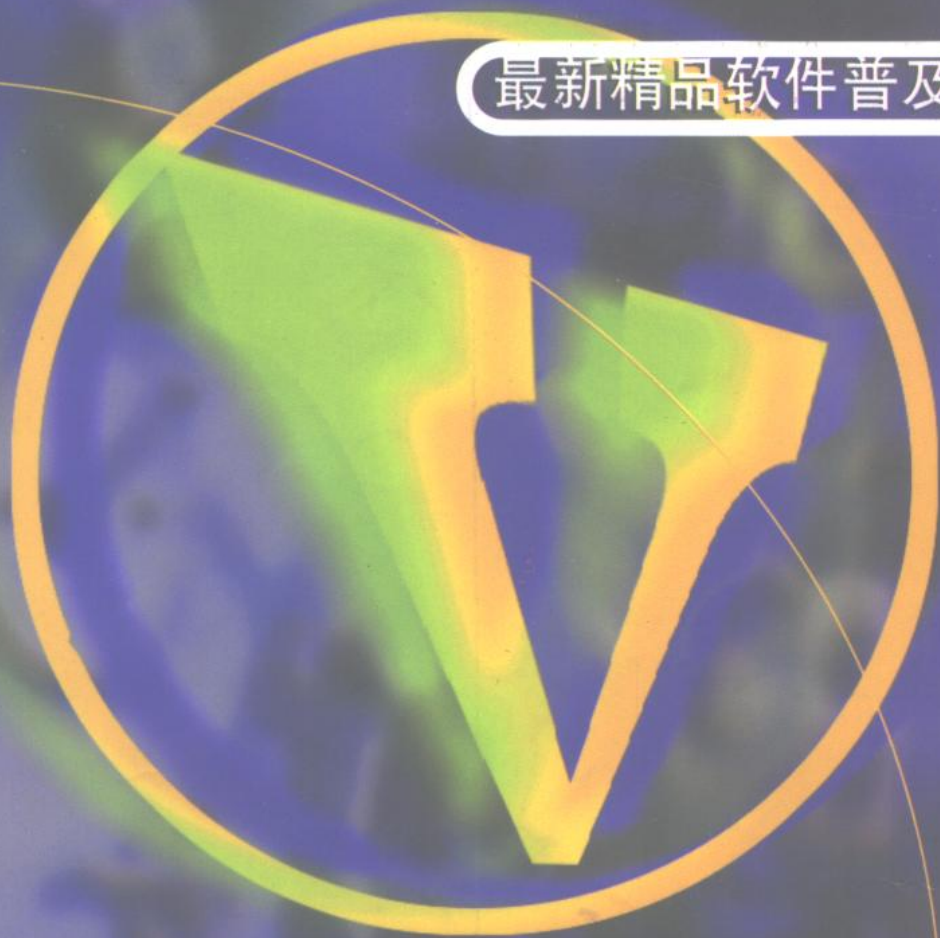


最新精品软件普及丛书



Visual C++ 5.0

实用培训教程

- 精选的可视化开发工具赋予你敏捷身手
- 智能化操作平台
- **最新精品软件**
- **有六大特点**
- 多媒体商业软件
- 辅助你实现业务的梦幻构想
- **实用培训教程系列**
- 确保你信步人生的成功坦途

● 宜晨 主编 ● 晶辰工作室 姜冰 冯戈力 殷晓光 编著



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.com.cn>

Visual C++ 5.0 实用培训教程

宜晨 主编

晶辰工作室 姜冰 冯戈力 殷晓光 编著



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry

内 容 简 介

本书是为培养优秀的软件工作者而编写的。书中基于 Visual C++ 的最新版本,全面地介绍了 Visual C++ 5.0 开发使用、支持 ActiveX 控件和 DAO 数据访问的 Windows 应用程序方面的杰出特性。本书布局轻松合理,文字通俗易懂,图文相得益彰,加上作者在探讨 Visual C++ 5.0 的各种功能时极具匠心,均提供了具体的实例、对应的屏幕图和详尽的讲解,因此,尽管本书内容丰富,读者却并不会感到枯燥或深奥。每一个认真读完本书的读者都会对强大的 Visual C++ 5.0 环境及其先进的功能有着透彻的理解,并能按照自己的意愿娴熟地操纵该软件。

