

Mastering Cold Fusion 4

Cold Fusion 4

从入门到

精通

[美] Arman Danesh 著
Kristin Aileen Motlagh

郝启堂 刘晓耕 等译

- 开发动态的交互式Web站点
- 开发强大的Web应用程序



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
URL: <http://www.phei.com.cn>

内 容 提 要

本书旨在教会读者利用ColdFusion 4.0.1编写Web应用程序。ColdFusion自从1995年由Allaire公司推出以来,因其功能强大和使用容易的环境而获广泛使用,相继推出了供Windows NT、Solaris操作系统使用的版本,供HPUX和Linux平台使用的版本也正在推出。全书涉及了ColdFusion基础、ColdFusion核心概念及语法、ColdFusion与Internet的交互作用以及ColdFusion高级应用等范畴,内容由浅入深,例证丰富翔实,为使读者能够在较短的时间内开发出高水准的Web应用程序提供了宝贵的经验。

本书可供从事网络开发的专业人员及广大爱好者使用。



Copyright©1999 SYBEX Inc., 1151 Marina Village Parkway Alameda, CA 94501. World rights reserved. No part of this publication may be stored in a retrieval system, transmitted, or reproduced in any way, including but not limited to photocopy, photograph, magnetic or other record, without the prior agreement and written permission of the publisher.

本书英文版由美国SYBEX公司出版,SYBEX公司已将中文版独家版权授予中国电子工业出版社和北京美迪亚电子信息有限公司。未经许可,不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

图书在版编目(CIP)数据

ColdFusion 4从入门到精通/(美)丹尼诗(Danesh, A.) (美)蒙特拉夫(Motlagh, K. A.)著;郝启堂等译.—北京:电子工业出版社,2000.4

书名原文:Mastering ColdFusion 4

ISBN 7-5053-5939-8

I. C… II. ①丹… ②蒙… ③郝… III. 计算机网络—网页—制作—应用软件, ColdFusion 4
IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2000)第08271号

书 名: ColdFusion 4从入门到精通

著 作 者:〔美〕Arman Danesh Kristin Aileen Motlagh

译 者:郝启堂 刘晓耕 等

责任编辑:李 莹

印 刷 者:北京天竺颖华印刷厂

装 订 者:三河金马印装有限公司

出版发行:电子工业出版社 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编:100036 电话:68279077

北京市海淀区翠微东里甲2号 邮编:100036 电话:68207419

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/16 印张:35.5 字数:900千字

版 次:2000年4月第1版 2000年4月第1次印刷

书 号: ISBN 7-5053-5939-8

TP·3104

定 价:58.00元

版权贸易合同登记号 图字:01-1999-3374

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系调换。

译者序

近年来,网络技术发展空前,网络应用覆盖全球。从内部网到外部网,再到国际互联网,人们为了满足各自的要求、提高信息的获取速度,建立了各种规模、结构和特点的网络。如何才能合理、可靠、快速地建立自己的网络,编写出高水准的Web应用程序,是很多网络应用程序开发人员不断的追求。

ColdFusion就是在这种形势下由Allaire公司于1995年推出的一种Web应用程序开发语言,用于开发复杂、动态和交互式的Web站点,它是可供基于Windows NT的Web服务器利用的第一个Web应用程序开发语言。由于这种语言提供了功能强大和容易使用的环境,用户可以在这种环境中快速设计、效仿和发行基于Web的应用程序,所以在短短的几年时间内ColdFusion就得到了很快的发展,并拥有可供Windows NT和Solaris利用的版本,以及目前正在推出的供在HPUX和Linux平台上使用的版本。虽然ColdFusion使用起来比较简单,但它具有极其强大的能力,包括处理数据库中的数据、通过FTP、电子邮件和HTML等与Internet打交道。

