



自学捷径系列

Easy Way

CorelDRAWTM 9

彭万波 编著

自学捷径



北京大学出版社
<http://cbs.pku.edu.cn>

电脑自学捷径系列

Easy Way

CorelDRAW 9.0

自学捷径

彭万波 编著

北京大学出版社

JS180/04

内 容 简 介

本书是“电脑自学捷径”系列丛书中的一本，书中所介绍的 CorelDRAW 9.0 是 Corel 公司推出的基于矢量的绘图程序，可用来创作专业级美术作品。此外，CorelDRAW 的加强型文字处理功能和写作工具，也更便于用户编排大量文字的版面。

本书系统地介绍了 CorelDRAW 9.0 的使用方法和高级应用技巧，全书内容包括 CorelDRAW 9.0 的启动和新特性；CorelDRAW 9.0 的绘图基础；使用 CorelDRAW 9.0 绘制基本图形的方法；录入和格式化文本的方法；整形和组织对象；对象的填充和对象的轮廓；图形特殊效果；文本艺术效果；以及处理位图、图像的打印输出；最后介绍了 Corel PHOTO-PAINT 的使用方法等。

本书内容翔实、结构清晰、图例丰富，是从事电脑绘图的广大计算机用户的必备参考书。

图书在版编目 (CIP) 数据

CorelDRAW 9.0 自学捷径/彭万波编著.-北京：北京大学出版社，1999

(电脑自学捷径丛书)

ISBN 7-301-04326-0

I.C... II.彭... III.图形软件, CorelDRAW 9.0 IV.TP391.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 60382 号

书 名：CorelDRAW 9.0 自学捷径

著作责任者：彭万波

责任编辑：陈晓洁

标准书号：ISBN 7-301-04326-0/TP·490

出 版 者：北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址：<http://cbs.pku.edu.cn/cbs.htm>

电 话：出版部 62752015 发行部 62754140 编辑部 62752032

电子信箱：zpup@pup.pku.edu.cn

排 版 者：北京东方人华科技有限公司

印 刷 者：河北省滦县印刷厂

发 行 者：北京大学出版社

经 销 者：新华书店

787 毫米×1092 毫米 16 开本 20.625 印张 448 千字

1999 年 11 月第一版 1999 年 11 月第一次印刷

定 价：32.00 元

前 言

CorelDRAW 是一个基于矢量的绘图程序，无论是简单的公司标识还是复杂的技术图例，都可通过它轻而易举地创作完成。

与 CorelDRAW 8.0 相比，CorelDRAW 9.0 做了多方面的改进，优化了界面，增强了画笔工具的功能，对于导入图像更加拓宽了渠道。它可以支持 120 多种数字相机，网络功能也有所加强，为用户赋予了更大的自主性，用户可以使用微软的 VBA 进行脚本设计等。

CorelDRAW 9.0 中提供了许多新增功能，如：

- 增强的工具箱
- 增强的菜单命令
- 更新的快捷键
- 新增了 80 多种颜色库
- 增强的打印输出功能
- 增强的网络功能
- 把以前版本的卷帘窗全部改变成泊坞窗或者删去
- 去掉了以前版本中的三维效果处理功能，使绘图工具更为纯粹

本书详细介绍了 CorelDRAW 9.0 的使用方法，共分 14 章。第 1 章介绍 CorelDRAW 9.0 的基础知识及 CorelDRAW 9.0 的新增功能；第 2 章介绍在 CorelDRAW 9.0 中创建、打开和保存文件，以及 CorelDRAW 9.0 的页面设置和网格、辅助线的设置方法等；第 3 章介绍使用绘图工具绘制基本图形的方法；第 4 章介绍在绘图中添加文本的方法；第 5 章介绍整形对象以及变换、排列对象的方法；第 6 章介绍如何对对象进行填充以及设置对象的轮廓线属性；第 7 章介绍对象管理器的使用、层的概念、层的使用以及文件的导入导出等；第 8 章介绍如何使用 CorelDRAW 9.0 提供的各种素材，包括脚本、预设、样式等；第 9 章介绍创建图形特殊效果的方法；第 10 章介绍文本的高级特殊效果，并专门介绍了段落文本的特殊效果；第 11 章介绍在 CorelDRAW 9.0 中编辑和处理位图，以及应用位图特殊效果的方法；第 12 章介绍打印输出的方法；第 13 章介绍 CorelDRAW 9.0 与 Internet 协同工作的方法；第 14 章则介绍 CorelDRAW 9.0 的一个附带程序——Corel PHOTO-PAINT 的使用方法。

