

流行软件速成丛书

FoxPro 2.5

使用速成

郑甫京 编著

221



清华大学出版社

FoxPro 2.5 使用速成

郑肃京 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

FoxPro 与国内流行的 dBASE、FoxBASE+ 相兼容,它采用 90 年代的先进技术,改进检索方法和操作界面,支持鼠标器,使整个系统运行速度更快,用户学习、操作更加容易和方便。

本书对 FoxPro for DOS 和 FoxPro for Windows 常用的功能及其使用方法作了介绍。为了使初学者快速掌握 FoxPro,本书由浅入深,循序渐进,并列举了大量的应用实例。

本书是读者快速学习 FoxPro 的理想书籍,也可作为各类 FoxPro 培训班的教材。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

FoxPro2.5 使用速成/郑甫京编著. —北京:清华大学出版社,1995

(流行软件速成丛书)

ISBN 7-302-01988-6

I. F… II. 郑… III. FoxPro 语言 IV. TP312Fox

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 17323 号

出版者:清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

印刷者:顺义振华印刷厂

发行者:新华书店总店北京科技发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:14' 字数:327 千字

版 次:1995 年 11 月第 1 版 1995 年 11 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-01988-6/TP·917

印 数:00001—10000

定 价:15.00 元

《流行软件速成丛书》编辑委员会

主 编 沈金发

副主编 郑甫京 熊桂喜

委 员 王 敏 王国印
李幼哲 郑全战

《流行软件速成丛书》序

流行软件涉及面最广,使用人数最多,体现了软件研究的最新成果,反映了计算机应用的热点所在。对于每个现代人,要想成功,要想在激烈的竞争中立于不败,熟练地使用相关的流行软件已是必然趋势。

对于接触计算机不多的人们来说,让他们一下子去读大厚本的手册或教材,就象进入一个全然陌生的世界,障碍重重,只会事倍功半。即使是具有计算机基础知识的人们,当他们面对日新月异的流行软件时,也会恍然不知所措。大量的抽象概念,严格的规范 and 操作规定;全新的用户界面,日益庞大的功能;编程思想的改变,开发机制的更新……所有这一切都增加了学习的困难。这就在计算机技术的迅猛发展与计算机技术迅速普及之间形成了一道令人烦恼的鸿沟。

《流行软件速成丛书》正是为解决这个难题而提出的。它是为我国千千万万的计算机用户架起一座方便快捷的桥梁,带着读者轻松而快速地走进计算机应用的最新领域。

《流行软件速成丛书》是独树一帜的,它几乎包括了当前流行软件的所有热点技术和热门课题。从使用到编程,从语言到工具,都编入丛书。我们将紧随软件的不断发展,配合最新、最流行,最实用的软件,不断推出新书目奉献给广大的读者。

《流行软件速成丛书》力求以通俗流畅的语言,在短而精的篇幅中把最实用、最重要的知识讲清楚、讲透彻,引导读者轻松入门,迅速应用,在应用中精通。

愿《流行软件速成丛书》能成为广大读者的知音和朋友,并衷心地希望广大读者对本丛书的不足或缺点提出批评,对今后的发展提出宝贵意见。

丛书编委会

1995年6月

前 言

FoxPro 与国内流行的 dBASE、FoxBASE+ 相兼容,它采用 90 年代的先进技术,改进检索方法和操作界面,支持鼠标器,使整个系统运行速度更快,用户学习、操作更加容易和便利。

FoxPro 与 dBASE、FoxBASE+ 相比,除了运行速度有很大提高外,进一步改善和扩充了许多功能,新增了大量命令和函数。FoxPro 支持 DOS 和 Windows。

全书共分十一章。第一章介绍 FoxPro 的基本概念,包括启动和退出 FoxPro,命令窗口的操作以及 FoxPro 语言的成分。第二章和第三章讨论数据库文件的建立和数据的基本操作,包括数据录入、显示、修改、插入和删除以及数据的重新组织和查找。第四章介绍多个数据库文件间的操作,包括数据库文件间的连接、更新、关联和记录的追加。第五章介绍有关明细型和通用型字段的操作,包括明细型字段的编辑、明细型字段与文本文件间数据交换以及通用型字段的操作。第六章和第七章介绍了常用的函数和各种辅助功能,包括系统菜单、屏幕显示颜色的设置、系统状态的查看和其它辅助命令。第八章介绍程序设计,包括程序的建立、修改和执行以及实现转移、循环、数组和自定义函数等操作的语句。第九章到第十一章讨论屏幕和打印机的输入输出,包括窗口的操作、屏幕菜单设计和格式输入输出命令@。

