

GOTOP

学习手册系列

Visual BASIC 4.0

学习手册

中文版



- 明寰资讯/编著
- 湖南科学技术出版社/改编

湖南科学技术出版社

TP312-62-
M80

学习手册系列

Visual BASIC

中文版

学习手册

湖南科学技术出版社

JS201/06

学习手册系列

Visual BASIC 4.0 学习手册(中文版)

编 著:明寰资讯

责任编辑:陈刚 杨林 徐为 余枚

出版发行:湖南科学技术出版社

社 址:长沙市展览馆路 66 号

印 刷:湖南省新华印刷三厂

厂 址:长沙市韶山路 158 号

邮 编:410004

(印装质量问题请直接与本厂联系)

出版日期:1997 年 12 月第 1 版第 1 次

开 本:787mm × 1092mm 1/16

印 张:30

插 页:1

字 数:622000

印 数:1—4250

征订期号:京所科技新书目 429—493

书 号:ISBN 7—5357—2161—3/TP · 95

定 价:36.00 元

(版权所有·翻印必究)

出版说明

为了推广、普及最新计算机技术,提高我国计算机应用与开发水平,促进海峡两岸计算机技术图书的交流,我社取得了台湾碁峰资讯股份有限公司“学习手册”系列丛书中六本书的独家授权,将于1997年5月前后陆续出版,以飨广大读者。这些书包括:

- 《Windows 95 中文版学习手册》
- 《Office 95 中文版学习手册》
- 《Word 7.0 中文版学习手册》
- 《Visual FoxPro 3.0 中文版学习手册》
- 《Visual BASIC 4.0 中文版学习手册》
- 《Excel 7.0 中文版学习手册》

所涉及内容都是当前流行软件汉化后的最新版本,在台湾深受读者欢迎。

海峡两岸计算机名词术语的称谓有所不同,因此在出版中文简体字版时,对正文的术语进行了转译。原版书屏幕显示图中文字为繁体字,术语也与简体字版软件不尽相同,为便于读者阅读对照,采用中文简体字环境下相应的屏幕图替换了全部繁体版屏幕图。这些工作都是由有关专家依照规定和习惯用法进行的。

本书在编排上充分注重了原书的版式体例和行文风格,在不致引进理解歧义的情况下,一般没做改动。除此外,修改了原书中的少量差错和不合习惯的地方。

由于改编和出版时间紧张,如有疏漏和不当之处,敬请读者批评指正。

湖南科学技术出版社

1997.4

版权声明

本书为台湾碁峰资讯股份有限公司独家授权的中文简体字版本。本书专有出版权属湖南科学技术出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者书面许可时，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的一部分或全部以任何形式（包括资料和出版物）进行传播。

本书原版版权属碁峰资讯股份有限公司。

版权所有，侵权必究。

商标声明

- VISIO 是 SHAPEWARE 公司之注册商标。
- MS DOS、MS Windows、MS Office 是 Microsoft Corp. 公司之注册商标。
- IBM、IBM PC 是 International Business Machines Corp. 公司之注册商标。
- Norton Utility 是 Symantec Corp. 公司之注册商标。
- 80386、80486、PENTIUM 是 Intel Corp. 公司之注册商标。

目录

关于本书...

- 2 找到您的最佳起点...
- 5 以本书为教学课程教材
- 5 本书编辑体例

第零课 关于 Windows 95

- 0-3 学习目标一 启动与关闭 Windows 95
- 0-8 学习目标二 使用 Windows 95——键盘新手
- 0-11 学习目标三 使用 Windows 95——鼠标新手
- 0-23 学习目标四 使用 Windows 95——窗口基本操作

第一课 认识 Visual BASIC

- 1-3 学习目标一 纵观 Visual BASIC 4.0
- 1-7 学习目标二 认识 VB 4.0 的使用环境
- 1-12 学习目标三 显示以及使用 VB 4.0 的环境
- 1-21 学习目标四 设置 VB 4.0 的环境选项

