



美国最畅销“傻瓜”丛书

最新出版



“傻瓜”系列

OS/2 Warp (中文版) 使用指南

OS/2 Warp For Dummies 2nd Edition

〔美〕 Andy Rathbone 著

孙全康 张永越 刘畅 等译

谢星明 孙全康 审校

- 介绍简单有趣的方法学习使用OS/2 Warp (中文版)
- 为你应用OS/2 Warp的功能和命令提供帮助
- 用通俗的语言告诉你出了毛病怎么办



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

内含 速查表
OS/2 Warp



L06-3

美国最畅销“傻瓜”丛书

OS/2 Warp 使用指南

〔美〕Andy Rathbone 著

孙全康 张永越 刘 畅 译

谢星明 孙全康 审校

电子工业出版社

内 容 简 介

JS159/23

本书详细介绍了 OS/2 Warp 的性能及其安装使用的一些方法和技巧。内容主要有：如何根据自己的需要安装和配置系统；如何使用 OS/2 Warp 做一些日常工作和使它更好地为自己服务。同时也为不熟悉计算机的用户介绍了必要的计算机基础知识，即有关 DOS 和 Windows 系统的基本知识和使用方法及遇到问题的处理方法。

本书通俗易懂，又很实用，不失为一本 OS/2 Warp 的入门和可备用的参考书。

OS/2 Warp For Dummies by Andy Rathbone

“Copyright © 1996 by Publishing House of Electronics Industry.

Original English language edition copyright © 1995 by IDG Books Worldwide, Inc.

All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form.

This edition published by arrangement with the original publisher, IDG Books Worldwide, Inc., Foster City, California, USA.

... For Dummies is a trademark of International Data Group.”

本书获得 IDG Books Worldwide, Inc. 正式授权，在中国大陆内翻译发行，未经许可，不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

美国最畅销“傻瓜”丛书

OS/2 Warp 使用指南

孙全康 张永秋 刘 畅 译

谢星明 孙全康 审校

特约编辑：胡 梅 责任编辑：郭庆春

电子工业出版社出版（北京市万寿路）

电子工业出版社总发行 各地新华书店经销

北京科技印刷厂印刷

*

开本 787×1092 毫米 1/16 印张 17 字数 432 千字

1996 年 7 月第 1 版 1996 年 7 月第 1 次印刷

印数：5000 册 定价：30.00 元

ISBN 7-5053-3270-8/TP·1218

著作权合同登记号 图字：01-95-654 号

OS /2 Warp 使用指南, 第二版

如您没有时间读本书, 以下是 OS /2 的一些基本要点。



每日的工作

若要	则要
寻求帮助	按 F1
关闭 OS /2	在桌面上单击鼠标右按钮, 再单击关机 (D) 命令, 就能安全地关掉计算机。
查看所有打开的窗口	在桌面背景上同时单击鼠标左、右按钮。

剪切和粘贴

若要	则要
剪下某个东西	按 Shift + Delete 键。
复制某个东西	按 Ctrl + Insert 键。
粘贴某个东西	按 Shift + Insert 键。

修正错误

若要	则要
恢复已剪去的东西	按 Shift + Insert 键。
恢复已删除的东西	按 Alt + Backspace 键。

双引导

若要	则要
双引导为 DOS	双击双引导对象
双引导为 OS /2	在 [C:\] 所在行中键入: \OS2\BOOT\OS2

常用的对象操作

若要	则要
拖放对象	将鼠标光标指向该对象, 按住鼠标右按钮, 并将鼠标光标指向对象的目标位置, 然后释放鼠标按钮。
在同一驱动器上移动对象	将它们拖到目标位置。
将对象移到软盘上	按住 Ctrl 键并将对象拖到该软盘驱动器对象处。
在同一驱动器上复制对象	按住 Ctrl 键并拖动对象。
将对象复制到软盘上	将它们拖到该驱动器对象上。
制作一对象的一个影子	按住 Shift + Ctrl 键并拖动该对象。
对象改名	按 Alt 键并单击对象; 单击桌面以保存所有的更改。
选取多个对象	将鼠标光标指向第一个对象, 按住鼠标左按钮, 并将鼠标光标移向想要选取的其它对象。
删除一个对象或文件	将它拖到碎纸机对象上。
打印一个对象或文件	将它拖到打印机对象上。

