

电脑神通傻瓜丛书

Windows 傻瓜书

[美] Andy Rathbone 著
赵文志 高翔等 译
张夷人 郑纬民 审编



2316
S13
IDG
BOOKS

IDGBOOKS
IDGBOOKS
IDGBOOKS
IDGBOOKS
IDGBOOKS

清华大学出版社

电脑神通傻瓜丛书

Windows 傻瓜书

[美] Andy Rathbone 著

安迪·拉思本

赵文志 高翔 等译

张夷人 郑纬民 审编

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书面向初次使用 Windows 软件的广大读者,针对实际使用中遇到的问题,用通俗简明的语言介绍 Windows 的使用要领与技巧,包括 Windows 的安装、鼠标器的使用、窗口的内容及其变动与调整、Windows 应用程序、如何获得帮助及使用经验与技巧。

© 本书英文版版权归 IDG Books Worldwide, Inc. 所有。本书中文版由 IDG Books Worldwide, Inc. 授权 IDG Books China 和清华大学出版社共同出版发行。版权所有,翻印必究。本书封面贴有激光防伪标志,无标志者不得进入销售。

图书在版编目(CIP)数据

Windows 傻瓜书/(美) Rathbone, A. 著;赵文志等译. —北京:清华大学出版社,1994. 8
(电脑神通傻瓜丛书)

ISBN 7-302-01534-1

I. W… I. ①R… ②赵… III. 窗口软件-操作系统-普及读物 N. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字(94)第 07634 号

出版者:清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

印刷者:清华大学印刷厂

发行者:新华书店总店北京科技发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:18.75 字数:436 千字

版 次:1994 年 8 月第 1 版 1994 年 12 月第 2 次印刷

书 号:ISBN 7-302-01534-1/TP·625

印 数:8001—16000

定 价:22.80 元

《电脑神通傻瓜丛书》

编委会委员

苏云清 陈岩瑾 吴文虎
郑伟民 张友人 张爽人
蔡鸿程

编委会主任委员

吴文虎 张友人

《电脑神通傻瓜丛书》序

IDG 书籍出版公司推出的 FOR DUMMIES 系列书一经面世,立刻引起了轰动,其发行量,在电脑书籍中翘居榜首,成为最受美国读者欢迎的电脑普及应用读物。

DUMMIES 一词直译是“傻瓜”的意思,我们把它称做电脑神通系列傻瓜书,意思是说,人是神通,书是傻瓜系列。

其实“傻瓜”一词也不是贬义,欧美人发现,日本的照相机主宰着世界照相机的市场,起了重要作用的是“傻瓜”相机,不管是什么人,拿起来就能用,他们的主要思路是面向用户,让用户方便。

谈到电脑,美国人又何曾不想设计制造所谓“傻瓜”电脑。今天,在不少国家里电脑已深入家庭,怎样才能使电脑更加容易掌握和使用,几乎是发展的焦点。最早的电脑上人机交互的界面就是键盘和显示器。今天,凡是使用电脑的人,一旦用惯了鼠标,就不大爱用键盘,习惯了 Windows 的彩色图形窗口,再不愿意用 DOS 的屏幕显示。今天,各种替代键盘的输入设备和技术在不断地改进和更新。掌上型机的输入光笔、触摸式的屏幕,再加上各种多媒体卡,集声音、图像和文字于一体,结合现代化的通讯和网络,使电脑彻底改变了传媒方式。教学、娱乐方式的改变也为时不远。专家们预言,不用多久,电脑将比家用电视更为普及,其功能也将远胜于电视与录像。

伴随这些技术的发展,对电脑应用和普及读物的要求也愈加迫切了。

究竟是什么原因使电脑神通傻瓜丛书成为最受广大用户喜爱的电脑读物呢?

对于尚未接触过计算机技术的人们来说,让他们一下子就去读计算机的使用手册和教材等一类的书籍,就好象是进入了一个全新的境界,在他们面前一下子堆砌了大量的抽象概念、命令语句格式和操作规定,不光要理解,还要记忆,甚至是死背。从新的数学进制到逻辑运算,哪怕是受过高等教育的其他专业人员都难以适应,更不用说普通的用户了,这就更增加了学习的难度,使电脑应用技术和电脑书籍与广大用户之间,形成了一条令人烦恼的鸿沟。

