

计算机程序设计语言系列丛书

学苑出版社

MICROSOFT ACCESS PROGRAMMING 程序设计

- ▶ Source code disk included
- ▶ Compatible with Version 1.1



希望

Namir C. Shamma

计算机程序设计语言系列丛书

Microsoft Access Programming

Microsoft Access 程序设计

Namir C. Shammas

著

章立生 孙 义

译

熊可宜

审校

学苑出版社

(京)新登字 151 号

内 容 提 要

本书讨论 Microsoft Access 数据库程序设计。介绍了 Microsoft Access 的基础知识,讨论了各种控件,控件属性以及数据库表单的设计。本书共分十三章,循序渐进地讨论 Microsoft Access 编程,并在附录 A 讨论 Microsoft Access Basic 语言的基本组成。本书可作为计算机应用和软件编程人员的参考书。

欲购本书的用户,请直接与北京海淀 8721 信箱书刊部联系,邮政编码:100080,电话:2562329。

版 权 声 明

本书英文版名为《Microsoft Access Programming》,由美国 McGraw-Hill 公司出版,版权归 McGraw-Hill 公司所有。本书中文版由 McGraw-Hill 公司授权出版。未经出版者书面许可,本书的任何部分均不得以任何形式或任何手段复制或传播。

计算机程序设计语言系列丛书

Microsoft Access 程序设计

著 者: Namir C. Shammas

译 者: 章立生 孙 义

审 校: 熊可宜

责任编辑: 甄国宪

出版发行: 学苑出版社 邮政编码: 100036

社 址: 北京市海淀区万寿路西街 11 号

印 刷: 翌新工商印制公司

开 本: 787×1092 1/16

印 张: 16.875

字数: 384 千字

印 数: 1~5000 册

版 次: 1994 年 5 月北京第 1 版第 1 次

ISBN7-5077-0807-1/TP·18

本册定价: 35.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

前 言

本书主要讨论 Microsoft Access 数据库编程。本书分为十三章,以一种循序渐进且友好的方式介绍 Microsoft Access 编程过程与技术。

第一章讨论用 Access Basic 进行程序设计的基础知识。尽管 Access Basic 不是正规的面向对象的基本变种,理解这些概念帮助概念化 Access Basic 代码。

第二章涉及 Microsoft Access 提供的内置联机帮助。这个上下文相关的联机帮助包括各种层次的各种类型的帮助。Microsoft Access 使用一种称为 Cue Cards 的新型联机帮助,提供你希望执行的任务的联机指示。

第三章给出使用 Access Basic 的前两个应用。这些简单的应用给你提供编程使用各种控件和 Access Basic 过程的用户界面的初步知识。

第四章是给出如何在 Microsoft Access 中画一个表单的三章中的第一章。第一步涉及仔细地设计界面和支持该界面的可视化控件。本章讨论命令行计算器的设计。这个非数据库应用使你能够集中在建立工作界面而不是考虑如何使用数据库命令。

第五章讨论如何微调控件设定修改其外观和行为。因此,改变设定是建立 Microsoft Access 数据库表单用户界面的第二步。本章给出如何改变命令行计算器的控件的设定。

第六章讨论建立表单的第三步,也是最后一步。这一步挂接活动控件和执行数据事务的 Access Basic 过程。这一章给出驱动命令行计算器的代码。

第七章集中在正文框和命令行控件。这些控件是在 Microsoft Access 表单中最流行的控件。

第八章讨论如何在 Microsoft Access 数据库应用中使用多个表单。该讨论涉及建立一个主控表单和执行特定任务的辅助对话框表单。这一章给出集中于各种表单的可视化界面的简单非数据库例子。

第九章讨论在表单中的用户输入。这一章讨论单选按钮、复选框、列表框和组合框控件。另外,这一章还讨论正文框输入的数据验证及特殊的 InputBox 对话框。

第十章讨论运行时错误,如何避免这些错误及如何处理它们。这一章给出处理运行时错误的各种策略。

第十一章讨论基本的 Access Basic 文件 I/O 语句和命令。这一章涉及顺序文件,随机存取文件和二进制文件的文件 I/O,并给出运用每一类 Access Basic 文件 I/O 的实用程序。

第十二章给出 Access Basic 数据库语句和命令,并在面向任务的方式中给出这些项目。

第十三章给出管理一个订单输入系统的样本数据库。该数据库增加、观看、检索、删除和打印各种订单相关的信息。

附录 A 提供 Access Basic 语言的快速参考。该附录涉及 Access Basic 的各个方面,包括数据类型、常量、变量、用户定义的类型、循环判定结构、数组、过程和模块。