第二课 使用帮助工具

- 2-3 学习目标一 如何使用联机帮助
- 2-10 学习目标二 如何使用其他帮助系统

第三课 启动 Visual BASIC

- 3-3 学习目标一 撰写您的第一个 Visual BASIC 程序
- 3-11 学习目标二 打开与保存您的第一个程序
- 3-13 学习目标三 认识工程
- 3-17 学习目标三 建立执行文件
- 3-19 学习评测

第四课 表单设计之初步

- 4-3 学习目标一 对象、属性与方法
- 4-12 学习目标二 事件与事件处理程序
- 4-14 学习目标三 实例练习——漫游银河
- 4-16 学习评测

第五课 高级表单设计

- 5-3 学习目标一 表单的加入与删除

- 5-5 学习目标二 表单之载入、显示与释放
- 5-8 学习目标三 范例——爱您比永远多一天
- 5-11 学习评测

第六课 图形、文字控制项

- 6-3 学习目标一 标签与文本框
- 6-6 学习目标二 图片框与影像框
- 6-9 学习目标三 计时器
- 6-11 学习目标四 实例练习——美丽花蝴蝶
- 6-15 学习评测

第七课 常用对话框

- 7-3 学习目标一 常用型对话框控制项
- 7-5 学习目标二 文件对话框
- 7-9 学习目标三 调色板对话框
- 7-11 学习目标四 字体对话框
- 7-13 学习目标五 打印对话框
- 7-15 学习目标六 实例练习——为文字换上美丽的新衣

第八课 命令、选择控制项

- 8-3 学习目标一 命令按钮
- 8-4 学习目标二 单选按钮、复选按钮与框架
- 8-11 学习目标三 列表框与下拉式列表框
- 8-17 学习评测

第九课 文件系统控制项

- 9-3 学习目标一 驱动器列表框控制项
- 9-4 学习目标二 目录列表框控制项
- 9-5 学习目标三 文件列表框控制项
- 9-7 学习目标四 实例练习——即时的图片显示程序
- 9-10 学习评测

第十课 绘图

- 10-3 学习目标一 表单的绘图方法
- 10-8 学习目标二 绘图函数的绘图方式
- 10-14 学习目标三 控制项的绘图功能
- 10-17 学习目标四 水平与垂直滚动条
- 10-21 学习评测

第十一课 软件功能的提高

- 11-3 学习目标一 菜单栏的设计与使用
- 11-11 学习目标二 键盘与鼠标事件的使用
- 11-22 学习目标三 认识控制项数组
- 11-27 学习目标四 OLE 收纳器控制项
- 11-31 学习评测

第十二课 工程管理

- 12-3 学习目标一 认识“工程窗口”
- 12-6 学习目标二 程序开始的所在——起始表单
- 12-9 学习目标三 自动载入(Autoload)工程文件

第十三课 变量、常量与数据类型

- 13-3 学习目标一 内存与储存单位的认识
- 13-5 学习目标二 常量之定义
- 13-9 学习目标三 变量之定义
- 13-13 学习目标四 Visual BASIC 之基本数据类型
- 13-22 学习目标五 Variant 类型
- 13-24 学习目标六 数组
- 13-27 学习目标七 自定义数据类型之定义
- 13-30 学习评测

第十四课 数值、字符与字符串

- 14-9 学习目标一 数字系统与数字进制
- 14-11 学习目标二 ASCII 字符集
- 14-12 学习目标三 双字节字符集
- 14-18 学习目标四 常用的字符串函数
- 14-19 学习评测

第十五课 语句、条件式、多重选择

- 15-9 学习目标一 如果...则...条件式
- 15-7 学习目标二 如果...则...否则...条件式
- 15-18 学习目标三 多重选择
- 15-18 学习评测

第十六课 输入与输出

- 16-9 学习目标一 消息框
- 16-9 学习目标二 输入框
- 16-12 学习目标三 传统的输出方法——PRINT
- 16-22 学习目标四 窗口调试的使用
- 16-23 学习评测

