

谜新编
科技灯谜新编
科技灯谜新编



上海科学技术出版社

科技灯谜新编

黄荣忠

上海科学技术出版社

责任编辑 朱仁英
插图 朱 然
封面设计 徐逸涛

科技灯谜新编

黄荣忠

上海科学技术出版社出版

(上海瑞金二路 450 号)

总发行所 上海发行所发行 上海市印刷三厂印刷

开本 787×1092 1/32 印张 2.75 字数 59,000

1982 年 12 月第 1 版 1982 年 12 月第 1 次印刷

印数: 1-111,000

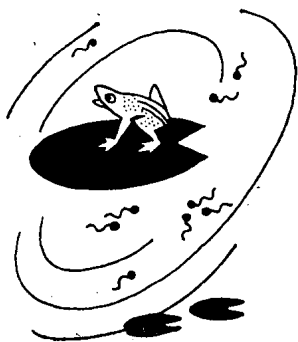
统一书号: 7119·3 定价: (科三)0.25 元

前 言

灯谜，是我国文化宝库中的一颗明珠，也是我国人民喜闻乐见的一种智力游戏。逢年过节猜灯谜，已成为我国民间的传统。它不仅是一种娱乐活动，而且能够锻炼人们思维敏捷，联想纵横。灯谜的内容丰富，范围广泛；古今中外，无所不包。许多谜文妙趣横生，回味无穷，使人们从中获取知识和乐趣，有益身心。

这里试编了科技灯谜三百余条，既可用为节日助兴，又能增添一点科学知识。因初次尝试，水平有限，不妥之处敬希读者指正。

作者 一九八一年夏



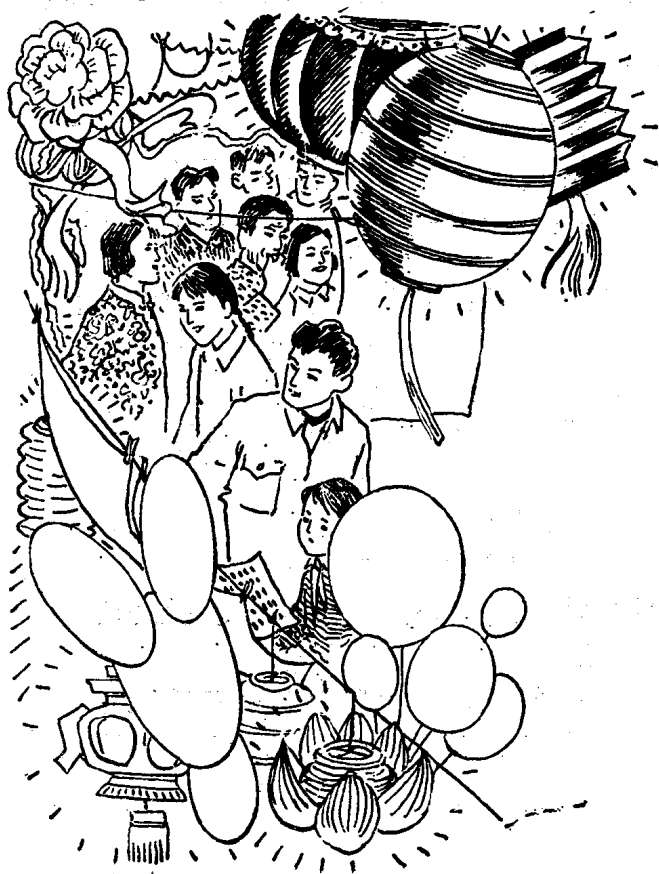
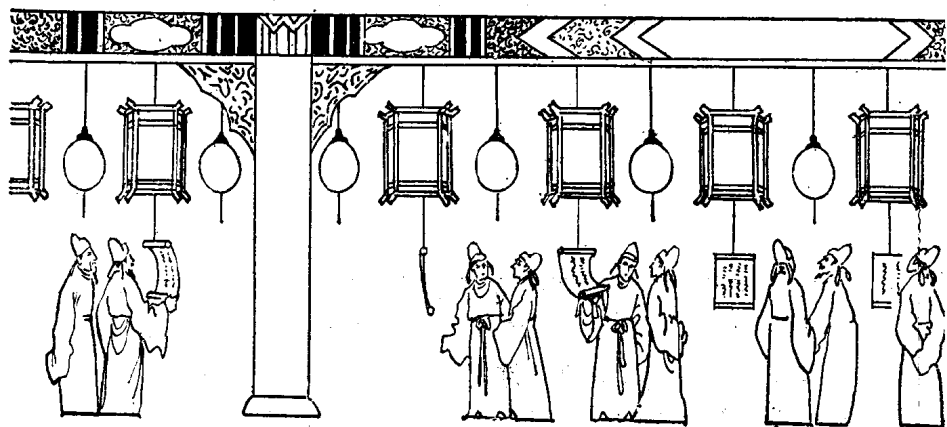
目 录

前 言

灯谜常识 1

灯 谜 9

谜底及解释24



灯谜常识

灯谜在我国起源很早，最古的名称叫“廋语”、“廋辞”、“隐语”，到西汉时称为“射复语”，唐代又称为“风人体”。至明清时，因多将谜文贴在花灯上来猜，故“风人体”才演变为“灯谜”，又称“灯虎”，意即贴在灯笼上的谜语，深奥莫测，难以猜中。要猜中它犹如擒拿猛虎一般艰难，因而猜谜又称为“射虎”。

灯谜和物谜不一样。物谜一般是猜普通常见的事物，适合少年儿童猜。而灯谜则是文义谜，比较深奥，猜谜者需有一定的文化水平。灯谜取材包罗万象，有字谜、常用词谜、成语谜、诗词谜、人名谜、地名谜、书名谜、影剧名谜、科技名词和术语谜等等。

灯谜有不同的“体”（法）和“格”。猜谜的人必须懂得一些有关的基本常识，还要求知识广博、头脑灵活，才能猜得又快又准。特别是科技灯谜，把趣味性、知识性、文学性、科学性融为一体，要求制谜和猜谜者，须具备文学、科学两方面的知识，难度较大。不过，只要我们掌握猜谜的一般方法和规律，多猜、常猜，勤于思索，善于总结，谜底这只“虎”也就不难射中了。

为助于大家猜谜，下面简单介绍灯谜的一些“体”和“格”。

一、灯谜的“体”是指运用不同的体裁编成灯谜的方法，大致可分为以下八种：

会意体（意会法） 根据谜面的含义或情节进行领会、思索、推理，从而联想出谜底来。这种方法又可分为正猜和反猜两种情况：

正猜(正扣) 直接根据谜面的意思联想出谜底。例：“五、四、三、二、一”打数学名词[倒数]；“言过其实”打无线电专业名词[失真]。

反猜(反扣) 根据谜面的暗示，从侧面或反面去推出谜底。例：“长于水战”打三国人名[陆逊]，即擅长于水上作战，意味着在陆上作战就稍逊了；又如“中间不抓”打无线电专业名词[两极管]。

分解体(分解法) 将谜面字义分开来理解，然后组合成谜底。例：“将相和”打一字[斌]；“西驱东勦(剿)”打物理名词[马力]。

增损体(增减法、离合法) 不考虑谜面的字义，仅从文字的形状、笔划上增减、离合等变化着手。例：“多出一半”打一字[岁]；“有水能养鱼虾，有土能种庄稼”打一字[也]（“也”有水成“池”，有土成“地”）。

象形体(象形法) 运用比喻的方法，用谜面的义去形象地理解谜底，或把各种笔划拟成物，把文字“象形”化。例：“人狗并排走”打物理单位[伏]；“双雁落平沙”打一字[丛]（“从”象形两只飞雁，“一”划表示地平线）。

别解法 汉字有一字多义的特点，别解就是将某些字（词）不作原意解释，而从另一种意思（歧义）来扣合谜面。例：“救死扶伤”打交通名词[行人道]（将“行人走的道路”别解为“实行人道主义”）。

拆字法 根据谜面隐含的要求，对字的形状、笔划、部首、偏旁进行加减变化，然后猜出谜底。猜字谜或谜面是一个字的情况常用此法。例：“推开两边，中间又连”打一字[摊]（“推”字分开成两边，中间连“又”字就成“摊”字）；又如“么”打二数学名词[公差、斜边]（“公”字差了“丿”这一斜边）。

分扣体(分猜法) 谜面与谜底没有直接联系,而是将谜面分成两段或数段,逐段分析、解释、意会后分别扣合谜底。例:“望穿”打剧目[十五贯] (“望”扣“十五”,“穿”扣“贯”);又如《鲁迅全集》打一曲艺形式[山东快书] (“鲁”扣“山东”,“迅”扣“快”,“全集”扣“书”)。

排除法 预先说明、排除容易猜到的谜底,而要作别的谜底去猜。例:“文武双全不猜斌”打一字,谜底排除了“斌”字,而应猜作[刘]字;又如“王中添一点,不作玉字猜”打一字,应排除“玉”字,而猜作[主]字。

