

AutoCAD[®]



软件专家指导丛书



AutoCAD

2000

阳光创作室 组编
冉欣 翟焱 等编著

中文版速成



2000

2000

AutoCAD 2000 中文版速成

71.72
/1



TP391.72
RX/1

软件专家指导丛书

AutoCAD 2000 中文版速成

阳光创作室 组编

冉欣 翟焱 等编著



机械工业出版社

0054259

本书详细地介绍了 AutoCAD 2000 中文版的绘图方法,并解释了常用绘图命令的用法以及命令执行中系统提示的要求,使读者能够更好地理解命令,从而灵活地运用命令。对于初学者,可以按照本书的内容安排,逐课地学习书中内容;对于有一定经验的用户,可以重点学习 AutoCAD 2000 的新功能。

本书主要面向 AutoCAD 的初学者或有一定经验的中级用户。

图书在版编目 (CIP) 数据

JS362/09

AutoCAD 2000 中文版速成/冉欣等编著. —北京:
机械工业出版社, 2000.4
(软件专家指导丛书)
ISBN 7-111-07905-1

I. A… II. 冉… III. 计算机辅助设计-图形应用软件,
AutoCAD 2000 IV. TP 391.72

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 04036 号

出版人: 机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)
责任编辑: 张秀恩 封面设计: 姚毅
责任印制: 路琳
北京市密云县印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行
2000 年 3 月第 1 版第 1 次印刷
787mm×1092mm 1/16 20.25 印张·487 千字
0001—5000 册
定价: 33.00 元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换
本书购书热线电话 (010) 68993821、68326677-2527
[Http://www.machineinfo.gov.cn/book/](http://www.machineinfo.gov.cn/book/)

前 言

近年来, Autodesk 在业界率先并且成功地实现了其软件技术向 Windows/Objects/Web/3D 完整体系结构的跨世纪战略转移,由以往仅致力于大规模的二维 CAD 解决方案,变为今天能够及时提供满足用户深入发展需求和更大规模的 2 维/3 维一体化解决方案的产业先驱。

AutoCAD 是 Autodesk 的奠基产品,而其跨世纪产品 AutoCAD2000 则是 Design2000 系列中的核心。基于第三代面向对象结构的 AutoCAD2000 已经成为一种相当智能化、具有雄厚的三维处理能力和直观生动的交互界面的 CAD 平台软件产品。它是一个一体化的、功能丰富、面对未来的世界领先设计软件。它将用户与设计信息,与同事和整个世界联系起来。在它的强大的技术平台框架之上,结合了许多用户一直追求的特征,构成了充满活力而又轻松易用的设计环境。

“轻松设计环境”使用户能专心进行设计,而不用过分注意键盘。AutoCAD 2000 同时提供了许多新的工具用来处理以前的大部分设计数据,从而减少访问和重新设计所花费的时间。其他功能也简化了用户的工作。总之,今天的 AutoCAD 更加透明,更容易使用。

通过创新的智能化轻松设计环境,使 AutoCAD2000 在设计过程中变得更加透明、使用户能将精力更集中于设计而不是软件本身。

AutoCAD2000 的新特征可以归纳为五个大方面:

- ✓ 轻松设计环境
- ✓ 提高数据访问能力和软件适用性
- ✓ 扩展设计信息的沟通
- ✓ 一体化的打印输出
- ✓ 更强的定制和开发能力

本书主要讲述 AutoCAD2000 中文版的使用方法,并介绍了一些基本的工程制图知识。本书从 AutoCAD2000 入门开始讲起,通过 21 课细致的讲解,使读者在极短时间内掌握 AutoCAD2000 中文版的基本使用技术。本书主要包括了交互使用 AutoCAD2000 进行工程图样的绘制、AutoCAD2000 中文版的基本设置方法、AutoCAD2000 中文版三维建模技术、使用 Visual LISP 对 AutoCAD2000 进行二次开发和使用 AutoCAD2000 中文版的网络功能等几个部分。

本书面向的主要是从事工程制图的设计人员和其他有兴趣学习 AutoCAD2000 中文版使用的读者。本书由翟焱、冉欣写作完成,由杨彬进行统筹策划。在写作过程中得到了清华大学精密仪器系计算机辅助设计教研组的指导,在此表示感谢。