为了方便读者阅读，本书做了如下约定：

- 在本书中，凡是涉及到控件元素的名称时，若是中文名称，都使用【】符号作为标记；若为英文名称，则直接书写。
- 对菜单命令进行叙述时，本书使用固定的格式表示逐级菜单的操作。如，【文件】|【预置】|【常规】命令，表示打开【文件】菜单后，再打开【预置】子菜单，从中选择【常规】命令。
- 警告 表示被标记的内容和步骤具有一定的危险性，如果操作不当，可能会导致

不可预测的后果。

- **提示** 所标记的内容，可以向读者提供一些附加信息，它可能是与当前所述内容有关的其他知识，也可能是当前内容的另外一种表现方法或者当前操作的进一步完善。
- **技巧** 提供了某一操作的快捷方式，或某一特殊功能。

在编写本书过程中，得到了相关业界人士的大力协助和支持，在此致以深深的谢意。

由于作者水平有限，书中疏漏错误之处在所难免，敬请各界读者批评指正，不吝赐教。

作者

目 录

第 1 章 CorelDRAW 9.0 简介	1
1.1 安装 CorelDRAW 9.0	1
1.1.1 CorelDRAW 9.0 对系统的要求	1
1.1.2 安装 CorelDRAW 9.0	2
1.2 启动和关闭 CorelDRAW 9.0	6
1.2.1 启动 CorelDRAW 9.0	6
1.2.2 CorelDRAW 9.0 的欢迎界面	7
1.2.3 退出 CorelDRAW 9.0	8
1.3 CorelDRAW 9.0 的工作窗口和操作界面	8
1.4 菜单、对话框和泊坞窗	9
1.4.1 CorelDRAW 9.0 中的菜单	10
1.4.2 对话框	10
1.4.3 泊坞窗	12
1.5 菜单栏和属性栏	13
1.5.1 File 菜单	14
1.5.2 Edit 菜单	14
1.5.3 View 菜单	14
1.5.4 Layout 菜单	15
1.5.5 Arrange 菜单	15
1.5.6 Effects 菜单	15
1.5.7 Bitmap 菜单	16
1.5.8 Text 菜单	16
1.5.9 Tool 菜单	17
1.5.10 Windows 菜单	17
1.5.11 Help 菜单	18
1.5.12 属性栏	18
1.6 标准工具栏	18
1.7 常用工具箱	19
1.8 使用 CorelDRAW 9.0 的帮助	20
1.8.1 使用 CorelTUTOR	20
1.8.2 使用 Help Topics	21
1.8.3 使用 What's this	22
1.8.4 使用 Hints	22

1.8.5 使用鼠标跟踪信息提示	23
第2章 深入了解 CorelDRAW 9.0	24
2.1 CorelDRAW 9.0 的新特性	24
2.1.1 更友好的界面	24
2.1.2 增强的专业图像输出功能	25
2.1.3 新增的图像输入源	25
2.1.4 增强的颜色管理器功能	25
2.1.5 改进的控件	25
2.1.6 增强的 Internet 网络功能	26
2.1.7 增强的绘图工具	26
2.2 管理文件	26
2.2.1 创建新文件	27
2.2.2 打开文件	28
2.2.3 关闭打开的文件	29
2.2.4 保存文件	29
第3章 绘制图形对象	33
3.1 图形对象及其结构	33
3.1.1 基本图形对象	33
3.1.2 对象的基本结构	35
3.2 绘制基本对象	35
3.2.1 绘制矩形和正方形	36
3.2.2 绘制椭圆和圆	38
3.2.3 绘制多边形及星形	39
3.2.4 绘制螺旋线	42
3.2.5 绘制网格图样	44
3.2.6 绘制直线和曲线	45
第4章 生成基本图形	53
4.1 节点和路径	53
4.1.1 节点、线段和子路径	53
4.1.2 开放路径对象和封闭路径对象	55
4.2 编辑节点	56
4.2.1 添加和删除节点	57
4.2.2 更改节点的属性	58
4.2.3 封闭开放路径	59
4.3 生成几何图形	60
4.3.1 生成圆角矩形	60
4.3.2 绘制饼形和弧形	61