本书是最新精品软件普及丛书之一,十分适合于个人自学或者企事业单位、培训中心用于培训 Visual C++ 5.0 的中高级培训教材,它也可作为大专院校计算机课程的推荐参考书。

J5363/26

书 名: Visual C++ 5.0 实用培训教程

主 编: 宜 辰

著 者: 晶辰工作室 姜冰 冯戈力 殷晓光 编著

审 校 者: 张玉忠

责任编辑: 郭 晓 金 秋

特约编辑: 张成全

排版制作: 晶辰工作室

印 刷 者: 北京兴华印刷厂

装 订 者: 三河市双峰装订厂

出版发行: 电子工业出版社出版、发行 URL: <http://www.phei.com.cn>
北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话 68214070

经 销: 各地新华书店经销

开 本: 787 × 1092 1/16 印张: 19.5 字数: 512 千字

版 次: 1998 年 6 月第 1 版 1998 年 6 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-4464-1
TP·2077

定 价: 25.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻印必究

总 序

回想起十多年前，计算机图书市场远没有今天红火，那时的计算机类印刷品，除了教材就是一些没有正式书号的“技术资料”，而其中大部分是关于程序设计语言及其算法的。日月如梭，光阴似箭，不意间沧海已成桑田。外语书店、农业书店、审计书店、各式各样的书店，今天竟然都会卖起电脑（计算机）书籍，是我们当时做梦也没有想到的，操作系统、办公软件、Internet、数据库、多媒体，面向少儿、面向成人、面向商务、面向家庭，种类之多内容之丰富，更是远在我们的意料之外。

不过，在如此巨大的变化之下，有一点并没有改变，那就是对优秀编程语言书籍的渴望。因为不管系统软件多么强大，应用软件多么丰富，都不可能完全适合各行各业具体而细腻的需求，更何况需求的变化总是领先于软件的出现。我们这些程序员的使命就是不断地编写出新的软件来满足人们对电脑潜力的预期，这时我们就需要选择和运用程序设计语言。

编程语言作为电脑时代的有机组成部分，同样发生了巨大的变化。从Basic到今天的Visual Basic，从Pascal到Delphi，从C语言到Visual C++或其他C++，从DBase到Visual FoxPro，还有与C语言渊源深厚、眼下如日中天的Java(Visual J++)，总体而言，它们都变得更加强大并且更加容易使用。然而，编程语言的书藉却越来越厚，往往是电脑书店里最厚的书，其中的道理十分明显，越是容易使用的东西，其背后就越复杂。

但这里存在一个误区。掌握并灵活运用先进的工具与通晓这种先进工具的全部技术细节完全是两码事，两者的必要性和复杂性都不应同日而语。换句话说，我们认为目前市场上大部分编程语言的书藉过于注重罗列细节，反而使人“见木不见林”，容易望而生畏，或者迷失方向。我们认为，就今天的程序员而言，大家不会过分关心一种语言是32位还是16位实现，更不会因为这一类的技术特征而选择或放弃某种编程工具。普通人（非发烧友）更看重如何解决实际问题，以及如何构造出简洁而优美的界面。

这就是我们编写这套书的出发点。我们把每一本书的篇幅都控制在300页左右，既不会单薄到仅够探讨一些入门概念，也不会庞大到需要“十年磨一剑”的毅力去钻研。我们将通过一些例子简明扼要、深入浅出地介绍相应语言中最基本、最实用、最新颖、最关键的特征，读者只要花费一、两周时间，就能真正掌握一种编程工具，解决工作中出现的实际问题。也许专家会认为你编写的软件不是最高效的，但是从老板嘉许的目光中你可以看到自己的价值。

我们这套书所涉及的语言工具也是经过精心选择的。首先它们都是最新的版本，这意味着它们都具有前所未有的强大功能。在类库帮助下用C++编写OLE文档服务器尽管也不轻松，但如果用C语言编写则无异于用削铅笔的小刀去砍伐参天大树。其次它们都是最流行的工具，没有人能够预见未来会使用什么，但是流行将导致标准，电脑业发展的历史告诉我们，跟着业界的标准你就有前途。第三，它们各自都具有鲜明的特色，Visual Basic是最容易学的语言，Visual C++是代码优化做得最好的语言，Delphi是可视化和效率综合平衡最出色的语言，PowerBuilder是构造Client/Server数据库应用的最强大的语言，Visual FoxPro在我国是市场基础最雄厚的桌面数据库语言，而Access则是全球范围内流行的更容易学习的微机数据库语言。至于Visual J++，那是如日中天的Java语言的Microsoft版本，作为“一次学习到处编程”的技术，伴随着Internet/intranet的发展，前途更是不可限量。

总而言之，如果你愿意学习现代编程技术，希望找到能显著改善程序设计效率的工具，那么，我们的这套书将不会使你失望，每一位读者都可以从中迅速而有效地获取的必要信息，既不太多也不太少。

当然，编写一本适合读者需要的教程远不是靠个人的力量可以完成的，许多朋友参与了本书的资料收集、手稿审校和录入编排，他们是宜晨、知寒、王潜、蒋啸奇、朱元秋、郑莉萍、童晓民、宋广森、姜华、张长富、李匀、尹九阳、侯英、石海峰、孙蔚敏、姜冰、冯戈力、殷海光、张乐兵、王学军、章鸿明、刘淳英、宫士友、伏圣信、尹京堂、李晓惠、安钻策、马丽、牛文华、王永清、单国栋、蔡润清、张宏义、胡悦、李政尚、赵婷婷、章之惠、钱振邦、周琼、孙盛浩、魏弘、刘敏芳等人。

晶辰工作室

1998年4月

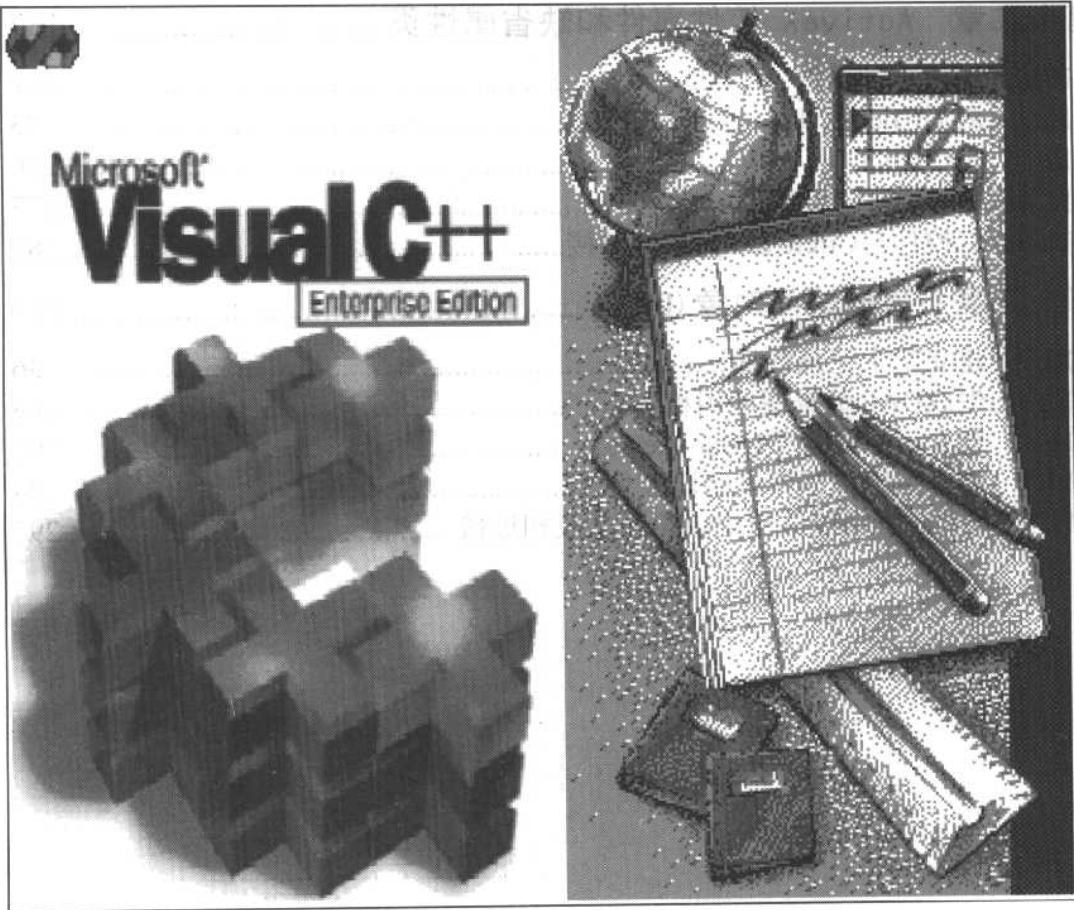
鸣 谢

我们的书稿终于变成装帧精美的图书摆上了书架，激动欣喜之余，我们忘不了那些为本书的出版作出过实质性贡献却无缘在封面署名的朋友，我们要特别感谢电子工业出版社的副社长王明君先生，他对我们的选题策划和创意给予了充分的理解和支持；还有出版社总编办的郭晓女士、吴文奎先生和特约编辑张成全先生，是他们给我们提供了这次创作机会，并为本书的整体策划提出了许多有益的建议。

当然，这套系列图书没有晶辰工作室全体同仁的齐心协力、精诚合作，是不可能以如此的速度和质量与读者见面的。

晶辰工作室

1998年4月



目 录

第一章 Visual C++ 5.0基础	1
1.1 Visual C++ 5.0 的性能特点	2
1.2 Visual C++ 5.0 的环境需求和安装	5
1.3 Visual C++ 5.0 的开发平台	10
1.4 Visual C++ 5.0 的菜单栏	12
1.5 Visual C++ 5.0 的工具栏	19
1.6 项目与项目工作区	22
1.7 资源与资源编辑器	26
1.8 MFC AppWizard和MFC ClassWizard	32
第二章 创建VC++基本程序框架	37
2.1 使用MFC AppWizard生成基本程序框架	38
2.2 查看生成的起始应用程序	45
2.3 编辑程序代码的操作方法	51
2.4 建立和运行Calculator的框架程序	53
2.5 Calculator基本框架程序代码之一	55
2.6 Calculator基本框架程序代码之二	61
2.7 Calculator基本框架程序代码之三	65
第三章 生成Calculator的文档	71
3.1 生成Calculator的文档	72
3.2 文档的数据: CString类.....	74
3.3 实现文档串行化.....	76
第四章 生成Calculator的视	81
4.1 生成风格化的视	82
4.2 在视中处理消息	88
4.3 实现消息处理函数	92
第五章 构造Calculator的界面	99

5.1 生成新的菜单	100
5.2 实现菜单命令	102
5.3 设计Speed对话框	104
5.4 生成Calculator的CSpeed类	106
5.5 实现打开对话框	112
第六章 工具栏和状态栏	115
6.1 生成具有工具栏和状态栏的应用程序	116
6.2 为应用程序增加新的工具栏	118
6.3 工具栏按钮消息处理	128
第七章 使用绘图函数	135
7.1 建立绘图操作的设备描述表	136
7.2 设置绘图属性	142
7.3 使用CDC类成员函数绘图	146
7.4 在Mybrush程序中实现绘图处理之一	153
7.5 在Mybrush程序中实现绘图处理之二	159
7.6 文本输出	165
第八章 位图和调色板	173
8.1 位图文件结构	174
8.2 从资源中装入位图	177
8.3 读取DIB图像数据	185
8.4 创建调色板	194
8.5 显示位图	202
第九章 生成OLE容器	207
9.1 生成OLE容器应用程序框架	208
9.2 测试OLE容器应用程序	211
9.3 查看MFC AppWizard提供的框架代码	214
9.4 实现OLE对象矩形	220
9.5 击中和选择OLE对象的实现	222
9.6 实现鼠标选择或激活对象	225
9.7 实现改变对象大小和拖动对象的跟踪矩形	228
9.8 重新绘制嵌入的OLE对象	230
9.9 为容器增加Copy和Paste功能	231
第十章 ActiveX控件	237

10.1	生成ActiveX控件基本框架.....	238
10.2	绘制控件位图和图标.....	242
10.3	建立并测试ActiveX控件.....	244
第十一章	ActiveX控件属性.....	247
11.1	为ActiveX控件增加库存属性.....	248
11.2	增加定制属性.....	252
11.3	为Circle控件增加特殊效果属性FlashColor.....	261
第十二章	ActiveX 控件事件和缺省属性页.....	267
12.1	增加定制事件.....	268
12.2	激活ClickIn事件.....	273
12.3	实现ClickOut事件.....	276
12.4	修改Circle控件缺省属性页.....	277
12.5	将控件与Circle Shape属性链接.....	281
第十三章	数据访问对象 (DAO).....	285
13.1	建立学生记录数据.....	286
13.2	生成DAO数据库应用程序.....	288
13.3	查看记录集合类CDaoView.....	292
13.4	创建捆绑数据库表字段控件.....	294
13.5	将DaoEnro控件与记录集合字段相连接.....	297

第一章 Visual C++ 5.0基础

随着计算机的日益普及，计算机软件的种类和数量也以前所未有的速度迅猛发展，人们对软件的需求也越来越迫切。面对用户急切的需求和软件复杂性的不断提高，选择适当的开发工具就成为关键要素之一。

Microsoft Visual Studio 97是集成化开发环境(IDE)中的第一个综合性获奖工具套件，而Visual C++ 5.0是该套件的一部分。这个最新的Visual C++编辑器技术具有优异的性能，可用于创建适应Windows95和Windows NT Workstation操作系统的更快、更小型32位应用程序。运用业界领先的新型优化以及最新的ANSI特性，基于Visual C++ 5.0的应用程序将会比以往任何时候运行得更好。利用Visual C++ 5.0向导和控制，可开发动态Internet以及内部网应用程序并可节省花在几乎所有项目上的时间。而且，集成化VBScript语言还有助于实现各种单调乏味的编码任务的自动化，从而提高生产率。

下面，让我们一起走马观花，快速地领略一下这个不平凡的开发工具的基本风采，包括：

- Visual C++ 5.0的性能特点。
- Visual C++ 5.0的软、硬件环境。
- Visual C++ 5.0的安装设置。
- Visual C++ 5.0的开发平台。
- Visual C++ 5.0的菜单栏。
- Visual C++ 5.0的工具栏。
- 项目与项目工作区。
- 资源与资源编辑器。
- MFC AppWizard和MFC ClassWizard

1.1 Visual C++ 5.0 的性能特点

九十年代以来,随着面向对象程序设计技术的兴起,计算机可视化得到迅猛发展。Visual C++以其高性能编译技术、对象化设计方法与可视化开发环境的完美结合,一出现便受到广大软件开发人员的青睐。新近Microsoft公司推出的Visual C++ 5.0软件为开发人员提供了一个更为灵活、高集成的软件开发环境,它包含了一系列具有丰富功能的编程工具,使编写Windows应用程序变得十分直观;同时,基于类库的设计方法又使编写面向对象的程序变得十分简单。另外,它与Visual Basic不同,它具有很高的代码效率,与Windows系统有着非常完美的接口,易于进行硬件访问,非常适合开发大型应用程序,因而可以说是一种万能的高级语言。

在对先前版本不断改进的基础上,Visual C++5.0拥有许多优异的性能特点,主要可体现在以下几方面:

1. 通过使用Visual C++所包括的AppWizard向导,可自动创建适用于Windows 95和Windows NT操作系统的32位应用程序的预备代码。一个Windows应用程序通常需要几个预备文件,这些预备文件将在每一个设计的应用程序中出现。用AppWizard程序可以生成这些预备文件而不必自己去进行这些重复单调的文件录入工作。
2. 使用Microsoft Developer Studio IDE可以快速访问广泛的Microsoft开发工具。
3. 通过Project Workspace可以将类、COM接口、文件、文档、资源以及数据库集成到一个工作区域进行管理。运用Class View可以查看COM接口、属性、方式以及包裹它们的C++类,从而简化面向对象的编程。
4. 提供快速集成化的数据库访问以及内装的带有Data Access Object (DAO)的Microsoft Jet引擎支持。通过最新版开放数据连接 (ODBC) 支持,在多个数据库协作时开发客户/服务器应用。
5. 快速创建ActiveX Document服务器应用容器及Automation对象,并通过MFC和向导创建、使用ActiveX Control。
6. 运用Component Gallery的可重用部件进行创建。Component Gallery是适用于包括定制C++类, ActiveX Control以及您自己部件在内的预创建部件的中心位置。
7. 运用可定制的编译器。VBScript自动化语言以及插件可对开发环境进行配置,并使之自动化以满足您的需求。
8. 可在Microsoft基础类及模板(MFC&T)库中的150多个专业化编写的类的基础上进行创建。
9. 运用增量编译器。增量链接器以及最小的重建,可加快大型项目的编辑、创建及测试周期。

一、新增加向导介绍

1. ATL COM AppWizard: 便捷地开发适用于Windows以及Intenet的定位和语言中性代码, 并以最小的维护获得更多的功能。
2. Custom AppWizard: 创建一个基于现行项目的向导, 可以从现行AppWizard开始, 也可以从头设计用户自己的向导。
3. ActiveX Control Wizard: 快速轻松地创建ActiveX控件。
4. WizardBar: 快速浏览并加入信息处理程序。
5. DevStudio Add-In Wizard: 创建插件以便增强开发环境的功能性。

二、更加简便的资源编辑器

1. 可以创建可重用的资源模板。
2. 支持带有拖放功能的工具栏编辑器。
3. ActiceX 控件可用于任何对话资源。
4. 支持GIF和JPEG图像格式。
5. Visual Basic 5.0表格可以植入对话编辑器。

三、功能更加强大的源码编辑器

1. 可以对HTML进行编辑, HTML具有语法着色功能。
2. 支持许多新的编辑和游览指令。

四、调试信息

1. DataTips弹出式信息在鼠标指示下显示变量值或表达式值。
2. 新型Variables窗口具有AutoTab的特性, 在执行的最后一行以及当前行显示所有变量值。
3. 新型Watch窗口允许你在调试程序时, 查看变量或表达式, 也可修改变量的值。
4. QuickWatch 对话框允许用户查看和改变数据, 并对表达式进行评估, 包括调用功能。
5. AutoExpand显示变量, 以便以最高级展示最重要的数据。
6. 远程的Microsoft SQL Server数据库调试使用TCP/IP, 以便使远程调试用户的SQL Server数据库(仅企业版)与过程相连接。因此, 用户可对已经执行的过程进行调试。

五、Info Viewer技术与样本应用

1. 在线帮助采用HTML格式, 且已与VC++开发环境相集成。
2. 一步到位打印整个部分或簿册。
3. 将文本从Info Viewer题目拖至编辑器。
4. 使用样本应用可以查看、拷贝文件, 或运行样本程序, 这些文件和程序均来自在线帮助。
5. 将代码从样本拖至项目文件。
6. 单击在线帮助题目中的阴影文本, 查看弹出式词汇表定义。
7. 浏览Web。

六、ActiveX Document 服务器支持

向导和程序设计支持可以创建能在任何Active Document容器中调用的Active Document服务器应用。

七、智能创建系统

1. 从增强的子项目支持中获益。子项目可与主项目部分相分离，允许不同的小组成员在项目的不同部分进行工作，然后为创建进行集成。
2. 项目文件可以使用更加紧凑的格式，以便进行更快的装载并节省时间。它们可以作为工程文件输出。
3. 在单一项目内对多个配置进行定义；装载外部工程文件并利用新型项目视图。
4. 规定预链接和后创建步骤，以便对项目创建作进一步定制。

八、可定制的环境

1. 加入或删除按钮，包括用于宏的和来自任何Developer Studio可定制工具栏的那些按钮。
2. 创建自己独特的工具栏。
3. 将自己定义的快捷键指定至Developer Studio的菜单指令或宏。
4. 通过加入、删除或修改指令或宏对菜单进行定制。

九、功能强大的COM支持

迅速编写COM启动的应用程序。运用Visual COM编辑，将属性和方式加入COM对象和将会员加入类一样直接了当；以前所未有的速度创建COM对象。运用ATL为基于部件的应用程序创建COM对象，并极大地节省开发时间。

多学两招

✌ 在Visual C++ 5.0中，我们可以利用向导(Wizards)、MFC类库(Microsoft Foundation Class Library)和活动模板库(Active Template Library)来开发Windows应用程序。

✌ 向导用于帮助用户生成各种不同类型应用程序的基本框架。

✌ 创建应用程序的基本框架后，可以使用ClassWizard来创建新类(class)，定义消息处理函数(message handler)，覆盖虚拟函数(virtual function)，从对话框(dialog box)、表单视图(form view)或记录视图(record view)的控件中获得数据并验证其合法性，可以添加属性(property)、事件(event)和方法(method)到自动化对象(automation object)中。还可以使用WizardBar来定义消息处理函数、覆盖虚拟函数并浏览实现文件代码。