OS /2 Warp 使用指南, 第二版

如您没有时间读本书, 以下是 OS /2 的一些基本要点。

查
速
表

有用的快捷键

若要	则要
切换为显示下一个程序	按 Alt + Esc。
将 DOS 程序从窗口切换到全屏幕	按 Alt + Home。
关闭窗口	按 Alt + F4。
保存文件	按 Alt, F, S。
更改对象的设置	按住 Alt 键并双击该对象。

Windows (WIN-OS / 2) 和 OS/2 的不同之处

Windows	OS /2
最小化的窗口变成屏幕底部的图符	最小化的窗口变成最小化窗口显示程序资料夹中的图符。
双击背景以调出任务列表	在背景处同时单击鼠标的左、右按钮以调出任务列表。
双击程序管理器的左上角以关闭 Windows	在背景处单击鼠标右按钮并选择关机(D)以关闭 OS /2。
不使用鼠标右按钮	使用鼠标右按钮调用对象菜单和四处移动对象。
使用鼠标左按钮四处移动图符	使用鼠标右按钮四处移动对象。
按 Alt + Enter 键将 DOS 程序从窗口切换到全屏幕	按 Alt + Home 键将 DOS 程序从窗口切换到全屏幕。

您使用 HPFS 还是 FAT?

(请将下列之一圈出)

C 驱动器使用 HPFS 或 FAT

D 驱动器使用 HPFS 或 FAT

E 驱动器使用 HPFS 或 FAT

当 OS /2 系统死机时……

OS /2 重新引导时, 它又重新装入同一程序并死机。

当 OS /2 重新引导时, 等到时钟形光标一出现, 就按住 Ctrl + Shift + F1 键, 直到您的桌面重新出现。

当桌面不再工作时,

重新引导 OS /2 并按住 Alt + F1 键约 20 秒钟(不理睬蜂鸣器叫声), OS /2 就会将您首次安装 OS /2 时所见到过的桌面找回来。

译者的话

1994 年 IBM 推出了个人计算机的 OS/2 操作系统的新版本, OS/2 Warp V 3.0。它是先进的 32 位操作系统, 是抢占式的多任务操作系统。新版本比以前的 OS/2 操作系统版本易于安装和使用, 并增加了不少新功能, 使系统具有更好的性能。因此, 产品上市后受到用户的欢迎, 销售情况也很好。

OS/2 的 2.1 版和 3.0 版都进行了汉化。1995 年 4 月 IBM 在北京宣布推出其简体中文版 OS/2 Warp P3.0 的产品。

为了向国内广大用户(特别是非计算机专业人员)介绍 OS/2 的性能及其安装和使用的方法, 我们翻译了这本书, 供希望了解和使用 OS/2 操作系统的广大读者参考。

本书作者曾写了多本类似的普及性读物供广大的计算机使用人员阅读参考。本书是美国 IDG BOOK 公司出版的一种计算机系列丛书中的一本, 该丛书中的好多本也已先后在国内出版了中译本。

本书保持了该系列丛书的固有风格, 作者用轻松幽默的语言, 详细介绍了 OS/2 的性能及其安装使用的一些方法和技巧, 如何根据自己的需要安装和配置系统, 如何使用 OS/2 做一些日常工作和使它更好地为自己服务, 同时也为不熟悉计算机的用户介绍了必要的计算机基础知识, 有关 DOS 和 Windows 系统的基本知识和使用方法, 遇到问题如何处理以及有关术语等。有些内容即使对计算机专业人员也可能有所启发。即使您现在对 OS/2 还一无所知, 通过阅读本书, 您也很快能成为熟悉和使用 OS/2 的新秀。本书通俗易懂, 又很实用, 不失为一本 OS/2 的入门书和可备用的参考书。

