

摩典游戏软件 使用大全

姜 健 等 编 著



电子工业出版社

4899

319: G273
TJ/1

摩典游戏软件使用大全

姜 健等 编著

电子工业出版社

1032655

内 容 简 介

本书共分为四部分,介绍了近一百个常用的 Windows 和 DOS 游戏软件、CAI 教学游戏软件,以及数十个动画软件的功能、安装方法和使用技巧。所介绍的这些游戏软件趣味性强、画面新颖,是广大中、小学生学习计算机、开发智力及娱乐的好工具。成年计算机爱好者也可以从中找到乐趣。通过学习这些游戏软件的使用技巧,您将能掌握大多数游戏及一般软件的使用方法。

JS293/28

摩典游戏软件使用大全

姜健等 编著

责任编辑:潘海

*

电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路 173 信箱(100036)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

北京市顺新印刷厂印刷

*

开本:787×1092 毫米 1/16 印张:9.5 字数 236.8 千字

1996 年 3 月第一版 1996 年 3 月北京第一次印刷

印数:2000 册 定价:20.00 元

ISBN 7-5053-3384-4 / TP·1304

000500

前 言

随着改革开放的不断深入,人民生活水平的不断提高,个人计算机开始作为新一代家电逐步进入家庭,计算机的神秘面纱被慢慢揭开了——原来计算机的功能都是由它运行的软件所决定的,人们也开始意识到软件的重要性。

一旦意识到了这一点,人们就会迫切希望得到更多、更好的软件,这包括各种新鲜好玩的计算机游戏软件、能够开发儿童智力的家教软件,还有计算机爱好者朝思暮想的各种实用程序的源代码。但商业软件的昂贵、拷贝软件的不安全性都使人们望而却步。有人可能想到了网络的共享资源,这在经济发达的国家里比较容易做到,只要你进入 InterNet 网或 BBS 网,你就可以获得庞大的共享资源,但在中国目前还只是一个梦想,在中国,网络的广泛应用大概要到下一世纪了。

为了使这个梦想成真或者说逼近这个梦想,我们精选了一批国外共享资源中的精华,奉献给广大计算机爱好者,并为这一批软件提供了一套叙述详尽的操作使用大全丛书,希望能使计算机爱好者们满意。

本书是这一套丛书中的一本,主要介绍了四套软件:《DOS 游戏集锦》、《WINDOWS 游戏集锦》、《CAI 家庭教育辅助软件集锦》、《动画集锦》。

每一套软件都包括了几十种软件。在书中,我们对每一种软件都作了详细的介绍,包括故事背景、游戏内容、游戏画面描述、各种功能键的使用方法、软件的使用技巧等,这些都是本书的作者们熬过了许多兴奋、紧张的不眠夜之后写出的。尽管我们竭尽全力使这本书尽善尽美,但由于水平有限、时间有限,肯定会有不少缺点、错误,敬请各位计算机爱好者多提宝贵意见,使我们的下一辑更上一层楼,为大家提供更好的软件和操作说明。让我们共享游戏的快乐吧!

《DOS 游戏集锦》由姜健先生、尹红婷女士和乔军华先生完成,《WINDOWS 游戏集锦》由姜健先生、乔军华先生和郭洪增先生共同完成,《CAI 家庭教育辅助软件集锦》由郭洪增先生完成,《动画集锦》是由朱伟民先生完成。

编者

95 年 5 月

目 录

第一部分	Windows 游戏集锦	(1)
游戏一	单人纸牌高尔夫	(1)
游戏二	走迷宫	(2)
游戏三	动物及其声音的匹配	(3)
游戏四	绘画游戏	(5)
游戏五	星球大战	(7)
游戏六	敲砖块	(8)
游戏七	围方块	(10)
游戏八	类俄罗斯方块	(12)
游戏九	外星蚂蚁	(14)
游戏十	外星战役	(15)
游戏十一	掷骰子	(16)
游戏十二	复仇者	(17)
游戏十三	海洋大战	(18)
游戏十四	二十一点	(19)
游戏十五	吸血鬼在伦敦	(22)
游戏十六	中世纪战役	(23)
游戏十七	河内塔	(24)
游戏十八	扑克赌博	(25)
游戏十九	方块拼凑	(26)
游戏二十	记忆纸牌	(27)
第二部分	DOS 游戏集锦	(29)
游戏一	六角跳棋	(29)
游戏二	鼠人	(31)
游戏三	射击游戏(I)	(32)
游戏四	保罗先生探险记(II)	(33)
游戏五	保龄球	(35)
游戏六	银球	(36)
游戏七	射击游戏(II)	(37)
游戏八	安装管道	(38)
游戏九	人质救援	(40)
游戏十	俄罗斯方块	(40)
游戏十一	“疯狗”威廉姆历险记	(41)