4.3.3 绘制星形和星状多边形	62
4.4 组合多个对象	63
4.4.1 群组和取消群组	63
4.4.2 合并多个对象	63
4.5 焊接、修剪和相交	65
4.5.1 焊接	65
4.5.2 修剪	67
4.5.3 相交	68
第5章 填充对象和设定对象轮廓	69
5.1 CorelDRAW 9.0 中的填充方式	69
5.2 均匀填充对象	70
5.2.1 使用调色板均匀填充对象	71
5.2.2 使用对话框或泊坞窗均匀填充对象	73
5.3 渐变式填充	75
5.3.1 双色渐变填充	75
5.3.2 自定义渐变式填充	78
5.3.3 使用预设的渐变填充	80
5.4 图样填充	80
5.4.1 使用双色图样填充	81
5.4.2 使用全色图样填充	87
5.4.3 使用位图图样填充	89
5.5 底纹填充	89
5.5.1 Texture Fill 对话框	90
5.5.2 利用应用底纹填充	91
5.5.3 使用交互式填充工具应用底纹填充	92
5.5.4 利用对象属性泊坞窗应用底纹填充	93
5.5.5 创建和删除自定义底纹	93
5.6 PostScript 底纹填充	94
5.7 交互式网格填充	96
5.7.1 改变填充效果	96
5.7.2 改变对象外观	98
5.8 管理填充	99
5.8.1 复制填充	99
5.8.2 删除填充	101
5.8.3 填充开放曲线	101
5.9 勾画对象轮廓	102
5.9.1 设置轮廓色	102
5.9.2 调整轮廓宽度	102

5.9.3	设置轮廓样式	103
5.9.4	设置轮廓线端形状	104
5.9.4	设置对象角形状	106
5.9.5	设置按图像比例缩放选项	107
第 6 章	排列和变换对象	108
6.1	选择对象	108
6.2	移动对象	112
6.3	排序对象	113
6.4	分布和对齐对象	117
6.4.1	对齐对象	117
6.4.2	分布对象	120
6.5	改变对象的大小	123
6.5.1	延展对象	123
6.5.2	缩放对象	124
6.6	旋转对象	125
6.6.1	利用鼠标旋转对象	125
6.6.2	使用自由变换工具旋转对象	127
6.6.3	精确旋转对象	128
6.6.4	重置旋转中心	129
6.7	倾斜对象	129
6.7.1	用鼠标倾斜对象	129
6.7.2	使用自由变换工具倾斜对象	130
6.7.3	精确倾斜对象	131
6.8	镜像对象	131
第 7 章	颜色管理	135
7.1	颜色模型	135
7.1.1	RGB 颜色模型	135
7.1.2	CMYK 颜色模型	136
7.1.3	HSB 颜色模型	136
7.2	认识调色板	136
7.2.1	调色板的类型	137
7.2.2	调色板的组成	137
7.2.3	关闭和打开调色板	138
7.3	定制调色板	139
7.3.1	设置调色板的位置和形状	140
7.3.2	设置调色板的颜色模式	142
7.3.3	创建自定义调色板	142
7.4	管理颜色	147

