

美国畅销图书 ★ ★ ★ ★ ★

循序渐进学用系列



# 学用 Visual Basic

(美) Greg Perry 编著  
戴红 陈喆 姚娜 译

# 6.0



清华大学出版社



西蒙与舒斯特国际出版公司



(京)新登字 158 号

JS112/119

### 内 容 简 介

本书介绍了使用 Visual Basic 6.0 开发 Windows 应用程序的概念和方法。包括控件、程序结构、语言知识、内部函数、模板和向导等内容。每一章的后面都有小测验和练习，同时包括分散在各章的九个附加工程。本书适合于使用 Visual Basic 开发程序的初学者和中级用户。

Sams Teach Yourself Visual Basic 6 in 21 Days

Greg Perry

Copyright 1998 by Sams Publishing.

Original English Language Edition Published by Sams Publishing.

All rights reserved. For sale in Mainland China only.

北京市版权局著作权合同登记号：图字 01-98-2868

版权所有，翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签，无标签者不得销售。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

学用 Visual Basic 6.0/(美)佩雷(Perry, G.)编著;戴红等译.—北京:清华大学出版社, 1999

(循序渐进学用)

书名原文: Teach Yourself Visual Basic 6 in 21 Days

ISBN 7-302-03728-0

I.学... II.①佩... ②戴... III.Basic 语言 IV.TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 44805 号

出版者: 清华大学出版社(北京清华大学校内, 邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑: 袁国忠

印刷者: 昌平环球印刷厂

发行者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 36 字数: 873 千字

版 次: 1999 年 11 月第 1 版 1999 年 11 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-03728-0/TP·2081

印 数: 0001~5000

定 价: 59.80 元

# 序

本书介绍如何使用 Visual Basic 编写 Windows 程序。由于其可视化环境，Visual Basic 是一种有趣的编程语言。因此，学习过程中将充满乐趣。在 Visual Basic 中创建 Windows 程序的许多工作是将工具箱中的图形对象拖放到屏幕上，添加对象的同时可以见到编写的 Windows 程序。Visual Basic 是最先实现 WYSIWYG（所见即所得）环境的编程语言之一，编写程序时见到的界面与用户在 Windows 中运行该程序时见到的界面一致。

如果以前没有编写过程序，学习本书后，您将学会使用 Visual Basic 编写程序。书中的每一章都以教程的形式介绍 Visual Basic，其中包括问题、答案及练习。有的章节后面还有附加工程，在实践中阐述 Visual Basic 的命令及特性。

本书在介绍理论的同时，以易懂的亲自动手的方式应用这些理论。第 1 章创建第一个 Visual Basic 程序，该章涉及的计算知识较广。因此，为初学者讲解 Visual Basic 有时候是种挑战。有的读者是学习了更高级(也更乏味)的编程语言，如 C++ 后再学习 Visual Basic，而有的读者只学习过 QBasic。多年前 QBasic 便随 PC 一起提供，但它只提供缓慢的基于文本的编程环境。尽管其陈旧的基于文本模式，但 Basic 为奇妙的 Visual Basic 奠定了基础，因为 Visual Basic 编程语言是 QBasic 的扩展。有些人想学习编程，却从来没有使用过别的语言，因此对 Visual Basic 及编程的性质都不熟悉。

Visual Basic 不仅仅是一种编程语言。编程语言是控制 Visual Basic 程序运行的幕后英雄，但它对于用户界面来说却是次要的。Windows 使用图形元件为用户提供了高度的交互，这些图形元件组成了窗体上用户见到的对象。用户不会喜欢那些用户界面不符合一般性准则的程序，同时程序员也会接到更多的请求支持的电话，当对程序做了改进后，用户也可能不愿升级。

因此，本书始终强调用户界面，以便您学会如何为用户设计最好的用户界面。只有设计好用户界面后，才能开始设计程序的结构，以便它能完成要求的任务。

在瞬息万变的今天，程序的维护比以前的任何时候都更为重要。公司的转变、行业的合并及公司分立无时不在发生，因此当今的计算机程序必须是可变的、易维护的，以便程序员能快速地修改程序以满足程序的使用环境变化的要求。本书始终强调合理的设计、编码、测试及维护的重要性。编写好程序后，要经过多次修改。因此编写程序时加上一些一般性说明将有利于以后的维护工作。

