

使用非凡的软件——JAVA、CGI、VRML 在 World Wide Web
上产生一个新的热点。



What's New!

What's Cool!

新!



创建

Search

交互式 Web 站点

[美] Paul M. Summitt 著
Mary J. Summitt
文燕 沈炜军 等译

现在,使用下列各项来启动一个高效的
WEB:

使用 Windows 3.1、Windows 95 或者
Windows NT 创建非凡的交互式 Web 站
点的几百个专家提示、技巧和技术;

友好的步进式指导让你的 Web 站点上
网并且快速运转;

Web 大师的秘诀让你设计自己的站点
并且扩大影响。



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.co.cn>

410250

创建交互式 Web 站点

[美] Paul M. Summitt 等著
Mary J. Summitt

文 燕 沈炜军 等译

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry

内 容 简 介

JS/52/27-05

本书是美国著名专业作家 Paul M. Summitt 和 Mary J. Summitt 的又一新作。本书分为五个部分。作者以通俗的语言和形象的比喻循序渐进地讲述建立、管理和保护交互式 Web 站点的基础知识,并通过实际维护站点提供了完成各种应用的亲身经验。第一部分介绍创建 Web 站点的各种方式以及优缺点和费用,让读者作出选择和决定;第二部分介绍如何保护 Web 站点;第三部分介绍如何装备交互式 Web 站点;第四部分介绍如何管理 Web 站点;第五部分是附录,介绍随书附带的 CD-ROM(光盘需另购,订购方法见下)。作者在各部分的内容中,提供了在编写此书时创建自己的 Web 站点过程中积累起来的宝贵经验和资料,使读者掌握建立、管理和保护交互式 Web 站点的各种方法,可依照本书的提示进行实际操作和应用。

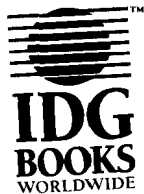
本书是广大渴望创建 Web 站点,特别是想要创建交互式 Web 站点的工作者的良师益友,同时也是广大 Web 爱好者的一本有益的参考书。

注意:订购光盘可汇款至:北京 173 信箱今日电子杂志社(100036)

每盘定价 20 元,另加邮费 14 元。今日电子杂志社发行部电话:(010)68159357

Creating Cool Interactive Web Sites

by Paul M. Summitt and Mary J. Summitt



Copyright ©1997 by Publishing House of Electronics Industry.

Original English language edition copyright ©1996 by IDG Books Worldwide, Inc.

All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form.

This edition published by arrangement with the original publisher, IDG Books Worldwide, Inc., Foster City, California, USA.

本书中文专有翻译出版版权由美国 IDG Books Worldwide, Inc. 公司授予电子工业出版社。未经许可,不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。版权所有,侵权必究。

书 名:创建交互式 Web 站点

译 者:文燕 沈炜军等

责任编辑:吴新瞻

印 刷 者:北京科技大学印刷厂印刷

出版发行:电子工业出版社出版、发行

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话 68214070

URL: <http://www.phei.co.cn>

经 销:各地新华书店经销

开 本:787×1092 1/16 印张:21.25 字数:510 千字

版 次:1998 年 1 月第 1 版 1998 年 1 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-4000-X
TP·1752

定 价:35.00 元

著作权合同登记号 图字:01-96-1558

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻印必究

译 者 序

Internet 的出现改变了人们的生活和工作方式,把世界各地的人们更加紧密地联系在一起。Internet 的用户数正在以爆炸般的速度增长,越来越多的人们走进 Internet 世界。

最初的 Internet 只能简单地传递电子邮件,而 World Wide Web 的崛起则使 Internet 的信息传输更加简单易行。你只需点击链接处,就可以得到你想要得到的任何信息。但这仅仅是开始,第二代 Web 正在把 Web 转变为人们更加喜爱的交互、三维、动态、逼真的世界,使用户如身处真实世界。

为了迎接这场深刻广泛的技术变革,为了适应国内外 Internet 的飞速发展,使读者了解 Internet 的基本知识和实用技术,并且紧跟 Internet 的发展动向,在有关部门及专家的热情支持下,我们翻译了这本《创建非凡的交互式 Web 站点》。

