


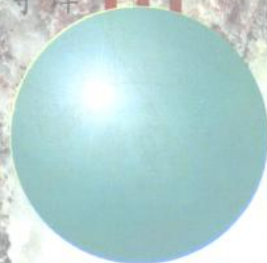
Revised to Cover
Windows for Pen Computing
and
Windows for workgroups



Windows 3.1 使用大全 (第二版)

Windows 3.1:the Complete Reference
second Edition

[美] Tom Sheldon 著
吴华 许振华 朱国平 廖为 等译



Windows 3.1: The Complete Reference, Second Edition

Windows 3.1 使用大全

(第二版)

[美] Tom Sheldon 著
吴华 许振华 朱国平 廖为 等译
刘德贵 审
翁瑞琪 校

电子工业出版社

(京)新登字 055 号

内 容 简 介

《Windows 3.1 使用大全(第二版)》是美国著名的计算机畅销书作者、《PC Magazine》和《PC World》著名撰稿人 Tom Sheldon 的最新著作。

全书分为四个部分。第一部分介绍了 Windows 的使用,对系统的许多高级功能作了深入的引导;第二部分是 Windows 的设置和配置,对 Windows 的工作原理、内存管理、版本升级、硬盘、显示设备、多媒体、打印机、字模、网络等技术作了全面的阐述和分析;第三部分对安装和组织 Windows 的应用程序及一些典型的应用程序作了介绍;第四部分是附录,其中所列系统文件的详细分析是用户难以得到的珍贵技术资料,对于深入使用 Windows 系统具有很高的参考价值。

本书内容全面,深入浅出,是一部十分难得的使用手册和技术参考书。书中所介绍的不仅是操作技巧和系统原理,更为广大读者展现了一种全新的思想方法,这对于使用今后发展了的 Windows 产品也有参考价值。

本书是计算机应用人员、大专院校师生及 Windows 研究开发人员必备的工具书。特别是对于那些具有一定 Windows 的使用经验,而希望进一步深入 Windows 的用户来说更是一本不可多得的好教材。

参加本书翻译工作的还有包晓露、李嵘、付继民、陈国旗。



Copyright ©1993 by McGraw-Hill, Inc., All rights reserved.

本书获得 McGraw-Hill 正式授权在中国大陆内翻译发行,但不得另行授权予他人或其它地区发行。未经许可,不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

Windows 3.1: The Complete Reference, Second Edition

[美] Tom Sheldon 著

Osborne McGraw-Hill 1993 年出版

JS25/3104

Windows 3.1 使用大全(第二版)

吴华 许振华 关国平 廖为 等译

刘德贵 审

翁瑞琪 校

责任编辑 路石

特约编辑 仲明

*

电子工业出版社出版(北京市万寿路)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

河北省望都县印刷厂印刷

*

开本:787×1092 毫米 1/16 印张:37 字数:977 千字

1995 年 2 月第一版 1995 年 2 月第一次印刷

印数:10000 册 定价:66.00 元

ISBN 7-5053-2893-X/TP·962

著作权合同登记号图字:01-1995-170

目 录

序言.....	(1)
---------	-----

第一部分 使用 Windows

第 1 章 启动和使用 Windows	(9)
1.1 启动 Windows	(9)
1.1.1 Windows 的操作模式	(9)
1.1.2 启动 Windows 的命令选项	(9)
1.1.3 启动 Windows 应用程序	(10)
1.1.3.1 启动分组(GROUP)	(10)
1.2 WINDOWS 的界面	(11)
1.2.1 程序管理器(Program Manager)	(12)
1.2.1.1 文档窗口	(12)
1.2.2 工作台面	(12)
1.2.2.1 工作台面应用程序	(13)
1.3 改变窗口尺寸及重新安排窗口	(14)
1.3.1 任务列表	(14)
1.3.1.1 窗口的级联和并排	(14)
1.3.1.2 其它任务列表选项	(15)
1.3.2 在应用程序之间切换	(15)
1.4 其它窗口元素	(15)
1.4.1 菜单(Menu)	(15)
1.4.1.1 控制菜单	(17)
1.4.2 对话框	(17)
1.4.2.1 报警及信息对话框	(19)
1.4.3 滚动条	(19)
1.5 定制控制面板的选项	(20)
1.5.1 改变颜色	(20)
1.5.2 工作台面上的图片	(20)
1.6 重新安排程序管理器	(21)
1.6.1 选项设置	(21)
1.6.1.1 保存窗口排列(Saving Arrangements)	(21)
1.6.2 改变组窗口大小并重新安排 组窗口	(21)
1.6.2.1 并排组窗口	(21)
1.6.2.2 级联组窗口	(22)
1.6.2.3 安排定制分组	(22)
1.7 关闭应用程序并且退出 Windows	(22)
第 2 章 启动应用程序	(23)
2.1 从程序管理器中启动应用程序	(23)
2.1.1 使用加速键	(23)
2.1.2 启动被最小化的应用程序	(24)
2.1.3 启动分组	(24)
2.1.4 WIN.INI 文件中的 LOAD= 和 RNU= 选项	(25)
2.1.5 .Run 命令	(25)
2.1.6 打开关联文件	(26)
2.1.7 建立用户自己的 Starup 图标	(26)
2.2 从文件管理器(File Manager) 启动应用程序	(27)
2.2.1 寻找需执行的文件	(28)
2.2.2 拖动-放开技术	(29)
2.3 非 Windows 应用程序	(30)
2.3.1 运行 MS-DOS	(30)
2.3.1.1 运行一个 DOS 窗口	(30)
第 3 章 通用技术	(32)
3.1 使用联机帮助系统	(32)
3.1.1 帮助选项	(33)
3.1.1.1 使用查找(Search)	(34)
3.1.2 使用帮助菜单选项	(35)
3.1.2.1 打开其它帮助文件	(35)
3.1.2.2 打印帮助主题的内容	(35)
3.1.2.3 拷贝主题	(35)
3.1.2.4 注释选项	(36)
3.1.2.5 定义书签	(36)
3.2 对文件进行操作	(36)
3.2.1 DOS 及 Windows 环境下的文件	(36)