1.2 Visual C++ 5.0 的环境需求和安装

使用Visual C++ 5.0开发应用程序之前,必须先进行安装。不过在安装之前,还有必要考虑一下系统运行的软、硬件环境。像大部分最新的软件一样, Visual C++ 5.0需要Windows 95或Windows NT操作系统的支持,还需要在硬盘上预留一定的空间,至于内存,当然是越大越好。

为了便于工作,你的电脑中最好还要装有一个Internet浏览器,如果你没有预备浏览器也不要紧, Visual C++ 5.0在安装过程中会主动提示并自动为你安装Microsoft的Internet Explorer 3.0。

我们知道,一个系统的软、硬件环境是至关重要的。如果系统的软、硬件环境满足不了要求,将严重影响系统的运行效率,也将会给我们的程序设计工作带来极大的不便。因此,在使用Microsoft Visual C++ 5.0之前,我们必须对本系统的软、硬件环境有一个充分的了解。

下面我们简要介绍一下使用Microsoft Visual C++ 5.0时必须具备的软、硬件环境。如果想充分发挥Microsoft Visual C++ 5.0的运行效率,建议使用以下我们所推荐的软、硬件环境。

根据用户需求, Microsoft提供了三种不同的Visual C++ 5.0版本,其中在Visual C++ 5.0专业版下设计和运行应用程序需要满足下列的软、硬件环境要求:

1. Microsoft Windows 95操作系统或Microsoft Windows NT Workstation操作系统4.0或更高版本。
2. 带有486DX/66或更高处理器的个人计算机(推荐Pentium 90 处理器)。
3. 运行Windows 95需要16MB RAM(推荐24MB RAM);运行Windows NT Workstation需要24MB RAM(推荐32MB RAM)。
4. 最小安装需要120MB的可用硬盘空间,典型安装需要175MB的可用硬盘空间,最大安装需要500MB的可用硬盘空间。

Visual C++5.0 企业版更加复杂,对软、硬件环境也提出了更高的要求:

1. Microsoft Windows 95操作系统或Microsoft Windows NT Workstation操作系统4.0或更高版本。
2. 带有486DX/66或更高处理器的个人计算机(推荐Pentium 90 处理器)。
3. 运行Windows 95需要20MB RAM(推荐32MB RAM);运行Windows NT Workstation需要24MB RAM(推荐32MB RAM)。
4. 最小安装需要125MB的可用硬盘空间,典型安装需要180MB的可用硬盘空间,最大安装需要550MB的可用硬盘空间。

