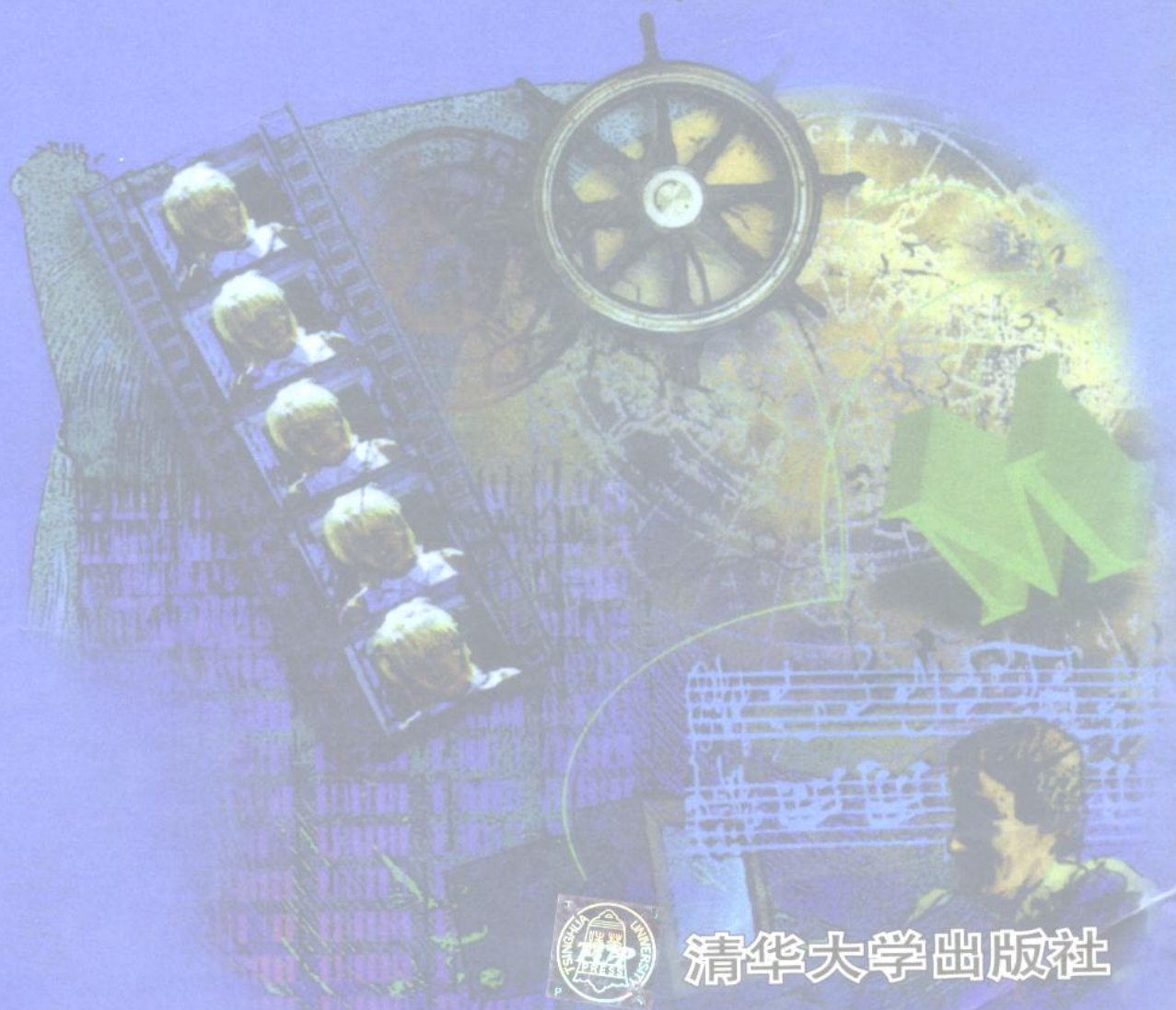


INTERNET 系列丛书

HTML使用指南

—— Web页面制作初步

王映雪 汤忠红 沈培华 韩景阳 编著
佟秋利 王明明 审校



清华大学出版社

INTERNET 系列丛书

HTML 使用指南

——Web 页面制作初步

王映雪 汤忠红 沈培华 韩景阳 编著
佟秋利 王明明 审校

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书介绍用于 INTERNET 上的超文本标识语言 HTML 的使用方法,着重介绍 HTML 的标识及其属性,结合具体实例介绍文本之间的连接、文本和图象的连接、表格的制作、各种列表、用户与服务器之间的信息交互、可点图象等内容。

本书通俗易懂,实用性强,适于在 INTERNET 上从事编写 HomePage 的读者自学,也可作为从事网络信息管理人员的培训教材和大专院校网络信息资源管理方面的教学参考书。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

