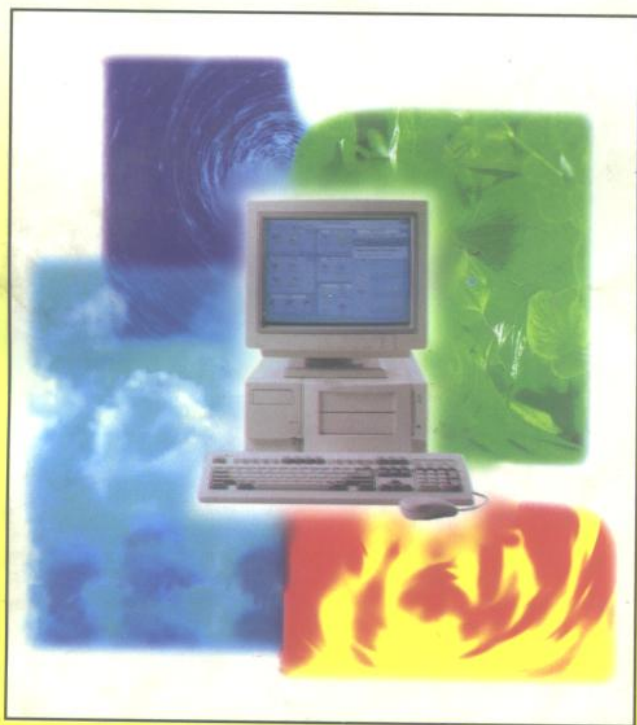


新出版

Windows 3.1

上机操作指导

郝成江 郝成波 张虹翼 等编著



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

TP316.7
HCT/1

Windows 3.1 上机操作指导

郝成江 郝成波 张虹翼 等编著

电子工业出版社

内 容 提 要

本书以初学使用 Windows 3.1 的读者为对象,分五个部分介绍其使用方法。具体有安装与使用入门、程序管理器与主分组、桌面附件、高级使用技巧以及 Windows 3.1 编程方法等。本书特点是注重使用,以实验的形式给出具体操作方法,使初学者按照本书讲述的实验即可进行操作,是初学者的助手和朋友。

本书适合需要了解和掌握 Windows 3.1 的工程技术人员和大专院校师生阅读。

JS368/19

Windows 3.1 上机操作指导

郝成江 郝成波 张虹翼 等编著

袁小征 审校

责任编辑 周云占(特约) 张丽华

*

电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路 173 信箱(100036)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

电子工业出版社计算机排版室排版

北京科技大学印刷厂印刷

*

开本:850×1168 毫米 1/32 印张:14.5 字数:325 千字

1996 年 2 月第 1 版 1996 年 2 月第 1 次印刷

印数:6000 册 定价:18.00 元

ISBN 7-5053-3332-1/TP·1269

前 言

Windows 3.1 是目前 PC 机上最为流行的一种图形用户界面,它具有简便、易学、灵活和高效等特点,现已成为 PC 机上的必备软件之一。

本书采用上机操作实验的形式,深入浅出地介绍了 Windows 3.1 的使用方法。其中既介绍了各种实用工具,又介绍了各种操作技巧及 Windows 3.1 的编程方法。本书的主要内容涉及到 Windows 3.1 的安装与使用入门,程序管理器与主分组的使用方法,各种桌面附件的使用方法,对象链接与嵌入技术,以及 Windows 3.1 编程方法。

本书是集体智慧的结晶,其中参加编写工作的有郝成江、郝成波、张虹翼、郝梦实、张旭燃、常亮、梁巍、陈鹏、刘芳和张彦坤。由于时间仓促,加上作者水平有限,不足之处一定很多,欢迎广大读者批评指正。

编 者

1995 年 7 月

目 录

第一部分 Windows 3.1 的安装与使用入门	(1)
一、Windows 3.1 的安装	(1)
实验一 Windows 3.1 的安装	(1)
二、Windows 3.1 使用入门	(7)
实验一 Windows 3.1 的启动与退出	(7)
实验二 鼠标器和键盘的基本用法	(9)
实验三 窗口和图标的基本用法	(14)
实验四 菜单的基本用法	(19)
实验五 对话框的基本用法	(23)
实验六 帮助系统的基本用法	(26)
第二部分 程序管理器与主分组	(29)
一、程序管理器的使用方法	(29)
实验一 程序管理器的启动与退出	(29)
实验二 分组的基本用法	(31)
实验三 程序项图标的基本用法	(39)
实验四 应用程序的启动方法	(42)
二、文件管理器的使用方法	(44)
实验一 文件管理器的启动与退出	(44)
实验二 目录窗口的使用方法	(47)
实验三 文件和目录的操作方法	(54)
实验四 利用文件管理器启动应用程序	(64)
实验五 磁盘维护操作	(65)
三、打印管理器的使用方法	(69)
实验一 设置打印机	(69)