Visual C++5.0学习版设计与运行应用程序的软、硬件环境要求与专业版类似。

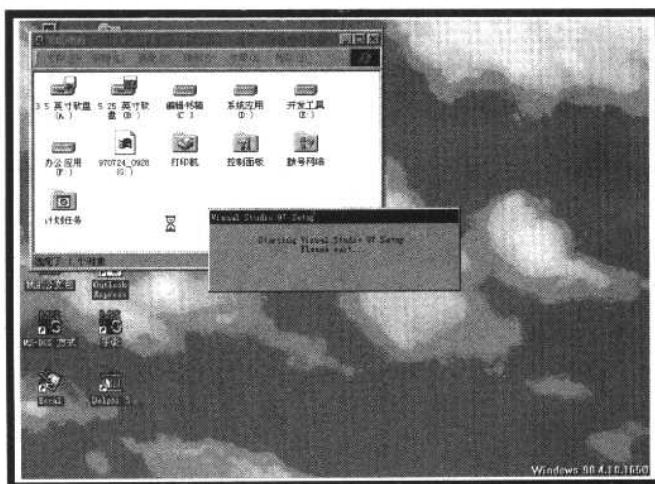


图1-2-1 开始启动Visual C++的安装程序

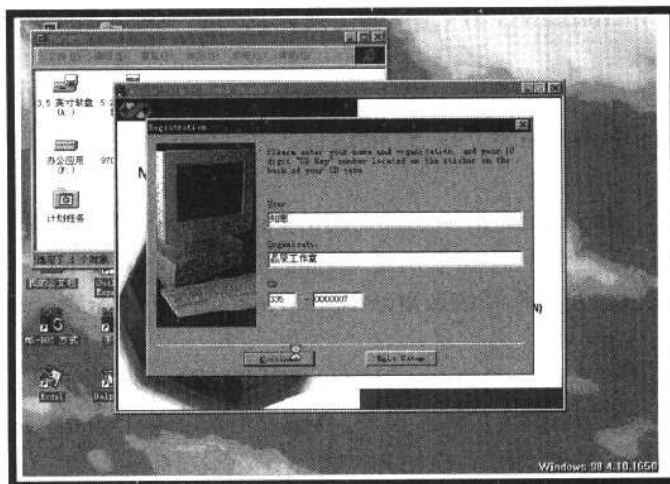


图1-2-2 在正式安装之前需要注册

满嘴行话

- ☺ 移动鼠标使指针位于某个屏幕对象上叫指点。
- ☺ 先指点某个对象，然后按一下鼠标左键叫单击。
- ☺ 先指点某个对象，然后快速地连按两次鼠标左键叫双击。（按键要快，否则就成两次单击了。）

如果你的电脑满足以上提到的软硬件需求,那么现在我们的安装过程就可以正式开始了,我们以在Windows 95中安装Visual C++ 5.0 企业版(Enterprise Edition)为例,来介绍整个过程:

1. 首先,我们要启动Windows 95。只要你接通电脑电源,Windows 95的初始桌面就会自动地出现在屏幕上。
2. 然后在你的电脑或者网络服务器的CD-ROM驱动器中插入Microsoft Visual C++ 5.0系统光盘。
3. 取决于CD-ROM是在本地机上还是在网络服务器上,可分别从Windows 95桌面上的“我的电脑”或“网上邻居”中打开CD-ROM中的VC++ 5.0的目录。找到SETUP.EXE图标,并用鼠标双击该图标,安装过程会友好地启动(如图1-2-1所示)。
4. 安装过程是循序渐进的,各个画面给出必要的提示信息,大多数提示对话框都可以通过选择“Yes”,“Next”或“Continue”按钮往下进展,但有时也需要用户输入一些个人信息,如图1-2-2所示的注册画面,就需要用户确认姓名和单位,同时要输入软件的序列号。软件序列号是正版软件用户得到售后服务的依据。
5. 由于Visual C++ 5.0是Visual Studio 97综合套装软件的一部分,因此在安装过程中需要在Master Setup-Visual Studio 97窗口中选择Microsoft Visual C++ 5.0(如图1-2-3所示)。
6. Visual C++ 5.0本身也不是单一的产品,所以还要接着在出现的窗口中选择Install Visual C++ 5.0 Enterprise Edition(如图1-2-4所示)。
7. 在弹出的Welcome对话框中,单击“Next”按钮,这时出现Software License Agreement对话框,可单击“Yes”按钮。
8. 这时将进入Installation Options对话框。VC++ 5.0提供了四种可选的安装方式:标准方式,最小方式,CD-ROM方式和定制方式。最大可要求400MB以上,最小需要几十MB的硬盘空间支持。通常选用标准安装方式(如图1-2-5所示),要求有150M以上的硬盘空间支持,它将为开发程序提供足够的支持和必要的联机文档帮助。然后,单击“Next”按钮继续进行下列步骤。
9. 如果你比较熟悉Visual C++,则可以选择定制安装方式。该方式可以让用户多层次选择所需安装的产品(如图1-2-6所示),并且在将来可根据需要或磁盘空间的情况,增加或删除一些产品,比其它安装方式具有更大的灵活性。
10. 在弹出的Microsoft Visual C++ Enterprise Edition Setup对话框中,单击“Next”按钮,完成安装。安装过程大致需要几十分钟。
11. 安装完毕后,出现Setup Complete对话框,同时会建立一个含有10个程序项的Microsoft Visual C++ 5.0程序组,以后你可以利用它们来启动Visual C++ 5.0。
12. 单击OK按钮,回到图1-2-3所示的Master Setup-Visual Studio 97窗口,可以继续安装CD-ROM中的其他内容。如果不再安装其他内容,单击Back按钮,返回到图1-2-4所示窗口,最后单击Exit按钮,退出安装过程。