

丛书销量突破200万册

Dreamweaver

3.0

周苏明 陈安全 等 编著

使
用
速
成

软件速成

使用速成

清华大学

3.092

M/1



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书由浅入深、循序渐进地介绍了 Macromedia 公司最新推出的网页制作软件 Dreamweaver 3.0。全书共分 12 章,内容主要涉及到 Dreamweaver 3.0 的简介和安装,站点设计的基础知识,向网页中添加链接、表格、框架、表单等网页元素,利用图层编辑和处理网页图像,制作动态网页和增强网页交互性,等等。

本书内容实用、结构清晰、语言流畅、示例丰富。适合于各种 Dreamweaver 3.0 的用户学习,也可供其他从事网页制作和维护的人员参考。

JS3/10/20

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: Dreamweaver 3.0 使用速成

作 者: 周苏明 陈安全 等

出版者: 清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印刷者: 北京市清华园胶印厂

发行者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787 × 1092 1/16 印张: 15.25 字数: 358 千字

版 次: 2000 年 5 月第 1 版 2000 年 5 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7 - 302 - 03856 - 2/TP·2253

印 数: 0001 ~ 8000

定 价: 21.00 元

《流行软件速成丛书》序

现在的流行软件真是太多了,而且它们升级也太快了,让很多没有经验的用户跟得气喘嘘嘘。但是您又不能拒绝它们,因为它们提供了很多方便实用的新功能,代表了软件发展的新潮流,为互联网、企业内部网等新兴应用领域提供了您或您的单位所急需的技术支持。

软件装到了电脑中,接下来的问题就是如何迅速学会和应用它。有些用户首先会去查阅软件自带的帮助。帮助虽然是软件商提供的第一手资料,但往往不便初学者使用,而且大多数用户对于英文帮助内容只能望洋兴叹。因此,选择一本配套的好书,是您学习软件的最佳选择。

《流行软件速成丛书》正是为了让各类用户方便地学习软件而推出的。它为我国千千万万的电脑用户架起一座方便快捷的桥梁,带领读者轻松而快捷地走进电脑应用的各个最新领域。如果您是初次接触这套丛书,请先看看它的以下特色,相信您一定会选择它。

◆ 丛书范围

本套丛书规模大,覆盖范围广泛,包括操作系统、办公自动化、字处理、多媒体制作、图形图像处理、数据库软件、编程工具、网络与 Internet 软件等各种领域的最热门软件。同时,我们将紧跟软件的发展,配合最新最好的软件,以最快的速度推出最实用的新书奉献给您。

◆ 读者定位

本套丛书的读者定位为初、中级电脑用户。不管是从未使用过软件的新手,还是曾经用过软件以前版本的老用户;也不管是专门从事计算机应用及开发的专业用户,还是从事其他相关行业的业余用户,只要具有最基本的电脑操作常识,都能轻轻松松地阅读本套丛书。如果您在使用本套丛书时能配合上机实际操作,一定能在较短的时间内学会使用软件。

◆ 内容安排

本套丛书在内容编写和结构编排上,充分考虑到广大初学者的阅读习惯和实际应用水平,按照每种软件的特点和软件功能间的内在逻辑关系,由浅入深、循序渐进地展开叙述,力求用短小精炼的篇幅,让您在较短的时间内就能入门,而不致于面对一个新的软件长时间不知所措。在介绍了有关软件的基础知识和基本概念之后,我们将面向具体应用,结合相关图例,以实际操作的方式介绍软件的各项功能,让您通过实例轻松学习、迅速应用,在应用中精通。

◆ 版式约定

为了配合内容的编写和结构的编排,本套丛书采用了简洁明快、轻松活泼、图文并茂的风格和统一的版式约定。对于鼠标操作、界面元素、菜单连写方式和键名等都采用既简洁,又容易理解的约定俗成的表达方式。另外,在叙述过程中,为了突出某些相关主题,使用了以下图标作为标志:



本标记下的内容是操作步骤,表示完成某一任务所需的具体操作顺序。



本标记下的内容为注释,是对正文内容的进一步阐述,或者是对有关注意事项或背景资料的补充说明。



本标记下的内容是技巧,提供了正文操作的替代方法或快捷方法。



本标记下的内容是警告,说明读者进行实际操作时要特别小心和注意的问题(否则将得不到您所希望的结果)。

当然,要能紧跟这瞬息万变的信息时代,仅凭我们的努力是远远不够的,还需要您的积极配合和关爱,请您认真阅读填写本书后的《读者意见反馈卡》并寄回来,或者把意见或建议直接传至 huxf@mail.tup.tsinghua.edu.cn,以便我们了解您的所需,谢谢!

清华大学出版社
计算机编辑室
清华文泉技术开发公司

前 言

随着 Internet 和 Web 的迅猛发展,越来越多的公司、机构乃至个人都拥有了自己的网站或网页。网页的内容也在原来的文本和图像的基础上,增添了动画、音频、视频等多媒体内容以及各种交互式功能。Macromedia 公司最新推出的网页设计软件 Dreamweaver 3.0 为广大网页设计人员在网页中添加多媒体内容和交互式功能带来了极大的方便,它支持“所见即所得”的编辑方式,无需用户掌握 HTML、Perl、ASP 等专业的网页设计语言。而且,它支持使用拖放方式,可以灵活地在网页中添加和处理各种音频和视频内容,在当前市场上众多的网页设计软件中可谓后起之秀。

本书是为广大 Dreamweaver 3.0 初学者编写的,在内容编排上注意由浅入深、循序渐进。既有对网页设计的常规工作的介绍,又通过一些简单而有代表性的示例展示了 Dreamweaver 3.0 在网页设计方面的功能和特点,读者可以结合示例的操作步骤轻松学习,迅速应用。

本书是多名有丰富经验的网页设计和维护人员共同工作的成果,参加本书编写和录排工作的除封面署名外,还有王军、李万红、胡辰浩、薛炎、陈安全、孔祥丰、袁建华、曹木军、邱丽、张菊英、杜杰霞、张红军等。由于水平有限,加之创作时间仓促,本书疏漏之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。您的建议和意见,可发送到如下 E-mail 地址:kang-bo@263.net。

作 者

2000 年 3 月

目 录

第 1 章 简介 Dreamweaver 3.0	1
1.1 安装 Dreamweaver 3.0	2
1.1.1 配置计算机硬件	2
1.1.2 开始安装	3
1.2 启动 Dreamweaver 3.0	7
1.3 浏览 Dreamweaver 3.0 窗口	8
1.3.1 状态栏	9
1.3.2 启动调板	10
1.3.3 属性调板	11
1.3.4 对象调板	12
1.4 布置工作环境	14
1.4.1 排列调板	14
1.4.2 组合调板	15
1.4.3 设置调板的层次	15
1.4.4 设置字体参数	16
1.4.5 控制标尺	17
1.4.6 显示网格	17
1.5 获取帮助	18
1.5.1 使用帮助的方法	19
1.5.2 使用帮助按钮	21
1.6 退出 Dreamweaver 3.0	21
第 2 章 站点设计初步	23
2.1 规划站点	24
2.1.1 明确建站目的	24
2.1.2 探讨站点主题	24
2.1.3 收集资料素材	25
2.1.4 选择编辑工具	25
2.2 简介发布流程	27
2.3 创建本地站点	27
2.3.1 从文档窗口开始	28
2.3.2 从站点窗口开始	29
2.4 浏览站点窗口	30
2.4.1 查看站点	30

2.4.2	添加网页	31
2.4.3	更改站点显示	32
2.5	输入网页文本	33
2.5.1	添加文本	33
2.5.2	移动、复制文本	34
2.5.3	拼写检查	34
2.5.4	查找对象	35
2.6	进行文件操作	36
2.6.1	打开网页	37
2.6.2	保存网页	37
2.6.3	预览网页	38
2.7	使用模板	40
2.7.1	创建模板	40
2.7.2	定义区域	41
2.7.3	应用于文档	42
第 3 章	引用链接	44
3.1	认识链接	45
3.2	创建链接	47
3.2.1	链接到现有的网页	47
3.2.2	链接到空白网页	48
3.2.3	链接到电子邮件	49
3.2.4	链接到书签	50
3.3	打开站点地图	52
3.3.1	修改外观	52
3.3.2	处理网页	53
3.3.3	控制显示	54
3.3.4	查看细节	54
3.4	创建图像地图	55
3.5	管理链接	58
3.5.1	启用管理功能	58
3.5.2	更新链接	59
3.5.3	检查链接	60
3.5.4	测试链接	61
第 4 章	Roundtrip HTML 基础	62
4.1	理解 HTML 标识	63
4.1.1	标识符号	63
4.1.2	标识属性	64

4.1.3	内容注释	64
4.2	网页结构	65
4.2.1	版本信息	65
4.2.2	标题信息	66
4.2.3	主体标记	66
4.3	设置 HTML 源代码	68
4.3.1	设置改写方式	68
4.3.2	设置格式参数	69
4.3.3	设置颜色参数	71
4.4	编辑 HTML 文档	72
4.4.1	输入文档	72
4.4.2	插入注释	74
4.4.3	整理文档	74
4.4.4	使用外部编辑器	76
第 5 章	设置文本格式	79
5.1	设置文本格式	80
5.1.1	应用标准样式	80
5.1.2	设置文本字体	81
5.1.3	设置文本字号	83
5.1.4	设置文本颜色	84
5.1.5	设置对齐方式	85
5.2	创建列表	86
5.2.1	使用编号列表	86
5.2.2	使用项目列表	88
5.2.3	使用定义列表	89
5.3	修改样式属性	90
5.3.1	设置 Style 选项卡	90
5.3.2	设置 Background 选项卡	91
5.3.3	设置 Block 选项卡	92
5.3.4	设置 Box 选项卡	93
5.3.5	设置 Border 选项卡	93
5.3.6	设置 List 选项卡	94
5.3.7	设置 Positioning 选项卡	95
5.3.8	设置 Extensions 选项卡	96
5.4	使用阶层样式表	96
5.4.1	使用内嵌样式表	96
5.4.2	自定义样式表	98
5.4.3	使用 CSS 选择器	99

5.4.4 使用外部样式表	100
第 6 章 布局页面	102
6.1 创建表格	103
6.1.1 插入表格	103
6.1.2 嵌入表格	104
6.2 填充表格	105
6.3 操作单元格	105
6.3.1 选择单元格	105
6.3.2 分割单元格	106
6.3.3 合并单元格	107
6.3.4 复制单元格	107
6.4 设置单元格	108
6.4.1 对齐单元格	108
6.4.2 调整背景	109
6.4.3 调整大小尺寸	110
6.5 操作行与列	111
6.5.1 选择行与列	111
6.5.2 插入行与列	112
6.5.3 删除行与列	112
6.5.4 清除列宽、行高	113
6.6 设置表格	113
6.6.1 选择表格	114
6.6.2 定义大小尺寸	114
6.6.3 边框属性	115
6.6.4 使用预设样式	115
6.6.5 排序表格	117
第 7 章 建立沟通的桥梁	119
7.1 认识表单	120
7.1.1 表单的作用	120
7.1.2 工作流程	121
7.2 创建表单	122
7.3 添加表单选项	124
7.3.1 单行文本框	124
7.3.2 滚动文本框	126
7.3.3 复选框	127
7.3.4 单选按钮	129
7.3.5 表单按钮	129

7.4 使用高级表单	131
7.4.1 下拉菜单	131
7.4.2 跳转菜单	132
7.4.3 下拉列表框	133
7.4.4 文件选项	135
第8章 制作框架网页	137
8.1 简介框架网页	138
8.1.1 初识框架	138
8.1.2 框架的作用	140
8.1.3 规划框架	140
8.2 创建框架网页	141
8.2.1 框架结构	141
8.2.2 创建框架	142
8.2.3 选择框架	144
8.3 设置框架集属性	145
8.3.1 调整边框	145
8.3.2 调整行或列	145
8.4 设置框架属性	146
8.4.1 显示滚动条	146
8.4.2 设置间距	147
8.4.3 确定目标框架	148
8.4.4 保存框架网页	149
8.5 考虑更多的访问者	149
8.6 使用库元件	150
8.6.1 创建库元件	150
8.6.2 应用库元件	151
8.6.3 修改库元件	153
第9章 图层的使用	154
9.1 图层简介	155
9.2 添加图层	155
9.2.1 生成图层	155
9.2.2 嵌套图层	156
9.2.3 设置图层参数	157
9.2.4 设置属性调板	158
9.2.5 设置多个图层	160
9.3 图层操作	160
9.3.1 激活图层	160

9.3.2	选择图层	161
9.3.3	调整图层的尺寸	161
9.3.4	移动图层	162
9.3.5	对齐图层	162
9.4	改变图层的叠放顺序和可视性	163
9.4.1	使用属性调板	164
9.4.2	使用图层调板	164
9.4.3	改变图层的可视性	164
9.5	转换图层和表格	165
9.5.1	将表格转换为图层	165
9.5.2	将图层转换为表格	166
9.5.3	防止图层重叠	167
第 10 章	应用图像	168
10.1	添加图像	169
10.1.1	简介图像格式	169
10.1.2	插入图像	170
10.2	设置属性	171
10.2.1	调整显示尺寸	171
10.2.2	更改图像名称	172
10.2.3	调整间距	172
10.2.4	调整对齐方式	174
10.3	使用外部编辑器	175
10.4	制作特效	177
10.4.1	设置预装图像	177
10.4.2	设置滚动图像	178
10.4.3	设置交换图像	179
10.4.4	设置导航条图像	180
10.5	丰富网页内容	182
10.5.1	插入水平线	182
10.5.2	插入日期	183
10.5.3	插入 Shockwave 电影	184
第 11 章	制作动态网页	186
11.1	认识时间线	187
11.1.1	打开时间线调板	187
11.1.2	操作时间线	189
11.2	生成动态网页	190
11.2.1	生成直线运动	190

11.2.2	生成曲线运动	191
11.2.3	记录拖动轨迹	193
11.3	添加触发事件	194
11.3.1	运动事件	194
11.3.2	停止事件	195
11.3.3	返回事件	196
11.4	编辑动画	197
第 12 章	增强网页的交互性	199
12.1	介绍行为调板	200
12.1.1	行为概述	200
12.1.2	添加行为	201
12.2	与浏览器有关的行为	202
12.2.1	检查浏览器	202
12.2.2	打开浏览器窗口	203
12.2.3	设置状态条	204
12.3	与表单有关的行为	205
12.3.1	验证表单数据	205
12.3.2	设置文本框文字	206
12.4	与图层有关的行为	207
12.4.1	拖动图层	207
12.4.2	显示/隐藏图层	208
12.5	与信息有关的行为	210
12.5.1	弹出信息	210
12.5.2	设置框架文字	210
12.5.3	设置图层文字	211
12.6	其他的行为	212
12.6.1	调用 JavaScript	212
12.6.2	改变属性	213
12.6.3	检查插件	214
12.6.4	控制电影播放	215
12.6.5	聆听音乐	216
12.6.6	跳转到 URL	216
附录 A	快捷键	219
附录 B	HTML 4.0 标识格式索引	226

第 1 章

简介 Dreamweaver 3.0

在站点管理、网页设计领域, Dreamweaver 3.0 保持着多项领先的记录, 它的最大特点在于它的高级设计功能。为了照顾初学者的需要, 它采用“所见即所得”的直观设计模式, 充分尊重设计人员的原创意识和想象力。为了更好地使用 Dreamweaver 3.0, 本章首先介绍了它对计算机软、硬件环境的需要, 然后是非常详细的安装步骤。

成功地安装 Dreamweaver 3.0 之后, 用户就可以打开 Dreamweaver 3.0 独特的窗口界面, “浏览 Dreamweaver 3.0 窗口”一节的内容将使用户对窗口界面的组成、常用的调板有个大致的了解。本章最后介绍了工作环境设置、获得帮助等方面的情况。

1.1 安装 Dreamweaver 3.0

Dreamweaver 是创建和管理网页的专业化可视编辑器, 它可以轻松地创建跨平台、跨浏览器的页面, 它的菜单、命令、选项等概念清晰、外观明了, 初学者经过一些学习和摸索就可以掌握。为了正确地安装 Dreamweaver, 充分发挥它的优势, 用户除要在计算机上安装 Windows 95/98 或者 Windows NT 操作系统之外, 还须考察计算机的硬件配置是否满足 Dreamweaver 3.0 的需求。

1.1.1 配置计算机硬件

良好的硬件配置是操作系统和应用程序高效率运行的必备条件, 在力所能及的情况下, 建议用户采用较高的硬件配置。这里的硬件配置包括计算机的 CPU、内存、硬盘、光驱等, 下面介绍 Dreamweaver 3.0 对用户计算机硬件的具体要求。

1. CPU(微处理器)

运行 Dreamweaver 3.0 的最低 CPU 应该是 Pentium 级芯片, 主频不能低于 90MHz。按照 Intel 公司对 CPU 的标号规定, Pentium 相当于 586, Pentium MMX 相当于带多媒体功能的 586, Pentium Pro 相当于 686, Pentium II 又名奔腾二代, 它是带 MMX 的 Pentium Pro。运行 Dreamweaver 3.0 时, Pentium II、Pentium III 的优势是十分明显的, 它们能够最大限度地保证实际效果与用户思想的同步。因此在条件允许的情况下, 推荐使用 Pentium II 甚至是 Pentium III 的 CPU 运行 Dreamweaver 3.0。

2. 内存(RAM)

根据安装、使用的经验, 如果计算机的内存达到 16MB 时, 安装、运行 Dreamweaver 3.0 应该是非常轻松的。对于类似 Dreamweaver 3.0 这样规模的应用程序来说, 当计算机的内存从 16MB 提升到 32MB 时, 它的性能将提高 40% 以上。在运用 Dreamweaver 3.0 实现网页的多媒体效果时, 如果感觉到计算机工作速度有所滞重的话, 那么增加内存将是提高计算机性能的首选方法。

当计算机的内存低于 32MB 时, 也许有人会想到扩充虚拟内存以缓解物理内存不足的问题。但考虑到访问内存和硬盘速度相差 200 倍以上这个问题, 这种方案将不可避免地降低 Dreamweaver 3.0 的运行效率。

3. 硬盘

在运行 Dreamweaver 3.0 的过程中,将产生一些临时文件,它们主要用于在不同组件之间交换数据。因此,在安装 Dreamweaver 3.0 之前,必须考虑为 Dreamweaver 3.0 存储临时文件准备硬盘。如果没有特别指定,临时文件总是存放在硬盘的活动分区,因此用户可以将 Dreamweaver 3.0 安装在硬盘的非活动分区,这样就可以保留较大的空间用于存储临时文件,临时文件在关闭 Dreamweaver 3.0 之后将被取消。

建议在硬盘上安装 Dreamweaver 3.0 之后,至少要保留 100MB 以上的自由空间,否则将在运行的过程中出现硬盘空间不足的提示。

4. 显示卡

由于大多数浏览器将屏幕区域的大小设置为 800×600 ,为了保持制作效果与浏览效果的一致,显示卡的分辨率应该支持 800×600 ,并且它的颜色深度应至少 8 位以上,即能够同频显示 256 种颜色。

为了提高图像的显示精度与颜色质量,显示卡的内存配置也是非常关键的,在满足显示卡的分辨率、颜色深度的情况下,显存应该不少于 1MB。如果在 Pentium II 型计算机上运行 Dreamweaver 3.0,选用 AGP 显示卡时,它的最低显存也能够达到 4MB。

另外,一部性能稳定、速度较快的光驱也是必须的,毕竟将应用程序或操作系统的安装程序存储在软盘上的时代已经一去不复返了。仅仅依靠键盘进行网页制作,也许在理论上存在着可能性,在实际操作时还必须借助鼠标的大力支持。

1.1.2 开始安装

在正式安装 Dreamweaver 3.0 之前,需要关闭除 Windows 操作系统之外的任何应用程序,尤其要关闭各种杀毒程序。对于使用时间较长的硬盘来说,进行磁盘扫描也是非常必要的。这样不仅可以校正由于文件链交叉而产生的存储错误,而且能够将分散的数据连接起来,加快计算机的运行速度。

当用户计算机的软、硬件环境达到安装 Dreamweaver 3.0 的要求,并且做好了安装前的准备工作之后,就可以正式着手 Dreamweaver 3.0 的安装了。下面以 Windows 98 中文版操作系统为例,介绍 Dreamweaver 3.0 的安装过程。

安装 Dreamweaver 的操作步骤:

- (1) 将 Dreamweaver 光盘插入计算机的 CD-ROM 驱动器。
- (2) 在操作系统的桌面上依次选择“开始”→“运行”命令,打开“运行”对话框。
- (3) 在“运行”文本框内输入“E: \ setup.exe”(其中 E 是光驱盘符),单击“确定”按钮。
- (4) 安装程序将开始解开压缩文件包(如图 1-1 所示),并将安装向导拷贝到计算机。
- (5) 安装向导复制完毕之后,将首先打开如图 1-2 所示的 Welcome 对话框。
- (6) 单击 Next 按钮,安装向导将显示如图 1-3 所示的 Software License Agreement(软件许可协议)对话框。不接受该协议时,将退出 Dreamweaver 3.0 的安装。
- (7) 单击 Yes 按钮之后,Dreamweaver 3.0 将要求输入软件使用者的姓名、单位和序列