本书分为四个部分。第一部分教会读者如何创建基本的ColdFusion文件或者模板,介绍从数据库中检索数据并使用CFML把这些数据显示到Web浏览器的基础知识,使读者能够立即开始开发动态数据库驱动Web页。第二部分讲述核心ColdFusion概念和CFML语法,它们是高水平ColdFusion开发人员必须掌握的。第三部分集中介绍ColdFusion应用程序通过从FTP服务器上载和下载文件、发送和检索电子邮件消息以及使用LDAP目录服务器与Web上的信息服务交互作用的途径。第四部分讲述一些高级概念,包括ColdFusion脚本编程、事件调度、应用程序安全性和ColdFusion Administrator。全书内容由浅入深,例证丰富而翔实,使读者能够很快地掌握这门功能强大的Web应用程序开发语言。

本书由郝启堂、刘晓耕、许书明、孔祥丰、袁建华、曹木军、王维、胡辰浩、王军、李万红、邱丽、陈锋、蔡永刚、夏玉芳、王玉娟、吴新民、杜杰霞、陈小芹、姚献均、陈建标等译,由于译者水平有限,时间仓促,难免存在疏漏之处,望请广大读者批评指正。

译者

一九九九年十二月

ColdFusion 4.0.1新增内容

ColdFusion 4.0.1是ColdFusion的最新版本。ColdFusion 4.0.1的新增内容包括：

- 在Windows NT上使用企业版本（Enterprise Edition）时支持服务器排除故障的特性。其设计目的是保证为重要的ColdFusion应用程序提供全时的运行时间。
- ColdFusion Server的Solaris版本增加的高级安全（Advanced Security）特性。
- 支持新的欧元（Euro）汇币。
- 为企业版中DB2和Infomix提供的新的本机数据库驱动程序。

除此之外，ColdFusion 4.0还拥有很多新的特性，包括：

- 包含有交互式调试器和标记属性查看器的一个改进的开发环境
- 支持梯队开发，包括基于服务器的源代码控制
- 使用ClusterCATS for Windows NT进行服务器群集
- 支持XML和Web Distributed Data Exchange（WDDX）

引 言

本书旨在教会读者使用ColdFusion开发复杂、动态和交互式的Web站点。

ColdFusion由Allaire公司于1995年推出，它是可供基于Windows NT的Web服务器利用的第一个Web应用程序服务器。

当今，据统计在500强公司中有半数使用着ColdFusion。这个软件从其最初的形式发展成为现在这种被世界范围的企业所接受的形式，是因为它提供了既功能强大又容易使用的环境，在这种环境中，用户可以快速设计、效仿和发行基于Web的应用程序。ColdFusion可供Windows NT和Solaris利用，而且该软件正逐渐在多种系统中得到应用，包括HPUX和Linux。

与某些其他Web应用程序服务器产品相比，ColdFusion比较简单，但这种质朴却常常掩饰其强大的功能。这些功能包括处理数据库中的数据，通过FTP、电子邮件和HTML等与Internet打交道。

本书旨在教会Web开发人员如何把他们对HTML的了解延伸为对ColdFusion的深入掌握，以便可以开始开发动态Web应用程序和交互式的Web站点，这些站点在Internet和Intranet范围内正变得非常普遍。

ColdFusion的组件

ColdFusion由几个组件组成，综合使用它们，可以为Web应用程序创建强大的开发和开发环境。这些组件是：

- ColdFusion Markup Language
- ColdFusion Application Server
- ColdFusion Studio
- ColdFusion Administrator

ColdFusion Markup Language

学习在ColdFusion中开发应用程序主要是以学习ColdFusion标记语言（ColdFusion Markup Language或称CFML）为中心。

从这种语言的名称即可洞察到其本质。从CFML的风格和使用角度来看，它与超文本标记语言（Hypertext Markup Language或称HTML）密切相关。像HTML一样，它是以标记（tag）为基础的，而且不需要像JavaScript或VBScript那样学习一种具有独特语法的编程语言。可是，类似性也就到此为止：HTML常用于定义结构，且在某种程度上用于定义Web页的布局和设计。而CFML多用于以小型基于服务器的程序的形式指定要采取的动作。就像在大多数Web应用程序环境中一样，在由ColdFusion服务器处理的文件中一起使用HTML和CFML可生成完整的Web页，这些页将在用户的浏览器中予以显示。

ColdFusion Application Server

利用含有CFML和HTML的文件并将它们转换为完成后的Web页，再传递给用户浏览器，这个过程由ColdFusion Application Server处理。应用服务器是Web服务器的一种扩展，负责处理含有CFML标记的所有文件的操作，把纯粹的HTML文件返回到Web服务器，以便传递给用户。

ColdFusion Application Server提供了许许多多的特性，这些特性使开发和发行可靠、强健并具高性能的Web应用程序及交互式Web站点成为可能。这些特性包括：

- 诸如能够跟踪客户状态、加载平衡和聚合这样的可伸缩性特性。
- 打开集成特性，包括对正在出现的Extensible Markup Language（可扩充标记语言或XML）标准的支持、对Oracle和Sybase这样的高端数据库服务器的内置支持、对流行应用程序开发标准如Common Object Request Broker Architecture（通用对象请求代理程序体系结构或CORBA）的支持、以及通过使用像Visual C++这样的标准编程语言扩展服务器功能的能力。
- 安全特性包括有一个综合的鉴别系统、允许从远程位置对Web站点内容进行安全控制的远程开发以及与Windows NT安全性和鉴别系统的集成。ColdFusion应用程序的安全性将在第27章中进行讲解。

ColdFusion Studio

ColdFusion Studio是供ColdFusion使用的一个集成开发环境（IDE）。IDE通常提供一个完整的图形环境，可以在其中进行应用程序的开发。

针对基于ColdFusion的Web站点和应用程序的开发对ColdFusion Studio进行了优化（不过，它也可用于开发静态HTML Web站点，这些站点不使用ColdFusion的任何交互式或动态特征）。使Studio成为进行ColdFusion开发的一个宝贵工具的特性包括：

对ColdFusion说明文档和帮助的访问 用户在开发过程中可以访问完整的参考信息。

标记编辑器 通过填写由浅入深的表格，用户可以构建完整的标记。

项目管理 用户可以把各个文件成组为称做项目（projects）的相关文件的集合。可以作为一个整体对这些项目进行管理，这允许用户完成全局性的任务，如在整个项目中进行搜索和替换操作。

代码片段 用户可以创建由经常使用的代码块（叫代码片段）组成的一个库，随后可以快速地把它们包含在正在创建的文件中。

表达式构建程序 ColdFusion允许创建一些相当复杂的表达式。在Studio中，通过对表达式构建小程序进行简单地单击，使这项任务得到简化。

可视化数据库工具 ColdFusion的威力之一是它使访问存储在关系数据库中的数据十分容易。用户可以使用可视化工具来创建数据库查询，使访问数据库所使用代码的创建成为一件微不足道的事情。

认证工具 通过链接认证和CFML与HTML代码认证的功能，可以确保已开发的代码是有效的。

代码调试 ColdFusion应用程序的开发就是一种形式的编程，而且像所有形式的编程一样，不可能总是编写百分之百准确的代码。用户可以使用调试工具来帮助探测代码中的错误，从而节省时间，避免挫折。

设计布局和页预览 通过使用可视化设计工具可以对自己的页面进行设计，并在一个集成的浏览器中对它们进行预览。

读者可以在本书选配光盘的附录3中找到作为一种开发工具使用Studio的基本介绍。

ColdFusion Administrator

ColdFusion Administrator是一个应用程序，使用户能够通过一种简单的、窗体驱动的界面来管理自己的ColdFusion Application Server。

利用ColdFusion Administrator，我们可以配置服务器操作的所有方面，包括设置与性能相关的选项、管理安全性设置、创建数据库连接、索引内容等。ColdFusion Administrator在本书选配光盘上的附录9中进行讲解。

ColdFusion的工作原理

ColdFusion与和它安装在一起的Web服务器实现了紧密集成。这允许在Web服务器和ColdFusion Application Server之间进行快速和容易的数据传送。

这种紧密集成通常是通过Web服务器的应用程序编程接口或者API获得的。API为ColdFusion这样的外部产品提供了一种途径，使其成为Web服务器操作环境不可缺少的一部分。所有主要的Web服务器，包括Apache、Netscape Enterprise Server和Microsoft Internet Information Server，都提供了API，且ColdFusion可以使用所有这些API。