目 录

第一章 基础知识	1
1.1 Windows 和 OOP	1
1.2 面向对象的程序设计基础	1
1.3 Microsoft Access 特点	2
1.4 Microsoft Access 用户界面	2
1.5 Microsoft Access 中事件驱动的程序设计	2
1.6 对象的属性	4
1.7 启动 Microsoft Access	5
第二章 Microsoft Access 帮助系统	6
2.1 超文本	6
2.2 上下文敏感的帮助	6
2.3 浏览 Help 系统	9
2.4 使用提示卡.....	10
2.5 使用 Search 按钮	10
2.6 使用 Contents 按钮	12
2.7 其它帮助.....	12
第三章 第一个应用	13
3.1 第一个 Access Basic 应用	13
3.2 在表单中画控件.....	14
3.3 修改控件属性.....	15
3.4 挂接事件处理过程.....	16
3.5 第二个应用.....	19
第四章 画表单	24
4.1 ToolBox	24
4.2 面向命令的科学计算器.....	27
4.3 绘制控件.....	28
4.4 改变控件尺寸.....	30
4.5 移动单个控件.....	30
4.6 移动多个控件.....	31
4.7 删除单个控件.....	31
4.8 删除多个控件.....	32
4.9 对齐控件.....	32
4.10 保存工作	32
4.11 存档 Access Basic 表单	32

第五章 修改控件设置	35
5.1 使用属性单	35
5.2 浏览属性和设置	35
5.3 修改当前的设置	35
5.4 文档化定制设置	37
5.5 为科学计算器修改设置	38
第六章 将代码挂接到控件	40
6.1 在 Microsoft Access 模板中编码	40
6.2 写事件处理过程	41
6.3 使用 Module 窗口	41
6.4 编码事件处理函数	43
6.5 分配事件处理函数	47
6.6 运行 COSC 应用	47
第七章 正文框和命令按钮	49
7.1 正文框	49
7.2 命令按钮	52
7.3 正文文件浏览器	53
7.4 给命令按钮设置访问键	60
7.5 操作控件的 tab 顺序	60
第八章 使用多个表单	62
8.1 对话框和模态表单	62
8.2 动作、方法和表单属性	62
8.3 选择启动表单或模块	63
8.4 一个例子	64
第九章 表单输入	74
9.1 验证正文框输入	74
9.2 单选按钮	80
9.3 复选框	84
9.4 列表框和组合框	87
9.5 InputBox \$ 和 MsgBox 对话框	92
9.6 更新科学计算器	96
第十章 运行时错误	107
10.1 防护性程序设计技术	107
10.2 Access Basic 错误处理	108
10.3 运行时错误类型	109
第十一章 基本文件 I/O	113
11.1 常用文件 I/O	113
11.2 顺序文件 I/O	115
11.3 正文查找实用程序	116

11.4	随机存取文件 I/O	126
11.5	联系人数据库应用.....	127
11.6	二进制文件 I/O	145
11.7	正文排序实用程序.....	147
第十二章	Access Basic 数据库命令	156
12.1	数据库对象类型.....	156
12.2	打开数据库.....	156
12.3	记录的基本操作和浏览.....	160
12.4	动态集操作.....	177
12.5	事务语句.....	183
12.6	获得统计值.....	185
12.7	排序记录.....	191
12.8	获得数据库信息.....	193
12.9	传输数据.....	199
第十三章	订单输入范例.....	203
13.1	数据库概述.....	203
13.2	订单输入操作.....	209
附录 A	Access Basic 语言快速参考	232

第一章 基础知识

Microsoft Access 是 Windows 数据库应用,它提供灵活的 Windows 用户界面和方便的程序设计方法。使用图形化的用户界面,你能很容易地使用 Microsoft Access 设置和管理数据库。可以使用宏自动化重复的执行任务。然而,最终多样化的产品来自能使任务很容易地程序化。不是让你学习新的数据库语言 Microsoft,而是与 Microsoft Access 相结合推出 Visual Basic 超级实现。Microsoft Access 提供扩展的 Basic 语言,它支持数据库管理。在本书中,假设你很熟悉使用 Microsoft Access (建立并管理表和查询及完成基本操作),而且你至少熟悉 QuickBasic 或 Visual Basic 编程(附录包含 Microsoft Access 的快速语言参考)。本章我们讨论基本的概念和 Microsoft Access 程序设计的组成。

1.1 Windows 和 OOP

计算机和软件工业刺激新技术的不断发展。这通常有些宣传的成份在里面。1986 年出现了人工智能。由于过份地宣传使得 AI 并没有显示出多少生命力。几年前,软件工业刺激了面向对象的程序设计(OOP),于是又出现一套新名词。不像 AI,面向对象的程序设计有更多定义的一组目标,不是像水中的月亮那样不切实际。面向对象的程序设计在代码重用和提供更好的程序开发中起到很强的构造程序的作用。随着 Microsoft Windows 的出现,这种声明进一步加强。

使用像 C 这样的非 OOP 大众化语言并不能使得设计 Windows 应用程序更容易。在窗口上显示“Hello World”消息要用许多 C 代码。软件开发者将更注意 C 的后来者 C++,它提供面向对象的程序设计特点。