本书象其它很多的参考书一样, 不必一下子从头读到尾, 或在已熟悉的内容上浪费时间, 读者可根据自己的需要或所遇到的问题查阅有关章节的内容, 然后放下书本, 自己去解决所遇到的问题, 为了适合广大国内读者的使用, 我们针对 OS/2 的简体中文版对书中的有关内容作了少量的补充说明, 并对原书所述的有关按键(圆括号中带下划线的英文字母)操作按简体中文版作了相应的改动。这一点要提请使用 OS/2 Warp V3.0 英文版的用户特别注意。

参加本书翻译工作的有孙全康、张永越、刘畅、孙一伟和甘奇韬等。全书的翻译工作由孙全康主持, 并由孙全康和谢星明审校, 最后由孙全康统稿。参加本书的录入、校对和屏幕图形提取工作的有余海水、韩孙玉、徐坚、岳玉华、万正红、张永越等, 在此项工作中, 得到了所在单位的领导和同事们的支持和帮助, 还得到了陈淑宁、武保红、和 IBM 中国公司 Fanny Chan 和 Shirley Han 女士的热诚帮助, 在此一并表示感谢。

由于译者水平有限, 难免有谬误之处, 恳请广大读者批评指正。

译 者

1995 年 10 月于北京

目 录

引言.....	(1)
关于本书.....	(1)
如何使用本书.....	(2)
请不要读这部分!	(2)
您怎么样?	(2)
本书是如何安排的	(3)
第一部分 OS/2 的基本内容(从这里开始)	(3)
第二部分 有关工作台 Shell	(3)
第三部分 OS/2 的应用程序(那些免费程序)	(3)
第四部分 操作 DOS 和 Windows 程序.....	(3)
第五部分 帮帮忙!	(3)
第六部分 十要点集粹	(4)
本书所用的图符	(4)
下一步干什么	(4)
第一部分 OS/2 的基本内容(从这里开始)	(5)
第一章 OS/2 是象他们在电视里说得那样好吗?	(7)
什么是操作系统?	(7)
什么是 MS-DOS?	(8)
什么是 Windows?	(9)
什么是 OS/2 Warp 3.0 版?	(10)
为什么他们叫它 Warp?	(12)
为什么要不惜麻烦而使用 OS/2?	(12)
第二章 人人都认为您已经知道的计算机部件	(15)
您的 AUTOEXEC.BAT 和 CONFIG.SYS 文件	(15)
什么是硬件和软件?	(16)
显示器和显示卡	(17)
玩玩鼠标	(18)
键盘上的按键	(19)
什么是内存?	(21)
打印机	(22)
计算机的微处理器(CPU)	(23)
磁盘和磁盘驱动器	(24)

第三章 在您的计算机上顺利安装 OS/2	(27)
准备令人挠头的安装决定	(28)
决定一种操作系统	(29)
技术梦想:引导管理程序	(30)
简易安装过程	(32)
关闭 OS/2	(38)
第四章 这些小图画都是什么?	(39)
什么是指导教学?	(39)
您的新电子桌面	(40)
那些小小的信息书都是什么意思?	(42)
OS/2 系统资料夹有什么用?	(43)
什么是模板?	(45)
用打印机对象来打印	(46)
新的快速启动板	(46)
DOS 程序、Windows 程序和 WIN-OS/2 组	(48)
多媒体	(48)
只要告诉我如何开始扑克游戏!(或者任何其它程序)	(49)
第二部分 有关工作台 shell	(51)
第五章 对象都是些什么东西?	(53)
那些小图画是什么?	(53)
噢,对象是什么?	(55)
为什么一个程序对象听起来如此令人厌烦?	(56)
我应该约会一个女孩还是数据文件对象?	(57)
资料夹对象的大小是什么样的?	(57)
为什么设备对象听起来如此低三下四的?	(59)
在一个对象头上弹出的是什么?	(59)
影子会在亮光下从便携式计算机上消失吗?	(60)
通过模板快速浏览	(61)
第六章 用对象做事	(65)
让对象做些事情	(65)
获得一个对象的注意	(66)
获取许多对象或资料夹	(66)
拖动和放下	(67)
拷贝、移动和制作影子	(69)
看看磁盘上的内容	(70)
打印	(71)

