

中文版

Shilijiaocheng

# Visual Basic 6.0

## 实例教程

主编 / 高智勇

程序思路精巧  
编程实例详解

开发人员必备  
应用深入浅出

12
1/1



航空工业出版社

1/312  
G314/1

# 中文版 Visual Basic 6.0 实例教程

主 编 高智勇

编 委 岳 华 王 新

张 滨 李 伟



航空工业出版社

2000

054907

## 内 容 提 要

Visual Basic 不仅仅是一门计算机语言, 而是一个集应用程序开发、测试、查错功能于一体的集成式开发环境。加之对 ActiveX 的支持, 使 Visual Basic 开辟了崭新的编程天地。本书详细介绍了 Visual Basic 的基础知识、编程方法及相关技巧。内容包括开发传统应用程序, 数据库编程, 语音与图像的引用与处理, 利用 ActiveX 开发 Web 应用程序等等。全书以大量的实例由浅入深、由简单到复杂地介绍了如何快速而又简单地掌握 Visual Basic 编程技术。

本书适合于学习和使用 Visual Basic 的广大计算机初、中级用户。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

中文版 Visual Basic 6.0 实例教程 / 高智勇编. —北京:  
航空工业出版社, 1999.11

ISBN 7-80134-569-X

I.中… II.高… III.BASIC 语言-程序设计 IV.TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (1999) 第 71274 号

35002/04

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

北京云浩印刷厂印刷

全国各地新华书店经售

2000 年 1 月第 1 版

2000 年 1 月第 1 次印刷

开本: 787×1092 1/16

印张: 24

字数: 558 千字

印数: 1-12000

定价: 32.80 元

本社图书如有缺页、倒页、脱页、残页等情况, 请与本社发行部联系调换。联系电话: 010-65859701 或 64941995

# 前 言

进入 90 年代以来, 计算机可视化技术得到了迅速的发展并引起了广泛的重视, 越来越多的计算机专业人员和非专业人员开始研究并应用可视化技术。

Visual Basic 是美国微软公司推出的目前使用极为广泛的可视化编程工具。最新版本的 Visual Basic 6.0 是在以往版本多年使用、不断改进的基础上形成的。它具有以下的特点:

- (1) 从一个或多个预定义窗体开始新的工程。
- (2) 使用 Visual Basic 应用集合。
- (3) 运用新的排序和加密技术。
- (4) 使用自动化技术把 Microsoft Word、Microsoft Excel、Microsoft PowerPoint 和 Microsoft Outlook 的功能集成到 Visual Basic 6.0 应用程序中。
- (5) 使用多媒体 MCI 控件播放新的媒体类型。
- (6) 调用新的 Windows API 函数。
- (7) 使用 Microsoft Internet Explorer 显示 HTML 文档, 利用新的 DHTML 页面设计器创建动态 HTML 页面。
- (8) 使用 DHTML Toolbox Element 和 ActiveX, DHTML。
- (9) 使用新的 ActiveX Data Object (ADO, ActiveX 数据对象) 控件。
- (10) 使用 Data Environment Designer (数据环境设计器) 创建 ADO 命令对象。

本书以由浅入深、由局部到整体、由简单到复杂的方式加以组织, 首先分章节以控件的形式介绍了 Windows 95 应用程序中的各个基本组成部分: 命令按钮、选项按钮、复选框、文本框、图形框控件和对话框控件, 然后介绍了 Visual Basic 6.0 中常用的高级控件: RichText 控件、数据库 Data 控件、多媒体控件 MCI。将上面这些内容加以综合就可以编写出非常精美、非常复杂的 Windows 应用程序。最后, 本书重点介绍了 ActiveX 控件的创建和使用, 并且还介绍了程序的调试和对错误代码的处理。

Visual Basic 6.0 最吸引人的地方在于它设计程序的过程和得到最终的结果都是可视化的 (Visual), 因此本书也充分体现了这一特点。

本书在介绍以上每一部分内容时, 都给出了设计过程的详细步骤和相应的效果图形, 所以读者根据本书学习 Visual Basic 会思路清晰, 进步也会神速。

阅读本书要求读者具有一定的 Windows 使用知识和编程经验。

本书由北京卓越文化艺术有限公司总策划, 高智勇主编。参加本书编写和制作的人员包括岳华、王新、张滨、李伟等。由于作者水平有限, 本书中不当之处在所难免, 恳请读者对其中的缺点和不足加以批评指正, 以共同进步。

编 者

1999 年 10 月

# 目 录

<b>第 1 章 编写第一个 Visual Basic 程序</b> .....	1
1.1 HelloVb.EXE 程序 .....	1
1.2 创建程序文件所在的目录 .....	2
1.3 创建程序的窗体和框架 .....	2
1.4 更名与保存项目 .....	4
1.5 设计用户接口 .....	5
1.6 运行应用程序 .....	9
1.7 为应用程序编写代码 .....	11
1.7.1 为“退出”命令按钮编写代码 .....	11
1.7.2 为“打印”命令按钮添加窗体 .....	12
1.7.3 为“打印”命令按钮添加代码 .....	14
1.8 为“Welcome”窗体设计用户接口 .....	16
1.8.1 添加标签控件 .....	16
1.8.2 添加“确定”命令按钮 .....	19
1.9 生成 EXE 文件 .....	20
1.10 打开已有的工程 .....	21
1.11 本章疑难解答 .....	22
1.11.1 哪种版本的 Microsoft Visual Basic 最适合我 .....	22
1.11.2 安装 Visual Basic6.0 对系统有哪些要求 .....	22
<b>第 2 章 集成式开发环境</b> .....	23
2.1 集成式开发环境 .....	23
2.1.1 菜单栏 .....	25
2.1.2 工具栏 .....	25
2.1.3 项目工作窗口 .....	26
2.1.4 工具箱 .....	26
2.1.5 属性窗口 .....	26
2.1.6 窗体设计器 .....	27
2.1.7 窗体布局窗口 .....	27
2.1.8 立即窗口 .....	27
2.2 用户接口元素 .....	28
2.2.1 文本框 (TextBox) 控件 .....	28
2.2.2 标记 (Label) 控件 .....	29

2.2.3	复选框 (Check Box) 控件.....	30
2.2.4	选项按钮控件 (Option Button) .....	30
2.2.5	图形框控件 (Picture Box) .....	31
2.2.6	图像控件 (Image) .....	32
2.2.7	OLE 容器控件 (OLE Container) .....	32
2.2.8	数据控件 (Data) .....	33
2.3	常用属性和常用方法.....	33
2.3.1	几个常用属性.....	33
2.3.2	几种常用方法.....	34
2.4	常用事件 .....	34
2.4.1	事件处理器.....	34
2.4.2	鼠标事件.....	36
2.4.3	键盘事件.....	38
2.5	焦点 .....	39
2.5.1	焦点的主要事件.....	39
2.5.2	跳表顺序.....	39
2.5.3	焦点应用程序.....	40
2.6	定制自己的集成式环境.....	43
2.6.1	编辑器选项卡.....	43
2.6.2	编辑器格式选项卡.....	45
2.6.3	通用选项卡.....	45
2.6.4	可连接的选项卡.....	46
2.6.5	环境选项卡.....	47
2.6.6	高级选项卡.....	48
2.7	疑难解答 .....	48
<b>第 3 章</b>	<b>Visual Basic 语言简述 .....</b>	<b>49</b>
3.1	变量 .....	49
3.1.1	变量和变量值.....	49
3.1.2	变量的命名规则.....	49
3.2	变量的类型 .....	50
3.2.1	数字型变量.....	50
3.2.2	字符型变量.....	51
3.2.3	变体变量.....	54
3.2.4	对象变量.....	56
3.2.5	布尔变量.....	58
3.3	变量的声明 .....	58
3.3.1	变量的强制声明.....	58
3.3.2	变量的显示声明.....	59

---

3.3.3	变量的隐式声明.....	59
3.3.4	变量声明的其他格式.....	60
3.4	变量的作用域.....	61
3.4.1	局部变量.....	61
3.4.2	窗体变量.....	62
3.4.3	模块变量.....	62
3.4.4	全局变量.....	62
3.4.5	静态变量.....	63
3.5	常量.....	63
3.5.1	常量的声明.....	63
3.5.2	内部常量.....	64
3.6	运算符和表达式.....	65
3.6.1	数学运算符.....	65
3.6.2	关系运算符.....	65
3.6.3	逻辑运算符.....	66
3.7	常用的 Visual Basic 6.0 标准函数.....	66
3.7.1	函数的定义.....	66
3.7.2	输入输出函数.....	67
3.7.3	数学函数.....	71
3.7.4	字符串函数.....	72
3.7.5	类型转换函数.....	76
3.7.6	图形函数.....	76
3.7.7	其他函数.....	78
3.8	常用的 Visual Basic 6.0 语句.....	79
3.8.1	赋值语句.....	79
3.8.2	条件语句.....	79
3.8.3	选择语句.....	80
3.8.4	循环语句.....	81
3.8.5	跳转语句.....	82
3.8.6	注释语句和续行标志.....	83
3.8.7	声明语句.....	83
3.8.8	On Error 语句.....	84
3.9	数组.....	84
3.9.1	数组的定义.....	84
3.9.2	静态数组.....	84
3.9.3	动态数组.....	85
3.9.4	访问数组中的元素.....	85

<b>第 4 章 窗体的使用</b> .....	87
4.1 窗体的基本概念 .....	87
4.1.1 窗体的外观 .....	87
4.1.2 窗体外观的定制 .....	88
4.1.3 窗体外观设计实例 .....	89
4.2 窗体的加载和显示 .....	90
4.2.1 装入、显示和隐藏窗体 .....	90
4.2.2 窗体调用应用程序 .....	92
4.2.3 窗体的 Activate (活动事件) 和 Deactivate (非活动事件) .....	100
4.3 窗体中菜单的设计 .....	101
4.3.1 菜单编辑器 .....	101
4.3.2 用菜单编辑器创建菜单 .....	102
4.3.3 设置访问键和快捷键 .....	103
4.3.4 创建子菜单 .....	104
4.3.5 创建菜单控件数组 .....	105
4.3.6 运行时创建和修改菜单 .....	105
4.4 创建弹出式菜单 .....	107
4.5 窗体的设计 .....	110
4.5.1 将对话框作为模式或者非模式对话框显示 .....	110
4.5.2 预定义对话框 .....	111
4.5.3 设计与分辨率无关的窗体 .....	111
4.6 拖放操作 .....	112
4.6.1 几个重要的属性 .....	113
4.6.2 拖放应用程序 .....	114
4.6.3 TypeOf 关键字 .....	116
4.6.4 拖放操作时鼠标冲突 .....	116
4.6.5 几个特殊控件的拖放应用程序 .....	117
4.7 手工拖动 .....	122
4.7.1 Drag 方法 .....	122
4.7.2 手工拖动应用程序 .....	123
<b>第 5 章 常用 ActiveX 控件</b> .....	125
5.1 文本框控件 .....	125
5.1.1 文本框控件的基本属性 .....	125
5.1.2 文本的选择操作 .....	128
5.1.3 文本框控件应用程序 .....	129
5.2 滚动条控件 .....	134
5.2.1 滚动条控件 .....	134



5.2.2	滚动条控件的主要属性和事件	135
5.2.3	用滚动条调整颜色实例	135
5.3	列表框控件和组合框控件	138
5.3.1	列表框控件和组合框控件的重要属性	139
5.3.2	列表框控件和组合框控件的常用方法	140
5.3.3	操作表中的项目	143
5.3.4	列表框综合应用实例	145
5.4	公共对话框控件	149
5.4.1	公共对话框控件	150
5.4.2	字体公共对话框	151
5.4.3	打开和另存为公共对话框	153
5.4.4	打印公共对话框	155
5.4.5	颜色公共对话框	156
5.5	文件控件	157
5.5.1	驱动器列表框	158
5.5.2	目录列表框	158
5.5.3	文件列表框	159
5.5.4	文件控件系统应用程序	160
5.6	技巧和疑难解答	162
5.6.1	怎样更快更方便地处理多个具有相同要求的控件	162
5.6.2	如何让程序启动快一点	162
5.6.3	如何快速选择 List 中的全部项目	163
<b>第 6 章</b>	<b>使用 Visual Basic 6.0 画图</b>	<b>164</b>
6.1	窗体、PictureBox、ImageBox 控件概述	164
6.1.1	给应用程序添加图片	164
6.1.2	移动图形和改变图形的尺寸	167
6.1.3	图形控件的重要属性 AutoRedraw	167
6.1.4	保存图形	168
6.2	定义坐标系统	169
6.2.1	Visual Basic 的坐标系统	169
6.2.2	Visual Basic 坐标系统的基本属性	170
6.2.3	坐标系统应用程序	173
6.3	使用图形方法	175
6.3.1	用 Pset 方法画点	176
6.3.2	画直线和矩形	177
6.3.3	画圆和椭圆	181
6.3.4	在任意位置绘制图形	184
6.3.5	输出文本	185

6.4	曲线和橡皮线的绘制 .....	185
6.4.1	DrawMode 属性 .....	185
6.4.2	曲线的绘制 .....	186
6.4.3	橡皮线的绘制应用程序 .....	189
6.5	颜色和图形的处理 .....	192
6.5.1	颜色的使用 .....	192
6.5.2	RGB 和 QBColor 函数 .....	192
6.5.3	图形处理基本操作示例 .....	196
6.6	本章技巧和疑难解答 .....	202
6.6.1	Visual Basic 6.0 可以显示 JPEG 或 TIFF 图像文件吗 .....	202
6.6.2	Microsoft Visual Basic 6.0 中文版中的“图像”控件支持什么样的 图像文件 .....	202
<b>第 7 章</b>	<b>高级 Active 控件 .....</b>	<b>203</b>
7.1	RichTextBox 控件 .....	203
7.1.1	RichTextBox 控件的属性 .....	204
7.1.2	RichTextBox 控件的方法和事件 .....	209
7.1.3	RichTextBox 控件应用程序 .....	214
7.2	ImageList 控件 .....	218
7.2.1	ImageList 控件的属性 .....	219
7.2.2	ImageList 控件的方法 .....	219
7.2.3	ListImage 对象和 ListImages 集合常用属性和方法 .....	219
7.3	TreeView 控件 .....	221
7.3.1	TreeView 控件的属性 .....	221
7.3.2	TreeView 控件的方法 .....	225
7.3.3	TreeView 控件的事件 .....	227
7.3.4	Node 对象和 Nodes 集合常用属性和方法 .....	228
7.4	ListView 控件 .....	231
7.4.1	ListView 控件的属性 .....	231
7.4.2	ListView 控件的常用方法 .....	234
7.4.3	Listltem 对象与 ListItems 集合, ColumnHeader 对象与 ColumnHeaders 集合常用属性和方法 .....	235
7.5	MSFlexGrid 控件 .....	235
7.5.1	MSFlexGrid 控件的属性 .....	236
7.5.2	MSFlexGrid 控件常用方法和事件 .....	239
7.5.3	MSFlexGrid 控件应用程序 .....	240
<b>第 8 章</b>	<b>多文档界面 .....</b>	<b>245</b>
8.1	MDI 应用程序的建立 .....	245

8.1.1	MDI 窗体的生成.....	246
8.1.2	子窗体的加入.....	246
8.1.3	添加其他子窗体.....	248
8.2	MDI 的相关属性和方法.....	248
8.2.1	ActiveForm 属性.....	248
8.2.2	ActiveControl 属性.....	249
8.2.3	Arrange 属性.....	252
8.2.4	Me 关键字.....	253
8.3	菜单操作.....	254
8.3.1	父窗体和子窗体的菜单.....	254
8.3.2	子窗体数组.....	255
8.3.3	操作活动窗口.....	257
8.4	记事本应用程序.....	258
8.4.1	可视化设计.....	259
8.4.2	代码编写.....	260
8.4.3	测试程序.....	269
<b>第 9 章</b>	<b>Visual Basic 6.0 数据库编程.....</b>	<b>270</b>
9.1	数据控件.....	270
9.1.1	数据控件简介.....	270
9.1.2	数据控件的属性.....	271
9.1.3	数据控件的方法和事件.....	274
9.1.4	数据控件的应用示例.....	277
9.2	与数据控件相连的 DBList 和 DBCombo 控件.....	279
9.2.1	DBList 和 DBCombo 控件的属性.....	279
9.2.2	DBList 应用示例.....	279
9.2.3	DBCombo 应用示例.....	280
9.3	记录集的操作.....	282
9.3.1	数据的引用.....	282
9.3.2	检查数据库是否可以更新.....	283
9.3.3	数据的添加.....	284
9.3.4	编辑当前记录.....	285
9.3.5	删除记录.....	286
9.3.6	关闭记录集.....	286
9.3.7	数据的验证.....	287
9.3.8	错误事件的处理.....	287
9.4	使用可视数据管理器.....	287
9.4.1	使用可视数据管理器透视数据库 Biblio.....	287
9.4.2	使用可视数据管理器生成新的表格.....	288

---

9.4.3	使用可视数据管理器指定索引.....	290
9.4.4	使用可视数据管理器输入数据.....	291
<b>第 10 章</b>	<b>多媒体编程 .....</b>	<b>292</b>
10.1	Visual Basic 6.0 多媒体控件 MMControl .....	292
10.1.1	MMControl 控件的重要属性 .....	292
10.1.2	MMContrl 控件的重要事件 .....	293
10.1.3	MMContrl 控件使用示例 .....	294
10.2	Visual Basic 6.0 动画功能 .....	301
<b>第 11 章</b>	<b>文件操作 .....</b>	<b>304</b>
11.1	文件的类型 .....	304
11.1.1	顺序文件 (Sequential File) .....	304
11.1.2	随机文件 (Random File) .....	304
11.1.3	二进制文件 .....	304
11.2	顺序文件 .....	304
11.2.1	打开和关闭顺序文件 .....	305
11.2.2	从顺序文件读取数据 .....	305
11.2.3	向顺序文件写入数据 .....	309
11.3	随机文件 .....	311
11.3.1	随机文件变量的定义 .....	311
11.3.2	随机文件的打开和关闭 .....	311
11.3.3	随机文件的读写 .....	312
11.3.4	随机文件操作应用示例 .....	312
11.4	二进制文件 .....	316
11.4.1	二进制文件的打开和关闭 .....	316
11.4.2	二进制文件的读和写 .....	316
11.5	文件的其他操作 .....	317
11.5.1	给文件重命名 .....	317
11.5.2	复制文件 .....	317
11.5.3	删除文件 .....	317
<b>第 12 章</b>	<b>调试与错误处理 .....</b>	<b>318</b>
12.1	错误类型 .....	318
12.1.1	语法错误 (Syntax Error) .....	318
12.1.2	运行错误 .....	319
12.1.3	逻辑错误 .....	319
12.2	处理运行错误 .....	320

---

12.2.1	On Error GoTo 语句 .....	320
12.2.2	Resume 语句.....	321
12.2.3	Err 对象.....	323
12.3	错误调试 .....	324
12.3.1	应用程序的三种状态.....	324
12.3.2	中断模式.....	324
12.3.3	在程序中设置断点.....	326
12.3.4	使用 Stop 语句 .....	327
12.3.5	应用程序的跟踪.....	327
12.3.6	使用监视窗口.....	329
12.3.7	使用本地窗口.....	330
12.3.8	使用立即窗口.....	330
<b>第 13 章</b>	<b>创建用户 ActiveX 控件.....</b>	<b>332</b>
13.1	Active 控件的用户接口向导 .....	332
13.1.1	开始新的 ActiveX 控件项目 .....	332
13.1.2	使用向导程序生成自定义 ActiveX 控件的基本框架 .....	333
13.1.3	测试新的控件.....	340
13.2	ActiveX 控件的基本框架 .....	341
13.2.1	自定义控件框架代码.....	341
13.2.2	声明段.....	345
13.2.3	子程序段.....	346
13.3	在 ActiveX 控件中添加代码 .....	349
13.3.1	定义渐变的方向.....	349
13.3.2	渐变的绘制.....	351
13.3.3	Property Let 过程的 Paint 事件 .....	353
13.4	设置 ActiveX 控件的属性页 .....	353
13.4.1	启动属性页向导程序.....	354
13.4.2	选择属性页 .....	354
13.4.3	加入属性.....	355
13.4.4	查看自定义属性页.....	356
13.4.5	改进 Direction 页面.....	357
13.5	自定义用户控件的使用应用程序 .....	359
13.5.1	应用程序的界面.....	359
13.5.2	应用程序的代码.....	360
13.5.3	测试应用程序.....	360
13.6	程序清单 .....	360
13.6.1	用户自定义控件代码.....	360
13.6.2	属性页代码.....	367

# 第1章 编写第一个 Visual Basic 程序

学习一门高级编程语言时，通常都以编写一个最简单的 Hello 程序开始。本书中的第一个 Visual Basic 程序名为 HelloVb.EXE，这是用 Visual Basic 所写的第一个 Windows 程序，涉及到 Visual Basic 中的许多内容和特性。通过学习这个程序，可以发现，用 Visual Basic 编写 Windows 是多么的简单和容易！

创建 Visual Basic 应用程序有三个主要步骤：

- (1) 创建应用程序界面，即可视化设计阶段；
- (2) 设置属性；
- (3) 编写代码，即代码编写阶段。

在可视化设计阶段，程序员主要设计程序的外观，这可以通过 Visual Basic 自身所带的控件和工具来实现，而在代码编程阶段，程序员使用 Visual Basic 语言来实现各种功能。

为了说明这一实现过程，可以按照以下步骤创建一个简单应用程序。

## 1.1 HelloVb.EXE 程序

HelloVb.EXE 程序运行时，其外形及所具有的功能如下：

- (1) 当运行 HelloVb.EXE 程序时，其窗口外观如图 1-1 所示。

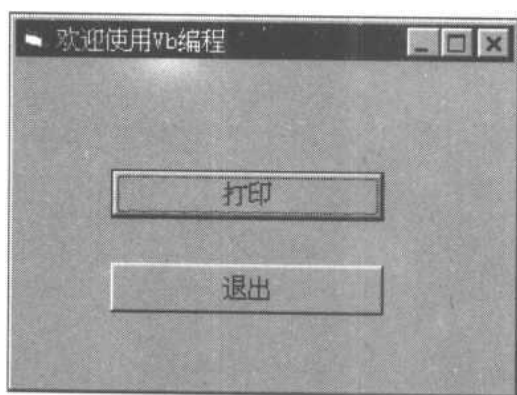


图 1-1 HelloVb.EXE 程序的窗口

- (2) HelloVb.EXE 程序有两个矩形按钮：“打印”和“退出”按钮。

当用户单击“打印”按钮时，将会出现一个“Welcome”的消息框，该对话框显示了“欢迎使用 Visual Basic 6.0”这几个字，同时还有一个“确定”命令按钮，如图 1-2 所示。

