

10元电脑丛书

微机操作实用教程

Windows 版

重九编



电子科技大学出版社

UESTC PUBLISHING HOUSE

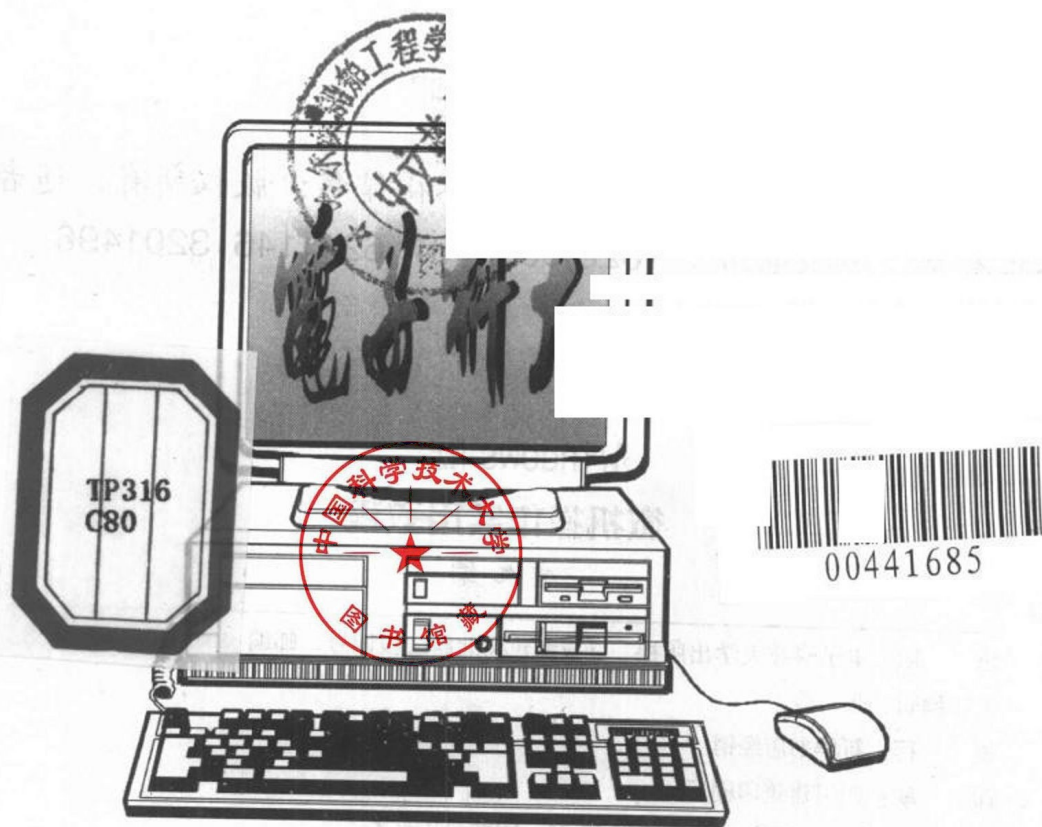
TP316
C80

国家公务员计算机培训辅导 非计算机专业等级考试1~2级
电脑操作技术上岗培训辅导 待岗下岗人员电脑操作培训辅导

Windows 版

微机操作实用教程

重九 编



电子科技大学出版社

本书是一本 Windows 环境下的通俗易懂的教程,适合作为各行业职工、领导干部的电脑培训教材,也可作为非计算机专业的大中专学生、计算机成人教育、计算机培训学校、职业高中、电脑初学者、待岗下岗人员计算机技术培训的教材和自学读物。

声 明

本书无四川省版权防盗标识,不得销售;版权所有,违者必究,举报有奖,举报电话:(028)6636481 6241146 3201496

Windows 版 微机操作实用教程

重九 编

出 版:电子科技大学出版社 (成都建设北路二段四号,邮编 610054)

责任编辑:张 俊

发 行:新华书店经销

印 刷:四川建筑印刷厂

开 本:787×1092 1/16 印张 10.25 字数 280 千字

版 次:1999 年 1 月第一版

印 次:1999 年 9 月第二次

书 号:ISBN7-81065-072-6/TP·45

印 数:4001~7000 册

定 价:10.00 元

目 录

第一章 计算机基础知识	1
第一节 计算机的基本常识.....	1
第二节 PC 计算机的组成.....	4
第三节 计算机的操作常识.....	7
第二章 键盘指法练习	11
第一节 键盘操作概况.....	11
第二节 PC 计算机的组成.....	14
第三章 DOS 6.22 操作系统	19
第一节 DOS 磁盘操作系统.....	19
第二节 系统管理命令.....	26
第四章 汉字输入方法	33
第一节 汉字输入法概览.....	33
第二节 五笔字型.....	34
第三节 自然码.....	40
第五章 文字处理系统 WPS 97	45
第一节 WPS97 专业版基本操作.....	45
第二节 WPS97 的模板.....	47
第三节 文稿编辑与修饰.....	48
第四节 绘制表格.....	57
第五节 图文混排.....	59
第六节 文稿的模拟显示和打印.....	65
第六章 中文 Windows 98	71
第一节 Windows 98 介绍.....	71
第二节 使用窗口、工具栏和菜单.....	74
第三节 使用对话框和帮助.....	80
第四节 定制 Windows 98 外观和其他属性.....	83