1989 年开发出 OOP 语言扩展到基于 DOS 的 Pascal 和 Module-2 编译器。具有 OOP 特性的许多语言(诸如 C++,Pascal 和 Module-2)的一种,推出设计 Windows 应用程序只是个时间问题。为了不把 Basic 排除在面向 Windows 的语言家族之外,Microsoft 提供 Microsoft Access。尽管 Microsoft Access 缺少正式的 OOP 语言扩展,但它确实实现了一些 OOP 元素。

1.2 面向对象的程序设计基础

面向对象的程序设计将现实世界看做是某个对象。每个对象有一些特性或属性和特定的一组功能。例如,CASIO 数据银行表是一个对象。它由 LCD 显示器、一个小键盘、控制按钮和内部电子部件组成。表的功能包括显示日期/时间、电话号码、短暂留言、时刻表、计算器和闹钟。

对象的概念能很容易地应用到任何 Windows 应用的各种可见的元件中(包括 Microsoft Access)。例如,在对话框中的每个按钮都是一个对象,由显示特性和后面的功能组成。

CASIO 数据银行表的例子也能说明由 Microsoft Access(和其它 Windows 语言)使用的

另一个重要的程序设计概念,即事件驱动的程序设计。现在使用 CASIO 表来解释事件驱动的程序设计。

通常,手表完成其主要的功能(显示当前的日期和时间)。当按旁边的按钮查找电话号码时,按按钮将电信号发送到内部逻辑电路,信号通过显示选择电话,记事簿和时刻表的主菜单的硬代码过程处理。因此,事件驱动的程序设计涉及产生事件和处理它们。

与在 QuickBasic 中的线性程序设计方法有很大的不同,Microsoft Access 通过你写的一组过程完成事件处理。这些过程都是独立的,准备好处理指定的一组事件。对象的概念和事件的联合处理使得设计 Microsoft Access 程序更容易。例如,可视对象处理通过单击鼠标按钮或按一个键产生的事件。本章后面将更详细地讨论这一点。

1.3 Microsoft Access 特点

Microsoft Access 支持由 Microsoft Access 使用的 Windows 图形界面。使用 Microsoft Access,可以创立单个和多个表单,每个都有可视化的控件对象。这些对象包括命令按钮、单选按钮、复选框、列表框、组合框、正文框和框架。这些控制对象的列表清楚地指出 Microsoft Access 是功能强大的数据库管理应用。Microsoft Access 提供下列特性:

- 运行时响应键盘或鼠标。
- 在程序执行期间显示和隐藏控制对象。
- 能够直接访问剪贴板和打印机。访问剪贴板使你的 Microsoft Access 应用能够将数据传到其它 Windows 应用中或从 Windows 其他应用中来。
- 使用动态数据交换(DDE)与其他 Windows 应用交换数据。
- 通过调用动态链接库(DLL)与其他 Windows 应用相联系。
- 对 Windows 函数直接进行系统调用。
- 在开发阶段能调试程序。
- 在立即模式窗口中能测试部分代码。

1.4 Microsoft Access 用户界面

Microsoft Access 使用动态环境。图 1-1 显示一个用户界面的例子。之所以说是例子,是由于界面基于你当前正在做的事情改变其组成。Access 界面包含主菜单、菜单条和显示各种表单、报表、表和数据库窗口的客户区域。Database 窗口(图 1-1)允许你列出表、查询、表单、报表、宏和模块。通过单击相应的图标按钮得到各种数据库项目的列表。单击不同的图标按钮使主菜单选择项和菜单条改变。单击问号图标(工具条上)得到联机帮助。

1.5 Microsoft Access 中事件驱动的程序设计

前面使用了 CASIO 手表的例子介绍基本的事件驱动程序设计。要更完全地解释 Microsoft Access 中事件驱动程序设计的动态性,考虑一个典型的公司和其雇员的例子。每个雇员有一个职务和定义他的技能、责任和在公司日常活动中的任务的描述。公司通过一定数量的

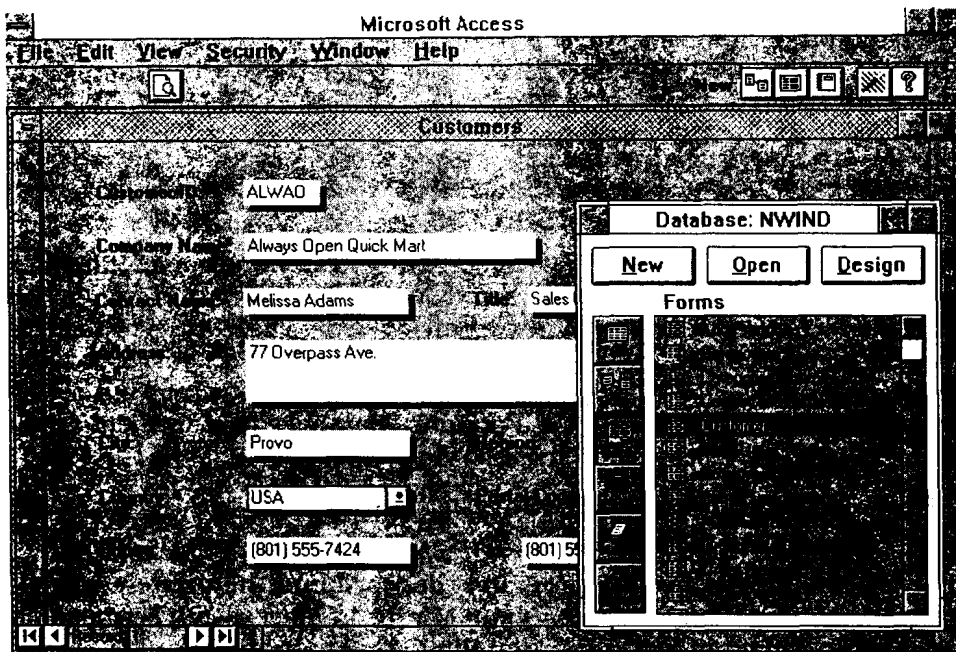


图 1-1 Microsoft Access 界面

事件同外界相联系:电话、信件、电传、传真、电子布告板、旅行活动、会议等。每个事件均由适当的雇员来处理。例如,寄来的邮件由公司的邮件人员来分类和分发。这既不是收信人也不是记帐人的任务。

与公司事件一样,Microsoft Access 通过调用适当的过程来响应鼠标和键盘事件。如果没有找到任何过程,则该事件被放弃或忽略。通过下面的 Do-Loop 和 Select-Case 语句可以用假语言代码描述事件驱动的程序设计:

```

initialize_application
exit_flag=False
Do
  GetNextEvent(NewEvent)
  Select Case NewEvent
    Case event1
      handle_event1
    Case event2
      handle_event2
    Case event3
      handle_event3
    Case end_application
      handle_exit
      exit_flag=True
    Case Else

```

```

        ignore_event
    End Select
Loop Until exit_flag=True

```

这个假语言代码表明事件驱动的应用使用循环得到下一个事件,一旦得到事件,Select-Case 语句用于处理事件或忽略它(在 Case Else 子句中)。像假语言代码表示的那样,通常有一个 Case 子句为退出 Do-Loop 和结束应用而保留。

Microsoft Access 的设计者为表单对象和每个控件对象选择了一组事件。这些事件被指定属于各种控件的属性。对象对一个事件的响应由特定的函数提供。函数名出现在处理事件的相应属性中(见第三章)。因此,通过相关的事件处理过程定义了表单或控件对象的功能。

为了提供有关 Microsoft Access 中事件生命周期的概念,考虑通过单击命令按钮产生的事件:

1. 通过单击标题为 Button1 的命令按钮产生该事件。
2. 按钮(控件对象)识别动作为必须处理的事件。
3. Microsoft Access 查看 OnPush 属性来决定响应事件的函数名字。为了允许 Microsoft Access 决定是由宏还是函数来提供响应,它看 OnPush 特性中的第一个字符。如果该字符是等号,Microsoft Access 调用指定的函数。否则,Access Basic 运行在 OnPush 特性中指定的宏。

1.6 对象的属性

前面提到对象有特征和功能。事件处理函数定义了功能。什么是特征? Microsoft Access 设计者为每种类型的对象指定固定的一组特性。因此,表单和控件对象在指定字段和它们的数据类型、用户定义类型的方面很相像。此外,Microsoft Access 为每个特性分配缺省的值。正文框特性是个好例子,表 1-1 是有三个属性及其设置的例子。

表 1-1 三个属性及其设置的例子

属性	设置
ControlName	"Button0"
ForeColor	black
BackColor	white

Microsoft Access 的优点是在应用设计时或运行时能改变大多数设置。设计时修改设置是个手工过程,它涉及单击对象,选择目标特性,输入新的值。在运行时修改设置涉及使用 Basic 语言分配新值或修改已存在的值。当在运行时修改设置时,Microsoft Access 修改对象的外观来反映新的设置。

Microsoft Access 有一个控件名字属性 ControlName,每个控件对象有一个控件名。当控件被建立时,Microsoft Access 自动地给它分配缺省的控件名。缺省控件名考虑创立该控件的顺序。例如,第一个命令按钮有缺省名 Button0。第二个命令按钮控件有名字 Button1 等等。你也可以选择更好的名字来反映其控件对象的功能。以相似的方法,Microsoft Access 对表单对象和其他控件对象使用缺省标题。

1.7 启动 Microsoft Access

有下列几种方法启动 Microsoft Access：

- 单击 Windows 中的 Microsoft Access 图标。这打开含有另一个 Microsoft Access 图标的 Microsoft Access 窗口。单击该图标出现 Microsoft Access 界面。
- 运行 File Manager。从 File 的下拉菜单中选择 Run 选择项。为了运行 Microsoft Access 你需要输入：

```
\access\access [database][ /Excl][ /Ro][ /User name]  
[ /Pwd password][ /X macro][ /Cmd]
```