目前,Internet 已经成为人们关注热点和计算机、通信等行业研究开发的热点,商业、娱乐等行业也在寻求 Internet 广泛的应用前景。本书作者在对 Internet 的理论、技术的表述上,运用了形象的比喻和别具特色的方法,采用图文并茂、相互验证的手法,将专业性很强的 Internet 理论,做到了深入浅出地表达,使读者易于理解和领悟。

本书全面、通俗易懂地阐述了第二代 Web 的主要内容。你将发现本书有两个特别的目的:其一,让读者作出创建 Web 站点的选择和决定;其二,给予读者关于建立、管理和保护交互式 Web 站点的实际经验。

本书的组织编排:全书共分五部分十三章。每一部分不仅自成体系,而且按照创建 Web 站点的相关顺序与其它各部分相互关联。其中第一部分(一——三章)介绍创建 Web 站点所要作出的选择和决定,是创建交互式 Web 站点的基础;第二部分(四、五章)介绍如何保护信息空间上的 Web 站点免遭外来的侵害;第三部分(六——九章)介绍创建交互式 Web 站点的各种方法,其中包括 HTML、VRML、JAVA 等;第五部分为附录,介绍随书附带的 CD-ROM。

总的说来,本书具有理论及实用价值,写得简明易懂,而又相当细致,相信本书对于 Internet 的研究和管理部门、高等院校相关专业的研究生和高年级学生,以及有关专业的科技人员和 Internet 应用的爱好者都具有参考价值。

受工作经验和学识广度等方面的限制,在本书翻译过程中遇到不少实际困难。有些原文目前国内译法不一;有的原文至今尚无对应的汉语词汇,只好直译过来。这一切都可能使译文违背原意。鉴于此,衷心希望广大读者能对译文之谬误予以指正。在本书翻译过程中,得到了孟新珍高工的热心帮助,在此表示感谢。

译 者

一九九七年六月于北京

作者简介

Paul M. Summitt 在大学里教了十年的广播课程。从 1970 年起,他开始从事电视和电影的工作;从 1972 年起,开始研究计算机。Paul 喜欢研究他的家族血统、看电影和讨论量子世界。

Mary J. Summitt 是一家研究和出版公司的老板。她喜欢阅读、研究各种各样的主题、看电影和讨论量子世界。

Mary 和 Paul 都对信息空间和虚拟现实十分感兴趣。他们希望,有一天能够买一艘航船,在他们自己的量子世界中航行。

目 录

引言	(1)
本书适用者	(1)
本书内容	(1)
第一部分:选择和决定	(2)
第二部分:保护你在信息空间上的虚拟家庭	(3)
第三部分:装备你在信息空间上的虚拟家庭	(3)
第四部分:管理你在信息空间上的部分	(4)
第五部分:附录:随书附带的 CD-ROM	(5)
本书使用的图标	(5)
为什么写这本关于建立自己的 Web 站点的书?	(6)
如何使用本书	(6)
本书中使用的习惯用法	(6)
《创建非凡的交互式 Web 站点》的 CD-ROM	(7)
Web 地址	(7)
从本书出发去哪儿	(7)
第一部分:选择和决定	(9)
第一章:决定进驻	(11)
开发 Web 站点具有充分的可能性	(11)
开发工具	(11)
你的计算机	(12)
访问 Internet	(13)
你的 Web 浏览器的选择	(17)
初次浏览	(19)
Web 浏览介绍	(19)
查看个人主页	(20)
查看教育院校的主页	(20)
查看商业主页	(20)
你自己需要做什么?	(23)
选择#1:使用一个服务供应商的空间来创建自己的 Web 网页	(23)
选择#2:雇用一位 Web 顾问	(24)
选择#3:建立自己的服务器	(26)
VREvolution 站点日志:第一篇	(26)