第十七课 循环

- 17-3 学习目标一 循环基本知识
- 17-5 学习目标二 For...Next 循环
- 17-15 学习目标三 While...Wend 循环
- 17-16 学习目标四 Do While...Loop 循环
- 17-18 学习目标五 Do...Loop Until 循环
- 17-22 学习评测

第十八课 子程序与函数

- 18-3 学习目标一 模块化的程序设计
- 18-7 学习目标二 事件程序是一种子程序
- 18-10 学习目标三 函数也是一种子程序
- 18-13 学习目标四 自定义子程序
- 18-22 学习目标五 自定义函数
- 18-24 学习目标六 多模块的程序设计
- 15-28 学习评测

第十九课 全局变量与主程序 Sub Main

- 19-3 学习目标一 变量的活动范围与生命周期
- 19-5 学习目标二 局部变量
- 19-9 学习目标三 全局变量
- 19-11 学习目标四 静态变量

19-13 学习目标五 主程序 Sub Main

19-15 学习评测

第二十课 文件与数据库

20-3 学习目标一 Visual BASIC 的文件格式

20-5 学习目标二 文件的操作程序与函数格式

20-11 学习目标三 顺序文件

20-17 学习目标四 随机文件

20-20 学习目标五 实例演练

20-23 学习目标六 数据库

20-39 学习评测

附录 Visual BASIC 4.0 中文普及版的安装

附-3 学习目标一 安装

附-7 学习目标二 了解安装后的内容

关于本书

Visual BASIC 4.0

关于本书

如果您询问从事窗口应用软件开发的工作者，请他为您介绍一个设计窗口应用软件的语言，这个语言必须能够轻松上手，容易使用，我们相信十个有九个会回答您 **Visual BASIC**。**Visual BASIC** 除了保留 **BASIC** 语言容易使用的优点，还特别加上了窗口应用软件的开发工具，使得 **Visual BASIC** 成为初学者也能轻松上手的窗口应用程序开发工具。

自 **Visual BASIC 4.0** 中文普及版推出后，对想要学习窗口软件设计但英文又不太好的人来说，无疑是打开了一扇进入窗口软件设计的大门。明寰资讯工作室特地将 **Visual BASIC 4.0** 中文普及版规划到学习手册系列中，让您也可以轻松的学习窗口程序的设计。

本书在编排上，专门针对想要学习 **Visual BASIC 4.0** 中文版的读者设计了完全不同的章节安排方式。此外，本书的“第零课”是针对 **Windows 95** 的初学者而特别制作的，让您在学习 **Visual BASIC** 时，不会因为初次接触 **Windows 95** 而感到恐惧。

1. 找到您的最佳起点...

本书既适用于首次接触 **Visual BASIC** 程序设计的初学者，也适用于已经了解 **Visual BASIC** 程序设计的用户。我们特别针对想要学习 **Visual BASIC 4.0** 中文版的读者，将整个学习内容分成视觉设计篇、程序语言篇这两部分。这两个部分彼此独立，在

阅读时可以视实际需要,交叉参考。下面我们将这两篇内容依照学习的重点区分如下:

● 第一篇:视觉设计篇

- “第一课”与“第二课”介绍 *Visual BASIC 4.0* 中文普及版的使用环境与联机帮助。
- “第三课”与“第四课”则带您浏览一下 *Visual BASIC 4.0* 窗口软件的设计方式,让初学者可以快速的体验一下 *Visual BASIC* 的威力。
- “第五课”到“第十一课”则分别介绍 *Visual BASIC* 工具箱中所提供的窗口软件设计工具。
- “第十二课”则专门针对工程管理与个人设计程序环境的设置作了详细的说明。

● 第二篇:程序语言篇

- “第十三课”与“第十四课”我们介绍 *Visual BASIC* 语言的基本数据类型与数字系统。
- “第十五课”到“第十七课”则依序介绍了 *Visual BASIC* 语言常用的命令。
- “第十八课”与“第十九课”则特别针对子程序、函数以及变量的生命周期作了详细的说明。
- “第二十课”则说明了 *Visual BASIC* 所提供的文件结构与数据库的使用。

根据上面的内容,下面我们依照不同的学习者,建议您阅读本书的顺序如下: