段落了。从这一刻起，笔者的脸可能会愈来愈像扑克牌了。因为，开始要渐渐进入主题，带领读者一见 Internet 和 WWW 的缤纷世界。

由于本书的主角 WWW 是最近在 Internet 上诞生的一位超级巨星。所以，在正式一窥 WWW 的庐山真面目之前，还是要先介绍 Internet。如果你问：Internet 究竟是个什么网络啊？那真是考倒我了！其实，严格说起来，Internet 并非一个实际的网络，而是由世界各地大小、各式各样的网络所串接而成的网络集合体。在这个“网络联合国”里，分布在各地每个小网络都是一个独立的“成员国”，而网络上的每部电脑都是一个有身份、有地位的“公民”，稍为“网络节点”，每个公民（节点）都拥有自己的名字（称为 Domain Name，也就是所谓的“领域名称”）和身份证编号（称为 IP Address，也就是节点的“地址”）。那么，网络国度里这么多的公民，究竟要如何沟通呢？那就需要依赖网络语言—通信协议（Protocol）了。问题是，世界上这么多各自为政的小网络，都拥有自己的方言（通信协议），自己国度里的公民可以互相沟通，共享资源，却不一定能和别的国度交流。所以，当大家决定串接起来共组一个“网络联合国”时，就要约定一套共通的国际语言，Internet 就这样采用了 TCP/IP 这套通信协议作为“网络联合国”的共通语言。不论是什么样的网络，只要采用这套标准，一旦挂上了 Internet 之后，就可以在这个网络联合国里通行无阻，享用 Internet 上取之不尽、用之不竭的网络资源了。

据考证，Internet 最初是因为美国国防部，为了能有效利用各种不同网络资源，以利于其研究计划的发展进行，在 1970 年代初期开始了所谓的 DARPA 网际网络计划。到了 1978、79 年间，初步完成 TCP/IP 通信协议连接。到了 1983 年 1 月终于将美国国防部、承包商及各学校的网络串接成鼎鼎有名的 ARPANET。随后，美国国家科学基金会（National Science Foundation）有鉴于 ARPANET 的成功，也起而效尤，采用 TCP/IP，于 1986 年完成 NSFNET 的建立。然后，Internet 就如同老鼠会滚雪球一样愈来愈大，全球大小网络纷纷采用 TCP/

IP 协议,以便能相互“挂勾”。由于世界各地的 Internet 网络愈来愈多,而且都互相串接在一起,所以:

Internet 一词实际上系泛指以 TCP/IP 为通讯协议所架设的网络而言。

在此笔者要稍微强调一下,本书并不是一本专门介绍 Internet 的书籍,因此并不拟对 Internet 的起源、发展历史以及 TCP/IP 的技术细节作太详尽的探讨。书店和网络上已有许多针对 Internet 而写的书籍和文件,都是 Internet 入门者的宝典。

1.3 Winsock—Windows 下的 TCP/IP 标准

在 1.1 节的小故事中,笔者已经外表轻松、内心严肃的将 Internet 上的一些常用功能告诉给各位读者知道。此处做一个比较系统性的整理:

名 称	用 途
E-mail 电子邮件	让远隔两地的用户互相传递电子信件。即使双方没有同时在线上,信件也不会丢失
Telnet 远程登录	允许用户通过自己的电脑,登录到网络上其他的电脑主机。一旦成功登录,自己的电脑就成了远端主机的一部终端,可以享用该主机的所有资源。当然,用户必须先拥有该主机的帐号才能合法登录
FTP 文件传送	允许用户进入另一部电脑系统,取得该电脑中的文件。目前,Internet 上有许多大大小小的 FTP 站,大都可使用匿名方式获取一些 Shareware。也就是只要输入 anonymous 作为登录该 FTP 站的 username 即可
Archie 文件搜寻	如果不知道所需要的文件究竟存放于那个 FTP 站,可使用 Archie 这个工具来帮忙搜寻,再配合 FTP 即可将所要的文件取回
Gopher 地鼠访问	提供网络用户各式各样的信息服务,如图书馆资料查询、校园公告事项、生活情报、气象预测等。此外,有些 Gopher 系统,还融合了远程登录和文件传输等功能呢
News 新闻论坛	网络上一个没有言论限制的讨论区,其中有各式各样的讨论主题,称为“新闻群组”(News Group)。这些主题涵盖范围之广、参与人数之多、辩论内容之激烈实难以笔墨形容。只要你有兴趣,保证花上三天三夜都看不完!如果工作上或作业上碰到麻烦难解的问题,也可在适当的 Group 中发出求助信函,保证立刻收到世界各地蜂拥而至的解答
BBS 电子公告栏	有点像新闻论坛,不过规模较小,大都是区域性的。提供网络族一个信息交流、经验交换的园地。每个讨论主题称为一个“公告版”(Board)。目前许多大专院校几乎都已经拥有自己的 BBS 站,网络族可从这些 BBS 站获知一些校园信息、公告事项、马路消息、电脑知识等。此外,还有线上投标、线上交谈等功能
WWW 全球信息网	新崛起的全球网络超媒体系统!能有效的统一各种网络功能及资源。例如,在同一个画面中同时试用文字、图像、声音、动画,真可谓声光俱佳,势必成为网络上的明日之星。这也是本书的主角

虽然 Internet 上有如此丰富的资源,然而早期网络的目的在于促进学术交流、加速研究发展,因此,大部分的网络节点都是多用户的大型主机或工作站。这些主机或工作站的操作系统(如 UNIX)多数都支持网络管理功能。也就是在操作系统中,已经附有标准的 E-mail、FTP、Telnet、News 等工具程序供用户使用,相当方便。个人电脑(Personal Computer,简称 PC)的用户如果想享受网络服务,必须先使用 Modem 连接到这些大型主机或工作站才可以。不过,随着个人电脑的普及,网络技术的成熟,愈来愈多的 PC 族对网络的渴求也愈来愈切。遗憾的是,目前国内拥有最多用户的 IBM-PC 或其兼容机,最普遍采用的操作系统 MS-DOS,根本没有网络管理能力!DOS(Disk Operating System)嘛,就是只能管理磁盘(Disk)的操作系统!所以也不能要求太多啦。至于 MS-Windows 3.X 根本就只是“操作环境”(Operating Environment),离真正的操作系统都还有一段距离。所以,要在 DOS 或 Windows 中直接使用网络是行不通的。有鉴于此,许多有志之士为了让 PC 网络族早日能体验四海一家的 Internet 世界,便开始制订 MS-DOS 和 MS-Windows 下的 TCP/IP 标准。(本书的重点将全部集中于 Windows,因为本书的主角 WWW 是一种图文统一的超媒体网络程序,一定要在 Windows 环境下执行才能显示其效果)。

Winsock(Windows Sockets)就是在这样的大环境下被制定出来。是专为 MS-Windows 量身定制的标准 TCP/IP 网络接口。所有软件厂商,只要遵循此一标准,则其所开发出来的网络应用程序,在 MS-Windows 环境下都可彼此兼容。所以近年来,符合 Winsock 标准的产品愈来愈多,网络上也多的是这一类的 Shareware 供用户试用。这不仅是 MS-Windows 用户的一大福音,通过这些符合 Winsock 标准的应用程序的辅助,MS-Windows 用户便可以将 PC 直接接上 TANet,驰骋在 Internet 的世界里。读者如欲深入了解 Winsock 的细节,可先阅读第三章,在此,笔者以实例说明了 Winsock 的几个常用的应用程序。

E-mail(电子邮件):

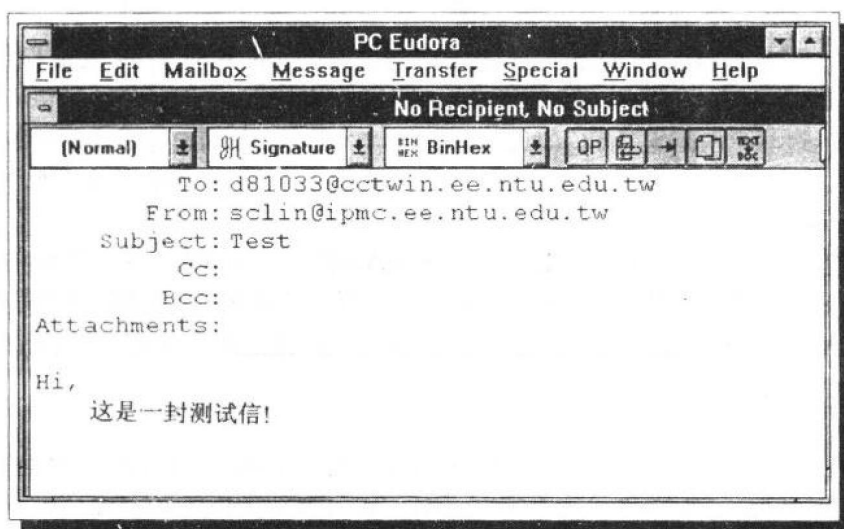


图 1-1

Eudora 是一套著名的 E-mail 工具程序,图 1-1 就是 PC 版的 Eudora 的发信画面。只要填上收信人和发信人的姓名(Username)、地址(IP Address 或 Domain Name),并键入信件

内容，就可将该电子邮件送出。

Telnet（远程登录）

图 1-2 是一个著名的 Telnet 工具程序—EWAN 的执行画面。画面中所显示的是笔者在实验室的 PC 上使用 EWAN 这个工具程序，进行远程登录连线到计算机中心的工作站的情况。

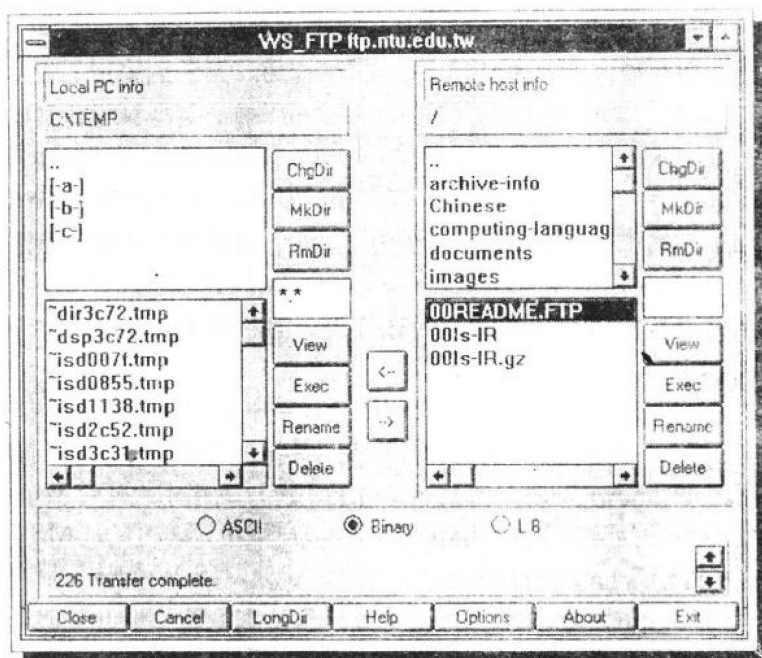


图 1-2

FTP（文件传送）：

同样的，FTP 也有许多对应的工具程序可用。图 1-4 的 WS_FTP 就是符合 Winsock 标准的众多 FTP 工具程序之一。图 1-4 中所显示的已经是成功进入 FTP 站 ftp.ntu.edu.tw 的情况。画面左半边显示的是笔者 PC 的目录和文件，而右半边则是远端的 ftp.ntu.edu.tw 这个 FTP 站的目录及文件。只要在对方的文件名上连击两下，就可立即将该文件取回，非常方便。

Archie（文件搜寻）：

图 1-4 则是 WinSock Archie Client 这个应用程序的执行结果，用户只要在 Search for 栏键入要搜寻的文件名，只需短短数秒钟，Archie 便将各地存储有该文件的 FTP 主机及该文件所在的目录清单显示在画面中。甚至还包含了该文件的详细资料如文件大小、种类、建立日期等信息。

Gopher（地鼠访问）：

图 1-5 则是一个 Windows 下符合 Winsock 标准的 Gopher 工具程序。画面中已经成功地连线到 A 大学的 Gopher 主机。读者可以看到 Gopher 所提供的信息真是五花八门！

News（新闻论坛）：

图 1-6 则是一个 News 读取程序的执行画面。画面上半部列出各式各样的讨论群组名称，图中笔者选择了 comp.infosystems.WWW 这个群组，而画面下半部则立即出现来自世界各地的网络族，针对该群组有关的主题所发的一封封讨论信。只要在你所感兴趣的信函上按一

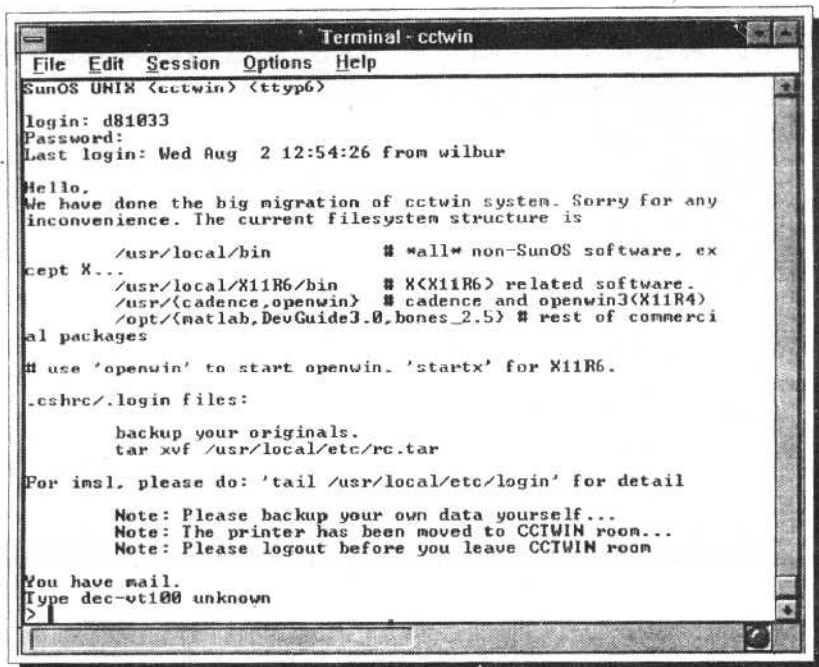


图 1-3

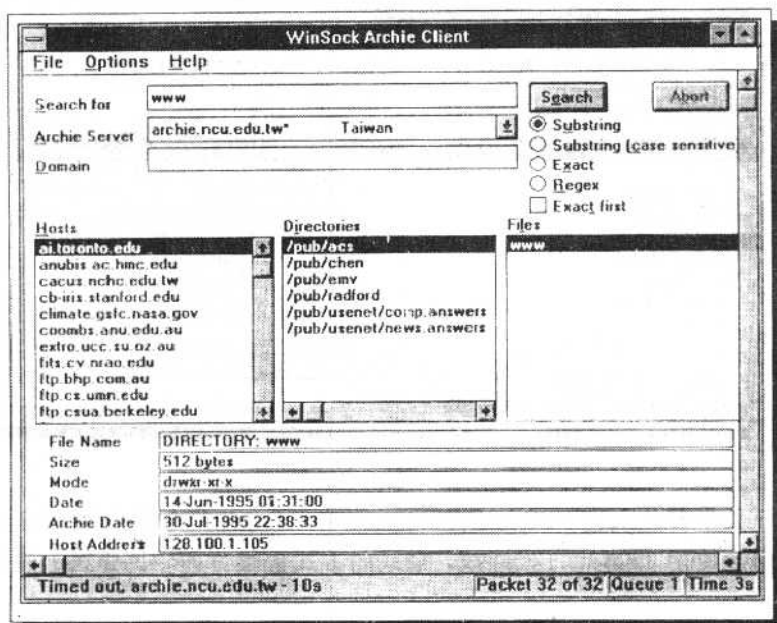


图 1-4

下，立即可阅读其内容，如图 1-7 所示。
BBS（电子公告栏）：

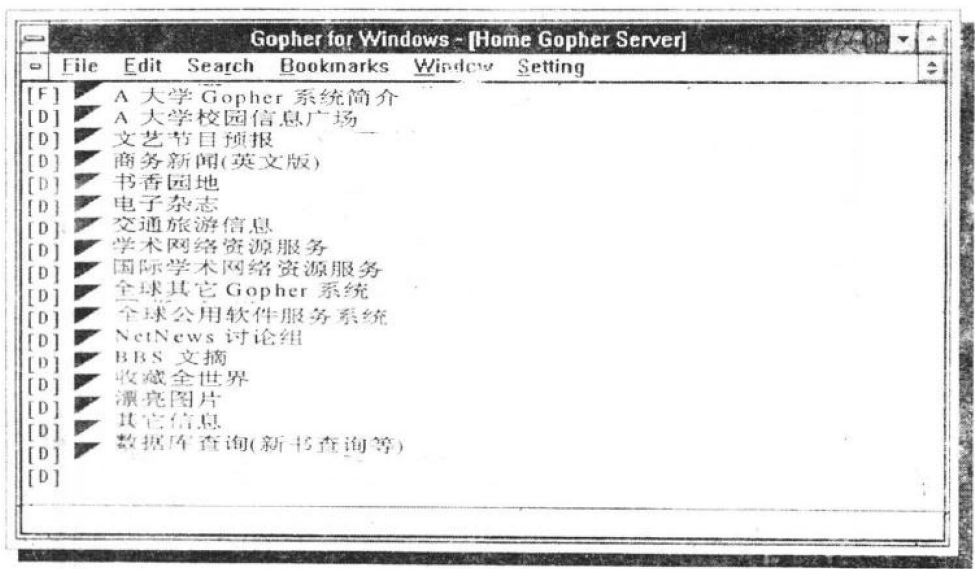


图 1-5

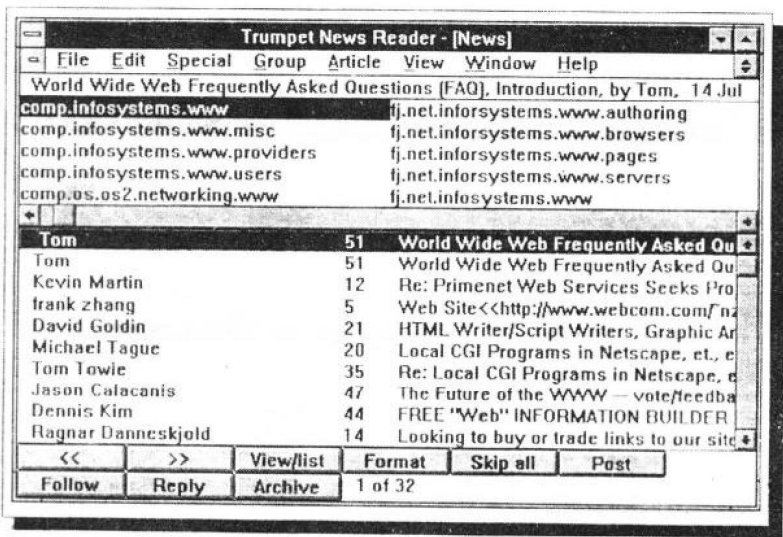


图 1-6

图 1-8 是 B 大学椰林风情 BBS 站的公告版菜单。目前各大专院校的 BBS 站大都具备中文功能，并允许用户使用 Telnet 方式连线，登录的方式也很方便，只要线上注册即可拥有一个合法帐号。

WWW（全球信息网）：

我们可以使用著名的 WWW 浏览器 Netscape，连接到上各大学的全球信息网节点。看到如些五彩缤纷、图文并茂的画面，相信没有人不跃跃欲试，想要赶紧玩一玩！别急，这只是个开头，精彩的还在后头。一旦进入全球信息网后，除了图、文资料，还有动画、影音等超媒体资源，都可线上即时浏览、聆听。况且，看完本书之后，如果有兴趣的话，也可以自己架

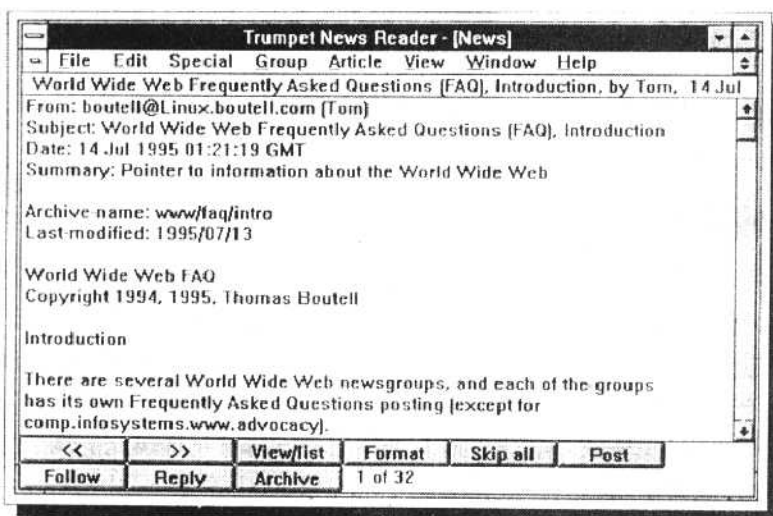


图 1-7

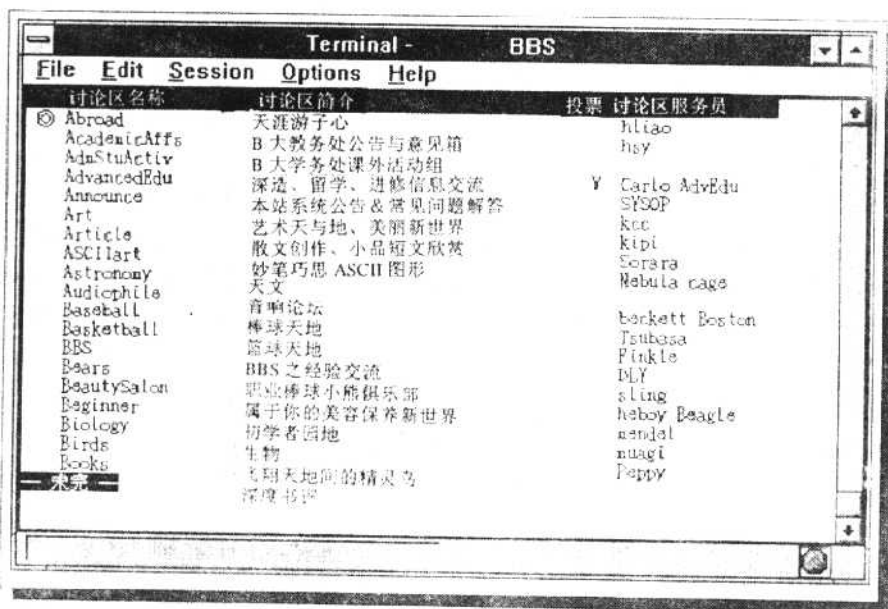


图 1-8

一个 WWW 站，把你的心得、作品与网友分享。