第二章: 独自进行或者加入一块“殖民地”	(29)
加入一块“殖民地”	(29)
America Online	(30)
CompuServe	(30)
EarthLink	(36)
作出自己的决定	(39)
访问	(39)
租用 Web 空间的花费	(39)
独自进行	(41)
建立自己的服务器的费用.....	(41)
哪种平台?	(41)
VREvolution 站点日志: 第二篇	(43)
第三章: 在信息空间的“荒野”中建立你的虚拟家庭	(45)
在 16 位平台和 32 位平台之间作出选择	(45)
考察 16 位平台	(45)
优点	(46)
缺点	(46)
关于 16 位平台的最后说明	(46)
考察 32 位平台: Windows 95 和 WindowsNT	(46)
优点	(46)
缺点	(46)
关于 32 位平台的最后提示	(46)
考察一些用于这些平台的软件	(48)
用于 Windows 3.1x 的服务器软件	(49)
用于 Windows 95 和 windows NT 的服务器软件.....	(73)
VREvolution 站点日志: 第三篇	(114)
第二部分: 保护你在信息空间上的虚拟家庭	(117)
第四章: “边境”上的虚拟“土匪”	(119)
啊, 多么美丽的世界	(119)
保护我们自己	(120)
你的 Web 站点真的需要加密吗?	(121)
你的站点上有什么?	(121)
不管怎样, 你的站点的目的是什么?	(122)
对谁保护你的数据?	(122)
保护你的站点免受真正的危险	(123)
病毒和特洛伊木马	(123)
对你的服务器未经授权的访问	(123)

VREvolution 站点日志:第四篇	(124)
第五章:管理你的真实的和虚拟的资源	(127)
VREvolution 站点日志:第五篇	(127)
为 VREvolution 的服务器选择软件	(127)
我们关于硬件、软件 and 我们的需求的决定	(128)
为什么我们选择 WebServer	(128)
安装软件	(130)
商业产品特性	(130)
软件安装过程	(130)
启动、检测和退出 WebServer	(135)
设置 WebServer 的选项	(136)
建立 VREvolution 的展示	(144)
创建网页	(144)
看看这一网页	(148)
将来对这一网页的修改	(149)
第三部分:装备你在信息空间上的虚拟家庭	(151)
第六章:HTML	(153)
HTML 的发展	(153)
HTML 的四种版本	(154)
0.9 和 1.0 版本	(154)
2.0 版本	(154)
3.0 版本	(154)
Netscape 和 Microsoft 的扩充	(155)
HTML 的使用	(155)
结构化命令	(155)
文本流命令	(155)
标题命令	(156)
字符格式化命令	(156)
列表格式化命令	(157)
特殊字符的换码序列	(158)
插入图形命令	(158)
“抛锚”命令	(159)
使用简单的 HTML 编辑器	(159)
HTML 创作工具	(159)
使用 CD-ROM 上的工具	(166)
Microsoft Internet Assistant for Word for Windows	(166)
HotMetaL	(177)

WebMania!	(183)
有关 Web 创作工具的最后说明	(191)
VREvolution 的站点日志:第六篇	(191)
第七章:VRML	(193)
展示 VRML 的世界	(194)
Internet Explorer VRML 的补充部分	(194)
VRealm	(196)
WorldView	(197)
创建 VRML 世界	(199)
使用 Caligari 的 Fountain	(200)
使用 Virtus WalkThrough VRML	(205)
VREvolution 站点日志:第七篇	(209)
第八章:Java	(211)
交互式 Java 领域的动画内容	(211)
交互性问题	(211)
短暂的历史	(212)
HotJava Web 浏览器	(213)
Java 的特性	(213)
得到 Java 并且使用	(214)
安装 Java SDK	(215)
在你的机器上测试 Java	(217)
访问用 Java 增强的 Web 站点	(219)
一些 Java 站点	(219)
WWW.GAMELAN.COM	(219)
更多的 Java 网页	(221)
一个简单的 Java Applet	(224)
Java 的编程工具	(225)
你可以使用 Java 工作的其它工具	(226)
Diva for Java	(226)
Borland 的 Latte	(226)
JavaMaker	(226)
Symantec 的 Cafe	(228)
编写你自己的 Applet	(228)
VREvolution 站点日志:第八章	(230)
第九章:声音和图象剪辑	(233)
谈谈天气?	(233)

