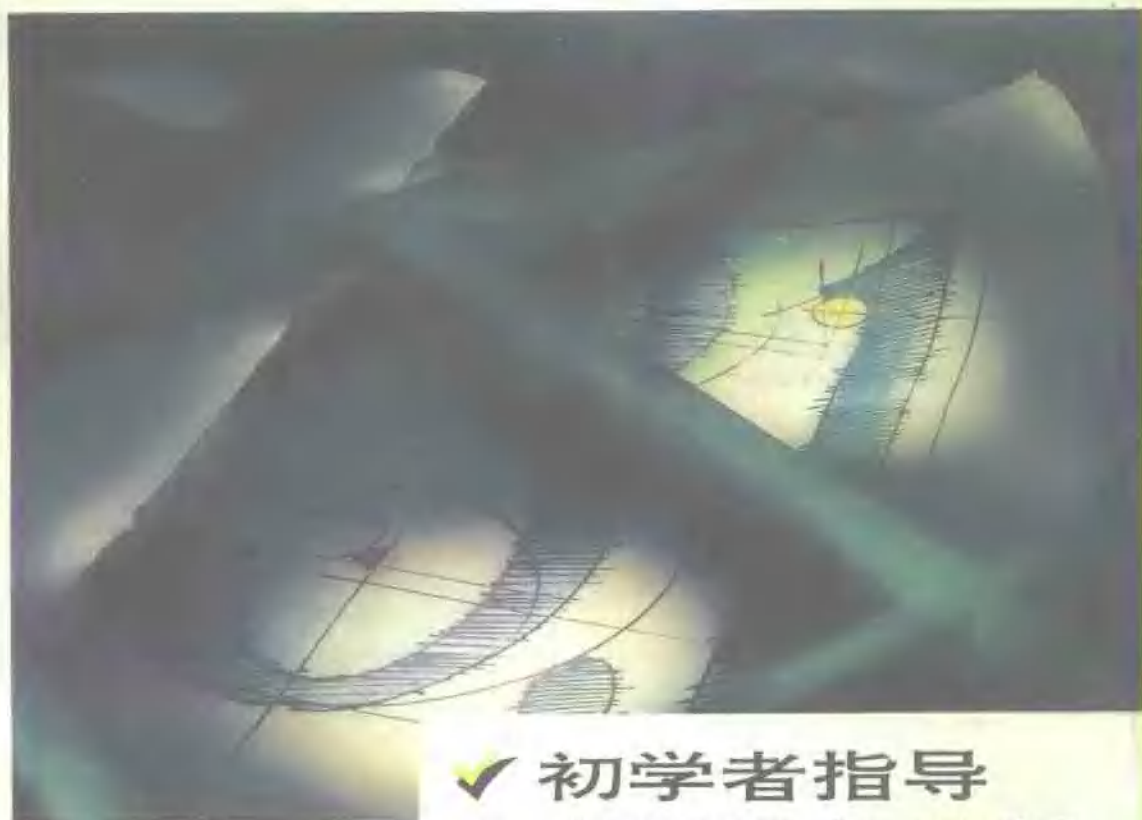


Windows 3.1 起步

[美] Russell Borland 著

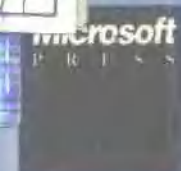
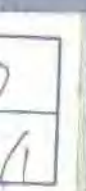
王永辉 朱延莉 邓跃文 余莉 译

王永辉校



- ✓ 初学者指导
- ✓ 实际操作教程
- ✓ 节省时间秘诀

电子工业出版社



TP316.7
PLE/1

Getting started with
Windows 3.1

Windows 3.1 起步

[美] Russell Borland 著

王永辉 朱延莉 邓跃文 刘海波 译

王永辉 校



电子工业出版社

025289

(京)新登字 055 号

Getting Started with Windows 3.1

本书英文版由 Microsoft 公司下属的 Microsoft Press 出版, 版权归 Microsoft Press 所有。本书中文版于 1993 年由 Microsoft Press 授予电子工业出版社独家出版、发行权利, 从版式设计上, 不得以任何手段复制或抄袭本书内容。

Copyright © 1993 by Microsoft Corporation

Original English Language Edition Copyright © 1992 by Microsoft Press, a Division of Microsoft Corporation

Published by arrangement with the original publisher, Microsoft Press, a division of Microsoft Corporation, Redmond, Washington, U. S. A.

Windows 3.1 起步

[美] Russell Borland 著

· 水旂 朱延莉 译 王永辉 校
· 苏文 吴海波

· 王任斌 译 南

电子工业出版社出版 (北京百万路)

电子工业出版社发行 各地新华书店经售

电子工业出版社计算机编辑部编

北京科技印刷厂印刷

开本 787×1092 毫米 1/16 印张 14 字数 300,000 字

1993 年 2 月第 1 版 1993 年 6 月第 1 次印刷

印数 3,000—13,000 册 定价: 25.00 元

ISBN7-309-02647-0 TP·585

导 言

一旦拥有 Microsoft 公司的 Windows 3.1 软件,上机操作会是一件比人们可能想象到的还要有趣的事情。正如大家已经知道的那样,Windows 是美妙的、容易操作和大千用场的。

Windows 窗口系统的外观是丰富多彩和惹人喜欢的,而且它能够娱乐生活。在安静着读、自娱娱乐的时候,任何人都可以拥有 Windows 许多已经完成的成果,并且能够后过它来获得令人满意的结果和成功。

Windows 的重要性

第 1 章是“为什么要用 Windows?”,它将叙述没有 Windows 的计算机世界会是一片充满野兽的黑暗荒野,而有了 Windows 的世界会是一个充满光明的动物园,Windows 使这个转变,不仅提供了大批工具(称为应用程序)去做各种各样的工作,而且还把这些应用程序粘粘在一块使得它们集成起来,Windows 的所有应用程序都是以相同的方式运行,而且能够共享前前后后的各种信息。一旦开始学习 Windows 的运行,不久就会认识到是多么需要 Windows 和为什么要自始至终使用 Windows。

如何使用这本书

这本书是为那些对 Windows 不熟悉、也可能对计算机不熟悉的人编写的。本书选取一条轻巧而实用的途径来学习 Windows 的使用,首先在进度较快的实用章节里让读者吸收基础知识,然后在以后的章节中在这些基础上开展学习。

在第一部分,“学习 Windows”,将包含那些 Windows 的基础内容,它们是按顺序排列的,读者要按次序读完全部的章节。在这些基础知识中,读者将会学习去玩一个游戏程序,目的在于学会使用鼠标器和学习 Windows 各种各样的特色。读者还将学习如何去安装 Windows,按照自己的眼光和自己喜欢的工作方式来完成 Windows 的安装工作。到第一部分的末尾,读者会懂得他自己正需要的那些知识,并把它们融合到 Windows 的任何一个应用程序中。

第二部分,“更加深入的 Windows”,将更详细地介绍在第一部分中已经学过的主要应用程序。读者将会做一些有实际意义的工作,例如打开应用程序、文件归档和打印输出。第二部分学到的知识将为读者使用 Windows 添砖加瓦。

第三部分,“使用 Windows 的附件”,将告诉读者如何使用 Windows 自带的附件(应用程序),包括 Write(编写书信和报表的字处理软件)、Calculator(计算器)、Calendar(日历)和 Cardfile(卡片文件),读者可以在需要的时候按任意顺序去阅读各章节,去开拓 Windows 的其它应用程序。

可以阅读的其它书籍

在读者读完本书之后,如果还想学习关于 Windows 的更多知识,下列书籍可以提供更高层次的内容和信息:

Microsoft Windows 3.1 的简明指南(Concise Guide for Microsoft Windows 3.1), Kris Jamsa

书,包含所有 Windows 特点的总汇,

Windows 3.1 之友(Windows 3.1 Companion) Lori L. Lorenz, R. M. O' Mara 和 Russel Borland 合著,对每一种 Windows 特点作全面介绍。

运行 Windows3.1(Running Windows3.1),Craig Stinson 著,对 Windows 的每一特色和技巧作深入的指导。

目 录

导言

第一部分 学习 Windows

第 1 章	为什么要用 Windows?	(3)
第 2 章	安装 Windows	(7)
	运行 Setup 程序	(7)
	完成有多项选择的 Setup	(8)
第 3 章	启动、寻路和退出	(10)
	在程序管理器中的组窗口	(11)
	应用程序	(17)
	退出 Windows	(19)
	寻找返回的路径	(19)
第 4 章	使用鼠标器	(21)
	鼠标器的基本操作	(21)
	在备份去玩 Minesweeper 游戏	(23)
	玩几轮游戏	(25)
第 5 章	使用菜单、命令和对话框	(28)
	打开 菜单	(28)
	关闭 菜单	(29)
	选择命令	(29)
	收缩和复原游戏窗口	(30)
	在对话框中作更改	(31)
	退出游戏	(33)
第 6 章	窗口的大小调整和移动	(34)
	鼠标作图	(34)
	窗口到最大	(35)
	大小调整	(37)
	移动	(37)
第 7 章	在一个应用程序中作业	(39)
	挑选和使用一种工具	(40)
	在窗口中来回移动(用滚动棒)	(41)
	选取部分画面	(41)
	拷贝和粘贴画面细节	(42)
	存储和打开文件	(42)
	有关对话框的补充内容	(45)
	提示框	(47)
第 8 章	图标和窗口的安排	(49)

	在程序管理器中安排图标和窗口	(48)
	用任务表安排应用程序图标和窗口	(51)
第 9 章	请求帮助	(51)
	在 Help 中跳转相关标题	(55)
	在 Help 中使用按钮	(57)
	使用 ABOUT 命令	(68)
	退出 Help	(58)
第 10 章	文件管理	(59)
	在目录树中漫游	(60)
	扩展和收缩目标分支图	(61)
	观看四眼目录树(使用 New Windows 和 Title 命令)	(62)
	拷贝和移动文件与目录	(65)
	格式化和标识软盘	(67)
第 11 章	建立你自己的工作配置	(69)
	建立时钟	(69)
	装饰一个底座和窗口	(72)
	设置日历	(78)
	收集任务卡片	(81)
第 12 章	打印输出	(84)
	启动 Presses(打印机安装)	(84)
	从一个应用程序中打印	(87)
	在文件管理器里面打印	(87)
	通过把文件从文件管理器拖到打印机管理器的方式打印	(88)
第二部分 增加个人数据		
第 13 章	程序管理器的补充内容	(91)
	启动没有图标的应用程序	(91)
	练习选项项	(92)
	从菜单中访问组窗口	(93)
	把一个图标加到一个组窗口	(94)
	查询图标的属性	(95)
	把图标移动到另一个组窗口	(96)
	删除图标	(96)
	增加一个组窗口	(97)
	更名或删除一个组窗口	(98)
第 14 章	文件管理器的补充内容	(99)
	按次序排列文件	(99)
	扩展文件信息	(100)
	只看想看的文件	(100)
	改变文本	(102)
	更名文件和目录	(102)
	创建一个新目录	(103)
	删除文件和目录	(103)

	寻找文件	(104)
	开始某项作业	(105)
	拷贝一张磁盘	(108)
第 15 章	再次访问控制面板	(110)
	设置自定义的屏幕颜色	(110)
	配置桌面	(112)
	控制鼠标器	(113)
	设置磁盘速率	(115)
	人声吵人的嘟嘟声	(116)
第 16 章	打印管理器的补充内容	(117)
	暂停和恢复打印按钮	(118)
	调整打印速度	(118)
	重新安排队列	(118)
	从打印队列中删除一个文件	(119)
第 17 章	联网	(120)
	联接一个网络驱动器	(120)
	卸下一个网络驱动器	(122)
	联接一台网络打印机	(122)
	卸下一台网络打印机	(123)
第三部分 使用 Windows 的附件		
第 18 章	Windows 应用程序中的共同点	(127)
	在第一部分中已学过的共同点	(127)
	未被发现的领域	(130)
第 19 章	在 Notepad 中搞记备忘录和日志	(135)
	插入文本和按词换行	(135)
	插入和替换文本	(136)
	查找单词和词组	(137)
	设置边界、节眉和脚注	(138)
	Notepad 的总结	(139)
第 20 章	用 Calculator 做统计	(141)
	运算	(142)
	使用存储器功能	(143)
	通过剪辑板使用 Calculator	(144)
第 21 章	始终跟上 Calendar	(145)
	建立多个日历	(145)
	设置时间点	(148)
	删除几页记录	(148)
	以不同方法看日历	(148)
第 22 章	在 Cardfile 中建立业务联系表	(152)
	寻找所需要的卡片	(152)
	编辑卡片的其它方法	(155)
	请求联系	(156)

第 23 章	用 Recorder 建立简化键	(158)
	记录一个宏	(158)
	需要记住的几件事	(160)
	使用宏	(161)
	改变宏的属性	(161)
	删除一个宏	(163)
第 24 章	用 Write 建立文档	(163)
	输入文本	(163)
	在文档中来回移动	(165)
	增加图形	(165)
	选择文本或图形	(168)
	基本编辑命令和键	(169)
	查找和替换文本	(170)
	字符格式化	(172)
	使用标尺格式化段落和表格	(175)
	分页格式化	(177)
第 25 章	用 Paintbrush 设计艺术品	(180)
	选择线条和橡皮擦的宽度	(180)
	选择和控制颜色表	(181)
	缩放图形	(182)
	使用窗口工具	(186)
	打印图形	(189)
第 26 章	联接 Terminal	(191)
	配置	(192)
	进行联接	(196)
	传送一个文本文件	(199)
	传送一个二进制文件	(201)
	中断	(203)
第 27 章	用 Solitaire 进行娱乐	(204)
	玩游戏	(205)
	改变游戏	(208)
	给卡片一个新的外观	(208)
第 28 章	用 Windows Setup 应用程序改变 Windows	(210)
	改变系统设置	(210)
	配置应用程序	(211)
	增加或删除 Windows 的组成部件	(213)

第一部分

学习 Windows

在第一部分中,各章节都比较短小,应按顺序阅读。为了让读者掌握那些使用 Windows 操作系统所必需的基本技巧,各章节都列出了一些有趣的实例。

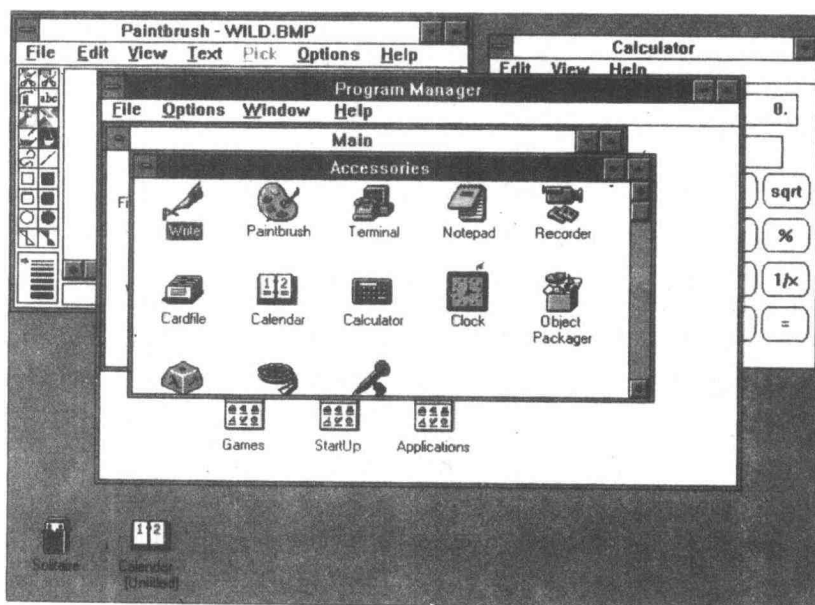
为什么要用 Windows?

当正在试着去做您的工作,或者去找乐趣,或者去用您的个人计算机的时候,如果没有 Windows 操作系统,那么您就会在一片黑暗的荒野中徘徊。计算机屏幕是扁平的、黑色的,从那儿您找不到您所需要的工具、补给和任何信息。您看不到您旅行的方向,在什么地方起程,到什么地方去,没有路标、没有图片,也没有任何可以看得见识得出来的东西。再往下去,您就会感到不安,觉得在您的计算机里头有只野兽正要把您的作品嚼光。

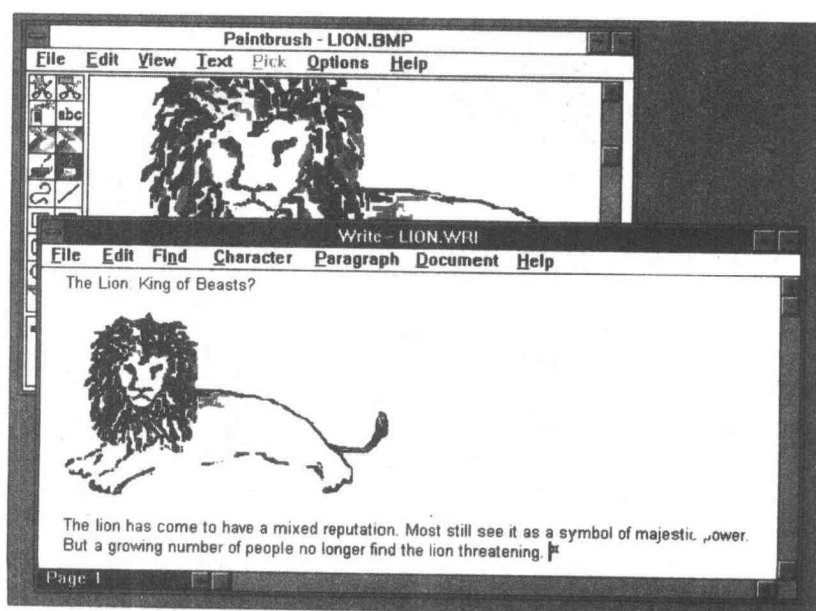
相反,进入到 Windows,它带来了文明和光明。那片有贪婪野兽出没的黑茫茫的荒野被 Windows 转变成为一个明亮的井井有条的动物园。这是一个由让人心情愉快的图解符号所构成的动物园。

要弄清这个转变,就必须首先懂得有关计算机上的“荒野”和 Windows 所克服的问题是怎么回事,计算机是实实在在和严格精密的,每一项要求计算机去执行的任务都需要找到和调用一个新的应用程序,并且发出一套特定命令。如果要写一封信,就必须启动一个字处理应用程序;如果要绘一幅图画,就必须启动一个绘图的应用程序;如此种种。没有 Windows,只能逐个地用不同的命令代码去启动和退出这些应用程序,而且这些程序自己本身看起来就可能彼此面目各异。您在应用程序中,必须使用一套又一套不同的命令,即使它们是完成相同的任务,诸如寻找文件或复制信息等等。

与此相反,在 Windows 这个“动物园”中,各个应用程序都被组织为若干图片组(Group of pictures),从而使得在需要应用程序时能够容易找到它们。这些图片都放在 Windows 的程序管理器(Program Manager)中。程序管理器是在启动 Windows 时首先看见的第一件东西,也是当退出 Windows 时看到的最后一件东西。在这两次操作之间的任何时候,都能够回到程序管理器中去启动另一个应用程序,也就是说可以同时运行许多应用程序。



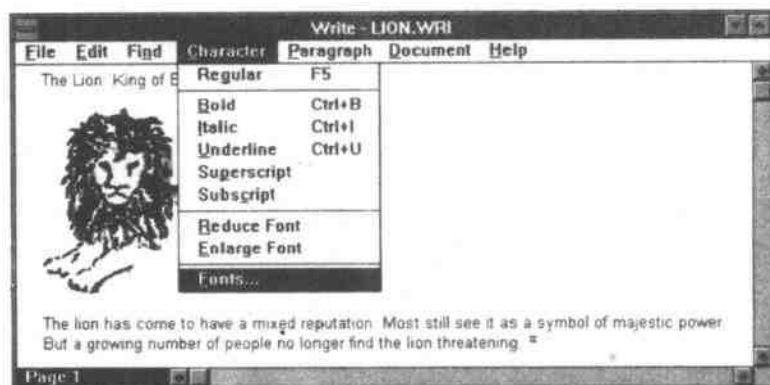
在 Windows 操作系统中,可以看到在窗口之中的每一样东西。一个窗口是一个有边框的区域,可以在计算机屏幕上改变它的大小或者移来移去。在一个应用程序中,窗口可能是一个正在玩的游戏所在的区域;在另一应用程序中,窗口可能是用来绘图、或者阅读信息、或者计算个人税费所在的区域。通常,一个应用程序能够在它的应用窗口里面具有若干个工作窗口,从而可以去比较某一报表的版本,或者从一份报表到另一份报表之间转送文字段落。甚至,还能够在不同的应用程序之间来回交换信息,把电子报表(Spreadsheet)信息(数字的列和行)传递到一个退税的窗口中,或者把一幅图形传递到一个编写报表的窗口中。在每一个应用程序中,窗口都是以相同的方式进行工作。



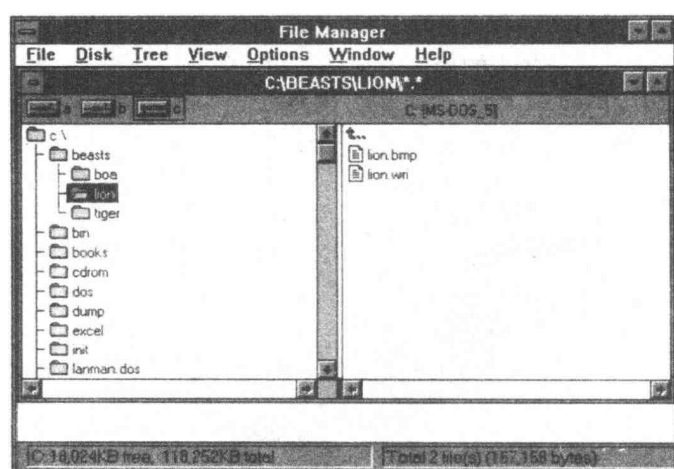
为了更容易地使用 Windows, 可以通过鼠标器来操作在计算机屏幕上所看到的那些目标。鼠标器是一个联结到计算机的手持设备, 用来控制在屏幕上的图形。当在桌面上移动鼠标器时, 会有一个指针(即鼠标)在屏幕上移动。如果把鼠标移到屏幕上的某一图形然后按一下鼠标器上的按钮, 此时就会出现一些新的变化。这是很简单的, 而且易于理解的。不仅能用鼠标器去选择和启动一个的应用程序, 还能用它去打开若干个窗口、移动窗口、调整窗口的大小和在窗口之间进行切换。



Windows 驯服在计算机那片“荒野”中的野兽, 采用的一条绝妙方法就是通过使得在 Windows 中所有应用程序都以类似的方式进行工作。每一种应用程序的窗口都包含有命令菜单, 可以从中选择一条命令去启动一项操作, 就象为正在书写的信选择一种新的字体。此外, 应用程序还包含有对话框, 可以把它弹出来在屏幕上。对话框会给出信息或者帮助去执行一项命令, 例如, 当选择 Font(字体)命令时, 一个对话框就会弹出来, 供对字体、风格和大小作出选择。



Windows 不仅提供了帮助去完成所做的工作, 而且还为个人保留已组织好的文件体系。借助于一种称为文件管理器(File Manager)的工具, Windows 就提供了便于使用的文件(档)管理系统。在各种应用程序中, 已经绘出的图画和制作的电子报表都会在文件管理器中显示出这些文件所对应的图片。此外, 可以把文件合并到文件夹, 或者更换文件的名字, 或者拷贝文件, 或者扔掉它们。



Windows 使得计算机操作变得轻松、容易。在一台个人计算机上,它提供了图形和工作配置,帮助去执行自己的工作并组织自己的文件体系,以简便的方式去操作这些图形和工作配置。此外,Windows 提供了一套在许许多多的应用程序之间相互完全一致的操作特性。在穿过 Windows“动物园”时,您会有一次令人流连的漫步旅行。Windows 不是十全十美的,但是当您初次使用计算机时,Windows 能够使得您的感觉就象是今天的野餐旅行而不是吃陈餐套饭。

安装 Windows

在能够运行 Windows 操作系统之前,必须在个人的计算机上安装 Windows,这一章就是讨论用于操作安装过程的 Windows 安装(Setup)程序。如果在计算机上已经有了 Windows,那么就可以跳过本章,直接到第三章,“开始,寻找路径和退出”,即不再需要本章的内容。

运行 SETUP 程序

要在个人的计算机上安装 Windows,首先应将第 1 号磁盘(Disk 1)插入到软盘驱动器中,然后调用盘上的 setup 程序。在键盘上键入磁盘驱动器的字母代号和一个冒号(:),接着是单词 setup。例如,如果第 1 号磁盘在磁盘驱动器 A 中,就键入 a:setup 再按一下 Enter 键,就启动了 Windows 的 Setup 程序。

注意

Windows 具有很好的伸缩性,对各种计算机自我适应。Windows 的 Setup 程序将会检查您的计算机,记下机器类型、显示器型号、键盘和鼠标的型号以及已经安装的网络联接类型(如果有的话),甚至,它能帮助您了解您所拥有的设备类型,您不必为您不知道这些而发愁,而不妨对 Windows 所了解的这些内容感到高兴和信任。

在安装进行的过程中,Windows 的 setup 程序会给出一些指令,并且提示多种选择。在大多数情况下,要做的所有事情就是按 Enter 键使得 Windows 的 Setup 直接往前继续运行。Windows 的 setup 程序对所有普及型的计算机来说是非常可靠的,尤其是那些与 IBM PC 完全兼容的计算机。如果在某一时刻您迷糊了或者不知道下一步该做什么事情,您就可以转向 setup 程序请求帮助。(参见下面的与 F1 相关的信息。)

F1

正如 Windows 的 setup 程序告诉您那样,在安装 Windows 过程中的任何时刻,您都能够请求帮助。Help(帮助)系统会给出联机(On-line)的提示信息(即它就是在计算机上给出多屏的信息),所以不必放下您的工作去寻找参考书。无论什么时候,只须按一下 F1 键,就会获得 Help 的信息。

如果您没有把握去操作安装程序,那么在 Windows 的 setup 程序中您看到了第一屏显示时,就应键按一下 F1 键。在看完 Help 信息之后,按一下 Esc 键,您会发现又回到了 Windows setup 的第一屏显示,然后准备继续安装过程。

如果您认为安装过程出现了错误,可以在任何时刻按一下 F3 键,就能退出 Windows 的 setup 程序,F3 键使您退出 Windows 的 setup 程序。除了那些已经拷贝到您的计算机上还没有被删去的信息以外,Windows 的 setup 程序会使您的计算机和硬盘恢复到开始安装之前所在的状态。当然,要使用 Windows,就必须从头开始运行 Windows 的 setup 程序,完整地安装 Windows。

快速运行 setup

在一开始,Windows 的 setup 程序就会询问是使用 Express setup(快速安装)还是 Custom setup(常规安装)。选择 Express(快车,意即快速安装),只需简单地在键盘按一下 Enter 键。在此之后,主要的工作就是从软件驱动器中取出一张盘,然后插入下一张盘,而且只是在要求您去做的时候才做(记住,在插入一张新盘到软盘驱动器里之后,要按一下 Enter 键)。在安装过程中,Windows 的 setup 程序还会给出提示,要求键入个人的名字和指定已有的打印机类型。

如果在计算机上有一套早期版本的 Windows,Windows 的 setup 程序会询问将要在哪里安装新版本的 Windows。建议的安装位置是 c:\WINDOWS 子目录,就取它作为安装目录的名字,然后按一下 Enter 键。

Windows 的指导

在安装过程中,Windows setup 会给出试用 Windows Tutorial(Windows 指导)的机会。Windows 的 Tutorial 有两部分:一是介绍如何使用鼠标器,一是介绍 Windows 的基本操作。如果在以前从未用过鼠标器,那么在继续 Windows Setup 之前应先学习鼠标器课程(Mouse Lesson)。为什么呢?因为必须懂得鼠标器操作,并且要觉得习惯。鼠标器的操作分为点中(click)、双点(double-click)和拖动(drag)等,如果这些术语没有掌握,那么 Windows Tutorial 正好就是当前的所需。此外,在本书的第 4 章“使用鼠标器”中,会给出相应的指示和练习使用鼠标器。

Windows Basics(Windows 基础课程)会帮助去学习如何使用 Windows。继续向前进行要做的工作,不必担心有没有记住在教學过程中所提示的所有细节内容,本书第一部分的剩余章节将讨论 Windows 的基本操作,并给出实际的例子帮助去记住正在学习的东西。

完成有多项选择的 SETUP

如果是第一次安装 Windows,Windows Setup 会弹出如图 2-1 所示的框图来结束。应选择 Reboot(重新引导)按钮,在键盘上按一下 Enter 键即可。Reboot 重新启动计算机,以使得计算机能够利用 Windows Setup 已经安装的所有选择项。