本书在理论和实践上达成了一定的平衡，经常给您提供一些知识以免在一些无关紧要的地方浪费您的时间，而这些知识对大多数程序员来说可能从来就不知道，重点放在培养能够编写清晰、简明、文档化及易维护程序的优秀程序员。

另外，本书提供了足够的深入学习 Visual Basic 知识的内容，同时又防止读者陷入无关紧要知识的泥沼中，因为这些知识是大部分程序员不关心的。读者将学到 Visual Basic 许多方面的知识。下面是本书的部分主题：

- 创建有用的用户界面。
- 使用应用程序向导快速生成程序外壳。
- 编写结构清晰的 Visual Basic 代码，使这些代码顺利运行。
- 理解 Visual Basic 环境中使用的最常用的工具。
- 掌握排除 Visual Basic 程序中的错误的方法。
- 在 Visual Basic 程序中加入数据库技术。
- 在程序中嵌入 Internet 访问，以使用户能与 Web 相连。
- 提供外部 ActiveX 控件以便 Visual Basic 能够使用其他语言及 Windows 应用程序中的工具。
- 使用 Visual Basic 可以创建 ActiveX 控件，以提高 Visual Basic 的编程能力，还可以使用自己的界面对象创建用户与之交互的工具。
- 在程序中加入 Visual Basic 在线帮助引擎，以使用户更容易理解程序并根据用户的要求提供帮助服务。
- 创建图形，使设计的屏幕更美观。
- 使用常用对话框以使用户能获得 Windows 应用程序中常见的特性。
- 在程序中加入工具栏和 coolbar 以使用户可以通过按钮获得他需要的常用命令和任务。
- 掌握编写 Windows API 例程的方法，以实现 Visual Basic 中通常没有的 Windows 功能。
- 通过在程序中加入多媒体声音和图形来增加程序的趣味性。

做好了学习 Visual Basic 的准备吗？如果回答肯定的，您将会因拥有本书而高兴。学完本书后，将极大地提高您的编程技能并能编写任何您需要的 Visual Basic 程序。

# 《循序渐进学用系列》序

《循序渐进学用系列》是我们继《软件入门与提高丛书》之后推出的又一套软件系列丛书。本丛书的选题仍以最近半年推出和未来半年即将推出的最新软件版本为基础，并与国际著名的计算机图书出版公司（如：西蒙与舒斯特国际出版公司）合作，不仅使图书与世界最先进的软件同步，而且使图书的质量和可读性得到了保证。

## 软件领域

本丛书所精选的软件，皆为国内外著名软件公司的知名产品，是时下国内应用面最广的软件，同时也是各自领域内令人瞩目的佼佼者。目前本丛书涉及的软件领域主要有编程工具、图形图像处理、数据库、网络应用、多媒体和计算机辅助设计等。本丛书以经典主流软件为主，同时兼顾应用面较窄但技术重要的新软件产品。在版本上，对于兼有中西文的软件，尽量取中文版舍西文版，以全力满足国内用户的需求。

## 风格特色

常言道：“罗马城不是一天建成的。”学习软件也是如此，即便是聪明绝顶的天才，也不可能一夜之间成为专家。所谓的半月通、三周通或许能使您“通过”，但绝不可能使您精通。高楼大厦，始于一砖一瓦。学习软件也要从最基本的菜单、命令、选项开始，在打好基础之后，再由浅入深、循序渐进地学习更复杂更高级的应用，这是最容易也是最扎实的学习软件的方法。

本丛书正是遵循这一规律编写的。首先介绍软件的基本组件，然后通过大量的典型实例和明晰的操作步骤，教会读者更丰富全面的软件使用技术和应用技巧。每一章都建立在前一章的基础之上，一步一个台阶，使您以坚实的步伐迈向成功。

本丛书中的大部分是从购买的国外版权书翻译过来的。在翻译时我们力求保持原著的图文并茂、脉络清晰、版式明快等风格特点，同时也尽量遵循中文的表达习惯，使读者在阅读过程中既能领略到原著的魅力，又不至于感到别扭。

## 读者对象

本丛书主要适用于初、中级用户。不管是从未用过此类软件，还是曾用过此类软件的先前版本的读者，这套丛书都非常适合。对于每一种软件的讲解都从必备的基础知识和基本操作开始，初学者无需参考其他书籍即可快速入门；老用户则可以快速了解新版本的新

增特性与功能，将自己的应用水平提到新的高度。

## 📖 本丛书中使用的约定

- **注意**——提供与当前讨论有关的值得注意的信息。
- **提示**——提供建议或说明做某事的更容易的方法。
- **警告**——提醒注意可能出现的问题，并提供避免该问题的建议。
- **单击**——按一下鼠标的左键或右键；一般指左键，若指右键，则加以说明，如“单击右键”。
- **双击**——连续按两下鼠标的左键或右键；一般指左键，若指右键，则加以说明，如“双击右键”。
- **拖动**——按下鼠标左键同时移动鼠标，将计算机屏幕界面中的对象移动到指定的位置。
- **“|”** ——为菜单命令的分隔符，表示连续选择所述的菜单命令，如 File | Save As，表示在选择 File 菜单后，在弹出的下拉菜单中选择 Save As 命令。

## 《循序渐进学用系列》新书目

- ◇ 学用 Office 2000 中文版
- ◇ 学用 Word 2000 中文版
- ◇ 学用 Excel 2000 中文版
- ◇ 学用 WPS 2000
- ◇ 学用 Windows NT 2000 中文版
- ◇ 学用 FrontPage 2000 中文版
- ◇ 学用 Internet Explorer 5.0 中文版
- ◇ 学用 Netscape Communicator 4.5
- ◇ 学用 Photoshop 5.0
- ◇ 学用 3D Studio Max 3.0
- ◇ 学用 PageMaker 6.x
- ◇ 学用 Authorware 4
- ◇ 学用 Director 6.x
- ◇ 学用 AutoCAD 2000 中文版
- ◇ 学用 Visual C++ 6.0
- ◇ 学用 Visual Basic 6.0
- ◇ 学用 Visual Basic 6.0 数据库编程
- ◇ 学用 Visual FoxPro 6.0 中文版
- ◇ 学用 Delphi 4

这套丛书将于1998年底或1999年初陆续面市。严谨、求实、高品味、高质量是我们一贯坚持的要求，也是我们在策划和创作中孜孜以求的目标。对读者负责就是对我们自己负责。尽管倾心相注，精心而为，但错误和不足在所难免，恳请读者不吝赐教和指正，我们定会全力改进，在后续工作中提高。

《循序渐进学用系列》编委会

1998年11月

# 目 录

## 第 I 部分 基础篇

<b>第 1 章 欢迎使用 Visual Basic</b> .....	3
1.1 Visual Basic 的背景 .....	3
1.2 为什么要编程 .....	7
1.2.1 编程过程 .....	7
1.2.2 理解程序的维护 .....	9
1.3 创建第一个程序 .....	10
1.4 事件驱动编程 .....	16
1.5 小结 .....	18
1.5.1 问与答 .....	18
1.5.2 专题讨论 .....	19
<b>第 2 章 使用 Visual Basic</b> .....	20
2.1 理解 Visual Basic 编程环境 .....	20
2.1.1 New Project 窗口 .....	21
2.1.2 工具栏 .....	21
2.1.3 工具箱 .....	22
2.1.4 窗体窗口 .....	23
2.1.5 窗体布局窗口 .....	23
2.1.6 工程窗口 .....	24
2.1.7 属性窗口 .....	25
2.2 获取帮助 .....	27
2.2.1 从本地机获得帮助 .....	27
2.2.2 获取技术支持 .....	29
2.2.3 获取在线帮助 .....	29
2.3 使用屏幕 .....	30
2.4 从空白开始创建应用程序 .....	32
2.4.1 设置窗体 .....	32
2.4.2 加入细节 .....	34
2.4.3 用代码完成程序 .....	37
2.5 小结 .....	39