舍弃文件	(71)
从碎纸机上拿回东西	(72)
改变名称	(74)
伦勃朗(法国画家——译者注)曾创建了他自己的图符吗?	(74)
给一个对象的头刮脸(或进行其他有用的变化)	(75)
第七章 打开和关闭窗口及菜单	(79)
窗口分解	(79)
打开窗口——如果闷热的话	(83)
关闭窗口——如果寒冷的话	(83)
改变窗口大小	(84)
移动窗口	(85)
打开菜单	(85)
打开嵌套菜单	(87)
保持您的桌面整洁或零乱	(88)
叠集	(88)
平铺	(89)
第八章 磁盘和驱动器	(91)
什么是文件?	(91)
什么是对象的标题与文件名的区别?	(92)
给文件起名字	(94)
查看磁盘文件	(96)
我的磁盘上还有多少空间?	(98)
格式化软盘	(99)
第九章 按自己的需要配置 OS/2(使用设置笔记本)	(103)
摆脱丑陋的灰色背景	(103)
重新布置桌面	(106)
我喜欢 Super VGA 模式而不是 VGA!	(106)
OS/2 的管理员工作区	(108)
启动屏幕保护程序或锁定键盘	(109)
使 OS/2 按字母顺序显示	(111)
怎样改变字体	(111)
让 OS/2 识别您的鼠标移动和单击	(112)
设置计算机的时间和日期	(113)
调整您的键盘	(114)
在菜单上增加您自己的东西	(115)
告诉 OS/2 把最小化窗口送往何处	(117)

使碎纸机安静下来.....	(120)
第十章 信息共享	(123)
剪切和粘贴信息(也包括拷贝).....	(123)
什么是剪贴板?	(124)
高亮度显示重要信息.....	(126)
拷贝、剪切、粘贴、或者删除高亮度显示的信息	(127)
拷贝	(128)
剪切	(128)
粘贴	(128)
删除	(128)
关于拷贝、剪切、粘贴和删除的一些补充	(128)
什么是专用和公用剪贴板?	(129)
DOS 版本的剪切、拷贝和粘贴	(130)
第三部分 OS/2 应用程序(那些免费的程序)	(133)
第十一章 OS/2 的小应用程序包	(135)
打开一个文件.....	(135)
这些项的名称都是什么意思?	(136)
怎样打开文件?	(137)
阅读和编辑文本文件.....	(138)
更换那些令人厌烦的旧图符.....	(140)
使用搜索及扫描文件.....	(143)
测量计算机的脉搏.....	(145)
玩单人扑克牌.....	(146)
由系统时钟得知时间.....	(147)
玩单人麻将.....	(148)
使用加强型编辑程序.....	(148)
使用图像显示程序.....	(148)
精通国际象棋.....	(149)
第十二章 不够完整的 BonusPak	(151)
安装 BonusPak	(151)
BonusPak 程序	(152)
FaxWorks	(153)
CompuServe 信息管理器	(154)
HyperACCESS Lite	(156)
系统信息工具(System Information Tool)	(156)
多媒体显示程序(Multimedia Viewer).....	(157)