由于编者水平有限,且时间比较仓促,本书中错误与疏漏在所难免,希望广大读者给予指正,并很高兴能够与读者进行 AutoCAD2000 使用与开发方面的交流。

编者

2000.1

目 录

前言

第 1 课 安装 AutoCAD2000 中文版.....	1
1.1 系统要求.....	1
1.1.1 中央处理器.....	1
1.1.2 显示卡.....	1
1.1.3 内存.....	1
1.1.4 结论.....	2
1.2 安装 AutoCAD2000 中文版.....	2
1.2.1 开始安装.....	2
1.2.2 定制安装组件.....	5
1.2.3 文件复制.....	8
1.3 注册 AutoCAD2000.....	9
1.3.1 安装加密狗.....	9
1.3.2 注册 AutoCAD2000 中文版.....	10
1.4 本课小结.....	12
1.5 课后练习.....	12
1.5.1 回答问题.....	12
1.5.2 机上练习.....	12
第 2 课 初次使用 AutoCAD2000 中文版.....	13
2.1 AutoCAD2000 向导.....	13
2.2 使用向导建立一个图形文件.....	13
2.2.1 快速建立图形文件.....	13
2.2.2 使用高级设置.....	15
2.3 “启动”对话框的其他应用.....	18
2.3.1 打开图形文件.....	18
2.3.2 使用缺省设置.....	19
2.3.3 使用样板.....	19
2.4 绘制直线.....	20
2.4.1 绘制一般直线.....	20
2.4.2 绘制射线.....	22
2.4.3 绘制多重平行线.....	22
2.5 绘制矩形.....	23
2.5.1 绘制一般矩形.....	23
2.5.2 绘制正多变形.....	23
2.6 绘制弧线.....	24
2.6.1 绘制圆.....	24

2.6.2	绘制弧.....	25
2.6.3	绘制椭圆.....	26
2.7	本课小结.....	27
2.8	课后练习.....	27
2.8.1	回答问题.....	27
2.8.2	机上练习.....	27
第 3 课	构造性编辑.....	28
3.1	构造性编辑简介.....	28
3.2	使用构造性编辑.....	28
3.2.1	“对象特性”功能项.....	28
3.2.2	“特性匹配”功能项.....	29
3.2.3	擦除和复制功能项.....	32
3.2.4	“镜像”功能项.....	33
3.2.5	“偏移”功能项.....	35
3.2.6	“阵列”功能项.....	36
3.2.7	“旋转”功能项.....	38
3.2.8	“比例”功能项.....	38
3.2.9	“对象长度”功能项.....	39
3.2.10	“修剪”功能项.....	39
3.2.11	“延长”功能项.....	40
3.2.12	“打断”功能项.....	41
3.2.13	“倒直角”和“倒圆角”功能项.....	42
3.3	本课小结.....	43
3.4	课后练习.....	43
3.4.1	回答问题.....	43
3.4.2	机上练习.....	43
第 4 课	保存与打开图形文件.....	44
4.1	保存图形文件.....	44
4.2	打开文件.....	45
4.2.1	打开.DWG 图形文件.....	45
4.2.2	打开其他类型的文件.....	47
4.3	本课小结.....	51
4.4	课后练习.....	51
4.4.1	回答问题.....	51
4.4.2	机上练习.....	51
第 5 课	定制 AutoCAD2000 用户界面.....	52
5.1	定义 Windows 系统外观.....	52
5.2	定义 AutoCAD 2000 中文版内部界面.....	53
5.2.1	自定义定义菜单显示模式.....	54
5.2.2	菜单管理功能.....	56