2001044



2.5.1	问与答 .....	39
2.5.2	专题讨论 .....	40
<b>第 3 章</b>	<b>管理控件 .....</b>	<b>41</b>
3.1	学习控件 .....	41
3.1.1	窗体的属性 .....	44
3.1.2	指针工具 .....	45
3.1.3	标签控件 .....	45
3.1.4	文本框控件 .....	45
3.1.5	命令按钮控件 .....	47
3.1.6	图像控件 .....	48
3.2	控件的焦点 .....	48
3.3	事件过程 .....	50
3.3.1	通用的控件事件 .....	50
3.3.2	编写事件过程 .....	52
3.4	使用附加工程 .....	54
3.5	小结 .....	54
3.5.1	问与答 .....	54
3.5.2	专题讨论 .....	55
3.6	附加工程 1——控件、属性和事件 .....	55
3.6.1	可视化组件 .....	56
3.6.2	添加代码 .....	57
3.6.3	分析 .....	58
<b>第 4 章</b>	<b>创建菜单 .....</b>	<b>61</b>
4.1	使用应用程序向导生成菜单 .....	61
4.2	学习菜单的相关内容 .....	62
4.3	菜单编辑器简介 .....	63
4.4	使用 Menu Editor .....	64
4.4.1	测试菜单 .....	66
4.4.2	添加下拉菜单 .....	67
4.4.3	添加三个复选菜单项 .....	67
4.4.4	完成 Message 菜单 .....	69
4.4.5	加入代码完成菜单 .....	71
4.5	小结 .....	74
4.5.1	问与答 .....	74
4.5.2	专题讨论 .....	74
<b>第 5 章</b>	<b>分析 Visual Basic 数据 .....</b>	<b>76</b>
5.1	几项准备工作 .....	76
5.2	使用代码窗口 .....	77

---

5.3	Visual Basic 的数据 .....	78
5.3.1	数值型数据 .....	78
5.3.2	其他的数据类型 .....	81
5.4	使用变量 .....	82
5.4.1	声明变量 .....	83
5.4.2	声明字符串 .....	85
5.5	使用变量存储 .....	85
5.6	Visual Basic 中的操作符 .....	87
5.7	操作符的优先顺序 .....	88
5.8	小结 .....	88
5.8.1	问与答 .....	89
5.8.2	专题讨论 .....	89
5.9	附加工程 2——变量和表达式 .....	90
<b>第 6 章</b>	<b>控制程序 .....</b>	<b>93</b>
6.1	条件运算符 .....	93
6.2	条件数据 .....	96
6.3	条件运算符与逻辑运算符的联合使用 .....	96
6.4	使用条件运算符的 If 语句 .....	98
6.5	用 Else 语句完善 If 语句 .....	99
6.6	提前退出语句 .....	100
6.7	嵌套的 If..Else 语句 .....	101
6.8	用 Select Case 语句做选择 .....	101
6.9	用循环重复代码 .....	104
6.10	For 循环 .....	107
6.10.1	改变步长 .....	108
6.10.2	嵌套的 For 循环 .....	108
6.11	小结 .....	110
6.11.1	问与答 .....	110
6.11.2	专题讨论 .....	110
<b>第 7 章</b>	<b>高级键盘和屏幕支持 .....</b>	<b>112</b>
7.1	内部函数简介 .....	112
7.2	用 MsgBox ( ) 让用户作出响应 .....	114
7.2.1	使用名称常量 .....	117
7.2.2	触发缺省按钮 .....	117
7.2.3	指定图标 .....	118
7.3	利用 InputBox ( ) 函数获得输入值 .....	118
7.4	处理键盘 .....	120
7.4.1	键盘触发的事件 .....	120