通过使用API与Web服务器进行连接，可以自动获得几个好处：

- ColdFusion服务器必然成为Web服务器的组成部分。
- 并非每次请求得到一个动态页时都启动一个独立的程序；当ColdFusion服务器仍然处于加载状态，并且只要Web服务器运行它就在内存中时，这些页就由ColdFusion服务器解释。
- 与Web服务器所使用的安全性和鉴别模型进行紧密集成是可能的。

欲洞察ColdFusion与Web服务器更深层次的交互作用，请参考本书选配光盘上的附录5。

要求

为了在用户自己的环境中使用ColdFusion，需要满足某些硬件和软件要求。有效地使用ColdFusion还要求以前在Web开发的某些领域有一定的经验。这些要求将在下面的几节内容中进行概括。

硬件

据Allaire讲，ColdFusion Application Server for Windows对硬件有下列最低要求：

- 运行Windows 95、98或NT的486或更高的处理器

- 30MB的磁盘空间
- 32MB的RAM
- CD-ROM驱动器

当然，真正的硬件要求将在很大程度上取决于用户的个别要求。例如，如果出于开发目的正在自己的工作站上运行ColdFusion，所需要的资源将比在生产服务器上投入大批量使用时少得多。

通常，运行ColdFusion的系统应该能够在有用户负载的期望值下十分顺利地运行一个Web服务器。如果已经发现自己的Web服务器不能处理所接收到的任务，那么就不能期望ColdFusion能够充分完成任务。

注意：有关对Solaris硬件环境的要求，请参考本书选配光盘上的附录6。

Allaire对ColdFusion Studio有一套不同的硬件要求：

- Windows 95、98或NT（Studio不可供Solaris使用）
- 15MB的磁盘空间
- 32MB的RAM

ColdFusion Administrator没有特殊的要求；它只不过是一个ColdFusion应用程序，运行在ColdFusion Application Server的顶部。如果有足够的硬件资源运行Application Server，那么Administrator将会毫无困难地进行运作。

软件

为了运行ColdFusion Application服务器，需要满足两个软件要求：

- 系统上必须允许使用TCP/IP网络操作协议。
- 一个合适的Web服务器必须正在运行。

合适的Web服务器包括：

Apache: <http://www.apache.org>；供Solaris或者Windows NT使用；免费。

Microsoft Internet Information Server: <http://www.microsoft.com/iis>；供Windows NT使用；免费。

Netscape Enterprise Server: <http://www.netscape.com>；供Solaris或者Windows NT使用。

O'Reilly Website Pro: <http://website.ora.com>；供Windows NT、98或95使用。

Microsoft Personal Web Server: (<http://www.microsoft.com>)；供Windows NT Workstation、Windows 98或95使用；免费。

注意：对于Solaris针对软件的具体要求，请参考本书选配光盘上的附录6。

经验/知识

ColdFusion是一个用于开发Web应用程序的环境。所以，如果不首先牢固地掌握HTML，包括像表格和窗体这样的高级特性，就不可能有效地使用ColdFusion。

没有这些了解，我们就不能利用ColdFusion开发可使用的应用程序。如果需要复习

HTML, 就考虑阅读“Mastering HTML 4 (第二版, 由Deborah S. Ray和Eric编著, 由北京美迪亚公司译作《HTML 4从入门到精通》)”或者“HTML Complete”, 这两本书都是由Sybex出版的。

除了对HTML有深入的了解外, 至少还需要基本了解JavaScript。由于在Netscape Navigator 2中引入了JavaScript, 所以它很快就成为了标准的脚本语言, 供客户方在编写脚本时使用, 并且通常用于Internet和Intranet Web站点。由于可以利用JavaScript在Web页和Web应用程序上完成很多有用的功能, 所以对JavaScript编程的一些了解有助于我们进一步增强和扩展利用ColdFusion开发的Web应用程序。