其实,人们早已开始注意这个实际问题。

一时间,各类普及型电脑读物应运而生,五花八门的电脑教材、读物,从名称上看什么普及教程、大全、一百例、问答、十日通、百日通、神通初学、入门等层出不穷。在台湾也有什么活用、易学、图说、入门、小教材、初阶、快快乐乐学等。

然而,在所有这些书籍中,《电脑神通傻瓜丛书》是独树一帜的。

首先,它是一个系列丛书,一年多来在美国已出版数十个专题,几乎包括当今电脑的所有热点技术和热门话题,从硬件到软件,从系统到工具,语言,各类应用软件,都编入系列,堪称是普及应用方面的辞海和百科全书。

其次,它的对象是千家万户的普通使用者而不针对专业人员,正是这样一批不可忽视

的广大用户推动着电脑技术向家庭化、教育化、实用化、多用途方向发展。

清华大学出版社和 IDG BOOKS CHINA 都在我国电脑书籍出版界享有盛誉,他们出版的电脑书籍严谨、求实、质量高,深得广大读者喜爱。现在 IDG BOOKS CHINA 和清华大学出版社联手,把这一优秀的美国电脑普及系列读物奉献给广大用户是一件大喜事,它将标志着我们的电脑读物又开辟了一个新领域,直接面向的是广大普通用户。我们相信,广大读者一定会支持这一创举,并祝愿这种结合能创造出既有美式风格又有我国特色的电脑普及系列读物,成为广大用户的朋友和知音。

《电脑神通傻瓜丛书》编委会

1994 年 2 月

译者序

Windows 与 DOS 操作系统相比,其特点是明显的。图形方式的用户界面,通过鼠标器、窗口、菜单、以及条、钮、框,使计算机的操作由抽象、复杂、枯燥变为直观、简单、活泼,从而能够易学易用易于掌握。

随着 Windows 的使用,在我国计算机领域迫切需要解决两个问题:一是 Windows 的汉化,如“中文之星”和经过汉化的“中文版 Windows”的出现,标志着这方面已经取得了可喜的进展,为我国广大的计算机用户,特别是个人计算机的使用者提供了方便。另一件事就是将 Windows 的使用手册、有关书刊尽快地奉献给广大的用户与读者,使大家及时地拥有学习与掌握 Windows 的工具。目前市面上已经有几种介绍 Windows 的读物,特别是清华大学出版社先后推出的 Windows 3.0 和 Windows 3.1 两套完整的工具书,深受广大计算机爱好者的欢迎。

现在, IDG BOOKS CHINA 与清华大学出版社合作推出了 IDG 书籍出版公司的《... FOR DUMMIES》系列丛书,中文版是名为《电脑神通傻瓜丛书》,其中这本定名为《Windows 傻瓜书》(Windows For Dummies)将以其独特的风格与广大的读者见面。

本书的《前言》已经客观地介绍了该系列丛书的共同特点,《Windows 傻瓜书》也不例外,我们在译其内容时,边进行语言、文字处理,边结合实际进行领会与操作的过程中,深深地体会到它确实能够让你在十分轻松、愉快的气氛下,由作者以浓厚的生活气息的语言,引着你去漫游 Windows 的天地,去学习、掌握与驾驭虽然友好、但也并不是唾手可得的 Windows 的使用要领与技巧。

本书由赵文志、高翔、曾宪钊、胡斌、张德玲、于燕翻译,全书由赵文志和高翔统稿,张夷人与郑纬民审编。

虽力求忠于原著并更好地反映其风格,但由于译者水平有限,难免仍有出错和疏漏之处,欢迎广大读者批评指正。

译者

1994 年 2 月 北京

著者序

您还记得《光影》杂志吗?当您儿时等候在令人难熬的医院候诊室里,《光影》杂志也许是您唯一的读物。我发现可以借鉴《光影》杂志的许多做法来为当今的计算机用户服务。比如,《光影》杂志力图把不愉快的经历(如找医生看病)变成令人喜欢的事情。同样,本书也力求把不愉快的使用计算机的过程变得快乐而有趣。

记得小时候我很喜欢看《光影》杂志中那些藏着某些东西的图画。从这些看起来与普通的图画没有什么两样的画面里,您可以找出各种各样的动物或糖果食品。当然,这得要求在你之前别的家长没让他的孩子用铅笔描出这些图中的东西。任何使用过计算机的人都知道计算机中蕴藏着许多财宝。不过不管您怎样瞪着键盘,你也看不到你所要的命令——这把藏着的、可以把你的工作敲击成形的锤子。你知道它在计算机中,但您怎样才能找到它?