7.4.2	用程序发送击键事件 .....	123
7.4.3	优先响应 .....	124
7.5	其他控件 .....	124
7.5.1	复选框 .....	124
7.5.2	单选按钮 .....	125
7.5.3	使用框架控件将单选按钮分组 .....	126
7.6	小结 .....	127
7.6.1	问与答 .....	127
7.6.2	专题讨论 .....	128
7.7	附加工程 3——用户输入及条件逻辑 .....	129
7.7.1	创建初始窗体 .....	129
7.7.2	分析启动窗体 .....	131
7.7.3	创建复选框窗体 .....	132
7.7.4	分析复选框窗体 .....	136
7.7.5	创建单选按钮窗体 .....	136
7.7.6	分析单选按钮窗体 .....	143

## 第 II 部分 提高篇

<b>第 8 章</b>	<b>Visual Basic 程序的实质 .....</b>	<b>149</b>
8.1	掌握程序结构 .....	149
8.2	调用通用过程 .....	150
8.2.1	私有过程和公用过程 .....	151
8.2.2	变量的作用域 .....	152
8.2.3	传递数据 .....	154
8.2.4	按引用传递和按值传递 .....	156
8.2.5	函数与过程的区别 .....	156
8.2.6	像参数一样传递控件 .....	158
8.3	内部函数 .....	159
8.3.1	数值函数 .....	159
8.3.2	数据类型函数 .....	160
8.3.3	特殊函数 .....	171
8.4	小结 .....	179
8.4.1	问与答 .....	179
8.4.2	专题讨论 .....	180
<b>第 9 章</b>	<b>对话框控件 .....</b>	<b>182</b>
9.1	对通用对话框的需求 .....	182
9.2	添加通用对话框控件 .....	183

9.3	使用通用对话框控件 .....	184
9.4	产生 Color 对话框 .....	185
9.5	处理 Cancel 按钮 .....	187
9.6	生成 Font 对话框 .....	188
9.7	对设置控件的一些帮助 .....	190
9.8	生成 File Open 对话框 .....	191
9.9	生成 File Save 对话框 .....	192
9.10	生成 Print 对话框 .....	193
9.11	Help 对话框 .....	194
9.12	小结 .....	194
9.12.1	问与答 .....	195
9.12.2	专题讨论 .....	195
<b>第 10 章</b>	<b>用鼠标和控件增强功能 .....</b>	<b>197</b>
10.1	响应鼠标 .....	197
10.1.1	鼠标事件 .....	198
10.1.2	调节鼠标指针 .....	198
10.1.3	当用户移动和单击鼠标的时候 .....	199
10.1.4	跟踪拖放操作 .....	201
10.2	列表框控件 .....	202
10.2.1	简单列表框 .....	203
10.2.2	组合列表框控件 .....	206
10.3	定时器控件 .....	209
10.4	使用数组 .....	212
10.4.1	声明数组 .....	214
10.4.2	使用数组 .....	216
10.4.3	为控件数组做准备 .....	219
10.5	小结 .....	219
10.5.1	问与答 .....	219
10.5.2	专题讨论 .....	220
10.6	多选列表框 .....	221
10.6.1	多项选择的准备工作 .....	221
10.6.2	添加代码 .....	225
10.7	附加工程 5——使用鼠标 .....	227
10.7.1	改变鼠标图标 .....	227
10.7.2	对鼠标编程 .....	227
10.7.3	输入代码 .....	228
10.8	分析 .....	229
10.8.1	实现自动拖放 .....	230
10.8.2	实施手动拖放 .....	231