HTML 使用指南/王映雪等编著. —北京:清华大学出版社,1997

(INTERNET 系列丛书)

ISBN 7-302-02426-X

I. H… II. 王… III. 超文本标记语言·HTML—指南 IV. TP312-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字(97)第 02841 号

出版者: 清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

印刷者: 国防工业出版社印刷厂

发行者: 新华书店总店北京科技发行所

开 本: 787×1092 1/16 **印张:** 12 **字数:** 284 千字

版 次: 1997 年 2 月第 1 版 1997 年 6 月第 2 次印刷

书 号: ISBN 7-302-02426-X/TP·1226

印 数: 5001~10000

定 价: 16.00 元

前 言

HTML(超文本标识语言)是驱动洲际网络在 90 年代飞速发展与普及的重要工具。洲际网络是自 1969 年第一个分组交换计算机网络 ARPANET 出现后迅猛发展起来的,当时未曾有人预测到时隔 20 多年,计算机网络在现代信息社会中扮演如此重要的角色。当初,发达国家的高等学校和科研机构应用计算机网络仅局限于学术研究。80 年代,美国 and 欧洲的高等学校和研究机构,由于政府的资助,得以联网。90 年代,由世界信息网协会研究开发的超文本标识语言以及用于解释超文本语言浏览器的开发,标志着洲际网络上一次深刻的革命。

HTML 与最新多媒体技术结合,不仅可以提供文字、表格、图形、声音、动画、三维图和影像,更重要的是,具有由可点击文字和图象而达到的超文本连接功能,使读者在 INTERNET 网上浏览网页时,可任意选择文件上的可点击文字或图象,通过预先用 HTML 写好了的连接而轻易地得到散布在世界各地的相关信息,因此,阅读由 HTML 写出的网页,比阅读一般的印刷书本能更容易、更快、更多地得到信息。HTML 的主要功能就在于可以用来制作有层次感的主体文本。

洲际网络正在飞速地改变人们的通讯、交流、出版、发行、销售、广告等一系列商业活动。随着洲际网络的完善与普及,一个崭新的咨询工业在发达国家迅速崛起。而 HTML 则是进入这一工业的必备语言工具,它不仅可以帮助你找到称心如意的职业,甚至可以使你成为这一行业的闪烁明星。

中国教育科研网络自 1994 年开始建设,于 1995 年完成并投入使用。网络已成为许多高校和科研机构不可缺少的工具。人们从网上取得最新信息,互相交换信息,对于科学研究起到了很好的促进作用。而且,其应用面正在不断扩大,许多公司也在不断加入到应用行列。我们相信,在未来的 5 至 10 年内,中国的网络也将像发达国家一样迅猛发展起来。而迎接这一革命的第一步应是熟悉掌握 HTML。

本书语言简明,配以实例和用浏览器测试的显示结果,使读者对 HTML 的标识符号和属性容易理解和掌握,在附录中,提供了按字母顺序排列的标识符号索引等参考材料,供读者查询。希望本书的出版能为读者提供一个参与网络开发的工具,能为中国网络的普及和开发起到推波助澜的作用。

在编写本书的过程中,清华大学计算机与管理信息中心的吴坪、朱敏、郑德禄、王志军等为本书的出版做了大量的技术准备和资料收集工作,在此,谨表衷心的感谢。

作者
1996 年 9 月

目 录

第一章 概述	1
1.1 WWW 的基本概念	1
1.2 WWW 的工作环境	3
1.2.1 Web 服务器	4
1.2.2 WWW 浏览器	4
1.3 HTML 简介	5
1.4 几个常用术语和约定	7
第二章 简单的 HTML 文件介绍	9
2.1 HTML 概述	9
2.1.1 HTML 的基本概念	9
2.1.2 HTML 文件的基本构成	9
2.2 建立一个简单的 HTML 文件	10
2.2.1 四个基本标识	10
2.2.2 文件的子标题	13
2.2.3 几个常用的 HTML 标识	13
2.3 本章小结	16
第三章 建立连接	18
3.1 HTML 的连接标识	18
3.2 在同一个文件中建立连接	20
3.3 不同文件的连接	22
3.4 本地连接与网络连接	26
3.4.1 本地连接	26
3.4.2 网络连接	27
3.5 本章小结	28
第四章 建立列表	30
4.1 列表标识	30
4.2 列表的书写形式	31
4.3 带编号的有序列表	31
4.4 无序列表	32
4.5 有序列表和无序列表中属性的应用	33

4.5.1	TYPE 属性	33
4.5.2	START 属性	35
4.6	菜单和目录列表	36
4.7	定义列表	38
4.8	嵌套列表	39
4.9	建立一个连接列表	41
4.10	本章小结	42
第五章	建立表格	44
5.1	简单表格的建立	44
5.1.1	表格构成	44
5.1.2	表格的基本标识	44
5.2	表格的调整	47
5.2.1	空表栏的使用	47
5.2.2	数据项名占多行多列的表格的生成	48
5.3	表格的修饰	51
5.3.1	在表格中使用断行	51
5.3.2	整表的宽度	53
5.3.3	数据项名和数据的位置	54
5.3.4	列宽度	55
5.3.5	表格边框宽度	56
5.3.6	格间线宽度	57
5.3.7	内容和格线之间的宽度	59
5.3.8	表格中可以使用连接	60
5.4	用其它方法做表格	61
5.5	本章小结	61
第六章	在 HTML 中使用图象	64
6.1	图象的类型和获取途径	64
6.1.1	两种图象类型	64
6.1.2	内连图象的常用格式	64
6.1.3	获取图象的途径	64
6.2	如何在 HTML 中使用图象	64
6.2.1	标识	65
6.2.2	图象和文本的排列	66
6.2.3	图象和连接	69
6.3	图象的修饰及与其它文本的排列	70
6.3.1	图象的大小	71

6.3.2	图象的边框	72
6.3.3	在图象旁边加多行文本	73
6.3.4	调整图象与文本之间的距离	78
6.4	图象的显示方式	80
6.4.1	图象的交错显示方式	80
6.4.2	LOWSRC 属性	81
6.4.3	图象的透明底色	81
6.4.4	图象的替代物	82
6.5	如何较好的使用图象	82
6.6	本章小结	82
第七章	网页修饰	84
7.1	文本对中	84
7.2	字号大小	86
7.3	产生闪烁效果	88
7.4	横线	89
7.5	背景	92
7.5.1	填充背景颜色	92
7.5.2	平铺图象作为背景	93
7.6	本文和连接字的颜色	94
7.7	注释标识	94
7.8	引文标识	96
7.9	行处理	97
7.9.1	<NOBR>标识	97
7.9.2	<WBR>标识	98
7.10	著作权标志与商标符	99
7.11	关于署名	99
7.12	文本的强调效果(文本的风格)	100
7.12.1	物理类型	100
7.12.2	逻辑类型	101
7.13	特殊字符	103
7.13.1	特殊字符字符集	103
7.13.2	专用字符字符集	103
7.14	本章小结	104
第八章	使用外部媒体文件:图象、声音和视频	106
8.1	什么叫外部媒体文件	106
8.2	浏览器怎样播放外部媒体文件	106

8.3	在 HTML 中怎样声明外部媒体文件	107
8.4	使用外部图象文件	107
8.5	使用外部声音文件	107
8.6	使用视频文件	108
8.7	本章小结	109
第九章	CGI, FORM 与可点图象	110
9.1	CGI 基本概念	110
9.2	FORM 的使用	112
9.2.1	FORM 的建立	112
9.2.2	FORM 中的三个特殊标识	113
9.3	FORM 与 CGI 举例	128
9.4	可点图象	129
9.4.1	什么是可点图象	129
9.4.2	如何产生可点图象	129
9.5	本章小结	133
第十章	多窗口的使用	135
10.1	多窗口 HTML 的书写格式	135
10.2	FRAMESET 标识的使用	136
10.2.1	ROWS 属性	136
10.2.2	COLS 属性	141
10.3	FRAME 标识的使用	143
10.3.1	SRC 属性	144
10.3.2	NAME 属性	144
10.3.3	MARGINWIDTH 属性	144
10.3.4	MARGINHEIGHT 属性	144
10.3.5	SCROLLING 属性	144
10.3.6	NORESIZE 属性	145
10.4	NOFRAMES 标识的使用	145
10.5	将文件内容放入相应的窗口	145
10.6	TARGET 属性的特殊设定值	149
10.7	本章小结	149
第十一章	如何规划组织网络文件	151
11.1	网络文件的适用范围	151
11.2	网络文件的规划和构思	152
11.3	网络文件的结构类型	153

11.3.1	分级结构	153
11.3.2	线性结构	155
11.3.3	可选择的线性结构	156
11.3.4	线性 and 分级结构的结合	156
11.3.5	Web 结构	157
11.4	设计网络文件	158
11.4.1	设计总体框图	158
11.4.2	设计框图的注意事项	158
11.5	网页中几个常用功能	159
11.5.1	按钮棒	159
11.5.2	最新消息页	160
11.5.3	提供各种显示方式	160
11.5.4	查询索引	160
11.6	规定网页的制作标准	161
11.6.1	网页应具有一致的风格	161
11.6.2	达到一致效果的途径	161
11.7	本章小结	162
附录一	HTML 标识索引	163
附录二	特殊和专用字符集	171
附录三	URL 资源地址	176
附录四	专用术语	181

第一章 概 述

HTML 是 Hyper Text Markup Language(超文本标识语言)的缩写。HTML 使用一些约定的符号对各种文件进行标注,这些被标注的文件存放于服务器上,通过 INTERNET 网络供读者阅读。当读者用浏览器阅读这些被标注的文件时,浏览器便对文件中的 HTML 标识作出相应的解释,于是,一篇文字就变成声、图、文并茂的画面了。

怎样用 HTML 书写各种文件,这是本书重点介绍的内容。但是,书写好了的文件存放在什么地方和系统中,读者用什么工具读取这些文件的内容等,这又涉及到 WWW 的许多知识,所以,本章还介绍一些有关 WWW 的基本概念,为阅读本书后面的章节打下基础。

本章主要包括以下内容:

1. WWW 的基本概念
2. WWW 的工作环境
3. HTML 简介
4. 常用术语及约定

1.1 WWW 的基本概念

WWW 是 World Wide Web(全球信息网)的缩写。

WWW 能够处理文字、图象、声音、视频等多媒体信息。由于它的信息处理能力已经远远超出了处理纯文本的范围,所以它又是一个多媒体信息系统。

WWW 提供了大量的、内容丰富的信息资源,这些信息一页一页分门别类地存放在各个服务器上,读者可以根据个人的兴趣选择阅读内容。在浏览信息的过程中,读者可以一屏一屏顺序阅读,也可以跳跃阅读,既能够很方便地从文件的一页跳到另一页,又不受文本内容前后顺序的限制,如同读一本书,可以向前翻,也可以向后翻,还可以从中间挑选着看,看哪些内容全都依读者的兴趣而定。浏览 WWW 的信息,你会感到没有明显的层次结构限制,而且访问哪个信息,也不是只有一条路,而是可以通过许多条路进入同一个信息页。当然,读者也不必记住是怎样或者通过哪条路走进这个信息页的,若要返回最初的浏览页面,则完全不必从原路返回。

图 1.1 画出了 WWW 浏览信息方式的一个示意图。假设我们进入清华大学网络文件的主页,可以不按传统习惯顺序阅读,而是跳跃阅读:主页→简介→科学研究→主页。返回主页时也不必从原路返回,而可从任意一个网页直接返回。

WWW 之所以能够在很短时间内在全世界广泛流行,不仅由于它的信息资源非常丰富,而且组织方式也很有特点,它具有广域性、交互性、动态性和分散性等一些基本特征。下面分别做一简单介绍。

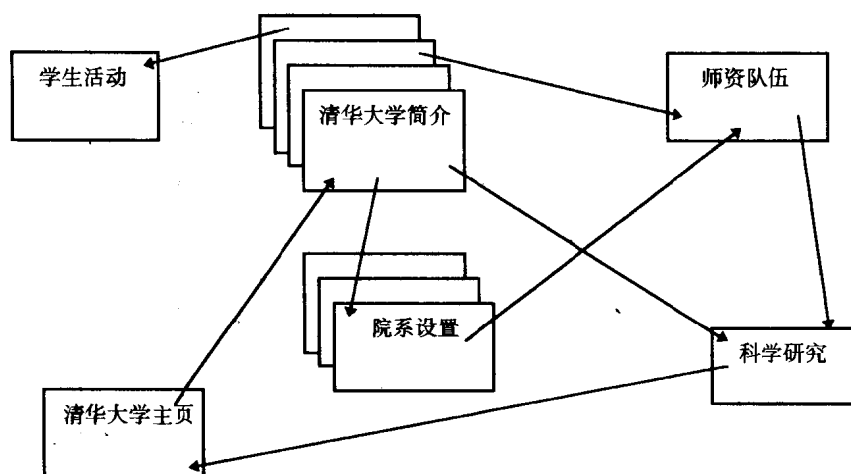


图 1.1 WWW 的浏览信息方式

1. WWW 信息资源非常丰富

WWW 像一本无所不包的百科全书,既有科学技术方面的内容,又有社会文化生活方面的内容,涉及自然科学、社会科学、技术支持、商业、政府部门、文化教育、卫生、体育、艺术、新闻等各个方面,应有尽有。当你进入 WWW 之后,就好像进入了一个奇妙的世界,任你在知识的海洋里漫游。正是由于这些丰富的信息,吸引了越来越多的读者,使 WWW 在很短的时间内风靡全世界。

2. 广域性

WWW 跨越地域之广,是任何其它信息系统无法比拟的。INTERNET 将世界各地的服务器联在一起,WWW 就是一个跨越国界的信息系统。在 WWW 上浏览信息的用户,彼此之间拉近了距离,感觉世界如此之小,WWW 用户就好像“生活”在“地球村”里。

当读者阅读某类题目的信息时,进入有关这个题目的第一个页面,这个页面上可能有一个连接,读者通过这个连接,指到下一个页面,在那里读者能看到有关这个题目的更多的信息。在这个新的页面里可能还会有连接,把读者再带到另一个页面中,这样一个页面一个页面的阅读,读者就好像在 WWW 中漫游。要知道这不同的页面可能是写在不同的目录,不同的磁盘,不同的服务器上,这些服务器可能存放在不同的国家,而读者对此全无觉察,其实读者已经在全世界遨游了。

3. 交互性

在 WWW 中进行浏览时,除了选择一个连接进到下一页,再回溯到原来的页这种简单的浏览之外,WWW 还能设计屏幕上的表格,让读者在表格上输入信息,然后把这个信息送给服务器,有的表格让读者输入查询条件,而且是多个条件的组合,将这些查询条件传送给服务器,服务器便将满足条件的信息显示在屏幕上。这种交互式查询提高了读者的阅读效率。交互式查询可以涉及到各种数据库系统和其他的软件。

4. 分散性

超文本涉及到声音、图象和视频,信息将占据极其巨大的空间。为了存放 WWW 上提供的全部信息,需要一个无法形容的庞大的磁盘空间,集中管理它们是很难想象的。WWW 很好地解决了这个问题,在 WWW 系统里,全部信息分散在成千上万个地方,每一个地方为它所提供的信息开辟空间。作为一个使用者,只需要进到那个地方去看信息就可以了。也就是说,在使用 WWW 时,经常会走到其他地方去,这样,系统的磁盘空间就被极大地扩充了。当然,查找信息时,只是将浏览器指到了某一个位置上,而并没有真正“拥有”它。

5. 动态性

由于 WWW 的信息存放在制作或提供它的地方,制作者可以随时对它进行修改。读者看到的内容总是修改过的最新版本。

如果在 WWW 上出版信息就更方便了。在 WWW 上出版信息,大大地节省了纸张等材料的消耗,出版者不必考虑出版数量,也不必担心印刷质量,颜色和式样则由出版者随意选择;更不会有读者抱怨信息已经过时了,因为出版者只需要在出版物上进行及时的修改,就可以保证出版在 WWW 上的信息总是最新的,不需要等待很多时间公布修改过的内容。

综上所述,WWW 是全社会的共同财富,没有一个组织或机构可能“真正拥有”WWW,任何一个其它系统不可能囊括 WWW 的全部信息,因为它的信息来自全世界。

1.2 WWW 的工作环境

既然 WWW 的信息量之大,以致于任何组织和机构都不能单独开辟出空间存放它。那么它的大量信息存放在何处呢? WWW 的大量信息存放于世界各地的不同服务器上,这些服务器通过 INTERNET 互连,它们都遵守一个统一的标准。存放 WWW 信息的服务器叫做 Web 服务器。当用户阅读 Web 服务器上的信息时,除了保证本地机器与服务器的正常网络通讯外,还需要在用户的机器上安装一个叫做浏览器的软件。启动了浏览器后,你就可以浏览 WWW 上的内容了。图 1.2 为其示意图。

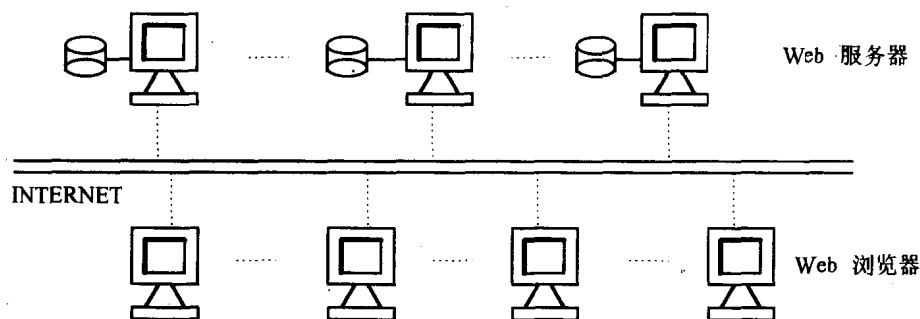


图 1.2 Web 浏览器访问 Web 服务器

1.2.1 Web 服务器

WWW 的大量信息存放在 Web 服务器上, Web 服务器的作用就是管理这些文档, 处理用户发来的各种请求, 将满足用户要求的信息返回给用户。

Web 服务器是驻留在服务器上的一个程序, 它和用户方面的浏览器不断传送着各种信息, 它们之间使用超文本传输协议(HyperText Transfer Protocol, 缩写为 HTTP)互相通讯, 因此, Web 服务器也称为 HTTPD 服务器(D指的是 UNIX 中的 DEMON)。还存在使用其他交换标准的服务器, 如 FTP, GOPHER, WAIS 等。

为了在 WWW 上公布信息, 必须有一个存放信息的 Web 服务器, 你可以租用商业化的 Web 服务器或自己建立 Web 服务器。当然, 自己建立服务器会有更多的主动权。若建立自己的 Web 服务器, 首先要学习一些背景知识, 尤其是在 UNIX 系统上的知识, 另外需要有一个全时和 Internet 相连的系统。假如有多个用户同时浏览, 还应该考虑到该系统的吞吐能力。虽然用户建立自己的 Web 服务器是最有效的方式, 但需要综合考虑, 比如, 联网费用、管理 Web 服务器的时间和知识、发布信息量的大小等等。

Web 服务器可以在多种环境下运行。因为它是在 UNIX 系统上发展起来的, 所以, 最常用的是 UNIX 系统的 CERN 和 NCSA 两种服务器。这两种服务器可以很好地提供公布信息、表格、图象映射等服务。

Web 服务器可以提供缓存功能, 在一个局域网的体系结构里, 大部分机器在局域网内部运行, 只有一台主机与 INTERNET 相连, 该主机保护着“内部”主机, 禁止未授权用户的访问。这台主机就叫做防火墙, 经常用到的 WWW 的信息存放在防火墙主机上, 局域网内的机器可以从防火墙主机上得到信息, 而不必每次都从 WWW 上取得, 这样, 可以大幅度提高访问速度。

Web 服务器可以和它所在系统下的其他软件交换数据, 如果用户发出一个带有查询条件的请求, Web 服务器根据这个请求, 调用系统下的其他程序, 完成用户的查询要求。

一般来说, Web 服务器的信息是允许所有人访问的, 但是也有例外, Web 服务器可以建立用户, 并设定访问权限, 限制用户对某些内容的访问。

1.2.2 WWW 浏览器

浏览器是阅读 WWW 上的信息资源的一个软件。如果用户在本地机器上安装了 WWW 浏览器软件, 就可以去读取 WWW 上的信息了。因为是从存放 WWW 信息的服务器上获取信息, 有时也称浏览器方为 WWW 的客户(clients)。

浏览器在网络上与 Web 服务器打交道, 从服务器中下载文件。如果是一个 HTML 文件, 浏览器就会翻译那个文件中的 HTML 代码, 进行格式化, 并显示文件内容。如果文件中包含着图象以及其他类型文件的连接, 它也相应地处理图象及其他类型文件等信息。

WWW 浏览器有许多种, 它们都可以浏览 WWW 上的内容, 这些浏览器有 Netscape, Mosaic, Lynx 等等。作为用户, 不管采用哪种浏览器, 只要它能正常工作就行。

其中, Lynx 是一个在 DOS 环境下的浏览器, Lynx 对于纯文本, 是一个很好的浏览器, 但用它阅读信息时, 会忽略图象信息, 所以看不到彩色文本和图象。Mosaic 是较通用

的浏览器之一,它是可以阅读彩色图象的。目前最流行的是 Netscape 浏览器,它是由 Netscape 公司开发的。Netscape 使用得非常普遍,对许多人来说,使用 Netscape 几乎成了使用 Web 的同义语。Netscape 普及得这样迅速和广泛,主要原因是用它读取 WWW 上多媒体文件,如同阅读以文字为主的资料一样方便;尽管 Netscape 使用得这样普遍,但它仍然仅仅是观察 Web 上信息的一个浏览器。因此,作为 Web 文件的制作者,当你设计自己的网页时,绝不能只考虑 Netscape 浏览器的显示效果,还要照顾到其他的浏览器,因为用户的浏览器可能是多样的。否则将会大大限制和影响访问你的信息的读者数量。

1.3 HTML 简介

HTML 是一种超文本标识语言,是用来描述 WWW 上超文本文件的。它主要是在原来文本文件的基础上,加一系列的标识符号描述其格式,形成网络文件,当用户使用浏览器下载文件时,就把这些标识解释成它应有的含义,按照一定的格式,将这些被标识的文件,显示在屏幕上,而 HTML 的标识符号并不显示在屏幕上。利用 HTML 标识语言,可以将 INTERNET 上连接的不同地区的服务器上的信息文件连接起来;有的标识是去连接另一个文件,有的是形成表格,有的是接受用户的信息等等。有了这些标识,用户在浏览器中看到的不再是呆板的纯文本,而是五彩缤纷的画面。利用 HTML 语言也可以将声音文件、图象文件、甚至视频文件连接起来,如果本地机器有处理声音和视频文件的功能,浏览器接受的声音和视频文件与本地机器的多媒体配置共同完成对声音和视频的处理任务,将产生更加生动活泼的画面效果。此外,HTML 还可以与数据库中管理的数据相连接,满足读者的查询要求以及为用户交互的功能等等。

如何用 HTML 实现这些功能,将在以后的章节中详细叙述,本节介绍一下它的优点和局限性等。

1. HTML 的优点

尽管使用 HTML 制作文件的时候,会觉得它是一个十分笨拙的文字处理软件,但对于网络所提供的环境来说,HTML 有着非常明显的优势。

(1) 每一个 HTML 文件都不太大,它能够尽可能快地通过网络传输和显示,不需要加入字体或格式等其他控制信息。

当然,如果加入那些修饰内容,文本显示会更美观,那将会降低文件的下载和显示速度,你可以选择合适的方案进行设计。

(2) HTML 文档是独立于平台的,它对多平台兼容。只要你有一个可以阅读和解释 HTML 的浏览器,就能够在任何平台上阅读网络文件。

(3) 虽然 HTML 是一个标识性的语言,但是它学习起来非常容易,比任何一种计算机语言都简单易学。

(4) 做一个 HTML 文件并不需要特殊的软件,只要一个字符编辑器就可以完成。当然,专门的 HTML 编辑器生成 HTML 文件会方便快捷得多。

2. HTML 的局限性

HTML 通过标识符号对文本的成分进行控制,它的基本特征就是各种标识符号,这

些标识符号,为 HTML 提供了一些排版功能。但是它不像 Microsoft Word 那样,能使设计者直接看到版面的设置和布局。例如,在使用 Microsoft Word 做文字编辑时,可以对文字的字体、大小、格式、布局等加以选择和控制。而 HTML 不同,它对文件的显示和布局、对版面的控制等,能够提供的功能不多。从编辑排版功能的角度来看,它远不如 Microsoft Word 强,有一定的局限性是显而易见的。因此,HTML 只是一个简单的排版语言。看起来,这可能是 HTML 的一个缺点,但这正是 HTML 设计者的意图。因为制作网络文件时不知道谁将要去浏览,他所在的平台和使用的工具也无从知晓,比如屏幕的大小、安装的字体等等。HTML 可以根据不同平台的基本状况,对文件做出相应的显示。

当浏览器通过网络获取用 HTML 标识的文件时,使用不同的浏览器阅读同一个文件,它们显示的形式是不同的;就是使用同一个浏览器,如果用户对浏览器的设置不同,阅读同一个文件,在屏幕上的显示形式也不相同。因此,要特别注意的是:在设计网络文件时,既要考虑不同形式的浏览器,又要使文件结构清晰,内容易读易懂。

综上所述,HTML 提供的功能是有限的,它远不如一般的文字编辑软件那样直观而简便。用它建立的网页所包含的成分也是非常有限的,仅有标题、段落、少量的列表和一些图形可供选择使用。

HTML 语言在不断发展,版本不断更新,功能日趋完善,不经常使用或者功能重复的标识被淘汰,新的标识丰富了 HTML 功能。读者在阅读本书时,也许又有新的标识在使用。请读者经常在 INTERNET 上了解这方面的动态。不断扩充有关新版本的知识。目前,HTML2.0 版本使用较为广泛,3.0 版本已经在使用,3.0 以上版本正在修改中。

使用 HTML 的标识与浏览器的版本关系很大,目前,对于大多数的浏览器来说,它们都支持 HTML2.0,本书介绍的 HTML 是以 2.0 为基础。使用 Netscape 2.0 版本的浏览器进行测试的。

3. HTML 文件的书写工具

上一节在 HTML 的优点中已经提到,只要有一个字符编辑器就可以编写网页文件了。所以你可以充分利用手头已有的编辑工具完成这项工作。

虽然,HTML 语言对编辑软件要求不高,但是,用普通的文本编辑器来编写 HTML 文件还是比较麻烦的,必须记住所有的 HTML 标识符号,书写起来非常繁琐,容易出错。现在,有一些工具有助于编写 HTML 文件。

一种是可以直接编写 HTML 文件的工具,可以称之为 HTML 编辑器;一种是将其他格式的文件转换成 HTML 文件的工具,可以称之为 HTML 转换器。各种 HTML 编辑器和 HTML 转换器,为编写 HTML 文件提供了非常简便的方法,随时可以从中得到所需要的 HTML 标识,而无需将那些标识一一记下来。目前流行的编辑器和转换器工具比较多,由于这一内容不是本书介绍的重点,故不作详细叙述。但这一领域变化也比较快,如果你需要这方面的工具,可以留意并采用已出现的书写 HTML 的更好的工具。只是提醒读者,转换器不能转换图形和连接,也就是说,尽管你打算用转换器来实现你的网络文件,你仍需对 HTML 有所了解。