或者交通报告如何?	(237)
谈谈音乐.....	(237)
关于音乐的其它内容.....	(239)
有关摇滚乐的话题.....	(239)
Microsoft 对声音和图象的 HTML 扩充	(242)
VREvolution 站点日志:第九篇	(243)
第四部分:管理你在信息空间上的部分.....	(247)
第十章:公共网关接口(CGI)	(249)
CGI 是什么?	(249)
CGI 怎样工作?	(250)
命令行变元和 CGI 环境变量	(250)
CGI 脚本的输入和输出	(252)
编程语言的可能性	(253)
编制 CGI 应用软件	(270)
VREvolution 站点日志:第十篇	(271)
第十一章:数据库、查找工具、E-mail 和图象映象	(273)
增加和编制你自己的 Web 站点的应用软件	(273)
图象映象	(273)
mail 应用软件	(276)
增加数据库	(278)
增加查找工具	(278)
客户名录	(279)
VREvolution 站点日志:第十一篇	(282)
第十二章:Web 站点的使用统计	(283)
WebServer 的访问记录	(283)
WebServer 的错误记录	(287)
编写你自己的计数器程序.....	(291)
从统计的角度考虑你的 Web 站点	(293)
VREvolution 站点日志:第十二篇	(295)
第十三章:发展和宣传你的 Web 站点	(297)
为什么我们会遇到所有这些麻烦?	(297)
VREvolution Web 站点的目的	(297)
VREvolution 的教育目的	(297)
VREvolution 的实践目的	(297)
VREvolution 的商业目的	(298)

当你不了解你的 Web 站点的目的时,会出现什么情况?	(298)
更高的花费	(298)
更多的工作	(298)
了解你的站点的目的	(298)
你怎样让人们知道你的站点在哪儿?	(298)
Internet 目录	(299)
Internet 市场开发组织	(301)
Internet 新闻组	(301)
把你的消息发送到哪儿?	(301)
Niche 和工业新闻组、出版物和在线服务	(302)
你的消息应该包括什么内容?	(302)
你应该通知的其他地方	(303)
链接交易	(304)
用你的站点赚钱	(304)
咨询	(304)
提供 Web 的网页设计服务	(304)
出租你的服务器上的空间	(304)
建立一条 Internet“林荫路”	(304)
VREvolution 站点日志:第十三篇	(304)
第五部分:附录	(307)
附录:随书附带的 CD—ROM	(309)
Caligari 的 Fountain	(309)
Catalyst 的 SocketWrench/VB	(311)
CompuServe 的主页 Wizard 和发布 Wizard	(313)
CompuServe 的 WinCIM2.0	(315)
Dart 的 PowerTCP	(316)
IDS 的 VRealm	(317)
Inervista 的 WorldView	(319)
Microsoft Internet Assistant for Word	(321)
Microsoft Internet Explorer 2.0	(321)
Internet Explorer 的 VRML 扩充	(322)
NETCOM NetCRuiser	(322)
PSI 的 Pipeline USA	(322)
Quarterdeck 的 Mosaic 和 WebServer	(324)
SoftQuad 的 HoTMetaL	(325)
VirtusWalkThrough VRML	(325)
WebMania!	(327)
CD—ROM 的安装指南	(329)

引 言

当今,最具爆炸性的 Internet 的增长也许就在于 World Wide Web 的发展。Web 的能力激发了无数人的兴趣。随着企业和个人进驻他们自己的信息空间,William Gibson 在 Neuromancer、Burning Chrome、Count Zero 和 Mona Lisa Overdrive 上的 Matrix 观点和 Neil Stephenson 在 SnowCrash 上的 Metaverse 观点似乎正在成为可能的现实。

你肯定正在考虑使用信息空间,否则不会翻阅此书。遗憾的是,本书并没有为你和其他潜在的进驻者提供多少通过这片虚拟世界“荒野”的路线图。是的,虽然你可以通过许多书籍和杂志上的文章收集一些资料来指导你进行一定的探索,但是却并不存在一张地图,能让你获取自己对于虚拟的理想中的福地的全面了解。

此书只是一本指导,向你提供一些花费适当的时间和费用来使用信息空间所需的信息和工具。每一章列出可用的选择和我们在创建第一个 Web 站点时所做的选项,并且包括考虑选择软件和硬件时作出的决定。

越来越多的人成为信息空间上的虚拟居民,因而本书将使你成为这个虚拟社会中的一员。以下几页向你介绍你所期待的内容。

本书适用者

如果你对 Web 有一点儿了解,并且想创建自己的 Web 站点,那么本书正好适合于你。要运行 Web 服务器,你不一定非要懂得编程不可(虽然会有些帮助)。如果你已经会使用 Visual Basic 4.0 来编程,那么你就领先了一步(在《创建非凡的交互式 Web 站点》的 CD-ROM 上为 Visual C/C++4.0 的用户提供了源代码)。

在本书中,我们为对 Windows 3.1、Windows NT 和 Windows 95 掌握到中等程度的初学者展示了运行 Web 站点最省时省钱的方法,即使是专业用户也可以从中获得一些关于如何发展站点的提示。

本书内容

今天,当 Leif Erikssons 和 Amerigo Vespuccis 在虚拟信息空间的未知海域上航行时,《创建非凡的交互式 Web 站点》将成为北极星,为他们指引航程。你是象他们这样的探险者吗?你具有超凡的眼光吗?

我们认为你是,否则现在就不会拿起这本书。你是一名信息领域的探险者和

进驻者。道路就在你的前方。你和其他一些人将决定未来许多新领域的开创。你要有勇气和决心成为新领域的一部分。

在作出决定之前,你将面临许多其它的选择。为了帮助你,我们提供了自己创建 VREvolution 的 Web 站点的经验。VREvolution 是我们的公司,致力于指导人们了解虚拟现实的可能性及其使用。你在“VREvolution 站点日志”图标下可以找到我们的实践体会。

现在,我们要规定一些事项。在本书中,当谈到 Web 站点时,我们所讨论的范围远远大于仅仅是 HTML 网页。一个非凡的交互式 Web 站点包括使用 HTML、Java、VRML、CGI 和其它应用软件的各类网页,同时还包括服务器软件。如果你在某处有一个 Web 网页,那么你就有一个 Web 站点。因此,本书会简要介绍许多问题。

我们还要考虑交互性问题。拥有一个交互式 Web 站点意味着什么呢?本书将向你展示大量的组成部分,你可以将它们增加到你的 Web 站点上,来增强交互性。这些元素包括给你的网页增加表格、制作动画和开发 VRML 世界,应有尽有。当你增加了一些这样的交互式元素,你的站点将可以显示动画,并且似乎可以应答你的访问者。

本书第一部分首先向你介绍在创建 Web 站点时所要做出的选择及其选项。

第一部分:选择和决定

尽管你已经决定建立 Web 站点,但是还是要作出许多决定。非凡的交互式 Web 站点既费钱又费时。你最好在开始进驻信息空间之前了解它的花费。

第一章:决定进驻

本章向你介绍 Web 站点各种各样的可能性及其使用。你将访问和探察一些不同类型的 Web 站点,而且一些来自这些不同站点的 Webmaster 将解释他们为什么决定要创建自己的站点。

你所面临的第一件事是决定创建一个全时的 Web 站点。你会看到有关时间和花费的正反两方面的分析。

本章其它部分还包括 VREvolution 站点日志的摘录。

第二章:独自进行还是加入一块“殖民地”

你所面临的下一个决定集中在是建立自己的 Web 服务器呢,还是租用现有的 Web 服务器上的空间。你要考虑这两种选择,并且比较各自在时间和花费上的优缺点。

本章介绍建立自己的 Web 服务器的部分将涉及以下问题:选择服务供应商,确定你要租用的线路速度,选择服务器的硬件和软件。

第三章:在信息空间的“荒野”中建立你的虚拟家庭

如果你已经决定租用现有服务器上的空间,那么可以直接参看本书第三部分。否则,我们假定你决定建立自己的服务器,或者还没有下定决心。在这种情况下,我们应该继续向前,阅读本书第一部分下面的内容和第二部分。