以上几种体常交织在一起,一条灯谜常具有两种以上的体。猜谜时须把几种方法结合灵活运用,举一反三,才能猜得快、猜得准。

二、灯谜的“格”是指某些灯谜特殊构成的格式。明清以来,人们创造了许多种“格”。例如明末有过“广陵十八格”,晚清又有“射虎二十四格”,据说后来发展到一百多个谜格。现在最常用的谜格是秋千、卷帘、徐妃、白头、求凰五大格。灯谜用格,便于谜面紧扣谜底。用格的灯谜,要比一般的谜难猜一些,但更能考验猜谜者的智力水平,也更有兴趣。只要熟悉谜格,就象熟练运用数学公式一样,按照规定的格式去思索联想,也不难猜对。现把常用的谜格介绍于下:

秋千格 谜底只限两个字,倒过来读以扣合谜面,象荡秋千一样上下倒置。例:“清点信件”打数学名词[函数],倒读作“数函”。

卷帘格 谜底要三个字或三个字以上,全都倒过来读以扣合谜面,好象帘子倒卷一样。例:“老师示范”打新兴学科[仿生学],倒读为“学生仿”。

徐妃格 此格据《南朝后妃传》中“徐妃半面之妆”一典而

来，谜底两字以上，具有相同的偏旁或部首。猜谜时须把谜底各字中相同的偏旁或部首都除掉，只读余下的各半面与谜面含义吻合。例：“原价拍卖”打动物[狷狷]，即作不计利息来解释，都把“边”旁“犭”去掉来猜。

白头格(皓首格) 指谜底的第一个字音同而字别，象“白字先生”读白(别)字一样，谜底须两字以上。例：“夜打灯靶”打现代科技名词[激光]，即作“击光”解，“激”与“击”音同而字别。

求凰格 以谜面为上联、谜底为下联，要求对仗工整严密，调以平仄。此格寓凤求凰之意，和对联差不多。所不同的是必须在对出下联后，还要在下联的前面或后面加上含有“成双作对”的附加字(词)，合起来才是谜底。附加的字(词)如配、对、偶、匹、齐、比、合、和、会、朋、双、相逢、相会等等。例：“黄金”打我国著名画家[齐白石]，其中“黄金”与“白石”相对，“齐”字是附加字。

粉底格(素履格) 指谜底最末一个字音同而字别，即读白(别)字。例：“称赞来宾”打现代科技名词[夸克]，即作“夸客”(夸奖客人)来解，“克”与“客”音同而字别。

玉带格(素腰格) 指谜底的中间一字音同而字别，即读白(别)字。谜底需三个字以上，且字数必单。例：“默读”打学科名称[心理学]，即作“心里学”解，“理”与“里”音同而字别。

梨花格(谐声格) 指谜底各字都读白(别)字，音同而字别。例：“尊敬来客”打我国古代科学家[李冰]，即作“礼宾”解，“李”与“礼”、“冰”与“宾”音同而字别。

上楼格 把谜底的末一个字，放到前面作为第一个字来猜，其余不变，以扣合谜面。谜底需三个字以上。例：“身上

画彩图”打生物名词[染色体]，即作“体染色”来猜，把“体”字提上去当第一个字。

下接格 把谜底的第一个字，放到最后作为末一个字来猜，其余不变，以扣合谜面。谜底需三个字以上。例：“失”打化学名词[铁(铁)合金]，即作“合金铁”(“失”合“金”成“铁”)来解，把“铁”字拉下去当最末一个字。

掉首格 把谜底的第一个字和第二个字掉换位置，其余不变，以扣合谜面。谜底需三个字以上。例：“孩儿挂彩”打新式武器[中子弹]，即作“子中弹”解。“中”与“子”两字掉换位置。

掉尾格 把谜底的最末两个字掉换位置，其余不变，以扣合谜面。谜底需三个字以上。例：“太白爱惜光阴”打我国古代药学家[李时珍]，即作“李珍时”解，“时”与“珍”两个字掉换位置。

双钩格 谜底一般限四个字，把前面二字和后面二字掉换位置以扣合谜面。例：“太太住内室”打国外著名科学家[居里夫人]，即作“夫人居里”解，“居里”二字与“夫人”二字掉换位置。

虾须格 把谜底第一个字剖作两字来读，如虾之须，其余不变，以扣合谜面。例：“在火车站出世”打生物名词[胎生]，即作“月台生”解，“胎”字剖成“月台”二字。

燕尾格 把谜底最末一个字剖作两字来读，如燕之尾，其余不变，以扣合谜面。例：“固执己见”打现代科技名词[信息]，即作“信自心”解，“息”字剖成“自心”二字。

中分格 把谜底中间的那个字剖作两字来读，其余不变，以扣合谜面。谜底字数必单，以三字居多。例：“自我画像”打数学名词[立体图]，即作“立本人图”解，“体”字剖作“本人”

