

计算机教育丛书

全国高等院校计算机
基础教育研究会
电子工业出版社

联合推出

个人电脑系列



著名计算机教育家
谭浩强教授 主编

学用Windows

邵丽萍 邵光亚 编著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

16
2/1

TP316
SLP/1

全国高校计算机基础教育研究会 联合推出
电子工业出版社
计算机教育丛书 个人电脑系列

谭浩强主编

学用 Windows

邵丽萍 邵光亚 编著



电子工业出版社
034540

内 容 提 要

本书主要包括: 初识Windows, 使用程序管理器、文件管理器, 怎样制作文稿, 神奇的画笔, 多媒体功能。

在本书的指导下, 读者可掌握安装Windows, 在Windows中运行程序, 编辑和打印文件, 绘画和处理图象以及最新的多媒体声象技术的操作。

本书简明扼要, 通俗易懂, 即学即用, 适合想学电脑而又没有时间系统学习电脑知识的读者阅读。也可作计算机培训班教学用书。

35269/29

计算机教育丛书

个人电脑系列

谭浩强 主编

学用Windows

邵丽萍 邵光亚 著

责任编辑: 杨逢仪

电子工业出版社出版(北京市万寿路)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

北京科技大学印刷厂印刷

*

开本: 787×1092 毫米 1/16 印张: 7.5 字数: 190 千字

1996 年 9 月第一版 1996 年 9 月第一次印刷

ISBN 7-5053-3760-2/TP·1603

印数: 10100 册 定价: 10.00 元

《计算机教育丛书》序

90年代初,在我国出现了第二次计算机普及高潮。与80年代初出现的第一次计算机普及高潮相比,这次高潮具有全方位、多层次的特点,各行各业的人都迫切地要求学习计算机知识,掌握计算机的应用。计算机知识已成为当代知识分子知识结构中不可缺少的重要组成部分了。计算机既是先进科学技术的结晶,又是大众化的工具,这个特点只有计算机才具备。

过去,计算机只能为少数人所掌握,今天我们要向全中国千百万人民群众普及计算机知识。我们的目标是:把计算机从少数专家手中解放出来,使之成为广大群众手中的工具。我们要破除对计算机的神秘感。实践表明:高中以上文化程度的人,能够学会计算机的初步操作和应用。

当然,计算机的应用是分层次的,不同的人在不同的层次上使用着计算机。计算机科学技术内容极为丰富,浩如瀚海,它的发展又极为迅速。要在短时期内全部、深入地掌握计算机的知识和应用,几乎是不可能的。我们必须循序渐进。由浅入深,逐步提高。我们说,入门不算难,提高需要下功夫。

对各行各业学习计算机的人员来说,学习计算机的目的是为了应用。应当强调:以应用为目的,以应用为出发点,根据不同工作岗位的特点,需要什么就学什么。实践证明,从学习计算机的应用入手,是学习计算机知识的捷径。

普及计算机教育需要有适用的教材和参考用书。他们应当百花齐放,风格各异,让读者在琳琅满目的书架上能找到自己所需要的书。几年前,我们开始出版《计算机教育丛书》,根据读者的需要,陆续出版了十几本书(主要是供大学生用的教材),受到社会广大读者的欢迎。许多读者热情地鼓励我们扩展题材,区分层次,不拘一格,推动应用。我们愿意为推动计算机教育与普及贡献自己绵薄之力。

本丛书的作者大多数是在各高等学校或研究单位工作、具有丰富教学和研究经验的专家教授,其中有的同志在我国计算机教育界中享有盛名,颇有建树,并且编写过多种计算机书籍。本丛书的对象主要是计算机的初、中级应用人员和初学者。我们力图用通俗易懂的语言把复杂的计算机概念说清楚。

经过研究,本丛书暂定包括三个系列:①非计算机专业教材系列(由谭浩强负责);②个人电脑系列(由秦笃烈负责);③流行软件系列(由周山芙负责)。以后将根据需要增加其他新的系列。