第五节 文件及文件夹	87
第六节 格式化、命名及拷贝软盘	92
第七节 使用 Windows 98 应用程序	94
第八节 使用多媒体和其他附件	97
第七章 办公自动化 Word 97	103
第一节 Word 97 简体中文版概述	103
第二节 基础知识及技能	105
第三节 文档的编辑	111
第四节 文档的格式及修饰	112
第五节 表格制作	117
第六节 图形处理及图文混排	119
第七节 打印输出	124
第八章 电子表格 Excel 97	127
第一节 操作入门	127
第二节 Excel 快速入门	129
第三节 格式设置与图表	134
第九章 Internet 漫游	137
第一节 上网前的准备	137
第二节 拨号入网部件的安装与设置	139
第三节 使用 Internet Explorer 浏览和搜索	143
第四节 使用 Netscape Navigator 浏览器	147
第十章 常用工具软件	151
第一节 PC-Tools 5.0 介绍	151
第二节 精典压缩软件	154
第三节 查杀病毒软件 KV300	158

第一章 计算机基础知识

本章讲述计算机的基础知识,介绍计算机的发展概况,计算机的概念,计算机的分类及组成和计算机的基本操作方法。由于计算机的发展速度很快,在此也简单介绍一下硬件的新知识,为下一部分的学习打下基础。

第一节 计算机的基本常识

计算机是电子数字计算机的简称。它是一种能够按照人们的意志,自动高速地完成大量信息处理工作的电子设备。今天的计算机应用已经远远超出了“计算”的范围,它可以对各种各样的信息进行处理。计算机与历史上所有机器有本质上的不同,早先出现的各种机器、机械都是代替人的体力劳动,而计算机则可以部分地代替人的脑力劳动,故又被形象地称为电脑。

一、计算机的发展概况

计算机是20世纪科学技术发展过程中最卓越的成就之一,形成了当今新技术革命的主流。计算机的发展水平、生产规模和应用普及程度,已成为衡量一个国家现代化水平的重要标志。

1945年2月,在美国宾夕法尼亚大学研制成功了人类第一台计算机ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator即数字积分计算机。如图1-1所示),它总共用18800多个电子管,1500多个继电器,耗电150kW,占地面积约170m²,高2.5m,重30多吨,还另外加了一个30多吨重的散热设备。尽管同现代的计算机相比,ENIAC的技术性能差(内存容量为17KB,字长为12位,加法运算速度为每秒5000次),并有许多不足之处,但它当时仅用3秒钟就完成了人工需7小时的运算任务。它将那时普遍使用的算盘、计算尺、手摇计算机远远抛在后面。开创了数字计算机崭新的时代。

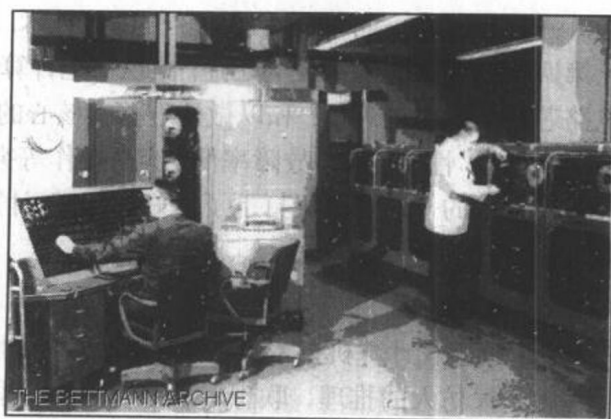


图 1-1



二、计算机的发展历程

计算机从诞生至今才 50 年, 计算机技术和计算机应用就得到了飞速发展。人们习惯按元件工艺的变化将计算机的发展划分为以下几个阶段。

1. 第一代计算机

第一代计算机(1946 ~ 1959 年), 称为电子管时代, 采用电子管为基本元件, 结构上以中央处理器(CPU)为中心, 用磁鼓或延迟线作主存储器, 起初只使用机器语言, 50 年代中期后开始使用汇编语言。这一代计算机体积大、功耗大、成本高、运算速度慢、可靠性差, 而且仅限于军事研究工作中。

2. 第二代计算机

第二代计算机(1959 ~ 1965 年)称为晶体管时代, 采用半导体晶体管为基本元件, 主存储器为磁芯存储器。这使得计算机的速度提高、体积减小、成本降低、可靠性增强, 并开始使用高级程序设计语言, 应用范围扩大到数据处理、事务管理及过程控制, 运算速度已提高到每秒几十万次至上百万次。

3. 第三代计算机

第三代计算机(1965 ~ 1971 年)称为集成电路时代, 采用中小规模集成电路为主要元件。集成电路是通过半导体集成技术将数百个晶体管、电阻、电容等电子元件集中在一块只有几平方毫米的硅片上。因此, 计算机的体积、功耗进一步缩小, 价格进一步降低, 速度、容量及可靠性等主要指标大大提高。结构上仍以磁芯存储器为中心, 但机种多样化, 外部设备的种类逐步增加, 运算速度已达到每秒几百万次至几千万次; 同时, 高级语言的种类增加, 并得到广泛应用, 计算机的应用领域和普及程度有了迅速发展。

4. 第四代计算机

第四代计算机称为大规模集成电路时代, 这一代计算机采用大规模或超大规模集成电路为主要元件, 主存储器由磁芯存储器过渡到半导体存储器。计算机的存储容量、运算速度和可靠性等方面有了较大突破。高级语言、系统软件、数据库、应用软件的研究和应用越来越深入, 并日趋完善。同时还实现了软件固化技术, 形成了独立的软件行业。

第四代计算机的发展更为迅速, 出现了把计算机的运算、控制等主要部件制作在一块集成电路芯片上的微处理器, 和以微处理器为核心的微型计算机。微型计算机以其体积小、成本低、功能强、性能稳定、故障率低、容易操作等突出优点, 进入到了人类社会的各个领域, 为计算机技术的普及和应用打下了良好的基础。计算机的发展进入了以网络 and 多媒体为特征的时代。