本书从实用出发,对 FoxPro for DOS 和 FoxPro for Windows 常用的功能及其使用方法作了介绍。为了便于读者快速学习和掌握 FoxPro,书中列举了大量的应用实例。

本书针对广大的 FoxPro 初学者编写,是读者快速学习 FoxPro 的理想书籍。本书也可作为各类 FoxPro 培训班的教材。

作 者

1995 年 8 月

目 录

第一章 概述	1
1.1 启动 FoxPro	1
1.2 命令窗口	2
1.3 FoxPro 语言的成分	3
1.4 赋值和输出命令	12
1.5 退出 FoxPro	14
第二章 建立数据库和数据录入	15
2.1 数据库文件的工作区	15
2.2 定义新的数据库	16
2.3 数据库文件打开与关闭	20
2.4 数据库的显示	21
2.5 数据库结构修改	25
2.6 复制数据库	26
第三章 数据的编辑、检索和统计	28
3.1 记录定位	28
3.2 插入和删除	30
3.3 修改数据记录	34
3.4 数据组织	41
3.5 数据检索	50
3.6 数据库的统计	52
第四章 数据库文件间的操作	57
4.1 数据库文件间连接	57
4.2 数据库文件间更新	59
4.3 数据库文件间关联	60
4.4 数据库文件间记录追加	64
第五章 明细型字段和通用型字段的操作	66
5.1 明细型字段的编辑	66

5.2	明细型字段与文本文件的数据交换	68
5.3	通用型字段的操作	69
第六章	FoxPro 函数	72
6.1	数学运算函数	72
6.2	字符串操作函数	79
6.3	日期和时间函数	84
6.4	转换函数	87
6.5	数据库操作函数	90
6.6	测试函数	95
6.7	输入函数	98
第七章	辅助功能	104
7.1	系统菜单	104
7.2	设置屏幕显示颜色	105
7.3	系统状态	108
7.4	其它辅助命令	112
第八章	程序设计	114
8.1	程序文件的建立、修改和执行	114
8.2	交互式命令	116
8.3	程序的选择结构	118
8.4	程序的循环结构	123
8.5	程序的注释	130
8.6	程序调用和过程文件	131
8.7	内存变量操作	138
8.8	数组	146
8.9	自定义函数	153
第九章	窗口	156
9.1	窗口定义	156
9.2	激活窗口	159
9.3	关闭和删除窗口	160
9.4	移动和改变窗口	161
9.5	恢复存取整个屏幕	162
9.6	与窗口有关的函数	162
第十章	输入输出设计	163

10.1	格式设计命令@.....	163
10.2	使用@命令设计屏幕输入输出格式.....	179
10.3	打印机输出.....	188
10.4	利用@命令打印输出.....	193
第十一章	屏幕菜单设计.....	195
11.1	@...PROMPT 菜单设计	195
11.2	@...MENU 菜单设计.....	197
11.3	MENU 菜单设计	198
11.4	条菜单.....	201
11.5	弹出(POPUP)菜单	205
11.6	条菜单与弹出菜单的连接.....	211

第一章 概 述

美国 Fox Software 公司推出的 FoxBASE+ 在国内有非常多的用户。该公司为了与美国 Ashton-Tate 公司的 dBASE (dBASE II, dBASE III, dBASE III PLUS 和 dBASE IV) 抗衡, 不断推陈出新, 先后推出 FoxBASE、FoxBASE+、FoxPro 2.0, FoxPro 2.5 等各种版本。自 FoxPro 2.0 以后加入独有的 Rushmore 优化技术, 使速度显著提高, 大大高于其它产品。

FoxPro 2.5 是最新推出的, 保持了与 dBASE 相兼容, 使用 dBASE 和 FoxBASE+ 编写的程序无需作任何改动, 可直接在 FoxPro 2.5 中运行。除此之外, 它扩大已有的命令, 还增加许多新的命令和函数, 减少对用户的限制(如, 工作区数量增至 255 个, 记录长度增加到 65500 个字节)。采用 90 年代的先进技术, 支持鼠标器, 使整个系统更易使用和操作。尤其是可将程序伪编译为非常接近机器语言的中间代码程序, 增快其执行的速度。如果程序经 Fox Distribution Kit 编译, 可生成以 .EXE 为扩展名的执行文件, 脱离 FoxPro, 而直接在 DOS 或 Windows 下运行。