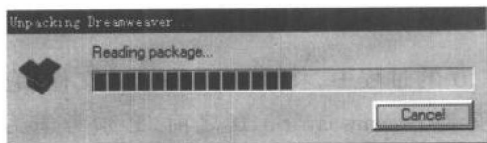


图 1-1 解开压缩包

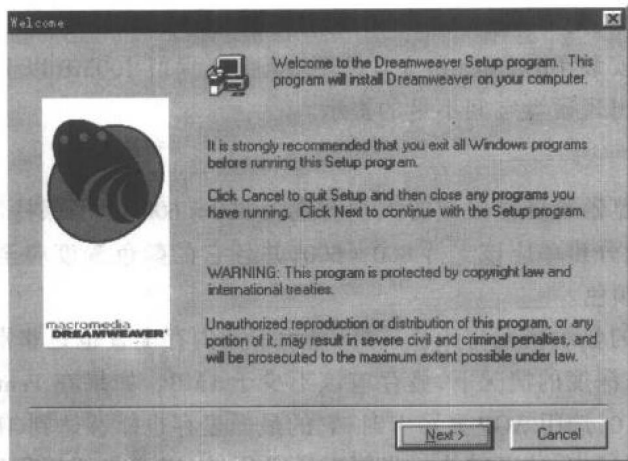


图 1-2 Welcome 对话框

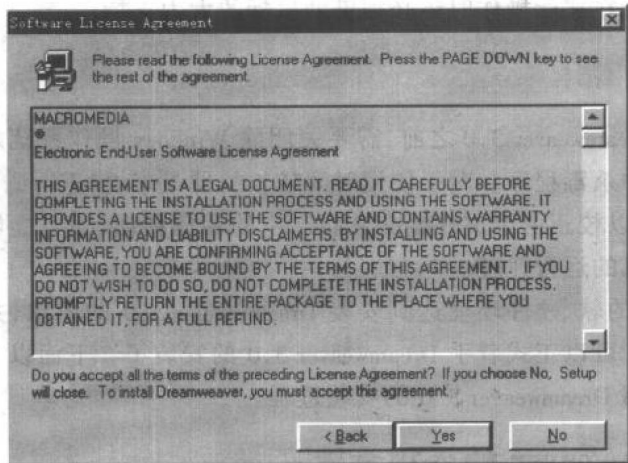


图 1-3 Software License Agreement 对话框

号。使用者姓名和序列号必须输入,否则安装程序无法继续。

(8) 单击 Next 按钮之后,打开如图 1-4 所示的安装向导提示用户选择安装路径。

(9) 单击 Next 按钮之后,将把 Dreamweaver 3.0 安装在默认的路径内,并打开如图 1-5 所示的 Start Menu-Program Folder 对话框。在 Program Folders 文本框、Existing Folders 列表框内设置 Dreamweaver 3.0 在“开始”菜单内的名称与位置。

(10) 单击 Next 按钮之后,打开如图 1-6 所示的 Start Copying Files 对话框。在拷贝文件之前,安装向导将显示已经收集的安裝信息。

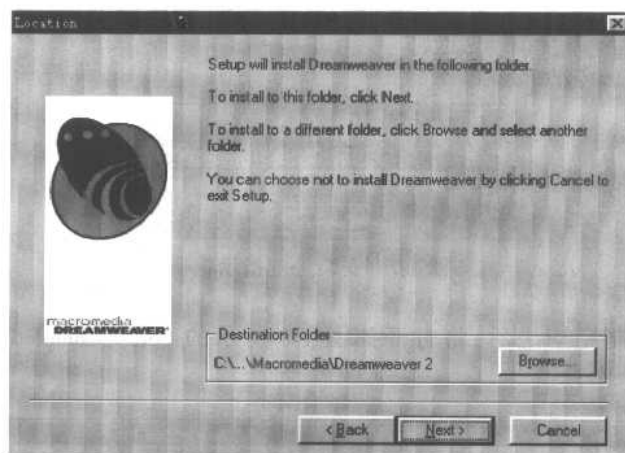


图 1-4 Location 对话框

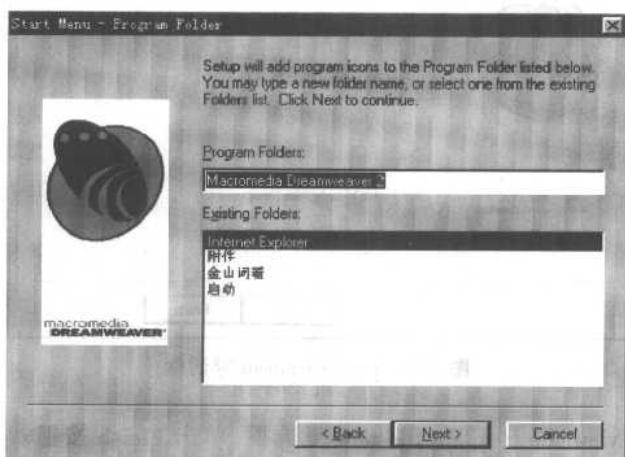


图 1-5 Start Menu-Program Folder 对话框

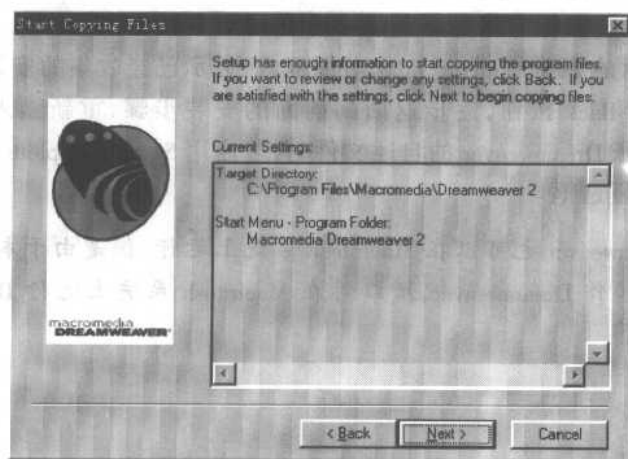


图 1-6 Start Copying Files 对话框