IDG 书籍出版公司的这套《电脑神通傻瓜丛书》的可贵之处就在于他们蕴藏着大量信息,并采用一种有条理的、充满乐趣的方式介绍给读者。不同于《光影》杂志的那些寻物图画,在这些书的索引中您可以随时查到那柄锤子,找出说明它的那一页,然后您仔细阅读如何使用它,不需要额外的知识,也不必另外再学习。读后您就会知道可以用它做什么。

本书的特点是以微软公司(Microsoft)的 Windows 为主题,它是使微型计算机更容易使用的操作环境。Windows 比 DOS 磁盘操作系统要容易得多。后者显示许多粗略的提示,使用一些难记而又易混淆的字符命令,常把一些头脑清醒的人搞得晕头转向。

现在再回到《光影》杂志,DOS 和 Windows 就像杂志中的古佛斯和格兰特这一对通晓如何做各种事情的孪生子一样(老奶奶们喜欢格兰特,而我小时候梦想变成古佛斯)。

DOS 好比古佛斯,它走近困惑的用户说:“我有一些东西可以帮助你们工作。它美丽极了!”然后他交给用户一根极短的本棍。“哈,哈!和你开个玩笑,老太太。”

Windows 就象格兰特,他的头发梳得与古佛斯极相似,走近用户说:“我有一些东西可以帮助您工作。妈妈,它真是漂亮。”然后捧给她一束喜爱的鲜花。用户非常感激和喜爱格兰特,老奶奶感动得流出了眼泪。

古佛斯和格兰特代表了计算机对您的不同态度。古佛斯好比 DOS,粗俗而丑陋,当您出错时他嘲笑您。格兰特是 Windows,他竭尽全力使您愉快。Windows 是一种图形环境,其间的一切东西都摆在桌子上似的展现在计算机的屏幕上供您观看。也许需要一些再学习,但这种图形环境则是长期有用的。基本上说,如果您学习并掌握了一个 Windows 程序,您就学会了所有的这些程序。这正是 Windows 的长处所在,但有时这种长处也会遭到破坏。

您必须记住的是格兰特 Windows 始终是和古佛斯 DOS 相关联,这既是困难之所在,也是需要《Windows 傻瓜书》这种书的原因之所在。

引言

一些喜爱与计算机打交道的人想成为 Windows 高手,当他们空闲时就随意地按计算机键盘,希望能幸运地发现一点隐藏的、说明书上没有写的功能。当他们在整理抽屉里的袜子和内衣时也要背诵一长串的计算机命令。

那么你怎么样?当然你不是个初学者。实际上你比大多数计算机初学者要早几年。比如,你和邻居谈起“栈式 RAM 驱动”时,不会含糊其词。但是在谈到 Windows 与计算机时,你却不感兴趣,你正准备回家干自己的活,喂喂小动物并放松一下。你不想有什么改变,这没有什么不对。

这恰恰是你应该有这本书的理由。因为这本《Windows 傻瓜书》并不想使你成为 Windows 的高手,但是当你阅读它时,可以随手获得大量的、有用的计算机信息。也许你没有成为一名 Windows 高手,但是你将很快地、清晰地并且是付出最少的辛劳而了解到足够的知识来使用它,并从中得到更多的生活乐趣。

• 关于本书

不要试图一口气就把这本书读完,实际上也不需要这样。应该把它作为一本字典或百科全书,在需要的时候翻到你所需要的那一页,“嗯,他们是这样说的。”然后继续你的操作。

同样不必为记不住所有的 Windows 的有关词语而烦恼,如“从自上向下列表框中选择菜单项”。把那些难题留给作计算机杂技表演的人们。实际上,本书在某一章节出现任何技术上的新难题,都会有指明方向的道路标志提前告诉你,于是,你可以慢慢地仔细阅读,而有些问题,则可以一绕而过。

在本书中你几乎碰不到任何艰深的计算机术语,本书力求以一些简明的口语讨论问题。例如:

- 在一堆图形中找回已消失的窗口;
- 在 Windows 下运行你喜欢的 DOS 程序;
- 从一个窗口向另一个窗口转储信息;
- 找出你昨天存储的文件;
- 对准某一图标,按鼠标器启动程序。

这里不用特别记忆和学习任何东西,只要翻到恰好是你所需要的那一页,读一下简要的说明,然后再继续工作。与别的书籍不同,本书允许你绕过任何技术细节部分还可以继续进行你的工作。