5. 第五代计算机

当前, 第四代计算机技术日趋成熟, 并开始向第五代——人工智能计算机过渡。它能在某种程度上模仿人的推理、联想、学习和记忆等思维功能, 并具有识别声音、图形等能力。同时将不再采用传统的电子元件, 而是采用光电子元件、超导电子元件、生物电子元件制成新一代计算机。

从当前的发展趋势来看, 计算机正朝着巨型化、微型化、网络化、智能化和多媒体技术方向发展。

三、计算机的分类

计算机机型繁杂,种类众多,通常按其结构原理、用途、型体和功能、字长四种方式分类。

1. 按结构原理分类

可分为数字计算机、模拟计算机和混合式计算机三种类型。

①数字计算机 是以电脉冲的个数或电位的阶变形式来实现计算机的内部的数值计算和逻辑判断的,输出的量仍是数值。目前广泛应用的都是数字计算机,简称为计算机。

②模拟计算机 是对电压、电流等连续的物理量进行处理的计算机。输出的也是连续的物理量。它的应用范围有限,精确度较低。

③混合式计算机 是以数字技术和模拟技术相结合,兼有数字计算机和模拟计算机的功能和特点。

2. 按用途分类

按用途可将计算机分为通用计算机和专用计算机两类。

①通用计算机 即目前广泛应用的计算机,其结构等比专用计算机复杂,但用途广泛,可用于解决各种类型的问题。

②专用计算机 是为某种特定目的所设计制造的计算机,其适用范围窄,但结构简单,价格便宜,工作效率高。如商业用的收款机、银行用的记帐机及柜员机、过程控制用的单板机等。

3. 按型体和功能分类

计算机按大小、功能和运算速度可分为巨型机、大型机、中型机、小型机、微型机五类。巨型机及大型机运算速度高,存储量大,外部设备多,功能完善,能处理大量复杂的数据信息。主要用于国防科技、宇航事业、天气预报、油田勘探、国际金融等特定的领域。巨型机的运算速度每秒在亿次到几十亿次以上。大型机的运算速度每秒在几百万次到几千万次以上。中、小型机规模小于大型机,运算速度在每秒几十万到几百万次。

微型机由于具有体积小、价格低、功能较全,可靠性高、操作方便等突出优点,一经问世就受到广大用户的欢迎,现已进入社会的各个领域,乃至家庭,尤其在计算机的应用和普及推广、计算机管理及办公自动化等方面开创了广阔的前景。目前,微型机的功能越来越强,运算速度越来越高,已达到和超过小型机的水平。

4. 按字长分类

在计算机中,一般用若干位二进制数(0和1)表示数据和指令,计算机每次处理的二进制数的位数称为字长。字长的位数是衡量比较计算机的功能、精确度及速度的主要性能指标之一。

巨型机的字长常在64位以上;大型机的字长在48~64位之间;中型机字长在32位左右;小型机字长在16~32位之间;微型机的字长为8~32位,如286档次的微机字长为16位,386及486档次的微机字长为32位。“奔腾II”机外部为32位,内部为64位。目前各类计算机的字长都有进一步加长的趋势。



第二节 PC 计算机的组成

一部完整的计算机系统由硬件和软件系统两大部分组成。硬件系统是构成计算机的各种物理设备的总称。而软件系统是指使用和发挥计算机效能的各种程序 and 数据的总称。一个好的计算机系统除了要有功能完善、工作可靠的硬件外,还必须要有丰富多样、高质量的软件支持,才能充分发挥其应有的作用。

PC 是 70 年代初发展起来的计算机领域中的重要分支。微型计算机是大规模集成电路技术发展的结果。30 多年来,微型计算机异军突起,发展十分迅速。在技术性能方面,微型机每 2~5 年提高一个数量级,字长由 4 位、8 位、16 位发展到 32 位,几乎覆盖了小型计算机的原有领域。微机由于体积小、软件丰富、使用方便可靠、价格便宜,易于推广而广泛渗入到社会的各个领域,大大扩展了计算机的应用范围,尤其为计算机在管理中的应用开创了广阔的前景。

一、微机的硬件组成

微型机硬件系统从外观上看,由主机箱、显示器、键盘和打印机四大部分组成,如果应用需要,还可以进一步扩充鼠标器、绘图仪等等。微型计算机基本结构简述如下:

从结构原理而言,微型计算机与前面所讲的计算机一样,也是由控制器、运算器、存储器、输入设备及输出设备五大部分组成。但在微型机中,各部分的组成形式及信息传递方式又有其本身的特点。通常微型机由以下几部分组成:

1. 中央处理器 (CPU)

在微型机中,CPU(即运算器和控制器)被集成在一块集成电路芯片上,称为微处理器。CPU 是微型机数据处理和控制指挥中心,是微型计算机的心脏。微型计算机的机型不同,所选用的 CPU 型号也不同,则功能、工作速度、价格等也不相同。因此电脑的档次主要由 CPU 来决定。CPU 决定了电脑最大内存容量、运算速度以及对外设的支持、软件的配备等。CPU 有 286、386、486、586 和 Pentium II 之分,目前 386 以下的 CPU 已属淘汰。通常称呼 CPU 以“× 86 - × × CPU”如“586 - 133CPU”,即指 586 系列中 133MB 主频的 CPU,当然,其中“× × CPU”数字越高代表其 CPU 性能越好和速度越快。