5.3	AutoCAD 2000 中文版的综合设置.....	57
5.4	本课小结.....	60
5.5	课后练习.....	60
5.5.1	回答问题.....	60
5.5.2	机上练习.....	60
第 6 课	定义实体线型、线宽与颜色.....	61
6.1	定义实体线型.....	61
6.2	定义实体线宽.....	63
6.3	定义实体颜色.....	65
6.4	控制实体特性.....	66
6.4.1	修改“直线”特性.....	66
6.4.2	修改“圆”的特性.....	67
6.4.3	修改复杂图形文件的特性.....	67
6.5	本课小结.....	70
6.6	课后练习.....	70
6.6.1	回答问题.....	70
6.6.2	机上练习.....	70
第 7 课	AutoCAD2000 辅助绘图.....	71
7.1	对象捕捉功能简介.....	71
7.2	手动捕捉.....	71
7.2.1	捕捉简单几何位置.....	71
7.2.2	捕捉交叉点.....	72
7.2.3	捕捉到延长线.....	73
7.2.4	捕捉到垂足.....	73
7.2.5	捕捉到切点.....	74
7.2.6	捕捉到最近点.....	75
7.3	自动捕捉.....	76
7.3.1	打开与关闭自动捕捉.....	76
7.3.2	使用自动捕捉进行绘图.....	76
7.4	定制对象捕捉.....	77
7.5	正交控制.....	78
7.5.1	开启与关闭正交控制.....	79
7.5.2	使用正交控制快速绘制图形.....	80
7.6	方向控制.....	80
7.6.1	开启与关闭方向控制.....	81
7.6.2	使用方向控制快速绘制图形.....	81
7.6.3	方向控制的设置.....	83
7.7	栅格与捕捉特性.....	84
7.7.1	栅格特性.....	84
7.7.2	捕捉特性.....	85

7.8	应用栅格与捕捉进行绘图	86
7.9	设置栅格显示与栅格捕捉	86
7.9.1	设置栅格捕捉间距	86
7.9.2	设置栅格限制区域	87
7.10	绘图单位的设定	88
7.11	本课小结	89
7.12	课后练习	89
7.12.1	回答问题	89
7.12.2	机上练习	89
第 8 课	视图显示控制	91
8.1	视图缩放	91
8.1.1	“实时”选项	92
8.1.2	“全部”选项	92
8.1.3	“中心点”选项	92
8.1.4	“动态”选项	92
8.1.5	“范围”选项	93
8.1.6	“上一个”选项	93
8.1.7	“比例”选项	93
8.1.8	“窗口”选项	93
8.1.9	缩放实例	94
8.2	平移视图	95
8.3	鸟瞰视图	96
8.3.1	打开和关闭鸟瞰视图窗口	96
8.3.2	使用鸟瞰视图平移	97
8.3.3	改变鸟瞰图像的大小	97
8.4	本课小结	97
8.5	课后练习	98
8.5.1	回答问题	98
8.5.2	机上练习	98
第 9 课	使用脚本文件	99
9.1	脚本文件简介	99
9.2	建立第一个脚本文件	99
9.2.1	编辑脚本文件	100
9.2.2	在 AutoCAD2000 中文版中调用脚本文件	100
9.3	在启动时调入脚本	101
9.3.1	在启动时调入脚本的方式	101
9.3.2	去除脚本中命令呼出的对话框	101
9.3.3	使用脚本文件初始化 AutoCAD2000 启动环境	102
9.4	脚本的延迟与循环	106
9.5	本课小结	107

9.6 课后练习.....	107
9.6.1 回答问题.....	107
9.6.2 机上练习.....	107
第10课 使用图层.....	108
10.1 图层简介.....	108
10.2 图层管理.....	108
10.2.1 图层特性管理器.....	108
10.2.2 新建与删除图层.....	110
10.2.3 控制图层属性.....	111
10.2.4 现实图层的详细信息.....	111
10.3 图层控制.....	112
10.3.1 图层的锁定.....	112
10.3.2 图层的冻结.....	113
10.3.3 图层的显示.....	114
10.4 本课小结.....	114
10.5 课后练习.....	114
10.5.1 回答问题.....	114
10.5.2 机上练习.....	114
第11课 外部参照功能与图块的使用.....	115
11.1 定义外部参照.....	115
11.2 使用外部参照.....	116
11.3 修改外部参照图形.....	119
11.4 理解块的类型和用途.....	121
11.5 块的操作.....	121
11.5.1 创建块定义.....	121
11.5.2 块储存.....	123
11.5.3 将块插入图形中.....	125
11.6 使用属性自动注释.....	126
11.7 使用属性来存取数据.....	130
11.8 建立样本文件.....	132
11.9 本课小结.....	133
11.10 课后练习.....	133
11.10.1 回答问题.....	133
11.10.2 机上练习.....	134
第12课 布局与打印.....	135
12.1 模型空间与图纸空间.....	135
12.2 使用“布局”.....	137
12.2.1 使用向导创建“布局”.....	137
12.2.2 使用“布局”.....	141
12.2.3 使用“布局”模板.....	144