• 如何使用本书

Windows 中的某些东西也会使你十分挠头,其它程序不会给屏幕带来如此多的条、框、按钮等。当 Windows 中的某些问题困扰你时,把这本书作为查询手册,查找内容目录中给你造成麻烦的那些问题。目录中列出了章、节的标题与页号。通过目录找到你遇到的问题,只需要读你所需要的那部分,按着书上说的进行操作就可以了。不必专门进行学习,一些操作也无须死记硬背,除非你愿记住一些东西以便下一次遇到同一问题时不必再去翻书。

如果你有精力,愿意多学习一些东西,则可以更加深入地阅读本书。你会发现确有少量的内容,完全是供读者自愿选学的有关细节,和为了深入了解而供查阅的文献。对于这些细节和供深入了解的文献,完全应该根据个人情况有选择地去读,不能勉强或强迫读者去学习不必要的、或没有时间去学习的东西。

书中的操作举例采取了与实际操作完全一致的写法,如向计算机键入一行命令,你将看到与实际操作完全一致的文字,例如:

```
C:\> TYPE THESE LETTERS
```

上述例子中,告诉你在 C:\> 提示符之后键入 TYPE THESE LETTERS,然后再按下 Enter 键(回车键)。不象有些计算机手册中把这种操作写成:在 DOS 提示符下,键入“TYPE THESE LETTERS”那样,因为有的读者领会这段说明时,有时会错误地把“引号”也包括在内,并操作成 C:\> “TYPE THESE LETTERS”,即连引号也一同键入了。这样做是为了使读者准确地领会要求键入的文字与内容。

本书不会用诸如“为了得到进一步的信息,请你查阅×××手册”一类的词,对你需要了解的内容与细节进行推托。书中包括了使用 Windows 时应该了解与掌握的每一件事。唯一找不到的是有关使用 DOS 和别的软件的说明信息。对于 DOS 来说,其最好的工具书就是本系列丛书中的《DOS 傻瓜书》,该书也是 IDG 书籍出版公司出版的。该系列丛书的其它书刊,则分别介绍了另外一些常用软件的使用要领。

仅管如此,本书也还是写入了在 Windows 环境下运行 DOS 应该了解的一些内容。书中的 DOS 部分为你进行顺利的操作提供了足够的细节。同时,你也会从本书中找到在 Windows 环境下,使用其它程序的一些对你有帮助的东西。

• 可以不去阅读的内容

计算机的操作与使用,确有不少技术难点。幸运的是当你面临某个不易弄清的难点时,书中都会及时预告你,这些在标有“技术细节”符号(文字)之后的细节,只须你花几分钟去阅读;你也可以跳过这些标有技术细节的部分,因为这些难以为初学者消化的东西,本来就不是我们所关注的。但是,如果你觉得自己有能力或精力,不妨读一读这些技术细

节的内容,或许会发现有所收获。

• 关于读者

关键在于你有机会接触计算机,并在你使用的计算机上安装有 Windows,这样你就可以进行操作和使用。让计算机做你想做的事情,就要熟悉操作,可以通过这样或那样的方法来做到这一点,如得到正统的计算机教师的帮助,或者是别的什么人的指点,然而这些老师并不能总在你身边。在你需要得到这种帮助和指点时,《Windows 傻瓜书》就是名副其实的替代者。

• 本书是如何组织的

全书的内容是经过精心编排的。一共包括六个部分,再根据各部分的主题将有关内容划分成若干章,每一章再分成若干节。章章节节引导你在 Windows 的海洋中航行与漫游,有时你可能从某章某节的小方框里的要诀中找到你所需要的东西;另一些时候或许你要到整个的某章、某节的文字中去搜寻,这取决于你掌握计算机与 Windows 的程度与水平,以及用计算机要完成任务的情况。

• 各部分简介

第一部分 Windows 介绍

这是要阅读与掌握的重点内容。

本书从基础起步。该部分指引你如何开机,检查计算机的各个部分,介绍 Windows 可以做些什么。在这一部分里,让你浏览安装 Windows 的步骤,向你解释关于 Windows 的一般知识,最后告诉你如何关掉计算机。

第二部分 让 Windows 工作

使用 Windows 的最大问题不在于打开程序和屏幕上移动窗口,而是让 Windows 做一些有用的事情。在这一部分,你可以找到若干途径去掌握与驾驭几乎是令人丧气的、有时甚至是在捉弄人的 Windows,让它顺利地为你服务。