2. 内存存储器

微型机的内存存储器分为随机存储器 RAM(Random Access Memory)和只读存储器 ROM(Read Only Memory)两种。随机存储器 RAM 既可以存数也可取数,所以又称为读写存储器,用于存放用户的程序、原始数据、中间和最终处理结果,也可存入临时调用的系统程序。但是在关机或电源掉电时, RAM 中的所有信息将自行消失。因此,在关机前,应通过命令将需要保存的程序、数据等信息存入外存储器(硬盘或软盘内)。只读存储器 ROM 中存储的信息是在制造时用特殊的方法固定下来。固化后的信息用户使用时只能读出,而不能重写。即使断电后, ROM 中的信息也不会被破坏,从而提高了微型机使用的可靠性和方便性。通常在 ROM 中存储计算机的开机引导程序、系统初始化程序、开机自检程序、输入输出驱动程序或 Basic 解释程序等。

内存的大小, 牵涉到一个程序或一种软件运行速度的快慢。而内存的好坏, 则牵涉到系统的安全与稳定。它有 30 线、72 线和 168 线之分, 同时, 有的内存条上还带有奇偶校验功能, 现在常用的内存条是 168 线的 SDRAM。

3. 输入设备

微型机的输入设备通常包括键盘、鼠标器、扫描仪和数码相机(不是必需)及输入输出接口电路(I/O)。输入输出接口电路(I/O)是计算机与输入输出设备之间的连接装置, 是计算机与外部设备之间进行信息传递的必经之路, 也是微机中不可缺少的组成部分。

键盘和鼠标 键盘是微型机的重要输入设备与控制设备, 用户通过按键向计算机送入数据、程序和其他信息, 也可以从键盘打入操作命令对计算机进行控制。键盘在主机箱外, 通过软电缆与主机板相连接。低档的 PC 机配置的是 83 键的键盘。286 以上微机通常配置是 101 键或 102 键键盘。关于键盘布局结构、各键功能和操作将在后面作详细介绍。鼠标器也是一种输入设备, 它可快速移动于屏幕窗口各处, 并执行选择、确认、退出等操作, 非常利于人机对话。它有机鼠标和光电鼠标两种, 后者的性能、使用寿命、灵敏度都较前者好, 其价格约为前者的 4 倍左右。

4. 输出设备

微型机的输出设备包括显示器、外存储器、打印机等。

显示器(CRT) 显示器是计算机用于显示处理结果的一种输出设备。显示器按屏幕尺寸大小有 14 英寸、15 英寸和超大屏幕等几种; 按显示的色彩可分为单色与彩色显示器, 单色通常指显示屏的前景色是单一的颜色, 常见的有白色、绿色和橙色; 显示器按其分辨率可分为低分辨率、中分辨率和高分辨率显示器。

微型机常用的显示器介绍如下:

双频单色显示器: 其分辨率为 720×350 , 与这种显示器相配合的显示控制卡是双频卡, 它既可以接 CGA 显示模式, 又可以接 MDA 显示模式。这种显示器在低档的 PC 及其兼容机上用得较多, 现已淘汰。

CGA 中分辨率彩色显示器: 采用 CGA 显示控制卡, 其彩色分辨率为 320×200 , 一般可显示 16 种颜色。这种显示器在 PC, PC/XT, PC/AT 机上用得较多, 现已淘汰。

EGA 加强型彩色显示器: 采用 EGA 显示控制卡, 与 CGA 及 MDA 兼容, 分辨率提高到 640×350 , 可显示 64 种颜色。该显示器在 286 机上应用较多, EGA 显示控制卡现已基本不再生产。

VGA 高分辨率彩色显示器: 采用 VGA 显示控制卡, 与 CGA、MDA、EGA 兼容, 分辨率可达 640×480 , 可显示 256 种颜色。在 286、386 微机上应用较多。

TVGA 和 SVGA 高分辨率彩色显示器: 采用 TVGA、SVGA 或 AGP 显示控制卡, 与 VGA 兼容, 分辨率通常为 640×480 , 最高可达 1080×1024 。可显示真彩色。目前在 486 及 Pentium 以上高档次的微机上广泛应用。

外存储器 外存储器是为弥补内存 RAM 容量小, 断电后信息丢失的缺陷, 而增加的辅助存储设备。早期的八位微机, 可用盒式磁带录音机作外存储器。目前微机广泛采用的是安装在主机箱内的磁盘驱动器和与之相配合的磁盘。磁盘驱动器分为硬盘驱动器和软盘驱动器两种。



硬盘驱动器又称HDD(Hard Disk Drive)硬盘。硬盘的磁盘片由铝合金材料制成,表面涂有磁性材料后用于存储信息,通常用一组磁盘片固定在中心转轴上,用一组(4~32个)磁头同时读写,所以读写速度快。硬盘的磁盘片和读写磁头构成一个整体,被封闭在一个防尘外壳内,是一种盘片不可更换,密封构造的固定盘,它是微型机的一种高速度大容量外存储器。硬盘分为三种,一种是5.25英寸的大硬盘,它的存储容量通常为10~80MB。现在基本上淘汰了。第二种是3.5英寸的薄型硬盘,容量可达9GB以上。第三种是2.5英寸微型硬盘,主要用于笔记本电脑。

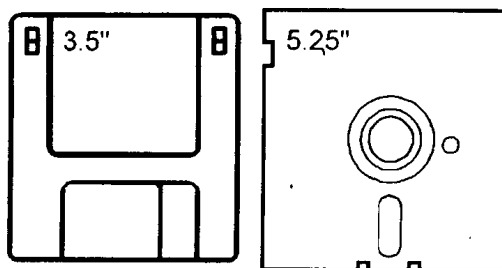


图 1-2

软盘驱动器与硬盘不同,它的驱动器和软磁盘片是分开的,软盘在使用时,可随时在软驱内插入或取出。软盘是一张表面涂有磁性材料的圆盘状薄塑料片,可以在其表面存储信息。软盘永久地封装在一个方形硬纸或塑料保护套内,目前,微机广泛使用的是3.5英寸磁盘,软盘结构外形如图1-2所示。