12.3	打印机设置.....	146
12.3.1	打印机管理器.....	148
12.3.2	管理打印样式.....	153
12.4	图形打印.....	157
12.5	本课小结.....	160
12.6	课后练习.....	161
12.6.1	回答问题.....	161
12.6.2	机上练习.....	161
第 13 课	图样的标注.....	162
13.1	标注的构成.....	162
13.2	尺寸标注.....	163
13.2.1	尺寸标注类型.....	163
13.2.2	标注线性尺寸.....	166
13.3	标注角度尺寸.....	169
13.4	标注直径、半径尺寸.....	169
13.4.1	标注直径尺寸.....	170
13.4.2	标注半径尺寸.....	170
13.5	尺寸公差.....	171
13.6	形位公差.....	172
13.7	课后练习.....	173
13.7.1	回答问题.....	173
13.7.2	机上练习.....	173
第 14 课	AutoCAD 2000 设计中心.....	175
14.1	使用 AutoCAD2000 设计中心察看资源.....	175
14.1.1	启动 AutoCAD2000 设计中心.....	175
14.1.2	使用树视图显示资源.....	176
14.2	使用内容显示框.....	177
14.2.1	加载内容显示框.....	177
14.2.2	从 Windows98 中加载资源.....	178
14.2.3	使用内容显示框进行浏览.....	179
14.2.4	显示预览图形和说明.....	179
14.3	利用 AutoCAD2000 设计中心打开图形文件.....	179
14.4	查找资源.....	180
14.5	向图形中添加图形资源.....	182
14.5.1	利用 AutoCAD2000 设计中心插入块.....	182
14.5.2	利用 AutoCAD2000 设计中心附加光栅图形.....	183
14.5.3	利用 AutoCAD2000 设计中心附加外部参照.....	183
14.5.4	拷贝图块.....	184
14.5.5	拷贝图层.....	184
14.6	课后练习.....	185

14.6.1	回答问题.....	185
14.6.2	机上练习.....	185
第 15 课	坐标系与轴测图.....	186
15.1	坐标系.....	186
15.1.1	世界坐标系.....	186
15.1.2	用户坐标系.....	186
15.1.3	坐标值.....	190
15.2	绘制二维轴测图.....	190
15.2.1	轴测图简介.....	190
15.2.2	绘制轴测图.....	192
15.3	本课小结.....	197
15.4	课后练习.....	197
15.4.1	回答问题.....	197
15.4.2	机上练习.....	197
第 16 课	将二维图形拉伸为三维实体.....	198
16.1	拉伸图形为三维实体.....	198
16.1.1	拉伸曲线为三维.....	199
16.1.2	其他对象的拉伸.....	200
16.1.3	直接绘制具有一定厚度的实体.....	200
16.2	定义实体高度.....	201
16.3	三维模型.....	201
16.3.1	线框模型.....	202
16.3.2	表面模型.....	202
16.3.3	实体模型.....	203
16.4	本课小结.....	203
16.5	课后练习.....	204
16.5.1	回答问题.....	204
16.5.2	机上练习.....	204
第 17 课	三 维 操 作.....	205
17.1	基本三维实体及其操作.....	205
17.1.1	基本三维实体.....	205
17.1.2	旋转创建三维实体.....	211
17.2	布尔运算.....	212
17.2.1	交集运算.....	213
17.2.2	并集运算.....	214
17.2.3	差集运算.....	215
17.3	亭阁实例的制作与渲染.....	217
17.4	本课小结.....	229
17.5	课后练习.....	229
17.5.1	回答问题.....	229

17.5.2 机上练习	229
第 18 课 创建三维曲面	230
18.1 创建基本的形体表面	230
18.1.1 长方体表面 (Box3d)	231
18.1.2 棱锥体表面 (Pyramid)	232
18.1.3 楔形体表面 (Wedge)	233
18.1.4 圆顶表面 (Dome)	233
18.1.5 球面 (Sphere)	234
18.1.6 圆锥面 (Cone)	234
18.1.7 圆环体表面 (Torus)	235
18.1.8 圆盘表面 (Dish)	236
18.1.9 四边形网格面 (Mesh)	237
18.2 三维平面	237
18.3 三维多边形网格	238
18.4 旋转曲面	239
18.5 拉伸曲面	241
18.6 直纹曲面	243
18.7 边界曲面	244
18.8 本课小结	246
18.9 课后练习	246
18.9.1 回答问题	246
18.9.2 机上练习	246
第 19 课 控制视图	247
19.1 Viewpoint 功能项	247
19.2 显示平面视图	248
19.3 使用指南针和三轴架设置视图	249
19.4 定义三维视图	250
19.4.1 创建平行投影视图	251
19.4.2 设置相机位置	252
19.4.3 使用“3D Orbit”命令	252
19.4.4 三维轨迹的平移与缩放	254
19.4.5 三维轨迹显示时使用投影	255
19.4.6 三维轨迹显示时着色	255
19.4.7 三维轨迹显示时使用可视化辅助工具	257
19.4.8 三维轨迹显示时调整剪切平面	257
19.4.9 使用连续显示	259
19.4.10 在三维空间观察	259
19.5 本课小结	259
19.6 课后练习	259
19.6.1 回答问题	259

19.6.2 机上练习	260
第 20 课 开发 VisualLISP	261
20.1 VisualLISP 初探	261
20.2 使用 AutoLISP 绘制图形	263
20.2.1 编程绘制一个矩形	263
20.2.2 带轮的自动绘制	265
20.2.3 圆的阵列	267
20.2.4 绘制表格	268
20.2.5 正弦函数的绘制	272
20.3 AutoCAD2000 的改进—VisualLISP	277
20.4 幻灯片	278
20.5 制作菜单与对话框	284
20.5.1 一个简单的对话框	284
20.5.2 控制开关对话框	287
20.5.3 自定义下拉菜单	291
20.6 本课小结	294
20.7 课后练习	294
20.7.1 回答问题	294
20.7.2 机上练习	294
第 21 课 使用 Internet	295
21.1 超级链接的含义	295
21.2 在图样中使用超级链接	296
21.2.1 通过修改实体属性插入超级链接	296
21.2.2 直接插入超级链接	298
21.2.3 编辑超级链接	298
21.3 保存“DWF”文件	299
21.3.1 生成“.DWF”文件	299
21.3.2 设置“.DWF”文件	300
21.4 AutoCAD2000 DWF 文件	302
21.5 安装 whip4	302
21.6 在浏览器中查看“DWF”文件	305
21.6.1 在 Internet Explorer 上查看“DWF”文件	305
21.6.2 在 Netscape Communicator 上查看“DWF”文件	306
21.7 制作主页	307
21.8 将“DWF”插入到主页中	309
21.9 补充知识	311
21.10 本课小结	311
21.11 课后练习	312
21.11.1 回答问题	312
21.11.2 机上练习	312

第 1 课 安装 AutoCAD2000 中文版

1.1 系统要求

目前计算机硬件的性能飞速提高，微机 CPU 的运算速度每 8 到 9 个月就要翻一番，而价格却一再下降；同时，包括芯片在内的各种硬件也出现了众多品牌，所以为 AutoCAD2000 中文版选择适当的硬件平台，在充分发挥 AutoCAD2000 中文版强大功能的同时，最大限度地节省用户开支，就成为在考虑购买和使用 AutoCAD2000 中文版时必须注意的事情。

对于 AutoCAD2000 中文版来讲，并不是所有的硬件都会直接影响其表现性能，大多数配件只影响到它的实际使用，例如大屏幕高分辨率显示器将给实际使用带来极大的方便，尽管它并不会对 AutoCAD2000 中文版的运行速度和功能带来什么提高。

在所有配件里只有中央处理器、显示卡、内存会直接影响到 AutoCAD2000 中文版的运行。下面就分别介绍三者对 AutoCAD2000 中文版的影响。

1.1.1 中央处理器

Autodesk 公司对 AutoCAD2000 所做的测试表明，其他硬件配置相同的情况时，在 Pentium200 MMX 上使用 AutoCAD2000 中文版比在 Pentium 133 上快 53%，而在 PentiumII 上使用 AutoCAD2000 中文版比在 Pentium 133 上快 200%。因此可以这样认为，CPU 越快，AutoCAD 中文版的表现性能越好。