- (3) 单击“Welcome”消息框中的“确定”按钮可以关闭该消息框。

- (4) 单击图 HelloVb.EXE 程序中的“退出”按钮可以结束该程序的运行。

上面介绍了 HelloVb.EXE 程序的外观及其所实现的功能，下面就一步一步地开始设计 HelloVb.EXE 程序。

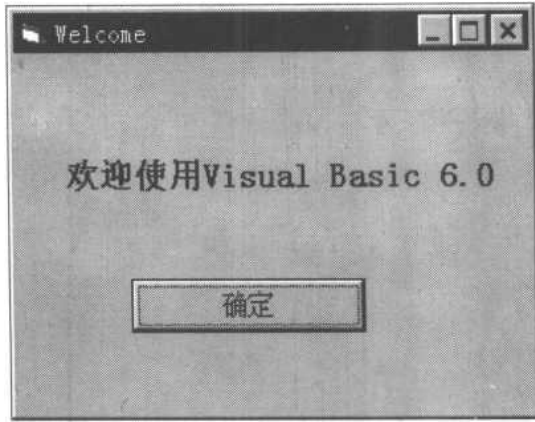


图 1-2 “Welcome” 消息框

## 1.2 创建程序文件所在的目录

在生成 HelloVb.EXE 程序的窗体文件和工程文件之前，首先应该在硬盘上创建一个新的目录，之后，为 HelloVb.EXE 程序所生成的各种文件就放置在此目录中。

创建新目录的路径为：D:\studyvb6\ch01。

## 1.3 创建程序的窗体和框架

在可视化编程的过程中，首先要做的是为程序创建一个新的窗体，将程序的基本框架搭起来。其基本的步骤如下：

(1) 启动 Visual Basic 6.0。Visual Basic 6.0 的图标位于“开始”菜单下的“程序”选项中的“Microsoft Visual Basic 6.0”程序组之中，如图 1-3 所示。



图 1-3 运行 Visual Basic

执行 Visual Basic 6.0 之后，其主窗口就出现在屏幕上，如图 1-4 所示。（Visual Basic 主窗口的实际外观可能与图 1-4 有所不同，这主要视个人的爱好和需要而定。）

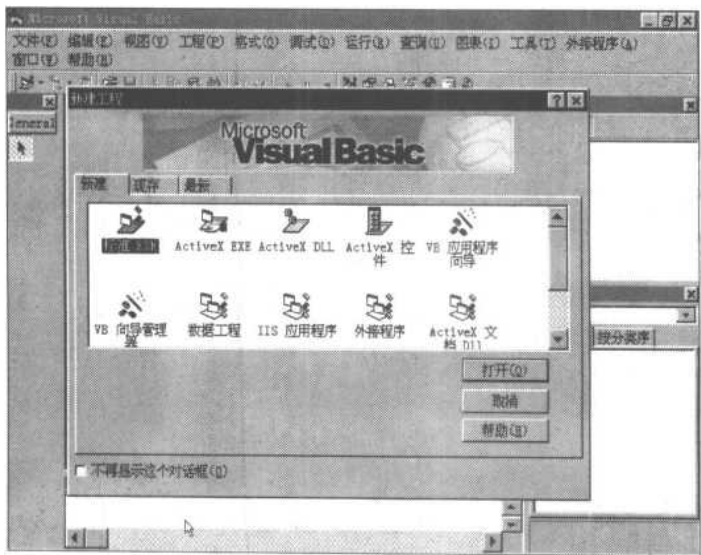


图 1-4 Visual Basic 主窗口

(2) 从位于屏幕中央的“新建工程”窗口中选择“新建”选项卡，再从其下的窗口中选择“标准 EXE”，然后单击“打开”。

这时 Visual Basic 将生成一个新的项目，其名为“工程 1”，“工程 1”是工程浏览窗口中的顶层项目。项目名下面的 Forms 文件夹中包含构成项目的所有窗体名。从后面的章节中可以知道，一个项目可以有多个窗体。