第三部分 使用 Windows 应用程序

(若干免费提供的程序)

值得庆幸的是 Windows 带来了一些免费的程序。在这部分,你可以发现若干有实际使用价值的程序,如新的字处理程序、日历、电子 Rolodex 软件,还有一些其它的东西。

第四部分 Windows 环境下运行 DOS 程序

在你被 Windows 环境下应用 DOS 程序的困难缠绕住时,阅读这一部分,一些问题也许会迎刃而解。

第五部分 获得帮助

当你在使用 Windows 的操作中,机器停住不动,或你找不到你所需要的画面时,请你阅读本部分,这里你可以找到如同生活中,在你最受刺激或最痛苦时要的镇静药一样的东西,排除你应用 Windows 时遇到的一些困难。

第六部分 十准则集粹

每个人都喜欢和习惯于一些简要的归纳。在这里,把有关 Windows 的一些杂项归纳为几个由 10 个问题组成的部分。有关 Windows 的 10 个令人恼火的问题包括如何解决它们;10 条不能在 Windows 下执行的 DOS 命令;10 个 Windows 易于使用的程序;10 个在 Windows 中隐藏的东西;10 个使 Windows 更容易和有趣的宝贝;10 个神秘的首字母缩略词。

• 书中使用的图形符号

(有关的图形符号)

接触过 Windows 的读者,大概已经注意到了它使用了一些形象而醒目的图标与标记说明。本书也采用了这一风格,常在每页的左侧给出一些提示(附有图形符号)。有以下几种:

技术细节



注意!这里提示你右侧这段内容对使用者来说是不重要的技术细节,可以绕过去不必仔细阅读或马上弄懂它。

要诀



这里将告诉你一些有趣的信息,掌握了它,可以使计算机的操作变得十分容易。

提醒



指出一些你必须了解并掌握的细节,应该牢牢地记住它们。至少在这里打个折(折个角)或作个记号,以便过些时再看看或随时可以很快地找到它们。



这里提到的操作你必须格外小心谨慎才行,否则会产生你所不希望的结果。

现在你已经准备就绪,就要在计算机上工作了,这时你快速地翻一翻这本书,把你觉得需要的东西浏览一下。那么你会发现这本书正是你所需要的,它把所有的、复杂的计算机的概念都简明地展现在你的面前。在阅读本书时,需要的工作是:圈出那些对你来说是有用的段落,标出关键的概念和词语,放过你所不需要、不关心的部分。这样,你就可以征服并得心应手地使用计算机了。

目 录

引言	(XVI)
• 关于本书	(XVI)
• 如何使用本书	(XVI)
• 可以不去阅读的内容	(XVI)
• 关于读者	(XVI)
• 本书是如何组织的	(XVI)
• 各部分简介	(XVI)
• 书中使用的图形符号	(XK)

第一部分 Windows 介绍

第 1 章 什么是 Windows?	(3)
1.1 什么是 Windows?	(3)
1.2 Windows 能做什么?	(4)
1.3 什么是 DOS? 为什么仍然需要它?	(6)
1.4 为什么应该使用 Windows?	(8)
1.5 Windows 和 DOS 的最佳版本是什么?	(8)
1.6 还能使用我的 DOS 程序吗?	(9)
1.7 学习掌握 Windows	(10)
第 2 章 PC 的硬件	(11)
2.1 微型计算机	(11)
2.2 计算机的微处理器	(12)
2.3 磁盘和磁盘驱动器	(13)
• Windows 适宜用什么样的磁盘驱动器?	(16)
• 写保护意味着什么?	(17)
2.4 鼠标器	(18)
2.5 视频卡与监视器	(20)
2.6 键盘	(21)
2.7 调制解调器	(24)
2.8 打印机	(25)
2.9 网络	(25)
2.10 声音卡	(26)
2.11 有关 CD-ROM 驱动器	(26)