1.1.2 显示卡

目前市场上显示卡种类繁多。特别是以 3DFX 推出 Voodoo 系列 3D 加速卡之后，各种各样的高级 3D 加速显示卡层出不穷。这里需要注意的是，这些 3D 加速显示卡对 AutoCAD2000 中文版的性能不会带来任何提高。AutoCAD2000 中文版并不支持 DirectDraw 技术，即便是在 3D 效果图上也很难用到硬件多边形和效果贴图的计算。AutoCAD2000 中文版采用 OpenGL 技术旋转并着色三维模型，支持 OpenGL 硬件加速器，所以如果有可能购买 OpenGL 认证的硬件加速显示卡可以显著提高 AutoCAD2000 中文版的性能，特别是三维表现能力。

1.1.3 内存

AutoCAD2000 中文版和大多数的应用软件对于内存的要求都是有限的，也就是，并不是内存越大越好，只要足够存储 AutoCAD2000 中文版的程序文件和图形文件即是达到了最高性能。

但是在 Windows 这种多任务、多用户的操作系统下，也许会出现尽管内存很多，但实际分配给 AutoCAD2000 中文版的并不够，这时候就需要对系统进行恰当的设置或者购买更大的内存（系统内存管理请参见其他有关书籍）。

Autodesk 公司实际的评测结果表明,运行于 16MB 内存系统上的 AutoCAD2000 中文版最大可以打开一个 3MB 的图形文件,而无需用到虚拟页面文件,而要打开一个 16MB 的图形文件而不用到虚拟页面文件,至少需要有 80MB 的内存。为了减少打开大的图形文件时占用大量内存,AutoCAD2000 中文版提供了局部打开功能,也就是只打开一个较大图形文件需要编辑或者查看的那一部分,这样就减少了内存的使用。需要注意的是,AutoCAD2000 中文版为多文档(MDI)应用程序,同时打开多个图形文件必然消耗更多的内存资源。

1.1.4 结论

通过以上介绍,用户可以根据实际情况决定是否应该购买新的硬件和应该如何购买配件,笔者推荐的一个基本配置为如表 1-1 所示。

表 1-1 使用 AutoCAD2000 的基本系统配置

硬件	要求	备注
CPU	Pentium133 (最好不要使用其他同档次兼容产品)	
显示卡	2MB 以上显示内存	支持 800×600 分辨率
内存	32MB	
硬盘剩余空间	安装后剩余 150MB	

AutoCAD2000 通过了“Microsoft Design for Windows”认证,对操作系统的要求为 Microsoft 的 Windows98/95、Windows NT 4.0 或者 Windows2000 的各种版本等 32 位操作系统。需要注意的是不同语言版本的 AutoCAD2000 一般只安装于相同语言的 Windows 操作系统之上,也就是说,在中文 Windows 98/95/NT 系统上一般只安装中文版 AutoCAD2000。

1.2 安装 AutoCAD2000 中文版

AutoCAD2000 中文版的安装界面采用“Windows InstallShield”标准生成,。这样凡是对 Windows 使用有一定经验的用户都可以方便地进行安装而无需专业人员的协助。下面就以在 Microsoft Windows98 操作系统上安装 AutoCAD2000 为例介绍其安装过程。

1.2.1 开始安装

将 AutoCAD2000 中文版光碟放入用户计算机的光驱中,一般情况下,将自动启动 AutoCAD2000 中文版安装程序。如果这样未能启动,可以点击 Windows 的“开始”菜单中“运行”选项,输入 AutoCAD2000 中文版 CD-ROM 中安装程序应用文件“setup.exe”的全路径名,例如“E:\Setup.exe”。回车后,安装程序将弹出如图 1-1 所示对话框。

“安装菜单”对话框提供了两个安装选项,一是直接安装 AutoCAD2000 中文版或者从 AutoCAD R14 进行升级安装,二是安装“AutoCAD2000 Migration Assistance”,它是 AutoCAD2000 的升级向导,第一次安装,当然选择“安装 AutoCAD2000”。