近几年,由于计算机技术的不断发展,特别是多媒体技术的发展,对外存储器容量的要求越来越高,磁盘已经显得不能胜任,一种携带方便、速度快、价格低的新型外存储器——容量为650M的CD-ROM(光盘)应运而生,并在微机上获得了普遍的应用,它的工作原理同硬盘一样,不同的是它用光来读,而磁盘是用磁来读写。

打印机 打印机是微机系统中常用的输出设备。它用于将西文、中文、各种报表、图形和程序等信息打印在纸上,以供长期保存和使用。打印机的种类和型号很多,常用的有针式打印机、喷墨式打印机、热敏式打印机和激光打印机等。由于针式打印机价格便宜,使用方便,目前应用最为广泛。目前非击打式打印机的发展极其迅速,它具有更高的打印质量、更快的打印速度、更强的图形功能和彩色输出能力。不仅性能上大大超过点阵打印机,价格也大幅度下降。非击打式打印机逐步取代点阵打印机而成为打印机发展的主流。在非击打式打印机中,以激光打印机、喷墨打印机和热敏打印机为最有前途的打印机。

二、微机的硬件配置及性能指标

近年来,随着微机、多媒体、英特网在各个领域的广泛应用,而价格又不断下降,因此全国范围内的计算机热再次升温,我国计算机普及的第三个高潮已经展开。微型计算机、尤其是各类兼容机,以其适中的性能及低廉的价格,正大批进入各类学校,并逐步进入了家庭。目前,微型机的机型种类繁多,由于微型机应用领域及用户要求的不同,微型机硬件系统的配置也有所不同。下面以国内最为普及的IBM-PC系列机为例,介绍微型机的硬件配置、性能指标及其基本操作。

IBM PC是IBM Personal Computer的缩写,意指美国IBM公司的个人计算机。随着微型机的迅速发展,IBM PC系列从原来低档的PC机,发展到PC/386、中档的PC/486机型,以及以Pentium为CPU的“奔腾”和以Pentium II为CPU的高档计算机。内存也由1M发展到256M。实际上一般的家庭用户没有必要追求高档计算机。原则上用Pentium计算机已经足够满足我们日常中的需求,如:家庭教育、上Internet、字处理等等。表1-1即是PC系列常见的配置。

表 1-1 PC 系列及其兼容机的常见配置对照表

机型	CPU	主频 (M)	字长 (位)	内存 (M)	硬盘 (M)	软驱 (M)	显示器	键盘
286	286	8~20	16	1~2	20~80	1.2+360	EGA	101
386	386	20~50	32	1~8	60~270	1.2+1.44	VGA	101
486	486DX	50~133	32	1~16	200~850	1.44	SVGA	101
586	Pentium	66~233	32	16~128	640~2500	1.44	SVGA	101
686	Pentium II	233~500	32/64	32~256	2100~9000	1.44	SVGA	103

第三节 计算机的操作常识

计算机的操作常识虽然简单,但学会它对你的操作大有益处,下面的知识除安装外需要多加练习。

一、微机的安装

当我们兴高采烈地拥有一台属于自己的计算机时,是否会想过自己动手来安装呢?其实,安装计算机一点也不难,同我们安装电视机和其他家电没有什么不同,你应该掌握这些知识!下面我们将介绍计算机主机与显示器、打印机、键盘的连接。

1. 安装显示器

显示器同我们常见的电视机一样,不同的是电视机只有一根电源线,输入信号采用的是天线。而显示器有两条连线同主机相连接(你的计算机也许只有一根线同主机相连、另一根是需要连接在电源上的),显示器上的数据输入线与主机上显示卡的D型插头相连来作为显示器的信号输入,安装时应注意不要连接错误,如图1-3所示。

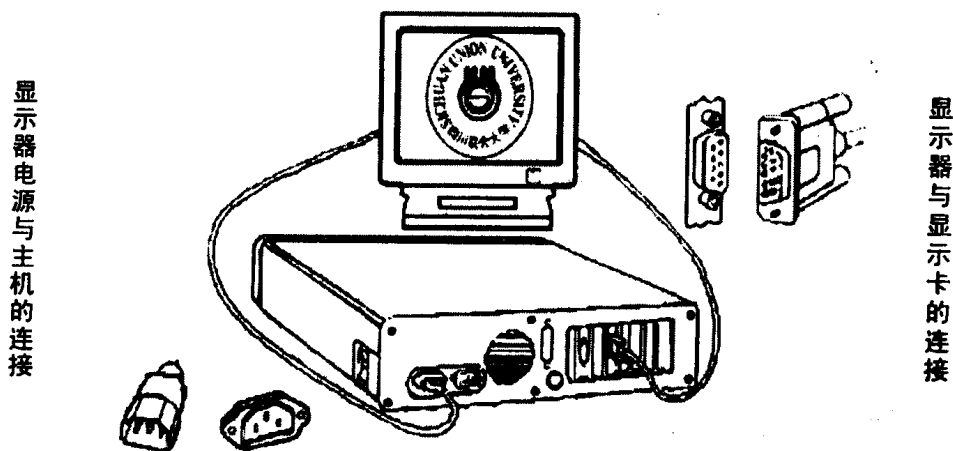


图 1-3



2. 安装键盘

主机上的键盘插座比较容易损坏，应小心安装。键盘插孔有五个接点，位置在其下方，上方一般有一个箭头，安装时需对准接点，有些名牌计算机的键盘及键盘插座比我们常用的要小一点，但外观上完全一样，安装上也一样。如图 1-4 所示。

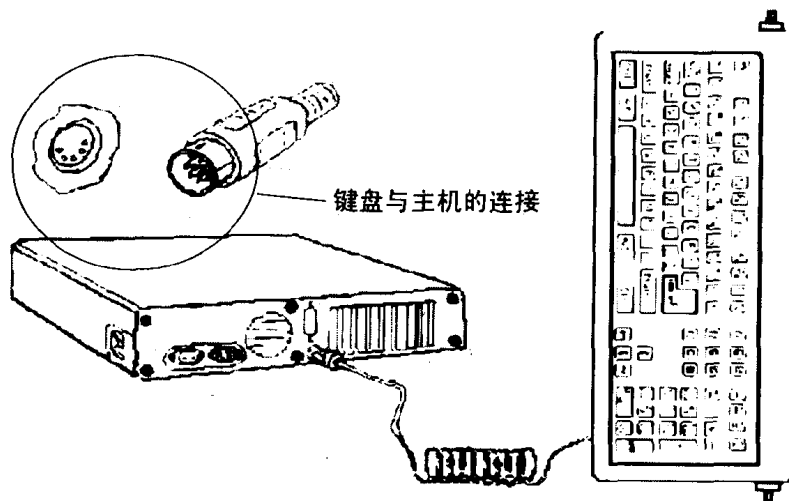


图 1-4

3. 安装打印机

同显示器一样打印机也有两条连线，一条接在主机后面板上的并行插座上，另一条是打印机电源线，如图 1-5 所示，需要注意的是，打印机插头接在并行打印机插座上后，要将“卡子”往内拨，以便卡住打印机，打印电缆接到计算机的并口上后，要用改刀将螺钉拧紧以免脱落。打印机作为一种输出设备，不是计算机必备的。所以有的计算机没有装备打印机。

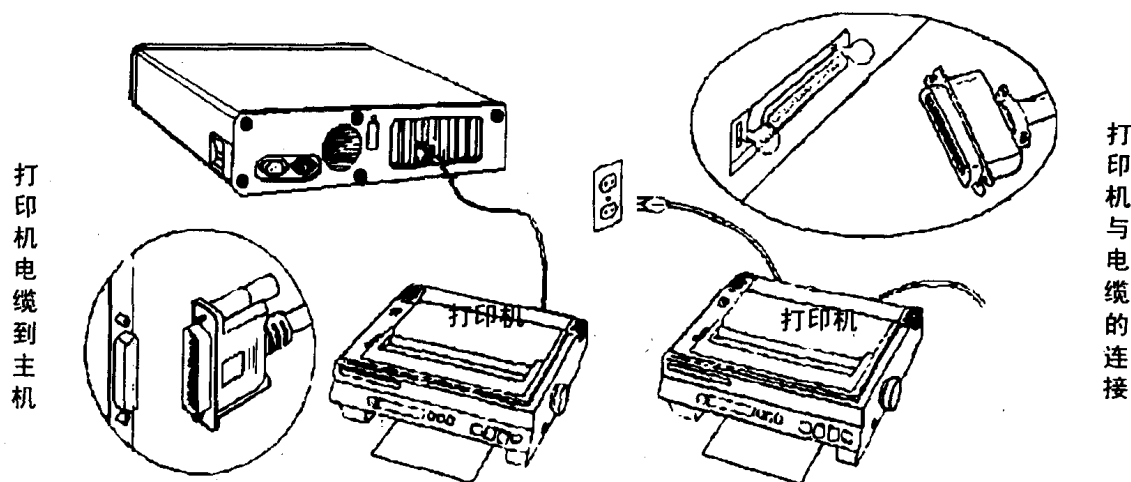


图 1-5

4. 主机的内部构造

不同的计算机其主机的内部构造也不同，差异相当大，但主要部件还是相同的。如果你需要扩充计算机，如增加内存、声卡、CD-ROM、内置调制解调器和其他扩展卡，就需要打开计算机主机的机壳，常见兼容机的内部结构如图 1-6 所示。