第三章向你介绍选择运行 Web 站点的平台。为你的 Web 站点选择硬件和软件是一项非常重要的决定。我们向你介绍服务器平台的三种基本选择:Windows 3.1、Windows 95 和 Windows NT。本章将分五部分介绍与选择其中每一种相关的硬件和软件的花费。此外,还要考虑时间因素。并且对应每一种平台介绍包含在 CD-ROM 的一些软件。

第二部分:保护你在信息空间上的虚拟家庭

虽然运行自己的 Web 服务器既有趣又令人兴奋,但是你还是必须要了解所需要的时间和资源。本书这一部分介绍这类问题中的一些,并且提供一些有用的指导,从而避免一些对于毫无准备的人来说无法预料的障碍以及隐藏的危险。

第四章:“边境”上的虚拟“土匪”

第四章介绍信息空间的边境上潜在的危险:想进入你的服务器扰乱和掠夺你的信息家庭的人。对你的 Web 站点的安全性进行一般讨论。

第五章:管理你的真实的和虚拟的资源

建立服务器需要规划服务器的物理网络参数,设计服务器的目录结构,使用和设置基于服务器的目录索引,设置启动展示器所需的 MIME 类型,以及完成对服务器的口令保护和访问控制。介绍每一种服务器的配置命令,并且一步步介绍明语文本的设置。

第三部分:装备你在信息空间上的虚拟家庭

你可以用许多元素 HTML、VRML、Java 以及声音和图像视频夹(只列举出了一些)将你的信息家庭装扮起来。这一部分的章节介绍如何使用这些工具来使你的信息家庭对你的访问者来说更加有趣。

第六章:HTML

每一个 Web 网页的核心是超级文本标识语言,它使所需要的一切成为可能。本章介绍 HTML 的基础知识以及如何编制文件,向信息世界的旅行者解释你的 Web 站点的有关内容。

介绍并且查看 CD-ROM 上让你创建和编辑 HTML 文件的应用软件和功能。编写的 HTML 文件样例,用来说明 HTML 提供的各种可能性。

第七章:VRML

VRML(虚拟现实模型语言)是用在 Web 上最激动人心的新技术之一。本章列举了一些在你的 Web 站点上使用 VRML 的例子。

介绍潜在的访问者可以使用的 VRML 展示器。World 的创建者提供了关于如何最好地使用 VRML 与你的来访者交流的建议。

介绍并且查看 CD-ROM 上使你能够为你的网页创建 VRML 文件的应用软件和功能;制作并且介绍了各种样例。

第八章:Java

使用 Java 可以将你静止的 Web 网页变为活动的和交互式的应用软件。第八章举例说明你如何使用 Java 来生成这些令人兴奋的 Web 应用软件。Java 的创建者提供了有关使用 Java 来提高性能和开发更复杂的应用软件的建议,并且讨论用于你的 Web 站点的 Applet。

第九章:声音和图像夹

HTML 使你能够在你的 Web 网页上包含声音和图象部分。本章介绍如何最好地使用这些文件。

第四部分:管理你在信息空间上的部分

每个 Web 站点都有自己的目的,即便只是为了展示你的简历。第四部分介绍一些管理你的站点的方法,以便你可以达到创建它的目的。

第十章:公共网关接口(CGI)

公共网关接口 CGI 是为你的 Web 站点提供交互能力的核心。你可以使用 QuickBasic、Visual Basic 和 Visual C/C++ 来编写 CGI 手稿。

我们向你介绍怎样使用 Visual Basic 4.0 来编写 CGI 手稿。《创建非凡的交互式 Web 站点》的 CD-ROM 上有手稿文件的例子。

第十一章:数据库、查找工具、E-mail 和图像映象

第十一章介绍你的 Web 站点上图像的产生和使用。同时,你也可以了解你的 Web 站点上查找工具和数据库的使用。最后,你将了解如何使用 e-mail 在你的 Web 站点上进行双向的通信和交流,并且举例说明。

第十二章:Web 站点的使用统计

编制和使用能为你的 Web 站点提供有关访问者信息的应用软件,能够保持你的站点更具管理性。本章讨论并且探索一些这样的应用软件。

第十三章：发展和宣传你的 Web 站点

第十三章宣传你的 Web 站点,同时也讨论不为你的站点做广告的原因,并且列举这类广告。

按照你所选择的服务供应商、服务器的硬件和软件,创建一个非凡的 Web 站点的花费可能会很高。你可以从你的站点的运行上弥补一些,但是不是全部。本章介绍一些在 Web 上赚钱的可能性。

第五部分：附录：随书附带的 CD-ROM

附录提供了 CD-ROM 上软件的安装指南。

本书中使用的图标

此类图标是一些标志,为了吸引你对特殊类型的信息而设计。下面说明本书所用图标的含义。



一定要注意这一图标,否则将会浪费相当多的时间和金钱。



我们在讨论《创建非凡的交互式 Web 站点》的 CD-ROM 上提供的软件或者指导安装软件时,会使用这一符号。



此图标说明到哪儿寻找有关某个内容的更多信息。



虽然在大多数情况下,我们把服务器当作软件,但是 Web 服务器也可以认为是硬件。我们在讨论你的服务器必须使用什么硬件,以及其它有关的硬件问题时会使用这一图标。



这一图标表明,你最好记住这一问题,因为后面它还会出现。



我们介绍 VREvolution 的 Web 站点以及有关其操作和安装所做的决定时,你会看到这一图标。

**要诀**

此图标为你提供操作 Web 站点的省时省钱(或是最少的障碍)的信息。

为什么写这本关于建立自己的 Web 站点的书?

运行一个 Web 站点并不十分简单。不论是在时间上还是花费上,都不是廉价的。按照所选择的平台的类型,你在建立和运转站点上所花费的时间可能会从合理到过高,有很大的不同。同时,硬件和软件的花费也会随着所选择的平台而有相当大的变化。

本书将真实易懂地向你、Joe 或者 Josephine Average Citizen 解释,如何以尽可能少的花费创建和运转自己的 World Wide Web 站点。换句话说,本书抛开了过多的 Nerdite 计算机语言。

我们并不仅仅为懂得 Nerdite 计算机语言的人服务。对于信息空间的社会和边境来说,他们并不是最重要的(不过,从政治上讲,在所有社会活动中接纳他们却是越来越正确)。但是,本书旨在服务于除他们之外的我们:只懂一点 DOS 方式,而不太关心 Mozilla 的扩充。(万一你关心,因而开始涉足于学习 Nerdite 计算机语言, Mozilla 其实只是 Netscape Navigator 一定时期内的代码名称。这一名称源于卡通人物,使 Netscape 的主页和 Web 站点变得十分优美。

如何使用本书

我们认为,对于想在最短时间内达到同一目的的一群人来说,最好的办法就是走同一条路。采取不同的道路到达目标,会花费不同的时间。

同时,偶尔不按大多数人的路走也会有最大的发现。但是今天,在信息空间上没有多少前人所走过的道路。在你努力开创自己的道路之前,只能沿着不多的前人之路前进。

本书包括许多信息,其中一些只有首先明白它前面的内容之后才能充分理解。

是的,你可以浏览此书,先看看这儿,再读读那儿,但是这样可能会给你带来十分不好的后果。我们建议你从开头开始,阅读每一章,直到认为自己已成为一名开路先锋为止。

本书使用的习惯用法

本书中的一些文章看起来与其它的不同,或是十分独特。这一部分向你介绍一些我们所使用的一些习惯用法,使你能够更清楚地了解。

需要你键入的内容用黑体表示,如:键入文件名 INDEX. HTM。

要按箭头时,表示如下:(↑)表示按向上键,(↓)表示按向下键,(→)表示按向右键,(←)表示按向左键。