由于我们水平所限,加以计算机技术发展十分迅速,本丛书必然会有不足之处甚至会出现一些错误,诚恳地欢迎广大专家、读者提出意见。

本丛书的出版得到全国高等院校计算机基础教育研究会、贝斯克电脑图书中心、电子工业出版社、中国科学技术出版社的大力支持与帮助,在此表示感谢。

《计算机教育丛书》主编

谭浩强

1996年3月

前 言

Windows 是目前个人电脑上十分流行的操作系统软件。它以精致漂亮的图形窗口形式为用户提供操作电脑的手段。操作者可在一幅幅丰富多彩的窗口画面里自由驰骋，轻松实现人机之间的信息交流。

本书为那些想用电脑而又没有时间系统学习电脑知识的人而作。读者可在本书里发现操作电脑并不是想象中的那么神秘，完成一项操作是相当简单的事情，只须轻轻一按鼠标就可实现。随着本书的指引，读者可进入 Windows 世界的各个领域。它将告诉你如何安装 Windows，怎样在 Windows 中运行程序，编辑和打印文件，如何绘画和处理图象，还有最新的多媒体声象技术的操作。

本书简明扼要，通俗易懂，即学即用，适合各种层次的读者阅读。

目 录

第一章 初识 Windows	(1)
1.1 “窗口”里的电脑世界——Windows	(2)
1.2 快给你的电脑安上“窗口”	(3)
1.3 漫游窗口	(3)
1.3.1 程序管理器——Windows 的总管	(3)
1.3.2 主群组——Windows 的主力军	(6)
1.3.3 附件——功能齐全的工具包	(6)
1.3.4 游戏——让你轻松一下的俱乐部	(7)
1.3.5 启动——开动就执行	(7)
1.3.6 应用程序——可运行的软件	(8)
1.4 Windows 的组成部件	(8)
1.4.1 桌面——你的写字台	(8)
1.4.2 窗口——工作的地方	(8)
1.4.3 图标——Windows 的指示器	(11)
1.4.4 鼠标——Windows 的小精灵	(12)
练习一	(13)
第二章 使用程序管理器	(15)
2.1 整理桌面	(16)
2.1.1 打开与关闭窗口	(16)
2.1.2 窗口之间的转移	(17)
2.1.3 移动窗口	(17)
2.1.4 改变窗口大小	(19)
2.1.5 排列窗口和图标	(20)
2.2 创建一个程序组	(22)
2.2.1 自己动手建一个程序组	(22)
2.2.2 增添程序项	(23)
2.2.3 关于对话框	(24)
2.3 程序组和程序项的管理	(27)
2.3.1 更改程序组和程序项	(27)
2.3.2 复制或移动程序项	(28)
2.3.3 删除程序组或程序项	(28)
2.4 运行应用程序	(29)

2.5 寻求帮助.....	(30)
练习二.....	(31)
第三章 使用文件管理器.....	(33)
3.1 查看文件目录.....	(34)
3.1.1 目录窗口.....	(34)
3.1.2 打开文件目录.....	(34)
3.1.3 转换磁盘目录.....	(35)
3.1.4 打开多个目录窗口.....	(35)
3.1.5 改变目录窗口.....	(36)
3.2 文件与目录操作.....	(36)
3.2.1 如何选择文件.....	(37)
3.2.2 如何复制、移动文件和目录.....	(37)
3.2.3 如何更改文件名与目录名.....	(39)
3.2.4 如何查找文件.....	(40)
3.2.5 如何建立文件的关联.....	(40)
3.2.6 如何运行应用程序.....	(41)
3.2.7 如何打印文本文件.....	(41)
3.2.8 如何创建目录.....	(42)
3.2.9 如何删除文件与目录.....	(43)
3.3 磁盘操作.....	(43)
3.3.1 复制磁盘.....	(43)
3.3.2 给磁盘取个名.....	(44)
3.3.3 格式化磁盘.....	(45)
3.3.4 制作系统盘.....	(45)
3.4 更改文件管理器的设置.....	(46)
3.4.1 改变文件的显示方式.....	(46)
3.4.2 改变目录树的显示方式.....	(46)
3.4.3 改变文件管理器的设置选项.....	(47)
练习三.....	(48)
第四章 怎样制作文稿.....	(49)
4.1 汉字字体与输入法.....	(50)
4.1.1 加装字体.....	(50)
4.1.2 汉字输入法.....	(52)
4.2 编辑简单文本文件.....	(53)
4.2.1 编辑文件.....	(54)
4.2.2 编辑显示内容.....	(56)
4.2.3 查找文字.....	(57)