实验二 打印管理	(73)
四、控制面板的使用方法	(75)
实验一 控制面板的启动与退出	(75)
实验二 设置颜色	(77)
实验三 设置桌面	(79)
实验四 设置 386 增强方式下的选项	(80)
实验五 设置字体	(83)
实验六 设置串口参数值	(84)
实验七 设置鼠标器	(86)
实验八 设置键盘	(87)
实验九 设置国别	(88)
实验十 设置系统日期及时间	(90)
五、非 Windows 程序的运行方法	(91)
实验一 PIF 编辑器的使用方法	(91)
实验二 运行非 Windows 应用程序	(93)
实验三 在 386 增强方式下运行非 Windows 程序	(94)
实验四 在应用程序之间交换数据	(96)
第三部分 桌面附件	(99)
一、Write 的使用方法	(99)
实验一 Write 的启动与退出	(99)
实验二 输入和编辑文件	(101)
实验三 为文件编排格式	(105)
实验四 文件的存储与打印	(112)
二、Paintbrush 的使用方法	(114)
实验一 Paintbrush 的启动与退出	(114)
实验二 绘制图形	(116)
实验三 编辑图形	(117)
实验四 图形的存储与打印	(120)
三、Notepad 的使用方法	(122)

实验一 Notepad 的启动与退出	(122)
实验二 处理文本	(124)
四、记录器的使用方法	(126)
实验一 记录器的启动与退出	(127)
实验二 处理宏	(128)
五、卡片文件的使用方法	(131)
实验一 卡片文件的启动与退出	(131)
实验二 处理卡片文件	(133)
六、其它桌面附件的使用方法	(135)
实验一 日历程序的基本用法	(136)
实验二 计算器的基本用法	(140)
实验三 字符映射表的基本用法	(141)
实验四 时钟的基本用法	(142)
第四部分 高级使用技巧	(144)
一、对象链接与嵌入	(144)
实验一 对象嵌入	(144)
实验二 对象链接	(146)
二、Object Packager 的基本用法	(147)
实验一 Object Packager 的启动与退出	(147)
实验二 进行对象包装	(149)
三、其它使用技巧	(153)
实验一 应用程序的自动执行	(153)
实验二 编辑系统文件	(153)
实验三 Setup 的使用技巧	(156)
第五部分 Windows 3.1 编程方法	(160)
一、Windows 3.1 应用编程实例	(160)
二、常用库函数简介	(169)
三、常用消息简介	(392)

第一部分 Windows 3.1 的安装与使用入门

一、Windows 3.1 的安装

由于 Windows 3.1 需要在 DOS 环境下安装和运行,因此在安装之前需整理硬盘空间、文件配置及系统结构。其中,特别值得注意的是有关常驻内存程序、硬盘驱动程序和不连续文件分配扇区方面的问题。下面通过实验来介绍 Windows 3.1 的具体安装方法。

实验一 Windows 3.1 的安装

实验目的

了解安装 Windows 3.1 的具体过程。

实验前准备

- ① 一台 286 以上的 PC 机,内存在 1M 以上,空闲的硬盘空间在 10M 以上,至少有一个软盘驱动器,配有鼠标器。
- ② MS-DOS 的版本在 3.1 以上。
- ③ Windows 3.1 系统盘 6 张(3 寸盘)。
- ④ 已对有关常驻内存程序、硬盘驱动程序和不连续文件分配扇区方面的问题做了处理。

实验内容和操作步骤

在安装 Windows 3.1 之前,需要对一些有关的 DOS 系统进行处理,以保证安装工作的顺利完成。由于常驻内存程序可能会占据较多的内存空间,使 Windows 安装程序没有足够的空间来执行操作,因此应先检查一下 AUTOEXEC.BAT 文件,将有关的常驻内存程序去掉,然后再重新开机进行安装工作。此外,有些硬盘驱动程序也是常驻内存型的,因此还应该检查一下 CONFIG.SYS 文件,将这类硬盘驱