游戏十二	推彩块	(43)
游戏十三	魔界小子	(44)
游戏十四	大战“泡菜星人”	(46)
游戏十五	太空大战	(49)
游戏十六	魔法师的冒险	(50)
游戏十七	街头霸王	(52)
游戏十八	返回家园	(53)
游戏十九	飞行	(55)
游戏二十	拯救地球	(55)
游戏二十一	正义英雄	(57)
游戏二十二	超级弹珠台	(58)
游戏二十三	热气球	(60)
游戏二十四	迷宫勇探	(61)
游戏二十五	小精灵	(62)
游戏二十六	未来战士	(63)
游戏二十七	太阳系保卫战	(66)
游戏二十八	毁灭战士	(68)
游戏二十九	智力方块	(68)
游戏三十	圆管世界	(69)
游戏三十一	超级方块	(70)
游戏三十二	电子人	(72)
第三部分	CAI 教学游戏	(73)
游戏一	英文单字救援记	(73)
游戏二	麦伦的算术	(75)
游戏三	艾米趣事—2—3 冒险记	(77)
游戏四	小熊尤杰的算术历险记	(79)
游戏五	波特的鲸鱼和海豚	(80)
游戏六	着色书本	(83)
游戏七	鼠标绘图	(84)
游戏八	我的家庭	(86)
游戏九	我会作算术了	(87)
游戏十	世界漫游记	(88)
游戏十一	打字世界	(90)
游戏十二	女教师	(91)
游戏十三	友好打字	(93)
游戏十四	数学救援记	(94)
游戏十五	听起来象一个	(97)
游戏十六	激发智力游戏	(98)
游戏十七	小熊比利让我们一起玩	(99)

游戏十八	计算机旅游	(101)
游戏十九	文化意识	(103)
游戏二十	电子计算机字典	(105)
游戏二十一	一个外语老师	(106)
游戏二十二	书写汉字	(108)
游戏二十三	计算机病毒图示教学	(110)
游戏二十四	那个盒子里有什么	(111)
游戏二十五	世界知识	(112)
游戏二十六	PC—语法检查	(113)
游戏二十七	看时间老师	(116)
游戏二十八	DOS 漫游	(118)
游戏二十九	学前应作些什么	(120)
游戏三十	数学大袭击	(122)
第四部分	动画集锦	(125)
第一章	简介	(125)
第二章	安装方法	(126)
第三章	使用指南	(127)
3.1	自动桌面动画演示程序 AAPLAY 的启动与关闭	(127)
3.2	在交互式控制方式中鼠标器的使用方法	(128)
3.3	在交互式控制方式中键盘的使用方法	(130)
3.4	脚本控制 (Scripted Control)	(133)

第一部分 Windows 游戏集锦

游戏一 单人纸牌高尔夫

文件名称: SOLGOLF. ARJ

游戏类别: 智力游戏类

英文原名: Solitaire Golf

游戏名称: 单人纸牌高尔夫

版本号: V2.0

发行公司: Steve Laterra(作者)

制作公司: Steve Laterra(作者)

系统要求: 1. 386 以上微机, Windows3.0 以上版本。

2. EGA 或 VGA 显示卡。

3. Adlib 或声霸卡。

操作装置: 键盘、鼠标

安装方法: (假设要装在 C: 盘上的 C:\SOL 目录下)

首先将软盘放入软盘驱动器中, 假设系统提示符为 A:, 然后键入: ARJ x -y SOLGOLF C:\SOL 就将游戏程序解压缩到 C:\SOL 目录下。

本游戏需要 Windows 操作系统, 进入 Windows 操作系统后选择系统菜单, 选择 RUN 这一项, 在屏幕上的输入框中键入“C:\SOL\SETUP”, 就将游戏装入系统的 C:\SOL 目录下。