命令行参量使你能够启动 Microsoft Access 并装入数据库文件。文件名应该包括全 DOS 目录路径(如果文件不在当前目录下)。
/Excl 选择项打开指定的数据库进行独占访问。
/Ro 选择项为指定数据库指定只读访问。
/User 和 /Pwd 选择项分别指定用户名和口令。
/Cmd 选择项指定由 Microsoft Access Command 函数返回的值。

- 从 DOS 运行。为了运行 Microsoft Basic 你需要输入：

```
win \access\access [database][ /Excl][ /Ro][ /User name]  
[ /Pwd password][ /X macro][ /Cmd]
```

win 命令首先装入 Microsoft Windows。然后 access 命令装入 Microsoft Access。
要从 Microsoft Access 退出,从 File 下拉菜单选择 Exit 选择项。

第二章 Microsoft Access 帮助系统

1989 年以来程序设计语言的联机帮助系统有了很大的发展。正是提供扩展的联机帮助的 Microsoft QuickBasic 4.5 编译器,竞争其自己的产品使用手册。Microsoft 通过应用超文本技术和数据压缩技术设置工业标准。使用 Windows 3.0 和 3.1,Microsoft 提供和提高了标准的帮助系统,它存在 Windows 的各个部分以及各种 Windows 应用和程序设计语言中。本章介绍 Microsoft Access 的联机帮助系统并讨论使用它的各种方法。你需先熟悉联机 Help 系统,因为你很可能有许多关于 Microsoft Access 和 Access Basic 的各种问题。在本章中学习下列 Microsoft Access 帮助系统的各个方面:

- 它是上下文相关联的。
- 它使用超文本技术。
- 它提供关键字的索引查找。
- 它通过 Help 信息提供灵活的浏览。

Microsoft Access 帮助系统是你手边的有力工具。不要不好意思使用它。由于计算机为你进行查找,你可以快速而有效地得到信息。

因为学习新应用的最好方法是使用它,因此建议你启动 Microsoft Access。试验将在以下各节中讨论的各个特性。

2.1 超文本

如果你熟悉超文本技术,可以跳过这一节。超文本是使用超文本链联结很长的文件各个部分的技术。这些链接是正文中特殊的字,通过不同的显示属性(通常是用明显的颜色)来区别。内部来看,这些链接有指针与文本中的其他位置相联。链接指导超文本浏览器(浏览超文本的工具)跳到与超文本链接相关联的另一文档部分。经常的情况是超文本浏览器使你能够回溯到前面的文档位置。Microsoft Access 帮助系统也是这样。

某些超文本浏览器也使用定义链接。它们像超文本链接,此外,它们引起弹出一个窗口并显示简单的定义。Microsoft Access 帮助系统也实现这个技术。

2.2 上下文敏感的帮助

Microsoft Access 在三个主要区域中提供上下文敏感的帮助:

- 每个 Microsoft Access 窗口。
- Access Basic 程序设计语言的元素的字。
- 由 Access Basic 产生的错误信息。

下面更详细地解释前两种类型的上下文敏感的帮助。当你启动 Microsoft Access 时,界面上没有数据库窗口。按 F1 功能键或单击菜单条中的问号按钮激活上下文敏感帮助。图 2-1

给出你在屏幕上看到的东西。帮助屏幕显示有关 Microsoft Access 界面的信息,它包括缩小的界面图像和某些相关的正文。常规正文以红色字符显示,而超文本链接和定义关键字以绿色显示。超文本链接有实绿色下划线,而定义链接有虚绿色下划线。如果将鼠标移到其中任一种链接,鼠标器的形状自动地从指针箭头变为向上的一只手。让我们看这些链接是如何工作的。

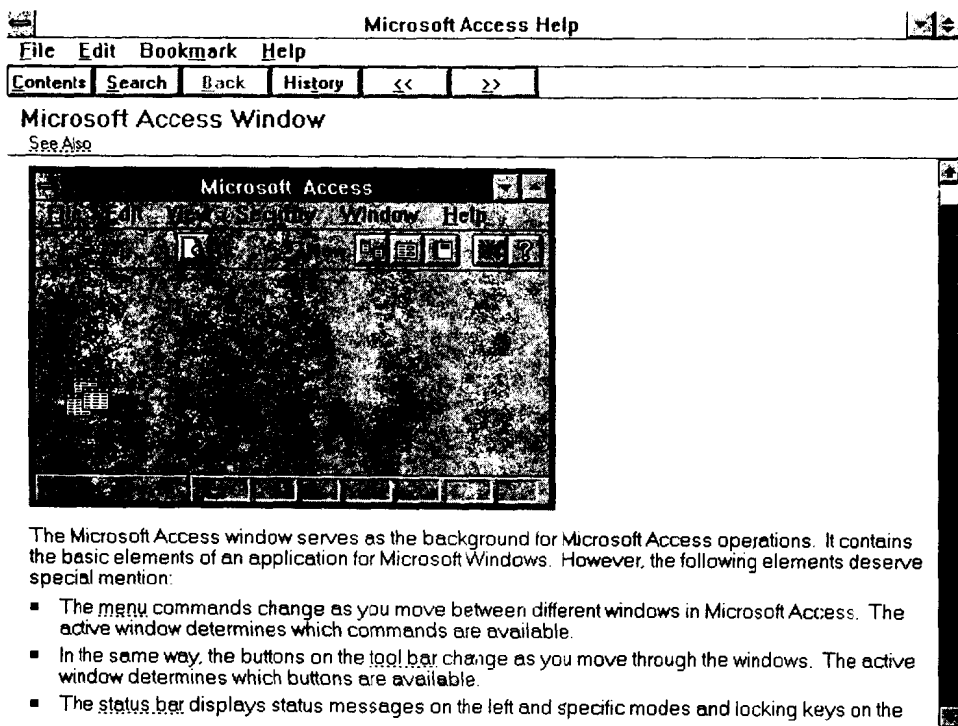


图 2-1 显示表单窗口的信息的帮助系统

将光标移到第一个定义链接菜单。鼠标器光标改变形状指示帮助系统已发现特殊的链接。按下左鼠标按钮使一个小窗口弹出,显示字 menu 的定义(图 2-2)。当你释放鼠标按钮时,定义窗口立即消逝。现在,移动鼠标器光标到 See Also 超文本链上。单击左鼠标器按钮。帮助系统现在显示相关标题的帮助信息。要返回到前面的帮助屏幕单击帮助系统主菜单下的 Back 按钮。要结束演示有关 Microsoft Access 帮助的上下文敏感帮助,从 File 菜单选择 Exit 选择项,返回到 Microsoft Access 界面。

要使用 Access Basic 程序设计关键字的上下文敏感帮助,你必须装载已存在的模块(由于还没有演示如何写)。遵照下列步骤:

1. 打开包含在 Microsoft Access 软件包中的 NWIND.MDB 数据库。
2. 选择 Module 图标按钮。Database 窗口列出命名为“Introduction To Programming”的一个模板。在列表框中单击该模块。Microsoft Access 显示所选择模块的普通声明。
3. 选择在 Procedure 组合框中的 Century 项目。Microsoft Access 显示 Function Century 的代码(图 2-3)。将鼠标器光标移到最后的命令之后的行上 If 关键字上。为了得到 If 关键字的帮助,按 F1 功能键。帮助系统显示 If-Then-Else 结构的信息(图 2-4)。

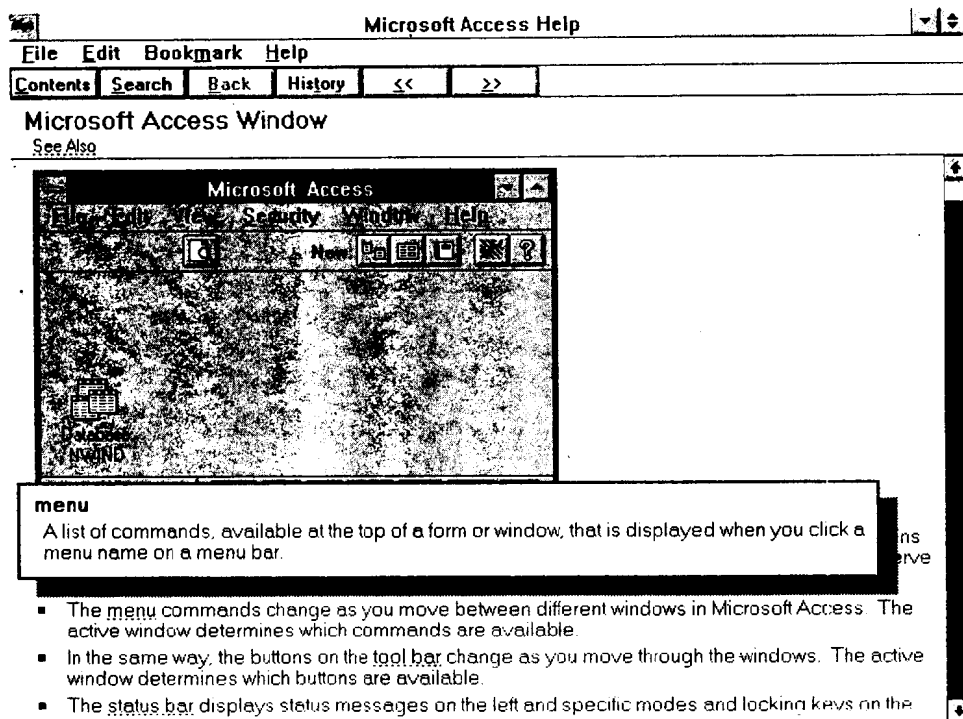


图 2-2 弹出窗口的样板定义

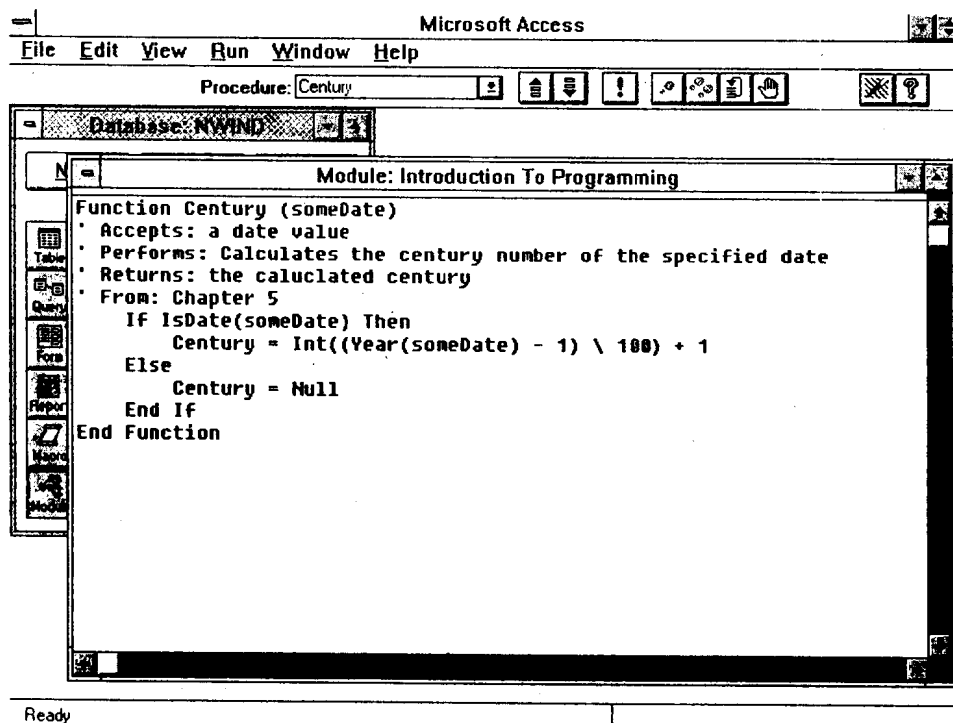


图 2-3 Function Century 的代码

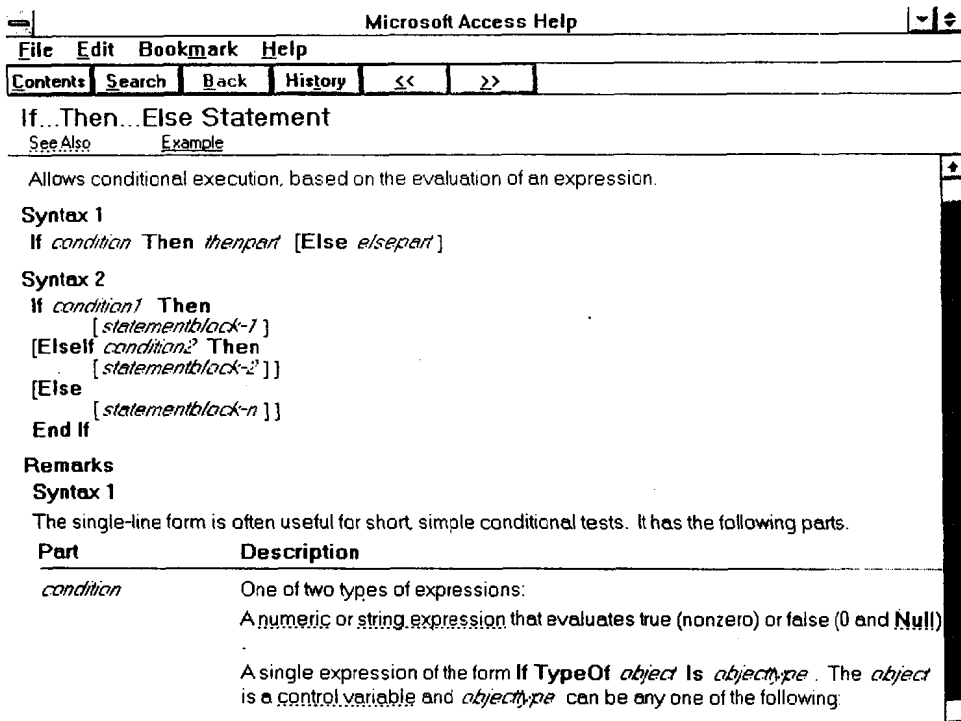


图 2-4 Help 系统显示 If—Then—Else 判决结构的信息

2.3 浏览 Help 系统

帮助系统提供 Help 屏幕的灵活的浏览。这包括使用 Back 和浏览键(这些标记着《和》)。要将屏幕翻到前一页,可以单击 Back 按钮或按 B 键。要浏览下面或前面几屏幕,有两个类似的浏览键。第一个浏览键有两个左箭头并用于观看前面的帮助屏幕。你可以单击该按钮或按<键。第二个浏览键有两个右箭头并用于浏览下一个帮助屏幕。你或者单击该按钮或按>键。

帮助系统还提供书签特性,它允许你标记一些特殊的帮助。以后你可以转到任何标记的屏幕而不必重复按 Back 键。帮助系统包含 Bookmark 下拉菜单选择项。当你选择 Bookmark 菜单时,下拉菜单选择项显示 Define...选择项和一系列当前的书签(初始列表是空的)。当你选择 Define...选择项时,帮助系统将弹出一个对话框(图 2-5)。该对话框使你能增加,修改和删除书签。该对话框包含一个正文框,一个书签列表框,一个 OK 按钮,一个 Cancel 按钮和一个 Delete 按钮。在对话框第一次出现时,正文框含有由 Help 系统提供的新书签正文。你可以编辑书签正文。单击 OK 按钮将新书签加到当前的书签列表中。

要删除书签列表中的项,定位查找的项并单击它。然后单击 Delete 按钮或按 D 键。

要编辑当前书签的正文,定位查找的书签并双击它。这将所选的书签拷贝到正文框中,在那里你可以编辑书签正文。完成编辑后,单击 OK 按钮。注意,编辑的书签被加到书签列表中。原始的书签正文仍然在书签列表中。这允许你创立别名书签。如果不要别名书签,则删除老版本书签。

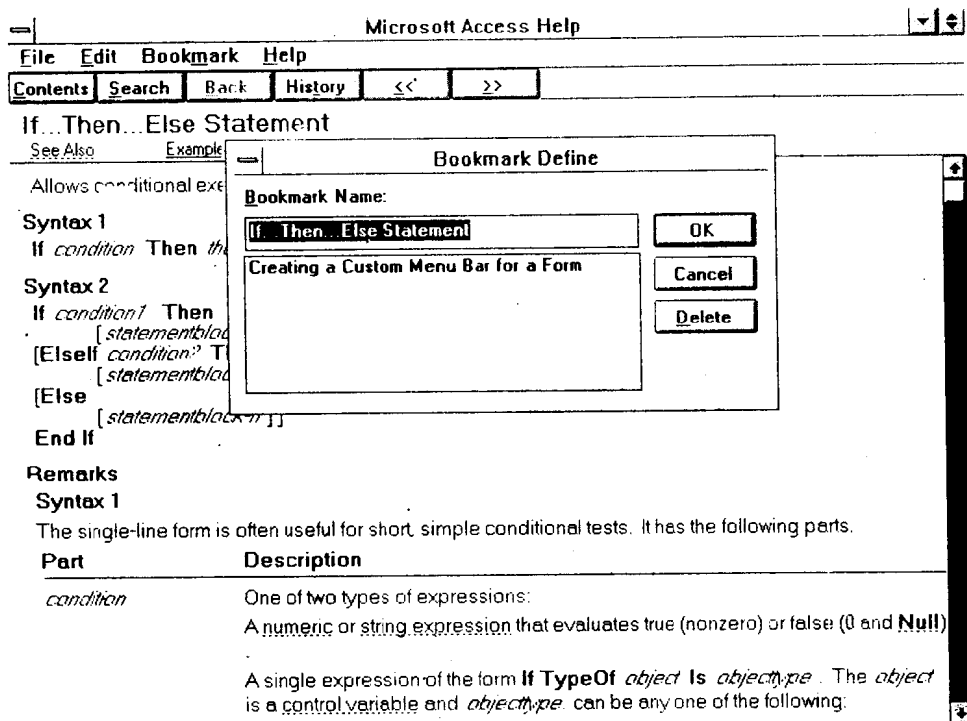


图 2-5 Bookmark 对话框

由 Help 系列在会话之间维持书签列表。要删除全部列表,必须删除它的每个成员。

2.4 使用提示卡

Microsoft Access 使用一个称为提示卡的特殊类型的帮助,它的作用是帮助你完成各种任务。你可以通过在 Help 菜单中选择 Cue Cards 选项来调用提示卡。图 2-6 显示主 Cue Card 菜单。这种类型的帮助确实很实用。图 2-7 显示下一个 Cue Cards 帮助窗口,它提供表单设计的信息。如图所示,Cue Cards 出现在小窗口中允许你完成手头的任务,同时读 Cue Cards。

2.5 使用 Search 按钮

Microsoft Access Help 系统还使用 Search 按钮提供查找关键字或题目的快速方法,这个按钮位于 Browse 按钮的右边。当你单击 Search 按钮或按 S 键时,Help 系统弹出 Search 对话框(图 2-8)。Search 对话框包含当前选择正文框,关键字列表框,匹配题目框,Search 按钮,Cancel 按钮和 GoTo 按钮。在 Search 对话框第一次出现时,当前选择框包含在关键字列表框中第一项的拷贝(关键字 Abs)。滚动关键字列表框选择新的查找题目。当找到你想要的题目时,单击鼠标,在当前选择框中放入该题目的拷贝。你也可以直接输入要查找的关键字。在这种情况下,在 Search 对话框监视你输入的内容和相应地滚动列表显示到当前最接近匹配你所