动程序去掉,再重新开机进行安装工作。不连续的文件分配扇区会对系统效率产生很大的影响,因此应利用 Norton Utility 的 Speed Disk 或 PC Tools 来做一下磁盘优化工作,将文件集中放置在连续扇区上,从而提高操作效率。在做完上述准备工作后,便可以安装 Windows 3.1。

具体过程如下:

- ① 打开 PC 机开关。
 - ② 将 Windows 3.1 的第一张系统盘(Disk #1)插入驱动器(假定是 A 驱动器)中。
 - ③ 输入驱动器盘符 A 及冒号(:),并按 Enter 键,这样就切换到 A 驱动器上。
 - ④ 输入 setup 并按 Enter 键。
- 这时会显示如图 1 所示内容:

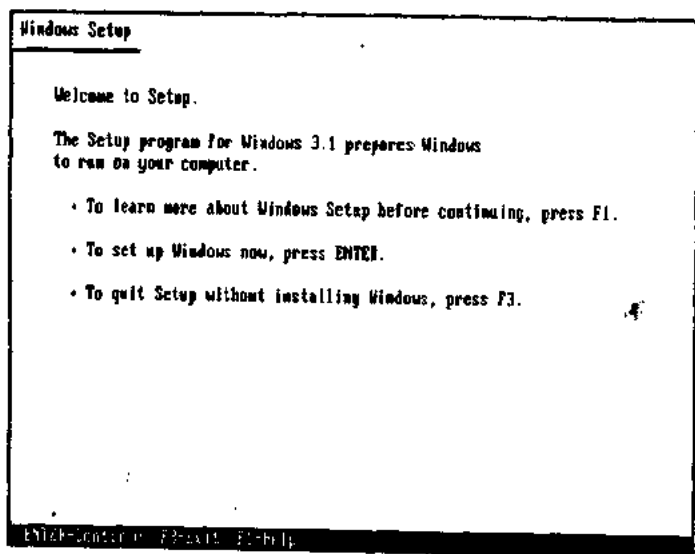


图 1

从图 1 中可以看出,按 F1 键可以查看联机帮助,按 F3 键可以中止安装 Windows。

⑤ 按 Enter 键。

这时会继续进行安装并显示如图 2 所示内容:

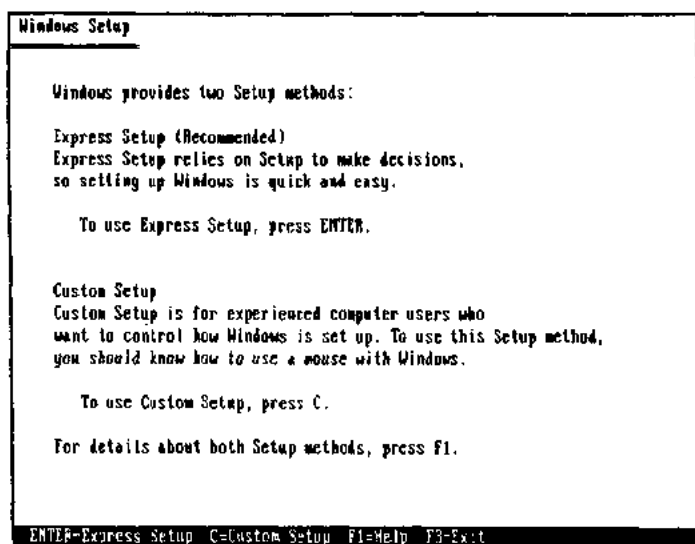


图 2

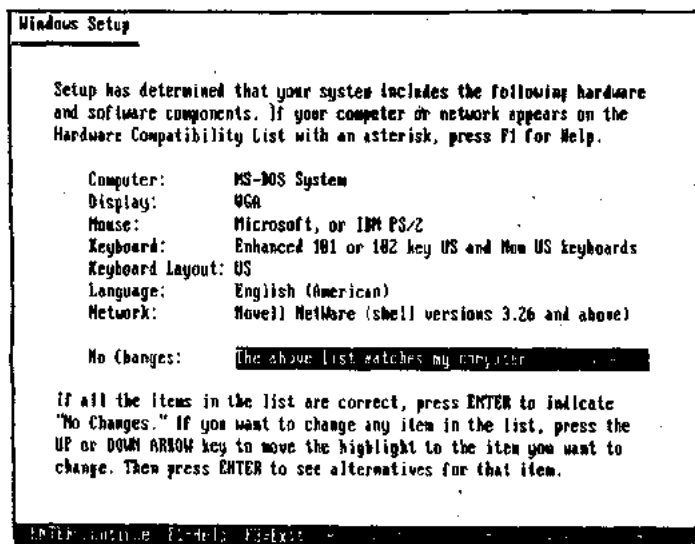
从图 2 中可以看出,Windows 3.1 提供了两种安装方法:快速安装(Express Setup)和定制安装(Custom Setup)。使用快速安装,可以由 Setup 自行做判断,这样便可以快速地完成安装工作。而使用定制安装,则可以由用户来控制安装过程,这就需要用户对系统和环境有更深入的了解。在一般情况下,只需使用快速安装即可。使用 Express Setup 可以直接按 Enter 键,而使用 Custom Setup 则需输入字母 C。

⑥ 按一下字母 C,这样就可以进行定制安装了。

如果硬盘上已有 Windows 3.0 或 3.1 的话,就会出现提示信息,要求用户更新版本或重新安装 Windows 3.1。如果要重新安装一套

Windows 3.1 的话,可以直接在反显的提示行中输入新的路径。如果要更新版本或者以前根本未安装过 Windows 的话,可以直接按 Enter 键。

在进行安装之前,屏幕上会显示有关系统配置的信息,具体内容如图 3 所示。



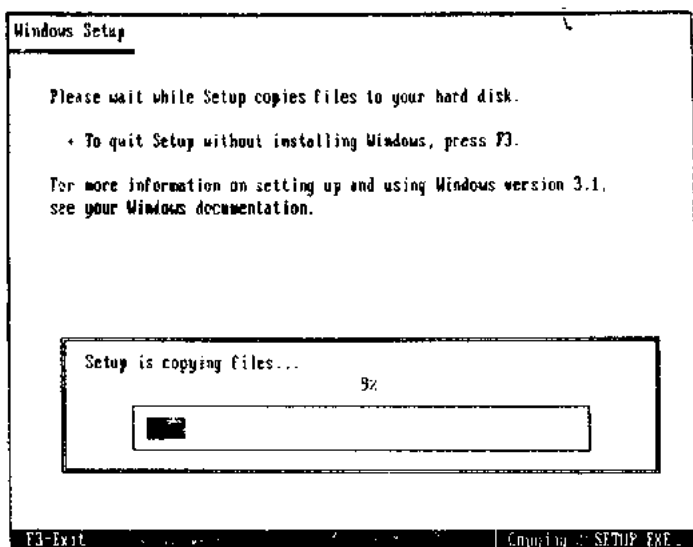


图 4

图 5 表明要安装 Windows 3.1 的第二张系统盘。

⑧ 在 A 驱动器中插入第二张系统盘。

⑨ 按 Enter 键。

过一会儿, Setup 程序在 DOS 方式下的安装工作便完成了, 它已经将启动 Windows 3.1 的一些基本核心文件及系统配置驱动程序拷贝到了硬盘上。接下来便启动 Windows 3.1 来继续进行 Windows 方式下的安装工作。这时会出现要求输入姓名和公司名的提示信息。

⑩ 输入自己的姓名及所属公司名称。

⑪ 单击 Continue 按钮。

这时, Setup 程序将询问用户是否自行选定 Windows 安装文件, 是否安装打印机, 以及是否为硬盘上已有的应用程序建立分组和图标。如果有不需要的选项, 只要在相应选项按钮上单击一下即可。Setup 程序会按照用户的选择进行相应的安装工作。

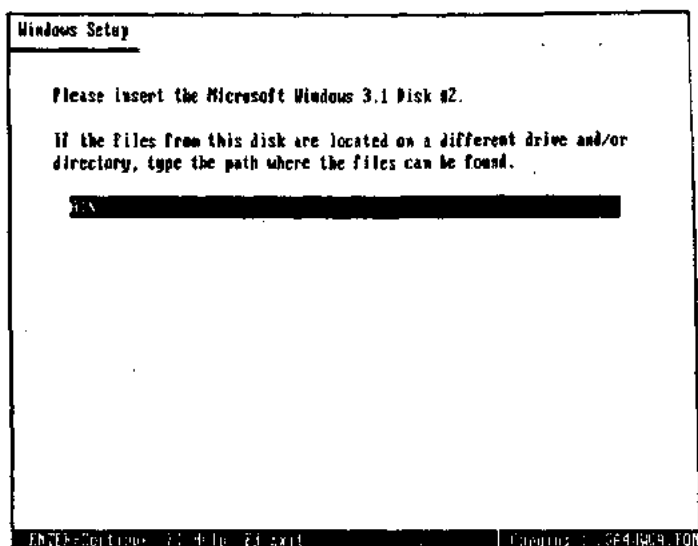


图 5

如果设置了自行选定 Windows 安装文件选项(Set Up Only Windows Components You Select),便可以根据自己的需要来安装文件。Windows Setup 会显示出安装这些选定文件所需的硬盘空间,以及当前可用的硬盘空间大小,以供用户在选择文件时参考。

这里我们要安装所有的 Windows 文件,因此应清除自行选定 Windows 安装文件选项。

⑫ 单击 Set Up Only Windows Components You Select 选项。

⑬ 单击 Continue 按钮。

如果所使用的是 386 或 486 计算机,并且有 2M 以上的内存,Setup 程序还将询问是否要更改虚存的设置。虚存是指可以当作内存来用的一块硬盘空间,它可以为应用程序提供更多的“内存”空间。在一般情况下,应该设置虚存,使之能更好地满足应用程序的操作需要。

在做完上述设置后,Windows Setup 便按照相应的设置来拷贝文件。在需要更换磁盘或设置打印机时,会出现相应的提示信息,用户只需按照要求去做即可。

最后,Setup 会显示安装完成的 Exit Windows Setup,表明 Windows 3.1 的安装工作已经完成。

⑭ 单击 Return to MS-DOS 按钮。

这样就结束了安装过程。

实验习题

参照本实验的介绍,使用定制安装(Custom Setup)来完成 Windows 3.1 的安装工作。

二、Windows 3.1 使用入门

在安装完 Windows 3.1 之后,便可以用它来完成各种实际操作了。由于 Windows 3.1 是一种图形化用户界面,它涉及到窗口、图标、菜单和对话框等组成成份,因此应首先对这些 Windows 3.1 的基本组成成份有个初步了解,然后才能够更加得心应手地用好 Windows 3.1。下面对 Windows 3.1 的使用界面和基本操作做具体介绍。

实验一 Windows 3.1 的启动与退出

实验目的

了解启动和退出 Windows 3.1 的具体过程。

实验前准备

① 已在 PC 机硬盘上安装了 Windows 3.1。

② 已进入装有 Windows 3.1 的磁盘驱动器(假定是 C 驱动器)上。

实验内容和操作步骤

Windows 3.1 有两种执行方式:一种是标准方式(Standard Mode);另一种是 386 增强方式(386 Enhanced Mode)。

标准方式针对采用 80286 微处理器和 1M 以上内存的计算机,它

没有虚存功能,最大内存存取范围为 16M。

386 增强方式针对于采用 80386 微处理器和 2M 以上内存的计算机,它具有存取虚存的功能,可以让应用程序使用比实际 RAM 内存更多的内存,而且还可以用来完成多任务操作。

如果要启动 Windows 3.1,可以通过在 DOS 提示符下键入 win 并按 Enter 键来完成。这时 Windows 3.1 会根据目前的资源情况来自动确定是进入标准方式还是 386 增强方式。如果要强行进入标准方式,可以在输入 win 以后加上 /s 参数。如果要进入 386 增强方式,可以在输入 win 以后加入 /3 参数。

下面给出启动 Windows 3.1 的具体过程:

- ① 输入驱动器盘符 C 及冒号(:),并按 Enter 键。
- ② 输入 win。
- ③ 按 Enter 键。

这时会首先显示 Windows 3.1 的版权说明,然后显示程序管理器 (Program Manager) 图标。双击 Program Manager 图标,打开 Program Manager 窗口,这时的屏幕显示如图 6 所示。