执行方法: (假设游戏已安装在 C: 盘上的 SOL 目录下)

首先进入 Windows 操作系统, 在主程序组中选择文件管理器, 进入文件管理器后, 选择系统菜单的 RUN 项, 在屏幕上的输入框中键入“C:\SOL\SOLGOLF”, 游戏就开始执行。

游戏内容简介:

本游戏开始后, 屏幕上出现 35 张已经翻开的纸牌, 你的目的就是要将这 35 张纸牌移入右下的牌堆中, 移动的规则是: 要移入牌的号码须与牌堆最上面的一张牌连号。如牌堆最上面一张牌为“A”则只可移入“2”, 若为“K”则无牌可移入牌堆。当无牌可移入时, 可翻开左下盖住的牌堆后继续。最后当左下之牌已翻完且无牌可移入时则电脑会结束该游戏并记分, 记分的原则是盘面之牌越少则得分越高。

游戏要求：

这是一个单人玩的扑克游戏，游戏的目的是将盘面上的扑克牌减少到最少的数目。

注册方式：

本游戏是共享软件，不须向作者注册，若你对本游戏满意，可以向慈善机关捐款方式注册。

游戏二 走迷宫

文件名称：SMAZE1.ARJ

游戏类别：智力游戏类

英文原名：SMART MAZE

游戏名称：走迷宫

版本号：V1.0

发行公司：Mike Purdy

制作公司：Mike Purdy

系统要求：1. 386 以上微机，Windows3.0 以上版本。

2. EGA 或 VGA 显示卡。

3. Adlib 或声霸卡。

操作装置：键盘、鼠标。

安装方法：(假设要装在 C: 盘上的 C:\SMA 目录下)

首先将软盘放入软盘驱动器中，假设系统提示符为 A:，然后键入：ARJ x -y SMAZE1 C:\SMA 就将游戏程序解压缩到 C:\SMA 目录下。

本游戏需要 Windows 操作系统，进入 Windows 操作系统后选择系统菜单 RUN 这一项，在屏幕上的输入框中键入“C:\SMA\SETUP”，就将游戏装入系统的 C:\SMA 目录下。

执行方法：(假设游戏已安装在 C: 盘上的 SOL 目录下)

首先进入 Windows 操作系统，在主程序组中选择文件管理器，进入文件管理器后，选择系统菜单的 RUN 项，在屏幕上的输入框中键入“C:\SMA\smaze”，游戏就开始执行。

游戏背景：

本游戏是关于走迷宫的智力型游戏，着重培养人的逻辑分析能力，二维思维能力以及遇到问题时的解决能力。

游戏内容简介：

本游戏开始后，出现关于本游戏的版权信息以及 Continue, Exit 和 Info 三个按钮控制。用鼠标在 Continue 按钮上点一下，表示你要开始玩游戏，选中 Exit 按钮，表示你想退出游戏，选中 Info 按钮，游戏将会显示有关本游戏的版权和注册信息。

选中 Continue 按钮进入游戏后，出现游戏的屏幕界面，在游戏窗口的左边是 7 个按钮控制（类似于菜单项说明详见主菜单的说明）。

你首先要选中 Initialize 控制来设置你所要迷宫的大小，设置完后，再选中 Make Maze

控制来创建当前的迷宫。如果你不能求解当前的迷宫，你可以选中 Solution 控制让游戏来替你求解(注意:最后使用这种方法)。

游戏要求:

本游戏的要求就是根据给出的迷宫来找到迷宫的一条出路。

主菜单说明:

Make Maze	—— 根据 Initialize 中说明的迷宫的大小创建一个迷宫。
Initialize	—— 选中这个控制可以设置迷宫的大小。
Print	—— 选中这个控制可以打印当前迷宫。
Solution	—— 选中这个控制可以求解当前迷宫的答案。
Registration	—— 选中这个控制可以了解有关本游戏的注册信息。
Help	—— 选中这个控制可以观看关于本游戏的一些帮助信息。
Exit	—— 选中这个控制可以退出游戏到初始窗口。

此外在游戏窗口的上部还有六个用图标表示的控制,选择一个桶状图标可以清除当前的迷宫,其余图标的意义分别与上述的几个按钮控制对应。

操作说明:

1. 本游戏采用标准的鼠标操作方式(按下左键选中你的选择)。
2. 注册方式:本游戏是共享软件,不须向作者注册,若你对本游戏满意,可以向慈善机关捐款的方式注册。

游戏三 动物及其声音的匹配

文件名称: MATCHEM. ARJ

游戏类别: 智力游戏类

英文原名: MATCH'EM

游戏名称: 动物及其声音的匹配

版本号: V1.0

发行公司: Flat Rabbit Software

制作公司: Flat Rabbit Software

系统要求: 1. 386 以上微机, Windows3.0 以上版本。

2. EGA 或 VGA 显示卡。

操作装置: 键盘、鼠标。

安装方法: (假设要装在 C: 盘上的 C:\MATCHEM 目录上)

首先将软盘放入软盘驱动器中,假设系统提示符为 A:,然后键入: ARJ x -y MATCHEM C:\MATCHEM 就将游戏程序解压缩到 C:\MATCHEM 目录上。

本游戏需要 Windows 操作系统,进入 Windows 操作系统后选择系统菜单,选择 RUN 这一项,在屏幕上的输入框中键入“C:\MATCHEM\SETUP”,就将游戏装入系统的 C:\MATCHEM 目录下。

执行方法：(假设游戏已安装在 C: 盘上的 MATCHEM 目录上)

首先进入 Windows 操作系统，在主程序组中选择文件管理器，进入文件管理器后，选择系统菜单的 RUN 项，在屏幕上的输入框中键入“C:\MATCHEM\MATCHEM”，游戏就开始执行。

游戏背景：

本游戏通过让玩家匹配动物的声音来加深他对动物的认识，鉴别不同动物特有的叫声，特别适合于儿童来玩。

游戏内容简介：

本游戏开始后，屏幕上出现游戏的窗口，并有四个主菜单和三个用图标表示的控制按钮，其中菜单的说明详见主菜单的说明。首先选择 Sound 菜单来配置游戏的声音，如果你的计算机配有声霸卡等，就可以通过配置声音来提供更好的声音效果。通常情况下使用计算机喇叭。

首先将鼠标移动到喇叭状的图标上并按下左键，计算机的喇叭就会发出“What animal goes?”的问话并随后发出一种动物的叫声，你根据动物的叫声把鼠标移动到正确的动物图像上并按下左键，如果你选择对了，计算机的喇叭就会发出“You are correct!”，如果你选择错了，计算机的喇叭就会发出“Sorry!”，你可以重选错了的答案。

游戏要求：

这是一个动物和它们的声音匹配的游戏，用鼠标在喇叭状的图标上点一下，就会有问话“What animal goes?”，并配有一种动物的叫声，要求你根据听到的声音来找出发这种声音动物。

主菜单说明：

Game——本菜单只有一个菜单项:Exit,选中这个菜单项就退出游戏。

Sound——本菜单有二个菜单项:Sound Board 和 PC Speaker 是关于游戏声音的配置菜单。选中 Sound Board 表示你在游戏中将要使用声卡(你的计算机必须有相应的硬件配置。选中 PC Speaker 表示你只使用计算机的喇叭。

Help——本菜单有三个菜单项:Rules, About 和 Flat Rabbit。

选中 Rules 菜单项你可以得知关于玩游戏的规则。

选中 About 菜单项你可以得知关于游戏的版权信息。

选中 Flat Rabbit 菜单项你可以得知关于游戏的制作公司的一些信息。

Register——本菜单有五个菜单项:Incentives、Warrantly、EMail Registration、Printer Setup、Print Registration Form

选中 Incentives 菜单项你可以得知关于游戏玩的规则。

选中 Warrantly 菜单项你可以得知关于游戏的版权信息。

选中 EMail Registration 菜单项你可以得知关于游戏通过电子邮件的注册方式。

选中 Printer Setup 菜单项你可以配置打印机以便你可以打印注册表格。

选中 Print Registration Form 菜单项你可以在打印机上打印出注册表格。

此外，在游戏的屏幕上还有三个图标表示的控制：喇叭状的图标、问号图标和停止图标，选择喇叭状的图标可以发出一种动物的声音，选择问号图标可以给出游戏的使用规

则,选择停止图标来终止游戏。

操作说明:

1. 标准的鼠标操作方式,
2. 注册方式: 本游戏须向 Flat Rabbit Software 公司注册后方可使用。

地址: Flat Rabbit Software

P. O. Box 58115

Webster, Tx. 77598

游戏四 绘画游戏

文件名称: ZZCOLOR. ARJ

游戏类别: 智力游戏类

英文原名: Z&Z COLOR

游戏名称: 绘画游戏

版本号: V2.01

发行公司: Steve Laterra(作者)

制作公司: Steve Laterra(作者)

系统要求: 1. 386 以上微机, Windows3.0 以上版本。

2. EGA 或 VGA 显示卡。

3. 可选 Adlib 或声霸卡。

操作装置: 键盘、鼠标。

安装方法: (假设要装在 C: 盘上的 C:\zcc 目录上)

首先将软盘放入软盘驱动器中, 假设系统提示符为 A:, 然后键入 ARJ x -y ZZCOLOR C:\zcc 就将游戏程序解压缩到 C:\zcc 目录上。

本游戏需要 Windows 操作系统, 进入 Windows 操作系统后选择系统菜单, 选择 RUN 这一项, 在屏幕上的输入框中键入“C:\zcc\SETUP”, 就将游戏装入系统的 C:\zcc 目录下。

执行方法: (假设游戏已安装在 C: 盘上的 zcc 目录上)

首先进入 Windows 操作系统, 在主程序组中选择文件管理器, 进入文件管理器后, 选择系统菜单的 RUN 项, 在屏幕上的输入框中键入“C:\zcc\zcc”, 游戏就开始执行。

主菜单说明:

File —— 共有 7 个菜单项:

Open —— 用来选择一个新的图画, 选中这个菜单项后出现一个对话框, 允许你选择一个 Z&Z COLOR 图画或 BITMAP 图画, 如果你想建立一个新的 Z&ZCOLOR 图画, 你就要选择一个 BITMAP 文件, 如果你想对一个图画进行着色, 就选择一个 Z&ZCOLOR 文件。

Save —— 以现有的文件名存储当前的图画, 如果你当前在 CREATE MODE 状态, 则缺省的文件类型为 Z&ZCOLOR 文件, 如果你正在对一个图画着色, 则

缺省的文件类型为 BITMAP, BITMAP 文件可以被其它的应用程序(如 PAINTBRUSH)使用。

Save As——以不同于当前图画的文件名的另外一文件名来存储当前的图画。

Exit——关闭 Z&ZCOLOR 窗口,并返回到 WINDOWS。

Print——打印当前状态的图画.当前的图画将去掉标记(数字,字母或图形)送打印机打印。

Print Setup——对你现有的打印机进行配置。

Edit——共有 8 个菜单项:

Undo——和圆脸状图标具有相同的功能,都是使上一次对图画的操作失效。

Clear ——同刷子状图标的功能一样,把当前的图画复原到初始时的状态。

Show Complete Picture——来完成整个初始图画着色,如果你由于某种原因不能完成对图画的着色,选择这个菜单项来看一看完成后的图画应该是什么样子。

Validate——避免在同一个区域中设置多个不同的标记。

Chang Color——改变缺省的 16 种颜色方块中某一个的颜色。

Reset Color——恢复缺省的 16 种颜色。

Copy——将当前的图画拷贝到剪贴板中。

Paste——将剪贴板中的内容拷贝到当前窗口中。

View——共有 4 个菜单项:

Fit in Window——自动计算窗口的面积并将图画放大或缩小到窗口的大小。

Actual Size——恢复图画的实际大小。

Zoom In——同放大镜图标具有同一种功能,放大当前的图画。

Zoom Out——同缩小镜图标具有同一种功能,缩小当前的图画。

Options——共有 8 个菜单项:

Numbers——同 123 样子的图标的功能相同,每一种颜色方块上都有数字(0-15)标记.图画的不同区域也有相应的数字,表示在某一个区域应用哪一种颜色来着色。

Letters——同 ABC 样子的图标的功能相同,每一种颜色方块上都有字母(A-P)标记.图画的不同区域也有相应的字母,表示在某一个区域应用哪一种颜色来着色。

Shapes——同图形样子的图标的功能相同,每一种颜色方块上都有图形标记.图画的不同区域也有相应的图形,表示在某一个区域应用哪一种颜色来着色。

Beep On Wrong——同铃状图标的功能一样,在遇错时响铃或不响铃之间转换。

Creat Mode——在制作 Z&ZCOLOR 文件和着色 Z&ZCOLOR 之间转换。

Font——改变图画的标记文字的大小。

Help——共有 3 个菜单项:

Contents——显示帮助内容

Using Help——介绍如何用帮助

About Z&Zcolor——关于 Z&ZCOLOR 的一些信息。

操作说明:

1. 标准的鼠标操作方式。
2. 注册方式: 本游戏是共享软件, 不须向作者注册, 若你对本游戏满意, 可以向慈善机关捐款方式注册。

游戏五 星球大战

文件名称: QCWGAME. ARJ, QCWGAME. A01

游戏类别: 动作游戏类

英文原名: Quatra Command

游戏名称: 星球大战

版本号: V1.0

发行公司: Doe Entertainment

制作公司: Doe Entertainment

系统要求: 1. 486-33Dx 以上微机, Windows3.1 以上版本, 6M 以上内存。

2. EGA 或 VGA 显示卡(256 色)。(最好是速度较快的显示卡。)

3. 至少 5M 的硬盘空间。

操作装置: 键盘、鼠标或游戏杆。

安装方法: (假设要装在 C: 盘上的 C:\QCWGAME 目录上)

本游戏由于文件过大而无法容纳于一张磁盘中, 故以 ARJ-V 功能压缩, 请以相同的功能解压缩(另一部分文件在下一张磁盘中)至游戏目录下。

首先将第一张软盘放入软盘驱动器中, 假设系统提示符为 A:, 然后键入: ARJ x -V QCWGAME C:\QCWGAME, 再根据提示将第二张磁盘放入驱动器中, 就将游戏程序解压缩到 C:\QCWGAME 目录上。

本游戏首先须执行安装, 安装方式为: (假设已将文件解压缩至 C:\QCWGAME 目录) Install C:\QCWGAME C:\Game; 其中 C:\Game 为你要安装的目录, 而 C: 为磁盘代号, 安装前先将 QCWGAME. ARJ 与 QCWGAME. A01 解压缩至 1.44M 的软盘内或硬盘中(若解压缩至软盘中则安装指令中的 C:\Game 应该为 B:) 安装后将 playdoe. ini 文件拷贝至 Windows 的子目录下, 执行 quatra. exe 即可进入游戏。

执行方法:

本游戏文件解压缩后就可 Windows 环境下执行, 执行完安装程序后, 执行 quatra. exe 即可进入游戏。如果出现找不到 BWCCCHT. DLL 情况的, 继续执行仍可以玩, 或可将 BWCC. DLL 以 BWCCCHT. DLL 的文件名拷贝到游戏目录下即可(这是因为中文 WINDOWS 的原因)。

游戏背景:

外星人经过若干年的长途跋涉来到地球, 它们要掠夺我们的财富, 面对外星人强大的

队伍，地球指挥中心派出一个满载中子鱼雷和激光枪炮的太空飞船去对付这些铺天盖地而来的外星飞船。

游戏内容简介：

作为太空船员的你可以发射中子鱼雷击毁对面飞来的外星飞行器，也可以用激光枪射击外星人发射的炮弹，保护我们的地球。

游戏要求：

游戏的要求就是将对面飞来的外星飞船用中子鱼雷和激光枪击毁，防止外星飞行物和他的太空飞船相撞。

操作说明：

1. 鼠标操作：鼠标左键——激光枪

鼠标右键——中子鱼雷

鼠标左右键同时——保护罩

移动鼠标——控制太空船的位置

键盘操作：空格键——激光枪

Ctrl 键——中子鱼雷

Shift 键——保护罩

方向键——控制太空船的位置

游戏杆操作：第一键——激光枪

第二键——中子鱼雷

第一键和第二键同时按——保护罩

2. 注册方式：本游戏是未注册版，仅提供 1, 3, 和 7 三大关，注册后可获得 1—10 十关。

注册地址：Doe Entertainment (R)

2412 Desert Oak Drive

Palmdale, Ca. 93550

USA

游戏六 敲砖块

文件名称：BLC400.ARJ

游戏类别：智力游戏类

英文原名：Block Breaker

游戏名称：敲砖块

版本号：V4.00E

发行公司：Yutaka Emura

制作公司：Yutaka Emura

系统要求：1.386 以上微机，Windows 3.1 以上版本。

2. EGA 或 VGA 显示卡。

操作装置: 键盘、鼠标。

安装方法: (假设要装在 C: 盘上的 C:\BLC 目录上)

首先将软盘放入软盘驱动器中, 假设系统提示符为 A:, 然后键入: ARJ x -y BLC400
C:\BLC 就将游戏程序解压缩到 C:\BLC 目录上。

执行方法:

(假设游戏已安装在 C: 盘上的 BLC 目录上) 首先进入 Windows 操作系统, 在主程序组中选择文件管理器, 进入文件管理器后, 选择系统菜单的 RUN 项, 在屏幕上的输入框中键入 "C:\BLC\BLOCK. EXE", 游戏就开始执行。

游戏内容简介:

本游戏锻炼人的键盘操作能和对光学的反射原理的掌握能力以及数学的思维能力, 游戏开始后, 主窗口中的上部出现若干方块, 下部有一个小球, 按动鼠标的左键, 小球就开始向上反弹, 每当小球撞击到一个方块, 这个方块就消失, 小球按撞击到方块时的角度, 遵循光学反射原理以特定的轨迹弹回。在窗口的下部有一个挡板, 用来阻止小球落到挡板的下部, 若你的小球落到挡板的下部, 你的小球就会摔碎, 你只有若干个小球可以使用, 若你的小球用完了, 游戏就会结束, 若你已经将所有方块都撞击下来了, 而你的小球还没有用完, 你就会进入游戏的下一个阶段。

游戏要求:

游戏的要求就是使小球撞击上部的方块, 小球反弹后, 要移动底部的挡板使小球不落到挡板的下边来。

主菜单说明:

本游戏共有 6 个主菜单

File——本菜单共有 5 个菜单选项:

New——建立一个新的撞击方块的模式。

Open——打开一个已有的撞击方块的模式。

Save——用同一文件名存储当前打开的撞击方块的模式。

Save As——用另外一文件名存储当前打开的撞击方块的模式。

Exit——退出游戏。

Edit——本菜单共有 3 个菜单选项:

Add bonus ball when this stage cleared

——选择这个配置可以在玩完一个游戏阶段后得到奖励的小球。

Message when all stage cleared

——允许你改变所有阶段完成后屏幕上出现的消息的内容。

Delete this stage

——删除当前阶段的编辑内容。

View——本菜单共有 5 个菜单选项:

Stage Forward——转到游戏的下一个阶段。

Stage Backward——转到游戏的上一个阶段。

Zoom——改变窗口的大小。

- Tool Bar——显示/隐藏工具条。
- Status Bar——显示/隐藏状态条。
- Options——本菜单共有 3 个菜单选项：
 - Speed——改变球的运动速度。
 - Control——选择用鼠标或键盘来控制接板的位置。
 - Sound——配置游戏的声音。
- Game——本菜单共有 4 个菜单选项：
 - Play——选择这个菜单转到玩游戏的模式。
 - Demo——选择这个菜单转到演示游戏的模式。
 - Edit——转换到编辑游戏消息内容的模式。
 - Pause——暂时/继续小球的运动。
- Help——本菜单共有 5 个菜单选项：
 - Contents——游戏的规则和帮助信息。
 - Search for Help——寻找特定的主题帮助。
 - How to Registration——介绍你如何注册。
 - How to use help——介绍如何使用帮助。
 - About Block Breaker——关于撞击方块游戏的一些情况。

操作说明：

1. 本游戏的鼠标光标就是窗口底部的档板，左右移动鼠标即可移动档板。
2. 注册方式：本游戏须向 EMSoft 公司注册后方可使用。

游戏七 围方块

文件名称：BOXEM.ARJ

游戏类别：智力游戏类

英文原名：BOXEM

游戏名称：围方块

版本号：V1.0

发行公司：Flat Rabbit Software

制作公司：Flat Rabbit Software

系统要求：1. 386 以上微机，Windows3.0 以上版本。

2. EGA 或 VGA 显示卡。

操作装置：鼠标

安装方法：(假设要装在 C: 盘上的 C:\BOXEM 目录上)

首先将软盘放入软盘驱动器中，假设系统提示符为 A:，然后键入：ARJ x -y BOX-EM C:\BOXEM 就将游戏程序解压缩到 C:\BOXEM 目录上。

执行方法：