4.2.4 打印文件.....	(57)
4.3 编辑混合型文件.....	(59)
4.3.1 编辑文件.....	(59)
4.3.2 编辑显示内容.....	(60)
4.3.3 查找和替换文字.....	(63)
4.3.4 排版与打印.....	(64)
4.4 剪贴板的使用.....	(67)
4.4.1 保存剪贴板的内容.....	(68)
4.4.2 删除剪贴板的内容.....	(68)
4.4.3 捕捉屏幕画面.....	(68)
练习四.....	(69)
第五章 神奇的画笔.....	(71)
5.1 画笔的基本操作.....	(72)
5.1.1 打开画笔窗口.....	(72)
5.1.2 画图区的设定.....	(73)
5.1.3 打开一个图象文件.....	(73)
5.1.4 如何查看图画.....	(75)
5.2 画一幅简单的图画.....	(75)
5.2.1 选择背景和前景颜色.....	(75)
5.2.2 选择画线宽度.....	(77)
5.2.3 选择和使用画图工具.....	(77)
5.2.4 画面复原.....	(78)
5.3 在图画中插入文字.....	(78)
5.3.1 选择文字工具.....	(78)
5.3.2 选择字体、字形和大小.....	(78)
5.3.3 选择文字风格.....	(79)
5.3.4 输入和固定文字.....	(79)
5.3.5 文字的修改.....	(79)
5.4 工具箱的使用.....	(79)
5.4.1 剪切工具.....	(80)
5.4.2 喷枪.....	(80)
5.4.3 插入文字.....	(81)
5.4.4 擦除器.....	(82)
5.4.5 着色.....	(83)
5.4.6 刷子.....	(83)
5.4.7 画曲线.....	(83)
5.4.8 画直线.....	(83)
5.4.9 画框.....	(84)

5.4.10 画圆	(85)
5.4.11 画多边形	(85)
5.5 画面的编辑和拾取	(86)
5.5.1 剪切和复制	(86)
5.5.2 粘贴	(87)
5.5.3 移动切块	(87)
5.5.4 翻转切块	(87)
5.5.5 反色	(87)
5.5.6 缩放	(88)
5.5.7 倾斜	(89)
5.6 保存和打印图画	(89)
5.6.1 保存图画	(90)
5.6.2 打印图画	(90)
练习五	(91)
第六章 分享 Windows 的情趣	(93)
6.1 装扮 Windows	(94)
6.1.1 配置 Windows 的色彩	(94)
6.1.2 装扮桌面	(95)
6.1.3 设置鼠标器	(97)
6.1.4 把时钟摆在桌面上	(98)
6.1.5 调整日期和时间	(99)
6.2 多媒体功能	(99)
6.2.1 使用媒体播放器	(99)
6.2.2 使用录音机	(100)
6.3 玩游戏	(101)
6.3.1 接龙游戏	(102)
6.3.2 扫雷游戏	(104)
练习六	(105)
附 录	(107)