<b>第 11 章 使用窗体</b> .....	232
11.1 属性、事件和方法 .....	232
11.2 Forms 集合 .....	234
11.2.1 访问 Forms 集合 .....	235
11.2.2 使用下标 .....	235
11.2.3 Count 属性 .....	236
11.2.4 御载窗体 .....	237
11.3 在窗体上放置文本 .....	237
11.3.1 Print 格式输出 .....	238
11.3.2 Print 方法中的定位 .....	240
11.4 为窗体创建新属性 .....	242
11.5 多重窗体 .....	245
11.5.1 SDI 和 MDI 风格 .....	246
11.5.2 MDI 术语 .....	247
11.5.3 使用应用程序向导 .....	247
11.6 在窗体上放置工具栏 .....	249
在工具箱中添加工具栏控件 .....	249
11.7 添加 coolbar .....	251
11.8 小结 .....	254
11.8.1 问与答 .....	255
11.8.2 专题讨论 .....	255
<b>第 12 章 与文件交互</b> .....	257
12.1 使用文件 .....	257
12.1.1 Open 语句 .....	257
12.1.2 文件模式 .....	258
12.1.3 锁定文件 .....	259
12.1.4 管理记录长度 .....	259
12.1.5 获得空闲文件号 .....	259
12.1.6 Close 语句 .....	260
12.2 使用顺序存取文件 .....	261
12.2.1 顺序输出语句 Print # .....	261
12.2.2 用 Input # 读出写入的内容 .....	263
12.2.3 另一种输出到文件的语句 Write # .....	263
12.3 使用随机存取文件 .....	266
12.3.1 使用随机访问 .....	266
12.3.2 使用 Get 和 Put .....	267
12.3.3 定义用户自定义数据类型 .....	267
12.3.4 嵌套的用户自定义类型 .....	270
12.4 使用文件控件 .....	271

---

12.4.1	驱动器列表框 .....	272
12.4.2	目录列表框 .....	273
12.4.3	文件列表框 .....	273
12.4.4	与文件相关的命令 .....	273
12.5	小结 .....	275
12.5.1	问与答 .....	275
12.5.2	专题讨论 .....	275
12.6	附加工程 6——读写文件 .....	276
12.6.1	创建界面 .....	277
12.6.2	输入代码 .....	278
12.6.3	分析 .....	280
<b>第 13 章</b>	<b>打印 VB 输出 .....</b>	<b>283</b>
13.1	基于打印机的对象 .....	283
13.1.1	访问 Printers 集合 .....	284
13.1.2	检测打印机属性 .....	284
13.2	控制输出 .....	286
13.2.1	打印到 Printer 对象 .....	286
13.2.2	控制打印的位置 .....	287
13.2.3	CurrentX 和 CurrentY 的值 .....	288
13.2.4	用 Font 设置格式 .....	289
13.3	打印窗体 .....	292
13.4	使用 PrintForm 的注意事项 .....	292
13.5	不要让用户感到意外 .....	294
13.6	小结 .....	296
13.6.1	问与答 .....	296
13.6.2	专题讨论 .....	296
<b>第 14 章</b>	<b>VB 图形与多媒体简介 .....</b>	<b>298</b>
14.1	图片框与图像控件 .....	298
14.2	画图控件 .....	300
14.2.1	画线 .....	301
14.2.2	画形状 .....	302
14.3	使用方法(Method)画图 .....	305
14.4	多媒体控件 .....	309
14.4.1	控件的使用 .....	310
14.4.2	一个音频 CD 播放器 .....	311
14.4.3	播放视频剪辑 .....	317
14.5	小结 .....	319
14.5.1	问与答 .....	319

14.5.2 专题讨论 .....	319
14.6 附加工程 7——使用滚动条 .....	321
14.6.1 滚动条简介 .....	321
14.6.2 建立应用程序 .....	322
14.6.3 输入代码 .....	324
14.6.4 分析 .....	325

## 第III部分 简介

<b>第 15 章 使用窗体模板</b> .....	<b>331</b>
15.1 窗体模板 .....	331
15.2 Visual Basic 提供的窗体模板 .....	332
15.2.1 使用应用程序向导 .....	333
15.2.2 将窗体模板添加到应用程序中 .....	334
15.2.3 修改模板 .....	334
15.2.4 使用 About 窗体模板 .....	335
15.2.5 其它窗体模板 .....	338
15.3 添加自己的窗体模板 .....	346
15.4 小结 .....	347
15.4.1 问与答 .....	347
15.4.2 专题讨论 .....	347
<b>第 16 章 对象与 Visual Basic</b> .....	<b>349</b>
16.1 外部对象的 OLE .....	349
16.1.1 链接与嵌入 .....	350
16.1.2 使用 OLE 控件 .....	350
16.1.3 存贮对象内容 .....	353
16.2 使用对象 .....	354
16.2.1 使用对象编程 .....	354
16.2.2 集合 .....	359
16.3 对象浏览器(Object Browser) .....	360
16.3.1 对象浏览器窗口 .....	361
16.3.2 遍历对象浏览器 .....	362
16.4 小结 .....	365
16.4.1 问与答 .....	365
16.4.2 专题讨论 .....	365
<b>第 17 章 ActiveX 控件</b> .....	<b>367</b>
17.1 ActiveX 的发展史 .....	367
17.2 在工程中添加 ActiveX 控件 .....	368

17.3	ActiveX 自动化.....	370
17.4	创建自己的 ActiveX 控件.....	374
17.4.1	设计控件.....	374
17.4.2	创建 ActiveX 控件.....	376
17.5	小结.....	389
17.5.1	问与答.....	389
17.5.2	专题讨论.....	390
17.6	附加工程 8——美化应用程序的元件.....	390
17.6.1	应用程序的用途.....	391
17.6.2	创建主窗体.....	391
17.6.3	添加开始窗体的代码.....	394
17.6.4	分析.....	395
17.6.5	创建 About 框.....	396
<b>第 18 章</b>	<b>与数据交互.....</b>	<b>397</b>
18.1	数据库数据与 Visual Basic.....	397
18.2	学习术语.....	398
18.3	获得范例中的数据.....	400
18.4	数据控件.....	403
18.4.1	建立数据控件.....	403
18.4.2	使用数据控件.....	404
18.4.3	使用高级数据控件.....	406
18.4.4	高级数据控件.....	406
18.5	使用 Visual Basic 应用程序向导.....	407
18.6	小结.....	410
18.6.1	问与答.....	411
18.6.2	专题讨论.....	411
18.7	附加工程 9——ADO 控件.....	412
18.7.1	应用程序的目标.....	412
18.7.2	创建初始窗体.....	413
18.7.2	将 ADO 控件与数据相连.....	417
18.7.4	查找数据.....	420
18.7.5	遍历数据.....	421
18.7.6	更新表.....	422
18.7.7	ADO 控件小结.....	423
<b>第 19 章</b>	<b>增加 Internet 访问功能.....</b>	<b>424</b>
19.1	Internet 向导.....	424
19.2	部分 Internet 控件简介.....	427
19.2.1	封装控件.....	427



19.2.2	Internet Explorer 控件.....	428
19.3	预览高级主题.....	429
19.3.1	ActiveX 文档.....	429
19.3.2	ActiveX 文档移植向导.....	430
19.3.3	HTML 和 VBScript.....	434
19.3.4	VB to Java.....	436
19.3.5	Visual Basic 的 Internet 应用程序类型.....	436
19.4	小结.....	437
19.4.1	问与答.....	437
19.4.2	专题讨论.....	437
<b>第 20 章</b>	<b>提供帮助.....</b>	<b>439</b>
20.1	工具提示和“这是什么？”帮助.....	439
20.2	适合应用程序的帮助.....	441
20.2.1	基于 HTML 的帮助系统.....	441
20.2.2	使用 RTF 帮助.....	443
20.2.3	为主题文件作准备.....	443
20.2.4	创建超文本跳转.....	443
20.2.5	创建帮助文件.....	445
20.2.6	显示帮助文件.....	449
20.3	添加“这是什么？”帮助.....	451
20.4	小结.....	452
20.4.1	问与答.....	452
20.4.2	专题讨论.....	453
<b>第 21 章</b>	<b>发布应用程序.....</b>	<b>454</b>
21.1	调试与测试.....	454
21.2	使用调试器.....	457
21.2.1	设置断点.....	457
21.2.2	回顾程序的执行过程.....	459
21.2.3	单步执行代码.....	460
21.2.4	多断点.....	460
21.2.5	调试窗口.....	460
21.2.6	Locals 窗口.....	461
21.2.7	Watch 窗口.....	462
21.3	发布应用程序.....	463
21.3.1	编译应用程序.....	463
21.3.2	Package and Deployment Wizard.....	465
21.3.3	创建安装程序之后.....	468
21.3.4	卸载应用程序.....	469