OS/2 版的视频输入 (Video-In)	(158)
IBM 的个人通讯软件 (Person to Person OS/2 版)	(159)
IBM 的办公软件 (IBM Works)	(160)
IBM OS/2 版的 Internet 连网程序	(161)
 第十三章 命令行	(163)
什么是命令行?	(163)
什么是提示符?	(164)
为什么我要使用命令行?	(165)
DOS 命令行与 OS/2 命令行有什么不同?	(165)
在哪里我能找到一个命令行?	(166)
怎样用双引导功能从 DOS 切换到 OS/2?	(167)
我怎样去掉命令行提示符?	(168)
我有哪个版本的 OS/2?	(168)
查看 CSD 级别?	(168)
我不小心删错了文件!	(169)
有趣的 SYS 错误号是什么?	(170)
 第四部分 操作 DOS 和 Windows 程序	(171)
 第十四章 在 OS/2 中运行 DOS 程序	(173)
什么是 DOS 程序?	(173)
运行一个 DOS 程序	(174)
天哪! 那些 DOS 设置都有什么用?	(175)
我要调整哪些设置才能使我的程序工作起来?	(176)
我的导弹爆炸时看起来并不太好!	(179)
我能“在运行中”就修改我的 DOS 设置吗?	(180)
让一个 DOS 窗口容易 (或难以) 阅读	(181)
让一个 DOS 窗口在同样位置以同样大小打开	(182)
我的 DOS 程序不动了!	(183)
 第十五章 在 OS/2 下运行 Windows 程序	(185)
究竟什么是 Windows?	(185)
Windows 和 OS/2 区别何在?	(186)
相同点	(186)
不同点	(186)
WIN-OS/2 和 Windows 一样好吗?	(187)
什么是无缝窗口?	(188)
运行一个 Windows 阶段作业	(189)
单一的全屏幕 Windows 阶段作业	(189)
无缝窗口阶段作业	(190)

独立的无缝窗口阶段作业	(190)
第十六章 安装一个新程序或一个新计算机部件	(193)
为安全起见而做一个备份存档	(193)
安装新的 DOS、Windows 或 OS/2 程序的简易方法	(194)
安装 DOS、Windows 或 OS/2 程序稍微困难一点的方法	(195)
为某个程序制作一个 OS/2 对象(转移是什么意思?)	(196)
是的!我买了一台新打印机!现在我怎样告诉 OS/2?	(199)
帮帮忙!我不小心删除了打印机对象!	(201)
为声音卡、CD-ROM 设备、机器人等其它玩具增加新的驱动程序	(201)
第五部分 帮帮忙!	(203)
第十七章 在 OS/2 的帮助系统中得到帮助	(205)
帮帮忙!我现在该怎么办?	(205)
为什么帮助页会跳来跳去跳得如此厉害?	(206)
请为我的问题立即找到帮助!(第一次敲桌声)	(207)
为什么费事去找主帮助索引?	(208)
嗯..... 什么是图点?	(208)
什么是错误信息?	(209)
从 IBM 得到帮助	(211)
第十八章 我遭难了!	(213)
我找不到两分钟前打开的窗口了!	(213)
找不到我上星期写的报告了!	(214)
我找不到我的对象了!	(214)
我甚至找不到桌面了!	(216)
第十九章 出现了一些怪事!	(219)
当我最小化一个窗口时,它却消失了!	(219)
我的图符不是总显示在我的资料夹里!	(220)
我的软盘空间比以前少了!	(220)
窗口保持打开充满了整个屏幕!	(221)
我所有的图符在资料夹中互相叠在一起了!	(221)
我同时有两个鼠标指针光标!	(221)
我不小心删除了 OS/2 应用程序!	(222)
噢唷!我忘记 OS/2 锁住屏幕的口令了!	(223)
我的 DOS 程序在 OS/2 桌面上显得有些怪!	(223)
第六部分 十要点集粹	(225)
第二十章 有关 OS/2 的十件令人恼火的事(和如何修复它们)	(227)

我的 Num Lock 键不起作用了!	(227)
没完没了地用鼠标菜单!	(228)
太慢了!	(228)
我不能将硬盘备份了!	(229)
我的鼠标死了!我怎样才能关闭 OS/2?	(229)
我要关闭一连串打开的资料夹!	(230)
让碎纸机别老烦我了!	(230)
如何卸装 OS/2	(230)
第二十一章 将近十种排列桌面的实用方法	(233)
作者的桌面	(233)
起命令作用的命令行	(234)
Windows 的外观	(235)
如果您建立了一个桌面,对象随之而来	(235)
高分辨率显示卡	(237)
第二十二章 十个有关 OS/2的有益提示	(239)
建立一个垃圾资料夹	(239)
使用工作区在多个桌面间切换	(239)
用启动资料夹自动启动程序	(240)
花点时间安排桌面	(241)
不要运行这些 DOS 程序	(241)
不要安装这个硬件	(241)
不要忘记关闭 OS/2系统	(242)
第二十三章 十种常见的解决 OS/2麻烦的办法	(243)
运行 CHKDSK	(243)
让我的桌面以安装完系统时的面貌出现!	(244)
当 OS/2出问题后,它重新装入同样的程序又出问题!	(245)
将对象而不是程序放在桌面上	(246)
将不死的对象杀死	(246)
不打印	(247)
使用 HPFS 造成的错误	(247)
我的屏幕不动了!	(247)
第二十四章 十个以上古怪的缩写词	(249)
ASCII	(249)
ATM	(249)
DBCS	(249)

DLL	(249)
EMS	(250)
FAT	(250)
HPFS	(250)
IBM	(250)
IRQ	(250)
LMB	(250)
OS/2 Warp	(250)
PCX	(250)
PIF	(250)
RAM	(251)
REXX	(251)
RMB	(251)
ROM	(251)
TMP	(251)
UAE	(251)
VDM	(251)
VMB	(251)
WPS	(252)
XMS	(252)
词汇表	(253)

引 言

大多数计算机迷喜欢玩 OS/2,特别是那个 Warp 新版本。他们睁大眼睛乐滋滋地盯着 Warp 的用词,例如 HW_TIMER 和 DOS_FILES。他们几个小时地敲着按钮测试这些东西,看看会发生什么情况。他们在名片上的名字下写上有才能的用户。

您呢?可以肯定,您一点不傻。事实上,您很聪明,因此不必浪费时间去了解计算机的内部结构。管它是如何工作的呢?就象开汽车那样,把变速机构的事交给机械师去办,您只想要从 A 处开车到 B 处、停车、并希望能记住关上车灯。

这就是这本书的着眼点。它并不试图要把您变成一个 OS/2 Warp 专家,尽管您将通过本书的这种方式获取一些有用的计算机信息。您仍是一个 OS/2 的新手。但您将知道如何干净利落地工作,承受最小的痛苦,这样您就可以进一步进行世上更有趣的事情了。

关于本书

不要想一次坐下来通读全书。(也许您不需要这样的警告。)您应把此书当作一本字典或一本百科全书对待。当您遇到一些 OS/2 的难点时,可拿起这本书,翻到有您需要的信息那页。读完您需要了解的某一段,并说,“噢!那就是他们所说的意思。”然后放下本书继续做您的事。

不要自寻烦恼试图去记住 OS/2 的时髦用词,如元文件和动态连接库。让计算机迷们去沉迷于他们自己的词汇。如果本书涉及到任何技术内容,事先都会有路标警告您的。(那样的话,您或者很快过一下或者减慢下来并快速地读它一遍。)

您不会在本书中找到任何冗长的计算机术语。相反,您会发现象下面这些以平常语言叙述的题目:

- ✓ 在您的计算机上安装 OS/2
- ✓ 找到一个“在周围某处”的窗口
- ✓ 使 DOS 和 Windows 程序正常工作
- ✓ 从一个窗口向另一个窗口里转储信息
- ✓ 反复地把文件拷贝到一张软盘
- ✓ 使您的 OS/2 桌面更舒适

没有什么要记忆的东西。您甚至不需要学什么。只要翻到所需的那页上,阅读简要的解释,敲对键,然后回来工作就行了。和其他的书不同,这本书使您能越过技术方面令人费解的文字并仍能完成工作。

如何使用本书

有关 OS/2 的一些东西最终会使您挠头的。您可在本书的目录或索引中查找那些困难的主题。您会找到解释让您挠头的章、节的标题或页码。翻到那儿,只阅读您所需要的,合上书,并运用您已读到的内容。

本书没有包括要学习的东西,也没有什么要记忆的,除非您不想下次出现同一问题时再翻书。

如果您感觉有计算机方面的潜力,就不断地多读一些,您会找到一些完全随意附加的细节或一些快速交叉参考资料去核实。但不要感到有压力。您决不要强求自己去涉足您没有时间去了解的技术细节。

如果您不得不在计算机上键入一些东西,您可以看看如下所示的易于照着做的情况:

C:\>TYPE THESE LETTERS

在此例中,您键入 TYPE THESE LETTERS 然后按 Enter 键。在计算机上键入一个外来语(“computerese”)会令人迷惑不解,因此通常接着是对键入内容的解释,快速、易懂、不会使人着急。

如果您想同时按住两个键——例如 Alt 和 Ctrl 键——操作说明会写成这样: Alt+Ctrl。只要按住 Alt 键,再按 Ctrl 键,然后松开这两个键。

同样,这本书不会说“要了解更多信息,请查手册。”OS/2 的许多部分甚至没有被列入它的手册中。本书包含了您开始使用 OS/2 和 OS/2 程序时需要了解的所有内容。而且,OS/2 能够运行 DOS 和 Windows 程序及 OS/2 程序。如果您对 DOS 和 Windows 特别感兴趣,请看本书爷爷辈的畅销书《DOS For Dummies》以及《Windows For Dummies》。但本书也有足够的关于 DOS 和 Windows 的基础知识使您能开始沿这条路走下去。

请不要读这部分!

计算机是复杂的、令人厌烦的机器,它充满了令人眩晕的小部件和不得要领的难题。本书会在您靠近一堆技术泥潭时预先警告您。可跳过那些标着“技术细节”的章节。因为它们只是告诉您一些与您已读过的内容有关的备忘录性质的更多细节。然而,如果您感到精力特别充沛,就接着读下去并偷偷地学两招。如果您运气好的话,您的朋友谁也不会注意到的。

您怎么样?

假设您有 OS/2(或正在考虑购买)及一台计算机。可能您要用 OS/2 和您的计算机(不管您是否喜欢它)做一些事情。问题不在您身上:因为您知道您要做什么。

问题往往出现在您让哑巴计算机做您想要它做的事情时候。

当出现问题时,您通常要麻烦办公室的计算机行家或打电话给一位懂技术的邻居。本书会在他们不在您身边时提供帮助。如果您刚开始踏上 OS/2之路,您会找到一览无遗的、没有废话的提示,帮助您从包装盒中取出 OS/2并把它装入您的计算机。

本书是如何安排的

本书中的内容都经过仔细地挑选。本书包括六个部分,每部分又分为几章。每章被分为一些小节,每节叙述一点。全书有许多内容;有时您发现您找到的信息在一小段内容中,而有的时候,您也许要读一章内容。也许您很幸运并找到您要的解决办法在一小段简要提示中,这取决于您手头是什么样的特定任务。

下面来看看最大的几部分内容:

第一部分 OS/2的基本内容(从这里开始)

这部分开始很简单,它告诉您什么是 OS/2和它应干些什么。这里讲述了计算机的不同部件以及 OS/2是如何考虑运用它们的。它解释了人们认为您已经知道的所有 OS/2内容。最好的一点是,它包括一份(在计算机上)安装 OS/2的唾手可得的指南。

第二部分 有关工作台 Shell

在这一部分里,您会找出怎样迫使 OS/2作一些有用事情的办法。您会发现您能写一封简单的信而不必承受所有面向目标的废话。您会学到如何根据您的需要而不是 IBM 市场部的需要来设置 OS/2。

第三部分 OS/2的应用程序(那些免费程序)

好消息!OS/2带来了许多没有被列在盒子上的免费程序。您将找到字处理程序、绘图程序、制表程序、试算表、日历、闹钟、更多的制表程序、一个数据库、传真程序和用一个调制解调器就可以在信息高速公路上观光的 Internet 程序。这一部分把这些应用程序分为好的、坏的及笨手笨脚的程序,以便您不必把时间浪费在摆弄真的笨家伙身上。

第四部分 操作 DOS 和 Windows 程序

OS/2能运行您喜欢的 DOS 和 Windows 程序,尽管您也许需要使劲“喘”OS/2几次才行。这一部分准确地告诉您要在哪儿踢,它有多硬以及穿什么鞋。

第五部分 帮帮忙!

您会面临这样的情况:如果事事都正常,您就不必在一本计算机书上浪费时间。可是,当 OS/2中有的重要东西被弄坏了、弄走样了或弄上了难看的颜色,就得