单击“打开”后可以看到系统自动为用户的应用程序生成一个窗体，如图 1-5 所示。

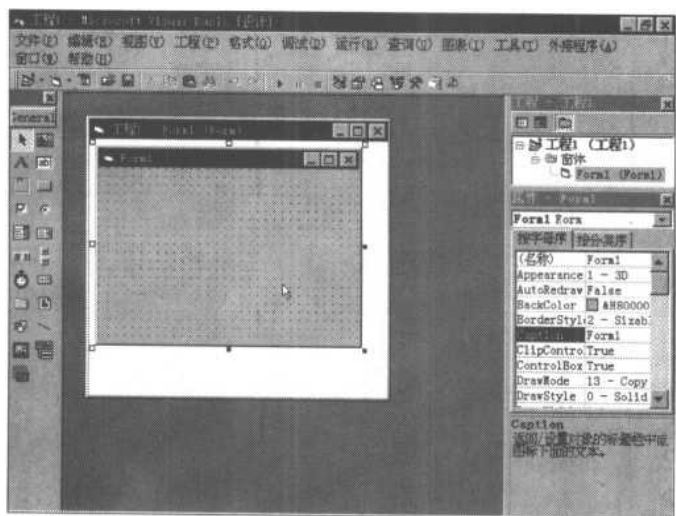


图 1-5 创建 Hello Visual Basic 程序之后的 Visual Basic 主窗口

在图 1-5 窗口中，Visual Basic 窗口的标题是“Visual Basic [设计]”，其中的“工程 1”说明了现在处于设计状态的工程名称。



注意:

(1) 实际创建 Hello Visual Basic 程序时所显示的 Visual Basic 桌面可能与图 1-4 中所显示的有所差别, 这是由于 Visual Basic 的桌面设置不同而造成的;

(2) Visual Basic 的左边有一个工具箱, 它含有设计程序所需的控件, 如果在桌面上没有显示这个窗口, 那么从 Visual Basic 菜单栏中的“视图”选项下面的下拉菜单中选择“工具箱”即可打开它;

(3) 在 Visual Basic 的右边有一个属性窗口, 用来设计程序控件的各种属性, 如果在桌面上没有显示这个窗口, 那么从 Visual Basic 菜单栏的“视图”选项下面的下拉菜单中选择“属性窗口”即可打开它;

(4) 什么是工作区以及怎样使用工作区的内容将在后面讨论。

至此, 我们已经创建了一个应用程序的最最基本的框架, 以后的所有操作都将在这个原始的框架上面进行。

## 1.4 更名与保存项目

在上面生成的工程中, 我们还没有对它进行命名, 所使用的名称都是系统提供的缺省名, 这显然不能满足程序设计的需要。因此, 必须更改新创建的项目和工程的名称, 并且将更名后的工程与项目保存到一个合适的目录底下, 这里将保存在前面新创建的目录中“D:\studyvb6\ch01”。

首先对项目进行构件更名和保存, 放在新的文件夹中。具体的操作步骤如下:

- (1) 在“工程资源管理器”窗口中, 单击项目名“工程 1”;
- (2) 在属性窗口中选择“名称”属性的数值(项目通常只有一个名称属性), 并且输入名称“Mvb\_1”(表示 Mastering Visual Basic 6.0);
- (3) 在“工程资源管理器”窗口中选择窗体名, 这时属性窗口显示窗体的属性;
- (4) 找到并选择“名称”属性, 将其变为“Example1”。

这样, 就将所创建的工程命名为“MVB6\_1”, 而将创建的工程中的窗体命名为“Example1”。

这时的工程资源管理器窗口和属性窗口分别如图 1-6 和 1-7 所示。

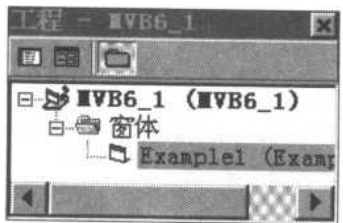


图 1-6 工程资源管理器窗口



图 1-7 “属性”窗口