点击“确定”按钮进行确认后正式开始安装 AutoCAD2000 中文版。当安装程序向导初始化完毕后将出现如图 1-2 所示提示对话框,这里的信息为进入安装的欢迎信息和需要提示给用户的一些信息。

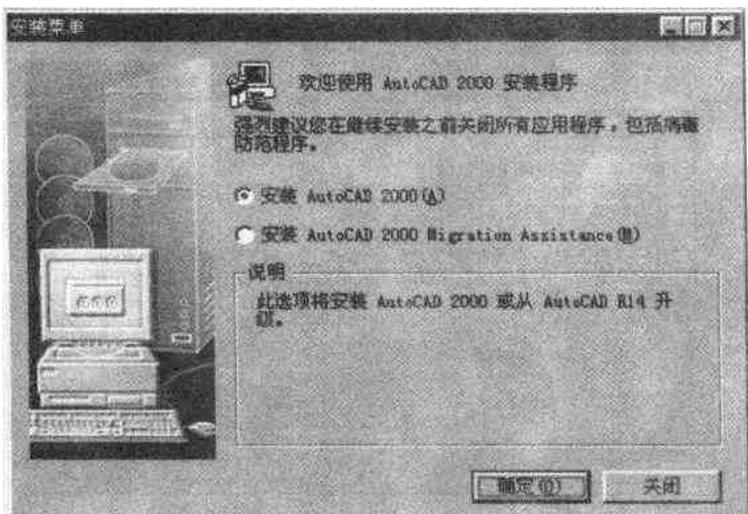


图 1-1 开始安装 AutoCAD2000 中文版

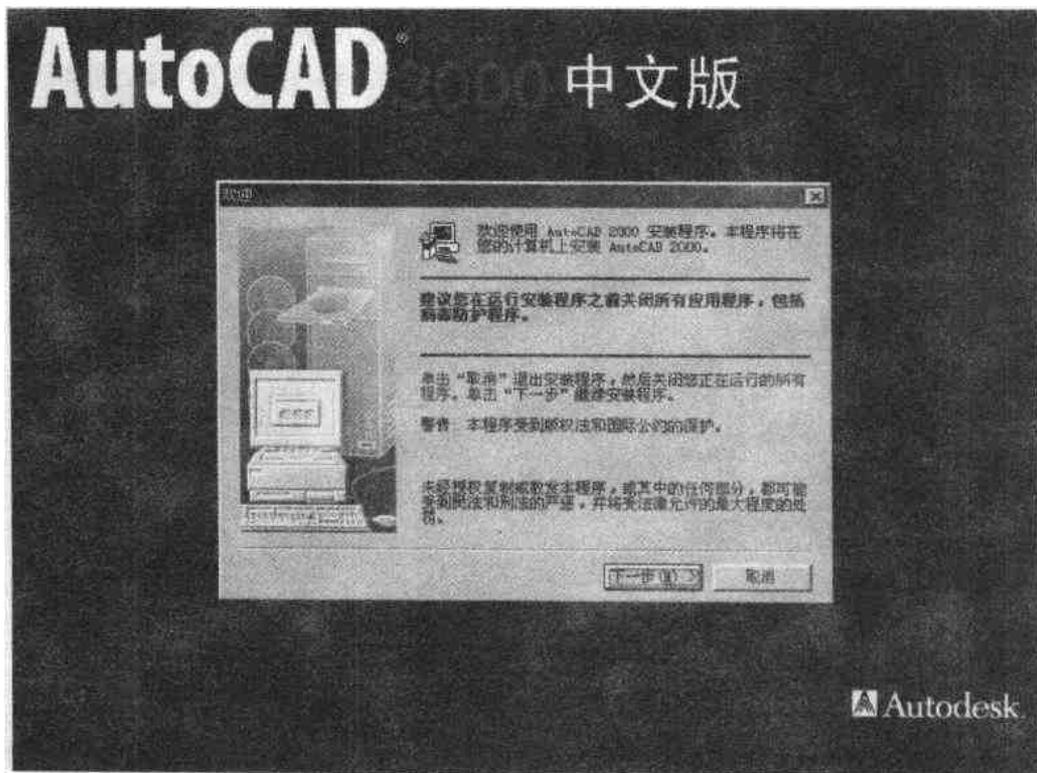


图 1-2 安装提示信息

阅读完毕后单击“下一步”按钮。AutoCAD2000 中文版安装程序弹出如图 1-3 所示对话框确认用户同意 AutoCAD2000 中文版使用许可协议。这个许可协议提示给用户使用 AutoCAD2000 中文版的权力和义务，用户需要仔细阅读。如果同意，需要点击“我接受”按钮，此时对话框下方的“下一步”按钮将由灰色不可用变为可用，点击它进入下一步安装。

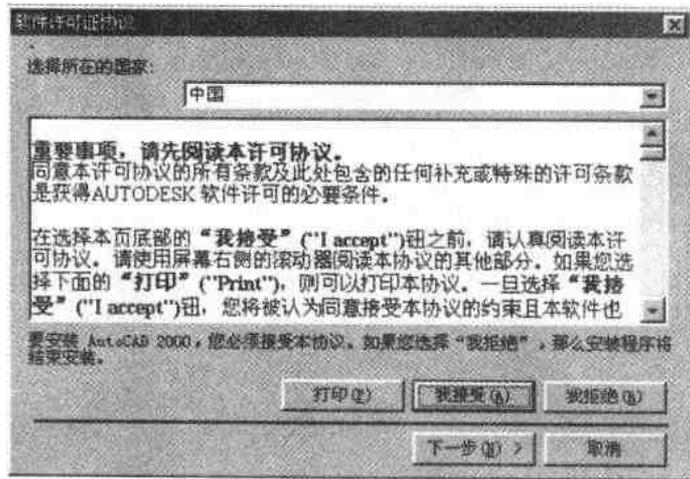


图 1-3 用户许可协议

接下来是对用户使用软件合法性的确认。AutoCAD2000 中文版针对目前市场上盗版日益猖獗的情况, 加入了许多反盗版手段, 其中第一个就是在安装时的安装序列号认证, 当用户同意了许可协议后必须输入安装序列号才能继续安装, 输入安装序列号是在如图 1-4 所示的对话框中进行的。

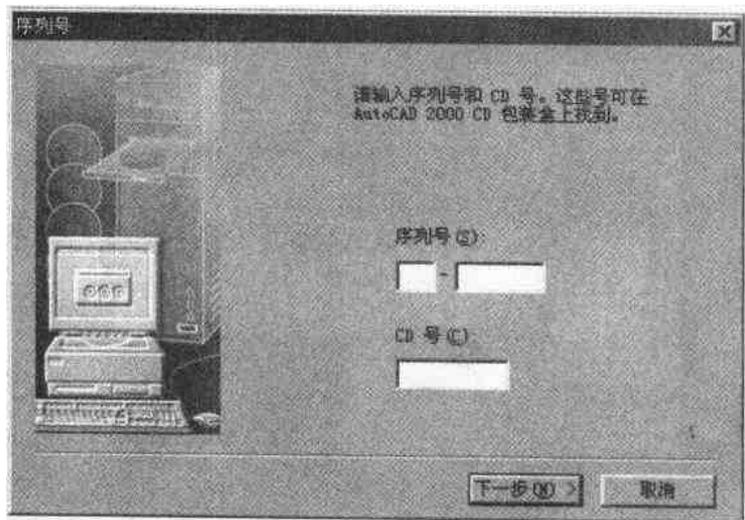


图 1-4 输入安装序列号

用户软件序列号和 CD 号印在了 AutoCAD2000 中文版 CD-ROM 包装盒背面。输入完毕点击“下一步”按钮输入用户信息, 如图 1-5 所示。

这里需要输入的用户信息有用户姓名、单位、软件经销商和经销商电话, 输入完毕后点击“下一步”按钮, AutoCAD2000 中文版安装程序将再显示用户的输入以便确认, 如果发现错误, 可以点击“上一步”按钮进行修改, 若没有问题, 继续“下一步”选择安装路径。AutoCAD2000 中文版的缺省安装路径为“C:\Program files\ACAD2000”, 如果需要改变, 点击如图 1-6 所示对话框的“浏览”按钮选择或者输入其他路径。