如果想学习一些JavaScript或复习自己所学的知识, 就应考虑阅读由James Jaworski编写的“Mastering JavaScript and JScript”或者由Leo Purcell和Mary Jane Mara编写的“The ABCs of JavaScript”, 这两本书都是由Sybex出版的。

如果打算成为一位严肃的ColdFusion开发人员, 还需要理解关系数据库及其工作原理。具体地讲, 需要理解数据库设计和表格创建的基础以及结构查询语言(Structured Query Language, SQL)的基本语法和使用, 这种语言通常被用于查询和操作存储在关系数据库中的数据。

通过阅读有关使用Microsoft Access的书目, 可以得到对数据库及其工作原理的基本了解, 如“Access 2000: No Experience Required”, 此书由Celeste Robinson编写, 或者阅读由Alan Simpson和Celeste Robinson编写的“Mastering Access 2000”, 这两本书都是由Sybex出版的。如果想学习或者复习SQL, 就考虑阅读由Martin Gruber编写的“Understanding SQL”, 此书也是由Sybex出版的。在ColdFusion中开发数据库驱动应用程序时, 可以证明像SQL的“SQL Instant Reference”这样的SQL参考书(也是由Martin Gruber编写的)是有用的。

最后, 尽管学习ColdFusion不要求以前有编程知识或经验, 但有一些经验将会帮助自己更容易地掌握ColdFusion的结构, 同时有助于在ColdFusion中设计和开发大型复杂的应用程序。

ColdFusion安装

安装完整的ColdFusion系统需要三个步骤:

- 安装一个Web服务器
- 安装ColdFusion Application Server
- 安装ColdFusion Studio

这些步骤将在本书后面的附录A中进行讲解。

本书的结构

本书的设计目标就是引导读者快速了解ColdFusion的基本内容(以便可以快速开始开发应用程序), 并做好准备, 掌握高级议题(以便可以成为ColdFusion专家)。

本书分为四个部分:

- 第一部分教会读者如何创建基本的ColdFusion文件（或者模板），然后介绍从数据库中检索数据并使用CFML把这些数据显示到Web浏览器的基础知识。这将使读者能够立即开始开发动态数据库驱动的Web页。
- 第二部分讲述核心ColdFusion概念和CFML语法，它们是高水平ColdFusion开发人员必须掌握的知识。这些概念包括处理变量、函数和表达式；创建交互式窗体；操作数据库以及使用ColdFusion Web Application Framework。
- 第三部分集中介绍ColdFusion应用程序通过从FTP服务器上载和下载文件、发送和检索电子邮件消息以及使用LDAP目录服务器与Web上的信息服务交互作用的途径。
- 第四部分讲述一些高级概念，包括ColdFusion脚本编程、事件调度、应用程序安全性和ColdFusion Administrator。

如果读者的目标是在预先不了解ColdFusion的情况下学会使用ColdFusion，那么就应该按顺序阅读各章的内容，因为各章所提供的信息都是建立在前面各章内容基础之上的。如果以前有使用ColdFusion的经验，可能将会发现前三节的内容是一个很好的复习。在这种情况下，在ColdFusion中开发应用程序时可以使用本书作为有效的参考工具。

本书选配光盘的内容

本书选配光盘含有几项内容，它们对于ColdFusion的学习将是有用的，具体包括：

- 书中所选择的源代码清单（即那些有标题的清单，如清单1.1）
- ColdFusion Application Server 4.01和ColdFusion Studio 4.01完整的评测版本
- 与评测版本相关的说明文档
- 供Windows 98、95和NT使用的Apache Web服务器
- ColdFusion标记和函数引用

目 录

第一部分 基 础

第1章	创建第一个ColdFusion模板	1
1.1	着手准备.....	1
1.2	进行设置	1
1.3	继续往下进行	3
1.4	继续学习	8
第2章	在ColdFusion模板之间传递数据	9
2.1	传递ColdFusion参数: 概览	9
2.2	通过URL传递参数	10
2.3	估测变量	24
2.4	通过窗体传递参数	27
2.5	继续学习	30
第3章	从数据库获取数据	31
3.1	建立数据库	31
3.2	查询数据库	36
3.3	确证窗体输入	50
3.4	继续学习	52

第二部分 必 要 内 容

第4章	创建和操纵变量	53
4.1	理解数据类型	53
4.2	使用变量类型	54
4.3	使用CFSET	55
4.4	使用CGI变量	56
4.5	使用URL变量	58
4.6	使用Cookie变量	60
4.7	CFPARAM和缺省变量	62
4.8	继续学习	62
第5章	函数	63
5.1	理解函数	63
5.2	使用函数	64
5.3	概览ColdFusion中函数的使用	65
5.4	继续学习	66

第6章	编写表达式	67
6.1	理解表达式	67
6.2	使用ColdFusion数据类型	68
6.3	使用操作符	70
6.4	正确使用磅符号	74
6.5	考虑ColdFusion表达式的特殊性	77
6.6	继续学习	79
第7章	控制模板的流程	80
7.1	根据条件显示数据	80
7.2	把用户重定向到另一个模板	88
7.3	使用CFABORT和CFEXIT	88
7.4	继续学习	89
第8章	包含外部代码	90
8.1	使用CFINCLUDE把代码包含在当前模板中	90
8.2	使用CFMODULE	93
8.3	理解变量范畴问题	97
8.4	继续学习	98
第9章	使用SQL与数据库交互作用	99
9.1	理解SQL	99
9.2	使用CFQUERY	116
9.3	使用CFTRANSACTION	120
9.4	通过使用CFSTOREDPROC调用存储过程	121
9.5	使用ColdFusion Studio的SQL Builder	122
9.6	优化SQL和数据库性能	125
9.7	为不同的数据库寻找附加的引用	125
9.8	常见ODBC错误的诊断	126
9.9	继续学习	127
第10章	构建动态查询	128
10.1	动态设置数据源名称	128
10.2	创建动态SELECT语句	129
10.3	动态设置顺序	130
10.4	动态过滤	132
10.5	在变量中存储查询	134
10.6	创建动态更新	135
10.7	创建动态删除	137
10.8	继续学习	138

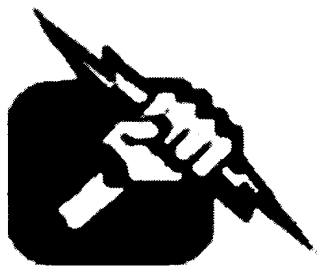
第11章 成组、嵌套和格式化输出	139
11.1 使用CFOUTPUT标记	139
11.2 嵌套和成组输出	143
11.3 格式化输出	147
11.4 继续学习	157
第12章 循环	158
12.1 理解循环	158
12.2 利用CFLOOP标记实现一种基本的循环	158
12.3 创建附加类型的循环	161
12.4 嵌套循环	164
12.5 继续学习	166
第13章 使用ColdFusion数据结构	167
13.1 理解并使用列表：不只是字符串	167
13.2 理解并使用数组	176
13.3 理解并使用结构和关联数组	184
13.4 继续学习	189
第14章 窗体	190
14.1 创建动态填充的窗体	190
14.2 使用来自窗体的信息	196
14.3 理解复选框和多选择列表的威力	210
14.4 使用CFFORM	214
14.5 继续学习	251
第15章 确证窗体数据	252
15.1 使用HTML窗体确证窗体数据	252
15.2 使用CFFORM确证窗体数据	264
15.3 继续学习	271
第16章 实现ColdFusion Web应用框架	272
16.1 创建ColdFusion应用框架	272
16.2 使用客户管理	278
16.3 使用会话管理	286
16.4 使用应用变量	292
16.5 使用服务器变量	296
16.6 使用CFLOCK	298
16.7 拼装代码	302
16.8 回顾变量范畴	321
16.9 继续学习	322

第17章 实现错误控制	323
17.1 通过应用框架处理错误	323
17.2 使用定制的异常处理	342
17.3 继续学习	349
第18章 文件管理	350
18.1 理解CFFILE标记	350
18.2 从窗体上载文件	351
18.3 在服务器上操纵文件	354
18.4 处理文本文件	356
18.5 处理目录	358
18.6 解决安全性问题	360
18.7 继续学习	361
 第三部分 利用ColdFusion使用Internet	
第19章 发送电子邮件	363
19.1 为发送电子邮件而准备ColdFusion	363
19.2 使用CFMAIL标记	364
19.3 继续学习	374
第20章 阅读电子邮件	375
20.1 使用CFPOP标记	375
20.2 处理附件	380
20.3 使用其它属性	381
20.4 构建基于Web的电子邮件系统	381
20.5 继续学习	395
第21章 使用HTTP协议	397
21.1 理解CFHTTP标记	397
21.2 使用CFHTTP和CFHTTPPARAM标记	399
21.3 创建局部共享归档文件	408
21.4 继续学习	412
第22章 访问FTP服务器	413
22.1 连接到FTP服务器	413
22.2 操纵服务器上的文件和目录	418
22.3 继续学习	424
第23章 使用LDAP服务器	425
23.1 理解LDAP	425
23.2 使用CFLDAP	427
23.3 利用CFLDAP查询LDAP服务器	428
23.4 继续学习	429

第四部分 高级概念

第24章 计算动态表达式	431
24.1 理解动态表达式	431
24.2 使用动态表达式	434
24.3 继续学习	437
第25章 ColdFusion脚本编程	438
25.1 脚本编程与基于标记的代码	438
25.2 ColdFusion脚本编程基础	439
25.3 继续学习	444
第26章 调度事件	445
26.1 调度ColdFusion模板	445
26.2 管理和注册调试事件	454
26.3 继续学习	455
第27章 实现搜索引擎	456
27.1 创建类集	456
27.2 索引数据	459
27.3 创建搜索接口	462
27.4 继续学习	468
第28章 应用程序的安全性	469
28.1 理解安全性	469
28.2 使用高级安全性	472
28.3 利用CFAUTHENTICATE标记进行鉴别和授权	476
28.4 处理服务器沙盒安全性	482
28.5 继续学习	483
第29章 构建ColdFusion定制标记	484
29.1 理解定制标记基础	484
29.2 创建第一个定制标记	486
29.3 使用高级定制标记	496
29.4 使用CFX定制标记	508
29.5 使用新的ColdFusion 4.0.1特性	510
29.6 继续学习	510
第30章 包含外部对象	511
30.1 理解外部对象的类型	511
30.2 安装和使用COM对象	512
30.3 继续学习	515

第31章 WDDX	516
31.1 理解WDDX	516
31.2 与ColdFusion一起使用WDDX	518
31.3 与ColdFusion和JavaScript一起使用WDDX	523
31.4 继续学习	534
第32章 使用CFREGISTRY标记	535
32.1 使用注册表	535
32.2 使用CFREGISTRY标记	537
32.3 增强安全性	540
32.4 创建注册表浏览器	541
附录A 安装ColdFusion	545



第一部分 基础

第1章 创建第一个ColdFusion模板

- 理解CFML与HTML
- 使用ColdFusion Studio
- 保存文件
- 使用CFOUTPUT
- 使用CFSET创建变量
- 使用ColdFusion函数
- 给模板添加注释

本章将编写我们的第一个ColdFusion模板，并了解将为本书的剩余部分做准备的基本ColdFusion代码。一旦着手开始编写代码，编写出第一个模板所需要的时间应该不超过15分钟。祝你好运，欢迎使用ColdFusion!

1.1 着手准备……

需要做的第一件事情是确保在自己的计算机上安装了下列程序：

- Web服务器（例如，WebSite、IIS、Apache、PWS等）
- ColdFusion Application Server 4
- ColdFusion Studio 4

为了完成本书当中的练习，需要安装这些程序。如果已经安装了它们，就继续学习下一节的内容。否则，请参照附录A，并遵循其中所列出的安装说明往下进行。如果相信自己已经安装了这些程序，该附录也可以帮助读者验证安装正确与否。

1.2 进行设置

既然已经成功地安装了Web服务器、ColdFusion Application Server和ColdFusion Studio，那么也就做好了编写第一个ColdFusion模板的准备。