第一章

初识 Windows

- 窗口的概念
- 如何安装、进入和退出 Windows
- 什么是 Windows 的群组
- 窗口的组成
- 图标和应用程序
- 鼠标的操作

1.1 “窗口”里的电脑世界——Windows

你会玩电脑吗？如果还不会，可要注意了，未来的世界将是电脑的天下，不懂电脑就不能胜任现代人的工作，也享受不到现代人的生活乐趣。不过，现在学也不晚，快跟我来吧！

眼下迷上电脑的人是越来越多啦，从三岁幼童到八旬老翁、从学生到家庭主妇，个个都在这个精灵古怪的家伙面前着了魔。为什么呢？因为电脑这个高技术的结晶，确实给人们的工作和生活带来了无穷的乐趣。上班族可用电脑完成手头的工作；学生可在电脑上进行学习；家庭主妇可用电脑来管理家政；两地之间的通讯可由电脑来完成……。人们在工作和学习之余，还可收听电脑播放的高品质立体声音乐；观看电脑播放的精品电影和各频道的电视节目；玩一把惊心动魄的电子游戏……。

电脑怎么会有这么大的魔力呢？是靠软件这个精灵。软件可不是能看得见摸得着的东西，它是由电脑专家编写的程序，里边凝聚了电脑专家们的思想和知识，通常存储在磁盘、磁带或光盘上。软件用来控制电脑按照人们的意图去工作，离开了软件，电脑就成了一堆毫无用途的废物。要让电脑能够工作，少不了一个叫做“操作系统”的软件。它的作用是管理电脑的一切活动，使电脑具有生命的活力。DOS 就是一个著名的操作系统软件，在 DOS 之后推出的 Windows 操作系统软件更以其新颖的面孔大展风采。

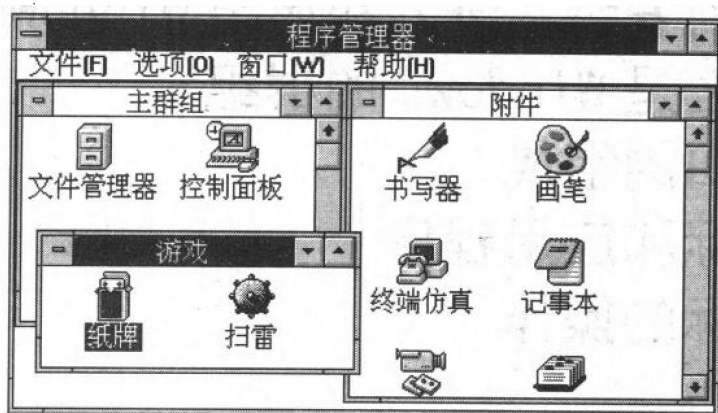


图 1.1 窗口里的电脑世界

Windows 是一套风靡全球的操作系统软件，由大名鼎鼎的美国微软（Microsoft）公司开发生产。全世界已有八千万台个人电脑安装了这套软件。1993 年 5 月，微软公司又专门推出了 Windows 3.1 中文版，给使用汉语的电脑爱好者带来了福音。本书讲的 Windows 特指 Windows 3.1 中文版。

Windows 翻译成中文就是“窗口”的意思，它以复数的形式出现意味着这套软件不止一个窗口。

Windows 的诞生标志着电脑操作新时代的开始。在此之前，个人电脑上的是 DOS 操作系统的一统天下。开机之后，屏幕上除了命令提示符以外，什么也看不到。要想让电脑工

作，必须用键盘输入 DOS 命令，当然你得熟记大量的 DOS 命令才行，这可是一件麻烦的事。Windows 推出之后，这种局面有了根本性的改观，电脑跨入窗口视觉界面的境界，所有可能的操作，你都可以通过窗口看得到。一个图标就代表着一种操作，只要按一下鼠标器激活图标，就可使用它所代表的应用程序，再也用不着去记很多的命令了。丰富多彩的窗口界面也使电脑一改往日沉闷的面孔，给操作者带来视觉上的享受。

1.2 快给你的电脑安上“窗口”

如果你拥有一台电脑，还没有享受过 Windows 的奇妙感觉，赶快给你的电脑安上“窗口”吧，可不要落后哟。如果你是个新手，也不要怕，本书就是专门写给你的，它会带你漫游 Windows 世界，让你领略窗口界面的风光。

Windows 3.1 中文版存放在 12 张软盘上，可安装在 286/386/486 型号的个人电脑上。如果你的电脑是 386/486 并配有 SVGA 显示器、内存在 4MB 以上，那就更好了，Windows 的强大性能将会发挥的淋漓尽致。一台还有 20MB 左右剩余空间的硬盘和至少一台软盘驱动器是必不可少的。如果你还没有配上鼠标器，奉劝你快去买一只安上，虽然没有鼠标器也能运行 Windows，但这只小小的鼠标器却能使 Windows 的操作变得更加流畅和自然，以至于使它成了 Windows 的典型配置。

怎么样，准备好了吗？下面就来为你的电脑安上“窗口”。Windows 的安装十分简单。开机之后，进入 DOS 命令状态，把第一张盘插入软盘驱动器中，然后键入：A:SETUP 或 B:SETUP（视插入驱动器 A 或 B 而定），按下回车键以后即开始自动安装。安装过程中，电脑会给出一些提示，告诉你下一步该如何操作，只要按照提示去做，将 12 张软盘都读完，Windows 系统就会完整地安装到你的电脑上。

安装工作顺利完成以后，你的电脑就可运行 Windows 了。如果不能顺利安装，则可能是你的电脑设置有问题。例如，电脑中安装有防病毒卡可能会使 Windows 的安装不成功，此时应取出防病毒卡重新安装 Windows，或向有关专家请教。

进入 Windows 很简单，在 DOS 命令状态下键入：WIN，然后按下回车键，Windows 世界的大门就会出现，如图 1.2。硬盘也开始工作，指示灯亮个不停，这是 Windows 正在读取文件到内存中。接下来屏幕上依次出现 Windows 的桌面和窗口，至此，你就进入 Windows 世界了。

接下来我们就去漫游 Windows 的各个窗口，让你领略它的风光。

1.3 漫游窗口

1.3.1 程序管理器——Windows 的总管

一个大庄园少不了一位管家，凡有客人登门，总是由这位管家出面接待，为客人引路并安排一切。Windows 也像是一个大庄园，进入 Windows 后，第一个接待你的就是程序管理器。这位总管的职权可大着呢，Windows 的一切活动都由他来安排。你可以从图 1.3

认识这位总管的面孔。

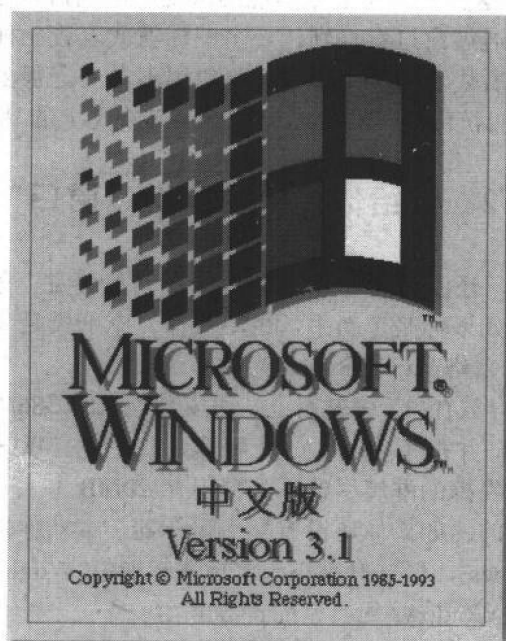


图 1.2 启动画面

启动 Windows 之后，电脑自动为你打开程序管理器窗口。最初，里边有 5 个图标，每个图标都有一个名字，代表一个群组，Windows 提供的全部应用程序就包含在这些群组里边。以后当你增加或删除某些群组时，图标的数量就会有所变化。程序管理器的作用就是管理这 5 个图标或群组，每个图标打开以后就成为一个窗口，里边是一些更为精致的图标，它们代表着这个窗口里包含的应用程序。在 Windows 中，要想使用某个群组里的应用程序，就得先打开群组窗口，再打开应用程序窗口。无论是打开群组窗口还是打开应用程序窗口，最简单的方法是将鼠标移到对应的图标上，快速按动两下鼠标器左键（简称双击鼠标左键）即可。你可以把这 5 个群组想象成 5 个管理员，每个人负责管理某种类型的一组应用程序。

所有窗口中，程序管理器窗口是最重要的，它随时都是打开的，可为你提供服务。如果在屏幕上看不到它时，不用着急，按住 Alt 键不放，连续按动 Tab 键，它就会出现在你的面前，这样你就不必担心在 Windows 世界里迷路了。

要想结束访问退出 Windows，就得礼貌地向这位总管打个招呼才行，不能采用重新启动电脑的方法，那样会破坏 Windows 的正常工作条件。退出 Windows 有两种正确的方法：一种方法是用鼠标点一下程序管理器窗口左上角的小按钮，打开控制菜单，选择“关闭”命令，如图 1.4。另一种方法是用鼠标点一下程序管理器窗口的“文件”菜单，选择其中的“退出”命令，如图 1.5。这两个命令执行后，都能正常退出 Windows。

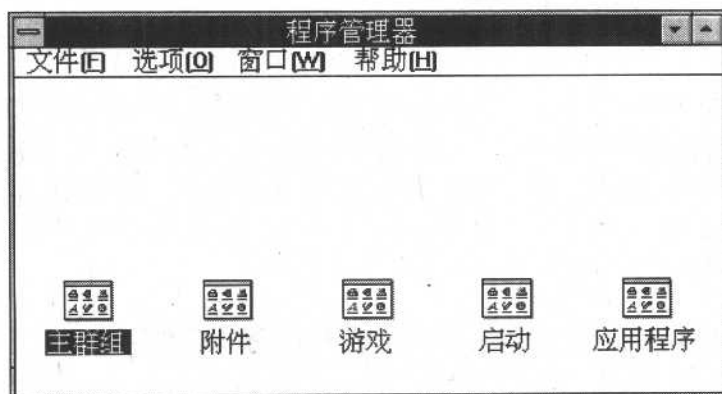


图 1.3 程序管理器窗口

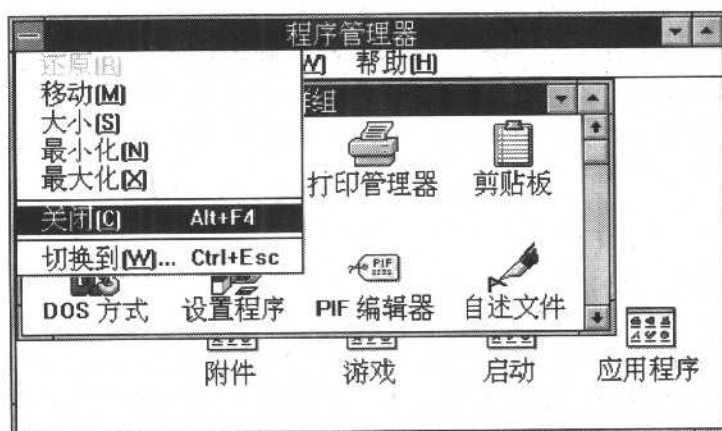


图 1.4 从控制菜单退出

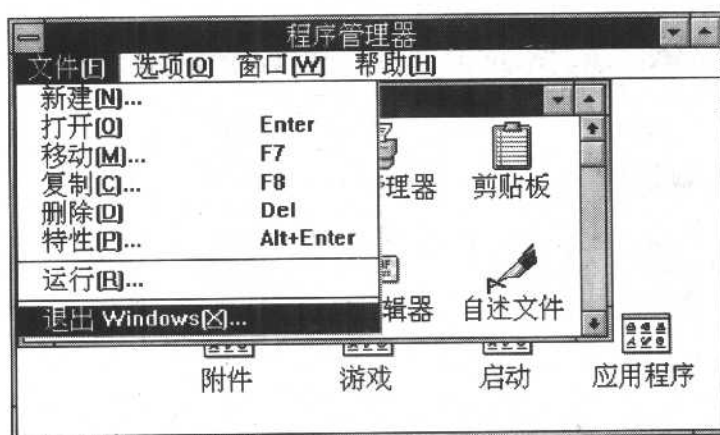


图 1.5 从文件菜单退出

1.3.2 主群组——Windows 的主力军

主群组窗口如图 1.6 所示。在主群组窗口里，我们可以看到有 9 个图标，表示在这个群组里可使用的应用程序共有 9 个。比较常用的是：文件管理器、剪贴板和控制面板。文件管理器用来管理磁盘文件；剪贴板是临时存放数据的地方，你可把屏幕上的画面剪下来放入剪贴板里，这样就可把它复制到其它地方了；控制面板的作用是设置 Windows 的工作环境，例如桌面的图案、窗口的色彩、选择字体等等。

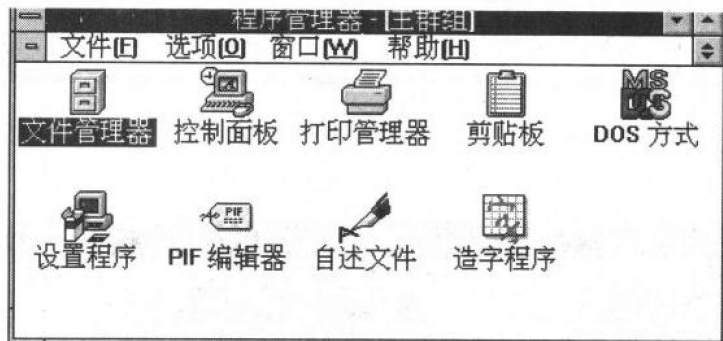


图 1.6 主群组窗口

1.3.3 附件——功能齐全的工具包

附件组窗口如图 1.7 所示。这里共有 13 个图标，这是 Windows 提供给你的 13 个工具软件。比较常用的是书写器、记事本和画笔。书写器是一个功能很强的编辑软件，它可以把文字、图片、声音等内容编辑到一起并可打印出来；记事本就是我们常说的文本编辑软件，只能编辑比较小的文本文件（大小约为 50 000 字节左右）；画笔，顾名思义就是用来绘画的，你可用它描绘出色彩斑斓的图画。



图 1.7 附件窗口

1.3.4 游戏——让你轻松一下的俱乐部

Windows 对你是体贴入微的，为了让你在紧张的工作中轻松一下，专门提供了一个游戏组，有接龙和扫雷两个游戏，如图 1.8 所示。玩玩这两个游戏，不但可以轻松一下，还可以学学怎样使用鼠标器。如果你手头上有一些健康有益的 Windows 版的游戏软件，可以考虑把它们添加到游戏组里，这样玩起来比较方便。

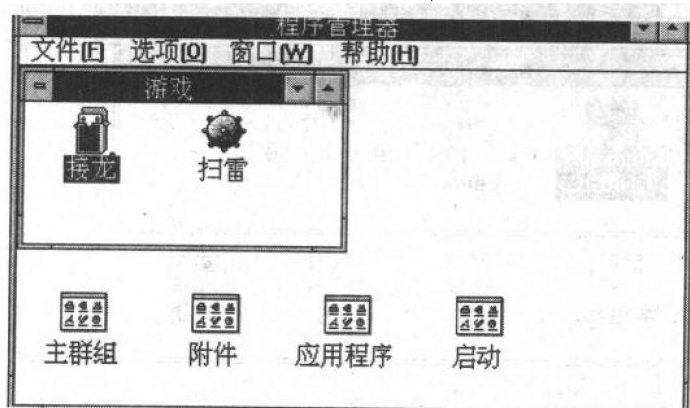


图 1.8 游戏窗口

1.3.5 启动——开动就执行

刚安装好的 Windows，如果打开启动窗口，你会发现它是空白的。启动窗口的作用是容纳一些进入 Windows 之后就自动执行的应用程序，你可以把其它窗口里的图标复制到这个窗口里。这样，每当进入 Windows 时，启动窗口里的图标所代表的应用程序就会立即执行。如图 1.9，启动窗口里有“中文之星”的图标，表示进入 Windows 后，马上执行这个应用程序。