7.4.1 校正颜色	147
7.4.2 使用颜色预置文件	149
第 8 章 生成图形的特殊效果	151
8.1 为图形添加透视效果	151
8.1.1 添加单点透视效果	151
8.1.2 添加双点透视效果	152
8.1.3 编辑对象的透视效果	153
8.1.4 清除透视效果	154
8.2 为图形添加立体化效果	154
8.2.1 添加立体化效果	154
8.2.2 设置立体化类型	156
8.2.3 改变立体化深度	156
8.2.4 改变消失点属性	157
8.2.5 旋转立体化对象	158
8.2.6 设置立体化图形的颜色	160
8.2.7 为立体化对象添加光照效果	162
8.2.8 斜角修饰边效果	163
8.3 为图形添加阴影效果	164
8.3.1 为对象添加阴影	164
8.3.2 精确设置阴影属性	166
8.4 为图形添加轮廓图效果	167
8.4.1 为对象添加轮廓图效果	168
8.4.2 精确设置轮廓图属性	169
8.5 图框精确剪裁	171
8.5.1 将一个对象放置到另一个对象之中	171
8.5.2 将容器与内容对象分离开	172
8.5.3 编辑容器中的内容对象	172
第 9 章 进一步应用特殊效果	174
9.1 调整图像颜色	174
9.1.1 调整图像的亮度、对比度和强度	174
9.1.2 调整图像的颜色平衡	176
9.1.3 调整图像的伽玛值	177
9.1.4 调整图像的色度、饱和度和亮度	178
9.1.5 反相显示图像	179
9.1.6 极色化效果	180
9.1.7 转换为灰度图像	180
9.1.8 替换颜色	181
9.2 调和对象	182

9.2.1 生成调和效果	183
9.2.2 Interactive Blend Tool 属性栏	184
9.2.3 设置不同的调和方式	185
9.3 添加透镜效果	189
9.3.1 Lens 泊坞窗	189
9.3.2 CorelDRAW 9.0 中的透镜类型	190
9.3.3 为图形对象添加不同的透镜	192
9.4 变形效果	193
9.4.1 Interactive Distortion Tool(交互式变形工具)及属性栏	193
9.4.2 创建多姿的图形	196
9.5 透明效果	196
9.6 为图形添加封套效果	198
9.7 副本	198
9.8 克隆	199
第 10 章 处理文本	201
10.1 添加文本	201
10.1.1 添加段落文本	201
10.1.2 添加美术字文本	202
10.1.3 利用剪贴板加入文本	203
10.2 选择文本	203
10.2.1 选择全部文本对象	204
10.2.2 选择部分文本对象	205
10.2.3 同时选择多个文本对象	206
10.3 格式化文本	207
10.3.1 设定文本的字体、大小和粗细	207
10.3.2 为文本添加上划线、下划线和删除线	209
10.3.3 更改英文文本中字母的大小写	211
10.4 为段落文本添加项目符号	212
10.5 编辑文本	214
10.5.1 编辑文本	214
10.5.2 查找和替换文本字符	215
10.6 对齐美术字文本	216
10.7 段落缩排和文本竖排	218
10.7.1 段落文本首字下沉	218
10.7.2 段落文本缩排	220
10.7.3 清除缩排	221
10.7.4 竖排文本	222
10.8 调整文本的间距	222

10.8.1 使用 Shape Tool 指定字符、行、段落的间距	223
10.8.2 精确指定字符和行的间距	224
10.8.3 旋转和位移字符	225
10.9 为段落文本分栏	226
10.9.1 为段落文本添加等宽的栏	226
10.9.2 为段落文本添加不等宽的栏	228
10.10 文本统计信息	228
第 11 章 文本的高级应用	230
11.1 创建文本的图文混排效果	230
11.1.1 在文本中添加符号	230
11.1.2 在绘图页中平铺符号	232
11.1.3 在文本中插入图形对象	233
11.1.4 添加自定义的符号	233
11.2 转换文本格式	234
11.2.1 段落文本与美术文本的转换	234
11.2.2 将美术字文本转换为曲线	235
11.3 使文本适合路径	235
11.3.1 使新输入的文本自动适合路径	236
11.3.2 使已有的文本适合路径	236
11.3.3 拆分嵌入了路径的文本对象	239
11.4 使段落文本适合框架	239
11.4.1 使文本适合段落文本框	239
11.4.2 调整文本框的大小	240
11.4.3 将段落文本置入图形对象中	241
11.4.4 使段落文本环绕图形对象	242
11.5 文本流动	243
11.5.1 链接两个或多个段落文本框	243
11.5.2 将段落文本框链接到图形对象	244
11.5.3 改变文本流向	245
11.5.4 解除段落文本框或图形对象之间的链接	246
11.6 使用文本样式	247
11.6.1 对选定的文本应用样式	247
11.6.2 自定义文本样式	248
第 12 章 处理位图	249
12.1 导入位图	249
12.1.1 导入位图	249
12.1.2 修剪导入的位图	251
12.2 链接位图	253

12.2.1	在 CorelDRAW 9.0 中链接位图	253
12.2.2	更新链接和移除链接	253
12.3	将矢量图形转换为位图	254
12.4	勾画位图	255
12.5	编辑位图	257
12.5.1	用 Corel PHOTO-PAINT 9 编辑位图	257
12.5.2	对位图重新取样	258
12.5.3	扩充位图边框	260
12.6	使用位图颜色遮罩	261
12.6.1	隐藏或者显示位图中的指定颜色	261
12.6.2	保存和打开选定的颜色遮罩	263
12.7	位图颜色模式转换	264
12.7.1	颜色模式简介	264
12.7.2	转换颜色模式	268
12.8	位图特殊效果简介	268
12.8.1	三维效果	269
12.8.2	艺术效果	270
12.8.3	模糊	271
12.8.4	颜色变换	272
12.8.5	描边	273
12.8.6	创新效果	274
12.8.7	扭曲	276
12.8.8	杂点	277
12.8.9	锐化效果	278
第 13 章	创建 Web 文档	280
13.1	术语简介	280
13.2	网页设置	281
13.2.1	设置度量单位	282
13.2.2	指定页面大小	282
13.2.3	设置分辨率	284
13.2.4	调色板的选择	284
13.3	创建 HTML 文本	284
13.3.1	Web 文档的格式	285
13.3.2	将段落文本转换为 HTML 文本	285
13.3.3	编排 HTML 文本	287
13.4	插入 Intranet 对象	287
13.4.1	插入 Internet 对象	287
13.4.2	自定义 Internet 对象	288

13.5 使用书签	289
13.6 定义热区	290
13.7 解决 HTML 冲突	290
13.7.1 检查冲突	290
13.7.2 排除冲突	291
13.8 在 Internet 上发行文件	292
第 14 章 打印输出	294
14.1 安装打印机	294
14.1.1 安装打印机	294
14.1.2 设置打印机的当前状态	296
14.2 打印设置	297
14.2.1 Print Setup 对话框	297
14.2.2 【纸张】选项卡	298
14.2.3 【图形】选项卡	299
14.2.4 【设备选项】选项卡	301
14.3 打印预览	302
14.3.1 打印预览窗口的组成	302
14.3.2 菜单介绍	303
14.3.3 进行不同方式的打印预览	304
14.3.4 翻页和放大预览图	306
14.4 打印	307
14.4.1 常规打印	307
14.4.2 设置版面	308
14.4.3 分色打印	310
14.4.4 其他打印设置	312
14.4.5 杂项	313
14.4.6 打印选定图层	314
14.5 为彩色输出中心做准备	315

第 1 章 CorelDRAW 9.0 简介

CorelDRAW 9.0 是一个基于矢量的绘图软件。使用 CorelDRAW 9.0 可以让用户以较短的时间,获得更好的创作效果。CorelDRAW 9.0 以其强大的功能、众多的控件、更为简明的操作风格,成为图形图像软件中的首选。无论是绘制用于排版印刷的专业图形,还是制作用于因特网的网页,CorelDRAW 9.0 都是得力的创作工具。

本章将详细介绍 CorelDRAW 9.0 的一些基础知识,主要包括以下内容:

- 启动和退出 CorelDRAW 9.0
- 工作窗口和操作界面
- 安装 CorelDRAW 9.0
- 菜单、对话框和泊坞窗
- 属性栏
- 菜单栏
- 标准工具栏
- 常用工具箱
- 获得帮助

1.1 安装 CorelDRAW 9.0

在使用 CorelDRAW 9.0 之前,必须先安装 CorelDRAW 9.0。正确地安装是正常使用的首要条件。在安装前,首先要了解计算机的配置以及软件对设备的要求。安装过程中,要进行一些必要的选择,使安装的软件能够在计算机上顺利地运行。下面主要介绍 CorelDRAW 9.0 对硬件设备的要求,以及如何正确安装 CorelDRAW 9.0。

1.1.1 CorelDRAW 9.0 对系统的要求

和其他许多应用程序一样,CorelDRAW 9.0 也需要一定的操作系统的支持。CorelDRAW 9.0 是一个完全的 32 位程序,它必须在 32 位的操作系统环境下运行,才能更好地体现软件的强大功能。同时,由于 CorelDRAW 9.0 是一个图形图像软件,为了能够得到更好的效果,如更丰富的颜色、更快的刷新速度等,对用户机器的基本配置,如中央处理器、内存、显示器分辨率等也有一定的要求。下面列出了安装 CorelDRAW 9.0 所需的系统配置。

- 中央处理器(CPU) CPU 直接决定着 CorelDRAW 9.0 的运行速度,应选择奔腾 166 以上的 CPU,推荐使用奔腾 200,以更好地体现 CorelDRAW 9.0 的新性能。
- 操作系统 32 位操作系统 如 Windows 95、Windows 98 或 Windows NT 4.0 等。系

统内存至少 32MB, 推荐使用 64MB 内存。

- 显示分辨率 要得到更好的图形效果, 需要 SVGA 以上的显示设备。CorelDRAW 9.0 默认的显示分辨率为 800×600 , 256 色以上(在 600×480 , 256 色上也可以运行, 但不能全部显示工具箱, 图像效果不太理想)。
- 硬盘空间 安装 CorelDRAW 9.0 时, 需要至少 120MB 的硬盘空间。另外, CorelDRAW 9.0 在进行一些操作时, 需要 100MB 左右的硬盘空间来作为临时文件的缓冲区。
- 用户保留至少 100MB 的硬盘自由空间。
- CD-ROM 及其他一个 2 倍速以上或更高速的光盘驱动器、鼠标; 有条件的用户还可以安装扫描仪(CorelDRAW 9.0 能够直接处理从扫描仪等外部设备扫描进来的图形), 可以将照片或报纸、杂志上的精美图形直接拿来在 CorelDRAW 9.0 中处理, 使之富于个人风格; 也可以连接数码相机, 把数码相机获得的图片输入到 CorelDRAW 9.0 进行处理; 安装了打印机的用户, 可以将设计精美的卡片、图形等有鲜明个人风格的作品直接打印出来。

1.1.2 安装 CorelDRAW 9.0

了解了 CorelDRAW 9.0 对计算机硬件设备的要求, 以及计算机本身的配置等信息后, 就可以根据具体的情况, 确定安装方案, 进行安装了。下面将详细介绍在 Windows 95(98) 环境下安装 CorelDRAW 9.0 的过程。

安装 CorelDRAW 9.0 的步骤:

(1) 启动计算机, 运行 Windows 操作系统, 在光驱中放入 CorelDRAW 9.0 安装光盘, 将自动运行 CorelDRAW 9.0 的安装程序。

(2) 如果计算机不能自动运行, 可以打开【资源管理器】或【我的电脑】, 双击光盘盘符, 在打开的文件中双击 CorelDRAW 9.0 的安装文件 setup32.exe, 开始运行安装光盘, 如图 1.1 所示。

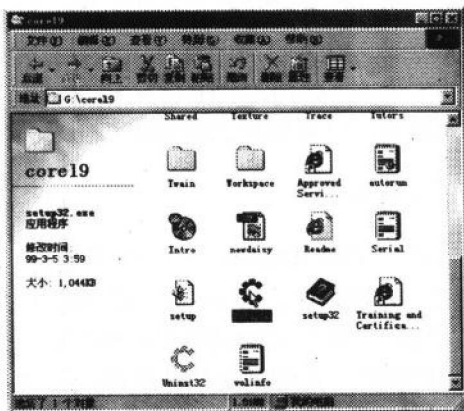


图 1.1 光盘窗口及安装文件程序

(3) 或者单击 Windows 任务栏上的【开始】按钮, 在弹出的菜单中选择【运行】命令,

在打开的【运行】对话框中输入 CorelDRAW 9.0 安装文件所在的路径：d(光盘盘符):\setup32.exe，如图 1.2 所示。然后单击【确定】按钮，开始 CorelDRAW 9.0 的安装程序。

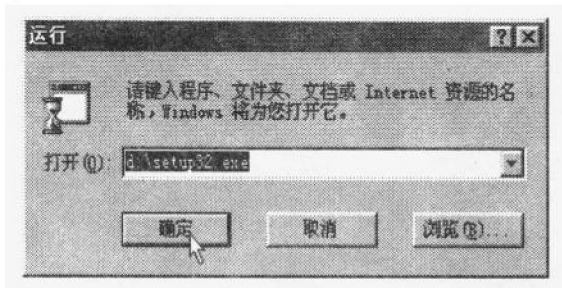


图 1.2 【运行】对话框

(4) 在等待片刻后，即可进入 CorelDRAW 9.0 的安装画面，屏幕显示正在设置安装向导，如图 1.3 所示。

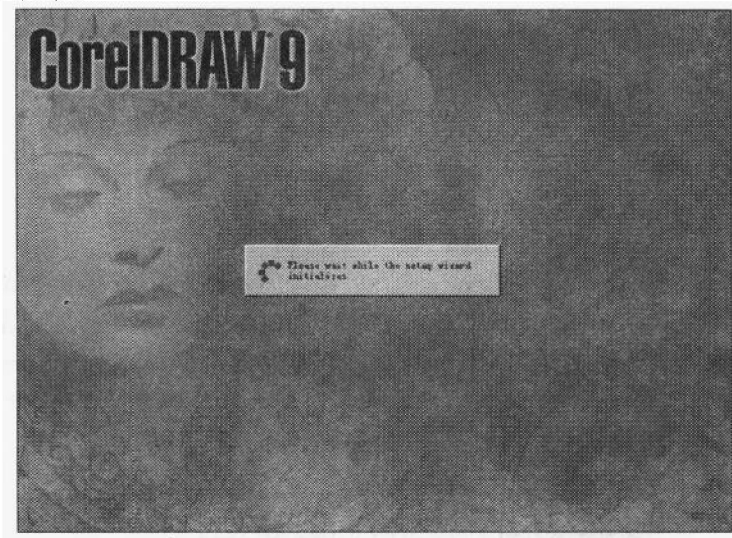


图 1.3 CorelDRAW 9.0 安装画面

(5) 接着，进入 CorelDRAW 9.0 安装方式对话框，如图 1.4 所示。

CorelDRAW 9.0 针对不同的用户提供了 3 种不同的安装方式。其安装方式对用户的机器配置(主要是硬盘空间)有不同的要求：

- **Typical Setup(典型安装)** 是 CorelDRAW 9.0 的默认安装方式，建议一般用户使用此方式安装。它为用户提供了 CorelDRAW 9.0 的常用功能，包括系统文件、帮助文件、示例程序、默认文件类型、默认字体和实用程序等，占用硬盘空间约为 207MB。
- **Compact(最小安装)** 占用硬盘空间约 110MB。它只向硬盘复制系统文件、帮助文件和默认文件类型。它占用的硬盘空间较少，由于没有安装系统字体，运行时需要将 Windows 系统字体作为代用字体，这种安装模式在系统中运行时速度较慢。如果硬盘空间较小，可以使用这种安装方式。