在上述显示中,可以看到一些 Windows 分组的图标,这表明已进入了 Windows 3.1 中,以后便可以在 Windows 3.1 中完成各种操作。

从正在运行的应用程序中退出之后,就可以从程序管理器窗口中直接退出 Windows。Windows 3.1 提供了三种退出方式:一种是在 Program Manager 窗口的 File 菜单中选择 Exit Windows 选项;另一种方式是在 Program Manager 窗口左上角的控制菜单中选择 close 选项;还有一种方式是同时按下 Alt + F4 键。下面给出采用第一种方式退出的具体操作过程:

- ① 退出当前运行的所有应用程序。
- ② 单击 Program Manager 的 File 菜单。

这时屏幕上会显示 File 菜单的内容,见图 7。

- ③ 在 File 菜单中选择 Exit Windows。

这时会出现 Exit Windows 对话框,见图 8。

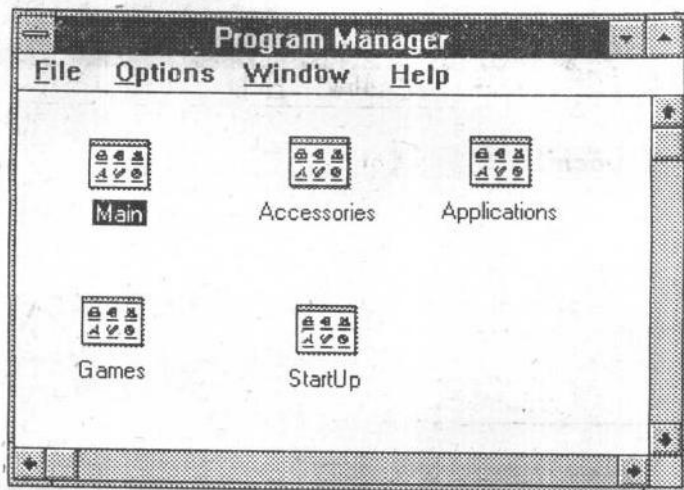


图 6

④ 单击 OK 按钮。

这样就从 Windows 3.1 中退出了。

实验习题

参照本实验的介绍,以标准方式进入 Windows 3.1,然后使用 Program Manager 的控制菜单退出 Windows。

实验二 鼠标器和键盘的基本用法

实验目的

了解在 Windows 3.1 中使用鼠标器和键盘的基本方法。

实验前准备

① 已在 PC 机上启动了 Windows 3.1。

② 已打开了 Program Manager 窗口。

实验内容和操作步骤

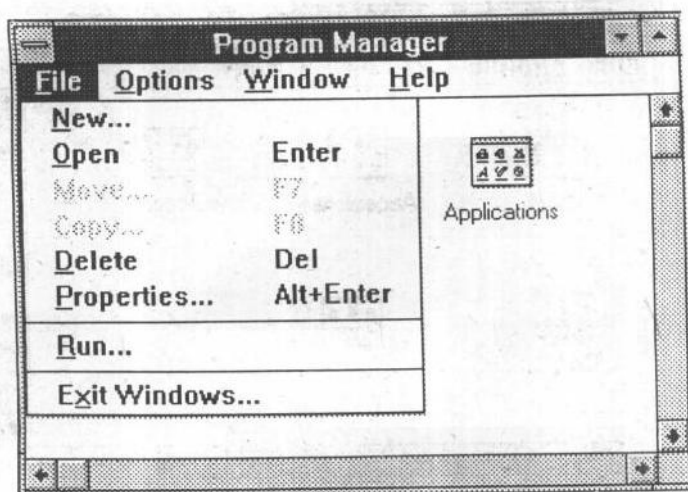


图 7

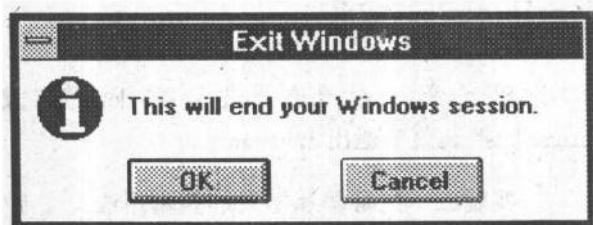


图 8

鼠标器和键盘是两种最为常用的人机交互工具, Windows 3.1 中的各种操作也大多是使用鼠标器和键盘来完成的。因此,在深入学习 Windows 3.1 之前,必须对鼠标器和键盘的用法有个初步了解。Program Manager 窗口的 Help 菜单中提供了一个讲述鼠标器用法的教