3.2.1.1 程序文件类型	(37)	4.3.1.2 活动连接	(56)
3.2.1.2 文档文件类型	(37)	4.3.2 两种类型的应用程序	(56)
3.2.1.3 文件命名约定	(37)	4.3.2.1 客户应用程序	(56)
3.2.1.4 文件命名方法	(38)	4.3.2.2 服务应用程序	(56)
3.2.1.5 用通配符列文件目录	(39)	4.3.3 嵌入目标	(56)
3.2.2 目录的概念	(39)	4.3.4 连接目标	(57)
3.2.2.1 如何组织目录	(40)	4.3.5 嵌入图标	(58)
3.2.3 使用文件菜单(File Menu)选项	(41)	4.3.5.1 嵌入图标的方法	(58)
3.2.3.1 NEW(新文件)选项	(41)	第5章 窗口的优化与自动调整	(60)
3.2.3.2 OPEN(打开文件)选项	(41)	5.1 有用的提示	(60)
3.2.3.3 Save(存储)选项	(44)	5.1.1 打印帮助主题	(60)
3.2.3.4 Save As 选项	(44)	5.1.2 编辑帮助文本	(60)
3.3 编辑技术	(44)	5.1.3 将参考图片增加到工作台中	(61)
3.3.1 选择文本	(45)	5.1.4 并列编辑	(61)
3.3.1.1 用选择条选择文本	(45)	5.1.5 保存需要重新使用的文本和图形	(62)
3.3.1.2 用键盘选择文本	(45)	5.1.6 方便的 MS-DOS Prompt 仿真窗口	(62)
3.4 使用编辑(Edit)菜单和剪裁板(Clipboard)	(45)	5.1.7 使用方便的 Notepad(便笺)程序	(63)
3.4.1 作废(Undo)选项	(46)	5.1.7.1 生成一个时间日志文件	(63)
3.4.2 剪裁板(Clipboard)选项	(46)	5.2 键盘技术	(63)
3.4.2.1 剪裁板(Clipboard)窗口	(47)	5.3 记录器	(64)
3.4.2.2 将窗口或屏幕上的内容捕捉到剪裁板上	(47)	5.3.1 宏集合	(64)
3.5 字模(Fonts)和特殊字符(Special Characters)	(47)	5.3.2 启动和概况	(65)
3.5.1 字符映射图(The Character Map)	(48)	5.3.3 记录一个宏	(65)
3.6 打印	(49)	5.3.3.1 记录准备	(65)
3.6.1 设置打印机	(50)	5.3.3.2 打开记录器对话框	(65)
3.6.2 打印图象任选项	(50)	5.3.4 宏的执行	(66)
3.6.2.1 抖动技术(Dithering)	(50)	5.3.5 在其它应用程序中使用宏	(67)
3.6.2.2 亮度控制(Intesity Control)	(51)	5.3.6 宏记录对话框	(67)
3.6.2.3 将 TrueType 字体作为图形打印	(51)	5.3.6.1 简捷键	(67)
3.6.3 打印	(51)	5.3.6.2 描述域	(67)
第4章 用OLE连接应用程序	(53)	5.3.6.3 鼠标记录域	(67)
4.1 图像编辑器	(53)	5.3.6.4 相对值域	(68)
4.2 Cardfile(卡片簿)辅助程序	(54)	5.3.7 何时使用鼠标	(68)
4.3 在应用程序间连接目标	(55)	5.3.7.1 一次性宏	(68)
4.3.1 微软(Microsoft)公司的目标连接与嵌入	(55)	5.3.7.2 键盘和鼠标宏	(68)
4.3.1.1 嵌入目标	(56)	5.3.7.3 键盘宏	(69)
		5.3.8 详述宏的播放	(69)
		5.3.8.1 Playback 的 To(播放到)域	(69)
		5.3.8.2 Playback 的 Speed(播放速度)域	(69)

5.3.8.3	Playback 的 Continuous Loop (播放连续循环)域	(69)	7.2.2	改变字模	(87)
5.3.8.4	Playback 的 Enable Shortcut Keys (播放快捷键允许)域	(69)	7.2.3	显示状态条信息	(88)
5.3.9	其它记录器选项	(69)	7.2.4	最小化正在使用的文件管理器	(88)
5.3.9.1	CTRL-BREAK 检查框	(70)	7.2.5	退出时保存当前设置	(88)
5.3.9.2	Shortcut Keys 快捷键	(70)	7.3	目录窗口操作	(89)
5.3.9.3	Minimize On Use 极小化使用	(70)	7.3.1	打开并安排目录窗口	(89)
5.3.9.4	设置优先级(Preferences) ...	(70)	7.3.2	分隔条.....	(89)
5.3.10	在启动组中加入一个宏文件	(70)	7.3.2.1	移动分隔条	(89)
5.3.10.1	运行启动组中的宏	(70)	7.3.2.2	删除窗口分隔条	(89)
5.3.11	宏举例	(71)	7.3.3	刷新窗口显示内容	(90)
5.3.11.1	打开对话框的宏	(71)	7.4	察看目录树	(90)
5.3.11.2	循环演示宏	(72)	7.4.1	展开和回缩目录分支	(91)
5.3.11.3	字段宏	(72)	7.4.1.1	可扩展目录分支标志	(91)
第 6 章	程序管理器	(74)	7.5	文件列表	(91)
6.1	安排程序组和图标	(74)	7.5.1	显示文件细节	(91)
6.1.1	拷贝、移动和删除图标	(74)	7.5.2	查看文件的部分细节	(92)
6.1.1.1	用鼠标拷贝图标	(74)	7.5.3	文件列表的排序	(92)
6.1.1.2	用 File(文件)菜单拷贝图标	(74)	7.5.4	指定类型文件列表	(93)
6.1.1.3	移动图标	(75)	7.6	选择文件	(94)
6.1.1.4	删除图标	(75)	7.6.1	选择相邻的多个文件	(95)
6.2	建立新的组	(75)	7.6.2	选择一组非连续排列的文件	(95)
6.3	创建新图标	(76)	7.6.3	从已经选中的文件中去掉文件	(95)
6.3.1	创建程序图标	(76)	7.6.4	使用选择文件(Select File)选项	(95)
6.3.1.1	WinVer 实用程序	(77)	7.7	用鼠标拷贝、移动文件	(96)
6.4	改变图标属性	(78)	7.8	文件(File)命令	(97)
6.4.1	改变图标	(78)	7.8.1	打开选择的项目	(98)
6.4.2	工作目录(Working Directory)	(80)	7.8.2	Moving(移动)和 copying(拷贝) 项目	(98)
6.5	建立文档图标	(80)	7.8.3	删除文件	(98)
6.5.1	为非关联文档建立图标	(80)	7.8.4	文件改名	(99)
6.6	用文件管理器创建图标	(81)	7.8.5	查看、修改文件属性	(100)
6.7	用 SETUP 创建图标	(82)	7.8.6	在文件管理器中进行打印	(101)
6.7.1	安装一个应用程序	(83)	7.8.7	应用程序与文档文件的关联	(102)
6.8	删除组和图标	(84)	7.8.8	查找文件及目录	(103)
第 7 章	文件和文件管理器	(85)	7.9	目录操作	(104)
7.1	设置文件管理器默认值	(86)	7.9.1	创建目录	(104)
7.2	定制文件管理器	(86)	7.9.2	拷贝、移动目录	(104)
7.2.1	取消确认信息	(86)			
7.2.2.1	控制删除单个文件	(87)			

7.9.3 删除目录	(105)	7.10.3 格式化磁盘选项	(106)
7.10 磁盘及网络命令	(106)	7.10.4 制作系统盘选项	(107)
7.10.1 拷贝软盘选项	(106)	7.11 用文件管理器组织系统	(107)
7.10.2 为磁盘添加卷标选项	(106)		

第二部分 设置与配置

第8章 Windows 是如何工作的	(111)	9.2.3 装入高位内存块	(129)
8.1 微处理器和内存	(111)	9.2.3.1 装入高端内存的快速步骤	(130)
8.1.1 处理器的特点	(111)	9.2.3.2 优化高位内存	(131)
8.1.2 内存	(112)	9.2.3.3 包含及排除内存块	(134)
8.1.2.1 内存寻址方式	(112)	9.2.3.4 使用新的配置来运行 Windows	(135)
8.2 DOS 系统中的内存布局	(113)	9.3 使用扩充内存	(136)
8.2.1 传统的十六进制的内存映射图	(114)	9.4 使用第三者的内存管理程序	(137)
8.2.2 常规内存	(115)	9.5 系统资源("Out of Memory"信息)	(138)
8.2.3 保留内存	(116)	第10章 优化 Windows	(139)
8.2.4 高端内存块	(116)	10.1 提高性能的提示	(139)
8.2.5 扩展内存	(117)	10.2 提高硬件的性能	(141)
8.3 Windows 的体系结构	(118)	10.3 优化启动	(141)
8.3.1 应用程序层	(119)	10.3.1 使用 Windows 的 SysEdit	(142)
8.3.2 核心层	(119)	10.3.2 推荐的 CONFIG.SYS 中的命令	(143)
8.3.3 设备独立层	(119)	10.3.2.1 鼠标支持	(143)
8.4 Windows 的模式	(119)	10.3.2.2 CONFIG.SYS 中的文件句柄设置	(143)
8.4.1 标准模式	(119)	10.3.2.3 CONFIG.SYS 中的缓冲设置	(143)
8.4.1.1 标准模式的组成	(120)	10.3.2.4 CONFIG.SYS 中的环境空间	(144)
8.4.1.2 在标准模式下运行 DOS 应用程序	(120)	10.3.2.5 在 CONFIG.SYS 中设置 LastDrive	(144)
8.4.2 386 增强模式	(121)	10.3.2.6 CONFIG.SYS 中的堆栈设置	(144)
8.4.2.1 386 增强模式及虚拟机方式	(121)	10.3.3 AUTOEXEC.BAT 文件	(144)
8.4.2.2 386 增强模式的组成	(122)	10.3.4 WINSTART.BAT 文件	(145)
8.4.2.3 在 386 增强模式下运行 DOS 应用程序	(122)	10.4 交换文件	(145)
8.5 安装及预定义	(123)	10.4.1 应用程序交换文件	(145)
8.5.1 .INI 文件	(124)	10.5 设置一个 RAM 盘	(146)
第9章 内存管理命令和技术	(125)		
9.1 内存管理的命令	(125)		
9.1.1 HIMEM.SYS	(125)		
9.1.2 EMM386.EXE	(126)		
9.2 DOS5 的内存管理	(128)		
9.2.1 为什么可以不使用"Load High" (装入高端)	(128)		
9.2.2 将 DOS 装入高端	(129)		

10.5.1	装入 RAM 盘 的命令	(147)	11.3.5.2	创建或获得新图标	(170)
10.5.1.1	RAMDrive 的选项	(147)	11.3.5.3	图标间距	(170)
10.6	SmartDrive	(148)	11.3.5.4	改变图标标题的字模、大小及 字体	(171)
10.6.1	安装 SmartDrive	(148)	11.3.5.5	图标环绕	(171)
10.6.2	SmartDrive 选项	(149)	11.3.6	屏幕保护器 (Screen Savers)	(171)
10.6.2.1	单独选项	(150)	11.3.6.1	定制屏幕保护器	(172)
10.6.2.2	双倍缓冲 (Double Buffering)	(150)	11.3.6.2	设置口令	(172)
10.7	386 增强模式的虚拟内存	(150)	11.3.6.3	忘记了口令怎么办?	(173)
10.7.1	临时交换文件	(151)	11.3.6.4	创建 Marquee	(173)
10.7.2	永久交换文件	(151)	11.3.7	声音	(173)
10.7.3	创建或改变交换文件	(151)	11.3.8	键盘设置	(174)
10.7.4	使用交换文件的提示	(152)	11.3.9	设置日期时间	(174)
第 11 章	更新及定制窗口	(153)	11.3.10	鼠标 (Mouse)	(175)
11.1	修改硬件设置	(153)	11.3.10.1	WIN.INI 中有关鼠标的选项	(175)
11.1.1	Setup 实用程序	(153)	11.3.10.2	鼠标的故障查找	(176)
11.1.1.1	在 Windows 中运行 Setup	(153)	11.3.11	其它特色	(176)
11.1.2	Drivers(驱动程序)实用程序	(154)	11.3.11.1	窗口的边框宽度	(176)
11.1.3	OEMSETUP 过程	(155)	11.3.11.2	粒度(栅格的大小)	(176)
11.2	重新安装、升级或移动 Windows	(157)	11.3.11.3	WIN.INI 中拖动整个窗口的 设置	(176)
11.2.1	重新安装及升级 Windows	(157)	11.3.11.4	切换方式	(176)
11.2.2	移动 Windows 的文件	(158)	11.3.11.5	光标闪烁速度	(177)
11.3	定制 Windows	(158)	11.3.11.6	修改帮助系统	(177)
11.3.1	屏幕字幕	(160)	11.4	改变 shell(外壳)程序	(178)
11.3.1.1	Windows 的屏幕字模	(160)	第 12 章	键盘	(179)
11.3.1.2	DOS 应用程序字模	(161)	12.1	硬盘基础知识	(179)
11.3.2	窗口颜色	(162)	12.1.1	硬盘控制器及编码方法	(179)
11.3.2.1	改变颜色方案	(162)	12.1.1.1	ST506 接口	(180)
11.3.2.2	创建定制的颜色方案	(163)	12.1.1.2	ESDI 接口	(180)
11.3.2.3	混合定制的颜色	(164)	12.1.1.3	SCSI 接口	(180)
11.3.3	图案	(166)	12.1.1.4	IDE 接口	(181)
11.3.3.1	编辑图案	(166)	12.1.1.5	其他	(181)
11.3.3.2	改变图案的颜色	(166)	12.2	硬盘性能分析	(181)
11.3.4	墙纸 (Wallpaper)	(167)	12.2.1	步进马达和音频磁力螺旋系统	(182)
11.3.4.1	创建自己的墙纸	(167)	12.2.1.1	伺服反馈系统	(182)
11.3.4.2	保存墙纸文件	(168)	12.2.2	高速缓存 (Caching) 控制器	(182)
11.3.4.3	墙纸的方位	(168)	12.2.3	交叉存取	(183)
11.3.5	图标 (icon)	(169)	12.2.4	Fast Disk 驱动程序	(183)
11.3.5.1	改变应用程序的图标	(169)	12.2.5	有关 FastDisk 和 32 位访问的 深入介绍	(185)

12.2.5.1	32位操作的组成部分	(186)	13.5.4	Windows的旧应用程序 字模(WOA)	(205)
12.2.5.2	32位访问的潜在问题	(186)	13.5.5	使用Setup来安装视频驱动 程序	(206)
12.2.6	ESDI和SCSI驱动器	(187)	13.5.6	用视频驱动程序进行工作	(206)
12.2.7	CD-ROM驱动器	(188)	13.5.7	解决视频适配器所发生的问题	(208)
12.3	优化硬盘	(188)	13.5.7.1	在系统引导不正确时	(208)
12.3.1	清理磁盘	(189)	13.5.7.2	在Windows不启动或系统发 生故障时	(208)
12.3.1.1	删除Windows的组成部分	(189)	13.5.7.3	解决端口冲突	(209)
12.3.1.2	运行CHKDSK命令	(189)	13.5.8	显示驱动程序	(209)
12.3.2	整理文件碎块	(190)	13.5.8.1	在哪里可以获得其它信息	(209)
12.3.3	备份-恢复方法	(190)			
12.3.4	高级的备份-恢复方法	(191)			
第13章	视频图形显示	(192)	第14章	多媒体	(210)
13.1	视频技术	(192)	14.1	多媒体计算机的最低配置	(210)
13.1.1	色彩	(193)	14.2	多媒体开发工具(MDK)	(210)
13.1.1.1	软件是如何使用颜色的	(194)	14.3	媒体的类型	(211)
13.1.1.2	对256色的需求估价	(194)	14.3.1	声音媒体	(211)
13.1.2	分辨率和屏幕大小	(195)	14.3.1.1	波型音频	(211)
13.1.2.1	对扫描率的考虑	(195)	14.3.1.2	MIDI音频	(211)
13.2	视频卡的特点	(196)	14.3.1.3	CD音频	(211)
13.2.1	视频卡的内存	(196)	14.3.2	视频媒体	(211)
13.2.2	对总线宽度的认识	(196)	14.3.2.1	动画	(212)
13.2.3	保持对VGA的支持	(197)	14.3.2.2	视频	(212)
13.2.4	增加图形协处理器和加速器	(197)	14.4	多媒体产品	(212)
13.2.4.1	图形协处理器和加速器	(198)	14.5	微软公司的多媒体扩展软件	(212)
13.2.4.2	增强性芯片	(198)	14.5.1	RIFF文件格式	(213)
13.2.5	局部总线视频显示	(199)	14.5.2	增强显示驱动程序	(213)
13.2.6	刷新率及隔行扫描	(199)	14.6	多媒体系统的组成	(213)
13.2.6.1	隔行扫描	(200)	14.6.1	CD-ROM驱动器	(213)
13.3	视频显示的监视器	(200)	14.6.2	图形硬件(视频硬件)	(214)
13.3.1	点间距	(200)	14.6.3	多媒体卡和声音卡	(214)
13.3.2	多步扫描监视器	(200)	14.6.3.1	MIDI及合成器	(215)
13.3.3	屏幕的大小和类型	(201)	14.7	选购多媒体硬件	(215)
13.4	资料来源	(201)	14.8	Windows 3.1中的多媒体实 用程序	(216)
13.5	Windows中使用视频显示的 提示	(202)	14.8.1	为什么不包括声音混合器	(216)
13.5.1	扩展文件	(203)	14.9	声音记录器	(217)
13.5.2	屏幕显示与打印输出	(203)	14.9.1	声音波形和数字录音	(217)
13.5.3	其它显示文件	(204)			
13.5.3.1	屏幕字模	(204)			
13.5.3.2	文本字模	(205)			