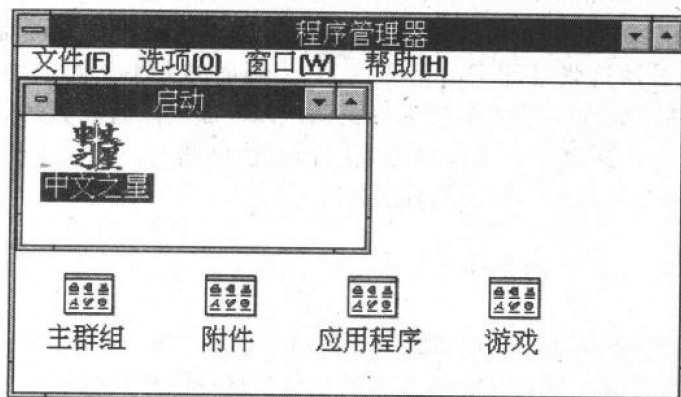


图 1.9 启动窗口

1.3.6 应用程序——可运行的软件

在安装过程中，Windows 会自动为你建立一个应用程序窗口，并搜索硬盘上所有可执行的非 Windows 应用程序，把它们加入到应用程序群组里。打开这个窗口，就可在 Windows 中执行这些应用程序了，见图 1.10。

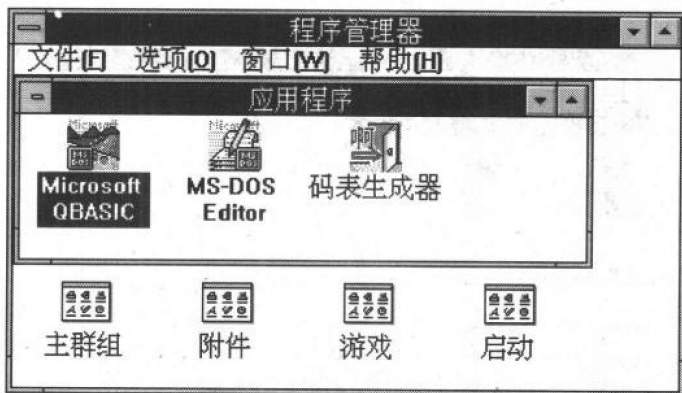


图 1.10 应用程序窗口

好了，认识了 Windows 的主要成员，我们再来认识一下 Windows 组成部件。

1.4 Windows 的组成部件

1.4.1 桌面——你的写字台

桌面是 Windows 用来打开窗口的地方，就像一张写字台，你可以把闹钟、文具、公文夹等摆在上面，拿出纸和笔就可以办公了。Windows 中的桌面就是屏幕上那块最大的高亮度矩形区域。进入 Windows 以后，桌面上至少有一个打开的窗口叫做程序管理器，用鼠标点一下它的控制按钮打开菜单，再选择执行“最小化”命令，程序管理器窗口就会缩成一个图标，你就可以看清这张桌面了，见图 1.11。桌面的大小是固定的，以屏幕为界。Windows 中的所有应用窗口的大小都限制在桌面以内，放大以后就占据整个桌面，当然你也可以把它任意缩小，甚至把一个窗口缩成图标摆在桌面上。如果想给这张桌面变个花样，加上点图案什么的，可按第六章的方法去做。

1.4.2 窗口——工作的地方

在生活中，打开房间的窗户就能看到外面的世界，在 Windows 中也一样，打开一个窗口就能看到里边有些什么，通常是一些小小的图标。这些图标代表了一个个的应用程序，它们都工作在窗口里。所以，窗口就是 Windows 工作的地方。图 1.12 是一个典型的窗口，你可以从中了解窗口的各组成部分及名称。