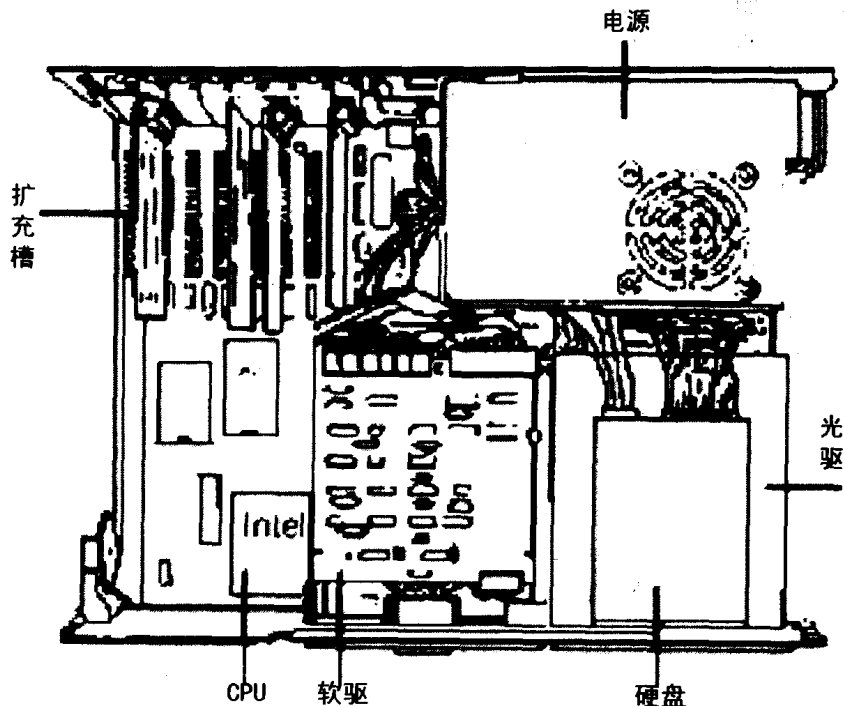


图 1-6

二、计算机的启动

计算机的常用外部存储器有软盘、硬盘、光驱几种。DOS既可以从软驱上启动也可以从硬驱(或光驱)上启动。软驱通常有两个,分别称作A驱和B驱;硬盘一般只有一个,但由于硬盘的存储容量很大,在实际使用中常将其分为多个逻辑盘来使用,通常将其称为C盘、D盘等。DOS的启动通常可采用冷启动、热启动和系统复位三种。

1. 冷启动

冷启动是指在机器电源未开启的情况下启动操作系统。虽然现在的计算机安装的都有硬盘,和Windows 95操作系统,但用软盘启动计算机的时候还是有的,如查杀病毒、系统崩溃等。从软盘启动的步骤为:

- ①将系统软盘插入A驱,并关上小门(假设BIOS中已经将A驱设置为启动驱动器)。
- ②先打开外设电源(显示器、打印机等),再打开主机电源。
- ③当驱动器左方的指示灯亮,表示开始读取数据,计算机将首先进行自检,然后从软盘上将DOS读入内存,这时屏幕上将出现下列信息: Starting MS-DOS……稍后,出现图1-7中的信息。

输入当天的日期(日期的格式是月-日-年,中间用减号“-”分隔)或直接按回车键。如1998年11月16日,可在光标处输入11-16-98,然后按回车键。如用户输入的日期格式不正确,系统将反复显示

```
Current date is Sat 11-16-1998
Enter new date (mm-dd-yy): 11-16-1998
Current time is 18:11:16.79
Enter new time: 18:10

Microsoft (R) MS-DOS (R) Version 6.22
(C) Copyright Mirosoft Corp 1981-1994.
A:\>_
```

图 1-7



出上列信息并等待用户输入正确的新日期。

如果用户未输入日期直接按回车键或正确输入日期后,屏幕上将立即显示(见图1-8中第三四行),输入当前的时间(时间的格式是小时:分:秒,中间用冒号分隔)或直接按回车键。如时间为18点10,可输入18:10后按回车。如果直接按回车键或正确输入时间后,屏幕将显示出上图中的信息。

其中A: \>是MS-DOS的系统提示符,表示当前隐含使用的驱动器(即当前驱动器)是A驱。这时操作系统已经启动完毕,随时可以接受用户输入的键盘命令。系统提示符随MS-DOS的版本不同可能略有差异(MS-DOS6.20以前各版本的提示符是A:),并且系统提示符也可以用相应的命令来改变。

对于装有硬盘的PC机,最好在硬盘上安装MS-DOS或Windows 95,从硬盘启动MS-DOS或Windows 95。由于硬盘的读写速度远比软盘快,因而用硬盘启动MS-DOS比用软盘启动快得多。用硬盘启动MS-DOS时,A驱的小门必须处于打开状态,也无需插软盘,只要打开机器电源后,按上述软盘启动的步骤③进行操作,当屏幕上出现C: \>的操作系统提示符后,MS-DOS的启动就完成了。若操作系统是Windows 95,直接打开电源,就会出现Windows 95的启动画面和桌面。

2. 热启动

热启动是指在操作系统已经启动的情况下重新启动操作系统。热启动的方法是按Ctrl + Alt + Del,即先按住Ctrl键不放、再按住Alt键不放、再按Del键。

按热启动组合键后系统将重新启动MS-DOS或Windows 95会提示你如何处理。热启动既可从软盘启动也可以从硬盘启动,屏幕信息的处理和冷启动相同。热启动和冷启动的不同之处在于:热启动无需开关机器电源;热启动时机器不进行自检,启动速度比冷启动快;由于计算机病毒、程序和机器不兼容等造成的计算机死机的情况下热启动可能不起作用,这时还需要系统复位。

3. 系统复位

在现在大多数Pentium级以下的PC机的主机箱上,都有一个标有<Reset>符号的按钮,通常被称作复位键,按一次该键,机器将重新进行操作系统的启动。系统复位和冷启动、热启动均不相同。它同热启动一样不需重新开关机器电源,但其启动过程则和冷启动相同,首先进行机器自检,然后再启动DOS或Windows 95。

热启动不起作用时,应该使用系统复位的方法重新启动DOS或Windows 95。若机器上没有复位键才可以使用冷启动的方法。现在的高档机器和有些原装机,没有Reset按钮,系统复位,只能通过冷启动来实现。

第二章 键盘指法练习

对键盘的熟悉程度，直接影响到操作计算机的速度，通过本节的学习，可以尽快掌握键盘的结构，多多练习指法，就能提高操作速度。

第一节 键盘操作概况

键盘是微型机的最重要的输入设备，用于向计算机输入操作命令、程序或数据等信息。这一节主要讲述键盘的布局和指法。

一、键盘的布局

键盘是微型机的最重要的输入设备，用于向计算机输入操作命令、程序或数据等信息。型号键数不同，键盘的布局位置也可能有所不同，但差别不大。标准的 101 键盘大致可分为四个区域：打字键区、功能键区、编辑键区以及编辑数字键区。