14.9.2 使用声音记录器	(219)	15.1.4 重要的打印机设置信息 ...	(245)
14.9.2.1 播放已经制作好的声音	(220)	15.1.5 打印机字模	(245)
14.9.2.2 录制新的声音	(220)	15.1.6 配置自用的打印机驱动程序	(245)
14.9.2.3 编辑声音	(220)	15.1.6.1 扩展字符集	(246)
14.9.2.4 声音特技	(221)	15.1.7 其它打印机选项	(247)
14.10 媒体播放器	(222)	15.1.7.1 设置默认打印机	(247)
14.10.1 使用媒体播放器	(223)	15.2 打印管理器(Print Manager)	(247)
14.10.1.1 确定播放设备	(223)	15.2.1 打印管理器的菜单选项和按钮	(248)
14.10.1.2 控制媒体播放器	(224)	15.2.1.1 Options 菜单.....	(248)
14.10.1.3 刻度尺	(224)	15.2.1.2 View 菜单.....	(249)
14.11 进一步介绍 MIDI	(224)	15.2.1.3 打印管理器按钮	(249)
14.11.1 关于基本型合成器和扩展型合成器	(228)	15.2.1.4 不用打印管理器	(250)
14.11.2 通用 MIDI	(228)	15.3 故障处理	(250)
14.12 MIDI 映射器	(230)	第 16 章 字 模	(252)
14.12.1 使用 MIDI 映射器	(230)	16.1 Windows 中的字模	(252)
14.12.1.1 MIDI 映射器的启动和概述	(231)	16.2 字模的分类.....	(253)
14.12.1.2 通道映射	(231)	16.2.1 屏幕或光栅字模	(253)
14.12.1.3 合成音色映射	(232)	16.2.1.1 打印屏幕字模	(255)
14.12.1.4 键映射	(233)	16.2.1.2 屏幕字模的局限性	(255)
14.13 多媒体的进一步介绍以及 MCI 接口	(234)	16.2.2 打印机字模	(255)
14.13.1 媒体控制接口(MCI)	(234)	16.3 字模的类型.....	(256)
14.13.1.1 MCI 设备类型	(235)	16.3.1 轮廓字模	(256)
14.13.1.2 MCI 的构成	(236)	16.3.1.1 TrueType 字模	(256)
14.13.1.3 在 SYSTEM.INI 文件中输入多媒体项目	(236)	16.3.2 矢量(绘图仪)字模	(258)
第 15 章 打印机	(238)	16.4 使用 Control Panel 中的 Fonts 实用程序	(258)
15.1 设置打印机.....	(239)	16.4.1 观察字模	(258)
15.1.1 增加新的打印驱动程序	(239)	16.4.2 安装字模	(259)
15.1.1.1 如果找不到打印机驱动程序	(239)	16.4.2.1 True Type 字模的设置	(260)
15.1.2 配置打印机	(240)	16.5 在 WIN.INI 文件进行字模设置	(260)
15.1.2.1 设置打印机端口	(241)	16.5.1 当前的安装字模	(260)
15.1.2.2 超时(Timeout)选项	(241)	16.5.1.1 True Type 字模段	(261)
15.1.2.3 绕过 DOS	(242)	16.5.2 字模替换	(261)
15.1.2.4 使用多个打印驱动程序和切换框	(242)	16.6 有关 TrueType 字模更详细的内容	(261)
15.1.2.5 打印文件	(242)	16.6.1 PostScript 和 TrueType ...	(262)
15.1.2.6 创建用户端口	(243)	16.6.2 有关 PostScript 的其它情况	(263)
15.1.3 打印配置对话框	(243)		
15.1.3.1 Options 对话框	(244)		

16.6.3 其它字模	(265)	17.4.1.3 Operations 域	(270)
16.7 安装字模盒	(265)	17.4.1.4 Path 框	(271)
16.8 安装软字模	(265)	17.5 打印机	(271)
16.9 软字模的安装过程	(266)	17.5.1 使用打印机队列	(273)
第 17 章 网络	(267)	17.5.1.1 观察网络队列状态	(273)
17.1 Windows 与网络	(267)	17.6 在网络上安装 Windows ...	(273)
17.2 访问网络	(267)	17.6.1 将 Windows 文件展开到服务器	(275)
17.2.1 文件共享	(268)	(275)
17.3 Windows 的网络选项	(268)	17.7 在工作站中安装 Windows	(275)
17.3.1 控制面板(Control Panel)选项	(269)	(275)
17.3.1.1 Message Status at Startup 域	(269)	17.7.1 在服务器中安装全部内容	(275)
.....	(269)	(275)
17.3.1.2 386 Enhanced 域	(269)	17.7.2 共享安装	(275)
17.3.1.3 Printing 域	(270)	17.7.3 自动安装	(275)
17.3.1.4 NetworkWarning 域	(270)	17.7.3.1 创建 .AIF 文件	(276)
17.4 使用网络文件系统	(270)	17.7.4 其他安装方法	(282)
17.4.1 添加新的连接	(270)	17.8 一般网络注意事项	(282)
17.4.1.1 DataDrives 域	(270)	17.9 硬件注意事项	(284)
17.4.1.2 Path 域	(270)	17.10 SYSTEM.INI 设置	(284)

第三部分 使用应用程序

第 18 章 安装及组织应用程序	(289)	程序	(296)
18.1 安装应用程序	(289)	19.3.1 标准方式中的 Copy 和 Paste	(297)
18.1.1 组织应用程序目录	(289)	操作	(297)
18.1.2 安装非 Windows 应用程序	(290)	19.4 在 386 增强方式中运行 DOS	(297)
.....	(290)	应用程序	(297)
18.1.2.1 使用程序信息文件(PIF)	(290)	19.4.1 使用可变窗口	(297)
.....	(290)	19.4.1.1 Control 菜单	(297)
18.1.3 增加安全性	(290)	19.4.2 Settings 选项	(298)
18.2 组织文档	(291)	19.4.3 字体和窗口大小	(299)
18.2.1 文件图标	(292)	19.4.4 在 DOS 窗口中使用鼠标	(300)
第 19 章 运行 DOS 及 DOS 应用程序	(293)	(300)
19.1 针对 DOS 应用程序的考虑	(293)	19.4.5 Cut 和 Paste 操作	(300)
.....	(293)	19.4.6 Multitasking 选项	(300)
19.1.1 内存问题	(294)	19.4.6.1 Device Contention 框	(301)
19.1.1.1 扩充内存考虑	(294)	19.4.6.2 Sheduling 框	(301)
19.1.2 使用批文件	(294)	19.4.6.3 Minimum Timeslice 域 ...	(302)
19.1.3 使用 MS-DOS Prompt	(295)	19.4.7 setting Multitasking Priorities	(302)
19.1.3.1 非兼容 DOS 命令	(295)	(302)
19.2 建立启动图标和 PIF	(296)	19.4.7.1 前台和后台分配	(302)
19.3 在标准方式中运行 DOS 应用	(296)	19.5 重新启动非 Windows 应用程序	(303)
		(303)

19.6	SYSTEM.INI 文件中的设置	(304)	21.1	图形产生过程	(327)
19.6.1	[standard]段	(304)	21.1.1	输入阶段	(328)
19.6.2	[NonWindowsApp]段	(304)	21.1.2	编辑和转换	(329)
19.6.3	[386Enh]段	(305)	21.1.3	输出	(329)
19.7	使用 PIF 编辑器	(306)	21.2	图形的类型	(329)
19.7.1	前四种设置	(306)	21.2.1	位图图形	(329)
19.7.2	Standard Mode PIF 设置	(307)	21.2.2	面向对象的图形	(330)
19.7.3	386 Enhanced Mode PIF 设置	(308)	21.2.2.1	PostScript 和面向对象的图形	(332)
19.7.4	386 Enhanced Mode Advanced PIF 选项	(310)	21.2.3	色彩与灰度	(332)
19.7.5	其它建议	(313)	21.2.3.1	显示各种色彩	(332)
第 20 章	书写器与编辑	(314)	21.2.3.2	打印色彩和灰度	(333)
20.1	记事簿的特点	(314)	21.2.3.3	利用打印机的精度	(334)
20.1.1	File 菜单	(314)	21.2.3.4	半色调灰度级和彩色图象	(334)
20.1.2	Edit 菜单	(314)	21.3	图形获取	(338)
20.1.3	Search 菜单	(315)	21.3.1	扫描仪	(338)
20.2	Windows 书写器(Write)	(315)	21.3.2	视频获取和数字化摄像机	(338)
20.2.1	书写器窗口和工作区	(316)	21.3.3	图象编辑软件	(339)
20.2.1.1	标尺	(316)	21.4	绘画和绘图程序	(339)
20.2.1.2	段落	(316)	21.5	转换与文件格式	(340)
20.2.1.3	选取文本	(316)	21.5.1	Windows 3.1 Clipboard 的转换	(340)
20.2.2	页段点与分页	(316)	21.5.2	图象获取和文件转换	(340)
20.2.2.1	跳页	(317)	21.5.3	文件格式	(341)
20.2.2.2	使用可选的连字符	(317)	21.5.4	向量化(自动绘制)	(342)
20.2.3	搜索和替换技术	(318)	21.5.5	文件压缩	(342)
20.2.3.1	使用搜索(Find)	(318)	21.6	打印	(342)
20.2.3.2	使用替换(Replace)	(318)	21.6.1	准备打印图象	(342)
20.2.3.3	特殊字符的搜索	(319)	21.6.2	PostScript	(343)
20.2.4	页面排版	(320)	21.6.2.1	压缩的 PostScript 文件	(344)
20.2.4.1	打印机设置	(320)	21.6.2.2	建立 PostScript 驱动程序	(344)
20.2.4.2	设置空白处和首页号	(320)	21.7	资料	(346)
20.2.4.3	设置 Tabs	(321)	第 22 章	位图编辑程序 Paintbrush	(348)
20.2.4.4	页首和页尾	(322)	22.1	启动与概述	(348)
20.2.5	字符格式	(322)	22.2	使用调色板	(348)
20.2.5.1	建立字体测试单	(323)	22.3	工具箱	(349)
20.2.6	段格式	(324)	22.4	绘画技术	(349)
20.2.6.1	使用缩进方式	(324)	22.4.1	修正	(349)
20.2.7	插入图形(Inserting Pictures)	(325)	22.4.2	光标	(350)
20.2.8	使用预写文本	(326)			
第 21 章	图形	(327)			

22.4.2.1	观察光标的位置	(350)	23.1	连接类型	(364)
22.4.2.2	方向键的使用技术	(351)	23.1.1	连接端口	(365)
22.4.3	有约束地绘画	(351)	23.2	连接两台计算机	(365)
22.4.4	细节放大	(351)	23.3	远程通信与 modem	(365)
22.5	Paintbrush 的画布	(352)	23.3.1	通信设置	(366)
22.5.1	观察图片的方式	(352)	23.3.1.1	波特和每秒位	(366)
22.5.2	画布的设置	(352)	23.3.1.2	其它值	(367)
22.5.3	图象的精度	(353)	23.3.1.3	推荐设置	(367)
22.5.4	清除画布	(353)	23.3.2	通信协议或应答方法	(368)
22.5.5	处理较大的画面	(354)	23.3.3	编码与压缩技术	(368)
22.5.6	保存画布上的对象	(354)	23.3.3.1	标准协议	(368)
22.6	拷贝、移动和保存裁剪区	(354)	23.3.3.2	检错协议	(369)
22.7	绘画工具的使用	(355)	23.3.3.3	压缩协议	(369)
22.7.1	橡皮擦工具 Eraser	(355)	23.3.4	其它压缩方法	(369)
22.7.2	彩色橡皮擦工具 Color Eraser	(355)	23.3.5	文件传输协议	(369)
22.7.3	喷雾技术	(356)	23.3.6	终端仿真	(370)
22.7.4	画笔技术	(356)	23.4	UART	(370)
22.7.5	滚筒技术	(356)	23.4.1	UART 的升级	(370)
22.7.6	文本工具	(356)	23.4.1.1	替换 UART	(371)
22.7.7	画线工具	(357)	23.5	COM 端口与中断	(372)
22.7.8	曲线工具	(357)	23.5.1	高级设置	(372)
22.7.9	方框、圆和多边形工具的使用	(358)	23.6	SYSTEM. INI 中的设置	(373)
22.8	特殊的技术	(358)	23.7	Windows Terminal	(374)
22.8.1	粘贴大型对象	(358)	23.7.1	设置用户终端	(376)
22.8.2	扫动一个裁剪区	(358)	23.7.1.1	Session Timer	(376)
22.8.3	缩小和放大裁剪区	(359)	23.7.1.2	Modem Commands 选项	(376)
22.8.4	拉偏对象	(359)	23.7.1.3	终端仿真	(377)
22.8.5	翻转裁剪区	(359)	23.7.1.4	Terminal Preferences 选项	(377)
22.8.6	互换裁剪区	(359)	23.7.2	联机任务	(378)
22.8.7	建立用户颜色	(360)	23.7.2.1	发送与接收二进制文件	(378)
22.8.7.1	编辑颜色	(360)	23.7.3	传输文本文件	(378)
22.8.7.2	保存和调出颜色	(360)	23.7.4	使用 Terminal 窗口	(380)
22.9	保存作品	(360)	23.7.5	Terminal 缓冲区	(380)
22.10	打印图片	(361)	23.7.6	Printer Echo 选项	(380)
22.10.1	篇眉和注脚	(362)	23.7.7	定义功能键	(380)
22.11	窍门和技巧	(362)	23.7.7.1	定义功能键代码	(381)
22.11.1	控制彩色输出	(362)	第 24 章	Windows 桌面附件包	(383)
22.11.2	建立桌面系统的布局	(362)	24.1	计算器	(383)
22.11.3	建立桌面系统的图象	(363)	24.1.1	启动和概述	(383)
第 23 章	连接与通信	(364)	24.1.1.1	使用键盘	(383)
			24.1.1.2	两种计算器都具备的功能	

.....	(384)	25.2.2 动词	(399)
24.1.1.3 计算技术	(385)	25.2.3 链接和嵌入	(400)
24.1.1.4 清除计算器	(385)	25.2.3.1 链接和嵌入的剪接板方法	
24.1.1.5 使用存储器	(385)	(400)
24.1.2 科学计算器的功能	(385)	25.2.3.2 粘贴链选项 Paste Link	
24.1.3 计算器的描述(Script)	(387)	(401)
24.1.4 进制变换(只用于科学计算器)		25.2.3.3 链路选项 Links	(401)
.....	(388)	25.2.3.4 对象类别选项 <Class> Object	
24.1.4.1 统计函数(仅在科学计算器中)		(401)
.....	(388)	25.2.3.5 对象插入选项 Insert Object	
24.2 日历	(389)	(401)
24.2.1 启动和概述	(389)	25.2.4 改变嵌入对象和链接对象	
24.2.2 日历的使用	(389)	(402)
24.2.2.1 日历的设置	(390)	25.2.5 已封装的对象	(402)
24.2.2.2 跳转到某日或某月	(390)	25.3 OLE 的使用	(402)
24.2.2.3 输入预约内容	(391)	25.3.1 建立嵌入对象	(403)
24.2.2.4 输入注释和提示	(391)	25.3.2 建立链路	(403)
24.2.2.5 删除预约	(391)	25.3.2.1 编辑链路	(404)
24.2.2.6 增加特殊时刻	(391)	25.3.3 Microsoft Excel 和 Word 一起	
24.2.2.7 保存并打印预约表	(391)	使用	(404)
24.2.2.8 设置页面和打印	(392)	25.4 建立已封装的对象	(405)
24.2.3 日历消息和闹钟	(392)	25.4.1 Object Packager	(405)
24.2.4 日期标注	(393)	25.5 注册编辑器 Registration Editor	
24.3 卡片箱	(393)	(406)
24.3.1 启动与概述	(393)	25.5.1 配置和增加新类型	(408)
24.3.2 卡片箱的使用	(394)	25.5.2 恢复 Registration 数据库	
24.3.2.1 增加新的索引卡片	(394)	(408)
24.3.2.2 输入索引卡片文本	(394)	第 26 章 笔输入方式的 Windows	(409)
24.3.2.3 卡片滚动	(394)	26.1 笔计算机手势表	(410)
24.3.2.4 卡片跳转	(395)	26.2 笔计算环境	(411)
24.3.2.5 卡片列表	(395)	26.3 Pen Windows 的功能	(412)
24.3.2.6 卡片复制	(395)	26.3.1 PenPalette 实用程序	(413)
24.3.2.7 卡片恢复	(395)	26.3.2 文本输入	(414)
24.3.2.8 卡片删除	(395)	26.3.3 手势	(416)
24.3.2.9 文本搜索	(395)	26.3.3.1 定义自己的手势	(416)
24.3.2.10 打印和保存卡片档案	(396)	26.3.4 手势培训	(417)
24.3.3 其它的卡片箱技术	(396)	26.3.5 控制面板实用程序 Control	
24.3.3.1 图形的裁剪和粘贴	(396)	Panel	(418)
24.3.3.2 混合卡片档案	(396)	26.3.5.1 笔实用程序 Pen	(418)
24.3.3.3 自动拨号	(396)	26.3.5.2 手写体设置实用程序	
24.3.4 卡片箱剪贴簿	(397)	Hardwriting	(418)
第 25 章 复合文件和 OLE	(398)	26.3.5.3 旋转实用程序 Rotate	(419)
25.1 OLE 与商业信息	(398)	26.4 笔计算产品	(419)
25.2 OLE 单元	(399)	26.4.1 笔计算机	(419)
25.2.1 服务器和客户	(399)		

26.4.2 台式外设	(420)	27.6 改变设置(cotrol Panel 选项)	(434)
第 27 章 Windows for Workgroups	(422)	27.7 与其它用户对话	(435)
27.1 系统共享	(422)	27.8 本系统的监控	(437)
27.1.1 什么是网络	(423)	27.8.1 WinMeter	(437)
27.1.1.1 安装网络设备	(425)	27.8.2 NetWatcher	(437)
27.2 安装 Windows for Workgroups	(426)	27.9 ClipBook 的使用	(438)
27.2.1 启动与登录	(426)	27.9.1 ClipBook 信息的共享	(440)
27.3 Windows for Workgroups 的	(427)	27.10 Microsoft Mail 的使用	(440)
特点	(427)	27.10.1 建立邮局	(440)
27.3.1 文件管理器的新特点	(428)	27.10.2 消息发送	(441)
27.3.1.1 新的工具栏	(429)	27.10.3 消息阅读	(441)
27.3.2 打印管理程序的新特性	(429)	27.10.4 使用附加特性	(441)
27.4 共享目录	(430)	27.11 Microsoft Schedule+ 的使用	(442)
27.4.1 共享本系统的目录	(430)	27.11.1 安排预约	(443)
27.4.2 访问其它系统中的共享目录	(431)	27.11.2 安排会议	(443)
27.4.3 怎样终止目录共享	(432)	27.12 Novell NetWare 和 Microsoft	(444)
27.4.3.1 终止本系统目录的共享	(432)	LAN 管理器的支持	(444)
27.4.3.2 解除与共享目录的连接	(432)	27.12.1 访问 NetWare 的服务器	(444)
27.5 共享打印机	(433)	和资源	(444)
27.5.1 共享自己的打印机	(433)	27.12.2 访问 LAN 管理器的服务器	(444)
27.5.2 访问其它系统的共享打印机	(433)	和资源	(444)
27.5.3 怎样终止打印机共享	(434)	27.13 设置 SYSTEM. INI	(445)
		27.14 能够支持的网络接口卡(NICs)	(446)
		第 28 章 Windows 命令和选项参考	(450)
		第 29 章 词汇表	(499)

第四部分 附录

附录 A 设置(Setup)	(523)
附录 B Setup 信息文件	(530)
附录 C Windows 文件	(539)
附录 D WIN. INT 文件	(555)
附录 E SYSTEM. INI 文件	(559)
附录 F Windows 诊断实用程序	(571)
附录 G 给程序管理员增加的限制	(574)

序 言

欢迎阅读《Windows 3.1 使用大全(第二版)》。本书面向熟悉 Windows 3.1 图形用户界面的读者,是一本更为深入的参考书。Windows 容易学习并且使计算机使用起来更加有趣。它提供了一种统一的用户界面,这样一旦学习了基本知识以后,就能在大多数 Windows 应用程序下进行工作。

《Windows 3.1 使用大全(第二版)》是为应用 Windows 环境并且希望不断提高的用户编写的。本书首先介绍了基本界面的概况,并且带领读者讨论了多层次的主题。读者会发现本书所讨论的许多重要内容,有助于用户更有效地使用 Windows 系统,从而优化所使用的计算机系统。这次新的升级版还包含了有关用于笔式计算机的 Windows 的扩充内容以及用于工作群的点对点网络。

Microsoft 在发布最终产品之前,共发放了 12000 份 Windows 3.1 的测试版,让用户进行评估和测试。在测试过程中,共测试了 800 多个软件产品在该环境上的兼容性。Windows 3.1 可能是有史以来测试得最完善的软件包。在软件测试过程中,要求测试者天天使用 Windows 进行操作,并且在测试过程中提供错误和测试的报告。为程序员或用户专门设立的 CompuServe 论坛,提供了一个测试者提出疑问并共享解决方案的场所。Microsoft 无疑地使许多公司跟随其产品开发的趋势,其结果是,产生了一个极其可靠和效果很好的产品。

读者应该看一下界面,以观察 Windows 3.1 中功能增强最多的地方,这是 Windows 3.1 最主要的升级部分:它提供了很好的应用程序支持和出错保护;对 386 增强模式作了很大的改进;在运行多个应用程序时,它提供了与标准模式同样的性能;增加了应用程序可以使用大于系统本身内存(虚拟内存)的功能;增加了在一个可调整大小的窗口中运行 DOS 应用程序的功能;获得了一个任何时候都可使用的统一环境,除了启动 Windows 以外,再也不必在 DOS 提示符下工作。

Windows 仅仅是 Microsoft 一种新的操作系统的开始,现在正在开发更新的操作系统。Windows 提供了访问 Intel 80386 以上的高达 32 位系统的资源,Windows NT 和 Windows for Pen Computing 仅是其中的一些例子。Microsoft 的战略是使 Windows 应用程序具有更高的兼容性,开发者和用户现在设计和使用的应用程序,完全可以在未来的更高级的系统中应用。这些新的操作系统不再有 DOS 的那些限制,它们将使用更大的内存和现代微处理器所具有的潜在功能,以提供更好的性能和处理。

A.1 Windows 的特点

Windows 3.1 的许多新特点,是 Microsoft 公司“信息随手可得”(Information at your fingertips)战略的一部分。就象它的名字所反映的那样,计算机系统现在可以用更多的格式访问更加广泛的信息。Windows 的图形用户界面(GUI)可以帮助用户将各种媒体一体化,以提供更容易的方式访问大量的信息,包括声音、图形、动画和文本信息。GUI 也提供了一个开发更加尖端的应用程序的平台。下面介绍一下 Windows 3.1 中的新特点。

A. 1.1 共同特点

Microsoft 作了很大的努力,以使 Windows 3.1 尽可能地直观。许多 Windows 命令,象 Open, Save 和 Print,现在都使用了共同的对话框。不管使用什么样的应用程序,它们看上去都是一样的,这就意味着,学习它们的特点只需要一次。本书前面的部分将教读者利用这些共同的特点,以便可以很快地使用 Windows 应用程序。后面的部分将集中讨论一些高级的特点,如提示和诀窍等。

A. 1.2 增强的性能和可靠性

Windows 3.1 在性能方面作了提高,并且更加有能力进行错误后的恢复。例如,在 386 增强模式(Windows 在 80386 以上的处理器中运行的模式)下,按 CTRL-ALT-DEL 可以结束一个做错了的应用程序或者不回答键盘和鼠标命令。Windows 可以关闭应用程序但仍可保持运行,这样就可以在重新启动 Windows 之前,在其它应用程序中保存打开的文件。在这种情况下,应该重新启动 Windows,以防出现更多的问题。

若要在刚才所说的情况下防止出现这种类型的错误,Windows 会执行一个称为参数评估(Parameter validation)的新的很强的功能。Windows 会检查从应用程序到操作系统的所有信息,以确保它们是合法的。如果不正确,Windows 会从应用程序处要求得到正确的信息,如果应用程序不回答的话,将显示相应的错误信息。该信息将给用户一个忽略错误的机会并且继续工作,这样就可以保存任何打开的工作或关闭应用程序。

兼容性是一个很重要的新特点。Microsoft 很强调 Windows 3.0 中的应用程序必须能在 Windows 3.1 下运行,并且提供了更好的对非 Windows 应用程序的支持。例如,可在 DOS 应用程序窗口中使用鼠标,在使用应用程序时改变字模的大小。

A. 1.3 TrueType 字模

Windows 3.1 装载了 14 种 TrueType 字符集,以提供“所见即所得”(WYSIWYG)功能。这就意味着,在屏幕上所见到的字模,可以一致地在打印机上进行打印,仅依赖于屏幕和打印机的分辨率,不需要特殊的字模盒及软件字模。TrueType 字模可以在屏幕上任意放大而不带锯齿,然后再打印这种字模。字模送到打印机上的是图形信息,这样的话,任何点阵或激光打印机,都可以支持 TrueType 字模。

TrueType 字模还提供了文档交换功能。在一种特定打印机上的文档格式能够送到另一个用户的不同的打印机上。除了打印机自身不同的特点之外,每个用户的打印输出件看上去是相同的。文档的作者可以在某一 Windows 系统上创建一个文档,而在另一个 Windows 系统上打印同样的内容。

嵌入 TrueType 字模将涉及到文档交换功能。嵌入 TrueType 字模,允许文档的接受者来观察字模,甚至字模不在他们的系统上时也是如此。Windows 3.1 支持的 14 种 TrueType 字模,是读写字模,这就意味着,可以在文档中嵌入,也可以发送给接受者。

A. 1.4 目标链接和嵌入

随着 TrueType 字模提供的文档交换功能,一种称为目标链接和嵌入(OLE)的新 Microsoft 标准,可以提供组合文档功能。组合文档是由不同应用程序中的元素构成的。现在,一