二字。

碎锦格 把谜底的每一个字都剖作两、三个字来读，以扣合谜面。例：“夜夜议论弓箭法”打口语[多谢]，即作“夕夕言射”解，“多”字剖作“夕夕”二字，“谢”字剖作“言射”二字。

系铃格 把谜底中某一个字读作“圈声”以扣合谜面。圈声就是不读本音。例：“斗”打植物[百合]，把“合”字读作“鸽”音。根据“十合为升、十升为斗”的读法，一斗等于百合。

脱帽格（免冠格、落帽格） 把谜底的首字去掉来猜，以扣合谜面，如脱帽一样。谜底需三个字以上。例：“南北磁极间”打物理名词[万有引力]。把“万”字脱去，余下“有引力”来猜以扣谜面。

脱靴格 把谜底最末一个字去掉来猜，以扣合谜面，如脱靴一样。谜底需三个字以上。例：“领导有方”打化学名词[官能团]，把“团”字去掉，余下“官能”来猜以扣谜面。

鸳鸯格（对子格） 谜底与谜面互相呼应，成为一副对联，象鸳鸯一样，成双作对。谜底常为两个字。例：“重女”打物理名词[轻子]。“重”与“轻”、“女”与“子”互相呼应。

骊珠格 把谜目和谜底连在一起来猜，以扣合谜面，有探骊得珠之意。谜面上不再标出谜目，例：“皓月当空人尽望”打[首都仰光]，省去了“打首都一”的谜目。

此外，还有“解铃格”、“解带格”、“加冠格”、“纳履格”、“辘轳格”……等等，因本书未曾涉及，故不赘述。

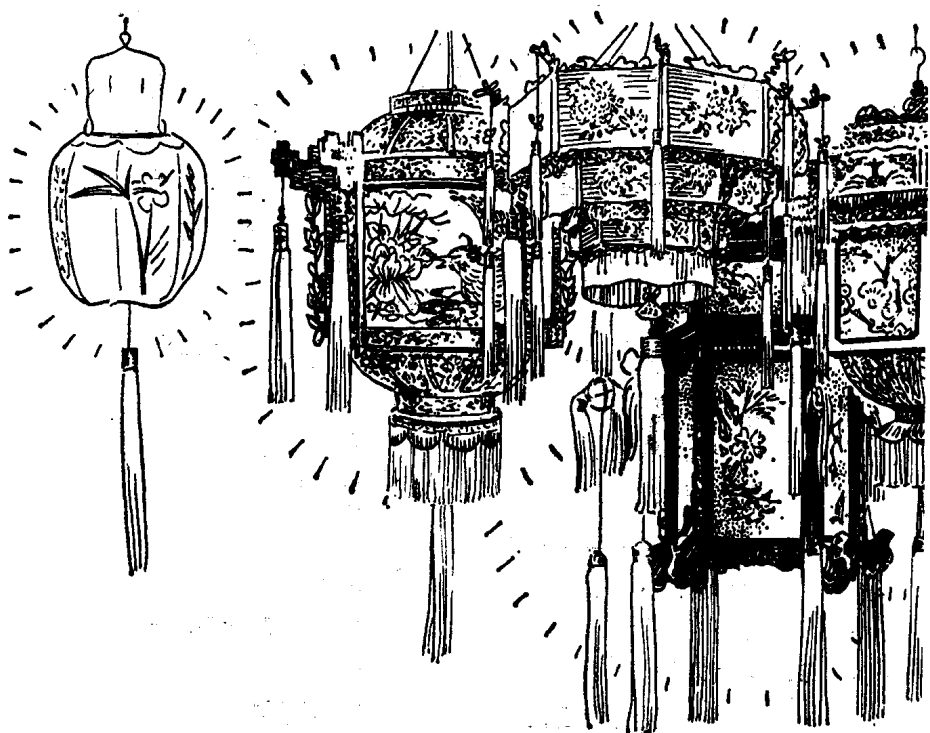
凡谜皆从属于某一种（或几种）体，而不一定有格，谜文带“格”必注明清楚。然而有些灯谜不只一个谜格，也可以几个谜格同时并用，这就要多费一些脑筋了。

猜谜时必须注意底面不能相犯。即：灯谜中凡是谜面上出现过的字，在谜底中不允许重现。懂得这个常识，不仅可以

少走弯路，而且能提供猜谜的线索。譬如在谜面上发现有回避某个字的痕迹，那末很可能这个字就藏在谜底之中了。例：“塾师讲课老一套”打四字成语[屡教不改]。若谜面变成“塾师教课老一套”，则“教”字就与谜底相犯了。

正象世间一切事物一样，随着历史的发展，灯谜的“体”和“格”也会不断演变。以上只供读者猜谜时参考，以后有机会再继续丰富、完善。





灯谜

1. 并驾齐驱
(打数学名词一)
2. 言过其实
(打无线电专业名词一)
3. 一无所有
(打物理名词一)
4. 追本溯源
(打数学名词一)
5. 百虑交集
(打物理名词一)
6. 宝玉出家
(打无线电专业名词一)
7. 一脉相承
(打生物名词一)
8. 周而复始
(打数、理、生物名词一)
9. 一呼百应
(打物理名词二)
10. 半斤五两
(打数学名词一)
11. 半途而废
[白头、粉底格]
(打瑞士数学家一)
12. 不劳而获
(打生物名词一)
13. 大同小异
(打数学名词一)
14. 喋喋不休
(打无线电专业名词一)
15. 屡送秋波 [秋千格]
(打无线电专业名词一)
16. 六月天气孩儿脸
(打生物名词一)
17. 好逸恶劳
(打化学名词一)
18. 过河拆桥
(打无线电专业名词一)
19. 死去活来
(打生物、电信名词一)
20. 同床异梦
(打生物、物理名词各一)
21. 揭竿而起
(打理化名词一)
22. 随波逐流
(打地学名词一)
23. 相依为命
(打生物名词一)
24. 讨价还价
(打数学名词一)
25. 促膝谈心
(打物理名词一)
26. 运筹帷幄
(打技术名词一)

27. 弹弓丢失本人到
(打化学名词一)
28. 滥竿充数
[秋千、徐妃格]
(打海洋动物一)
29. 各持己见 [梨花格]
(打意大利科学家一)
30. 泾渭不分
(打化学名词一)
31. 空中楼阁 [粉底格]
(打化学名词一)
32. 空头支票
(打数学名词一)
33. 破镜重圆
(打植物一)
34. 能屈能伸
(打化学、生物名词一)
35. 九死一生
(打植物一)
36. 取而代之
(打化学、数学术语一)
37. 全军覆灭
(打物理名词一)
38. 称赞来宾 [粉底格]
(打现代科技名词一)
39. 众说纷纭
(打数学分支学科一)
40. 雨浇田园，一人驾船
(打现代科技名词一)
41. 近朱者赤，近墨者黑
(打医学名词一)
42. 西边加水香，东边有米甜
(打化学物质一)
43. 太太住内室 [双钩格]
(打外国著名科学家一)
44. 初稿概要 [掉首格]
(打我国古代医学著作一)
45. 岩下土迭土
(打化学元素一)
46. 报刊上与君商榷
[白头格]
(打英国生物学家一)
47. 底边 [求凰格]
(打数学名词一)
48. 上下一致
(打物理单位一)
49. 敬重来客 [梨花格]
(打我国古代科学家一)
50. 流水干涸石头现
(打化学元素一)
51. 水落石出
(打机械名词一)

52. 十斗
(打地学名词一)
53. 三日
(打化学术语一)
54. 行走两边,中间水连;
身材矮小,只有寸长。
(打物理术语一)
55. 形图 [求凰格]
(打数学工具一)
56. 石旁停立六十天
(打化学元素一)
57. 设酒祭先代 [梨花格]
(打无线电专业名词一)
58. 秋割前栽竹
(打军工名词一)
59. 官人相貌 [徐妃格]
(打植物一)
60. 银川
(打物理单位一)
61. 回光返照
(打物理、生理名词一)
62. 轻 [求凰格]
(打物理名词一)
63. 女人国
[白头、徐妃格]
(打动物一)
64. 集体竞赛
(打数学名词一)
65. 抵押石头
(打化学元素一)
66. 利息
(打德国化学家一)
67. 一目了然 [秋千格]
(打医学名词一)
68. 宝贝姑娘
(打化学元素一)
69. 大夫诊断后
(打数学术语一)
70. 大使赴任华沙
(打无线电专业名词一)
71. 誓死不二
(打无线电零件一)
72. 交通不便,人牛并行
(打计算机专业名词一)
73. 夏周之间
(打数学名词一)
74. 返航之路
(打地学名词一)
75. 红色之路
(打地学名词一)
76. 财迷
(打化学元素一)
77. 冷 [求凰格]
(打物理名词一)