FoxPro 2.5 按照支持的环境可分为: DOS 版 FoxPro 2.5 和 Windows 版 FoxPro 2.5。DOS 版 FoxPro 2.5 与 Windows 版 FoxPro 2.5 命令和函数的格式及功能基本相同, 只是极少数有些差别, 本书将详细介绍 FoxPro 2.5, 并且指出这些差异。

1.1 启动 FoxPro

1.1.1 DOS 版 FoxPro 2.5 的启动

启动 DOS 版 FoxPro 2.5 比较容易, 在操作系统提示符下输入:

FOXPRO

屏幕显示如图 1.1 所示的画面, 表示已完成 FoxPro 的启动, 等待用户的操作。

在图 1.1 所示的屏幕上, 最顶上一行为系统菜单(System Menu), 用户使用这个菜单可直接进行数据的操作。屏幕中间显示 FoxPro 的版本号、商标和系列号, 位于屏幕右下方的窗口称为命令窗口(Command), 启动后光标停在此处。

1.1.2 Windows 版 FoxPro 2.5 的启动

Windows 版 FoxPro 2.5 可通过以下两种方法在 Windows 中启动:

(1) 双揞击 FoxPro 图标(FoxPro for Windows)或移动光标到 FoxPro 图标并按回车键;

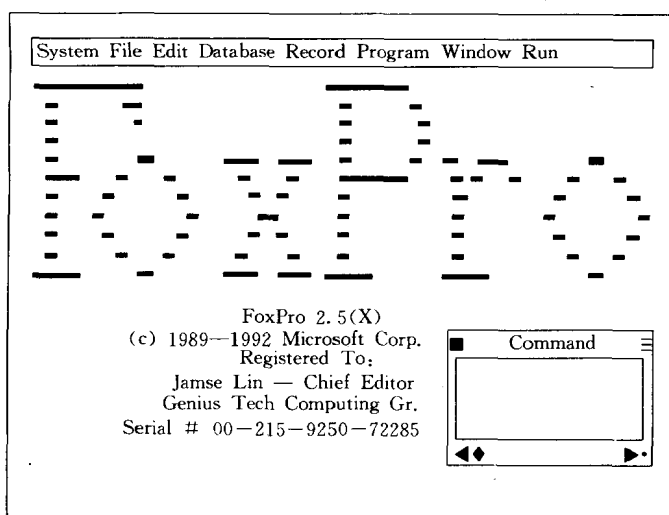


图 1.1 启动 FoxPro 2.5 的屏幕

(2) 在 Windows 的菜单 File 中选择 Run 选择项,在出现 Run 对话框时,键入带有驱动器符和目录名的 FOXPROW.EXE。假定 FoxPro 2.5 安装在 D 盘 FOXPROW 目录中,输入:

D:\FOXPROW\FOXPROW

稍候,屏幕显示如图 1.1 所示的画面,表示已启动 FoxPro。

1.2 命令窗口

在图 1.1 右下角显示一个命令窗口,用户在命令窗口中输入 FoxPro 命令,按回车键后,表示命令输入完成,FoxPro 执行该命令。当命令执行完成后,FoxPro 重新等待用户输入下一条命令。

在命令窗口中,用户可以利用←,→和 Del 键修改输入的命令,也可以使用→,←,↑,↓,PgUp,PgDn,Home,End 等键找出先前执行过的命令,经过编辑后,按下回车键来重新执行该命令,可用 Ins 键改变当前覆盖/插入的状态。

用户也可以使用鼠标器揪击窗口底边和右边的箭头(▲,▼,◀,▶)进行上、下、左、右的滚动显示。

命令窗口通常约占 5 行 20 个字符宽,用户可以利用键盘、鼠标移动和改变命令窗口的大小。

1. 移动窗口

使用鼠标器移动窗口,将鼠标器指针指向窗口的顶行(含有 Command),然后按住鼠标器按钮,拖动窗口到希望的位置,释放鼠标器按钮。

使用键盘移动窗口,按下 Ctrl-F7 键使命令窗口的边界变成闪烁,按→,←,↑,↓,

PgUp, PgDn, Home 和 End 键移动窗口到希望的位置, 然后按回车键。

2. 改变窗口的大小

使用鼠标器改变窗口大小, 将鼠标器指针指向命令窗口的右下角, 按住鼠标器按钮进行拖动, 命令窗口将随之改变其大小, 待调整到希望的大小时释放鼠标器按钮。

使用键盘改变窗口大小, 按下 Ctrl-F8 键使命令窗口的边界变成闪烁, 按方向键后, 命令窗口将随之改变其大小, 待调整到希望的大小时, 按回车键。

1.3 FoxPro 语言的成分

每一种计算机语言都有它自身的基本组成成分。FoxPro 含有数百种命令或语句, 通过它们实现建立数据库和对数据的各种查询等操作。与其它高级语言相似, FoxPro 还支持多种数据文件。它能够定义和处理不同类型的数据, 并可通过程序实现对数据文件中的数据的操作。同时它还拥有数百种功能丰富、使用方便的函数。