微机 101 键盘布局结构如图 2-1 所示。101 键键盘可分为四个区，即主键盘(打字键)区、功能键区、编辑键区和数字键区。(笔记本式的 84 键键盘，无编辑键区，其数字和编辑按键混合使用)。

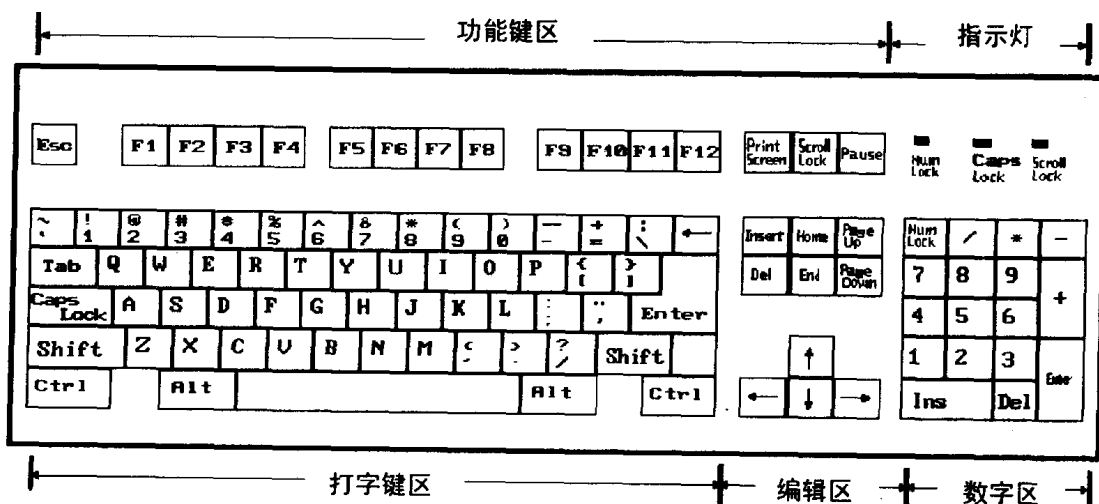


图 2-1

主键盘区 数字键0~9; 字母键A~Z, 通过Caps Lock 大小写转换键, 也可输入小写字母a~z; 符号键可输入各种符号, 有些符号与数字、字母同在一个键上, 输入时通过Shift键转换; 空格键键盘下方最长的键, 用于输入空格。

控制键 Shift是上下档字符的切换键。如数字键8, 直接按该键时输入数字8; 若先按住Shift键不放, 再按此键则输入上档字符*。为便于操作, 左右各有一个Shift键, 也可与其他键一起组成组合键。Ctrl是控制键, 左右各有一个, 常与其他键组成组合键。Alt是复合键, 左右各有一个, 可与其他键组成组合键。Tab是制表定位键, 每按一下光标跳过8个字符的位置。Enter是回车键, 可作为命令输完后的执行键及一个程序行输入结束后的换行键。←是退格键, 也称BackSpace键, 每按一下将删除前面的一个字符, 同时使光标左移一格。Caps Lock是字母大小写转换键。开机时该键盘处于小写状态, 键入字母均为小写字母; 按一下Caps Lock键, 则转换为大写状态, 右上角Caps Lock指示灯亮, 键入的字母均为大写字母; 若再按一下该键则又处于小写状态, Caps Lock指示灯灭。

功能键区 键盘最上面一排共16个键, Esc键常用作应用程序的退出键, 可与其他键组成组合键。F1~F12是功能键, 由系统和用户定义, 可完成特殊功能。Print Screen是屏幕拷贝键, 可在任何时候将屏幕上的显示信息送到打印机并输出来, 又称屏幕硬拷贝。Scroll Lock显示暂停键, 当屏幕连续滚动显示信息时, 按此键可暂停屏幕上卷; 按其他任意键可继续显示。Pause / Break是终止键, 常与Ctrl键组合, 用于程序运行时的暂停或终止。

编辑键区 Insert是插入键, 按此键后计算机进入字符插入状态, 再按一下该键则退出插入状态。Delete是删除键, 按此键后删除光标处一个字符。Home按此键后, 光标立即移至屏幕左上角(或光标移到行首)。End按此键后, 光标立即移至此行的结尾处。PgUp按此键后, 屏幕内容上翻一页。PgDn按此键后, 屏幕内容下翻一页。↑ ↓是光标移动键, 可按这些键上、下移动光标, 常用于编辑修改。→ ←是光标移动键, 可按这些键左、右移动光标, 常用于编辑修改。

数字区 数字区中的各键是与其他键区的键重复的, 由于在数字区中集中排放了数字、运算符、编辑修改及光标移动等键, 所以常用于报表数据的录入及运算数据处理, 以及程序的编辑修改。数字与光标的转换是通过Num Lock键进行的, 开机时键盘右上角Num Lock指示灯灭, 小键盘处于光标编辑状态; 按一下Num Lock键后, Num Lock指示灯亮, 小键盘处于数字状态。其他各键的功能如前所述。

二、键盘操作规则及指法

键盘的操作规则就是按规定的指法要求进行键盘录入, 熟练键盘操作是计算机录入员、电脑打字员及每个微机使用人员都应具备的, 它将大大提高计算机操作人员的工作速度和效率。

1. 正确的姿势

初学键盘输入时, 必须养成良好的习惯, 保持正确的姿势。姿势不当则人容易疲劳, 从而影响录入的速度和正确性。入座时, 身体应坐正挺直, 稍偏于键盘右方, 距键盘20cm。上身微向前倾, 双脚踏地, 切勿悬空。两肩放松, 肘与腰部距离为5~10cm左右, 小臂与手腕