1.4 几个常用术语和约定

这里介绍的几个术语在网络文件中经常会碰到,熟悉并了解它们的含义和用途,对于开发 Web 文件是非常重要的。

1. 几个常用术语

(1) 统一资源定位器

URL 称为统一资源定位器,它是 Uniform Resource Locations 的缩写。

信息资源放在 Web 服务器之后,需要把它的地址告诉大家,这就是 URL 的功能。

URL 字符串分为三个部分,协议名称、主机名、文件名。

其中,第一部分与第二部分之间用://符号隔开,第二部分和第三部分用/符号隔开。

不同的服务器,安装各自的 Web 软件,遵守各自规定的协议,目前 UNIX 系统上的 Web 服务器,有的遵守的协议名称是 HTTP,如果是 FTP 或 GOPHER 服务器,其协议名称就是 FTP 或 GOPHER。它们都是写在://符号前面的。

主机名,指的是机器名或域名,也就是你的服务器在网络上的名字,比较典型的是以“WWW”开头,比如说 `www.tsinghua.edu.cn` 就是主机名。也可以直接使用 IP 地址,比如:166.111.8.248,这和主机名是等价的。

文件名,则包括文件在机器上的路径和文件名。

现举例说明 URL 的书写格式:

```
http://www.tsinghua.edu.cn/docs/index.html
```

```
http://www.tsinghua.edu.cn/docs/abc.html
```

“http”指的是存取的协议(Protocol),`www.tsinghua.edu.cn` 指的是主机名,`docs/index.html` 是文件的路径和名称,其中 `index.html` 是默认文件名。

例如:`http://www.tsinghua.edu.cn/docs/index.html`

`http://www.tsinghua.edu.cn/docs/`

这两个 URL 结果是一样的。如果你预先定义的文件名不是 `index.html`,则必须写出具体的文件名。

例如:`http://www.tsinghua.edu.cn/docs/abc.html`

URL 可以看作是一个指针,用来指定 INTERNET 上的某个特定的位置。它提供了一种统一的方法去寻找和存取信息,浏览器必须使用 URL 去指向你要浏览的地方。假如,你经常要用到某些 URL,如果你使用的是 Netscape 浏览器,则可以使用其中的 BOOKMARKS 功能,将常用的 URL 存放在 Bookmarks 的目录列表中,当再次定位这个 URL 时,就可以打开 Bookmarks 直接调用。

使用 URL 时,要特别注意它的大小写与实际存放的路径相符,否则将导致连接失败。

除了 URL 的这种寻址作用外,在使用超文本连接时,即将一个文件连接到另一个文

件时,也必须使用 URL。因此,清楚地了解 URL 的功能和用途,对于网页的设计和编写都将是非常重要的。

(2) 网络文件

网络文件(Web Presentation),是一个存放在网络服务器上的完整信息的集合体。它包含一个或多个网页(Web Pages),这些网页以一定的方式连接在一起,成为一个整体,用来描述一组完整的信息或达到某种期望的宣传效果。

(3) 网页

网页(Web pages 或 Web documents)是网络文件的组成部分。作者可以将需要公布的信息按照一定的方式分门别类,放在一个个网页上,网页里可以有文字、表格、图象、声音、视频等等。网页可以看做一个单一体,是网络文件的一个元素,它是磁盘上的一个单个的文件,由 Web 浏览器下载或格式化。

(4) 主页

主页,也可以称之为首页(Home page),它既是一个单独的网页,像一般网页一样,可以存放各种信息,又是一个特殊的网页,它是整个网络文件的起始点和汇总点,是读者开始浏览一个网络文件的地方。在主页里,应该给出这一网络文件的概述,它所包含的主要内容,浏览各种信息的通道,使读者看到主页后,对这个网络文件就有了一个大体的轮廓,需要了解哪方面的内容,知道如何去查找。主页又是一个地址(URL),从这里读者走进你的网络文件,开始对一个个网页的浏览。

主页有时会做成一个表格,将网络文件中所包含的内容都放在表格中,使读者对文件所涉及的范围一目了然,表格中的每一项可以设计成一个可击点,读者一旦选中,就会生成一个连接,进入到对某一网页的浏览。当然,如果网络文件内容比较少,也可以直接将全部内容放在主页上。

2. 本书的书写约定

(1) 大小写字母

Web 服务器和浏览器对 HTML 标识符号字母的大小写是不敏感的。本书中书写 HTML 时,为了读者阅读时容易分辨,约定大写表示在标注时照写的内容,小写表示作者自己写的内容。

(2) 单向标识

在 HTML 的标识符号中,只有开始标识而没有结束标识的单一标识符号。

(3) 双向标识

在 HTML 的标识符号中,开始和结束标识成对出现的标识符号。

(4) 属性

在 HTML 标识符号中,属性用来表示同一种标识符号的不同设置。属性有取值型的和标志型的,有可选型的和必选型的。