下面介绍 FoxPro 的主要组成成分。

1.3.1 命令

在 FoxPro 语言中, 对数据的操作都是由命令来完成的。命令相当于一般高级语言中的语句, 但比高级语言的语句更精炼, 功能更强。例如, 有下列一组 FoxPro 命令:

```
USE student
COUNT ALL FOR 数学成绩<60
LIST ALL 姓名, 数学成绩 FOR 数学成绩<60 TO PRINTER
CLOSE ALL
```

这四条命令的功能分别是:

- (1) 打开名字为 student 的数据库文件, 以便对该数据库文件进行操作。
- (2) 在已打开的数据库文件 student 中, 统计数学成绩在 60 分以下的人数。
- (3) 用打印机输出 60 分以下同学的姓名和数学成绩。
- (4) 关闭数据库文件 student, 保存在磁盘上。

如果使用一般的高级语言(如 BASIC, FORTRAN 等语言), 完成上述功能需要很多的语句才能完成描述“打开数据库文件”、“统计”、“列表显示”和“关闭数据库文件”等操作的详细过程。

下面列出 FoxPro 数据操作命令的一般语法形式:

```
<命令动词> [<表达式表>] [<范围>] [FOR <条件>] [WHILE <条件>]
[TO FILE <文件名> | TO PRINTER | TO ARRAY <数组表> |
TO <内存变量>]
[ALL [LIKE | EXCEPT <通配符>]] [IN <别名>]
```

可以看出, 它可分成八个部分。下面分别进行说明。

1. 命令动词。它是 FoxPro 的命令名, 用来指示计算机要完成的操作。例如上面例子中的“USE”, “COUNT”等。

2. 表达式表。它是一个或多个由逗号分隔开的表达式,用来指示计算机执行该命令所操作的结果参数。例如,在上面例子的第三条命令中,表达式表为“姓名,数学成绩”。

3. 范围。它表明命令可以操作的记录。范围可有下列四种选择:

RECORD <n> —— 仅对指定的 n 号记录进行操作。

NEXT <n> —— 对从当前记录开始的 n 条记录进行操作。

ALL —— 对数据库文件中所有记录进行操作。

REST —— 对从当前记录开始到数据库文件结尾的记录进行操作。

4. FOR <条件>。它告诉 FoxPro,命令仅对满足条件的记录进行操作。如果使用 FOR 子句,FoxPro 将记录指针重新指向数据库文件顶,并且用 FOR 条件与每条记录进行比较。

5. WHILE <条件>。在数据库文件中,从当前记录开始,按记录顺序从上向下处理,直到不满足条件为止。

6. TO ...。它控制命令操作结果的输出。有些命令允许操作结果向文件输出,有些命令允许操作结果向打印机输出,有些命令允许操作结果向内存变量输出。

7. ALL [LIKE|EXCEPT <通配符>]。它告诉 FoxPro,包括或不包括与通配符相匹配的文件、字段或内存变量。通配符是与文件名、字段名或内存变量名相符合的一般形式。在通配符中可使用 * 和 ?。? 代表任何单一的字符,* 代表一组任意字符。

8. IN ...。它允许在当前工作区下操作其它工作区中的数据库文件。IN 子句可含有别名、字母、数字或赋给别名、字母、数字的表达式。

为了方便用户,FoxPro 命令作了以下一些规定:

1. 每条命令以命令动词开头,必须严格符合本书所介绍的命令语法格式。

2. 命令中的子句可按任意次序排放。如下面三条命令是等价的:

LIST 姓名,性别,职称 NEXT 5 FOR 教研室 = '计算机'

LIST NEXT 5 姓名,性别,职称 FOR = '计算机'

LIST FOR 教研室 = '计算机' NEXT 5 姓名,性别,职称

3. 命令中的子句可由若干个空格隔开,每个空格也算一个字符。

4. 命令行的总长度最大可达 2048 个字符。

5. 命令动词和 FoxPro 保留字均可用 4 个以上字母简写:例如,下面三条命令是等价的:

DISPLAY MEMORY

DISPLA MEMO

DISP MEMO

6. 可以以小写、大写和大小写混合的形式输入命令行。

7. FoxPro 中没有绝对不能使用的单词,但最好不使用 FoxPro 命令动词和保留字作为字段名、内存变量名、数组名以及文件名,否则将有可能带来不必要的混乱。

例如,以 status 命名的字段是无法由 LIST status 命令显示的。因为该命令将显示当前 FoxPro 的系统状态,而不是显示 status 字段的内容。

8. 不能使用单个字母 A 到 J 作为数据库文件名,因为它们是 FoxPro 的保留字,作为

别名(ALIAS)。

9. 设计程序时, DO WHILE/ENDDO, FOR/ENDFOR, SCAN/ENDSCAN, DO CASE/ENDCASE, IF/ENDIF, PRINTJOB/ENDPRINTJOB 以及 TEXT/ENDTEXT 命令必须配对使用。

10. 程序设计时,如果命令太长,一行写不下,可分几行写,但每行(最后一行除外)末尾要使用一个分行符“;”。

在命令语法格式中,本书对所使用的符号作如下约定:

[]:方括号,表示是可选的项目。

< >:角括号,表示必须要选的项目。

|:竖线号,表示两个项目中选择其中一个项目。

...:省略号,表示前项可继续重复多次选择。项与项之间用逗号隔开。

1.3.2 文件

FoxPro 支持多种类型的文件,文件名遵守操作系统的文件命名规则,必须以字母开头,可含有字母(大小写均可)、数字和下划线(_),由不超过 8 个字符的标识名加上 3 个字符的类型名(或扩展名)组成。

例如: PEOPLE.DBF 是一个有效的文件名。其中 PEOPLE 为文件的标识名;DBF 为类型名,也称为扩展名或文件名后缀,表示文件的类型。

在 FoxPro 文件中,数据库文件是最基本的文件,它存放用户关心的数据。在关系数据库系统中,数据库文件是以表格的形式表现出来的,二维表格的每一竖栏(列)为一个“字段”,每一横行为一个“记录”。数据库文件的扩展名为 DBF。

数据库明细文件是数据库文件的辅助文件。当数据库文件含有明细型字段时,系统自动为此数据库文件生成一个明细文件,用于保存明细型字段中大块的数据。数据库明细文件的扩展名为 FPT。

1.3.3 变量

FoxPro 使用两种变量:字段变量和内存变量。字段变量是存在数据库文件(.DBF)中的,每个数据库文件都包含有若干字段变量。

内存变量不同于字段变量,它存在内存之中,独立于数据库文件。它的设置为用户使用数据库系统带来极大的方便。内存变量是一种临时工作单元,通常用来保存中间结果或保存对数据库进行某种分析处理后得到的数据结果,或者用于控制流程,要用时可以随时定义,不用时又可以释放。

FoxPro 变量由变量名、变量类型和变量宽度三部分组成。

变量名由汉字、字母、数字或下划线组成,最多不超过 10 个字符,必须以字母或汉字开头。

例:下面是合法的变量名:

CLIEID 姓名 CITY A1

下面是非法的变量名:

1A 姓名 ZIP-CODE

FoxPro 的字段变量有七种类型,它们分别是:

字符型字段

数字型字段

浮点型字段

日期型字段

逻辑型字段

明细型字段

通用型字段

内存变量有四种类型,它们分别是:

字符型内存变量

数字型内存变量

日期型内存变量

逻辑型内存变量

1. 字符型(C 型)

字符型变量的数据值是由可显示的汉字和字符(包括空格)构成的。用字母 C 表示。系统允许一个字符型字段宽度为 1 到 254 个字符,字符型内存变量宽度可以是 0 到 64K (1K=1024)个字符。字符型内存变量可以存储来自明细型字段的数据。

2. 数字型(N 型)

数字型变量的数据值是由正负号、小数点和 0 到 9 的数字构成的,可进行算术运算的数据,用字母 N 表示。

数字型变量宽度为该变量最大整数位、最大小数位之和,小数点和正负号分别算作一个数位。小数宽度为最大小数位。数字型变量只有前 16 位数字有意义。

3. 浮点型(F 型)

浮点型变量与数字型变量完全相同,它只是为了保持兼容 dBASE IV 而保留,内存变量不存在浮点型。

4. 日期型(D 型)