2.12	Windows 对硬件的要求	(27)
2.13	你的计算机的配置	(27)
第 3 章	安装	(30)
3.1	接通计算机电源(启动计算机).....	(30)
3.2	进入 DOS 提示符	(31)
	• 从菜单中转储	(31)
	• 从程序中转储	(31)
	• 已经处于 DOS 提示符下	(32)
3.3	打开系统盘包装盒	(32)
3.4	安装 Windows 的简易方法	(32)
3.5	安装 Windows 的复杂方法	(34)
3.6	连接打印机到 Windows 上	(34)
3.7	查出你的 DOS 程序	(37)
3.8	使用教学软件取得帮助	(38)
3.9	退出安装程序	(38)
3.10	关闭计算机	(38)
第 4 章	Windows 的必备知识	(39)
4.1	单击	(39)
4.2	命令行	(40)
4.3	光标	(40)
4.4	缺省(或任意键)	(41)
4.5	工作台(和它的壁纸)	(41)
4.6	目录	(41)
4.7	DOS 提示符	(42)
4.8	连接	(42)
4.9	拖动与落下	(43)
4.10	驱动程序	(43)
4.11	文件	(43)
4.12	图形用户界面	(44)
4.13	硬件和软件	(44)
4.14	图标	(45)
4.15	千字节,兆字节,等等	(45)
4.16	加载,运行,执行和启动	(46)
4.17	内存	(46)
4.18	鼠标器	(46)
4.19	多任务与任务切换	(47)
4.20	网络	(47)
4.21	指针/箭头	(47)

4.22	程序/应用	(48)
4.23	退出,出口和返回 DOS	(48)
4.24	储存命令(Save)	(49)
4.25	Save As 命令	(49)
4.26	临时文件	(49)
4.27	窗口	(50)

第二部分 让 Windows 工作

第 5 章	使用 Windows	(53)
5.1	进入 Windows	(53)
	• 在网络上运行	(54)
	• 启动你喜欢的程序	(54)
5.2	寻找隐藏的下拉菜单	(57)
	• 装入一个文件	(58)
	• 将两个程序同时放在一个屏幕上	(60)
5.3	使用键盘	(61)
5.4	打印你的工作	(61)
5.5	存储你的工作	(62)
5.6	退出 Windows	(62)
第 6 章	介绍所有的按钮、条和框	(64)
6.1	一个典型的窗口	(65)
6.2	三种条框	(66)
	• 标题条	(66)
	• 菜单条	(66)
	• 滚动条	(68)
6.3	边框	(70)
6.4	按钮家族	(70)
	• 命令按钮	(70)
	• 选项按钮	(71)
	• 最小/最大按钮	(72)
6.5	控制菜单框	(73)
6.6	对话框	(74)
	• 文本框	(75)
	• 规范的列表框	(75)
	• 下拉式列表框	(76)
	• 选择框	(78)
6.7	如何打开一个文件	(78)
6.8	鼠标器按键的“按下”与“连接”	(80)

第7章 窗口的调整与变动	(82)
7.1 在屏幕上寻找出一个窗口	(82)
7.2 移动一个窗口到另一个地方	(83)
7.3 将窗口变大或缩小	(84)
7.4 使一个窗口充满整个屏幕	(86)
7.5 把窗口变成图标	(87)
7.6 将图标复原为窗口	(89)
7.7 窗口之间的切换	(89)
• Alt 键+Tab 键窍门	(89)
• Alt 键+Esc 键窍门	(90)
7.8 调用任务表	(91)
• 切换到另一个窗口	(92)
• 结束一个任务	(92)
• 重叠式排列与平铺整理窗口	(92)
• 整理图标	(94)
• 退出任务表	(94)
7.9 组织工作台	(94)
第8章 找回丢失了的窗口	(96)
8.1 利用任务表找回丢失了的窗口	(96)
8.2 寻找屏幕之外的窗口	(98)
8.3 重叠方式排列窗口	(99)
8.4 平铺整理窗口	(99)
8.5 在窗口中运行 DOS 程序	(99)
第9章 公共信息(移动字、图及声音)	(101)
9.1 探讨剪裁和粘贴概念(也含拷贝)	(101)
9.2 加亮重要资料	(102)
9.3 删除、剪裁或拷贝已加亮的信息	(104)
• 删除信息	(104)
• 剪裁信息	(104)
• 拷贝信息	(105)
• 探索有关剪裁、拷贝及删除的更多奥秘	(105)
9.4 把信息粘贴到其它窗口中	(106)
9.5 与 DOS 程序一起使用拷贝和粘贴	(106)
• 从 DOS 程序中拷贝图形	(107)
• 从 DOS 程序中拷贝正文	(107)
• 把正文粘贴到 DOS 程序里	(109)
9.6 使用剪贴板	(110)
9.7 认真地考查目标链接(Link)及嵌入(Embed)的含义	(112)