日期型变量是用于存放日期的数据,用字母 D 表示。通常采用美国格式:月/日/年,其中:月、日、年均为两位数字。

日期型变量宽度固定为 8 个字节。

5. 逻辑型(L 型)

逻辑型变量的数值是由逻辑真(.T.)和假(.F.)值所构成的,用字母 L 表示。接受 T, t, Y, y 为逻辑真(.T.)值;接受 F, f, N, n 为逻辑假(.F.)值。

逻辑型变量宽度固定为 1 个字节。

6. 明细型(M 型)

内存变量没有明细型,只有字段变量有明细型。明细型字段变量是用于存放大块的 ASCII 码数据的,数据被存放在数据库文件的明细文件(.FPT)中。它在数据库文件中用 memo 一词指明,用字母 M 表示。明细型字段变量在数据库文件中的宽度固定为 10 个

字节。

明细型字段存放数据的宽度是可变的,最大长度取决于可用磁盘空间的大小。

7. 通用型(G 型)

通用型变量用于保存二进制、图象等数据,用字母 G 表示。

DOS 版 FoxPro 忽略通用型变量,Windows 版 FoxPro 没有通用型内存变量。

1.3.4 系统内存变量

系统内存变量是 FoxPro 自动建立和管理的内存变量,用户是不能建立和删除的,它主要用于控制打印机和屏幕的输出格式,以及保存打印机的设置。

所有系统内存变量都是以下划线(—)开头,以区别于普通的内存变量。

启动 FoxPro 时,FoxPro 系统自动为各个系统内存变量赋予默认的值,用户可在命令窗口下和程序中随时使用赋值命令(STORE)改变系统内存变量的值。

1.3.5 常数

常数是在命令和程序运行过程中不改变的数据,共有四种类型:字符型、数字型、日期型和逻辑型。

1. 字符型常数

字符型常数是由可打印的字符和汉字构成的,必须用定界符括起来。有三种定界符:

(1) 单引号 ‘ ’

(2) 双引号 “ ”

(3) 方括号 []

应当注意,定界符必须成对使用。当字符型常数本身含有定界符时,应该选择另外一对异于该定界符的定界符作为真正的定界符。

下面都是合法的字符型常数:

“12.35”、“红的”、‘Y’、[abc“def”ghi]

2. 数字型常数

数字型常数是由正负号、0 至 9、小数点构成的。例如,下面是合法的数字型常数:

12.34, 150, 0.000025, 140000

3. 日期型常数

日期型常数一般格式为{月/日/年}。月、日、年分别为二位数字。大括号{ }表示日期型数据,等同于 CTOD()函数。例如:

{12/20/59}

等价于

CTOD(“12/20/59”)

空日期常量为:

{ / / }

或

{ }

4. 逻辑型常数

逻辑型常数是由逻辑真、假值构成的。逻辑值两边必须有圆点。例如：

.T. ,.t. ,.Y. ,.y. 代表“真”

.F. ,.f. ,.N. ,.n. 代表“假”

1.3.6 表达式

FoxPro 使用四种类型的运算符：算术、比较、逻辑和字符串运算符。

1. 算术运算

算术运算符对表达式进行算术运算，产生数值结果。它包括七种运算符：

加号+ 余数%

减号- 乘方*(或^)

乘号* 括号()

除号/

运算规则：

先乘除后加减；乘方优先于乘除；函数优先于乘方，括号最优先；同级运算符自左至右顺序运算。

括号无大、中、小之分，一律用圆括号。圆括号()内可再套用圆括号()。

2. 比较运算

比较运算符对两个表达式进行比较运算，产生逻辑型(真、假值)结果。它包括八种运算符：

小于< 小于或等于<=

大于> 大于或等于>=

等于= 子字符串比较\$

不等于<>、!=或# 字符串比较==

使用比较运算符时，应注意以下几点：

(1) 比较运算符可用在字符、数字和日期型表达式中，但用于比较的两个表达式数据类型必须相同。

(2) 数字型数据是按其数值大小进行比较；字符型数据是按其 ASCII 码值的顺序进行比较；日期型数据是按年、月、日的先后进行比较。

例：

? 123<=456 && 数字型比较，结果为.T.

? 'AB'<'BB' && 字符型比较，结果为.T.

? {01/01/86}<={01/07/86} && 日期型比较，结果为.T.

(3) 子字符串比较\$。如果 A 和 B 都是字符串，而且 A 与 B 相同或 A 是 B 的子串，则 A\$B 的结果是真值。

例：